

# CODALARM

Notice d'installation

## UN CLAVIER INTELLIGENT ET SECURISANT POURQUOI ?

- Possibilité d'un code de mise en marche différent du code de mise à l'arrêt, Exemple : Marche 22, Arrêt 1513140.
- Le code arrêt est composé au minimum de **3 chiffres**. Dans les installations à haut risque, il est fortement conseillé de programmer un code d'arrêt le plus complexe possible.
- Code pouvant posséder au maximum 7 chiffres parmi 10.000.000 de combinaisons.
- Code secret permettant le changement des codes fonctions avec facilité.
- Possibilité d'une électronique commune dans la centrale d'alarme, commandée par une quantité illimitée de claviers reportés, d'où sécurité accrue, commande va et vient et changement des codes à distance.
- Action possible de 2 relais impulsionnels, temporisés ou maintenus (voir programmes disponibles en dernière page).
- Visualisation d'un faux code éventuel et blocage des manœuvres pendant 35 s en cas de 4 faux codes consécutifs.
- Signalisation des états des relais.
- Possibilité d'une version portier d'immeuble avec codes jour et nuit commandée par une horloge extérieure.
- Éclairage du clavier.

## PRESENTATION ET GAMME COMMERCIALISEE

* FONCTION	DÉSIGNATION
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 relais de sortie</li> <li>■ Pas de possibilité de clavier reporté</li> </ul>	CODALARM 1
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 2 relais de sortie</li> <li>■ Possibilité de clavier reporté</li> </ul>	CODALARM 2
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Clavier reporté (peut être également raccordé à un DG5R, DG9R ou Code 10 U)</li> </ul>	CODALARM R
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Plaques pour encastrement</li> </ul>	CODAPLAQUE

## CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Dimensions	155 x 105 x 45 mm
Poids	300 grammes
Fonctionnement sous 12 V	en marche 80 mA
Température de fonctionnement	- 15°C à + 50°C
Pouvoir de coupure des relais de sortie	2 A - 30 VAC (relais 1) 8 A - 250 VAC (relais 2)

## INTRODUCTION DES CODES

A la mise sous tension, ou après un reset, pour que l'appareil soit opérationnel, il faut mettre en mémoire 4 combinaisons. La première appelée "CODE D'ACCÈS" permet de changer les 3 suivantes.

**Exemple :** programmation à la mise sous tension :  
on peut faire des combinaisons avec des chiffres identiques, mais chaque code doit être différent des autres.

1 2 3 4 → accès	2 3 4 5 → code 1	3 4 5 6 → code 2	4 5 6 7 → code 3
--------------------	---------------------	---------------------	---------------------

Chaque code est composé de 1 à 7 chiffres. Sauf le code 1 et le code d'accès sont composés de 3 à 7 chiffres, tout code de moins de 3 chiffres n'est pas pris en compte, et est considéré comme un faux code.

Si on veut changer le code 2 par la combinaison suivante :

1 2 3 4 5 6 7,

Faire la manipulation suivante :

1 2 3 4 → 2 3 4 5 → 1 2 3 4 5 6 7 → 4 5 6 7 →

Le code 2 est alors changé, on peut également changer les 3 codes à la fois.

La touche → sert à valider. Le code tapé n'est pris en compte que lors de l'appui sur cette touche.

La touche EFF sert à effacer le code en cours de composition en cas d'erreur.

**Exemple :** 456 EFF 123 → le code pris en compte est 123.

# UTILISATION

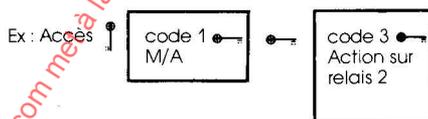
En version CODALARM 1, un seul fonctionnement est possible : mise marche/arrêt d'un dispositif d'alarme (cf fonction 1 du tableau suivant).

En version CODALARM 2, il existe 4 fonctionnements différents sélectionnés par mini-interrupteur (cf tableau suivant).

		FONCTION 1 micro interrupteurs A et B "ouverts"	FONCTION 2 micro interrupteurs A "fermé" et B "ouvert"	FONCTION 3 micro interrupteurs A "ouvert" et B "fermé"	FONCTION 4 micro interrupteurs A et B "fermés"	
UTILISATION		Mise marche/arrêt de dispositif d'alarme. Arrêt sous contrainte.	Mise marche/arrêt. Élimination de zone.	Mise marche/arrêt. Autorisation de passage temporisée (barrières automatiques, portes de garage etc...)	Mise marche/arrêt. Déverrouillage d'une gâche électrique. Positionnement d'un relais jour/nuit.	
Programmation à la mise sous tension : relais 1 colle, voyant vert de droite éclairé (arrêt).		Accès  code 1 → Arrêt Code 2 → Marche Code 3 → Contrainte  Cas d'un CODALARM 1 : Accès  code 1 → Arrêt Code 2 → Marche	Accès  code 1 → Arrêt Code 2 → Marche Code 3 → Élimin.  X  Tempo.	Accès  code 1 → Arrêt Code 2 → Marche Code 3 → Gâche  Y  Tempo.	Accès  code 1 → bascul. J/N Code 2 → Code J Code 3 → Code N  Y  Tempo.	
Rôle des relais	Relais 1	Marche/Arrêt.	Marche/Arrêt.	Marche/Arrêt.	Position J/N	
	Relais 2	Impulsionnel 1 s.	Élimination de zone.	Temporisé.	Gâche électrique (Y s).	
A C T I O N D E S	C O D E 1	<b>Mise à l'arrêt :</b> après la validation du code 1, le relais 1 colle et le voyant vert de droite s'éclaire en permanence. Si le système est déjà à l'arrêt, il ne se passe rien, le voyant vert reste éclairé.	<b>Mise à l'arrêt :</b> après la validation du code 1, le relais 1 colle et le voyant vert de droite s'éclaire en permanence. Si le système est déjà à l'arrêt, il ne se passe rien, le voyant vert reste éclairé.	<b>Mise à l'arrêt :</b> après la validation du code 1, le relais 1 colle et le voyant vert de droite s'éclaire en permanence. Si le système est déjà à l'arrêt, il ne se passe rien, le voyant vert reste éclairé.	<b>Mise à l'arrêt :</b> après la validation du code 1, le relais 1 colle et le voyant vert de droite s'éclaire en permanence. Si le système est déjà à l'arrêt, il ne se passe rien, le voyant vert reste éclairé.	<b>Basculement J/N</b> à la mise sous tension, le système est en position jour. <b>Jour :</b> relais 1 collé, voyant vert de droite éclairé. <b>Nuit :</b> relais 1 décollé, voyant rouge de gauche éclairé.
	C O D E 2	<b>Mise en marche :</b> après composition du code 2 le relais 1 décolle et le voyant rouge de gauche s'éclaire pendant 10 s. Après son extinction, l'appui sur une touche quelconque (sauf EFF. ), rallume le voyant pour 10 s.  Si le système est déjà en marche, il ne se passe rien.	<b>Mise en marche :</b> après composition du code 2 le relais 1 décolle et le voyant rouge de gauche s'éclaire pendant 10 s. Après son extinction, l'appui sur une touche quelconque (sauf EFF. ), rallume le voyant pour 10 s.  Si le système est déjà en marche, il ne se passe rien.	<b>Mise en marche :</b> après composition du code 2 le relais 1 décolle et le voyant rouge de gauche s'éclaire pendant 10 s. Après son extinction, l'appui sur une touche quelconque (sauf EFF. ), rallume le voyant pour 10 s.  Si le système est déjà en marche, il ne se passe rien.	<b>Mise en marche :</b> après composition du code 2 le relais 1 décolle et le voyant rouge de gauche s'éclaire pendant 10 s. Après son extinction, l'appui sur une touche quelconque (sauf EFF. ), rallume le voyant pour 10 s.  Si le système est déjà en marche, il ne se passe rien.	Le code 2 n'actionne la gâche qu'en position jour. Une autre programmation à la mise sous tension est possible.  Accès  Code 1 → Bascul. J/N Code 3 Code N Y Tempo
	C O D E 3	<b>Arrêt sous contrainte</b> Le relais 1 colle et le voyant vert s'éclaire (arrêt). Le relais 2 colle 1 s. Si le système est déjà à l'arrêt, il ne se passe rien. Ce code peut également servir à acquiescer un transmetteur lors d'une fausse manœuvre.	<b>Inversion de l'état du relais 2.</b> À la mise sous tension, il est décollé. Le collage du relais est visualisé par le clignotement de l'un des 2 voyants. <b>En arrêt :</b> le voyant vert de droite clignote 10 s. <b>En marche :</b> le voyant rouge de gauche clignote 10 s. On peut connaître à tout moment l'état de ce relais par l'appui sur une touche quelconque (sauf EFF. ).	<b>Collage temporisé du relais 2.</b> Le relais 2 colle X fois 10 s puis décolle (si X = 255 le relais colle 2550 s soit 42 mn au maximum). <b>En arrêt :</b> le voyant vert de droite clignote le temps du collage du relais. <b>En marche :</b> le voyant rouge de gauche clignote le temps du collage du relais.	<b>Déverrouillage d'une gâche.</b> Le relais 2 colle Y s, que le système soit en marche ou en arrêt.	<b>Déverrouillage conditionnel d'une gâche.</b> <b>En position Jour</b> la composition du code 2 ou du code 3 actionne la gâche. <b>En position Nuit :</b> Le code 2 n'a plus d'action, il faut valider le code 3 pour déverrouiller la gâche. (le relais 2 colle Y s)

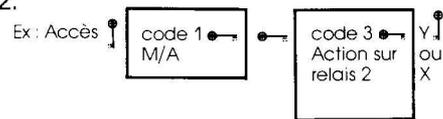
## Remarque pour la fonction 1

Pour avoir le même code de mise en marche et de mise en arrêt, il suffit de ne pas programmer le code 2



## Remarque pour les fonctions 2 et 3

Pour avoir le même code de mise en marche et de mise en arrêt, il suffit de ne pas programmer le code 2.



## Remarque pour la fonction 4 (pas de possibilité de clavier reporté dans cette configuration)

- le branchement d'une horloge pour basculer automatiquement de Jour à Nuit est possible (cf. raccordement clavier principal).

- le branchement d'un bouton intérieur de gâche est possible (cf. raccordement clavier principal).

# FAUX CODE

En cas de faux code les 2 voyants s'éclairent 10 s, au bout de 4 faux codes consécutifs, l'appareil est bloqué pendant 35 s.

# VISUALISATION

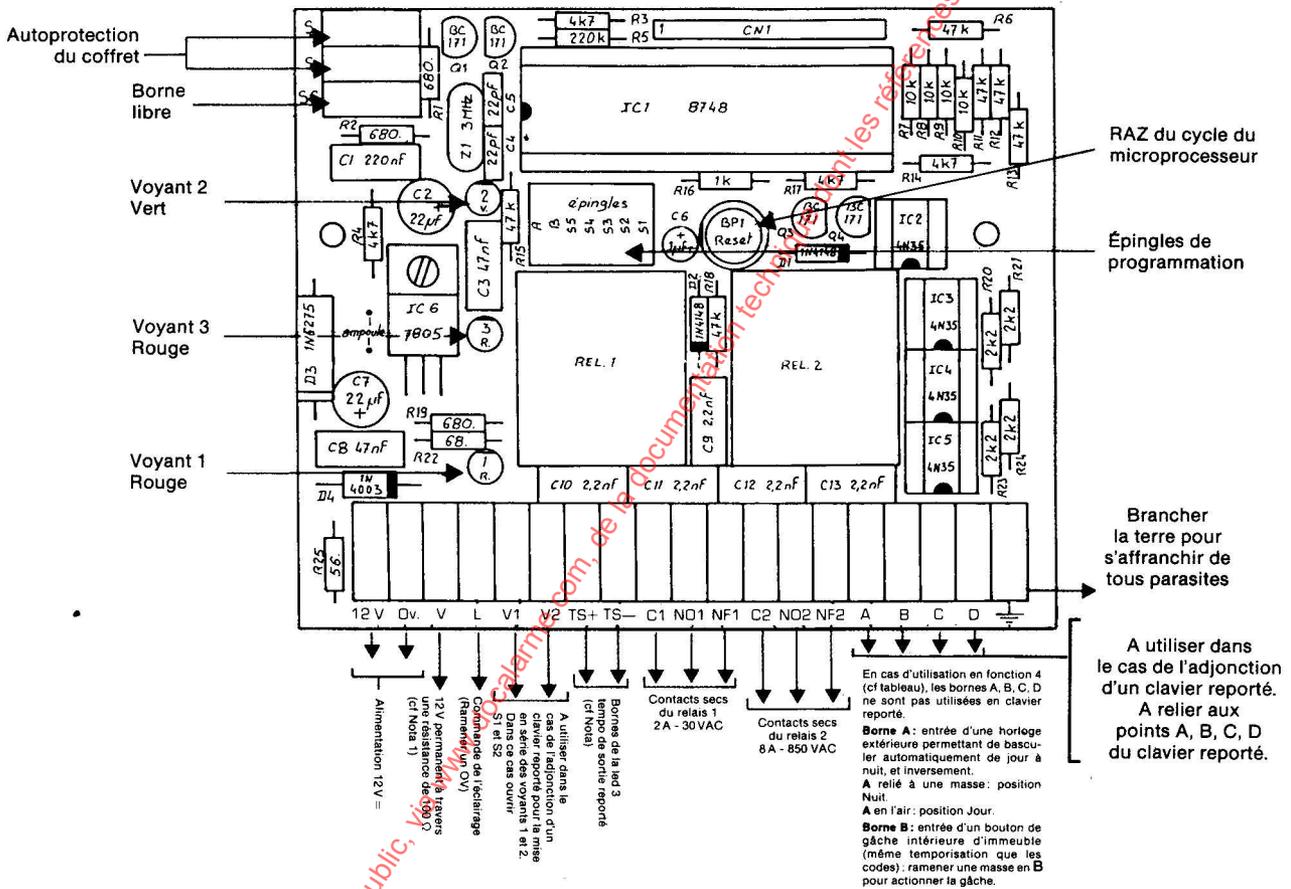
Le changement d'état des relais, et par conséquent la confirmation d'un bon code, est visualisé par les voyants pendant 10 s.

Mise en service : le voyant rouge de gauche s'éclaire 10 s.

Mise en arrêt : le voyant vert de droite s'éclaire en permanence.

A tout moment on peut connaître l'état du relais par l'appui sur une touche quelconque (sauf EFF, ): visualisation par voyant pendant 10 s.

## RACCORDEMENT DU CLAVIER PRINCIPAL (schéma 1)



**Nota 1:** la borne V est utilisée lorsque le clavier principal est dans le central ou à proximité, et le clavier reporté à l'extérieur du bâtiment. On ne ramène plus de 12 V direct sur le clavier reporté pour l'alimentation des voyants mais du 12 V à travers une résistance, ce qui permet de s'affranchir de tout court-circuit malveillant sur l'alimentation du clavier reporté.

**Nota 2: Exploitation du voyant 3**  
 1) Signalisation reportée de mise en service d'un central.  
 ■ Si le central délivre une masse à travers une résistance de limitation de courant (C-SA-O4 par exemple: bran-

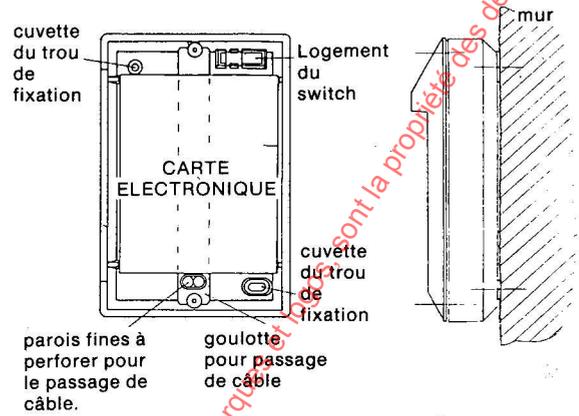
cher cette sortie (TS pour la C-SA-O4) en TS — et ouvrir S3.  
 ■ Si le central délivre une masse directe: brancher cette sortie en TS — et ouvrir S3, S4.  
 ■ Si le central délivre un 12 V à travers une résistance de limitation de courant: brancher cette sortie en TS +, ouvrir S3 et S5, relier TS — à la masse.  
 ■ Si le central délivre un 12 V directe: brancher cette sortie en TS +, ouvrir S3, S4, S5 et relier TS — à la masse.

2) Signalisation de gâche électrique.  
 Le voyant 3 s'éclaire le temps du collage du relais 2 si S4 ouvert.

Notice d'installation

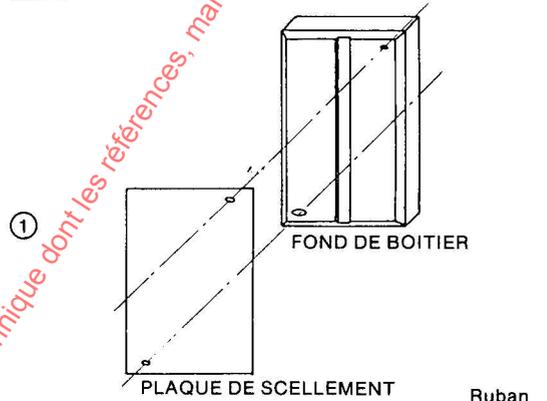
**EN SAILLIE**

- Les points d'entrée d'humidité peuvent être les trous de fixation, les passages de câble et l'autoprotection: pour obtenir une meilleure étanchéité, il est conseillé de remplir les cuvettes autour des orifices de fixation et les bossages de passage de câble et de l'autoprotection avec de la pâte sinélatique (Caf, Rubson, etc.).

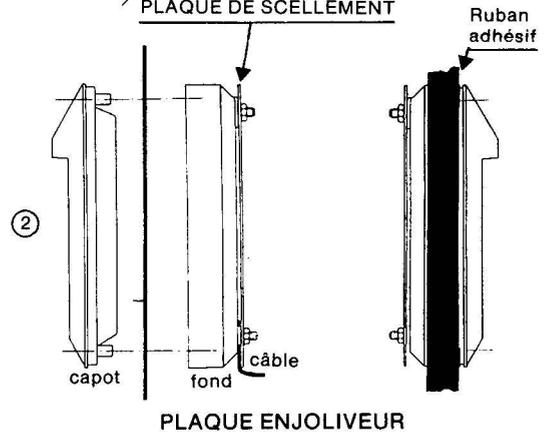


**EN ENCASTREMENT**

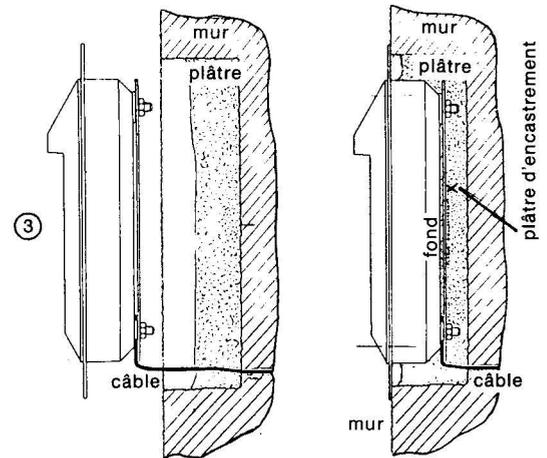
- Fixer la plaque de scellement au dos du fond du boîtier à l'aide de deux vis et deux écrous.



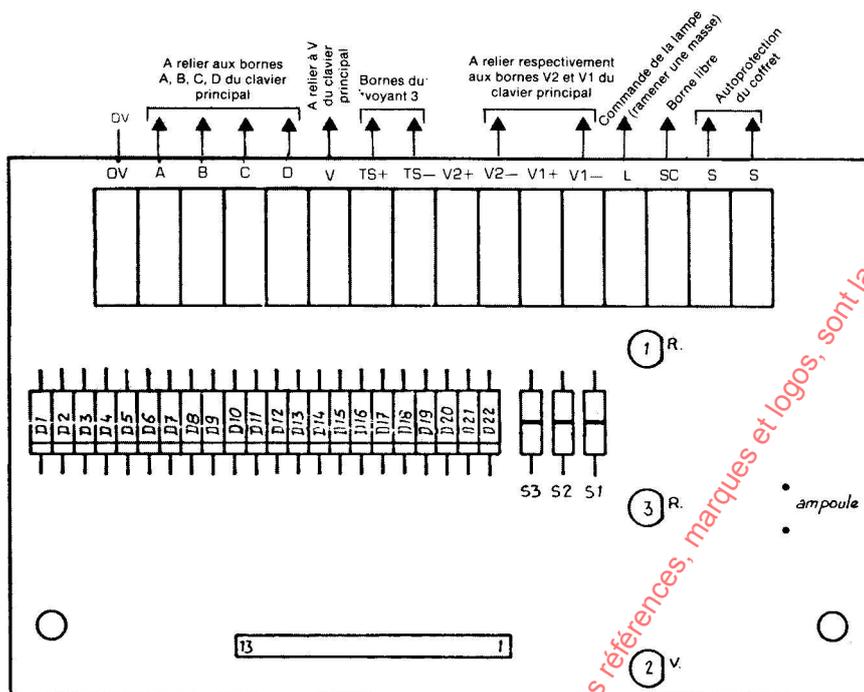
- Refermer le boîtier en insérant entre le fond et le capot la plaque d'enjoliveur.
- Protéger avec un ruban adhésif la partie d'accès aux bornes de câblage pour éviter que le plâtre gêne le démontage de la face avant.



- Enfoncer le boîtier dans le plâtre jusqu'à ce que la plaque d'enjoliveur soit alignée au mur.
- Laisser sécher.
- Démontez le capot et si nécessaire finition au plâtre.



## RACCORDEMENT DU CLAVIER REPORTÉ



**Nota :** Dans le cas d'adjonction de plusieurs claviers reportés, le schéma ci-contre reste valable sauf le câblage des voyants 1, 2, et 3. En effet, tous les voyants 1 doivent être en série ainsi que tous les voyants 2. C'est-à-dire, pour V1 par exemple, le V1+ du 1<sup>er</sup> clavier reporté est câblé au V1- du 2<sup>ème</sup> clavier, le V1+ du 2<sup>ème</sup> clavier au V1- du 3<sup>ème</sup> clavier, etc. Dans ce cas, couper les ponts S1, S2, S3.

### Remarques :

#### — Programmes de microprocesseur disponibles

\* DG : le relais 1 est obligatoirement maintenu, le relais 2 est impulsionnel, temporisé ou maintenu (cf tableau de programmation page 2).

\* DGI : les 2 relais sont impulsionnels.

Programmation à la mise sous tension (CODALARM 2).

Accès ● — CODE 1 ● — CODE 2 ● — T ● —

CODE 1 : action du relais 1.

CODE 2 : action du relais 2.

T : temporisation en secondes (1 à 255).

Programmation si CODALARM 1.

Accès ● — CODE 1 ● — T ● —

#### — Utilisation d'une gâche électrique.

Il est fortement conseillé, pour s'affranchir de tous phénomènes parasites, de tirer du chargeur 2 paires distinctes d'alimentation : une pour la gâche, l'autre pour le CODALARM (ne pas oublier la diode en parallèle sur la bobine de la gâche !).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.codalarm.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs