

IV - NOTICE D'EXPLOITATION

1 - PRESENTATION

Les Centrales 2630 et 2640 disposent de 6 zones et se présentent sous forme d'un coffret métallique beige comportant la partie électronique équipée d'un microprocesseur de gestion de la centrale, le chargeur assurant l'alimentation en énergie et la charge optimale de la batterie, et la batterie assurant l'autonomie en cas de coupure d'alimentation secteur.

La différence entre les deux modèles se situe essentiellement au niveau des capacités du chargeur et de la batterie et donc de l'autonomie du système en fonction des détecteurs, sirènes et transmetteurs raccordés à la centrale.

	NFa2p	Dimensions	Chargeur	Batterie
2630 :	non	300 x 218 x 70mm	0,7 A	7Ah (SEPTAM Réf : SP070)
2640 :	Type 3	375 x 285 x 90mm	0,7 A	16Ah (SEPTAM Réf : SP160) 17Ah (YUASA Réf : NP17-12IFR)

La centrale 2640 est NFa2p Type 3 ; lors de l'installation en modifiant la configuration du système on peut sortir du cadre NFa2p ceci est vérifiable en consultant la mémoire d'événement par le code utilisateur principal (code 0).

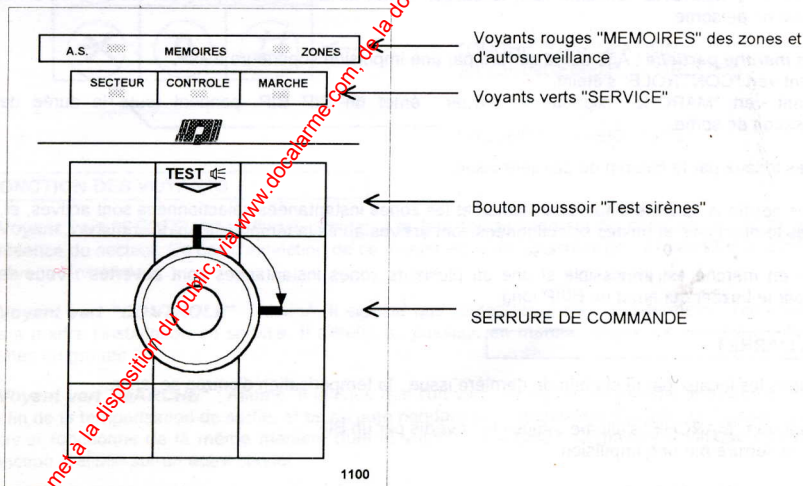
La centrale 2640, lorsqu'elle est équipée d'un transmetteur téléphonique DIALTEL 3031T, dispose de 6 zones supplémentaires correspondant au Groupe 2, zone 1 à 6.

La commande des centrales s'effectue à partir de 3 types d'organes :

- Boîtier 1100 : Boîtier de commande équipé d'une serrure à clés de 5 voyants et d'un bouton poussoir.
- Clavier 2100 : Clavier 12 touches et de 10 voyants de contrôle.
- Clavier 2200 : Clavier 12 touches et d'un afficheur à cristaux liquides.

Nota : la centrale 2630 et le boîtier de commande 1100 ne sont pas des produits NFa2p.

2 - FONCTIONNEMENT AVEC BOÎTIER 1100



permet la mise en marche partielle ou totale, la mise à l'arrêt, et l'arrêt des alarmes grâce à sa serrure.

FONCTION DES VOYANTS

• **Voyant vert "SECTEUR"** : Allumé, il indique le bon fonctionnement du chargeur, de la batterie, et la présence du secteur. En cas d'extinction de ce voyant, s'assurer de l'arrivée EDF à la centrale, ou prévenir l'installateur.

• **Voyant vert "CONTROLE"** : Allumé, il signale que toutes les zones sont fermées, il indique que l'on peut mettre l'installation en service. Il s'éteint au passage en marche.

• **Voyant vert "MARCHÉ"** : Allumé, il indique que l'on vient de mettre en marche le système. Il s'éteint à la fin de la temporisation de sortie, et se rallume pendant la temporisation d'entrée. Il signale également en clignotant une fonction réalisée sur d'autres claviers.

• **Voyant Rouge "AS"** : Il s'allume pendant 1 minute lorsque l'on passe à l'arrêt s'il y a eu un déclenchement d'alarme depuis la dernière mise en marche, provoqué par la zone d'autosurveillance. Le passage en marche effectue une remise à zéro de la mémoire.

• **Voyant Rouge "ZONES"** : Il s'allume pendant 1 minute lorsque l'on passe à l'arrêt s'il y a eu un déclenchement d'alarme pendant la dernière mise en marche sur une des zones de détection. Le passage en marche effectue une remise à zéro des mémoires.

• **Bouton "TEST"** : Le bouton poussoir permet de vérifier en arrêt le bon fonctionnement des alarmes sonores et lumineuses. Elles fonctionnent tant que l'on maintient la pression sur le bouton poussoir.

Lorsque la centrale est en marche, à la fin de la temporisation de sortie, tous les voyants sont éteints.

MISE EN MARCHÉ

S'assurer que le voyant vert "CONTROLE" est allumé, ce qui indique que toutes les zones de détection sont fermées. Si on effectue une mise en marche partielle, le voyant vert "CONTROLE" peut être éteint ; dans ce cas, vérifier que les zones actives en marche partielle soient bien fermées.

Mise en marche totale : Agir sur la serrure par une impulsion inférieure à 4s.

Le voyant vert "CONTROLE" s'éteint.

Le voyant vert "MARCHÉ" s'allume fixe, le buzzer émet un BIP continu pendant toute la durée de la temporisation de sortie.

Mise en marche partielle : Agir sur la serrure par une impulsion supérieure à 4s.

Le voyant vert "CONTROLE" s'éteint.

Le voyant vert "MARCHÉ" clignote, le buzzer émet un BIP BIP, pendant toute la durée de la temporisation de sortie.

Sortir des locaux par le chemin de dernière issue.

Dans ces positions, la zone d'autosurveillance et les zones instantanées sélectionnées sont actives, et, ou les zones temporisées et mixtes sélectionnées sont actives après la temporisation de sortie.

La mise en marche est impossible si une ou plusieurs zones instantanées sont ouvertes ; vous serez avertis par le buzzer qui émet un BIIIP long.

MISE A L'ARRÊT

Entrer dans les locaux par le chemin de dernière issue : la temporisation d'entrée se lance.

Le voyant vert "MARCHÉ" s'allume ; vous êtes avertis par un BIP.

Agir sur la serrure par une impulsion.

Le voyant vert "MARCHÉ" s'éteint.

Le voyant vert "CONTROLE" s'allume si toutes les zones sont fermées.

Consulter les voyants rouges "MEMOIRE" pour vérifier s'il y a eu des déclenchements d'alarme pendant la phase de marche du système.

Dans cette position, les zones d'autosurveillance sont actives, à savoir, l'ouverture des différents boîtiers de l'installation déclenche les alarmes (sauf les sirènes extérieures).

ARRET DE L'ALARME

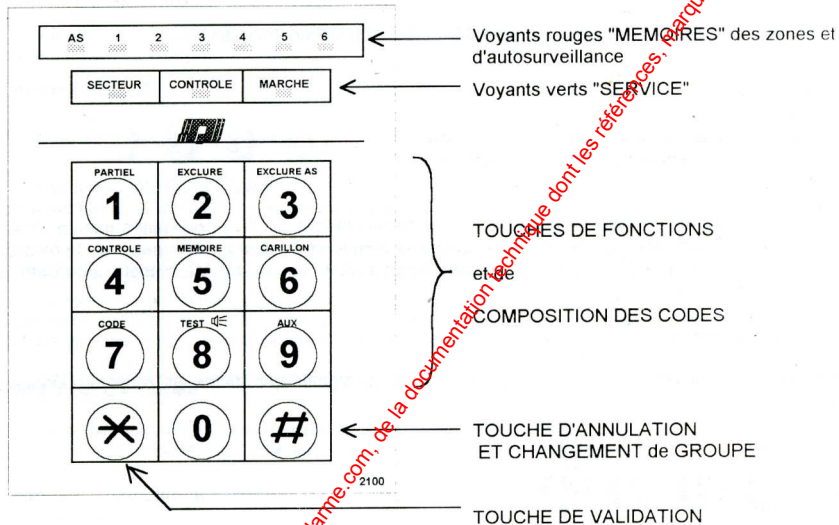
En cas de déclenchement des alarmes (Sirènes...), ACTIONNER LA SERRURE par une impulsion.

Cette procédure de réarmement manuel arrête les alarmes en cours.

Si la centrale est à l'arrêt, elle reste à l'arrêt.

Si la centrale est en marche, elle passe en arrêt.

3 - FONCTIONNEMENT AVEC CLAVIER 2100



FONCTION DES VOYANTS

• **Voyant vert "SECTEUR"** : Allumé, il indique le bon fonctionnement du chargeur, de la batterie, et la présence du secteur. En cas d'extinction de ce voyant en Arrêt, s'assurer de l'arrivée EDF à la centrale, ou prévenir l'installateur.

• **Voyant vert "CONTROLE"** : Allumé, il signale que toutes les zones sont fermées, il indique que l'on peut mettre l'installation en service. Il s'éteint au passage en marche. Clignotant il signale l'affichage de zones du groupe.

• **Voyant vert "MARCHÉ"** : Allumé, il indique que l'on vient de mettre en marche le système. Il s'éteint à la fin de la temporisation de sortie, et se rallume pendant la temporisation d'entrée. Le buzzer incorporé au clavier fonctionne de la même manière quel le voyant "MARCHÉ". Clignotant il indique également une fonction réalisée sur un autre clavier.

• **Voyant Rouge "AS"** : Il s'allume pendant 1 minute lorsque l'on passe à l'arrêt s'il y a eu un déclenchement d'alarme depuis la dernière mise en marche, provoqué par la zone d'autosurveillance. Le passage en marche effectue une remise à zéro de la mémoire. Il signale également les blocages de clavier sur faux code et l'éjection d' AS.

• **Voyant Rouge "1 à 6"** : Il s'allume pendant 1 minute lorsque l'on passe à l'arrêt s'il y a eu un déclenchement d'alarme pendant la dernière mise en marche sur la ou les zones allumées. Le passage en marche effectue une remise à zéro des mémoires.

Lorsque la centrale est en marche, à la fin de la temporisation de sortie, tous les voyants sont éteints.

FOCTIONNEMENT DU CLAVIER

Le clavier 2100 permet d'effectuer des fonctions facilitant l'exploitation du système.

L'appui sur une touche est accompagné d'un BIP sonore et rétro éclairé les touches pendant 10 s.

Le clignotement rapide du voyant vert "MARCHÉ" indique l'entrée dans une fonction protégée par le code d'accès qu'il faut commencer à taper avant 5s.

Utiliser les touches :



POUR CONFIRMER OU SORTIR D'UNE FONCTION



POUR REFUSER, ANNULER ou CHANGER DE GROUPE de ZONES

Indications du buzzer :

- BIP à chaque frappe de touche
- BIP-BIP pour indiquer qu'il a accepté une commande
- BIP-BiiiiP long pour indiquer qu'il a refusé ou annulé

ATTENTION :

Afin d'éviter toute fraude, la frappe de 5 faux codes successifs bloque le clavier pendant 1 minute. Passé ce délai, seul un bon code est accepté ; sinon, le clavier se bloque de nouveau pour 4 minutes ; le blocage est signalé par le voyant AS allumé, après cette temporisation le voyant AS clignote autorisant la composition d'un bon code.

MISE EN MARCHÉ TOTALE

S'assurer que le voyant vert "CONTROLE" est allumé, ce qui signifie que toutes les zones de détection sont bien fermées.

TAPER LE CODE (code Principal Using 4234)

Exemple :



Le voyant vert "MARCHÉ" s'allume, et vous êtes averti par un BIP continue, pendant toute la durée de la temporisation de sortie.

Sortir des locaux par le chemin de dernière issue. A la fin de la temporisation, le système est entièrement en marche.

La mise en marche est impossible si une ou plusieurs zones instantanées sont ouvertes, vous serez averti par un BiiiiP long après la frappe du code ; pour visualiser le groupe 2 actionner .

Si une ou plusieurs zones ont été exclues, le voyant vert "MARCHÉ" clignote, vous êtes averti par un BIP BIP pendant toute la durée de la temporisation de sortie.

Si l'autosurveillance est exclue, le voyant vert "MARCHÉ" reste éteint, et le buzzer ne fonctionne pas.

MISE EN MARCHÉ PARTIELLE

S'assurer que le voyant vert "CONTROLE" est allumé, ce qui signifie que toutes les zones de détection sont bien fermées.

Le voyant vert "CONTROLE" peut être éteint ; dans ce cas, vérifier que les zones actives en marche partielle sont bien fermées.

TAPER : **1** ***** + CODE

Exemple : **1** ***** **1** **2** **3** **4**

Le voyant vert "CONTROLE" s'éteint.

Le voyant vert "MARCHÉ" clignote, et vous êtes averti par un BIP BIP, et ce, pendant toute la durée de la temporisation de sortie.

Sortir des locaux par le chemin de dernière issue. A la fin de la temporisation, les zones définies comme partielles sont en marche.

La mise en marche est impossible si une ou plusieurs zones instantanées sont ouvertes, vous êtes averti par un BIP long après la frappe du code.

Si l'autosurveillance est exclue, le voyant vert "MARCHÉ" reste éteint, le buzzer ne fonctionne pas.

MISE A L'ARRET

Entrer dans les locaux par le chemin de dernière issue : la temporisation d'entrée se lance.

Le voyant vert "MARCHÉ" s'allume, et le buzzer fonctionne (de même manière que pendant la temporisation de sortie).

TAPER LE CODE

Exemple : **1** **2** **3** **4**

Le voyant vert "MARCHÉ" s'éteint.

Le voyant vert "CONTROLE" s'allume si toutes les zones sont fermées.

Consulter les voyants rouges "MEMOIRES" pour vérifier s'il y a eu des déclenchements d'alarme pendant la phase de marche du système ; pour visualiser le groupe 2 actionner **#**.

Le clignotement du voyant Secteur indique que le dernier accès installateur donne des paramètres NFa2p. Dans cette position, les zones d'autosurveillance sont actives, à savoir, l'ouverture des différents boîtiers de l'installation déclenche les alarmes (sauf les sirènes extérieures).

ARRET DE L'ALARME

En cas de déclenchement des alarmes (Sirènes...), TAPER LE CODE.

Lors d'un déclenchement en arrêt, le voyant marche clignote rapidement.

Cette procédure de réarmement manuel arrête les alarmes en cours, et en arrêt permet la visualisation des alarmes.

Si la centrale est à l'arrêt, elle reste à l'arrêt.

Si la centrale est en marche, elle passe en arrêt.

CONTROLE DES ZONES

Cette fonction permet de vérifier quelles sont la ou les zones ouvertes si le voyant vert "CONTROLE" est éteint.

TAPER : **4** ***** pour CHANGER de GROUPE TAPER : **#**

Les voyants rouges "MEMOIRE" 1 à 6 indique l'état des zones :

- ALLUMÉ : Zone ouverte
- ETEINT : Zone fermée

Le voyant Contrôle clignotant indique les zones du Groupe 2

TAPER : ***** Pour sortir de la fonction

Si vous ne tapez pas ***** vous sortirez automatiquement de la fonction au bout de 1 mn

EXCLUSION DES ZONES

Cette fonction permet d'exclure des zones que l'on ne souhaite pas protéger.

Cette action n'est effective que pour la prochaine mise en marche. La mise à l'arrêt du système remet l'ensemble des zones exclues en service.

TAPER : **2** *****

Le voyant vert "MARCHÉ" clignote très rapidement indiquant que l'on se trouve dans une fonction protégée par code. Le clignotement du voyant Secteur indique que le dernier accès installateur donne des paramètres NFA2p.

TAPER LE CODE

Exemple : **1** **2** **3** **4** - BIP - BIP, si code OK.
- BIP - BIP, si code mauvais.

TAPER les numéros de zones à exclure.

Exemple : **2** **#** **3** Les voyants rouges "MEMOIRE" 2 puis 3 (2 éteint)
Les zones 2 du groupe 1 et 3 du groupe 2 seront exclues à la prochaine mise en marche.

Une nouvelle frappe sur un chiffre l'efface :

Exemple : 1ère frappe **2** Le voyant 2 s'allume : La zone est éteinte

2ème frappe **2** Le voyant 2 est éteint : La zone est en service

TAPER : ***** Pour sortir de la fonction

Si vous ne tapez pas ***** vous sortirez automatiquement de la fonction au bout de 1mm.

Dans ce cas aussi, les zones que vous avez exclues seront bien enregistrées comme exclues.

EXCLUSION DE L'AUTO SURVEILLANCE

La zone d'auto-surveillance protège 24H/24 tous les appareils du système ainsi que les câbles de liaison contre toute tentative de sabotage. Un coffret ouvert ou un câble coupé crée des nuisances par le déclenchement permanent des sirènes intérieures.

Cette fonction permet d'exclure les zones d'auto-surveillance, et ainsi d'arrêter les alarmes.

Cette fonction n'est accessible que lorsque la centrale est à l'arrêt.

TAPER : **3** *****

Le voyant vert "MARCHÉ" clignote très rapidement, indiquant que l'on se trouve dans une fonction protégée par code.

TAPER LE CODE

Exemple : **1** **2** **3** **4** La centrale effectue une séquence d'alarme.

TAPER LE CODE

Exemple : **1** **2** **3** **4** La centrale affiche les mémoires d'alarme.

TAPER : ***** Pour sortir de la fonction Le voyant rouge "AS" clignote en permanence.

ATTENTION :

L'exécution de cette fonction est indispensable pour permettre à l'installateur d'accéder au paramétrage du système.

Cette fonction est irréversible. La remise en service de la zone d'auto-surveillance ne peut se faire que par votre installateur. De plus, la mise en service de l'installation n'est plus indiquée sur le contrôleur-enregistreur si le système en est équipé. Le voyant marche et le buzzer ne fonctionneront plus lors du passage en marche.

VISUALISATION DES MEMOIRES

Cette fonction permet de connaître la ou les zones ayant déclenché l'alarme lors de la dernière mise en marche.

TAPER : **5** *****

le voyant vert "MARCHÉ" clignotent très rapidement indiquant que l'on se trouve dans cette fonction.

TAPER LE CODE

Exemple : **1** **2** **3** **4** - BIP - BIP, si code OK.
- BIP - BIP, si code mauvais.

Les voyants rouges "MEMOIRE" des zones concernées s'allument.

TAPER : **#** POUR CHANGER DE GROUPE VISUALISE

TAPER : ***** Pour sortir de la fonction.

Si vous ne tapez pas ***** vous sortirez automatiquement de la fonction au bout de 1mm.
Le passage en marche effectue une remise à zéro des mémoires.

CARILLON

Cette fonction permet lorsque le système est à l'arrêt, d'avertir de passage dans une zone par un BIP de 3s et concerne uniquement les zones du groupe 1.

TAPER : **6** *****

TAPER les numéros de zones que vous souhaitez contrôler.

Une nouvelle frappe sur le chiffre affiché l'efface :

Exemple : 1ère frappe **3** Le voyant 3 est allumé : La zone est contrôlée..

2ème frappe **3** Le voyant 3 est éteint : La zone n'est pas contrôlée..

TAPER : ***** Pour confirmer ET sortir de la fonction

MISE HORS SERVICE MOMENTANEE :

TAPER : **6** *****

Les voyants rouges des zones contrôlées s'allument.

TAPER : **#** Pour rendre inactif le carillon

TAPER : ***** Pour confirmer ET sortir de la fonction

REMISE EN SERVICE :

TAPER :  

Les voyants rouges des zones contrôlées s'allument.

TAPER :  Pour CONFIRMER ET sortir de la fonction

CHANGEMENT DE CODES

Cette fonction permet de changer les 7 codes à votre disposition :

- Le code principal (Code 0) agit sur toutes les fonctions de la centrale, et permet d'enregistrer ou de changer les 6 autres codes.
- Les codes 1 à 4 agissent sur toutes les fonctions de la centrale.
- Le code 1 a la possibilité de se modifier lui-même.
- Les codes A et B ont des applications particulières que peut vous proposer votre installateur (Exemple : protection d'un coffre, ouverture d'un portail...).

Attention , ne pas utiliser le chiffre 0 en premier chiffre des codes

TAPER :  

Le voyant vert "MARCHE" clignote très rapidement indiquant que l'on se trouve dans une fonction protégée par code.

TAPER LE CODE

Exemple :     - BIP - BIP, si code OK.
- BIP - BİİP, si code mauvais.

Le voyant rouge "AS" s'allume. Il correspond au code principal. (Code 0)

Si vous souhaitez changer le code principal :

TAPER LE NOUVEAU CODE PRINCIPAL :      BIP-BIP.

Exemple :

      cette action accède à la fonction changement de code

     cette action modifie le code principal en 7890

TAPEZ  Pour passer au changement du code N°1.

Le voyant rouge "MEMOIRE 1" s'allume. Il correspond au code N°1 , procéder de la même façon .

TAPER :  Pour PASSER AU CHANGEMENT DU CODE N°2 (BIP).

TAPER :  Pour EFFACER UN CODE DEJA ENREGISTRE (BIP-BİİİP)..

Le voyant rouge "MEMOIRE 2" s'allume. Il correspond au code N°2.

Et ainsi de suite jusqu'au code B.

Nota : Le code A correspond au 5 et le code B au 6.

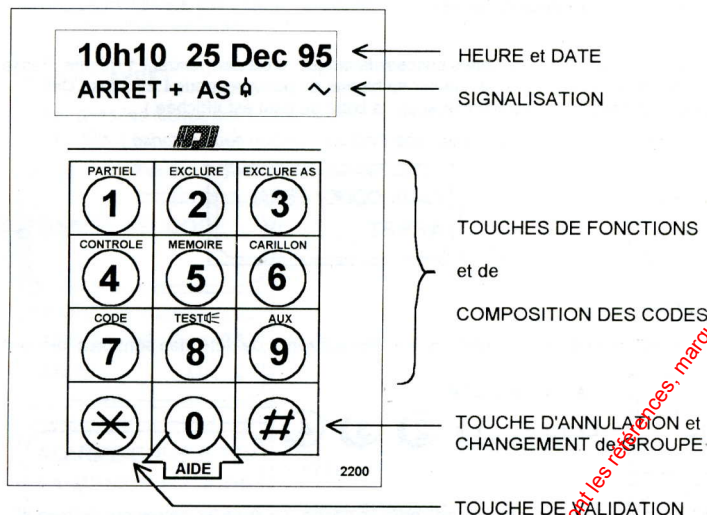
TEST SIRENE

Cette fonction permet de vérifier le bon fonctionnement des sirènes.

TAPER :  

Les sirènes fonctionnent tant que la touche  est enfoncée.

4 - FONCTIONNEMENT AVEC CLAVIER 2200



FONCTION DE L'AFFICHEUR

L'afficheur fournit, quand le système est à l'arrêt, toutes les indications pour le fonctionnement du système.

Lorsque le système est à l'arrêt, il indique l'heure, la date, arrêt et les signes :

~ : Il indique le bon fonctionnement du chargeur, de la batterie, et la présence du secteur. S'il ne s'affiche pas, s'assurer de l'arrivée EDF à la centrale, ou prévenir votre installateur.

OK : Il indique que toutes les zones Intrusions sont fermées, il indique que l'on peut mettre le système en marche. Il n'est plus affiché au passage en marche.

🔔 : Il indique que la fonction carillon est en service.

AS : Il indique que l'on a exclu l'auto-surveillance.

⚡ : Il indique la présence d'un transmetteur téléphonique Dialtel 3031T.

FONCTIONNEMENT DU CLAVIER

Le clavier 2200 permet d'effectuer des fonctions facilitant l'exploitation du système.

L'appui sur une touche est accompagné d'un BIP sonore, éclaire l'afficheur et les touches pendant 10s.

L'appui répété sur la touche "AIDE" fait défiler sur l'afficheur les principales phases de fonctionnement et les procédures à suivre.

Utiliser les touches :

✱ POUR CONFIRMER OU SORTIR D'UNE FONCTION

POUR REFUSER OU ANNULER

La touche # permet aussi dans certaines fonctions de changer de groupe de zone, on passe à chaque action sur cette touche du groupe 1 au groupe 2 et inversement.

Indications du buzzer :

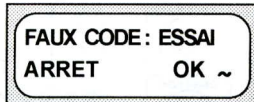
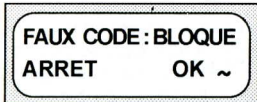
- BIP à chaque frappe de touche
- BIP-BIP pour indiquer qu'il a accepté une commande
- BIP-BiiiiP long pour indiquer qu'il a refusé ou annulé

ATTENTION :

Afin d'éviter toute fraude, la frappe de 5 faux codes successifs bloque le clavier pendant 1 minute. Passé ce délai, seul un bon code est accepté ; sinon, le clavier se bloque de nouveau pour 4 minutes. Ces séquences sont signalées sur l'afficheur (en Marche seule la ligne du haut est affichée) :

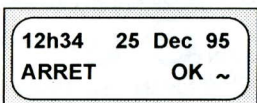
Pendant le blocage des touches

Après le blocage (action d'un bon code autorisé)



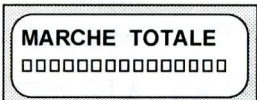
MISE EN MARCHÉ TOTALE

S'assurer que le signe OK est affiché, ce qui signifie que toutes les zones de détection sont bien fermées.



TAPER LE CODE

Exemple : ① ② ③ ④



La temporisation de sortie se décompte avec les carrés qui s'effacent

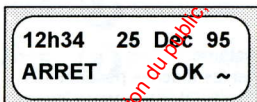
Vous êtes avertis par un BIP continu pendant toute la durée de la temporisation de sortie. Sortir des locaux par le chemin de dernière issue. A la fin de la temporisation, le système est entièrement en marche. La mise en marche est impossible si une ou plusieurs zones instantanées sont ouvertes, vous serez avertis par un BIP-BiiiiP long après la frappe du code et l'affichage des zones en défaut (voir chapitre contrôle) .

Si une ou plusieurs zones ont été exclues, la première ligne de l'afficheur indique MARCHE TRONQUEE, vous êtes avertis par un BIP-BIP pendant toute la durée de la temporisation de sortie.

Si l'autosurveillance est exclue, MARCHE TOTALE n'est plus affiché, et le buzzer ne fonctionne pas. Seuls les carrés s'affichent.

MISE EN MARCHÉ PARTIELLE

S'assurer que le signe OK est affiché, ce qui signifie que toutes les zones de détection sont bien fermées. Le signe OK peut ne pas être affiché, dans ce cas, vérifier que les zones actives en marche partielle sont bien fermées.



TAPER : ① * + CODE

Exemple : ① * ① ② ③ ④



La temporisation de sortie se décompte avec les carrés qui s'effacent

Vous êtes avertis par un BIP-BIP, et ce, pendant toute la durée de la temporisation de sortie. Sortir des locaux par le chemin de dernière issue. A la fin de la temporisation, les zones définies comme partielles sont en marche.

La mise en marche est impossible si une ou plusieurs zones instantanées sont ouvertes, vous êtes avertis par un BIP-BIIP long après la frappe du code :
Si l'autosurveillance est exclue, MARCHÉ PARTIELLE n'est plus affiché, et le buzzer ne fonctionne pas. Seuls les carrés s'affichent.

MISE A L'ARRET

Entrer dans les locaux par le chemin de dernière issue : la temporisation d'entrée se lance, et le buzzer fonctionne.

L'écran de l'afficheur se rallume et indique :

TAPER LE CODE

Exemple : ① ② ③ ④

12h34 25 Dec 95
ARRET OK ~

Si l'il n'y a pas eu d'alarmes pendant la mise en marche

**ALARME-CONSULTER
LA MEMOIRE : AIDE**

S'IL Y A EU UN OU PLUSIEURS DÉCLENCHEMENTS D'ALARME
PENDANT LA MARCHÉ DU SYSTÈME.

Taper sur la touche "AIDE" pour voir l'historique des événements.

ARRET DE L'ALARME

En cas de déclenchement de l'alarme : TAPER LE CODE
Si l'alarme se produit en arrêt, la deuxième ligne indique ALARME.

Cette procédure de réarmement manuel arrête les alarmes en cours.

Si la centrale est à l'arrêt, elle reste à l'arrêt.

Si la centrale est en marche, elle passe en arrêt.

CONTROLE DES ZONES

Cette fonction permet de vérifier quelles sont la ou les zones ouvertes si le signe "OK" n'est pas affiché, les zones en défaut sont visualisées.

12h34 25 Dec 95
ARRET OK ~

TAPER : ④ *

GR1 : 2
GR2 : 5

Exemple :
la Zone 2 du Groupe 1 et la Zone 5 du Groupe 2 sont ouvertes .

GR1 : NOM ZONE 1
Z1 : SALON

La frappe sur la touche "AIDE" permet de faire défiler l'identification des 6 zones de chaque Groupe , et de revenir à l'écran de contrôle.

TAPER * POUR SORTIR DE LA FONCTION.

Si vous ne tapez pas * vous sortirez automatiquement de la fonction au bout de 1 mn.

EXCLUSION DE ZONES

Cette fonction permet de retirer des zones que l'on ne souhaite pas protéger. Cette fonction n'est effective que pour la prochaine mise en marche. La mise à l'arrêt du système remet l'ensemble des zones exclues en service sauf si celles-ci ont un fonctionnement permanent.

EXCLUSION ZONES

TAPER : **2** * + CODE BIP-BIP si code OK

Exemple : **2** * **1** **2** **3** **4** BIP-BIP si code mauvais

GR1 : 3

GR2 : 5

TAPER les numéros des zones que vous voulez exclure pour le Groupe 1 puis TAPER **#** POUR CHANGER DE GROUPE

TAPER les numéros des zones que vous voulez exclure pour le Groupe 2

Exemple : La Zone 3 du Groupe 1 et la Zone 5 du Groupe 2 seront exclues à la prochaine mise en marche.

Une nouvelle frappe sur un chiffre l'efface.

GR1 : NOM ZONE 1
Z1 : SALON

La frappe sur la touche "AIDE" permet de faire défiler l'identification des 6 zones de chaque Groupe, et de revenir à l'écran de contrôle.

Dans le cas de 6 zones seulement les manipulations sont simplifiées la touche **#** n'est plus active. TAPER * pour sortir de la fonction.

Si vous ne tapez pas * vous sortirez automatiquement de la fonction au bout de 1 mn.

Dans ce cas aussi, les zones que vous avez exclues seront bien enregistrées comme exclues.

EXCLUSION DE L'AUTO SURVEILLANCE

La zone d'auto-surveillance protège 24H/24 tous les appareils du système contre toute tentative de sabotage. Un coffret ouvert ou un câble coupé crée des nuisances par le déclenchement permanent des sirènes intérieures et empêche la mise en service. Cette fonction permet d'éjecter les zones d'auto-surveillance, et ainsi de pouvoir continuer l'exploitation de l'installation.

L'exécution de cette fonction est indispensable pour permettre à l'installateur d'accéder au paramétrage du système.

Cette fonction est accessible uniquement en position arrêt de la centrale. L'action 3 * code utilisateur déclenche une séquence d'alarme et commute l'auto-surveillance en éjection, cette opération est irréversible et nécessite l'intervention de l'installateur pour le rétablissement.

Il faut à nouveau composer le code pour interrompre la séquence d'alarme.

EXCLUSION AS
TAPER LE CODE

TAPER : **3** * + CODE

Exemple : **3** * **1** **2** **3** **4**

12h34 25 Dec 95
ALARME

TAPER LE CODE

Exemple : **1** **2** **3** **4**

ALARME CONSULTER
LA MEMOIRE : AIDE

S'IL Y A EU UN OU PLUSIEURS DECLENCHEMENTS D'ALARMES

Taper sur la touche "AIDE" pour voir l'historique des événements.

12h34 25 Dec 95
ARRET AS OK ~

Le signe AS s'affiche

ATTENTION : la mise en service de l'installation n'est plus indiquée sur l'afficheur ni sur le contrôleur-enregistreur si le système en est équipé.

VISUALISATION DES MEMOIRES

Cette fonction permet de visualiser les 50 derniers événements horodatés, en partant du dernier.

TAPER : **5** ***** + CODE

BIP-BIP si code OK

Exemple : **5** ***** **1** **2** **3** **4**

BIP-BIP si code mauvais

**ALARME-CONSULTER
LA MEMOIRE : AIDE**

0 POUR RECULER DANS LA MEMOIRE.

POUR AVANCER DANS LA MEMOIRE

La mémoire est divisée en deux parties, la première indique les 10 derniers accès installateur, lorsque l'on accède à la mémoire par le code principal (code 0).

**01Jan 10h10 CODE7
PARAMETRE NFa2p**

← Date et Code Installateur

← ACCES aux Paramètres et configurations (NF ou non)

La deuxième partie permet de visualiser les 39 derniers événements autres que accès installateur (accès direct par les codes 1 à 4).

**27Jul 07h45 ALARM
Z1 : SALON**

← Date et Code

← Evénement

TAPER ***** pour sortir de la fonction.

Si vous ne tapez pas ***** vous sortirez automatiquement de la fonction au bout de 1 mn.

CARILLON

Cette fonction permet lorsque le système est à l'arrêt, d'avertir du passage dans une zone par un BIP de 3s.

TAPER : **6** *****

TAPER les numéros des zones que vous souhaitez contrôler.

Exemple : **2** et **4**

Une nouvelle frappe sur le chiffre affiché l'efface :

Exemple : 1ère frappe **3** Le 3 est affiché : La zone 3 est contrôlée..

2ème frappe **3** Le 3 n'est plus affiché : La zone 3 n'est plus contrôlée..

TAPER : ***** Pour confirmer ET sortir DU MENU

Cette fonction est indépendante de la mise en marche ou arrêt du système.

MISE HORS SERVICE MOMENTANEE :

TAPER : **6** *****

CARILLON ACTIF
ZONES : 2 4

TAPER : Pour RENDRE LE CARILLON INACTIF

CARILLON INACTIF

TAPER : Pour confirmer ET sortir DU MENU

REMISE EN SERVICE :

TAPER :

TAPER : Pour confirmer ET sortir de la fonction

CHANGEMENT DE CODES

Cette fonction permet de changer les 7 codes à votre disposition :

- Le code principal agit sur toutes les fonctions de la centrale, et permet d'enregistrer ou de changer les 6 autres codes.
- Les codes 1 à 4 agissent sur toutes les fonctions de la centrale.
- Le code 1 a la possibilité de se modifier lui-même.
- Les codes A et B ont des applications particulières que peut vous proposer votre installateur (Exemple : protection d'un coffre, ouverture d'un portail)

ATTENTION, LE CHIFFRE "0" NE DOIT PAS ÊTRE UTILISÉ COMME PREMIER CHIFFRE D'UN CODE.

TAPER :

MODIF. CODES
TAPER LE CODE

Exemple : BIP - BIP.

PRINCIPAL
CODE 1 2 3 4

TAPER LE NOUVEAU CODE PRINCIPAL :

Exemple BIP-BIP.

TAPEZ Pour passer au changement du code N°1.

UTILISATEUR 1
CODE 5 ? ? ?

TAPER LE CODE N° 1 :

BIP-BIP.

TAPER : Pour PASSER AU CHANGEMENT DU CODE N°2 (BIP).

TAPER : Pour EFFACER UN CODE DÉJÀ ENREGISTRÉ (BIP-BIP)..

Et ainsi de suite jusqu'au code B.

NB :

Le code principal d'origine est ① ② ③ ④. Vous êtes seul à accéder au changement de codes. (sauf le code N°1). En cas de perte de votre code principal, votre installateur peut remettre sur votre demande, le code d'origine afin de pouvoir reprogrammer.

TEST SIRENE

Cette fonction permet de vérifier le bon fonctionnement des sirènes.

TAPER : ⑧ *

TEST SIRENE ...

Les sirènes fonctionnent tant que la touche * est enfoncée

MISE A L'HEURE

Cette fonction permet la mise à l'heure et à la date ; elle est accessible seulement par le code principal 0 et par le code 1.

TAPER : ⑨ *

MISE A L'HEURE :
TAPEZ LE CODE

TAPER LE CODE

Exemple : ① ② ③ ④

MISE A L'HEURE :
H : 20 M : 27

TAPER L'HEURE

Exemple : ② 0 * ② 7 *

CHANGEMENT DATE
J : 25 M : 12 A : 95

TAPER LA DATE

Exemple : ② 5 * ① 2 * 9 5 *

Si vous disposez d'une carte 3031T, vous aurez le message suivant :

MODIF. PARAMETRES
TELEPHONE : NON

puis * pour accéder au changement de numéro de téléphone

TELEPHONE N 2
0123456789

Taper le nouveau numéro de téléphone, puis ainsi de suite pour les différents numéros de téléphone accessible.



- 6 Zones paramétrables
- Extension 12 zones (2640)
- 2 types de claviers
- Option Transmetteur DIALTEL
- Télégestion
- Mémoire d'événements

PRÉSENTATION

- Coffret en acier (2640) et coffret ABS (2630) auto-protégés à l'ouverture et à l'arrachement (sauf 2630).
- Les centrales 2630 intègrent un chargeur 0,7 A et reçoivent des batteries de 12 V, 7 Ah (SP070)
- Les centrales 2640 intègrent un chargeur 0,7 A et reçoivent des batteries de 12 V 16 Ah (SP160)
- Dimensions 2630 : 327 x 250 x 93 mm
- Dimensions 2640 : 375 x 285 x 90 mm

ENTRÉES

- 6 zones N/F paramétrables : Instantanée, temporisée, mixte, incendie, agression, médicale, lumière, technique
- Extension de 6 zones intrusion instantanées supplémentaires, sur 3031T (2640 uniquement)
- 2 zones N/F d'auto-surveillance et 1 entrée interne contrôle tension
- 2 entrées internes commandées par codes

SORTIES

- 2 sorties fixes pour sirènes extérieures intérieures
- 5 sorties paramétrables : Sirène extérieure, sirène intérieure, marche contrôleur, alarme contrôleur, marche, arrêt, carillon, test sirènes, temporisation 2 s, 2 m 30, permanente, active sur code A et active sur code B.

COMMANDES

Par boîtiers reliés à la centrale par liaison bus (4 maxi)

- Boîtier 1100 à clés (2 maxi) équipé d'une serrure et 5 voyants (serrure non fournie)
- Clavier 2100 à codes équipé d'un clavier 12 touches et 10 voyants (2 maxi)
- Clavier 2200 à codes équipé d'un clavier 12 touches et d'un afficheur LCD (2 maxi).

Dimensions des 3 boîtiers : 140 x 80 x 30 mm.

TRANSMISSIONS ET EXTENSIONS

La 3031T est une platine de transmission digitale multiprotocole d'une capacité de 4 numéros d'appels indépendants. Elle est reliée à la carte mère de la centrale par 2 liaisons série et en devient partie intégrante. Ainsi, son paramétrage s'effectue à partir du clavier 2200.

Extension 12 zones

La 3031T dispose de 6 entrées externes qui constituent l'extension à 12 zones de la centrale 2640 (option non disponible sur la 2630).

Extension phonique

La carte 3031T peut recevoir la carte de synthèse vocale 3056 afin d'assurer la transmission phonique vers un autre abonné, ainsi que le micro d'écoute ME10 pour assurer les fonctions de level de doute audio.

Télégestion

Les centrales SINFONIA sont télégeables par le logiciel TELESEPT et l'interface MODIAL.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- | | |
|--------------------------------------|--|
| • Tension secteur : 230 Vca, 50 Hz | • Conso. clavier 2100 : 13 mA à 35 mA |
| • Tension d'aliment. : 10,5 à 16 Vcc | • Conso. clavier 2200 : 15 à 65 mA |
| • Conso. hors alarme : 50 mA | • Capacité des relais : 1 A - 12 Vcc |
| • Conso. en alarme : 100 mA | • Tempo. d'entrée : réglable de 0 à 240 s |
| • Conso. boîtier 1100 : 3 mA à 35 mA | • Tempo. de sortie : = tempo d'ent. + 15 s |

RÉFÉRENCES

2630 : Centrale 6 zones
 2640 : Centrale 6 zones NFA2P
 2200 : Clavier LCD
 2100 : Clavier à leds
 1100 : Commande à clé
 SER05 : Serrure clé ronde pour 1100

SERK05 : Serrure KABA pour 1100
 3031T : Carte de transmission
 3056 : Carte de synthèse vocale pour 3031T
 4200 : Alimentation complémentaire
 SP070 : Batterie 12V 7Ah pour 2630
 SP160 : Batterie 12V 16Ah pour 2640 et 4200

