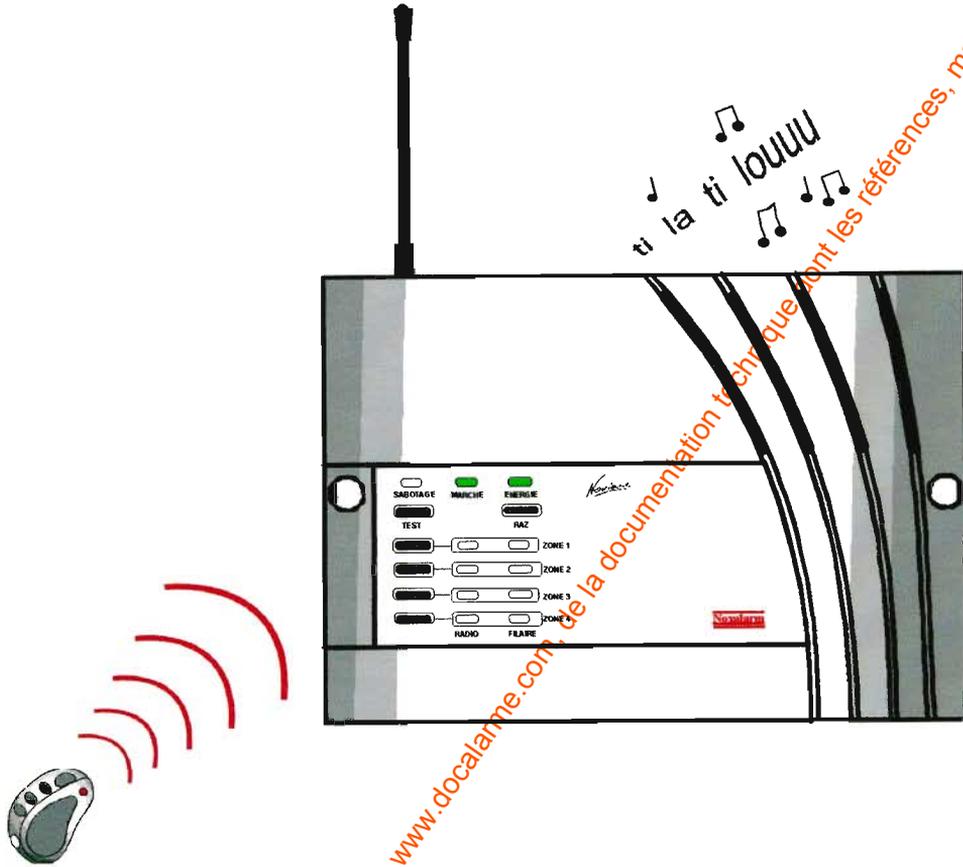


Noxalarm®

Systeme d'alarme

Noxiane

Agréé assurance



Notice Installateur

www.absolualarme.com met à

SOMMAIRE

1 - Présentation du système NOXIANE	page 5
2 - Installation de la centrale NOXIANE	page 6
2.1 – A lire impérativement avant toute installation.....	page 6
2.2 – Étapes d'installation rapide	page 7
3 - Principes de fonctionnement	page 9
3.1 - Les différents états de la centrale	page 9
3.1.1 – L'état ARRET.....	page 9
3.1.2 – L'état MARCHÉ PARTIELLE	page 9
3.1.3 – L'état MARCHÉ TOTALE	page 9
3.1.4 – Le mode TEST	page 9
3.1.5 – Le mode APPRENTISSAGE	page 10
3.1.6 – Le mode EFFACEMENT	page 10
3.2 – Les tonalités informatives	page 11
3.3 – Les niveaux d'alarme	page 12
3.4 – L'éjection de zone	page 12
3.5 – Le bouton TEST.....	page 12
3.6 – Le bouton R.A.Z.....	page 13
4 - Réglages	page 13
4.1 – Réglage de la puissance des tonalités informatives	page 13
4.2 – Les paramètres usine	page 13
4.3 – Les temporisations d'entrée/sortie	page 13
4.4 – Les temporisations d'alarme	page 15
4.5 – Les dip-switches de configuration	page 16
5 – Le mode TEST	page 17
6 – Le mode APPRENTISSAGE	page 18
7 – Le mode EFFACEMENT	page 19
8 – La mémoire d'événements	page 22
8.1 – Mélodies informatives signalant un événement, à la mise en marche et à l'arrêt de la centrale	page 22
8.2 – Lecture de la mémoire d'événement.....	page 24
9 – Questions les plus fréquentes	page 27
ANNEXES	
Télécommande KS 64	page 28
Clavier CLOR.....	page 30
Détecteur d'ouverture DOOR.....	page 37
Détecteur volumétrique VIC 64.....	page 41
Sirène extérieure 9064.....	page 45
Centrale Noxiane mixte - détail des raccordements filaires	page 48
Centrale Noxiaphone – transmetteur vocal intégré.....	page 55

Documents

Documents	Pages
Figure 1 : Centrale Noxiane ouverte	8
Figure 2 : Cache-vis de la façade	8
Figure 3 : Éjection de la zone 2	12
Figure 4 : Le bouton TEST	12
Figure 5 : Le bouton RAZ	13
Figure 6 : Fonctions des dip-switches de configuration	16
Figure 7 : Accès au mode Test	17
Figure 8 : Accès au mode apprentissage	18
Figure 9 : Mode effacement groupe détecteurs	20
Figure 10 : Mode effacement groupe périphériques	21
Figure 11 : Mélodies à la mise en marche lorsqu'un événement est mémorisé	22
Figure 12 : Mélodies à la mise en arrêt Lorsqu'un événement est mémorisé	23
Figure 13 : Détection radio d'une intrusion zone 2	24
Figure 14 : Auto-protection d'un détecteur radio zone 4	25
Figure 15 : Auto-protection centrale	25
Figure 16 : Auto-protection périphérique	25
Figure 17 : Pile basse centrale	26
Figure 18 : Pile basse détecteur intrusion zone 1	26
Figure 19 : Pile basse périphérique	26
Figure 20 : Défaut supervision détecteur zone 3	26
Figure 21 : Défaut supervision sirène radio	26
Figure 22 : Fonctions des boutons de la télécommande KS 64	28
Figure 23 : Exemple d'utilisation du 4 ^{ème} bouton de la Télécommande	28
Figure 24 : Réception d'un premier code radio	29
Figure 25 : Réception d'un deuxième code radio	29
Figure 26 : Le clavier CLOR	30
Figure 27 : Le clavier CLOR ouvert, vu de dos	31

Documents	Pages
Figure 28 : Contrôle de l'état de la centrale	32
Figure 29 : Diagramme d'enregistrement d'un code utilisateur	33
Figure 30 : Code de programmation	36
Figure 31 : Ouverture du clavier	36
Figure 32 : Languette anti-sabotage	36
Figure 33 : Détecteur DOOR complet	37
Figure 34 : Ouverture du détecteur	37
Figure 35 : Cale d'épaisseur	37
Figure 36 : Entretoises d'épaisseur	37
Figure 37 : Dipswitches au dos de la carte électronique du détecteur	38
Figure 38 : Positionnement d'un contact DOOR	38
Figure 39 : Contact DOOR ouvert	39
Figure 40 : Détecteur VIC 64	41
Figure 41 : Détecteur VIC 64 ouvert	41
Figure 42 : Activation des procédures de tests	42
Figure 43 : Assemblage de la rotule et du détecteur	44
Figure 44 : Sirène radio 9064	45
Figure 45 : Sirène 9064 ouverte	45
Figure 46 : Centrale mixte ouverte	48
Figure 47 : Bornier de la centrale Noxiane mixte	50
Figure 48 : Câblage de deux contacts d'ouverture en série sur la zone 1	51
Figure 49 : Câblage d'un détecteur infra-rouge filaire sur la zone 2	52
Figure 50 : Câblage type d'une sirène auto-alimentée	54
Figure 51 : Connexion de l'alimentation du transmetteur pour les centrales tout radio	56
Figure 52 : Carte électronique du transmetteur vocal	56
Figure 53 : Accès au menu de programmation	57

1 - PRÉSENTATION DU SYSTEME



Le système **Noxiane** se différencie de toutes les générations précédentes d'alarme radio par l'emploi de technologies nouvelles.

Les **télécommandes** sont **entièrement sécurisées**, et sont équipées d'un code évolutif crypté impossible à enregistrer et à reproduire, même avec un scanner.

La centrale est supervisée : Elle gère la réception de codes de test présence envoyés régulièrement par les détecteurs et les sirènes qui lui sont associés.

Lors de la mise en service, une mélodie spécifique est diffusée par la centrale si une issue protégée par contact d'ouverture radio est restée ouverte.

Tous les accessoires radio tels que détecteur d'ouverture, volumétrique, clavier et sirène se codent par apprentissage.

La centrale est équipée d'un système de détection des tentatives de brouillage radio (fonction sélectionnable, voir page 16).

La centrale indique de façon sonore et visuelle les défauts de piles, zone par zone.

Il est possible de relier par voie radio jusqu'à 10 détecteurs intrusion par zone, soit 40 détecteurs en tout.

La centrale gère aussi 1 détecteur domotique par zone.

Le nombre maximum de périphériques (télécommandes, claviers radio, sirènes radio, transmetteurs) gérés par la centrale est de 10.

Les différents composants du système ont une **grande portée radio**.

Il existe un **dialogue interactif entre les claviers et la centrale d'alarme**, permettant à tout moment de renseigner l'utilisateur sur l'état (Marche Totale, Marche Partielle ou Arrêt) du système.

Les piles incluses dans les équipements possèdent une grande autonomie (de trois ans, dans des conditions normales d'utilisation).

La centrale « tout radio » (alimentée par pile exclusivement), et la centrale « mixte », (alimentée par le secteur 230 V et possédant une batterie de secours de 2 Ah), possèdent les mêmes fonctions, et les mêmes caractéristiques. Toutefois, la centrale « mixte » se différencie de la centrale « tout radio » par les fonctions suivantes :

Particularités de la centrale mixte :

Celle-ci est équipée d'un chargeur 230/12 V, et d'une batterie 12 volts.

De plus, elle dispose, via ses bornes d'entrées/sorties, de :

- 4 entrées zones filaires normalement fermées
- 1 entrée d'autoprotection normalement fermée
- 1 entrée de mise en, et hors service par contact impulsionnel
- 1 entrée arrêt sirènes
- 1 sortie pour voyant led marche
- 1 sortie relais alarme C.R.T. libre de potentiel
- 1 sortie relais alarme de niveau 2 normalement fermée
- 2 sorties d'alimentation 0 - 12 V pour accessoires filaires

Les centrales référencées **Noxiaphone P 45 S** (à pile) et **Noxiaphone M 85 S** (mixte) sont équipées d'un transmetteur vocal intégré à 4 numéros d'appel .

Cet ensemble « centrale transmetteur » est particulièrement convivial.

Pour les compléments de gamme, voir au dos de la notice.

2 - INSTALLATION DE LA CENTRALE NOXIANE

2.1 – A lire impérativement avant toute installation

La centrale NOXIANE a été conçue pour vous garantir la plus grande fiabilité dans la transmission et la réception des signaux radio.

Ainsi, les détecteurs bénéficient d'un codage spécifique, et les organes de commande (télécommande KS 64, clavier CLOR) utilisent un code tournant, ce qui rend le système inviolable, même dans le cas de l'utilisation d'un scanner.

Toutefois, il est indispensable de prendre des précautions lors de l'installation de la centrale et de ses divers éléments radio, ceci afin de vous garantir une portée radio, et un fonctionnement, optimal.



Fixer la centrale à l'intérieur des locaux à protéger, à hauteur des yeux, au centre de votre installation radio.



Ne pas installer la centrale au-dessus d'un tableau électrique, ni à moins d'un mètre de celui-ci.



Ne pas placer la centrale à proximité d'émetteurs H.F, ni à proximité de parties métalliques importantes (poutres métalliques, grands placards métalliques...).



Faire des tests de transmission avant de fixer la centrale et les détecteurs.

Voir chapitre « Tests » page 17.



Avant de finaliser l'installation, vous pouvez mettre en service le contrôle des perturbation afin de connaître le niveau des perturbations de l'environnement. Voir page 16.



S'assurer que la vis d'anti-arrachement située derrière le circuit imprimé, en haut à droite (Voir page 8) appuie correctement sur la lamelle du contacteur d'autoprotection, et reprendre le réglage, si nécessaire, en tournant l'écrou « colonne », situé à l'intérieur de la centrale, dans le sens souhaité.

Fixer la centrale NOXIANE sur un support plan.

2.2 – Étapes d'installation rapide

Voici les étapes de l'installation d'une centrale Noxiane, et de ses différents éléments :

1) Dans le cas où l'installation comprend un transmetteur téléphonique, **commencer par sa programmation.**

Pour ceci, voir la notice d'installation du transmetteur.

2) **Associer les différents éléments radio à la centrale.**

Pour ceci, il est conseillé de travailler sur une table.

Pour enregistrer les éléments radio dans la centrale, voir les notices des éléments concernés.

3) **Réaliser des tests de déclenchement, et de transmission radio.**

Ces essais doivent être réalisés en positionnant les éléments radio près de leur emplacement définitif. Il n'est pas conseillé de les fixer avant d'avoir testé le bon fonctionnement de l'ensemble des liaisons radio.

Test des détecteurs :

Mettre la centrale en mode « Test ». Voir page 17.

Actionner les contacts d'auto-protection des détecteurs intrusion déjà associés à la centrale. Pour les détecteurs domotiques, actionner le dip-switch N° 1 de la partie émettrice.

A la réception du signal radio, la centrale émet alors un bip, et indique par voyant led la zone qui a déclenché.

Test des sirènes, et des transmetteurs :

Sortir du mode test, et actionner l'auto-protection de la sirène. La centrale doit alors partir en alarme. Mettez la centrale en service, et déclenchez une alarme. Les sirènes associées, ainsi que les transmetteurs doivent partir en alarme.

Test des claviers et des télécommandes :

Les claviers et les télécommandes doivent pouvoir mettre en et hors service le système. Le déclenchement d'auto-protection du clavier doit déclencher l'alarme.

A la mise en service, comme à l'arrêt du système, le clavier doit indiquer par voyant led l'état de la centrale, si la fonction confort a été activée (voir page 32).

Si les tests sont concluants :

4) **Fixer les différents éléments composant votre installation.**

Ceux-ci doivent être fixés sur des surfaces propres et planes. Veiller à ce que les contacts d'auto-protection de tous les éléments soient bien enclenchés.

5) **Faire des essais de déclenchement, et se familiariser avec la lecture de la mémoire des événements.** Voir page 22.

Dip-switches de configuration
Voir page 14

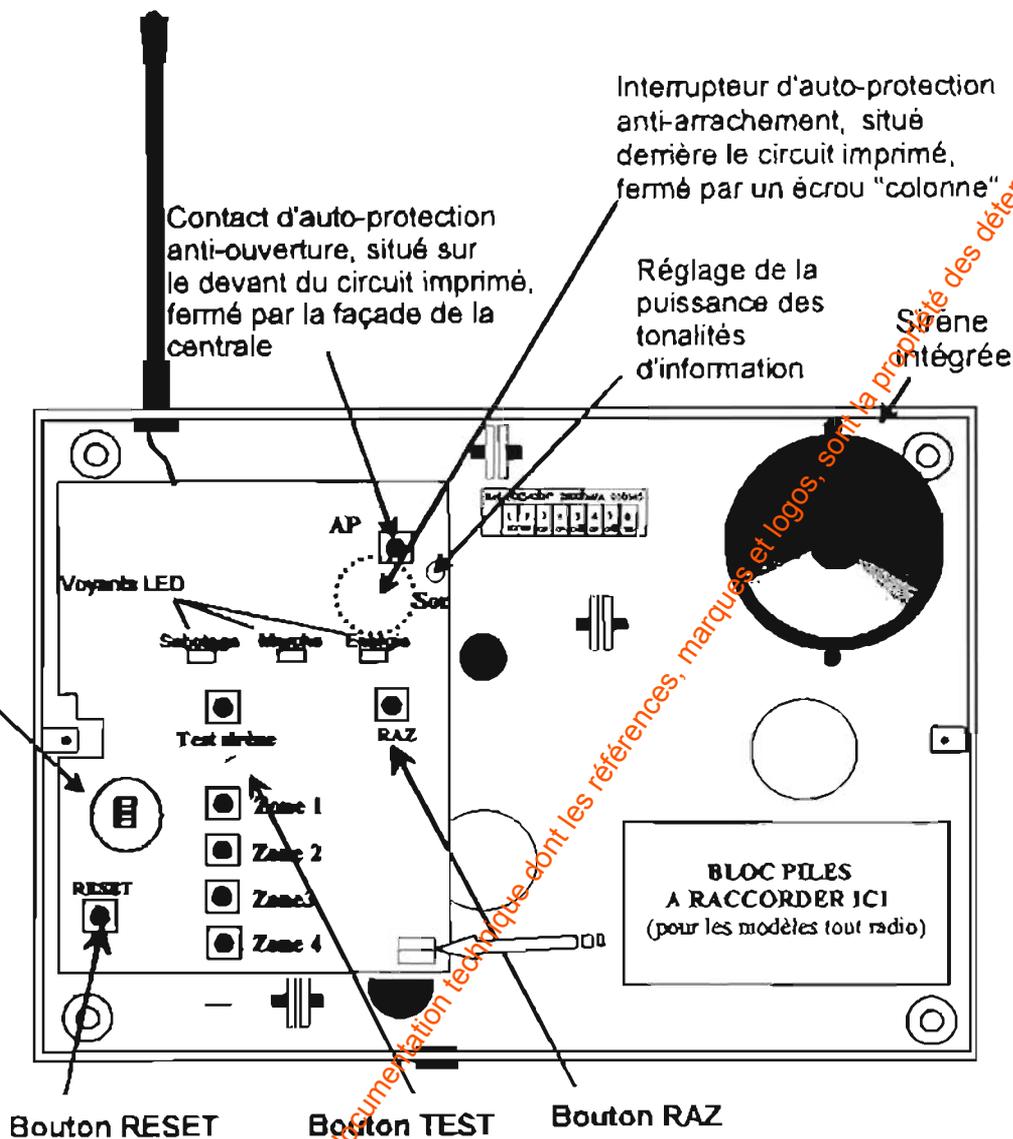


Figure 1 : Centrale Noxiane ouverte

Pose de la centrale

La centrale est fermée par 2 vis situées de chaque côté de la façade avant. En fin d'installation, ces vis seront dissimulées par des bouchons « cache vis » livrés dans le sachet d'accessoires.

Utiliser le fond comme gabarit de perçage.

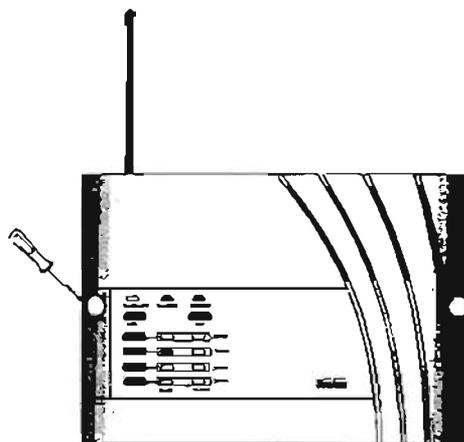


Figure 2 : Cache-vis de la façade

3 – PRINCIPES DE FONCTIONNEMENT

3.1 – Les différents états de la centrale

La centrale possède six « ETATS » ou « MODES » de fonctionnement définis comme suit :

3.1.1 - L'état ARRET

C'est l'état dans lequel se trouve la centrale après avoir appuyé sur le bouton « Arrêt » de la télécommande, ou après avoir composé le code utilisateur sur le clavier, et appuyé sur le bouton ☒.

Les détecteurs placés sur les zones 1/2/3/4 ne déclenchent pas l'alarme, seul l'**anti-sabotage et l'alarme panique sont en service.**

3.1.2 - L'état MARCHÉ PARTIELLE

C'est l'état dans lequel se trouve la centrale après avoir appuyé deux fois sur le bouton « Marche » de la télécommande, ou après avoir composé le code utilisateur sur le clavier, et appuyé sur le bouton ⬆.

Seules les Zones 1 et 2, l'Autoprotection et l'Alarme panique sont en service.

3.1.3 - L'état MARCHÉ TOTALE

C'est l'état dans lequel se trouve la centrale après avoir appuyé sur le bouton « Marche » de la télécommande ou après avoir composé le code utilisateur sur le clavier, et appuyé sur le bouton ⬆.

Tous les détecteurs des Zones 1/2/3/4 plus l'Autoprotection et l'Alarme panique sont en service.

3.1.4 - Le mode TEST

C'est le premier mode dans lequel se trouve la centrale après raccordement de l'alimentation.

Il est également possible de passer en mode test en appuyant sur le bouton poussoir marqué « RESET », situé à l'intérieur de la centrale.

Le mode TEST permet de :

- Faire des simulations de détection sans déclencher les sirènes
- Régler les temporisations Entrée / Sortie, et les durées d'alarme
- Accéder aux différentes phases de programmation de la centrale

Pour plus de détails, voir page 17.

3.1.5 - Le mode APPRENTISSAGE

Le mode « Apprentissage » n'est accessible qu'à partir du mode test.

Il permet l'enregistrement, dans la mémoire de la centrale, de tous les accessoires complémentaires radio tels que :

Détecteurs volumétriques, détecteurs d'ouverture, détecteurs domestiques, télécommandes, sirènes, claviers, etc...

Il permet également la ré-affectation sur des zones différentes des premiers accessoires livrés avec l'ensemble de base (dans le cas où vous avez choisi un kit).

Pour plus de détails, voir page 18.

3.1.6 - Le mode EFFACEMENT

Le mode effacement est utilisé pour éliminer une télécommande perdue.

Il est aussi utilisé pour exclure un détecteur, un clavier, une sirène ou n'importe quel accessoire préalablement enregistré, afin qu'il ne soit plus pris en compte par le système.

Il existe deux niveaux d'effacement :

Effacement du groupe détecteurs

Le groupe détecteurs comprend :

- Les détecteurs d'ouverture, ou détecteurs volumétriques
- Les télécommandes (pour éliminer celles perdues par exemple)
- Le clavier (dans sa fonction marche/arrêt)
- Le Remu

Ce groupe ne comprend pas les détecteurs domotiques

Effacement du groupe périphériques

Il est utilisé pour exclure du système :

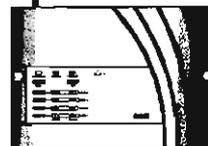
- La sirène extérieure
- Le clavier (dans sa fonction auto-protection et sonnette).

Après avoir procédé à l'effacement d'un groupe, pour enregistrer les éléments que vous désirez associer à la centrale, voir les documentations des éléments à enregistrer.

Pour plus de détails, voir page 19.

3.2 – Les tonalités informatives

Les différentes manipulations du système, ainsi que tous les événements, sont signalés, via le haut parleur de la centrale, par des petites mélodies caractéristiques.



Mélodies informatives de mise en marche et à l'arrêt, sans événement mémorisé dans la centrale:

Commande	Mise en marche totale	Mise en marche partielle	Mise en marche avec une ou plusieurs zones éjectées	Mise à l'arrêt
Information mémorisée par la centrale	aucun	aucun	aucun	Aucun
Mélodies émises par la centrale	ti.la.ti.lou	ti.la.ti.lou ... ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou	ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou	bip bip
Sons émis par la sirène radio répétitrice 7064	ti.la.ti.lou	ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou	ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou	bip bip
Sons émis par les sirènes radio 9064 ou 9064FL	aucun	aucun	aucun	aucun

Dans le cas de la mise en service d'une, ou plusieurs zone(s) temporisée(s), à la fin de la temporisation de sortie, un 2^{ème} signal sonore de mise en marche confirme la mise en service effective.

De plus, lorsque vous entrez dans des locaux protégés par une zone temporisée, la centrale vous informe, par des bips répétitifs, que la temporisation d'entrée est en cours.

Si, à la mise en marche ou à l'arrêt de la centrale, après les mélodies habituelles de confirmation, la mélodie spécifique « pin...pon...pin » se fait entendre, ceci vous indique qu'un événement est enregistré dans sa mémoire.

Il est alors impératif de connaître la nature de l'événement, puis de vider la mémoire d'événements de la centrale, afin de faciliter la lecture d'événement qui suivra. Voir page 22.

3.3 – Les niveaux d'alarme

Les alarmes de niveau 1 sont générées par une détection d'intrusion (centrale en marche), par un commande panique, par une ouverture d'autoprotection, ou par une détection de l'anti-scanning. Elles déclenchent les sirènes, et activent l'entrée (message 1) du transmetteur téléphonique intégré ou séparé.

Les alarmes de niveau 2 sont générées par une détection de défaut domestique (panne congélateur, humidité ou fumée), un défaut de supervision, ou un défaut de pile basse centrale (pile basse pour les systèmes tout radio fonctionnant sur pile, ou batterie basse pour les systèmes mixtes connectés au réseau 230 V), ainsi qu'une coupure du secteur (pour les centrales mixtes).

Si la centrale est en marche, ces défauts activent la deuxième entrée du transmetteur téléphonique intégré (message 2). Ils ne déclenchent pas le transmetteur séparé.

Si la centrale est à l'arrêt, les défauts domestique ou supervision sont signalées au niveau de la centrale de façon sonore (bips) et visuelle (voyant LED).

Tous les événements sont mémorisés dans la centrale, dans la mémoire des événements. Voir page 22.

3.4 – L'éjection de zone

Il est possible sur la centrale Noxiane d'éjecter temporairement une, ou plusieurs zone(s).

Pour éjecter une zone, appuyez brièvement à l'Arrêt **seulement** sur le bouton poussoir de la zone à exclure. Voir Fig. 3.

Le voyant jaune s'allume un court instant pour confirmer l'éjection.

Renouvelez l'opération si vous souhaitez éjecter temporairement une autre zone.

A la mise en marche suivante, les détecteurs d'intrusion de cette zone ne déclencheront pas l'alarme.

La mise à l'Arrêt suivante replace le système dans sa configuration normale.

Les quatre zones sont alors automatiquement ré-activées pour une nouvelle mise en Marche.

3.5 – Le bouton TEST

Ce bouton poussoir, qui se trouve en façade de la centrale, a deux fonctions :

1. Si aucun événement n'est mémorisé dans la centrale, il permet d'activer la sirène intérieure et extérieure pendant tout le temps de la pression.

Au relâché du bouton, les sirènes s'arrêtent.

2. Si un événement est mémorisé dans la centrale, il permet de visualiser les mémoires d'événements. Voir page 22.

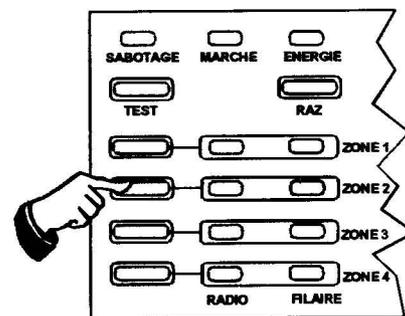


Figure 3 : Éjection de la zone 2

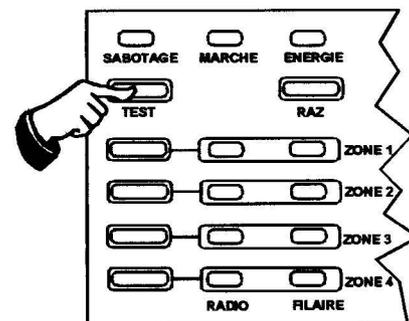


Figure 4 : Le bouton Test

3.6 – Le bouton RAZ

Ce bouton poussoir, qui se trouve en façade de la centrale d'alarme, permet l'effacement des mémoires d'événements, selon une procédure spécifique accessible aux seuls possesseurs de télécommandes.

Pour effacer les événements enregistrés dans la centrale, appuyer simultanément sur le bouton **RAZ** de la centrale et le bouton **Arrêt** de la télécommande. (Fig. 5)

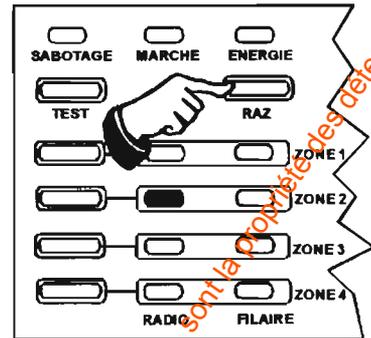


Figure 5 Le bouton RAZ

4 – RÉGLAGES

4.1 Réglage de la puissance des tonalités informatives

Pour régler la puissance des tonalités informatives de mise en Marche, Mise à l'arrêt, événements, faire varier la course du potentiomètre de réglage situé en haut à droite sur le circuit imprimé de la centrale. Voir page 8.

4.2 Les paramètres usine

Les paramètres usine sont les paramètres de réglage des **temporisations** entrés dans la centrale, lorsque vous la déballez de son emballage d'origine.

Temporisations d'entrée/sortie
Temporisations d'alarme (durée sirène)

4.3 Les temporisations d'entrée/sortie

La temporisation d'une zone permet de mettre en service la centrale, puis de quitter les locaux protégés, sans déclencher l'alarme, via la zone temporisée.

Elle permet aussi de rentrer dans les locaux protégés, puis de mettre à l'arrêt le système, via la zone temporisée, sans faire déclencher l'alarme.

Il est possible de régler la temporisation d'entrée/sortie sur les **zones 1 et 3**, de façon indépendante l'une de l'autre, à **0, 20, 40 ou 60** secondes.

Dans le cas où la temporisation d'une zone n'est pas égale à 0 seconde, à la mise en marche du système, les détecteurs affectés à la zone temporisée ne sont en service qu'à l'issue du délai réglé.

Les détecteurs affectés aux zones non temporisées sont, quand à eux, en service dès la mise en marche de la centrale, et déclenchent instantanément l'alarme suite à la détection d'un capteur.

Réglage de la durée des temporisations d'entrée/sortie des zones 1 et 3

Pour réaliser ce réglage, la centrale doit être en mode Test.

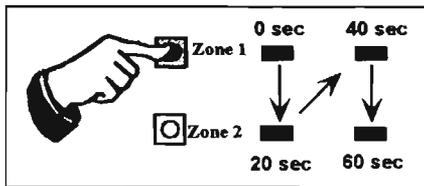
Pour passer en mode Test, ouvrir la centrale, puis appuyer sur le bouton poussoir RESET, situé sur la carte électronique de la centrale.

Au relâché de ce bouton, la centrale émet trois séquences de quatre notes musicales.

Cette séquence est accompagnée de l'allumage bref et successif de tous les voyants de la centrale.

A l'extinction du dernier voyant, la centrale est en mode « **Test** ».

Temporisation de la zone 1



Appuyer sur le Bouton « zone 1 » le temps du réglage.

premier voyant allumé = **0** secondes

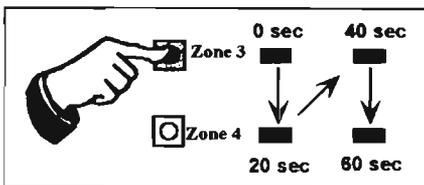
deuxième voyant allumé = **20** secondes

troisième voyant allumé = **40** secondes

quatrième voyant allumé = **60** secondes

Relâcher le bouton sur la valeur souhaitée

Temporisation de la zone 3



Appuyer sur le Bouton « zone 3 » le temps du réglage.

premier voyant allumé = **0** secondes

deuxième voyant allumé = **20** secondes

troisième voyant allumé = **40** secondes

quatrième voyant allumé = **60** secondes

Relâcher le bouton sur la valeur souhaitée

4.4 – Les temporisations d’alarme

La temporisation de la durée d’alarme définit la durée de déclenchement des sirènes, ainsi que de la sortie relais d’alarme (pour la centrale mixte), lorsque la centrale part en alarme.

Il existe deux groupes de zones dont la temporisation d’alarme peut être réglée :

Groupe [z1 et z2], et groupe [z3 et z4].

Les temporisations étant par défaut de 2,30 minutes (150 secondes), il n’est pas nécessaire de changer ces valeurs.

Toutefois, il est possible, pour des applications particulières, de modifier ces durées d’alarme.

Il est possible de régler ces temporisations à **90, 120, 150 ou 180** secondes.

Les temporisations de durée d’alarme sont communes aux sirènes intérieures et extérieures. Toutefois, si la valeur choisie est 180 secondes, la sirène extérieure sera coupée au bout de 2,30 minutes.

Réglage de la durée des temporisations d’alarme des zones 1 et 2, et des zones 3 et 4

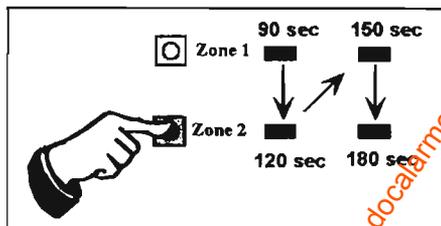
La centrale doit être en mode Test.

Rappel :

Ouvrir la centrale. Appuyer sur le bouton poussoir marqué RESET situé sur la carte électronique de la centrale. Au relâché de ce bouton, la centrale émet trois séquences de quatre notes musicales.

Cette séquence est accompagnée de l’allumage bref et successif de tous les voyants de la centrale. A l’extinction du dernier voyant, la centrale est en mode « Test ».

Réglage de la durée d’alarme pour les zones 1 et 2

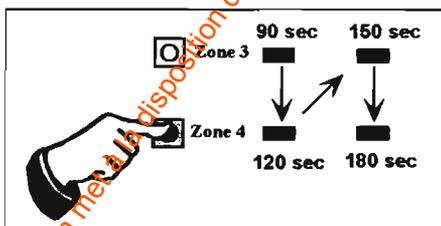


Appuyer sur le Bouton « zone 2 » le temps du réglage.

premier voyant allumé = 90 secondes
deuxième voyant allumé = 120 secondes
troisième voyant allumé = 150 secondes
quatrième voyant allumé = 180 secondes

Relâcher le bouton sur la valeur souhaitée

Réglage de la durée d’alarme pour les zones 3 et 4



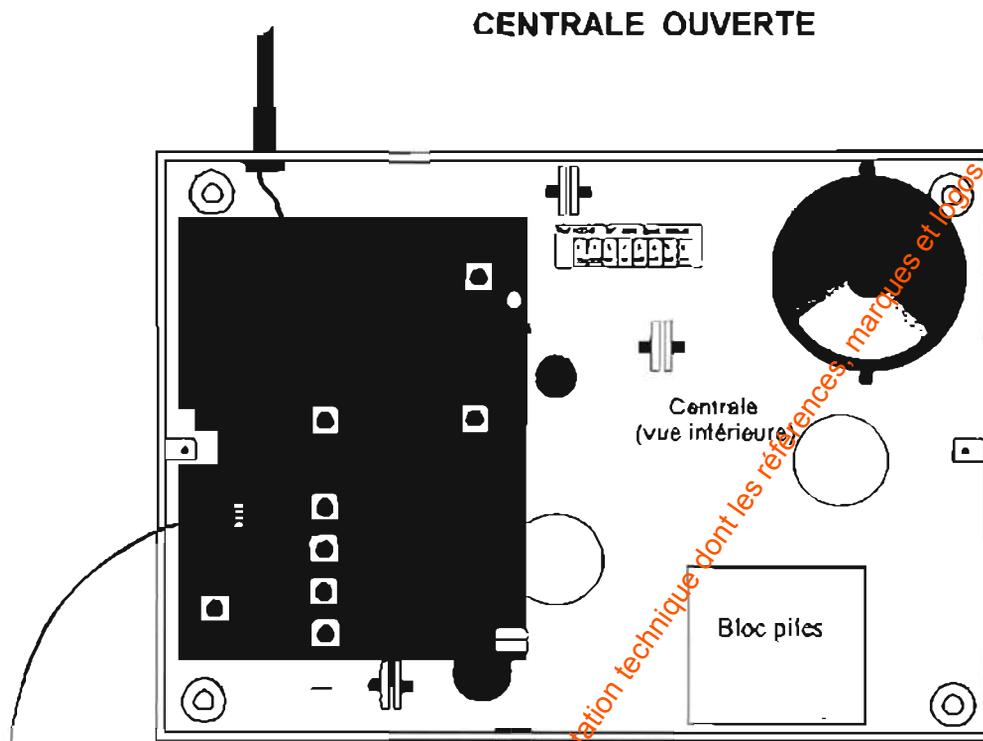
Appuyer sur le Bouton « zone 4 » le Temps du réglage.

premier voyant allumé = 90 secondes
deuxième voyant allumé = 120 secondes
troisième voyant allumé = 150 secondes
quatrième voyant allumé = 180 secondes

Relâcher le bouton sur la valeur souhaitée

4.5 – Les dip-switches de configuration

Les DIP-SWITCHES de configuration permettent la mise en service des fonctions d'anti-scanning, de coupure de l'alimentation des détecteurs filaires en cas de coupure secteur prolongée, et de contrôle des perturbations radio.



DIP SWITCHS de configuration

1: Sur ON = Mise en service de l'anti scanning :

Les émissions prolongées (environ 20 secondes) dans la même fréquence déclenchent l'alerte. **Attention, ne pas activer cette fonction ni pendant une phase d'apprentissage, ni pendant une phase d'effacement .**

2: Sur ON = Ne concerne que les centrales Mixtes :

Inhibe la coupure d'alimentation automatique des détecteurs filaires en cas de coupure prolongée du secteur 230 V (voir page 48)

3: Sur ON = Mise en service du contrôle des perturbations radio :

Permet d'évaluer les parasites radio du site à protéger.

A n'utiliser que pour les essais de pré-installation.

Les émissions parasites sont signalées par grésillement dans le HP de la centrale

4: Sur OFF = Ne pas changer la position de ce dip-switch

Figure 6 : Fonctions des dip-switches de configuration

5 - LE MODE TEST

Le Mode Test permet de tester les **liaisons radio** des éléments associés à la centrale, ainsi que les **fonctionnalités des détecteurs**, ceci sans déclencher la sirène.

Pour accéder au mode Test :

- Ouvrir la centrale
- Appuyer sur le bouton poussoir RESET, situé sur la carte électronique de la centrale (Fig. 7).

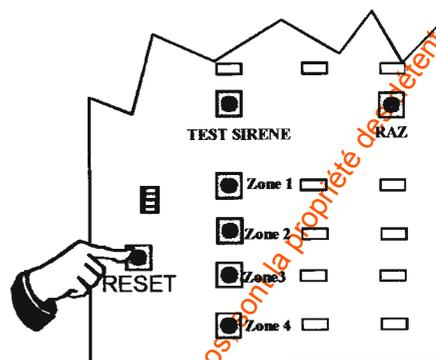


Figure 7 : Accès au mode Test

Au relâché de ce bouton, la centrale émet trois séquences de quatre notes musicales. Cette séquence est accompagnée de l'allumage bref et successif de tous les voyants de la centrale.

Pour les centrales mixtes, dans le cas où des boucles de zones filaires sont restées ouvertes, une série de cinq bips accompagne l'allumage des zones restées ouvertes.

A l'extinction du dernier voyant, la centrale est en mode Test.

Tous les voyants sont alors éteints (sauf le voyant secteur, pour les centrales mixtes).

En mode test, le déclenchement de chaque détecteur associé à la centrale provoque l'allumage bref, sur la centrale, du voyant de la zone dans laquelle il est affecté, avec émission d'un bip sonore.

En mode test, il est aussi possible de vérifier que les sirènes et les claviers radio (dans leur fonction auto-protection) sont bien enregistrés. Sur déclenchement de l'auto-protection de ceux-ci, la centrale émet un bip sonore, et le voyant Marche clignote en rouge.

Une fois les tests terminés, appuyez sur le bouton RESET, et refermez la centrale avant de sortir du mode test.

Pour sortir du mode test, appuyez sur le bouton marche de la télécommande.

Nota Bene : Le mode test permet aussi de passer aux différentes phases de programmation.

Si votre centrale n'est pas alimentée, elle passera directement au mode Test lorsque vous l'alimenterez.

6 - LE MODE APPRENTISSAGE

Le mode Apprentissage permet l'enregistrement des éléments radio communiquant avec la centrale.



Afin d'éviter d'enregistrer, lors de la procédure d'apprentissage, des signaux radios provenant de détecteurs alimentés, nous vous conseillons d'enlever les piles des détecteurs présents sur le site. De plus, assurez-vous que le dip-switch de configuration N°1 est positionné à droite (Off). Voir page 16.

Afin de limiter l'influence d'éventuels signaux parasites, durant la séquence d'apprentissage, le récepteur radio de la centrale est atténué. Ainsi, il est conseillé de disposer les éléments à enregistrer sur une table, près de la centrale.

Pour accéder au Mode Apprentissage :

- Ouvrir la centrale
- Appuyer sur le bouton poussoir RESET, situé sur la carte électronique de la centrale (Fig. 8)
- Appuyer deux secondes sur le bouton TEST SIRENE situé sur la carte électronique de la centrale (Fig. 8), jusqu'à l'allumage simultané en fixe des deux voyants :

- Energie en vert
- Marche en jaune

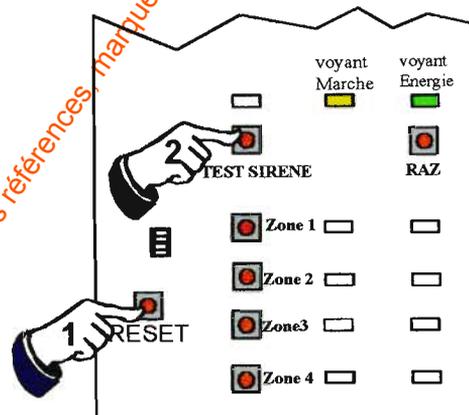


Figure 8 : Accès au mode apprentissage

La centrale est en « Mode Apprentissage ».

Laisser la centrale dans ce mode pour les enregistrements successifs.

Voir les notices d'installation de chaque élément à enregistrer, pour les consignes spécifiques d'enregistrement concernant cet élément.

Les enregistrements terminés, sortir du Mode Apprentissage.

Pour sortir du mode apprentissage :

Appuyer deux secondes sur le bouton TEST situé sur la carte électronique de la centrale (voir figure 7). Les deux voyants Energie et Marche s'éteignent, et la mélodie « ta... ta ta ta ta ta ta » est diffusée par la centrale.

Une fois sortie du mode apprentissage, la centrale est en mode test.

Pour sortir du mode test, appuyer sur le bouton marche de la télécommande.

Nota Bene Le mode apprentissage est temporisé. En l'absence de réception de code radio, la centrale quitte automatiquement ce mode au bout de 60 secondes. Elle émet alors la mélodie « ta... ta ta ta ta ta ta », et repasse en Mode Test. Les deux voyants Energie en vert, et Marche en jaune s'éteignent.

7 - LE MODE EFFACEMENT

Le mode effacement est utilisé pour effacer de la mémoire de la centrale les éléments préalablement enregistrés.

Ainsi, il vous est possible d'effacer de la mémoire de la centrale une télécommande perdue, mais aussi un détecteur, un clavier, une sirène... Afin que ceux-ci ne soient plus pris en compte par la centrale.

Si vous désirez n'effacer de la mémoire de la centrale qu'une partie des éléments enregistrés, il faut d'abord effacer l'ensemble des éléments du groupe concerné, puis procéder à l'apprentissage des éléments que vous désirez associer à la centrale.

Les éléments radio associés à la centrale sont divisés en deux groupes :

Le **groupe détecteurs** anti-intrusion, auquel sont rattachés les télécommandes, ainsi que les claviers dans leurs fonctions de commande « Marche/Arrêt ».

Le **groupe périphériques**, comprenant les sirènes, le transmetteur téléphonique radio séparé, et le clavier dans sa fonction « autoprotection ».

Nota Bene : La centrale ne gère pas l'effacement des détecteurs radio domotiques qui y sont associés (détecteur panne congélateur, détecteur d'humidité, détecteur de fumée).

Effacement du groupe détecteur

Ce groupe comprend les détecteurs anti-intrusion, les télécommandes, les claviers dans leur fonction Marche/Arrêt.

Dans un premier temps, mettre la centrale en mode Apprentissage/effacement



Afin d'éviter d'enregistrer, lors de la procédure d'effacement, des signaux radios provenant de détecteurs alimentés, nous vous conseillons d'enlever les piles des détecteurs présents sur le site. De plus, assurez-vous que le dip-switch de configuration N°1 est positionné à droite (Off). Voir page 16.

Rappel : Pour accéder au Mode Apprentissage/Effacement :

- Ouvrir la centrale
- Appuyer sur le bouton poussoir RESET, situé sur la carte électronique de la centrale (Fig. 8)
- Appuyer deux secondes sur le bouton TEST SIRENE situé sur la carte électronique de la centrale (Fig. 8), jusqu'à l'allumage simultané en fixe des deux voyants :

- Energie en vert
- Marche en jaune

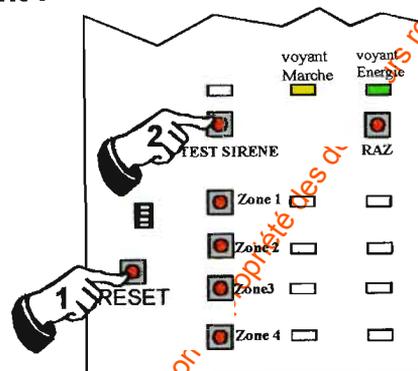


Figure 8 : Accès au mode apprentissage

La centrale est en mode APPRENTISSAGE/EFFACEMENT

Appuyer alors 3 fois rapidement (relâcher entre chaque BIP sonore) sur le bouton TEST SIRENE situé sur la face avant de la centrale.

Le voyant **Energie s'allume en rouge**, et le voyant **Marche reste Jaune** (Fig. 9). La mélodie « ta ta ta » est alors diffusée par la centrale.

La centrale est en mode EFFACEMENT détecteurs.

Pour valider l'effacement de la totalité du groupe détecteurs, appuyer une fois sur le bouton Marche de la télécommande.

Les voyants **Energie et Marche s'éteignent**, et la mélodie « ta ta ta ta ta ta » est alors diffusée par la centrale.

Seule la télécommande qui a servi à valider l'effacement reste mémorisée par la centrale.

Nota Bene : Le mode effacement est temporisé. En l'absence de manipulation sur la centrale, la centrale quitte automatiquement ce mode au bout de 60 secondes. Elle émet alors la mélodie « ta ta ta ta ta ta », et les deux voyants Energie et Marche s'éteignent.

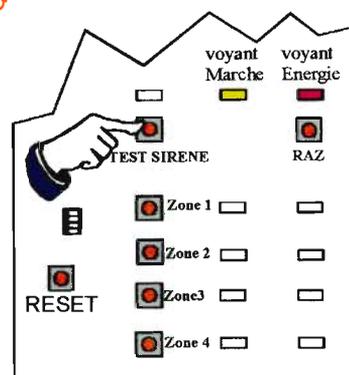


Figure 9 : Mode effacement groupe détecteurs

Effacement du groupe périphériques

Le groupe périphériques comprend les accessoires suivants :
Sirène, transmetteur téléphonique, clavier dans sa partie autoprotection.

Dans un premier temps, mettre la centrale en mode Apprentissage/effacement



Afin d'éviter d'enregistrer, lors de la procédure d'effacement, des signaux radios provenant de détecteurs alimentés, nous vous conseillons d'enlever les piles des détecteurs présents sur le site. De plus, assurez-vous que le dip-switch de configuration N°1 est positionné à droite (Off). Voir page 16.

Rappel : Pour accéder au Mode Apprentissage/Effacement :

- Ouvrir la centrale
- Appuyer sur le bouton poussoir RESET, situé sur la carte électronique de la centrale (Fig. 8)
- Appuyer deux secondes sur le bouton TEST SIRENE situé sur la carte électronique de la centrale (Fig. 8), jusqu'à l'allumage simultané en fixe des deux voyants :
 - Energie en vert
 - Marche en jaune

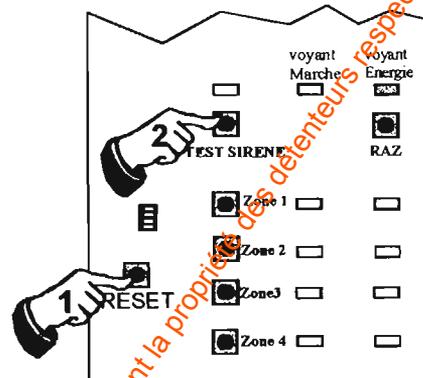


Figure 8 : Accès au mode apprentissage

La centrale est en Mode APPRENTISSAGE/EFFACEMENT

Appuyer alors 6 fois rapidement (relâcher entre chaque BIP sonore) sur le bouton TEST SIRENE situé sur la face avant de la centrale. Le voyant **ENERGIE s'allume Jaune** et le voyant **MARCHE reste Jaune** (Fig. 10).

La centrale est en mode EFFACEMENT périphériques.

Pour valider l'effacement de la totalité du groupe périphériques, appuyer une fois sur le bouton Marche de la télécommande.

Les voyants **Energie et Marche s'éteignent**, et la mélodie «ta ta ta ta ta ta » est alors diffusée par la centrale.

Nota Bene : Le mode effacement est temporisé. En l'absence de manipulation sur la centrale, la centrale quitte automatiquement ce mode au bout de 60 secondes. Elle émet alors la mélodie «ta ta ta ta ta ta », et les deux voyants Energie et Marche s'éteignent.

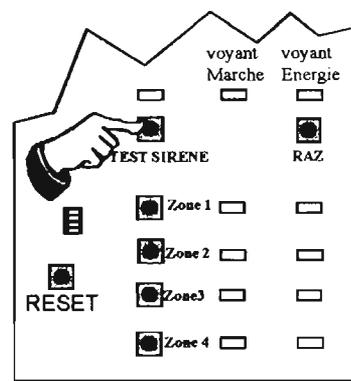
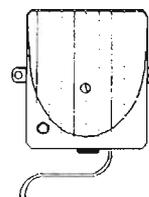
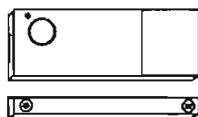
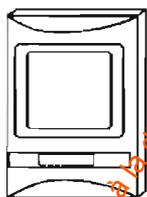


Figure 10 : Mode effacement groupe périphériques

« CHANGEMENT DE ZONE D'UN DETECTEUR »



Pour déplacer un détecteur d'une zone à une autre zone sur la même centrale d'alarme, il n'est pas nécessaire de faire un effacement des détecteurs, mais simplement le réapprendre et l'enregistrer sur la nouvelle zone de cette même centrale d'alarme, l'ancien enregistrement de ce détecteur est alors annulé.

8 – LA MÉMOIRE D'ÉVÉNEMENTS

Tous les déclenchements d'alarme, ainsi que les défauts techniques survenus sur le système, sont signalés et mémorisés par la centrale.

Si, à la mise en marche ou à l'arrêt de la centrale, la tonalité spécifique « pin...pon...pin » se fait entendre, la centrale vous indique qu'un événement est enregistré dans sa mémoire.

Il est alors impératif de consulter la mémoire d'événements afin de connaître la nature de l'événement. Puis, il faut vider la mémoire de la centrale, afin de faciliter la lecture d'événement qui suivra.

8.1 - Mélodies informatives signalant un événement, à la mise en marche et à l'arrêt de la centrale

	À la mise en marche			
Information mémorisée par la centrale →	déclenchement intrusion ou auto-protection d'un détecteur	auto-protection prolongée	pile basse centrale, sirène, clavier ou détecteur	défaut supervision détecteur ou sirène
Mélodies émises par la centrale →	ti.la.ti.lou ... pin.pon.pin	ti.la.ti.lou ... pin.pon.pin	ti.la.ti.lou ... pin.pon.pin pin.pon.pôn	ti.la.ti.lou ... pin.pon.pin
Sons émis par la sirène radio répétitrice 7064 →	aucun	ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou ti.la.ti.lou	ti.la.ti.lou	ti.la.ti.lou
Sons émis par les sirènes radio 9064 ou 9064FL →	aucun	aucun	aucun	aucun
Action à envisager →	consulter la mémoire des événements, puis l'effacer	consulter la mémoire des événements, acquitter le défaut d'auto-protection, puis effacer la mémoire d'alarme - voir encadré en bas de la page 23	consulter la mémoire des événements, puis l'effacer - changer les piles basses	consulter la mémoire des événements, puis l'effacer

	À la mise à l'arrêt				
Information mémorisée par la centrale →	déclenchement intrusion ou auto-protection d'un détecteur	auto-protection prolongée	pile basse centrale, sirène, ou clavier	pile basse détecteur	défaut supervision détecteur ou sirène
Mélodies émises par la centrale →	ti.la.ti.lou ... pin.pon.pin	ti.la.ti.lou ... pin pon pin ... déclenchement sirène de 2 secondes	bip.bip ... pin.pon.pin pin.pon.pôn	ti.la.ti.lou ... pin.pon.pin	bip.bip ... pin.pon.pin
Sons émis par la sirène radio répétitrice 7064 →	bip.bip	bip.bip bip.bip	bip.bip	bip.bip	bip.bip
Sons émis par les sirènes radio 8064 ou 9064 →	aucun	aucun	aucun	aucun	aucun
Action à envisager →	consulter la mémoire des événements, puis l'effacer	consulter la mémoire des événements, acquitter le défaut d'auto-protection, puis effacer la mémoire d'alarme - voir encadré en bas de cette page	consulter la mémoire des événements, puis l'effacer - changer les piles basses	consulter la mémoire des événements, puis l'effacer - changer les piles basses	consulter la mémoire des événements, puis l'effacer

Figure 12 : Mélodies à la mise à l'arrêt lorsqu'un événement est mémorisé par la centrale



L'auto-protection prolongée est un événement qui apparaît lorsque l'auto protection de la centrale, à l'ouverture ou à l'arrachement, ou encore l'auto-protection filaire (pour les centrales mixtes), est restée ouverte plus de 10 minutes. Pour acquitter le défaut d'auto-protection prolongé, appuyer sur le bouton RESET situé dans la centrale (voir page 8), puis refermer la centrale.

8.2 – Lecture de la mémoire des événements

Dans le cas où aucun événement n'est mémorisé dans la centrale, l'appui sur le bouton Test enclenche les sirènes toute la durée de l'appui sur ce bouton.

Dans le cas où un, ou plusieurs, événement(s) ont été mémorisés par la centrale, **Il est impératif de connaître la nature de(s) l'événement(s)**, puis de vider la mémoire d'événements de la centrale.

Pour lire la mémoire des événements, appuyer sur le bouton poussoir **Test** qui se trouve en façade.

Chaque information s'affiche sous la forme de l'éclairage d'un voyant, ou de plusieurs voyants en même temps.

Les informations sont affichées les unes à la suite des autres. A la fin du cycle d'affichage, un simple appui sur le bouton Test relance l'affichage de la mémoire des événements.

Après la lecture des événements, ne pas oublier d'effacer le contenu de la mémoire des événements, ceci afin de faciliter la lecture d'événement qui suivra.

Pour vider la mémoire des événements, appuyer simultanément sur le bouton RAZ, situé en façade de la centrale, et sur le bouton Arrêt de la télécommande.

Déclenchement d'un détecteur intrusion radio, ou défaut porte ouverte

Les voyants des **zones** auxquelles sont associés les détecteurs ayant déclenché **s'allument en rouge** (Fig. 13).

Le défaut porte ouverte est enregistré lorsqu'une issue protégée par contact d'ouverture est restée ouverte.

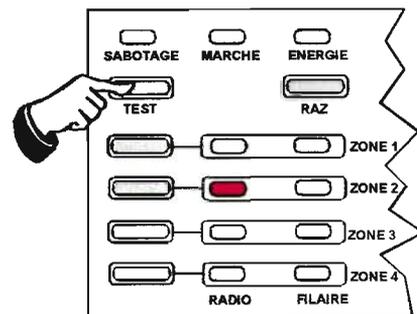


Figure 13 : Détection radio d'une intrusion zone 2

Déclenchement d'un détecteur domestique

(détecteur de fumée, d'humidité, ou de panne de congélateur)

Les voyants des **zones** auxquelles sont associés les détecteurs ayant déclenché **s'allument en vert**.

Nota Bene : Dans le cas de l'utilisation d'un ré-émetteur Remu, le déclenchement des détecteurs associés au Remu est géré comme le déclenchement d'un détecteur directement associé à la centrale.

Alarme sabotage (autoprotection)

L'allumage **simultané** du voyant **Sabotage en rouge**, et d'un voyant de **zone en rouge** indique (fig. 14) :

- Une **tentative de sabotage** ou d'ouverture s'est produite sur la zone indiquée

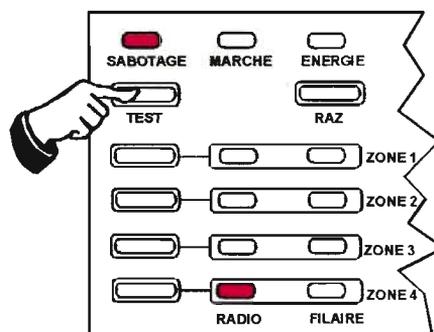


Figure 14 : Auto-protection d'un détecteur radio zone 4

L'allumage **seul** du voyant **Sabotage en rouge** indique (Fig. 15) :

- l'ouverture, ou l'arrachement, de la centrale d'alarme
- la coupure de l'antenne
- une tentative de brouillage ayant déclenché l'anti-scanning (si celui-ci est validé). Voir page 16).
- l'ouverture d'un détecteur à dipswitch (compatible avec les centrales NX 540)
- Pour les centrales mixtes, l'ouverture de la boucle d'auto-protection des éléments filaires

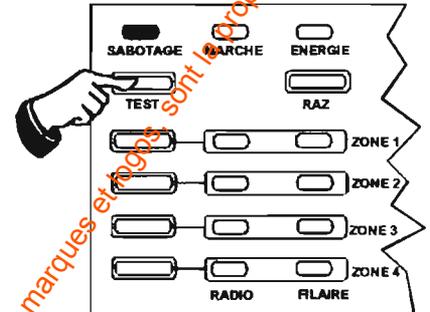


Figure 15 : Auto-protection centrale

L'allumage **simultané** du voyant **Sabotage en rouge**, et du voyant **Marche en rouge** indique (Fig. 16) :

- une tentative de sabotage, ou d'ouverture sur un **périphérique** tel que : sirène extérieure, clavier .

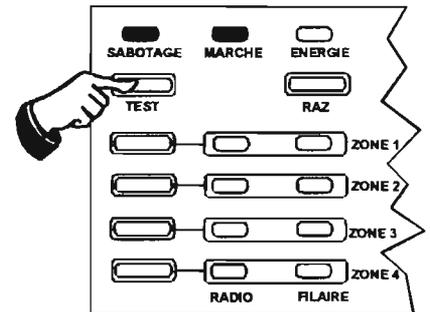


Figure 16 : Auto-protection périphérique

Alarme Pile basse

L'allumage du **seul** voyant **Energie en rouge** indique (Fig. 17)

- pour les Noxiane « tout radio » : **La pile de la centrale est à remplacer**
- pour les Noxiane « mixtes » : La centrale a un défaut d'alimentation : Absence secteur, et batterie faible

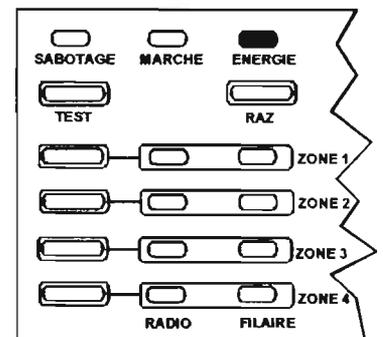


Figure 17 : Pile basse centrale

L'allumage simultané du voyant **Energie en rouge** avec un des voyants de **zone en rouge** indique (Fig. 18) :

- la **pile** d'un **détecteur intrusion** situé sur cette zone est à **remplacer**

L'allumage simultané du voyant **Energie en rouge**, avec un des voyants de **zone en vert** indique :

- la **pile** d'un **détecteur domestique** (détecteur de fumée, d'humidité, ou de panne de congélateur) associé à cette zone est à **remplacer**

L'allumage simultané du voyant **Energie en rouge** et **Marche en rouge** indique (Fig. 19) :

- la pile d'un périphérique (sirène extérieure, clavier) est à remplacer.

Alarme Supervision

L'allumage simultané du voyant **Sabotage en rouge** avec un des voyants de **zone en orange** indique (Fig. 20) :

- Défaut de supervision sur un détecteur affecté en zone 3

L'allumage simultané du voyant **Sabotage en rouge**, et **Marche en orange** indique (Fig. 21) :

- Défaut de supervision sur une sirène radio

Nota : La centrale est en permanence en attente de signaux tests de présence, envoyés régulièrement par les éléments supervisés qui lui sont associés.

Le défaut de supervision apparaît lorsqu'un élément associé à la centrale est hors service, ou

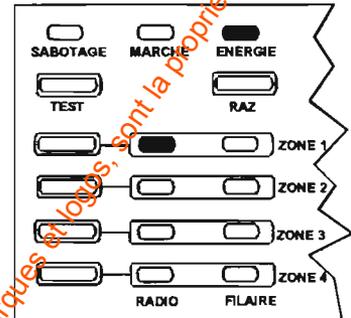


Figure 18 : Pile basse détecteur intrusion zone 1

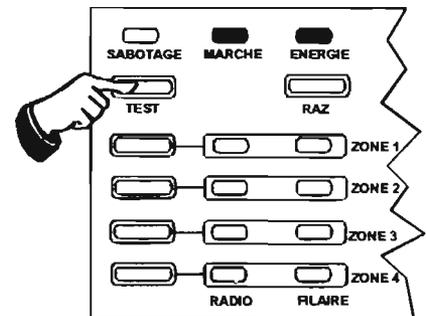


Figure 19 : Pile basse périphérique

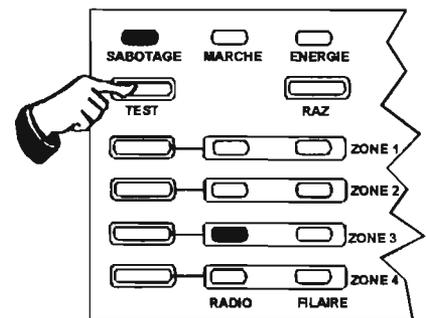
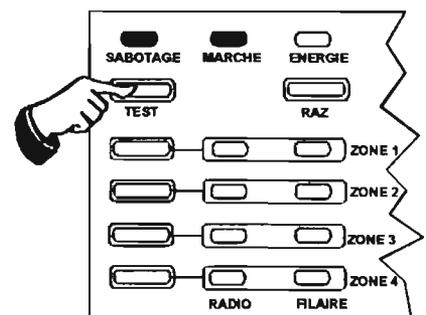


Figure 20: Défaut supervision détecteur zone 3



lorsque des signaux parasites empêchent la transmission de signaux radio vers la centrale.

**Figure 21: Défaut supervision
Sirène radio**

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarne.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

9 – QUESTIONS LES PLUS FREQUENTES

Voici les réponses aux questions les plus souvent posées quand à l'installation d'une centrale Noxiane :

Un des détecteurs infra-rouge radio installés ne détecte plus :

Vérifier que le détecteur est bien enregistré dans la centrale.

Pour ceci, voir « Le mode Test », page 17.

Attention, pour économiser la pile, les détecteurs infra-rouges radio gèrent une temporisation de réarmement de 5 mn.

Entre deux déclenchements, le détecteur ne doit détecter aucun mouvement pendant 5 mn (voir page 41).

La sirène radio n'est pas commandée par la centrale :

Vérifier que la sirène est bien enregistrée dans la centrale.

Pour ceci, voir « Le mode Test », page 17.

Si le test n'est pas concluant, déposez la sirène et faites le test en rapprochant la sirène de la centrale.

Vérifier le niveau des perturbations radios en actionnant le dip-switch N° 3 de la centrale. Voir page 16.

Un détecteur infra-rouge radio siffle lorsqu'il détecte un mouvement, ou siffle en continu

La pile du détecteur est à changer. Voir page 42.

Il est conseillé de changer les piles de tous les détecteurs de l'installation en même temps.

Centrale à l'arrêt, celle-ci émet des bips, la durée d'un cycle d'alarme :

Ces bips indiquent une alarme technique (Déclenchement d'un détecteur domotique (détecteur d'humidité, panne congélateur, ou fumée), ou défaut supervision. Voir « la mémoire d'événements », page 22.

La sirène de la centrale se déclenche à la mise à l'arrêt pendant 2 secondes :

Ce signal indique un défaut d'auto-protection prolongée.

Voir « la mémoire d'événements », page 23.

A la mise en marche, ou à la mise à l'arrêt de la centrale, la centrale n'émet pas les mélodies informatives habituelles :

Voir « la mémoire d'événements », page 20.

Il est impossible de procéder à l'apprentissage d'un élément radio.

Des sons inhabituels sont diffusés par la centrale durant cette phase.

Vérifier la position du dip-switch N°1. Voir page 16.

Il est impossible de procéder à l'effacement des éléments enregistrés dans la centrale. Des sons inhabituels sont diffusés par la centrale durant cette phase.

Vérifier la position du dip-switch N°1. Voir page 16.

Je désire ré-affecter un détecteur à une autre zone que son actuelle zone d'affectation.

Procéder à l'apprentissage du détecteur. Voir la documentation du détecteur. A la fin de la procédure d'apprentissage, la centrale vous proposera d'affecter le détecteur déjà enregistré à une nouvelle zone.

TÉLÉCOMMANDE KS 64

La télécommande est l'organe de commande radio qui permet de mettre la centrale en marche totale (zones 1 à 4), en marche partielle (zones 1 et 2 uniquement), et de mettre la centrale à l'arrêt.

Elle permet aussi de déclencher une alarme, en activant le bouton Panique.

Le quatrième bouton permet de commander tout type de système électrique (porte de garage, éclairage...). Cette commande nécessite l'utilisation du récepteur RC 64 optionnel.

- Pour mettre la centrale en **marche totale** (zones 1 à 4), appuyer une fois sur le bouton Marche
- Pour mettre la centrale en **marche partielle** (zones 1 et 2 uniquement), appuyer deux fois sur le bouton Marche
- Pour **arrêter** la centrale, ou le cycle d'alarme en cours, appuyer sur le bouton Arrêt
- Pour déclencher l'**alarme panique**, appuyer deux fois sur le bouton panique
- Pour l'utilisation du **4^{ème} bouton** de la télécommande, voir la notice d'utilisation du relais radio RC 64 (optionnel)

Le système Noxiane est toujours livré avec une télécommande KS 64 déjà enregistrée dans la centrale. Les télécommandes achetées séparément devront être apprises et enregistrées à leur tour dans la centrale.

Apprentissage d'une télécommande supplémentaire

Apprendre une télécommande supplémentaire consiste à l'enregistrer dans le Système afin qu'elle puisse communiquer avec la centrale.



Afin d'éviter d'enregistrer, lors de la procédure d'apprentissage, des signaux radios provenant de détecteurs alimentés, nous vous conseillons d'enlever les piles des détecteurs présents sur le site. De plus, assurez-vous que le dip-switch de configuration N°1 est positionné à droite (Off). Voir page 16.

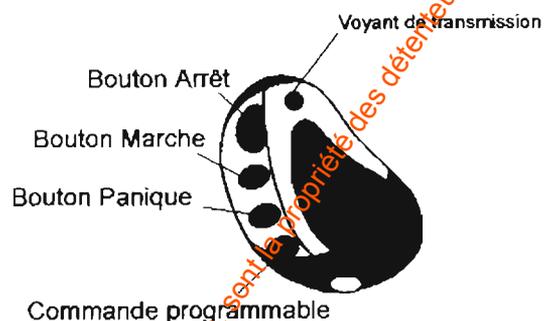


Figure 22: Fonctions des boutons de la télécommande KS 64



Figure 23 : Exemple d'utilisation du 4^{ème} bouton de la télécommande

Afin de limiter l'influence d'éventuels signaux parasites, durant la séquence d'apprentissage, le récepteur radio de la centrale est atténué. Ainsi, il est conseillé de disposer les éléments à enregistrer sur une table, près de la centrale.

Pour accéder au Mode Apprentissage :

- Ouvrir la centrale
- Appuyer sur le bouton poussoir RESET, situé sur la carte électronique de la centrale (Fig. 8)
- Appuyer deux secondes sur le bouton TEST SIRENE situé sur la carte électronique de la centrale (Fig. 8), jusqu'à l'allumage simultané en fixe des deux voyants :

- Energie en vert
- Marche en jaune

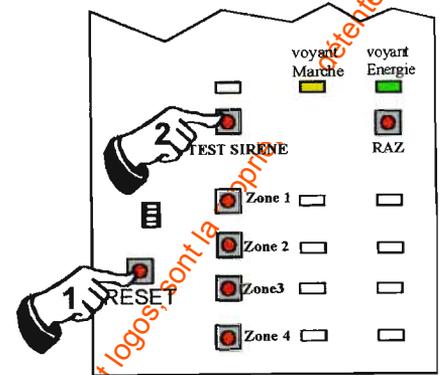


Figure 8 : Accès au mode apprentissage

La centrale est en « Mode Apprentissage ».

Laisser la centrale dans ce mode pour les enregistrements successifs.

Enregistrement :

1 - Appuyer sur le bouton « Marche » de la télécommande à enregistrer (Fig. 22)

Le voyant « sabotage » de la centrale s'allume rouge un court instant (Fig. 24)

2 - Confirmer en appuyant une deuxième fois sur le bouton « Marche » de cette télécommande, le voyant « Marche » de la centrale clignote Vert, repasse au Jaune fixe et le voyant « sabotage » s'allume un court instant (Fig. 25)

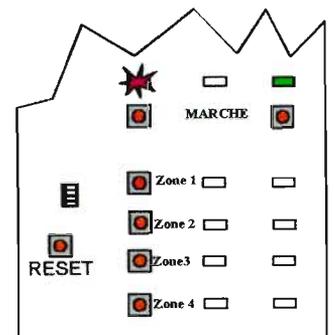


Figure 24 : Réception d'un premier code radio

L'apprentissage de la télécommande est terminé.

Passer, si besoin est, à l'apprentissage de la télécommande, ou de l'accessoire suivant, ou sortir du mode Apprentissage par appui prolongé sur la touche « TEST » de la centrale (extinction des voyants vert et jaune).

Il est possible de sortir du « mode test » en mettant en marche la centrale par la télécommande, ce qui confirmera sa bonne programmation.

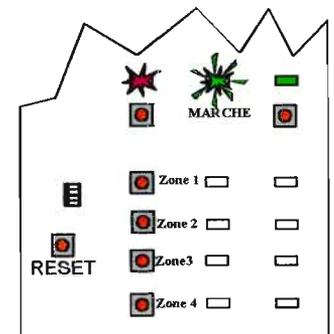


Figure 25 : Réception d'un deuxième code radio

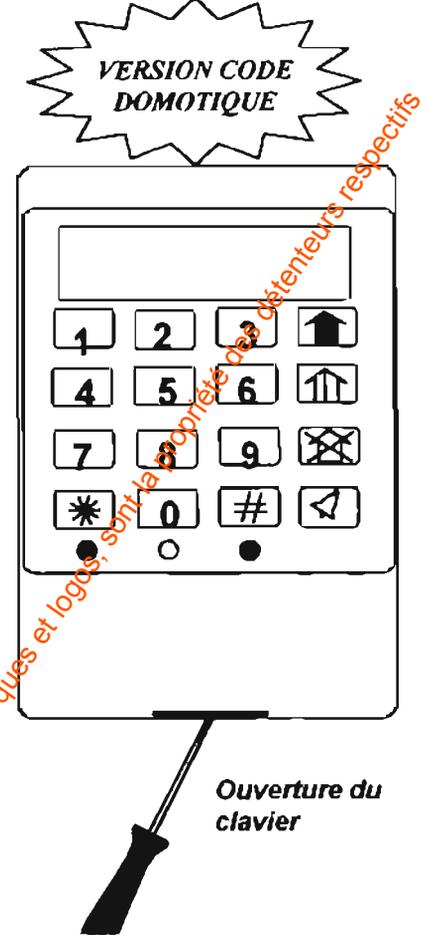
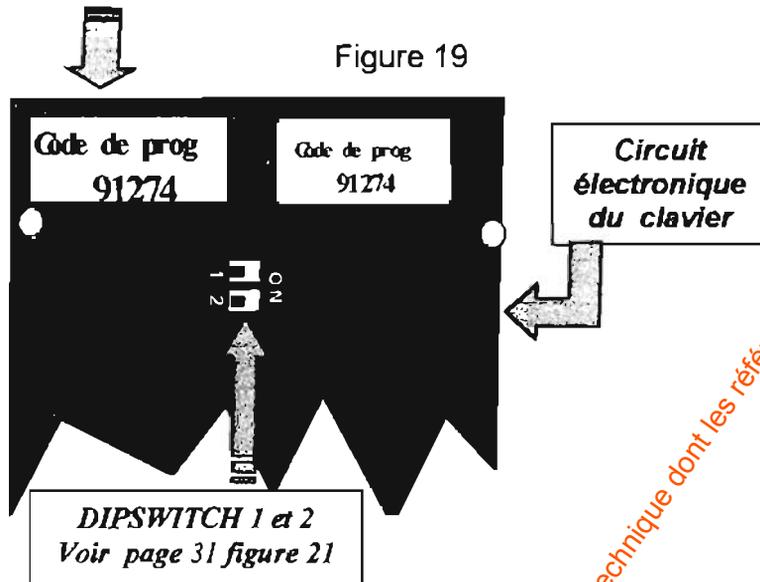
Nota Bene : Le mode apprentissage est temporisé. En l'absence de réception de code radio, la centrale quitte automatiquement ce mode au bout de 60 secondes. Elle émet alors la mélodie « ta...ta ta ta ta ta », et repasse en Mode Test. Les deux voyants Energie en vert, et Marche en jaune s'éteignent.

LE CLAVIER CLOR

Le clavier de commande réalisé en ABS, résistant est destiné à commander le système d'alarme à distance par un code secret appelé :

'CODE UTILISATEUR'

Ce code, de 4 à 8 chiffres, choisi par l'utilisateur, peut être changé à tout moment à l'aide du code de programmation inscrit sur le circuit électronique du clavier (fig. 19).



Le clavier est muni, pour plus de discrétion, d'un volet réversible (gauche – droite, non présenté ici), qui dissimule les touches lors de la composition du code.

Il est auto-protégé à l'ouverture et à l'arrachement.

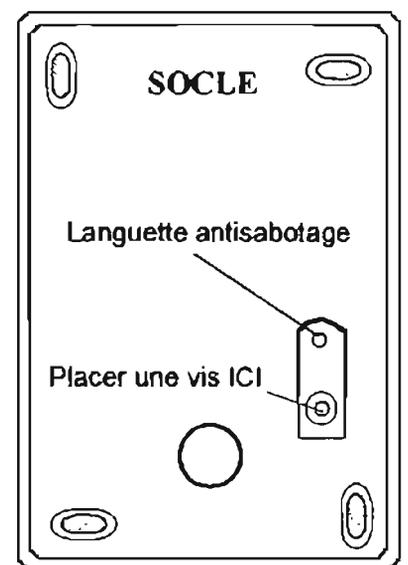
Bien qu'il puisse fonctionner à l'extérieur sous abri, le clavier sera placé de préférence à l'intérieur des locaux à surveiller.

L'ouverture du clavier se fait par l'introduction d'un petit tournevis plat dans le plan de séparation des deux parties avant et arrière, et basculer le tournevis vers le haut (fig. 18).

Avant de fixer le clavier au mur, il est impératif de :

- le préparer en réalisant préalablement son apprentissage.
- **s'assurer qu'à l'emplacement choisi les essais de transmission radio avec la centrale sont corrects.**

Fixer le clavier sans oublier de placer une vis dans la languette d'anti-arrachement qui actionne le contact d'anti-sabotage (fig. 20).



INTERACTIVITE

Le clavier CLOR est équipé de la fonction contrôle d'acquis qui confirme, après chaque manipulation, la bonne prise en compte de l'ordre transmis au système, par un bref allumage du voyant correspondant accompagné d'un bip sonore.

La fonction « Confort » permet, si elle est sélectionnée, de connaître à tout moment l'état dans lequel se trouve le système, en appuyant sur la touche « ★ ».

En appuyant sur la touche « ★ » un voyant indiquant l'état du système s'allume brièvement, ceci accompagné d'un bip sonore.

En marche totale réponse : **voyant rouge**

En marche partielle réponse : **voyant jaune**

A l'arrêt réponse : **voyant vert**

Pour des raisons de sécurité et de confidentialité, vous pouvez choisir d'activer ou de supprimer la fonction « confort ».

Au moment de la programmation du code « Utilisateur », en validant par « # » pour l'activer, ou par « ★ » pour la supprimer.

Voir diagramme de programmation du code utilisateur fig. 22.

Il est impératif d'apprendre dans la centrale l'Autoprotection (anti-sabotage) du clavier pour activer la fonction confort.

FONCTION PANIQUE

Cette fonction permet de déclencher l'alerte en appuyant simultanément pendant 3 secondes sur les deux touches :



Cette fonction est neutralisable en basculant le DIP-SWITCH N°1 sur ON (fig. 21).

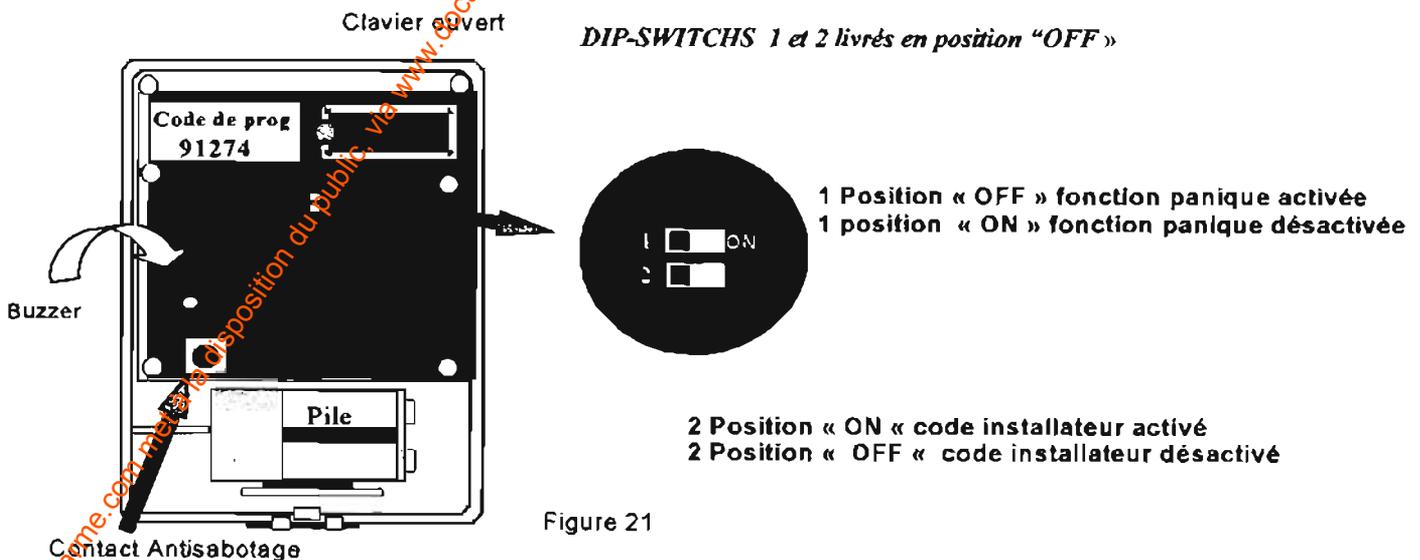


Figure 21

PROGRAMMATION D'UN CODE UTILISATEUR

Le clavier est supposé être ouvert et alimenté, cas de la première utilisation.

1 - Composer le code de programmation inscrit sur le circuit électronique du clavier (voir fig. 19) :

Exemple : '91274'

2 - Composer sur le clavier le code 9 1 2 7 4 puis terminer par " * ", le voyant jaune du clavier s'allume en fixe : il est en programmation.

3 - Appuyer sur le chiffre " 1 ", puis composer un code utilisateur provisoire

Exemple : 1 5 1 5

Il est impératif d'apprendre dans la centrale l'autoprotection (anti-sabotage) du clavier pour activer la fonction confort.

4 - Terminer par # (pour sélectionner l'option confort), ou par * (sans confort). le clavier émet 2 bips.

Le code Utilisateur 1 5 1 5 est mémorisé

5 - Sortir de la programmation en appuyant sur * . le voyant jaune s'éteint.

Le clavier est prêt à être enregistré dans la centrale.

Nota Bene : pour les changements de code ultérieurs, la procédure est identique.

DIAGRAMME d'enregistrement d'un code secret UTILISATEUR

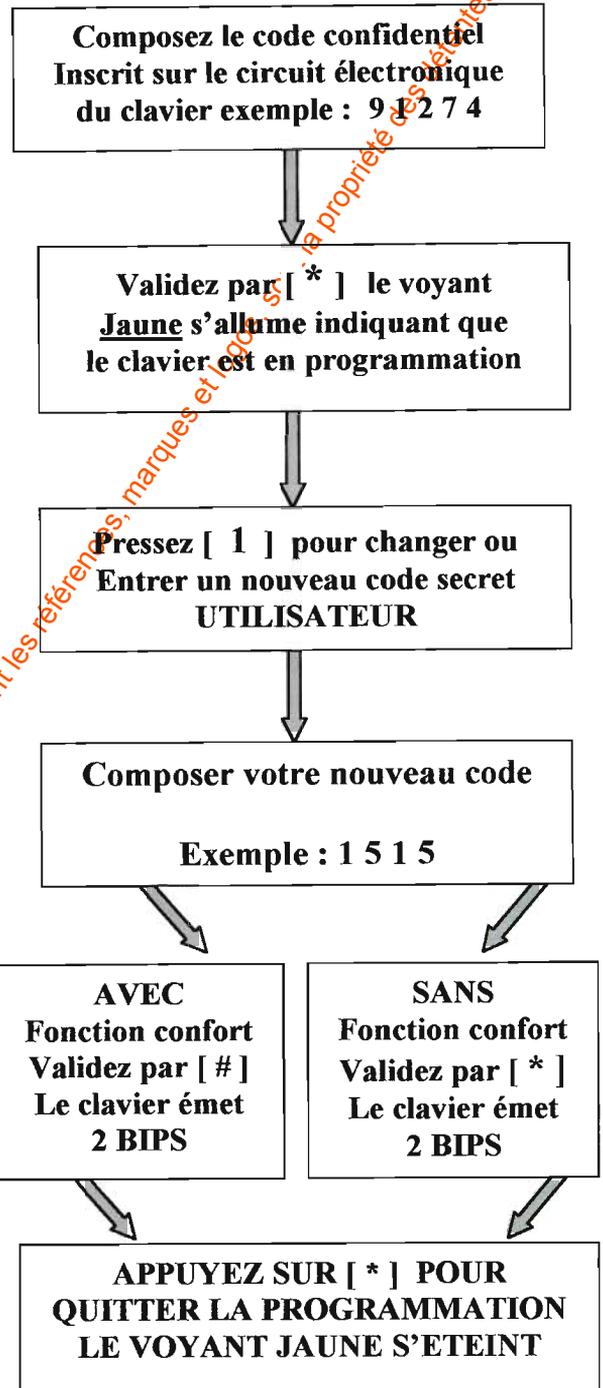


Figure 22

Il est conseillé de noter le code de programmation situé sur le circuit du clavier afin de ne pas avoir à ouvrir le clavier chaque fois que vous voudrez changer le code d'accès.



Changez régulièrement le code utilisateur, afin de ne pas marquer les touches.

APPRENTISSAGE DU CLAVIER DANS LA CENTRALE D'ALARME

Apprendre un clavier consiste à l'enregistrer dans le système afin qu'il puisse communiquer avec la centrale.

Pour cette opération, il est conseillé de travailler sur une table. Afin d'éviter l'enregistrement non souhaité de codes radio en provenance des détecteurs, nous vous conseillons d'alimenter seulement le clavier. Les piles des détecteurs doivent être enlevées.

Le clavier doit être ouvert, et le code utilisateur doit être enregistré.

Il y a 2 émissions Radio distinctes qui sont à apprendre entre le clavier et la centrale :

1 - L'émission Radio **Marche / Arrêt**

2 - L'émission Radio **Sabotage**

Tout d'abord, mettre la centrale en mode Apprentissage

Rappel de la procédure pour passer en mode apprentissage

Mettre d'abord la centrale en Mode TEST, Pour cela :

- Appuyer sur le BP RESET de la carte électronique.
En fin de cycle la centrale est en Mode TEST
- Appuyer ensuite 2 secondes environ sur le bouton TEST SIRENE de la centrale jusqu'à l'allumage simultané en fixe des deux voyants (fig 23)

- ENERGIE en Vert, et
- MARCHE en Jaune

La centrale est en Mode Apprentissage

APPRENTISSAGE DE L'EMISSION RADIO MARCHÉ / ARRET

1- Composer le code utilisateur provisoire

1 5 1 5 puis ↑

Le voyant « sabotage » s'allume rouge un court instant (fig. 24)

2- Confirmer en composant rapidement une deuxième fois le code utilisateur provisoire

1 5 1 5 puis ↑

Le voyant « Marche » de la centrale clignote Vert, repasse au Jaune fixe, et le voyant « sabotage » s'allume un court instant (fig. 25)

L'apprentissage de l'émission Marche / Arrêt est terminé

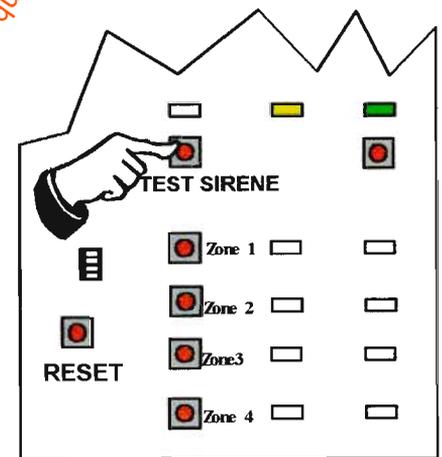


Figure 23

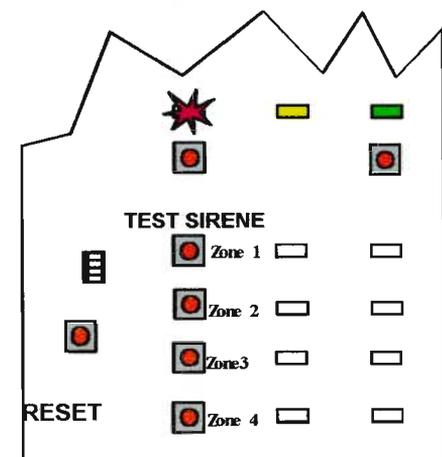


Figure 24

APPRENTISSAGE DE L'EMISSION RADIO SABOTAGE

Remettre la centrale d'alarme en mode apprentissage en appuyant sur le bouton « TEST SIRENE »

Appuyer sur le bouton poussoir d'anti-sabotage du clavier (fig. 26)

Le voyant Sabotage s'allume un court instant (fig. 24 page 33)

Recommencer rapidement une deuxième fois.

Le voyant Marche clignote Vert, repasse au Jaune fixe, et le voyant Sabotage s'allume un court instant (fig. 25)

L'apprentissage du clavier est terminé

Passer si besoin à l'apprentissage de l'accessoire suivant, ou :

Sortir du mode Apprentissage par appui prolongé sur la touche Test de la centrale jusqu'à extinction des voyants Vert et Jaune).

Sortir du mode Test en mettant en marche la centrale soit par la télécommande, soit par le clavier en composant le code

1 5 1 5 puis 

ce qui confirmera sa bonne programmation.

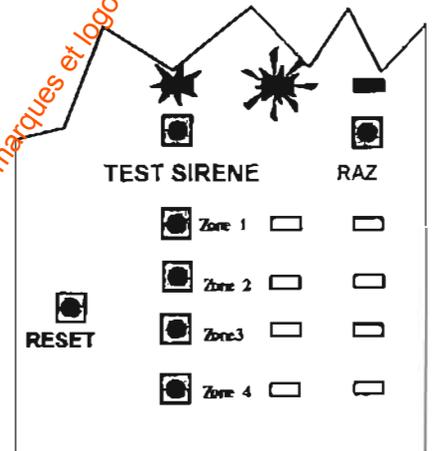


Figure 25

Clavier ouvert

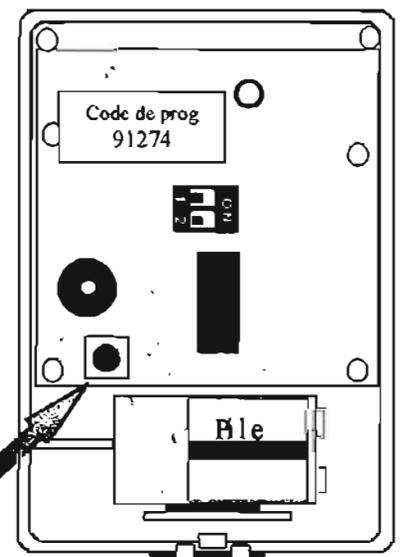


Figure 26

Contact anti-sabotage

UTILISATION DU CLAVIER CLOR

Pour mettre en Marche Totale le système d'alarme (Toutes les zones), composer :

Code UTILISATEUR, puis



Au bout de quelques instants, le voyant **rouge** du clavier s'allume brièvement, accompagné d'un bip sonore prolongé, vous confirmant que la centrale est passée en marche totale.



Si un défaut est mémorisé dans la centrale (contact d'ouverture resté ouvert, ou déclenchement d'autoprotection prolongé), la centrale ne se mettra pas en marche totale, mais en marche partielle. Il est alors nécessaire d'acquiescer le défaut pour passer en marche totale.

Pour mettre en Marche Partielle le système d'alarme (Zones 1 et 2 seulement), composer :

Code UTILISATEUR, puis



Au bout de quelques instant, le voyant **jaune** du clavier s'allume brièvement, accompagné d'un bip sonore prolongé, vous confirmant que la centrale est passée en marche partielle.



Lors de la mise en marche totale ou partielle de la centrale, dans le cas où une temporisation d'entrée/sortie est activée, la visualisation de l'état de la centrale ne sera effective qu'à la fin de cette temporisation.

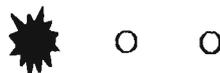
Il est toutefois possible d'obtenir cette information pendant la temporisation, en appuyant sur la touche **★**, si la fonction confort est activée.

Pour mettre à l'Arrêt le système d'alarme, composer :

Code UTILISATEUR, puis



Au bout de quelques instant, le voyant **vert** du clavier s'allume brièvement, accompagné d'un bip sonore prolongé, vous confirmant que la centrale est passée à l'arrêt.



ERREUR DE CODE

L'introduction d'un code erroné est signalée par trois allumages brefs du voyant rouge. Au bout de trois erreurs consécutives, le clavier se met en sécurité, et se bloque pendant 30 secondes avec clignotement rapide du voyant rouge.

FONCTION CARILLON

L'appui sur la touche 'Sonnette'  déclenche le carillon de la centrale.

Cette fonction est temporisée, il faut attendre 5 secondes entre chaque appui.

FONCTION CONFORT

Cette fonction permet de vous renseigner à tout moment sur le clavier de l'état du système.

En appuyant sur la touche étoile « * » il interroge la centrale, les voyants s'allument successivement sous la forme d'un « chenillard » pendant l'interrogation, pour terminer par l'allumage du voyant définissant l'état dans lequel se trouve le système, soit :

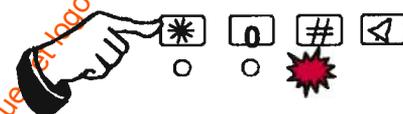
En marche totale réponse : **voyant rouge**

En marche partielle réponse : **voyant jaune**

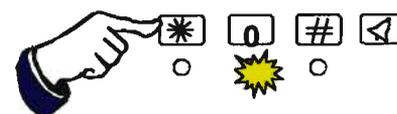
A l'arrêt réponse : **voyant vert**

Un bip sonore accompagne l'allumage du voyant.

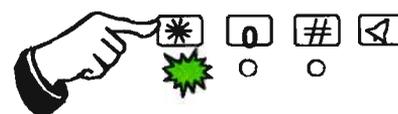
Pour des questions de sécurité et de confidentialité, cette fonction peut être neutralisée par programmation.



Marche Totale



Marche Partielle



Arrêt

INFORMATION PILE BASSE

Le défaut pile basse est préventivement signalé sur le clavier par l'allumage du voyant jaune associé au voyant d'état du système.

Marche rouge + jaune = pile basse

Arrêt vert + jaune = pile basse

Cette information pile basse est également transmise à la centrale

ENTRETIEN

Outre le remplacement de la pile, il n'y a pas d'entretien particulier.
La pile utilisée est une pile 9 volts ALCALINE référence 6LR61.

PROGRAMMATION DU CODE DOMOTIQUE

Le code domotique permet de commander un appareil électrique (porte de garage, portail, éclairage extérieur) en rajoutant (option) un relais récepteur réf : **RC 64**.

Le clavier est supposé être ouvert et alimenté, cas de la première utilisation.

1 - Composer le code de programmation inscrit sur le circuit électronique du clavier (voir fig. 19) :

Exemple : **'91274'**

2 - Composer sur le clavier le code 9 1 2 7 4 puis terminer par " * ", le voyant jaune du clavier s'allume en fixe : il est en programmation.

3 - Appuyer sur le chiffre " 0 ", puis composer un code domotique provisoire

Exemple : **1 5 1 5**

4 - Terminer par # le clavier émet 2 bips.

Le code Domotique **1 5 1 5** est mémorisé

5 - Sortir de la programmation en appuyant sur * le voyant jaune s'éteint.

Le clavier est prêt à être enregistré au relais RC64.

Nota Bene : pour les changements de code ultérieurs, la procédure est identique.

Il est conseillé de noter le code de programmation situé sur le circuit du clavier afin de ne pas avoir à ouvrir le clavier chaque fois que vous voudrez changer le code d'accès.

DIAGRAMME d'enregistrement Du code DOMOTIQUE

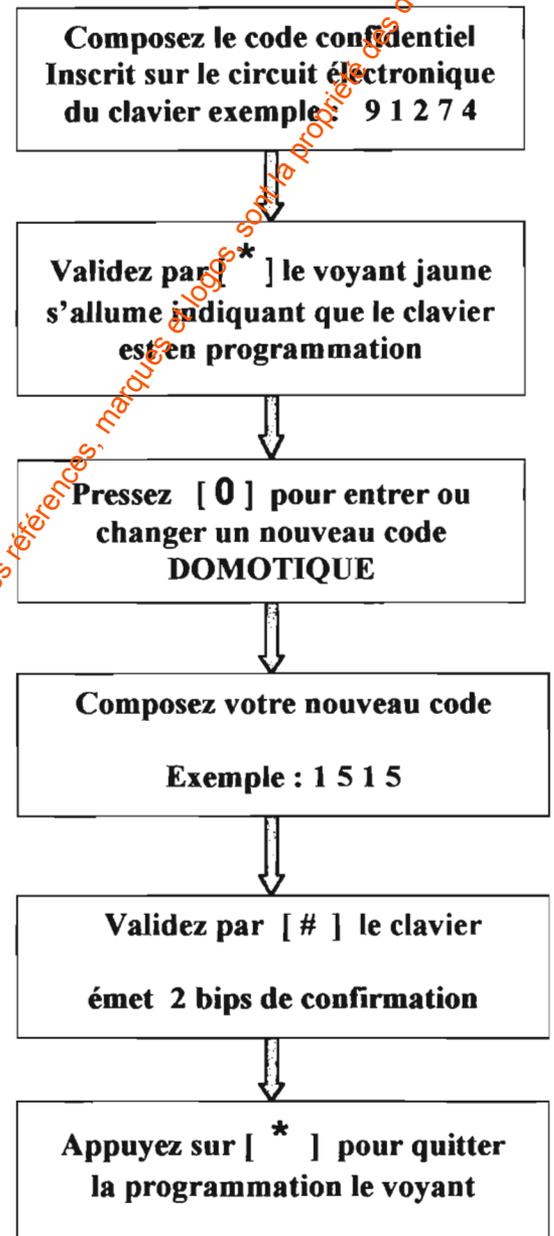
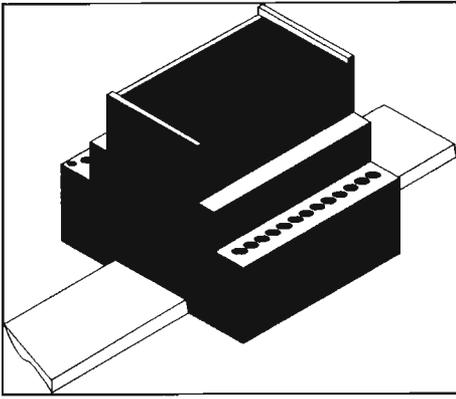


Figure 27



Changez régulièrement le code utilisateur ou domotique , afin de ne pas marquer les touches.

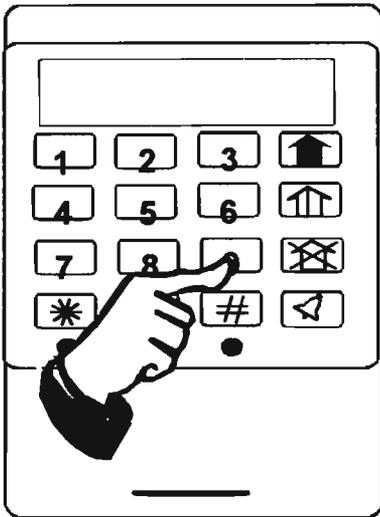
APPRENTISSAGE DU CLAVIER RADIO AU RELAIS RECEPTEUR RC 64



Le récepteur à relais RC 64 (en option) permet de commander un appareil électrique (via un relais de puissance) en liaison radio par l'intermédiaire du clavier radio de votre système d'alarme NOXALARM.

Cette commande s'effectue par le code domotique du clavier de votre système d'alarme.

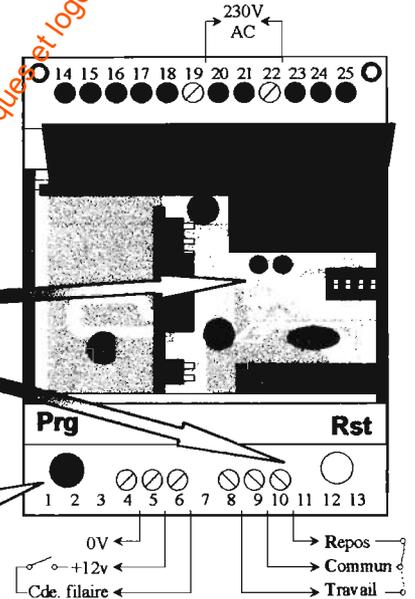
Pour réaliser cette fonction, il est nécessaire d'enregistrer votre code domotique dans le clavier (voir procédure page 37) puis d'enregistrer le clavier dans le relais récepteur RC64.



ENREGISTRER VOTRE
CODE DOMOTIQUE AU
RELAIS RC64

VOYANTS VERT - ROUGE
DE PROGRAMMATION
BOUTON DE RESET

BOUTON DE
PROGRAMMATION



PROCEDURE D'APPRENTISSAGE

POUR ENTRER EN MODE APPRENTISSAGE PROCEDER COMME SUIT :

Appuyer sur le bouton de programmation « **Prg** » du récepteur à relais **RC64** en insérant un petit outil cylindrique à l'intérieur de la borne 2, et en exerçant une légère pression pendant 3 secondes jusqu'à l'allumage du voyant rouge.

Relâcher l'appui sur le bouton poussoir de « programmation » .

Vous êtes alors dans le mode « programmation » .

Pour enregistrer le code domotique du clavier au relais RC 64, il est nécessaire de composer 2 fois le code :

EX : 1515 1515 #

L'enregistrement du code est confirmé par le clignotement du voyant **rouge**, puis exercer une légère pression d'une seconde sur le bouton poussoir de programmation du **RC64** jusqu'à l'extinction du voyant rouge, pour sortir du mode de programmation.

LE DÉTECTEUR D'OUVERTURE DOOR

Ce détecteur permet de contrôler l'ouverture d'une issue (fenêtre, porte). Il doit être placé à l'intérieur des locaux.

Les Kits Noxiane sont livrés avec un détecteur DOOR déjà enregistré dans la centrale.

Les détecteur DOOR achetés séparément devront être appris et enregistrés à leur tour dans la centrale.

Avant de fixer ce détecteur, il est important de le préparer, de réaliser son apprentissage, et de faire des essais de portée radio.

Le détecteur d'ouverture est composé de deux parties :

La partie électronique, comprenant la pile, à placer sur le dormant de l'issue, de préférence en partie haute. Elle peut être rehaussée selon le cas par des cales d'épaisseur empilables (Fig. 35).

L'aimant du détecteur, à placer sur l'ouvrant de l'issue, en regard de la partie électronique, espacé d'un maximum de 5 mm (Fig. 33). Il peut être rehaussé, selon le cas, par des entretoises d'épaisseur (Fig. 36).

L'ouverture du détecteur se fait en glissant un petit tournevis plat dans le plan de séparation des deux parties (avant - arrière), de façon à dégager le « clip » latéral droit (côté pan incliné), en exerçant un mouvement d'extraction de la partie avant.

Pour le **fixer**, deux passages de vis sont prévues à l'intérieur du socle. Ouvrez alors le boîtier, déconnectez la pile, et sortez la carte électronique à l'aide d'un petit tournevis plat.

Figure 34 : Ouverture du détecteur

Figure 35 : Cale d'épaisseur

Figure 36 : entretoises d'épaisseur

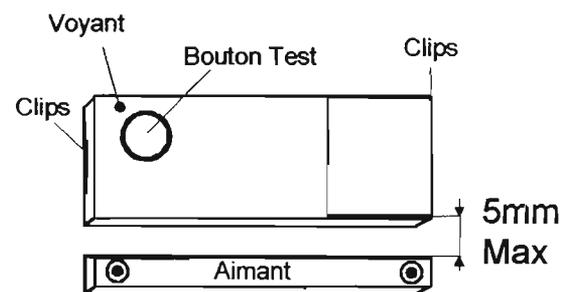
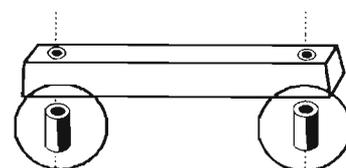
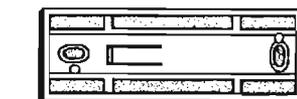
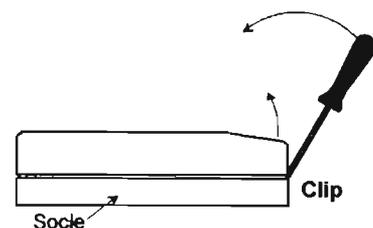


Figure 33 : Détecteur DOOR complet



La fonction **carillon** permet à la centrale de diffuser une mélodie type « carillon » à l'ouverture de l'issue, lorsque la centrale est à l'arrêt. Cette fonction est inhibée à la livraison. Pour l'activer, basculer le dipswitch N°4 dans la position ON.

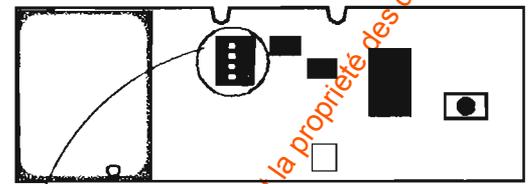
Le détecteur est livré avec la fonction **supervision** activée. Il est toutefois possible d'inhiber cette fonction, en basculant le dipswitch N° 3 sur OFF avant la procédure d'apprentissage.

Le détecteur est **auto-protégé**, 24h /24, à l'ouverture et à l'arrachement.

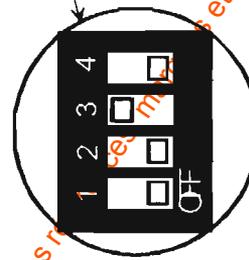
Prêter une attention particulière au positionnement de la cale et du socle, afin que la mise en place de la partie électronique clipée actionne bien le contacteur à bille d'auto-protection

Gestion du **défaut « porte ouverte »** : Dans le cas où une issue protégée est ouverte lors de la mise en service, une mélodie caractéristique « beuh beuh beuh

beuh » est diffusée par la centrale. Voir page 22.



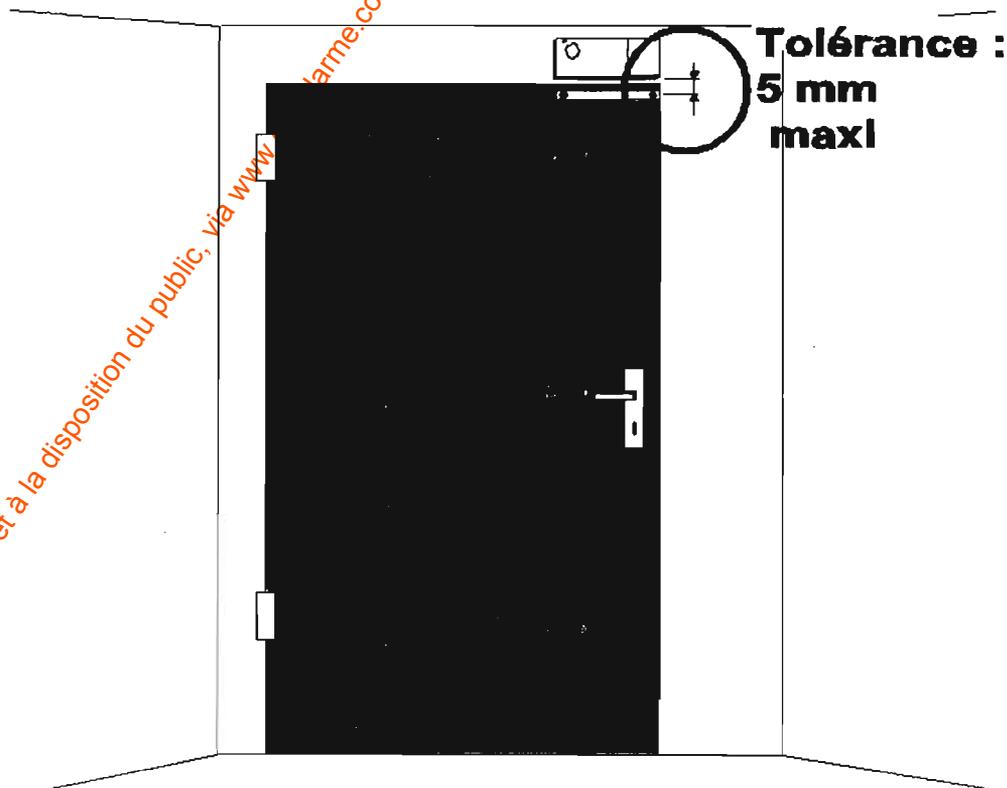
Carte électronique retournée



"DIPSWITCH"

- 1 Ne pas toucher
- 2 Ne pas toucher
- 3 Sur ON fonction supervision
- 4 Sur ON fonction carillon

Figure 37 : Dipswitches au dos de la carte électronique du détecteur



Tolérance : 5 mm maxi

Apprentissage d'un détecteur d'ouverture DOOR

Apprendre un détecteur consiste à l'enregistrer dans la centrale, et à l'affecter à une des quatre zones radio.



Afin d'éviter d'enregistrer, lors de la procédure d'apprentissage, des signaux radios provenant de détecteurs alimentés, nous vous conseillons d'enlever les piles des détecteurs présents sur le site. De plus, assurez-vous que le dip-switch de configuration N°1 (anti-scanning) est positionné à droite (Off). Voir page 16.

Afin de limiter l'influence d'éventuels signaux parasites, durant la séquence d'apprentissage, le récepteur radio de la centrale est atténué. Ainsi, il est conseillé de disposer les éléments à enregistrer sur une table, près de la centrale.

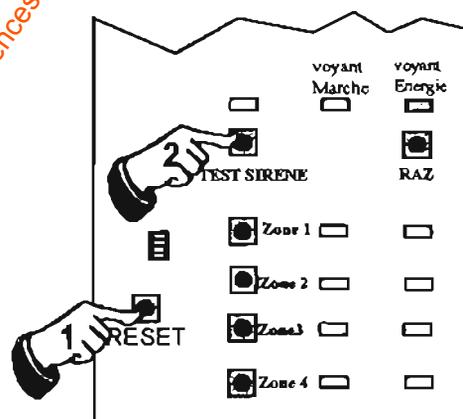
RAPPEL

Pour accéder au Mode Apprentissage :

- Ouvrir la centrale
- Appuyer sur le bouton poussoir RESET, situé sur la carte électronique de la centrale
- Appuyer deux secondes sur le bouton TEST situé sur la carte électronique de la centrale, jusqu'à l'allumage simultané en fixe des deux voyants :

- Energie en vert
- Marche en jaune

La centrale est en « Mode Apprentissage ».



Accès au mode apprentissage

Laisser la centrale dans ce mode pour les enregistrements successifs.

Enregistrement :

1 - Simuler une détection en actionnant manuellement le contact d'anti-sabotage (contact bille) situé à l'intérieur du détecteur (Fig. 39), ou le bouton test situé sur le corps extérieur du détecteur (Fig. 33) page 39.

Le voyant Sabotage de la centrale s'allume un court instant.

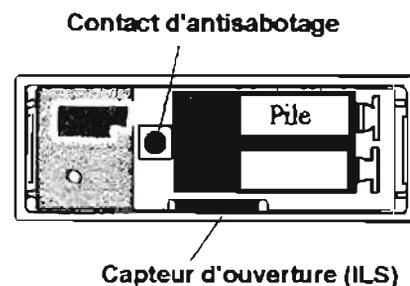


Figure 39 : Contact DOOR ouvert

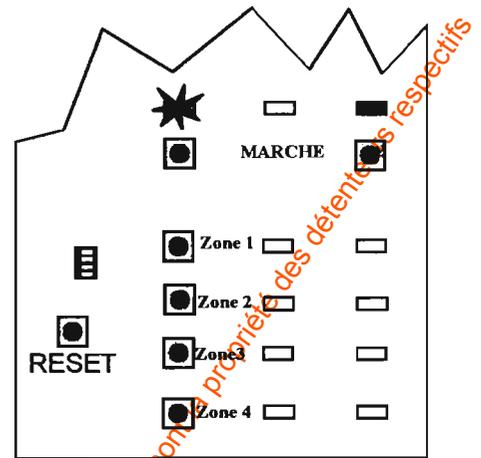
2 - Confirmer en simulant une deuxième détection. Le voyant Marche de la centrale clignote en vert, et repasse au Jaune fixe. Le voyant Sabotage s'allume un court instant, et tous les voyants des zones radio s'allument fixe en rouge, vous invitant à choisir la zone sur laquelle vous souhaitez affecter le détecteur.

Nota : Au-delà de 10 détecteurs sur une même zone, celle-ci n'est plus proposée par le système, et le voyant rouge ne s'allume plus.

Passer, si besoin est, à l'apprentissage de l'accessoire suivant, ou sortir du mode Apprentissage par appui prolongé sur la touche « TEST » de la centrale (extinction des voyants vert et jaune).

Nota : Le mode TEST permet de vérifier l'envoi de la transmission radio à la centrale, par l'allumage bref du voyant de zone auquel est affecté le détecteur, avec émission d'un bip.

Nota Bene : Le mode apprentissage est temporisé. En l'absence de réception de code radio, la centrale quitte automatiquement ce mode au bout de 60 secondes. Elle émet alors la mélodie « ta...ta ta ta ta ta », et repasse en Mode Test. Les deux voyants Energie en vert, et Marche en jaune s'éteignent.



Réception d'un premier code radio

Information « Pile Basse »

Lorsque la pile du détecteur ne contient plus suffisamment d'énergie, l'information pile basse est transmise à la centrale (voir page 26).

La pile utilisée est une pile 9 volts alcaline (référence 6LR22), ou lithium (référence LS9V).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.dualarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

DÉTECTEUR VOLUMÉTRIQUE VIC 64

Ce détecteur permet de contrôler le déplacement d'un intrus dans un volume donné.

Il doit être obligatoirement placé à l'intérieur des locaux, (salle de séjour, couloir d'accès, hall d'entrée, palier d'étage, etc....).

L'angle d'ouverture d'un infra rouge passif est d'environ de 90°, pour une portée de 13 mètres environ.

Il sera placé de préférence à une hauteur située entre 2 et 2,5 mètres, en évitant les sources de chaleur directe, c'est à dire en évitant de le placer soit :

- face à un radiateur (interdit de la placer à moins de 2 mètres)
- au-dessus d'un radiateur
- exposé directement aux rayons du soleil

Avant de fixer ce détecteur, il est important de le préparer, de réaliser son apprentissage, puis de faire des essais de portée radio.

Pour installer ce détecteur, il est conseillé d'utiliser le kit rotule (murs, plafonds).

Le détecteur sera fixé sur la platine « support de détecteur » au moyen de 2 vis placées dans les pré-perçements situés de chaque côté de la pile du détecteur (voir Fig. 43 : Assemblage de la rotule).

Le contact d'autoprotection (anti-sabotage) de ce détecteur est en service 24h/24h .

La temporisation de ré-armement

Comme tous les détecteurs infra rouge radio, le détecteur intègre une fonction qui permet d'économiser l'énergie de la pile : La temporisation de ré-armement.

Le détecteur ne doit détecter **aucun mouvement pendant 5 minutes** afin de s'armer.

Si le détecteur détecte un mouvement pendant la temporisation de réarmement, la temporisation de réarmement repart pour un cycle de 5 minutes.

Il est donc impératif de quitter le champ de détection pendant au moins 5 minutes avant de provoquer un nouveau déclenchement.

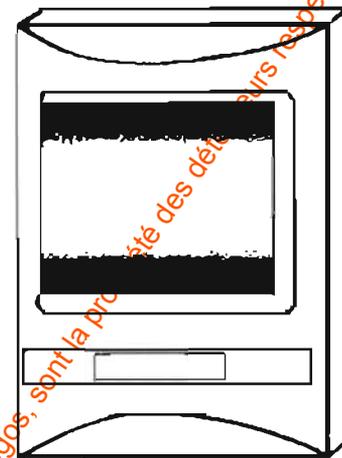


Figure 40 : Détecteur VIC 64

Position des dipswitches pour activer la fonction supervision :

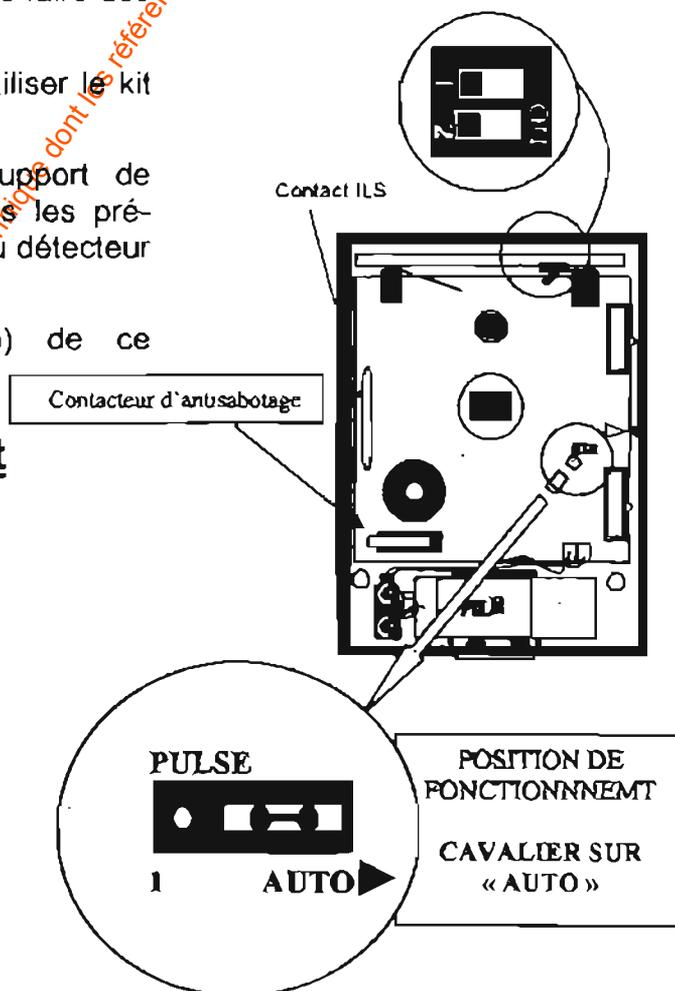


Figure 41 : Détecteur VIC 64 ouvert

Seul un détecteur « armé » transmet **instantanément** l'information « intrusion » à la centrale.

Supervision

Le détecteur est livré avec la fonction **supervision non activée**. Pour activer cette fonction, basculer le dipswitch N° 2 en position ON avant de réaliser l'apprentissage du détecteur (voir figure 41).

Tests du détecteur

Afin de faciliter et d'accélérer la mise en service des détecteurs, deux types d'essais sont possibles.

Les tests de l'infrarouge démarrent en approchant un aimant (celui du détecteur DOOR par exemple) à l'extérieur du détecteur, près de l'ILS (Interrupteur à Lame Souple, voir Fig. 42)

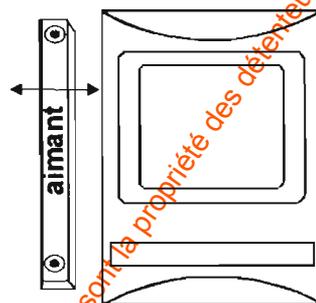


Figure 42. Activation des procédures de tests

1 - Essai de la détection Infra Rouge, sans envoi de transmission radio à la centrale :

Approcher l'aimant pendant une durée inférieure à une seconde sur le côté gauche du détecteur.

Le voyant du détecteur s'allume alors au rythme des détections de déplacement dans la pièce, pendant une minute.

2 - Essai de la transmission radio à la centrale :

Approcher l'aimant pendant une durée supérieure à deux secondes sur le côté gauche du détecteur.

Le voyant du détecteur s'allume alors au rythme des transmissions radios, avec un délai de six secondes entre chaque, ceci pendant une minute.

Si la centrale est en mode TEST (voir page 17), elle émettra un 'BIP' à chaque réception, avec allumage du voyant de la zone dans laquelle est affecté ce détecteur.

Information « Pile Basse »

Lorsque la pile du détecteur ne contient plus suffisamment d'énergie, un sifflement sonore est émis par le buzzer du détecteur. Cette information pile basse est également transmise à la centrale (voir page 26).

La pile utilisée est une pile 9 volts alcaline (référence 6LR22),ou lithium (référence LS9V).

Apprentissage d'un détecteur VIC 64

Apprendre un détecteur consiste à l'enregistrer dans la centrale, et à l'affecter à une des quatre zones radio.



Afin d'éviter d'enregistrer, lors de la procédure d'apprentissage, des signaux radios provenant de détecteurs alimentés, nous vous conseillons d'enlever les piles des détecteurs présents sur le site. De plus, assurez-vous que le dip-switch de configuration N°1 est positionné à droite (Off). Voir page 16.

Afin de limiter l'influence d'éventuels signaux parasites, durant la séquence d'apprentissage, le récepteur radio de la centrale est atténué. Ainsi, il est conseillé de disposer les éléments à enregistrer sur une table, près de la centrale.

RAPPEL

Pour accéder au Mode Apprentissage :

- Ouvrir la centrale
- Appuyer sur le bouton poussoir RESET, situé sur la carte électronique de la centrale.
- Appuyer deux secondes sur le bouton TEST situé sur la carte électronique de la centrale, jusqu'à l'allumage simultané en fixe des deux voyants :

- Energie en vert
- Marche en jaune

La centrale est en « Mode Apprentissage ».

Laisser la centrale dans ce mode pour les enregistrements successifs.

Enregistrement :

1 - Simuler une détection en actionnant manuellement le contact d'anti-sabotage situé à l'intérieur du détecteur.

Le voyant Sabotage de la centrale s'allume un court instant.

2 - Confirmer en simulant actionnant le contact d'anti-sabotage une deuxième fois.

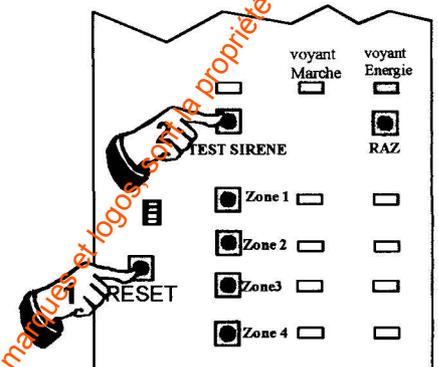
Le voyant Marche de la centrale clignote en vert, et repasse au Jaune fixe. Le voyant Sabotage s'allume un court instant, et tous les voyants des zones radio s'allument fixe en rouge, vous invitant à choisir la zone sur laquelle vous souhaitez affecter le détecteur.

Nota : Au-delà de 10 détecteurs sur une même zone, celle-ci n'est plus proposée par le système, et le voyant rouge ne s'allume plus.

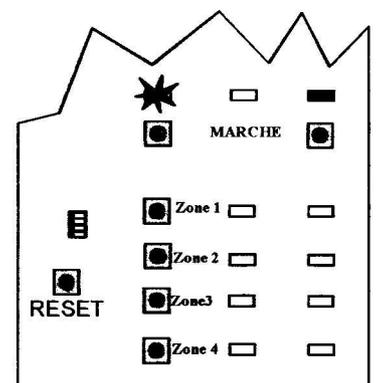
Passer, si besoin est, à l'apprentissage de l'accessoire suivant, ou sortir du mode Apprentissage par appui prolongé sur la touche « TEST » de la centrale (extinction des voyants vert et jaune).

Nota Le mode TEST permet de vérifier l'envoi de la transmission radio à la centrale, par l'allumage bref du voyant de zone auquel est affecté le détecteur, avec émission d'un bip.

Nota Bene : Le mode apprentissage est temporisé. En l'absence de réception de code radio, la centrale quitte automatiquement ce mode au bout de 60 secondes. Elle émet alors la mélodie « ta...ta ta ta ta ta », et repasse en Mode Test.



Accès au mode apprentissage

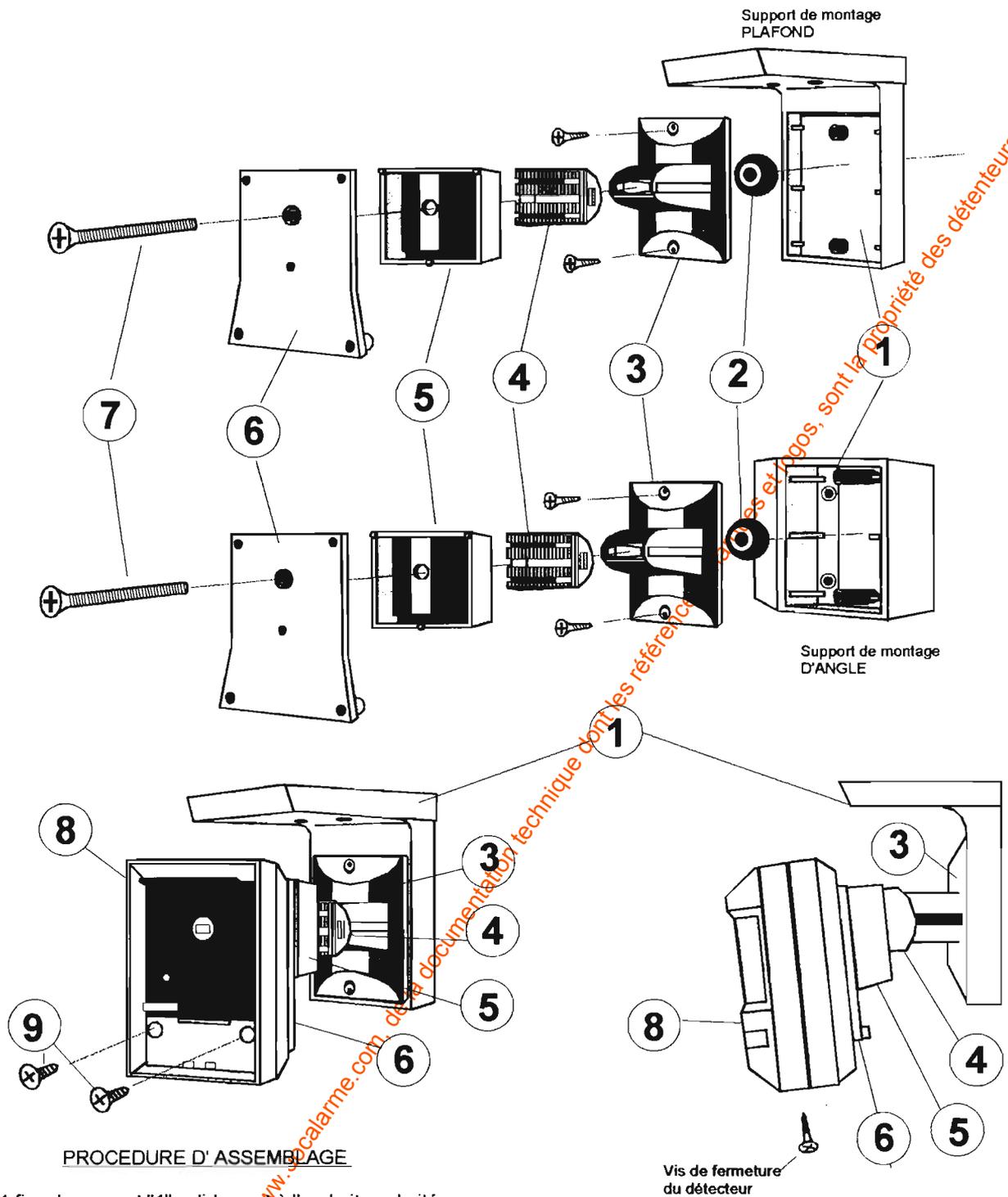


Réception d'un premier code radio

Les deux voyants Energie en vert, et Marche en jaune s'éteignent.

▼

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs



PROCEDURE D'ASSEMBLAGE

- 1 fixer le support "1" solidement à l'endroit souhaité.
- 2 Engager la rotule "2" en bronze dans le corps de patère "3" et la pousser au maximum de telle sorte que le filetage apparaisse au raz de la lumière coté pivot cranté "4".
- 3 Fixer la patère "3" sur le support "1".
- 4 Cliper le pivot cranté "4" sur la patère "3"
- 5 Assembler la platine support du détecteur "6", la contre platine "5" par l'intermédiaire de la vis "7" engagée dans la rotule en bronze.
- 6 Serrer légèrement en prenant soins d'orienter la platine support du détecteur "6" dans la direction souhaitée.
- 7 Ouvrir et visser par l'intérieur le détecteur "8" sur la platine en utilisant les 2 vis spéciales "9".
- 8 Fermer le détecteur après avoir raccordé la pile..

Figure 43 : Assemblage de la rotule et du détecteur VIC 64

SIRENE EXTERIEURE 9064 & 9064 FL

Les deux sirènes 9064 et 9064 FL ont des performances sonores identiques, elles déclenchent sur tous les types d'alarme à l'exception des alarmes domestiques, pile basse, supervision, et défaut secteur.

La durée d'alarme est réglée par la centrale avec un minimum de 90s et un maximum de 150 secondes (durée maximum limitée en interne par la sirène) .

Seule la sirène 9064 FL est équipée d'un flash qui va générer des impulsions lumineuses pendant toute la durée de l'alarme.

Cette sirène doit être placée à l'extérieur des locaux à protéger à l'abris des intempéries, à une hauteur difficilement accessible. Avant de fixer cette sirène à l'aide de son gabarit de perçage, il est important de la préparer et de réaliser son apprentissage.

N'oubliez pas, outre ses trois vis de fixation, de placer une quatrième vis située à l'arrière du contacteur appelée « vis d'anti-arrachement » qui devra dépasser 18 mm.

A la fermeture du capot, la vis en façade fini d'actionner le contact d'antisabotage confirmé par un « BIP » provenant de la sirène (autoprotection à l'ouverture et à l'arrachement).

Reprendre le réglage si besoin en basculant le contacteur et en réglant la vis par vissage ou dévissage.

Cette sirène est munie d'un atténuateur de puissance sonore situé sur la carte électronique permettant de réaliser les essais et l'apprentissage sans être fortement agressé par le bruit.

A la fin des essais, lorsque la sirène est en place, il faut enlever le cavalier N°2 (voir figure 42). Elle retrouvera sa pleine puissance, soit 105 dB .

BOUTON POUSSOIR DE PROGRAMMATION

La pile utilisée dans cette sirène est un pack pile **ALCALINES Volts 18 Ah**

Référence : **080 006**

qu'il faudra changer dès l'apparition défaut pile sur la centrale.

SIRENE FERMEE

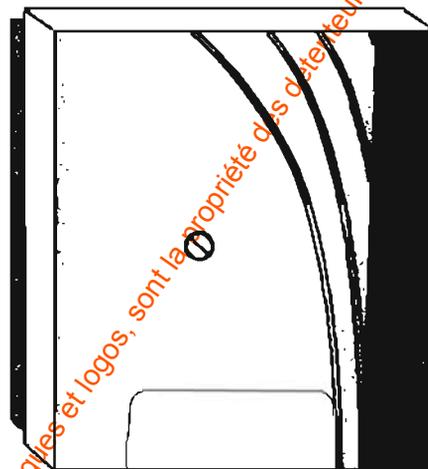
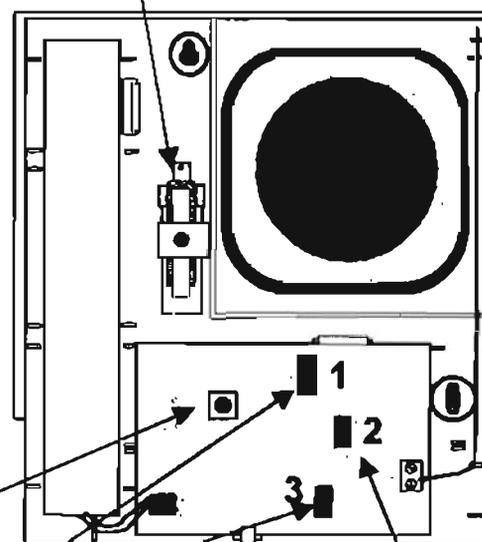
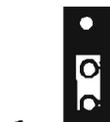


FIGURE 44

SIRENE OUVERTE



NE PAS MODIFIER



1



3

POSITION DU CAVALIER PUISSANCE SIRENE 2



POSITION 2 PICOTS

ATTENUATION



POSITION 1 PICOT

PLEINE PUISSANCE

FIGURE 45

Apprentissage d'une sirène 9064 / 9064FL

« Apprendre » la sirène consiste à l'enregistrer dans le système afin qu'elle puisse communiquer avec la centrale.

Il est conseillé de travailler sur une table et à 1,50 m environ de la centrale d'alarme



Afin d'éviter d'enregistrer, lors de la procédure d'apprentissage, des signaux radios provenant de détecteurs alimentés, nous vous conseillons d'enlever les piles des détecteurs présents sur le site. De plus, assurez-vous que le dip-switch de configuration N°1 est positionné à droite (Off). Voir page 16.

Afin de limiter l'influence d'éventuels signaux parasites, durant la séquence d'apprentissage, le récepteur radio de la centrale est atténué. Ainsi, il est conseillé de disposer les éléments à enregistrer sur une table, près de la centrale.

Rappel

Pour accéder au Mode Apprentissage :

- Ouvrir la centrale

 Appuyer sur le bouton poussoir RESET, situé sur la carte électronique de la centrale.

 Appuyer deux secondes sur le bouton TEST situé sur la carte électronique de la centrale, jusqu'à l'allumage simultané en fixe des deux voyants :

- Energie en vert
- Marche en jaune

La centrale est en « Mode Apprentissage ».

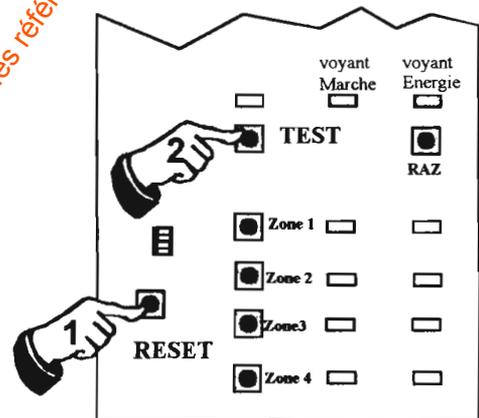
Laisser la centrale dans ce mode pour les enregistrements successifs.

Enregistrement :

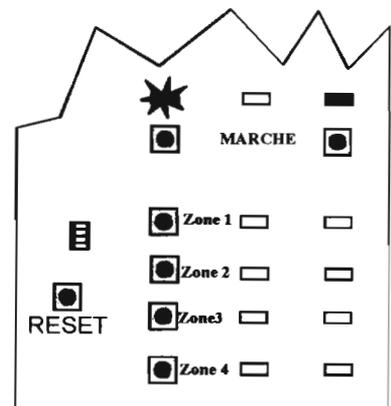
1 – Appuyer une première fois sur le bouton poussoir situé à l'intérieur de la sirène (voir Fig. 45). Le voyant Sabotage de la centrale s'allume un court instant (Fig. 24)

2 - Confirmer en appuyant une deuxième fois sur le bouton poussoir de la sirène. Le voyant Marche de la centrale clignote vert, et repasse au jaune fixe, le voyant Sabotage s'allume un court instant.

L'apprentissage de la sirène est terminé.



Accès au mode apprentissage



Réception d'un premier code radio

Passer, si besoin est, à l'apprentissage de l'accessoire suivant, ou sortir du mode Apprentissage par appui prolongé sur la touche « TEST » de la centrale (extinction des voyants vert et jaune).

Nota Bene : Le mode apprentissage est temporisé. En l'absence de réception de code radio, la centrale quitte automatiquement ce mode au bout de 60 secondes. Elle émet alors la mélodie « ta...ta ta ta ta ta », et repasse en Mode Test. Les deux voyants Energie en vert, et Marche en jaune s'éteignent.

Contrôle de la liaison radio centrale-sirène

Avant de poser la sirène à son emplacement définitif, il est indispensable de tester la liaison radio centrale-sirène. Ceci se fait en deux étapes.

Tout d'abord, Sortir du mode Apprentissage, puis sortir du mode Test en appuyant sur le bouton Marche de la télécommande. Refermer alors la centrale. Puis :

- Dans un premier temps, vérifier qu' en ouvrant la sirène, le contact d'auto-protection provoque le déclenchement de la sirène elle même, et de la centrale.
Cette opération permet de contrôler que le signal émis par la sirène est bien géré par la centrale, et que l'auto-protection de la sirène est fonctionnelle.
- Enfin, faire déclencher la centrale en alarme. La sirène extérieure doit déclencher.
Attention, il existe un délai de quelques secondes entre le déclenchement de la centrale et celui de la sirène.

Supervision

La centrale est en permanence en attente de signaux tests de présence, envoyés régulièrement par la sirène.

Si la sirène est hors service, ou si des signaux parasites empêchent la transmission de signaux radio de la sirène vers la centrale, la centrale déclenche l'alarme de niveau 2 « défaut supervision ». Voir page 22.

CENTRALE NOXIANE MIXTE

Détail des raccordements filaires

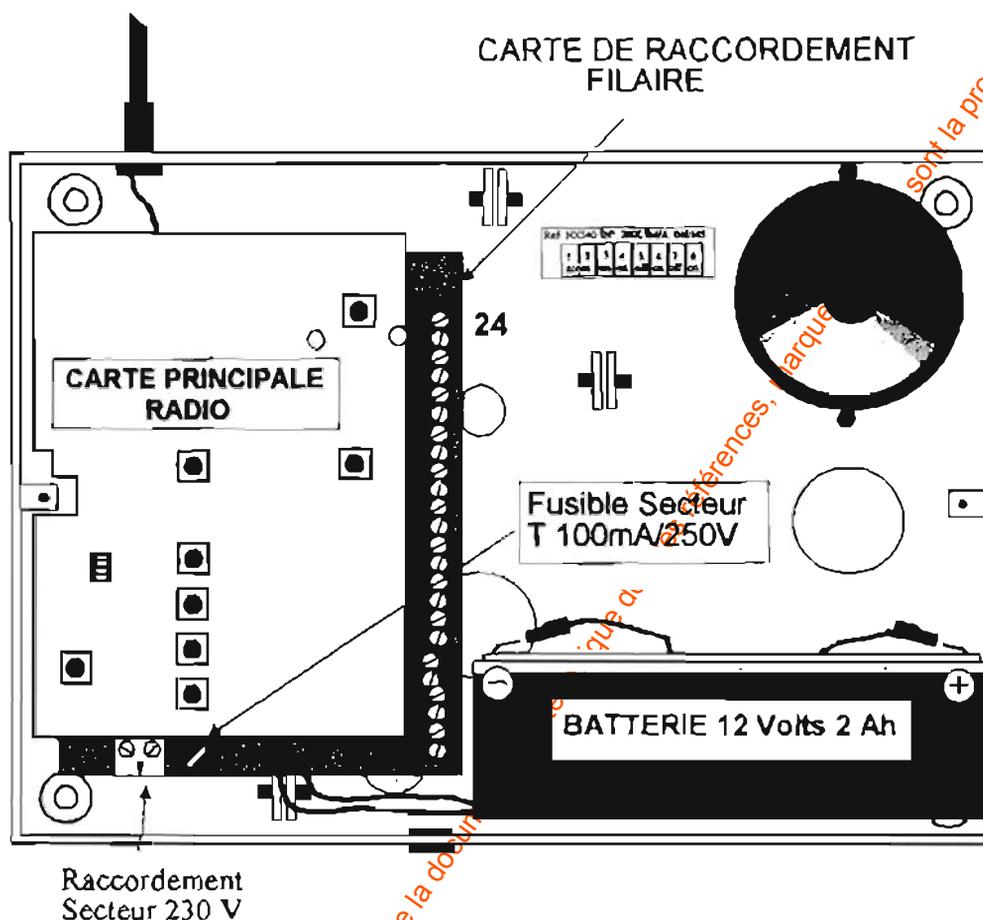


Figure 46 : Centrale mixte ouverte

La centrale Noxiane M se différencie de la centrale Noxiane P par son alimentation. Celle-ci est assurée par un ensemble « Chargeur - Batterie ».

Les connecteurs d'entrées/sorties permettent de connecter divers éléments filaires :
Des détecteurs filaires (détecteur infra-rouge, contact d'ouverture, barrière infra-rouge...)

Des organes de commande (clavier, commande à clé, badgeur...)

Des sirènes, des transmetteurs vocaux ou digitaux, des flashes...

De plus, il est possible de commander l'allumage d'une LED à la mise en marche de la centrale.

Une entrée permet de couper la sirène en cas d'alarme.

Raccordement des alimentations

Raccorder tout d'abord la batterie en respectant les polarités (Fil noir sur la borne - , et fil rouge sur la borne +).

Le raccordement de la centrale Noxiane M (Mixte) au secteur 230V~ du réseau public doit être fait à partir d'un câble 2 conducteurs (section 0,75 mm²) (voir Fig. 46).

Un conducteur sera relié à la phase, et un conducteur sera relié à la ligne du neutre. La terre ne sera pas raccordée sur la centrale, mais elle sera utilisée pour raccorder le blindage des câbles des éléments raccordés à la centrale.

Si la centrale est correctement raccordée au réseau, le voyant « Energie » sur la face avant de la centrale doit s'allumer en vert .

Les entrées/sorties filaires

Ces entrées sont disponibles sur le bornier à vis implanté sur la carte « Chargeur / Raccordement filaire » située sous la carte principale radio.

Sorties Alimentation 12V

Les Bornes +12V (Bornes n°21 et 23) et 0V (Bornes n°22 et 24) constituent le départ d'alimentation des organes filaires qui sont destinés à être connectés à la centrale.

Pour conserver une bonne autonomie de la centrale en cas de coupure secteur, ne pas raccorder plus de 1 détecteur volumétrique sur ces départs d'alimentation (Consommation maximale conseillée : 20 mA).

La centrale Noxiane M coupe automatiquement les alimentations des détecteurs filaires en cas de coupure secteur supérieure à 2h30.

Cette fonction, qu'il est conseillé d'activer, est sélectionnable (voir page 16). D'usine, cette fonction est activée (dip-switch 2 en Off).

Ainsi, en cas de coupure secteur prolongée, la centrale continue de fonctionner avec les éléments radio, grâce à l'alimentation de la batterie, en conservant une grande autonomie.

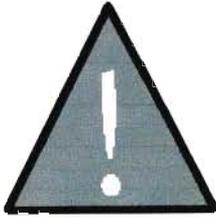
Entrées de Zones

Les 4 entrées d'alarme Zone 1 à Zone 4 sont des entrées d'alarme Normalement Fermées (NF).

si ces entrées ne sont pas utilisées, ces entrées doivent être reliées par un pontage comme indiqué sur le schéma du bornier (Fig. 47).

Ces 4 entrées ne déclenchent l'alarme que si l'ouverture de la boucle a lieu lorsque la centrale est en mode « Marche » ;

En mode « Arrêt », si une boucle est ouverte, elle est signalée sur la centrale par l'allumage du voyant orange de zone filaire concernée.



Seul du **câble blindé** doit être utilisé pour raccorder les éléments filaires à la centrale.
 Les **blindages des câbles** utilisés doivent être réunis, et connectés à la **terre**, afin d'éviter que des parasites perturbent la centrale.

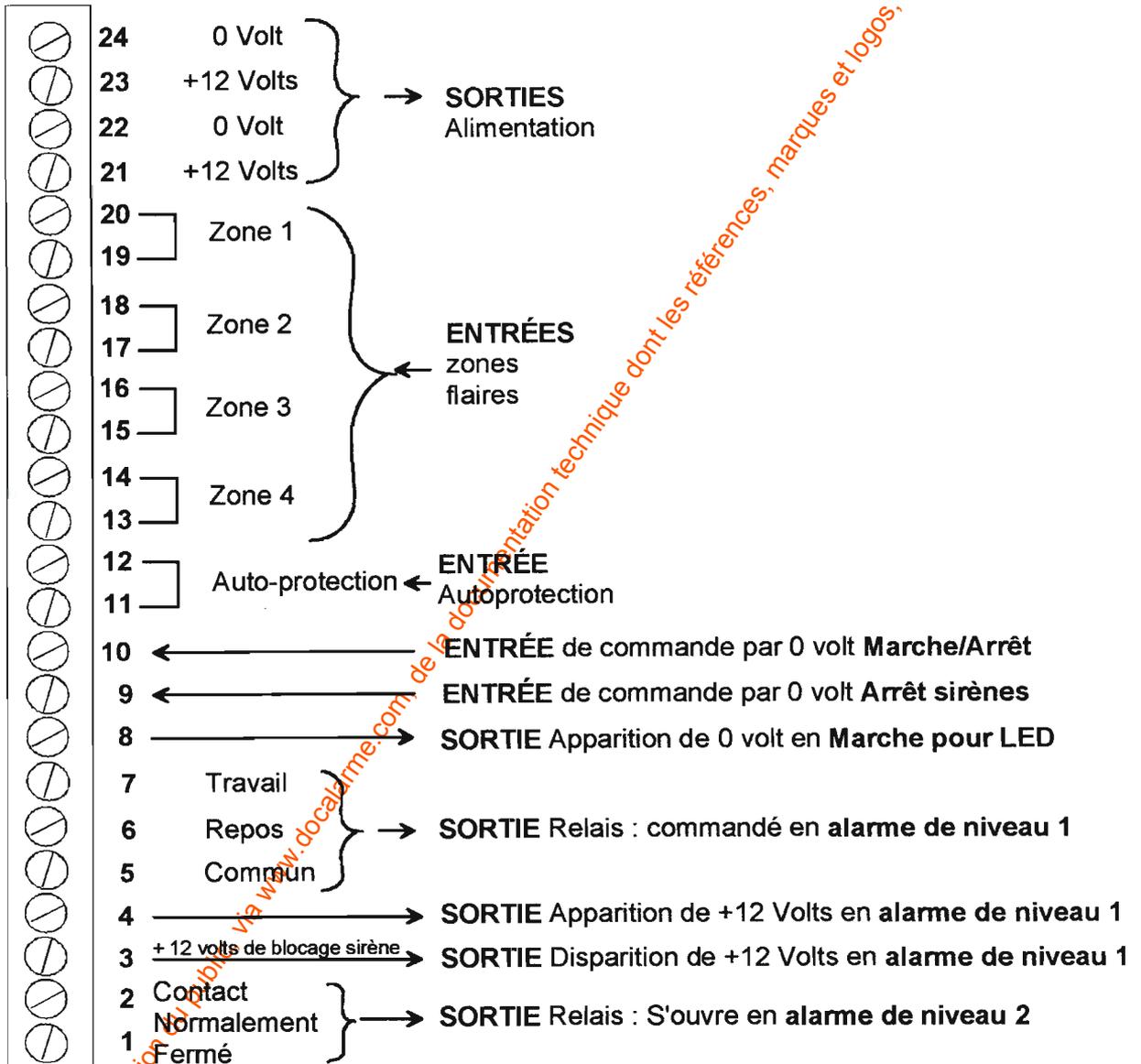


Figure 47 : Bornier de la centrale Noxiane mixte

www.absolualarme.com met à la disposition de tous les professionnels de la sécurité via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

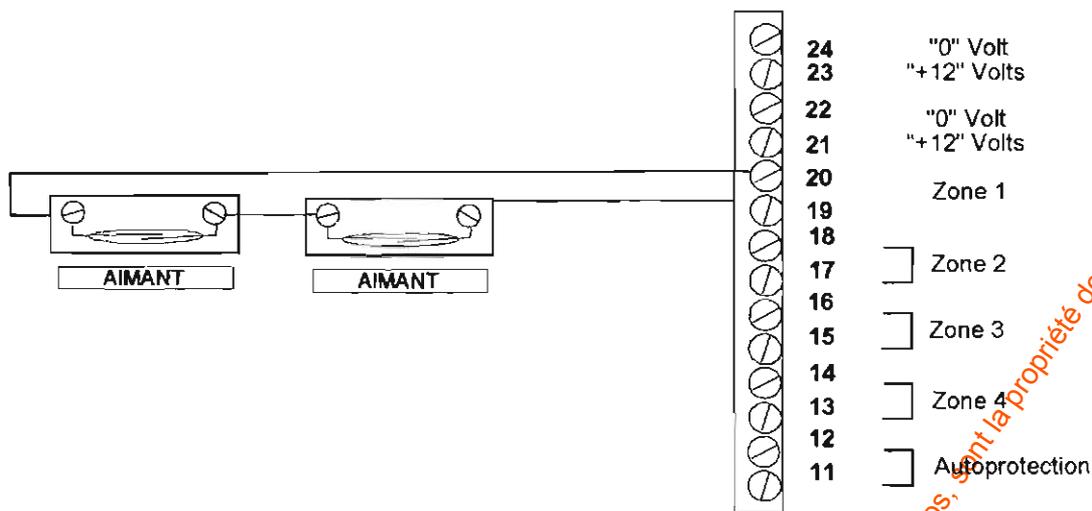


Figure 48 : Câblage de deux contacts d'ouverture en série sur la zone 1

Entrée Autoprotection

L'entrée Auto-protection (bornes n°11 et 12) est une entrée Normalement Fermée, qui doit être 'schuntée' au même titre qu'une entrée d'alarme filaire, si elle n'est pas utilisée.

Cette entrée assure le contrôle permanent de la partie filaire de votre installation : Elle est toujours en service, que la centrale soit en mode « Marche », ou « Arrêt ».

Elle détecte toutes tentatives de sabotage des détecteurs et autres éléments filaires (ouverture, démontage, coupure d'un câble).

Toute ouverture de ce circuit entraîne le déclenchement de l'alarme.

Nota Bene : Cette entrée est câblée en série avec les autres auto-protections internes de la centrale :

Anti-arrachement et anti-ouverture (voir page 8).

Si la boucle Auto-protection est ouverte à la mise sous tension de la centrale, la fonction visualisation des défauts permet de repérer rapidement le défaut par l'allumage en rouge du voyant « Sabotage ».

Nota Bene : L'ouverture de la boucle d'auto-protection pendant plus de dix minutes engendre le défaut d'auto-protection prolongé.

Pour acquiescer ce défaut, après avoir vérifié que l'auto-protection filaire et l'auto-protection anti-arrachement étaient bien fermées, appuyer sur le bouton Reset de la centrale, et refermer le boîtier.

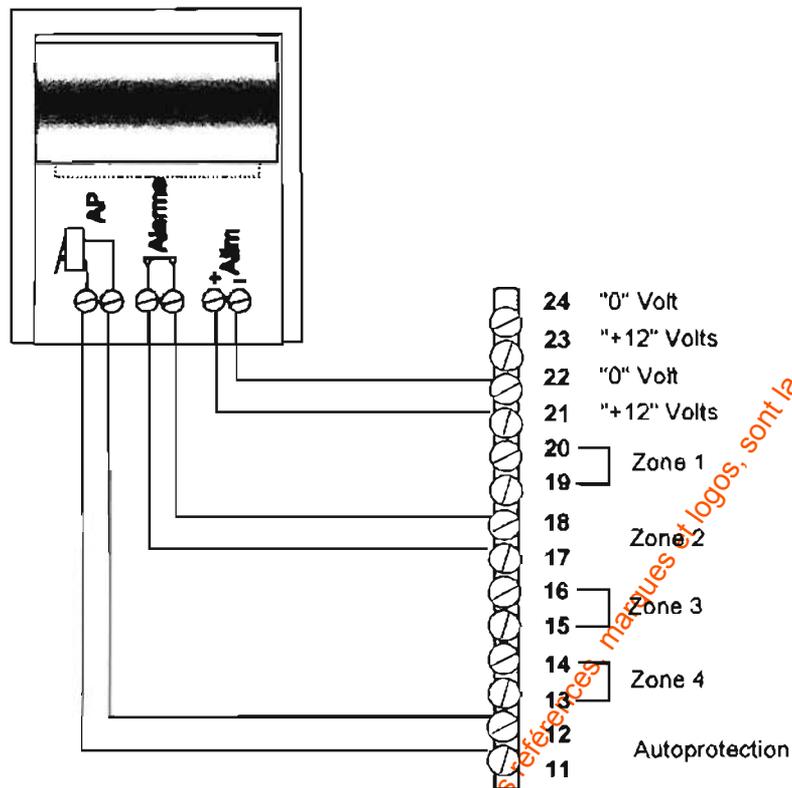


Figure 49 : Câblage d'un détecteur infra-rouge filaire sur la zone 2

Entrée commande Marche/Arrêt

Elle permet d'effectuer une mise en marche ou à l'arrêt de la centrale.

La commande est activée lorsqu'un contact de type impulsionnel est établi entre cette entrée (borne n°10) et la borne 22 de la centrale.

Une impulsion 0V sur cette entrée change l'état de la centrale :

Si la centrale est à l'arrêt, elle passe en marche, et si elle est en marche, elle passe à l'arrêt.

Entrée commande Arrêt Sirène

Elle permet de couper le cycle d'alarme en cours (sirène intégrée et extérieure).

La commande est activée lorsqu'un contact de type impulsionnel est établi entre cette entrée (borne n°9), et la borne 22 de la centrale.

Sortie Led Marche

Cette sortie permet de commander l'allumage d'une diode LED à la mise en marche de la centrale.

Elle est de type collecteur ouvert, avec une résistance de 1000 ohms en série.

Connecter la borne - de la LED à cette sortie (borne n°8), et la borne + de la LED à la borne 21 de la centrale.

Si la centrale est alimentée par le réseau 230V - AC, ce voyant est éteint si la centrale est en mode « Arrêt », et s'allume dès que la centrale passe en mode « Marche ».

Si la centrale est alimentée uniquement par la batterie interne, suite à une coupure secteur par exemple, ce voyant reste éteint en permanence, et ne s'allume que brièvement, au passage de la centrale en mode « Marche ».

Attention, la puissance de cette sortie ne permet pas d'activer un relais, même faible consommation.

Dans le cas où une sortie « État marche » de type contact sec serait indispensable, utiliser un module interface de type relais transistorisé (C1 RA 001 par exemple).

Sortie Relais Alarme de niveau 1

Cette sortie change d'état lors du déclenchement d'une alarme de niveau 1.

La liaison électrique hors alarme se fait entre Commun et Repos.

La **liaison électrique en alarme** est établie entre **Commun et Travail**.

L'alarme de niveau 1 est générée par une ouverture d'auto-protection, par un déclenchement de l'anti-scanning, par un déclenchement panique, ou par une détection d'intrusion (voir page 12).

Nota : En plus des sorties filaires « alarme de niveau 1 », cette alarme déclenche les sirènes, active le message 1 du transmetteur intégré*, ou le message 1 du transmetteur radio séparé**.

(*) Pour les centrales intégrant un transmetteur vocal.

(**) Lorsque l'installation comprend un transmetteur vocal radio séparé.

Sortie +12V En Alarme de niveau 1

Cette sortie (borne 4) change d'état lors du déclenchement d'une alarme de niveau 1.

Hors alarme, la tension présente sur cette sortie est de 0 volt.

Pendant le cycle d'alarme, la tension de cette sortie passe à **+12 volts**.

Sortie +12V Hors Alarme de niveau 1

Cette sortie (borne 3) change d'état lors du déclenchement d'une alarme de niveau 1.

Hors alarme, la tension présente sur cette sortie est de +12 volts.

Pendant le cycle d'alarme, la tension de cette sortie passe à **0 volt**.

Cette sortie peut être utilisée pour commander le déclenchement des sirènes filaires auto-alimentées.

Cette commande est appelée + 12 volts de blocage, ou encore +12 volts de commande.

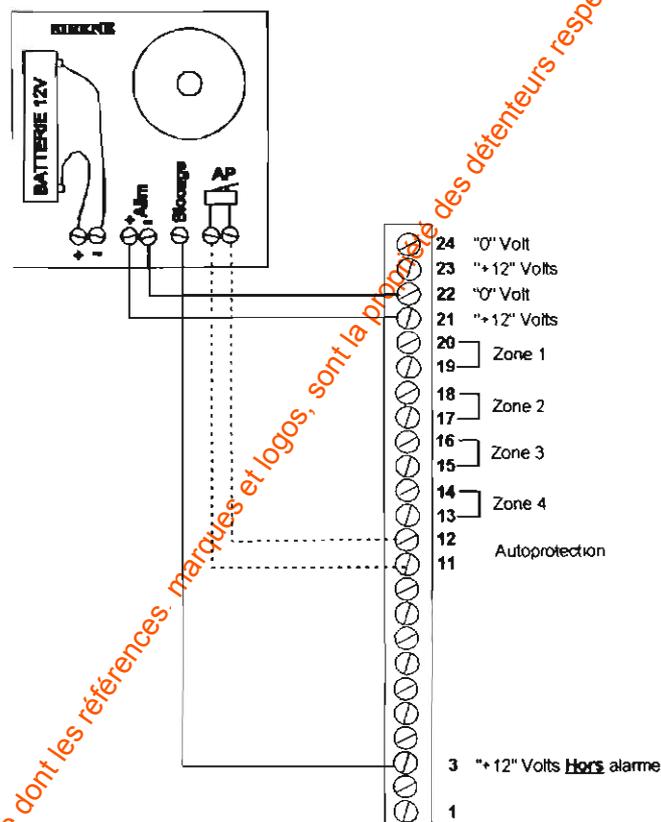


Figure 50 : Câblage type d'une sirène auto-alimentée

Sortie Alarme de niveau 2

Cette sortie (bornes 1 et 2) Normalement Fermée (NF) s'ouvre lors d'un déclenchement d'alarme de niveau 2, lorsque la centrale est en marche.

L'alarme de niveau 2 est générée par un défaut pile basse centrale, une coupure secteur, un défaut supervision, ou par le déclenchement d'un détecteur domestique (voir page 12).

Nota : En plus de la sortie filaire « alarme de niveau 2 », cette alarme active le message 2 du transmetteur vocal intégré*.

(*) Pour les centrales intégrant un transmetteur vocal.

CENTRALE NOXIAPHONE

Transmetteur vocal intégré

Le transmetteur intégré permet d'envoyer automatiquement, suite au déclenchement d'une alarme (voir ci-dessous), un message d'alarme préalablement enregistré. L'appel se fait vers un à quatre numéros de téléphone, y compris des numéros de téléphones mobiles.

Il existe deux niveaux d'alarme :

Les alarmes de niveau 1 sont générées par une détection d'intrusion (centrale en marche), par un commande panique, par une ouverture d'autoprotection, ou par une détection de l'anti-scanning.

Elles activent le **message 1** du transmetteur téléphonique intégré.

Les alarmes de niveau 2 sont générées par une détection de défaut domestique (panne congélateur, humidité ou fumée), ou un défaut de pile basse centrale (pile basse pour les systèmes tout radio fonctionnant sur pile, ou batterie basse pour les systèmes mixtes connectés au réseau 230 V), un défaut de supervision, ainsi qu'une coupure du secteur (pour les centrales mixtes).

Elles activent le **message 2 lorsque la centrale est en marche.**

Le système est livré avec l'entrée 2 du transmetteur inhibée (message 2 non géré).

Pour activer l'envoi du message 2, ouvrir le cavalier d'inhibition (voir fig. 52).



**cavalier
d'inhibition
fermé**



**cavalier
d'inhibition
ouvert**

Que la centrale soit « tout radio » ou « mixte », le fonctionnement et les caractéristiques du transmetteur sont identiques.

Il ne nécessite pas d'outil de programmation, un simple téléphone à touches **DTMF** (touches musicales) est nécessaire.

Les correspondants détenteurs du code confidentiel, peuvent acquitter le transmetteur directement sur le clavier de leur téléphone (DTMF) en composant ce code.

Lors d'une transmission d'un message d'alarme, le transmetteur appelle le premier numéro. En cas d'occupation (ou d'absence d'acquiescement), il appelle le second, et ainsi de suite jusqu'au quatrième numéro. Il recommence, si besoin est, un deuxième cycle sur l'ensemble des quatre numéros.

S'il n'obtient pas de correspondant, à la fin du deuxième cycle, il s'acquiesce automatiquement.

Le transmetteur est livré avec un cordon téléphonique muni d'une prise gigogne.

Alimentation

Si la centrale est tout radio (le système est alimenté par le bloc pile) :

Ce bloc pile comprend deux câbles :

- Le câble torsadé rouge et noir, qui doit être connecté à la centrale (voir page 8).
- Le câble torsadé jaune et noir, qui doit être connecté au transmetteur

Si la centrale est mixte

(alimentée par secteur 230 V secouru par batterie) :

L'alimentation du transmetteur est directement gérée par la centrale.

Alimenter la centrale en 230 v, et connecter la batterie sur les cosses prévues à cet effet (voir page 48).

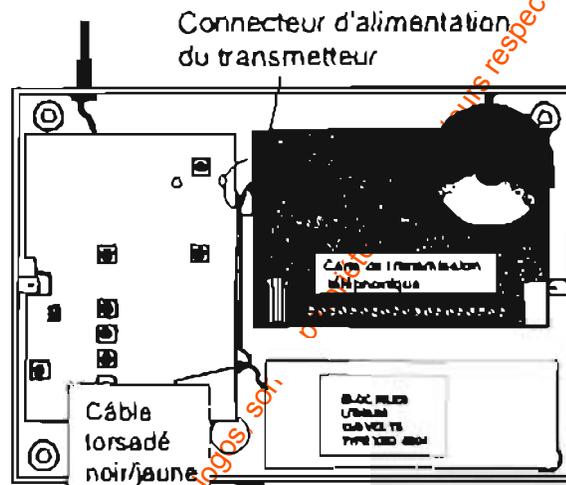


Figure 51 : Connexion de l'alimentation du transmetteur pour les centrales tout radio

Quel que soit le type de centrale utilisée, dès que la tension d'alimentation du système descend en dessous d'un seuil critique, le transmetteur appelle et signale le défaut « batterie basse ».

Installation

L'installation se fait en deux étapes :

1. Programmer le transmetteur avec un téléphone DTMF, relié au transmetteur via le cordon de programmation. Ne pas connecter la prise gigogne au réseau téléphonique pendant cette étape.

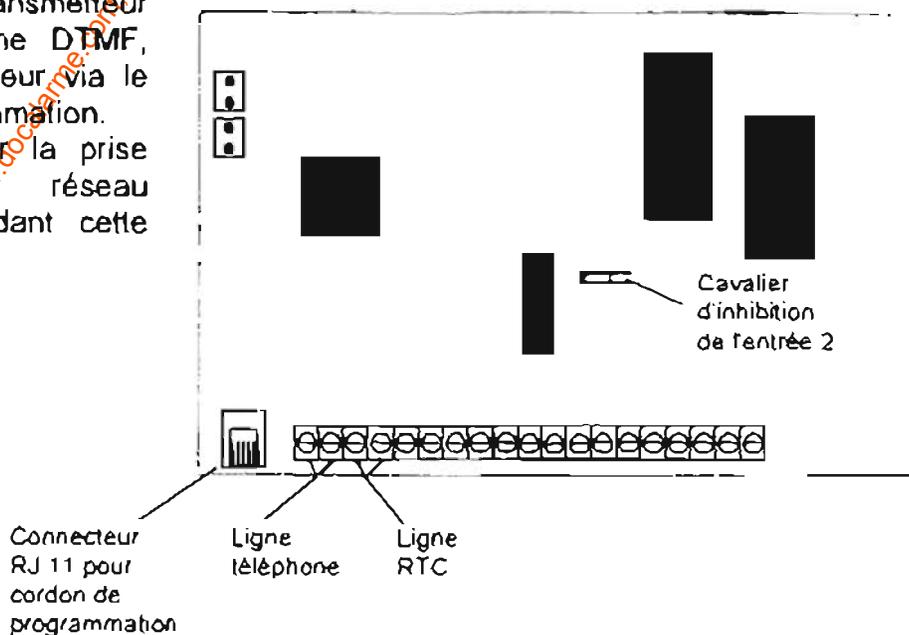


Figure 52 : Carte électronique du transmetteur vocal

2. Relier la centrale au réseau téléphonique, en réalisant un câblage « tête de ligne » :
- Raccorder, directement de la **barrette de raccordement** téléphonique, la ligne téléphonique (France Télécom) aux bornes **Ligne RTC**. Pour garder son caractère prioritaire, aucun système ne doit être branché en parallèle sur cette ligne.
- Les **téléphones, fax** ou autres appareils relié à cette même ligne devront être câblés **après le transmetteur**, sur les bornes **Ligne Téléphone**.

Nota Bene : Il est toutefois possible d'utiliser le cordon livré (RJ11 – prise gigogne) pour se connecter à la ligne téléphonique. Pour être prioritaire, le transmetteur sera connecté en tête de ligne, c'est à dire sur la première prise téléphonique de la ligne.

Programmation

La programmation permet d'enregistrer les deux messages, les quatre numéros de téléphone, et éventuellement de changer le code d'accès, qui est aussi le code confidentiel.

La programmation permet aussi de mettre le transmetteur en, ou hors service, indépendamment de l'état de la centrale.

La centrale doit être alimentée, et un poste téléphonique DTMF doit être relié au transmetteur via le câble fourni, sans être connecté au réseau téléphonique.

La centrale peut être ouverte, ou fermée.

Décrochez le combiné et écoutez.

Appuyez sur la touche « programmation » située sous la centrale pendant quelques secondes jusqu'au démarrage du guide vocal.

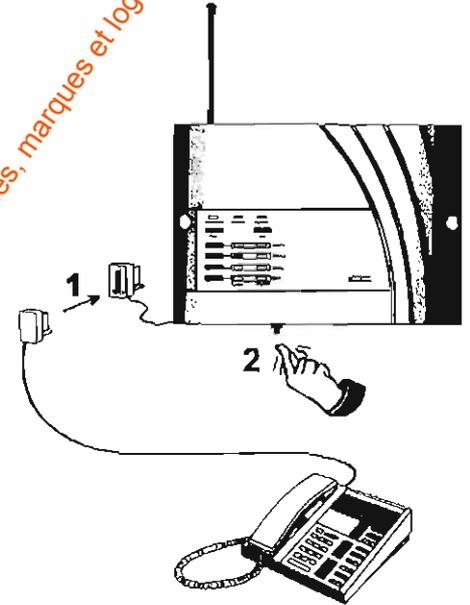


Figure 53 : Accès au menu de programmation

Le transmetteur annonce dans le combiné :

**« Bonjour. Transmetteur "en" (ou "hors") service.
Après le bip, tapez votre code d'accès »**

(code d'accès = code secret).

A la première utilisation, entrez le code usine, soit 0000.

L'entrée du code d'accès correct sur le poste téléphonique déclenche le guide vocal, et donne accès au menu programmation.

Guide vocal

Si le code est correct, le transmetteur annonce :

- Tapez '1' pour modifier vos numéros d'appel »,
- Tapez '2' pour modifier vos messages »
- Tapez '3' pour modifier votre code d'accès »,
- Tapez '5' pour réécouter vos numéros d'appel, et vos messages »,
- Tapez '7' pour mettre le transmetteur hors service »,
- Tapez '9' pour mettre le transmetteur en service »
- Tapez '0' pour réécouter le menu »
- Tapez '★' pour fin ».

Si le code est incorrect, l'appareil sort du mode programmation et indique :

« XXXX n'est pas valide. »

Pour programmer le transmetteur, suivre les indications données par le guide vocal.

Si vous avez fait une erreur :

Retrouvez le cycle normal de programmation en débranchant l'alimentation, et relancez la programmation.

Nota : En cas de coupure de l'alimentation, le transmetteur conserve les données programmées.

Si vous voulez effacer toute la programmation (retour aux paramètres usine) :

Coupez l'alimentation, puis rebranchez l'alimentation tout en maintenant la touche « Programmation » appuyée.

Le transmetteur émet 4 bips, suivis d'un autre bip détaché, et annonce dans le combiné :

« Bonjour, transmetteur "hors" service. Après le bip, tapez votre code d'accès »
(code d'accès = code secret).

Dans ce cas c'est de nouveau le code usine soit 0000 qui est actif.

Utilisation

En règle générale, votre transmetteur doit toujours être en service.

Vous avez toutefois la possibilité de le mettre hors service pendant une période de courte durée (exemple : Essais, ou vérification de votre système d'alarme).

Mise hors service :

Déclenchez le mode programmation en appuyant sur la touche programmation jusqu'au déclenchement du guide vocal, composez votre code secret sur les touches du téléphone, et appuyez sur la touche «7».

Mise en service :

Déclenchez le mode programmation en appuyant sur la touche programmation jusqu'au déclenchement du guide vocal, composez votre code secret sur les touches du téléphone et appuyez sur la touche « 9 ».

Arrêt de la transmission :

En cas de déclenchement intempestif, il vous est possible après que le cycle ait démarré, d'arrêter la transmission en composant vous-même votre code secret sur votre téléphone.

Essais :

Pour faire un essai de transmission téléphonique, déclencher une alarme sur la centrale.

Réception d'un message d'alarme – acquittement du transmetteur

En cas de déclenchement d'une alarme, le transmetteur appelle le premier correspondant, qui reçoit le message suivant :

« **Alarme, après le bip tapez étoile (★)** »

Après avoir tapé étoile, le transmetteur énonce le message enregistré lors de la programmation. Par exemple :

« **Alarme effraction chez Mr Marc DUPONT à Decazeville. Appeler la police, etc....** »

En fin de message, le correspondant est invité à composer le code d'accès pour valider et arrêter la transmission (acquiescement du transmetteur).

Si le transmetteur n'est pas acquitté, après un cycle d'attente, il appelle le second correspondant, et ainsi de suite...

Si le code d'accès composé est correct, le transmetteur donne le message :

« **Alarme validée** »

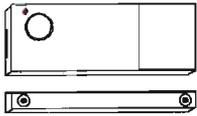
	INSTALLATEUR / DISTRIBUTEUR	
	Nom :	CE Code : 100 063-065-066-067-076 Notice : Gamme Noxiane Notice version : 1.1 du 02 01 2003
	Adresse :	
	Téléphone :	

Éléments radio de la gamme

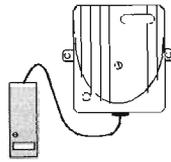
Noxiane

Détecteurs domotiques

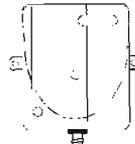
Détecteurs anti-intrusion



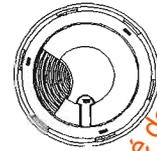
DOOR Réf : 100005



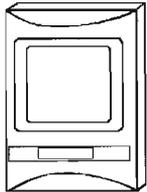
Détecteur de choc Réf : 100019



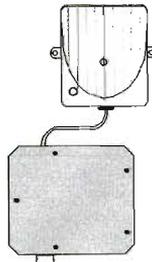
Détecteur porte de garage Réf : 100018



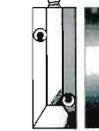
Détecteur de fumée Réf : 100007



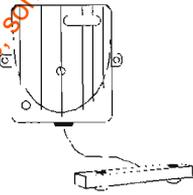
VIC 64 Réf : 100006



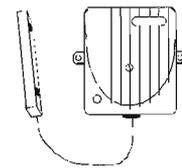
Contacteur de volet roulant Réf : 100020



Émetteur universel EMU Réf : 100008



Détecteur d'humidité Réf : 100009

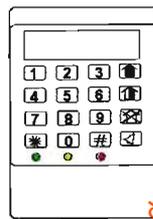


Détecteur de panne congélateur Réf : 100010

Organes de commande

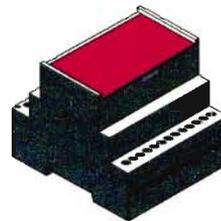


KS 64 Réf : 100003



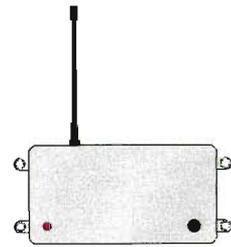
CLOR Réf : 100004

Relais RC 64



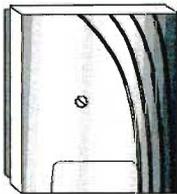
Récepteur de commande 4^{ème} bouton de la télécommande, ou autre Réf : 100071

Remu

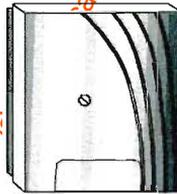


Relais radio Réf : 100073

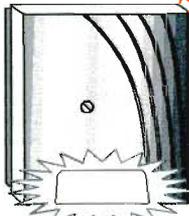
Sirènes



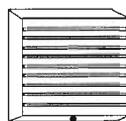
Sirène intérieure 8064 Réf : 100064



Sirène extérieure 9064 Réf : 100012

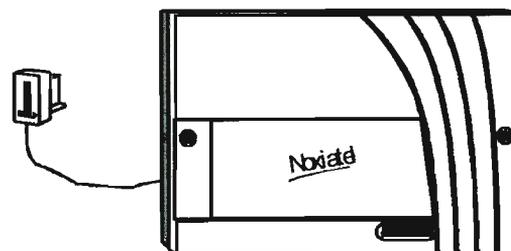


Sirène extérieure avec flash 9064 FL Réf : 100013



Sirène répétitrice Réf : 100011

Transmetteur Noxiatel P



Transmetteur vocal radio Réf : 100018