

TRANSMETTEUR TÉLÉPHONIQUE TALCO TYPE TTX

Code produit 010321

Cette notice est divisée en deux parties :

— La première partie (pages 1 à 9) est **destinée à l'installation** du transmetteur.

— La seconde partie (pages 10 à 14) est **destinée à l'utilisation** ; elle sera consultée lors de la mise en place et conservée par l'utilisateur pour les modifications éventuelles ultérieures.

PARTIE INSTALLATION : SOMMAIRE

	Pages
1 — PRESENTATION - UTILISATION	2 à 3
2 — RACCORDEMENTS	4 à 5
3 — EXEMPLES DE RACCORDEMENT	6 à 9

PARTIE UTILISATION : SOMMAIRE

1 — PROGRAMMATION : GENERALITES	11
2 — PROGRAMMATION DU MODE (00-01-02 20-21-22)	12
3 — PROGRAMMATION DES NUMEROS DE TELEPHONE	13
4 — PROGRAMMATION EVENTUELLE D'UN CODE D'ACCES	14
5 — VERIFICATIONS — ANNULLATIONS	14

TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE D'ALARME AGREE PTT sous le numéro : 88 442 A.

A LIRE ATTENTIVEMENT AVANT DE PROCEDER AU BRANCHEMENT

1) Présentation - Utilisation :

Le transmetteur TALCO, type TTX, est destiné à transmettre automatiquement par voie téléphonique une information. L'ordre de transmission peut provenir, soit d'une centrale d'alarme, soit de tout autre dispositif de sécurité. Selon la programmation, le transmetteur pourra appeler jusqu'à 4 numéros et transmettre des informations codées (voir programme ou option). Il se présente en boîtier mural de dimensions : hauteur 250 mm — largeur 205 mm — épaisseur 50 mm. Sur la face avant, on dispose d'un clavier de programmation et d'un afficheur de contrôle. Il est conforme à la numérotation actuelle (septembre 1985). La souplesse de programmation autorise les diverses possibilités suivantes.

- On dispose de 1 à 4 entrées d'alarme programmables : Trois par apparition ou disparition de tension (E1, E2 et E3), la dernière par boucle NO (normalement ouverte) ou NF (normalement fermée), (E4).
- On peut appeler jusqu'à 4 numéros de téléphone entièrement programmables. Ces numéros sont conservés en mémoire même en cas de coupure de l'alimentation.
- On peut programmer un code d'accès à 2 chiffres autorisant la programmation.
- Une entrée de « blocage clavier, prise de ligne » est disponible sur le bornier interne.
- Pendant un cycle de transmission déclenché sur une entrée, il continue à scruter les autres entrées pour prendre en compte une information éventuelle qu'il traitera à la fin du cycle en cours.
- Une entrée ne redeviendra active qu'après disparition du défaut en cours.

DEROULEMENT DU CYCLE DE TRANSMISSION

Le transmetteur doit être connecté directement à une ligne d'abonnement principal PTT desservant normalement une installation téléphonique. L'appareil isole d'office la ligne, que celle-ci soit libre ou occupée, et transmet l'alarme. Après l'ordre de transmission, l'appareil ouvre la ligne pendant 12 secondes, donne la boucle (décroche) et dès détection de la tonalité d'invitation à numéroté, émet les trains d'impulsions correspondant au numéro demandé, attend le décroché du correspondant puis transmet l'alerte. L'appareil compose alternativement les numéros programmés en effectuant au plus 3 tentatives, puis l'appareil est de nouveau en veille.

En cas de coupure de la ligne ou de non aboutissement d'un cycle, une sortie « alarme secondaire » est disponible (contact C, R et J d'un relais) (voir 2-2-7).

Un cycle sera considéré comme n'ayant pas abouti si le correspondant n'a pas décroché avant 30 secondes.

PROGRAMMATION

La programmation autorise les trois possibilités suivantes :

- appel de 1 à 4 numéros programmés, le cycle de transmission cessant dès qu'un seul numéro a répondu (3 appels d'une durée totale de 2'45 par numéro).
- appel de 1 à 4 numéros programmés, le cycle de transmission cessant dès que tous les numéros programmés ont répondu, il y a alarme secondaire si au moins un des numéros programmés n'a pas répondu. (3 appels au maximum - durée totale 2'45 par numéro).
- appel du numéro correspondant à l'entrée activée (ex. : l'activation de E1 entraîne la composition du numéro 1). (3 appels - durée totale 2'45 pour le numéro).

SIGNALISATION

Selon la programmation et les options, nous aurons par exemple la possibilité suivante :

- Génération d'un « bip » correspondant à l'entrée activée.
Entrée E1 : Bip, Silence, Bip, Silence...
Entrée E3 : Bip, Bip, Bip, Silence, Bip, Bip, Bip, Silence...

ALIMENTATION

La consommation en veille du transmetteur est comprise entre 50 μ A et 850 μ A selon la tension d'alimentation et les utilisations des entrées d'alarme.

Elle est environ de 200 mA en fonctionnement.

Le transmetteur est livré d'origine sans alimentation ; il peut fonctionner avec une source de tension de 12 à 14,1 V qui peut provenir de **batteries** ou d'une alimentation **secteur auxiliaire secourue**.

NOTES : La responsabilité de l'Administration P.T.T. ne peut en aucun cas être engagée lorsque l'appareil n'a pas fonctionné ou mal fonctionné, ou lorsque l'appel émis n'a pas été efficace, quelle que soit l'origine de la défaillance pouvant empêcher ou perturber le fonctionnement normal.

Le transmetteur ne peut se raccorder que sur les lignes dont la fréquence de fonctionnement est de **440 Hz** (Seule autorisée par France Telecom).

2) RACCORDEMENTS

2-1 CONNEXION A LA LIGNE TELEPHONIQUE (BORNIER A 5 PLOTS)

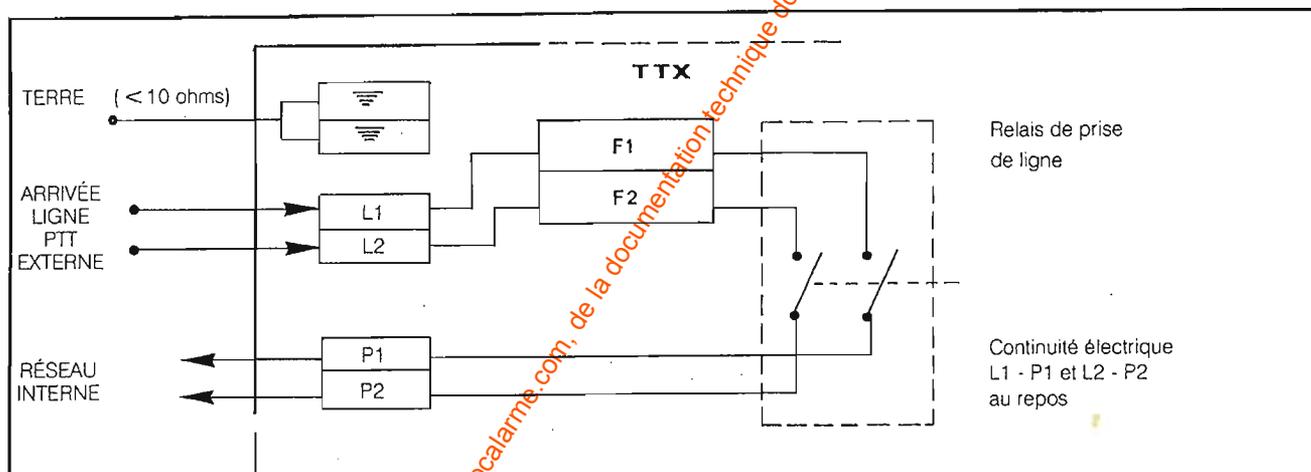
2-1-1 DEFINITIONS :

— Le transmetteur est normalement raccordé en tête de ligne P.T.T. Les deux fils de ligne transitent à travers le transmetteur par un relais lorsque celui-ci est au repos. En alarme, il prend la ligne de façon prioritaire.

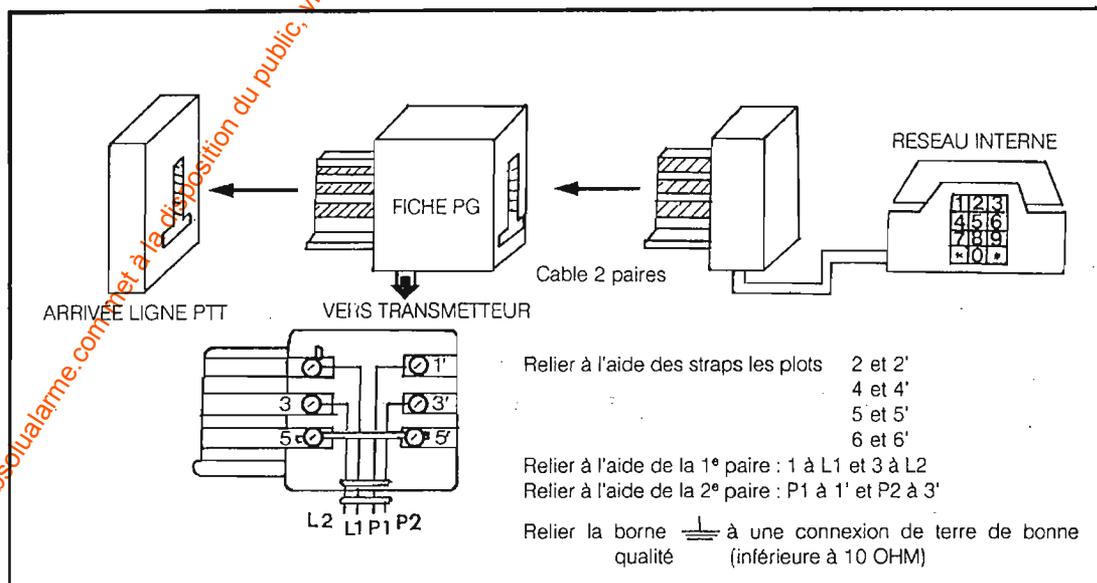
NOTE : Deux fusibles (F₁ ; F₂) à haut pouvoir de coupure, calibre 2,5 A servent à protéger les deux fils d'arrivée de la ligne P.T.T.

— Un dispositif de protection contre la foudre et les surtensions est conseillé

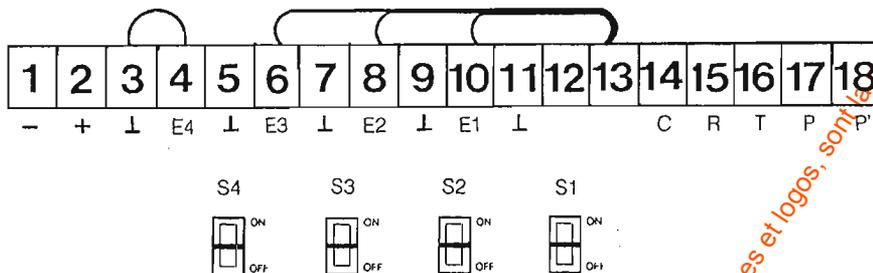
REF TA : PPF
Code 10 122



2-1-2 CABLAGE AVEC CONJONCTEUR ET FICHE GIGOGNE (REF TA : PG - Code 10 325).



2-2 CONNEXION D'ENTREE : SORTIE (BORNIER A 18 PLOTS)



S1, S2, S3, S4 sont des micro-interrupteurs à deux positions :

- position haute : ON (interrupteur fermé) → *soit Résistance (en place)*
- position basse : OFF (interrupteur ouvert) → *« (coupée)*

Configuration des entrées d'alarme :

2-2-1 Entrée E1 (Plots 9 masse et 10 E1).

- Si le micro-interrupteur S1 est en position haute (ON), l'entrée E1 est activée par disparition de tension,
- Si le micro-interrupteur S1 est en position basse (OFF), l'entrée E1 est activée par apparition de tension.

2-2-2 Entrées E2 et E3 : idem que E1

2-2-3 Entrée E4 (Plots 3 masse et 4 E4).

- Si le micro-interrupteur S4 est en position haute (ON), l'entrée est activée par une ouverture de boucle (contact NF).
- Si le micro-interrupteur S4 est en position basse (OFF), l'entrée est activée par une fermeture de boucle (contact NO).

2-2-4 Plots 1 masse et 2 positif.

Si le transmetteur est équipé de batteries étanches au plomb gélifié 12 V 1 Ah, connecter le plot 2 à une tension de charge de 14,1 V ± 0,1 V. Sinon, relier ces 2 plots à une tension alimentation délivrant au moins 0,3 A entre 9 et 14,1 V.

2-2-5 Sortie + alimentation Plot 13 (10 mA maximum).

Sortie destinée par exemple à bloquer l'accès clavier (connexion entre 12 et 13).

2-2-6 Relais d'alarme secondaire (Commutation 1A 12V maximum).

- Plot 14 : C Commun,
- Plot 15 : R Repos,
- Plot 16 : T Travail.

Ce contact est activé pendant 1 mn 30 s en cas de non aboutissement du cycle de transmission : exemples : coupure de ligne (au bout de 30 s), pas de tonalité d'invitation à numéroté (au bout de 30 s), pas de décroché du correspondant (voir selon la programmation).

2-2-7 Autoprotection

P et P' (Plots 17 et 18) doivent être reliés au bornier d'autoprotection de la centrale.

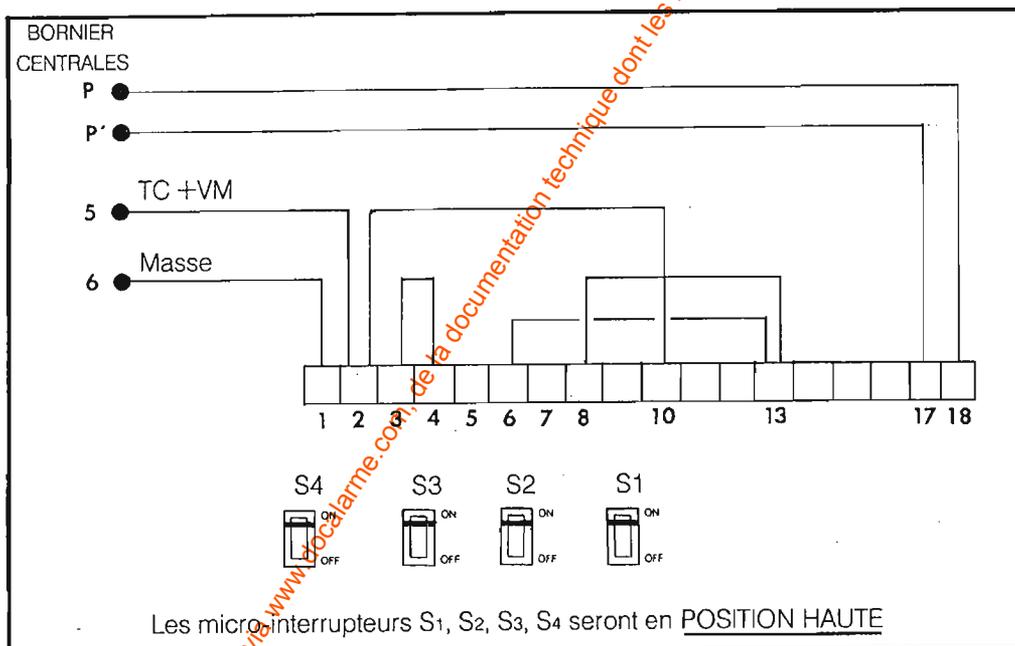
3) **EXEMPLES DE RACCORDEMENTS :**

3-1 **TRANSMETTEUR MUNI DE L'OPTION BATTERIE**

3-1-1 **RACCORDEMENT A UNE CENTRALE TALCO DE TYPE :**

ACB 11 — ACB 21 — ACB 31 — ACB 51 (E)

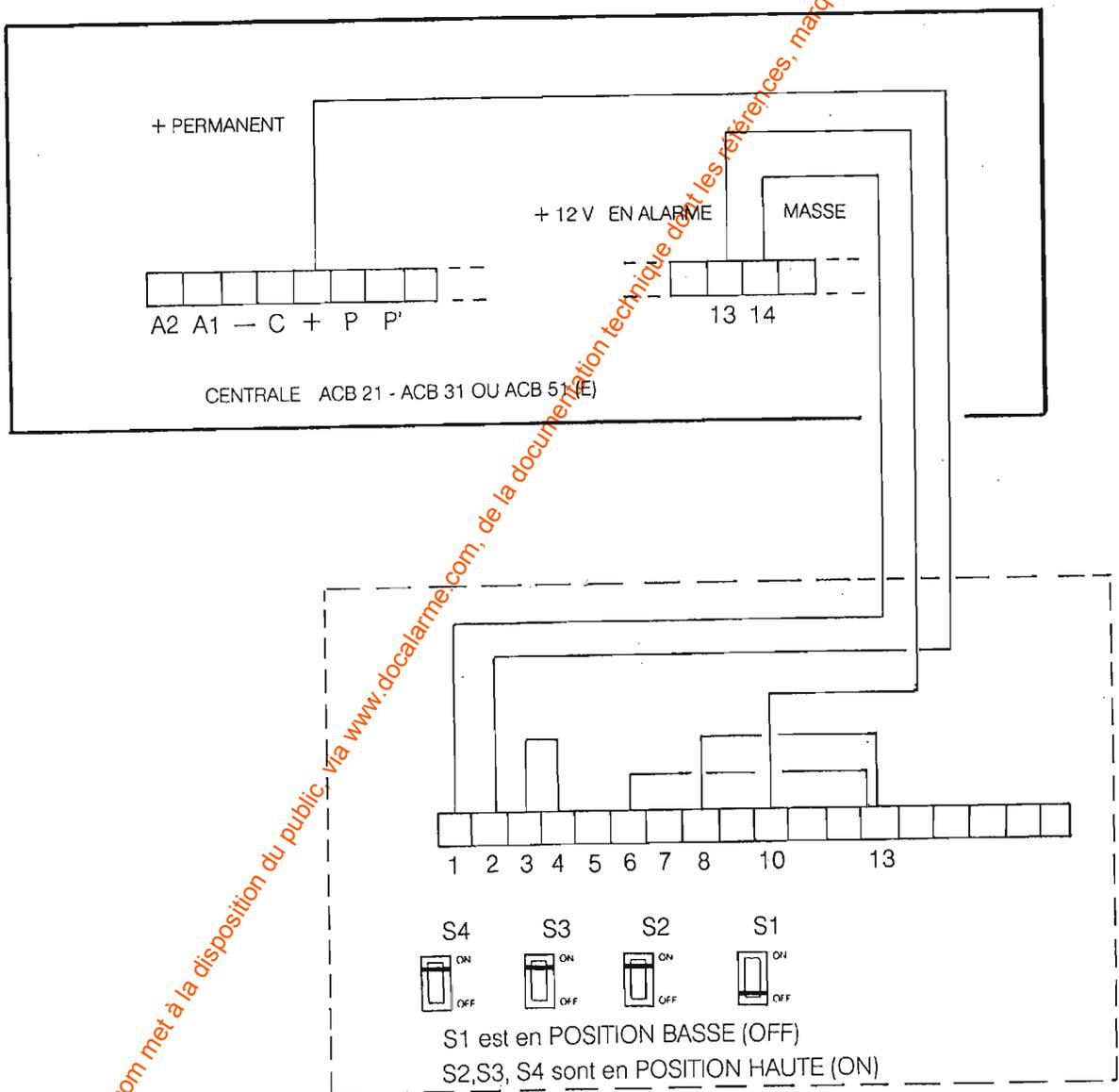
NOTE : Dans ce cas, le transmetteur doit être muni obligatoirement de son jeu de batteries (option BAT).
Les micro-interrupteurs S₁, S₂, S₃, S₄ seront en POSITION HAUTE.



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.talcalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

3-2 Transmetteur sans option batterie.

ATTENTION : Ce raccordement ne convient pas pour l'ACB 11 pour laquelle l'option batterie est obligatoire.



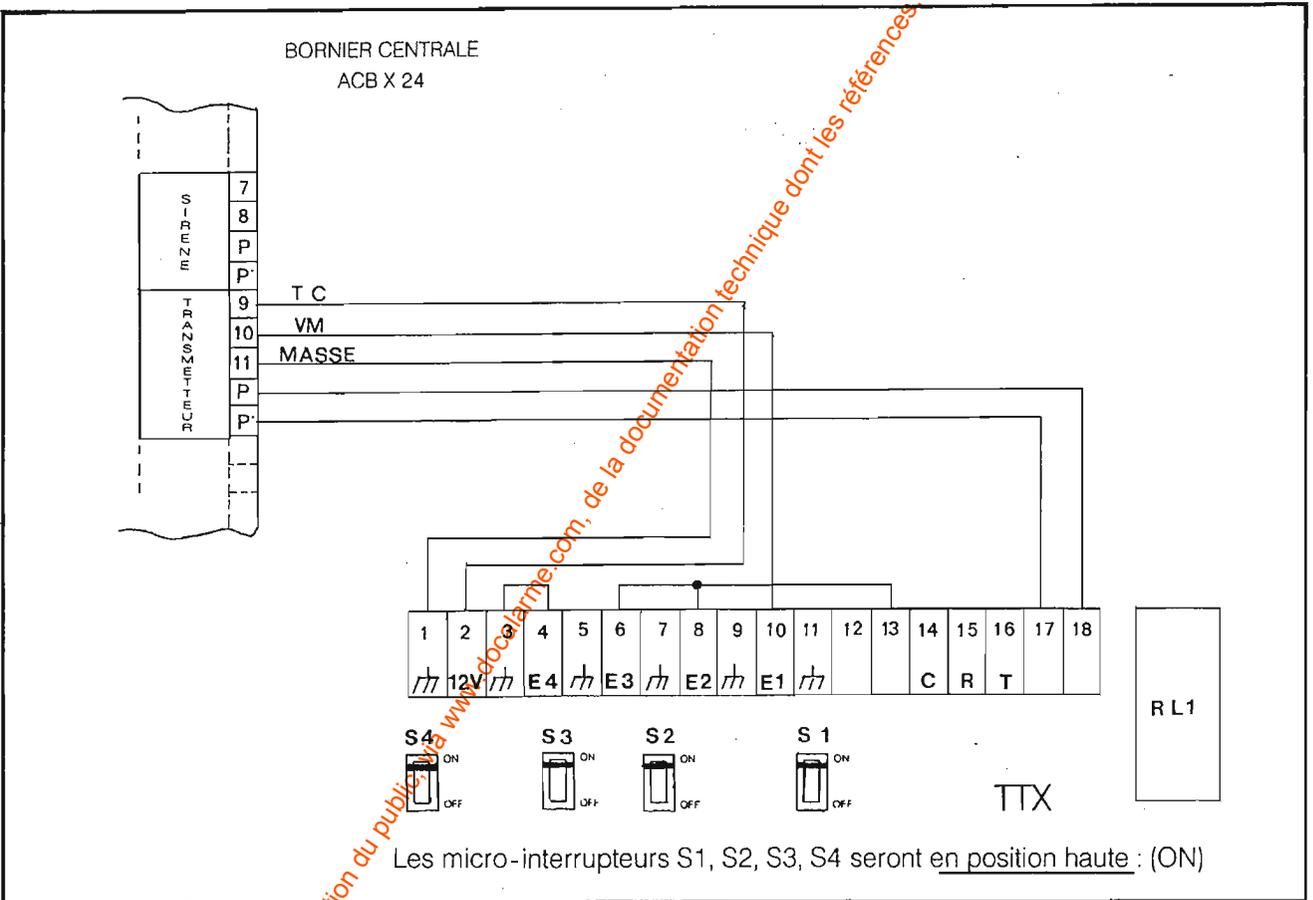
ATTENTION : Pour pouvoir programmer le Transmetteur, il ne doit pas être en cycle d'alarme (voir paragraphe programmation p. 11).

ATTENTION : Dans le cas où le TTX est utilisé sans option Batterie, en cas de coupure de liaison entre ACB et TTX, le Transmetteur n'est plus alimenté.

3-3 Raccordement à une centrale TALCO ALARME de type : ACB X 24.

NOTE : Le transmetteur téléphonique TTX peut fonctionner avec ou sans son jeu de batteries. Le raccordement est identique dans les deux cas.

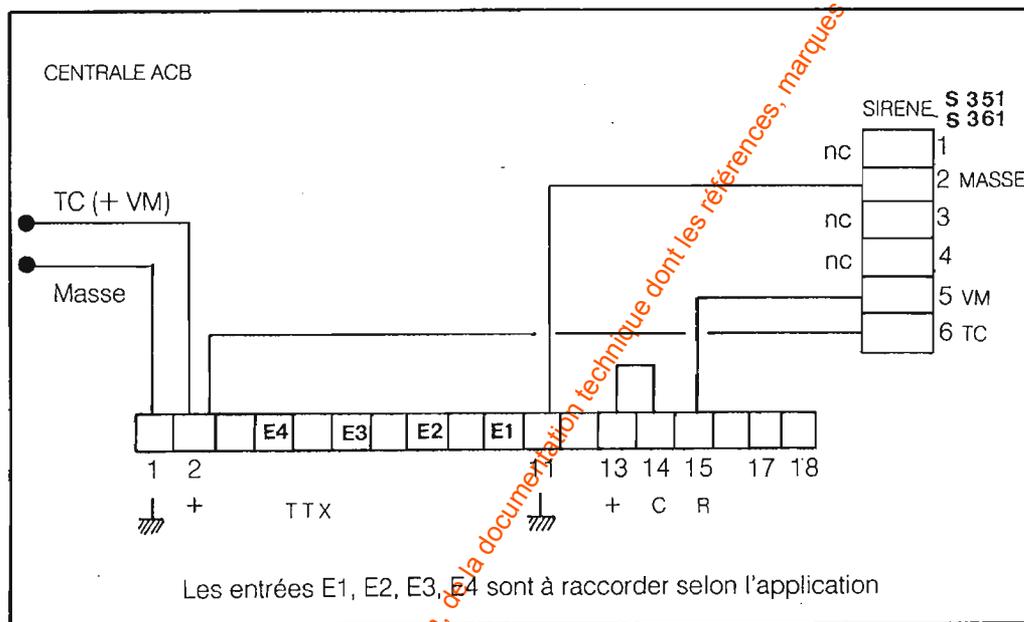
ATTENTION : Il est utile de rappeler que **si le TTX n'est pas équipé de ses batteries**, il ne fonctionnera pas si une coupure, volontaire ou involontaire de la tension d'alimentation, intervient sur la liaison filaire avec la centrale.



www.absolutalarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

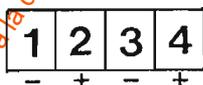
3-4 RACCORDEMENT A UNE SIRENE UTILISEE EN ALARME SECONDAIRE

- Utiliser obligatoirement une sirène auto alimentée par exemple TALCO S 351, S 361, S 241 ou SIA 115.
- Dans le cas d'utilisation du transmetteur en alarme au vol, celui-ci doit être **obligatoirement** équipé de batteries pour respecter la sécurité positive.



NOTE : Sur ce câblage, ne sont pas représentés le déclenchement de l'alarme (sur E1 par exemple, voir exemples précédents), et les straps sur les autres entrées.

3-3 CONNEXIONS D'ALIMENTATION (BORNIER A 4 PLOTS)



NOTE : Les plots 1 et 3 sont équivalents ainsi que les plots 2 et 4.

Ces plots sont utilisés pour brancher soit une paire de 2 batteries 6V 1Ah étanches au plomb gélifié (ex. OPTION BAT, code TALCO 10315), soit une alimentation secteur (AKT) et une paire de 2 batteries (BAT) dans le cas d'un fonctionnement en transmetteur auto-alimenté (alarme technique par exemple).

Un fusible 1 A protège cette entrée d'alimentation.

PARTIE UTILISATION : SOMMAIRE

1 — PROGRAMMATION : GENERALITES	11
2 — PROGRAMMATION DU MODE (00-01-02 20-21-22)	12
3 — PROGRAMMATION DES NUMEROS DE TELEPHONE.....	13
4 — PROGRAMMATION EVENTUELLE D'UN CODE D'ACCES	14
5 — VERIFICATIONS — ANNULATIONS	14

Cette partie est destinée d'une part à la programmation initiale du transmetteur lors de sa mise en service avec l'installateur, d'autre part à une modification éventuelle de numéro de téléphone.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

GENERALITES

NUMEROTATION DECIMALE (PULSES)

NUMEROTATION EN FREQUENCES VOCALES (DTMF)

Le TTX peut fonctionner soit en numérotation décimale (acceptée par tous les types de centraux téléphoniques) soit en numérotation à fréquences vocales si le central téléphonique auquel vous êtes raccordés le permet.

Vous pouvez l'adapter à l'un ou l'autre type de numérotation en changeant la programmation de la case mémoire 0.

(Voir suite de cette notice).

6 cases mémoires sont à votre disposition.

Case mémoire n° 0 : 2 chiffres à rentrer — C'est la façon de travailler du TTX. Programmation obligatoire.

Case mémoire n° 1 : 1^o numéro de téléphone.

Case mémoire n° 2 : 2^o numéro de téléphone.

Case mémoire n° 3 : 3^o numéro de téléphone.

Case mémoire n° 4 : 4^o numéro de téléphone.

Case mémoire n° 9 : Clef d'accès à la programmation (facultatif).

1) PROGRAMMATION - GENERALITES

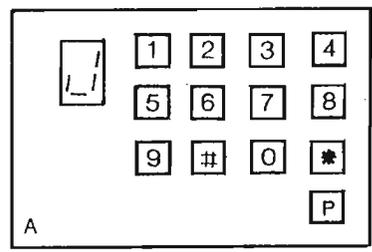
Avant de commencer la programmation, lisez attentivement ces trois pages et préparez les codifications que vous allez effectuer. Vous ne disposerez en effet que de 30 secondes entre chaque action sur une touche. Si vous dépassez ce temps, il sera nécessaire de reprendre au début la programmation de la case mémoire en cours.

Pour effectuer la programmation, le transmetteur doit :

- avoir été installé (voir partie installation),
- être alimenté,
- n'avoir aucune alarme en cours sur les entrées et pas de tension présente sur le plot 12.

2) **PROGRAMMATION DU MODE :** — CASE MEMOIRE 0 —

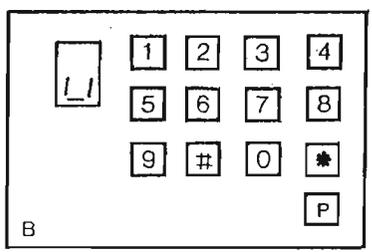
— MODE — 00 ou 01 ou 02 ——— 20 ou 21 ou 22



A Appuyer sur «*» puis sur «P» tout en maintenant enfoncées les deux touches.

L'afficheur s'éclaire et indique « L »

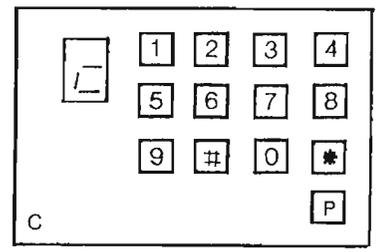
Relachez.



B L'afficheur indique « LL »

C Tapez «0» puis «*». L'afficheur indique « LL » clignotant.

Tapez deux chiffres : Soit :



Utilisation en PULSES : (généralement téléphone à cadran)

- 0-0 appel de tous les numéros programmés.
- 0-1 appel des numéros de téléphone jusqu'à la réponse d'un correspondant.
- 0-2 affectation d'un numéro à l'entrée correspondante.

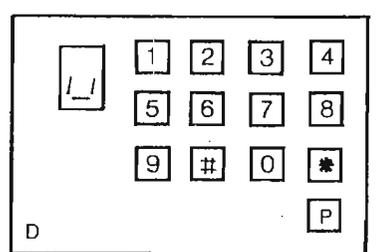
Utilisation en DTMF : (généralement téléphone à touches)

- 2-0 appel de tous les numéros programmés.
- 2-1 appel des numéros de téléphone jusqu'à la réponse d'un correspondant.
- 2-2 affectation d'un numéro à l'entrée correspondante.

D Une fois ces deux chiffres tapés, Appuyez sur « # ».

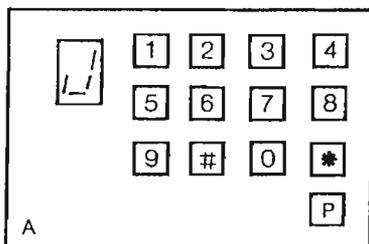
L'afficheur indique « LL ».

Votre option est programmée. Au bout de 15 secondes, l'afficheur s'éteint.



www.abs-alarme.com info@abs-alarme.com, la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

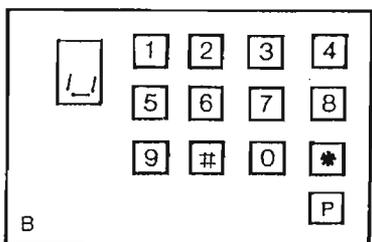
3) PROGRAMMATION DES NUMEROS DE TELEPHONE : — CASES MEMOIRE 1 à 4 —



A Appuyer sur «*» puis sur «P»
tout en maintenant enfoncées
les deux touches.

L'afficheur s'éclaire et
indique « L/ »

Relachez.



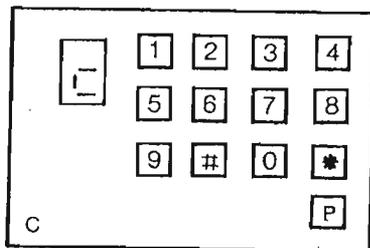
B L'afficheur indique « L/ »

C Tapez «1» (ou le numéro de la case
mémoire désirée, voir plus loin).

Puis «*».

L'afficheur indique « L/ ».

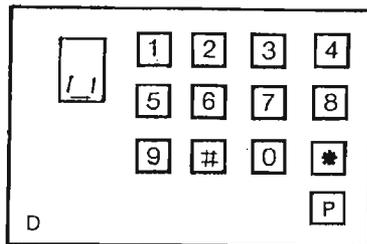
Tapez le numéro de téléphone.



D Tapez «#». L'afficheur indique « L/ ».

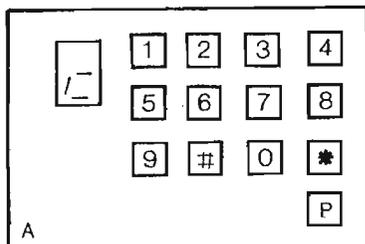
Au bout de 15 secondes, l'afficheur
s'éteint, votre numéro de téléphone est mis en mémoire.

Si vous avez à programmer d'autres
numéros de téléphone à appeler
recommencez les opérations en
appelant les cases mémoires 2, 3 ou 4.



www.absolualarme.com met à disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4) PROGRAMMATION DU CODE ACCES CLAVIER (Facultatif)



A Procéder comme A — B.

Puis tapez «9» et «*».

L'afficheur indique « L » clignotant.

Rentrez votre code.

Exemple : 37

tapez « # ».

Au bout de quelques secondes, l'afficheur s'éteint : votre code d'accès est en mémoire.

Si votre option a été programmée, le transmetteur attendra le code d'accès clavier pour les programmations ultérieures.

Il affiche « L » à la mise en route (* P) et c'est après avoir frappé le code suivi de « # » que le transmetteur indiquera de nouveau « L ».

ATTENTION : Si vous avez commis une erreur sur le code d'accès, vous êtes autorisé à 3 tentatives supplémentaires.

Si vous échouez, il y a alarme secondaire.

En conséquence, n'oubliez jamais ce code d'accès, sinon, il faudra un retour du TTX dans nos ateliers pour une intervention.

5) VERIFICATIONS — ANNULATIONS

5-1 VERIFICATION ET LECTURE DES INFORMATIONS RENTREES EN CASE MEMOIRE

Procédez comme A — B si vous n'avez pas introduit le code d'accès, sinon, vous le composez pour faire apparaître « L ».

Tapez le numéro de la case mémoire à lire, puis « # ».

Le contenu de celle-ci est affiché chiffre par chiffre (durée : 1 seconde par chiffre).

Nous vous conseillons de vérifier le contenu d'une case après chaque programmation.

Si la case mémoire n'est pas programmée, un « L » est affiché.

5-2 ANNULATION D'UNE INFORMATION RENTREE EN CASE MEMOIRE

Pour effacer une case, faire apparaître « L ».

Tapez le numéro de la case à effacer suivi de « * ».

L'afficheur indique « L ».

Tapez « # ».