



VUE D'ENSEMBLE DU CLAVIER

Voyant Désarm. (rouge) : Allumé = désarmé Éteint = système armé Clignote = syst. désarmé en alarme rapidement (c.-à-d. zone 24 h) Alimentation et lumière "RX/TX" = sous tension Allumé Éteint = hors tension CLIGNOTE= transmission/réception en cours Utilisation future -= appuyer une fois sur

cette touche + entrer le

[CODE MAÎTRE] pour

par menu rapide

accéder à la program.

Affichage de zones :

Les touches du clavier [1] à [32] correspondent respectivement aux zones 1 à 32. Les zones ouvertes ou les zones de délai d'entrée s'allument et clignotent pendant une alarme.

Clavier MG32LR

Armé (rouge), Nuit (jaune), Partiel (verte) :

Allumé = partition armée
Éteint = partition désarmée
Clignote = délai de sortie
Clignote = delai de sortie
rapidement* (10 dernières sec.)
Clignote e partition en alarme

Clignote rapidement

* Indications audibles :

Bip costinu = alarme
Bip variable = alarme incendie
Bip trapide = début du délai de sortie
Bip rapide = 10 dernières sec. du
délai de sortie

Touche d'information

Régénérer l'affichage pour visualiser les zones ouvertes.

J [DÉFEC.] Affichage des défectuosités ALLUMÉ = défectuosité(s) présente(s)

[MÉM.] Affichage de la mém. d'alarmes ALLUMÉ = une ou des alarmes se sont produites.

[CONT.] Program. du contournement ALLUMÉ = Zone(s) contournée(s)

ARMEMENT ET DÉSARMEMENT

POUR ARMER LORSQUE VOUS QUITTEZ ..

X

Armement régulier :

- Fermer toutes les zones qui se trouvent à l'intérieur de la partition voutre.
- 2. Appuyer sur la touche [ARMER].
- 3. Entrer votre [CODE D'ACCES].

POUR ARMER LORSQUE VOUS RESTEZ À LA MAISON ...



Armement partiel:

- 1. Appuyer sur la touche [PARTIEL].
- 2. Entrer votre [CODE D'ACCÈS]*.

Armement nuit :

- 1. Appuyer sur la touche [NUIT].
- 2. Entrer votre [CODE D'ACCÈS]*.

Pour désarmer : [DÉSARM.] + [CODE D'ACCÈS]*

* Silly a lieu, appuyer sur la ou les touche(s) correspondant à la ou aux partition(s) voulue(s). Pour deux partitions, appuyer sur l'apre touche après le bip de confirmation.

ALARMES DE PANIQUE

Pour envoyer une alarme silencieuse ou sonore à la station de surveillance, appuyer sur les touches de l'une des combinaisons de touches énumérées ci-dessous et les maintenir enfoncées pendant 3 secondes.

Types d'alarme de panique	Combinaisons de touches
Police	Appuyer sur [1] et [3]
Médicale	Appuyer sur [4] et [6]
Incendie	Appuyer sur [7] et [9]

AFFICHAGE DES DÉFECTUOSITÉS

Lorsqu'une situation de défectuosité se produit, la touche [DÉFEC.] s'allume.

- Appuyer sur la touche [DÉFEC.]. La touche clignote et les chiffres qui correspondent aux défectuosités présentes dans le système s'allument.
- Lire l'explication correspondant à la défectuosité dans la liste des défectuosités du Guide de l'utilisateur MG5000. Si aucune directive de rectification n'est donnée, appeler l'entreprise de sécurité pour une remise en état.
- Appuyer sur la touche [EFFACER] pour quitter.

PROGRAM, DU CONTOURNEMENT

Les zones contournées restent désarmées lorsque la partition est armée.

- 1. Appuyer sur la touche [cont].
- Entrer votre [code d'accès].
- 3. La DEL correspondante de toutes les zones ouvertes s'allume. Sélectionner la(les) zone(s) à contourner en entrant le numéro de 2 chiffres de la zone (par ex. : zone 3 = 03). La DEL de la zone correspondante clignote.
- 4. Appuyer sur la touche [ENTRER] pour sauvegarde et quitter.

AFFICHAGE DE LA MÉM. D'ALARMES

Pour visualiser les alarmes survenues perdant la dernière période d'armement :

- 1. Désarmer le système.
- 2. Appuyer sur la touche [MÉM.].
- Les numéros correspondantăux zones qui étaient en alarme la defilière fois que le système était armé s'affument.
- 4. Appuyer sur la touches [EFFACER] pour quitter.

RÉGLAGES DU CLAVIER

Activer la sourdine du clavier :

Appuyer sucla touche [EFFACER] et la maintenir enfoncée pendant 6 secondes pour activer ou désactiver la sourdine du clavier

Ajuster le étroéclairage :

- Appuyer sur la touche [▲] et la mainteir enfoncée pendant 3 secondes.
- 26 La touche [MÉM.] s'allume.
- Appuyer sur la touche [▲] pour ajuster le rétroéclairage.
- 4. Appuyer sur la touche [EFFACER] ou [ENTRER] pour quitter.

© Systèmes de sécurité Paradox Ltée, 2006-2007. Magellan est une marque de commerce ou une marque de commerce déposée de Systèmes de sécurité Paradox Ltée ou de ses sociétés affiliées au Canada, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.

