



HOME&BUSINESS SECURITY MGS

Manuel d'installation et d'utilisation

MasterGuardian®

Proudly made in Portugal.

Sommaire

Introduction.....	1
Le système de sécurité Masterguardian®	2
Installation du système de sécurité Masterguardian®	5
Montage de la centrale.....	5
Montage du/des clavier(s)	5
Schéma de raccordement	6
Montage du module d'extension de zones et de sorties	7
Connexions	8
Exigences de raccordement.....	8
Raccordement des zones.....	8
Raccordement du clavier	9
Commandes et signalisations système.....	10
Clavier	10
Affichage.....	10
Touches de navigation.....	10
Clavier alphanumérique.....	10
Identification de l'empreinte digitale.....	11
Installation	12
Code Maître	12
Code Installateur.....	12
Menu d'installation	13
Sélection de la langue.....	13
Zones.....	14
Définition des zones.....	15
Sorties.....	16
Noms des sorties.....	16
Configuration de l'interface téléphonique.....	17
Numéros de téléphone.....	17
Nombre des sonneries	18
Contrôle d'armement.....	19
Temps d'entrée.....	20
Temps de sortie.....	20
Temps d'alarme.....	21

Sommaire

Installation (continuer)	
Compte client.....	21
Enregistrement des événements	22
Tests détecteurs.....	23
Code Installateur	24
Programmation d'usine.....	25
FP Paramètres	26
Paramétrages Utilisateur.....	27
Définition d'un utilisateur	28
Ajout d'un nouvel utilisateur.....	28
Modifier les données d'un utilisateur.....	30
Suppression un par un des utilisateurs.....	31
Suppression de tous les utilisateurs	31
Date & Heure	32
Historique	32
Contrôle de sorties.....	33
Scénarios.....	34
Définition des scénarios.....	37
Routines d'alarme.....	38
Fonctionnement de l'interface téléphonique	40
Numéros de téléphone	40
Enregistrement du message d'identification	41
Inhibe zones.....	42
Code maître	43
Appel de Service.....	44
Version du logiciel.....	45
Numéro de série	45
Utilisation quotidienne du système MasterGuardian®	46
Mise en marche du système.....	46
Mise à l'arrêt du système.....	47
Commande à distance par téléphone	48
Commande par téléphone	48
Spécifications techniques.....	50



MGS CONTROL UNIT

Introduction

Cher Client,

Nous vous remercions d'avoir choisi ce système de sécurité **MasterGuardian®**.

Grâce aux technologies de pointe auxquelles il fait appel, le système **MasterGuardian®** vous offre des performances optimales et un degré de sécurité inégalé.

Votre système de sécurité **MasterGuardian®** est équipé d'un certain nombre de fonctionnalités qui vous garantiront sécurité, sérénité et confort.

Sa principale innovation repose sur une identification de l'utilisateur par lecture de l'empreinte digitale de ce dernier. Personnelle et intransmissible, l'empreinte digitale constitue le mode d'utilisation du système le plus confortable et le plus sûr.

Pour plus de simplicité, le système communique avec vous dans votre propre langue via un affichage graphique de grande dimension facilitant la lecture.

Un processus de fabrication extrêmement strict associé au test de chaque système de sécurité **MasterGuardian®** vous prouvent l'engagement du constructeur en faveur d'une politique de contrôle qualité particulièrement sévère.

Nous vous recommandons de prendre le temps de lire ce manuel avec attention.

Proudly made in Portugal

MasterGuardian®

Le système de sécurité MasterGuardian®

Le système de sécurité **MasterGuardian®** a été conçu pour offrir sécurité, sérénité et confort à ses utilisateurs. Il est par conséquent doté d'un certain nombre de fonctionnalités particulièrement novatrices.

Sa principale nouveauté repose sur une identification de l'utilisateur par lecture de l'empreinte digitale de ce dernier. Personnelle et intransmissible, l'empreinte digitale constitue le moyen le plus confortable et le plus sûr de mettre le système en marche et à l'arrêt. Il est cependant possible d'utiliser un code personnel en complément ou en remplacement de l'empreinte digitale. Une période de validité est associée à chaque utilisateur, ce qui permet de définir des planifications d'accès ou d'annuler la validité d'une autorisation.

Toute aussi innovante, l'interface utilisateur a été pensée pour être intuitive et efficace à l'usage. Pour encore plus de simplicité, le système communique avec l'utilisateur dans la langue de ce dernier via un affichage graphique aux dimensions généreuses. Les caractères larges utilisés dans les menus interactifs permettent même une lecture en toute aisance aux personnes souffrant de troubles de la vue. Le système exécute automatiquement les changements d'heure (été/hiver), évitant ainsi à l'utilisateur d'avoir à s'en préoccuper.

Sur le système **MasterGuardian®**, l'installateur peut assigner des noms à tous les détecteurs installés, ce qui permet à l'utilisateur de savoir très clairement quelle(s) zone(s), pièce(s) ou section(s) de sa résidence ou entreprise sont actuellement protégés. Une liste des noms les plus couramment utilisés (hall d'entrée, cuisine, chambre, bureau, etc.) est proposée afin de simplifier cette opération. Néanmoins, l'utilisateur a toujours la possibilité de modifier les noms ou d'en désigner d'autres plus adaptés à ses besoins.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, manuels et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Le système de sécurité **MasterGuardian®** présente une autre fonctionnalité novatrice : la définition de scénarios utilisateur. Ces derniers permettent de configurer le système en toute simplicité, en définissant les fonctions de chaque zone conformément aux exigences spécifiques d'une situation donnée. La "définition" d'un utilisateur passe également par la configuration des scénarios qui doivent lui être associés. Il est ainsi possible de construire des structures hiérarchisées ainsi que de multiples zones de sécurité.

Une autre nouveauté du système repose sur sa capacité à définir pour chaque scénario si une zone est une zone d'alarme ou seulement une zone d'avertissement. Cette fonctionnalité permet de créer des zones de dissuasion ou simplement d'alarme personnelle, en vue soit de décourager un intrus de pénétrer dans les locaux, soit d'informer discrètement l'utilisateur de la présence d'un individu dans une zone spécifique (sans qu'aucune autre personne n'en soit avertie).

Les deux sorties commutables du système **MasterGuardian®**, qui peuvent être étendues à 6, permettent de commander des éclairages, des systèmes d'arrosage (etc.), en réponse à certains événements ou sur simple indication de l'utilisateur, localement ou par téléphone via la saisie de codes prédéfinis sur le clavier du téléphone.

Il est également possible, par téléphone, de mettre le système de sécurité en marche ou à l'arrêt ou simplement de vérifier l'état de ce dernier. Le dispositif de numérotation, qui accepte jusqu'à 8 numéros de téléphone différents, permet d'établir des liaisons vocales ou de transmission de données, soit pour appeler des centres d'assistance 24H/24 ou bien pour délivrer un message d'alerte clair et intelligible.

Unique en son genre, la fonction de diagnostic à distance (par téléphone) permet de vérifier si l'origine d'une alarme prévaut toujours ou non. Sur simple pression d'un bouton, le système rapporte l'état de tous les détecteurs au moment précis où la commande est initiée. Le test se répète à chaque fois que ce bouton est pressé, ce qui permet d'effectuer de multiples tests. En fonction du message reçu, l'utilisateur sait précisément si un intrus a pénétré dans le bâtiment et il peut ainsi prendre les mesures qui s'imposent. Associé à la commande distante des sorties, ce test permet de déclencher des actions dissuasives (activation d'un éclairage, fermeture de volets, etc.) avant toute approche des lieux, limitant ainsi les risques de se retrouver confronté au cambrioleur.

Optionnellement, le système peut être programmé pour transmettre automatiquement à un ordinateur distant chaque paquet de 1000 événements enregistrés.

Le système **Master Guardian®** peut aussi assurer la surveillance de personnes ou de locaux en permettant la composition de numéros d'urgence (dans le cas notamment des personnes âgées) ou en déclenchant certaines actions s'il détecte un feu, de la fumée, du gaz ou une inondation.

La fonction Panique, qui compose automatiquement et de manière imperceptible un ou plusieurs appels, permet d'avertir autrui d'une situation de contrainte ou de danger imminent, afin de limiter les risques auxquels la personne menacée peut être exposée et afin d'augmenter les chances de lui venir en aide.

Les procédures associées à chaque événement étant entièrement programmables, le système offre, selon le mode de fonctionnement sélectionné, une flexibilité absolue ainsi qu'un vaste choix d'applications allant bien au-delà de la protection des particuliers et des entreprises ou de la supervision de zones et d'événements.

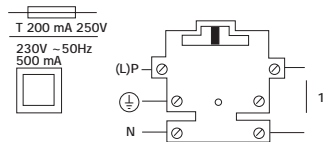
Nous espérons sincèrement que ce système vous offrira la sérénité que vous méritez.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docualarme.com, de l'information technique dont les références marquées d'un logo sont la propriété des détenteurs respectifs

Installation du système de sécurité MasterGuardian®

Ce chapitre explique comment installer les différents éléments du système MasterGuardian® et indique les connexions possibles.

Montage de la centrale



Attention

- Ne pas raccorder le système au secteur tant que l'installation n'est pas finalisée.
- Ne pas toucher les composants électroniques, afin d'éviter tout endommagement susceptible d'être provoqué par une décharge électrostatique.
- En cours de fonctionnement du système, une tension élevée est présente sur divers composants et dissipateurs thermiques.
- Toujours retirer le fusible secteur avant toute maintenance.
- Exécuter les raccordements secteur en suivant scrupuleusement ces instructions.
- A l'aide de l'embase du boîtier, repérer sur le mur la position des différents trous de fixation.
- Percer les trous, insérer les chevilles et visser l'embase au mur.

Montage du/des clavier(s)

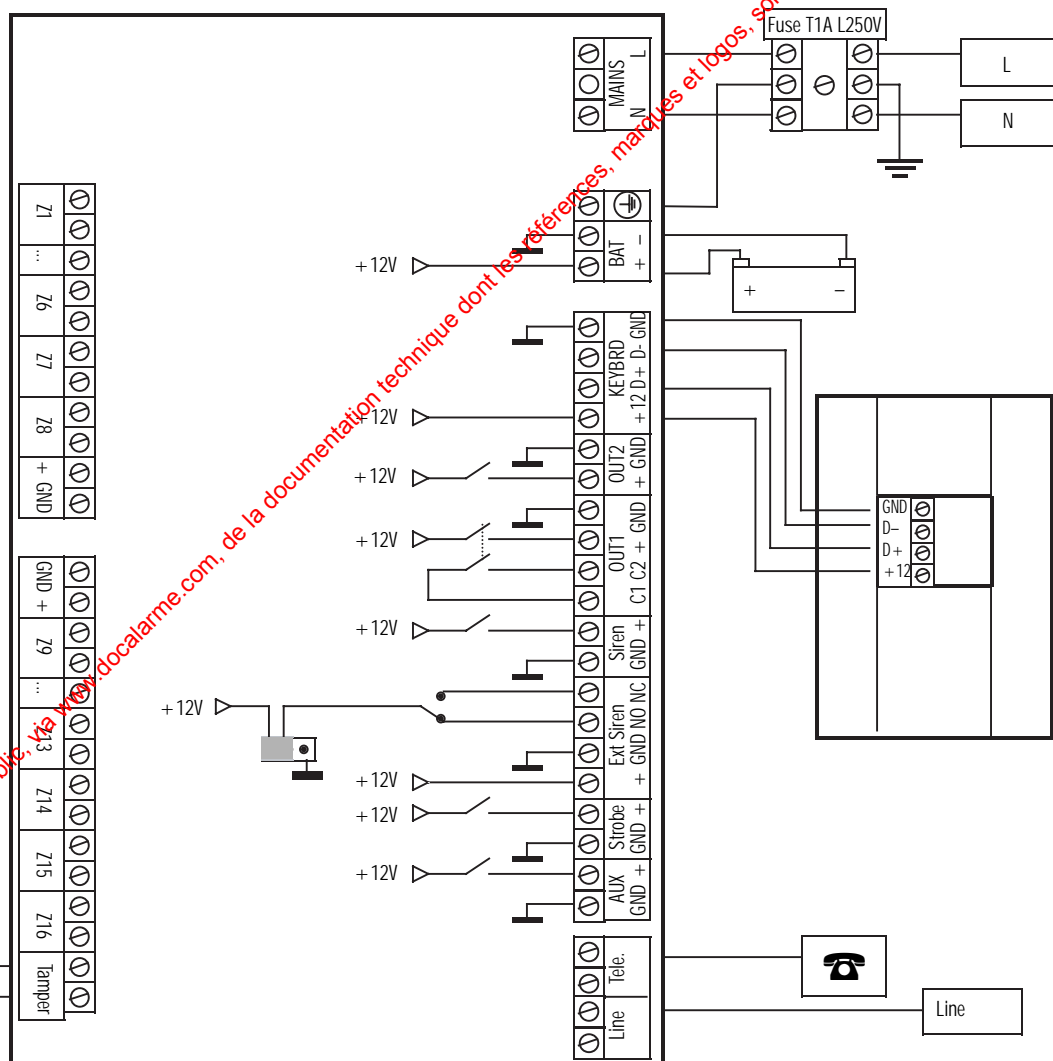


- Choisir un emplacement aisément accessible.
- Il est fortement recommandé d'installer le(s) clavier(s) à hauteur d'épaule.
- A l'aide de l'embase transparente du clavier, repérer sur le mur la position des différents trous de fixation.
- Percer les trous, insérer les chevilles et visser l'embase au mur.
- Raccorder les différents conducteurs (voir page 9).
- Le clavier peut alors être clipsé sur son embase.

Remarque: il est important que le clavier soit bien fixé à l'embase, car son retrait génère une alarme d'autoprotection.

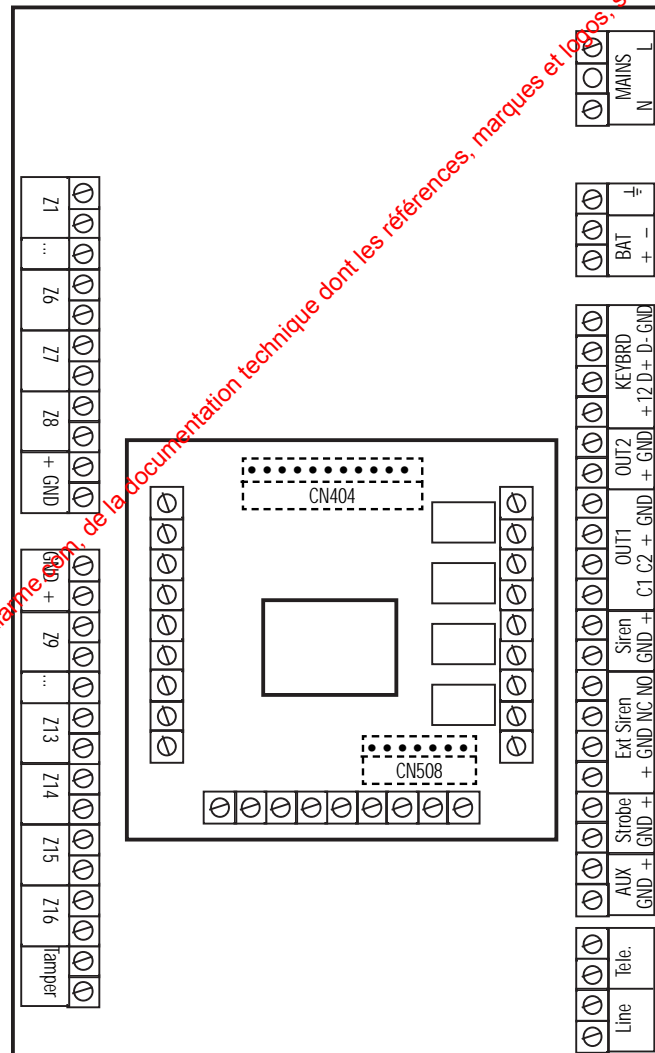
MasterGuardian®

Schéma de raccordement



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Montage du module d'extension de zones et de sorties



Connexions

Exigences de raccordement

Les détecteurs alimentés par tension, tels que les détecteurs de mouvement (IRP) et les détecteurs d'inertie, requièrent l'usage de câbles à 4 conducteurs (2 pour la fonction de détection et 2 pour l'alimentation). Les claviers déportés nécessitent également des câbles dotés au minimum de 4 conducteurs (2 pour les fonctions de communication et 2 pour l'alimentation).

Raccordement des zones

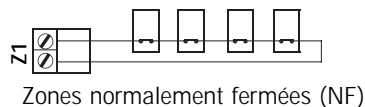
Le système permet le raccordement de détecteurs NO et NF, avec ou sans fonction de mémorisation. L'alimentation des détecteurs se fait via deux sorties 12 V, une sortie continue (toujours active) et une commutable (inactive durant la temporisation de sortie).

Les connexions dépendent des détecteurs utilisés. Si les deux types (NO et NF) doivent être employés sur une même zone, préférer une configuration avec résistance de fin de ligne.

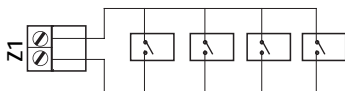
Les zones équipées de résistances de fin de ligne simples et doubles offrent une meilleure sécurité, car elles détectent aussi bien les courts-circuits que les coupures du câblage des détecteurs.

Pour optimiser encore plus la sécurité du système, il est recommandé de toujours utiliser des câbles à 6 conducteurs pour le raccordement des détecteurs : 2 conducteurs pour l'alimentation, 2 pour la fonction de détection et 2 pour l'autoprotection. De la sorte, toute coupure du câble déclenche immanquablement une alarme.

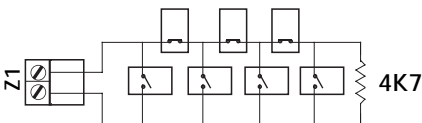
Les zones équipées de deux résistances de fin de ligne détectent sur une même ligne les événements d'intrusion et d'autoprotection. Le dispositif d'indication de l'état d'autoprotection signale également le numéro de la zone concernée par un problème de ce type.



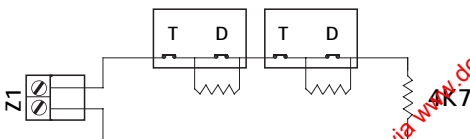
Zones normalement fermées (NF)



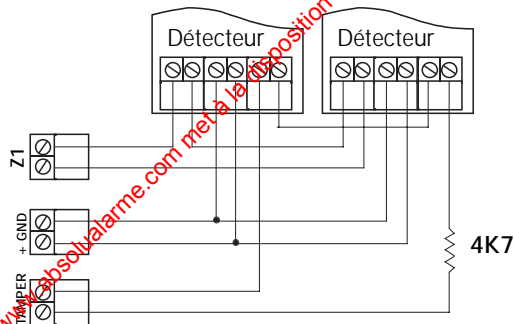
Zones normalement ouvertes (NO)



Zones avec résistance de fin de ligne



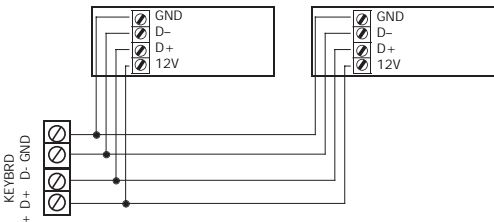
Zones avec deux résistances de fin de ligne



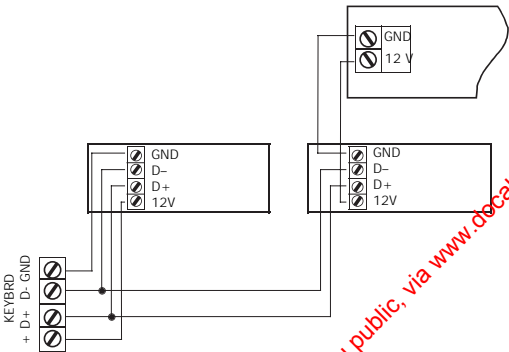
Connexions

Raccordement du clavier

Un maximum de 10 claviers peuvent être raccordés au système.
Il est possible de combiner au sein d'un même système des claviers équipés ou non d'un capteur d'empreinte digitale.
Les claviers peuvent être pourvus d'une alimentation supplémentaire, externe au système.



Claviers avec alimentation système



Le clavier de droite est raccordé à une alimentation externe

Les schémas ci-contre illustrent le raccordement de 2 claviers à la centrale.

Le premier représente deux claviers alimentés par le système.

Sur le second schéma, l'un des claviers possède une alimentation externe.

Remarque :

Mettre de respecter les valeurs suivantes lors du raccordement du système :

Longueur de câblage	50 m max.	50-100 m	100-200 m
+12V et GND (masse)	0,5mm ²	0,75mm ²	1,5mm ²
Data + et -	0,25mm ²	0,5mm ²	1,0mm ²

Commandes et signalisations système

Le système peut être commandé à partir des claviers et certaines de ses fonctionnalités peuvent l'être par téléphone. L'interaction avec l'utilisateur se fait par signalisations sonores et affichages ou bien par téléphone à l'aide de messages vocaux.

Clavier



Pour pouvoir être utilisés, les claviers doivent être enregistrés par la centrale. Tant que le code Maître paramétré par défaut (à savoir #1234#) n'est pas modifié, l'enregistrement d'un nouveau clavier se fait automatiquement. Si ce code a été modifié, le nouveau clavier affiche le menu de saisie du code Maître. Ledit clavier ne pourra fonctionner qu'une fois que le bon code aura été entré.

Affichage

L'icone du dernier scénario sélectionné s'affiche dans l'angle supérieur gauche. A droite, l'état du système est indiqué : – Mise en marche totale, – Mise en marche partielle, – A l'arrêt, – Zone de sécurité à l'arrêt.

Touches de navigation

Ces touches permettent de naviguer dans les menus et d'accéder aisément aux scénarios définis par l'utilisateur.

- La touche **ok** confirme la sélection et permet l'accès au niveau suivant du menu. Elle valide également une saisie. Dans certains menus, elle permet de naviguer entre plusieurs options.
- La touche de retour **back** permet de revenir au niveau précédent du menu. L'option précédemment désignée est sélectionnée. Cette touche permet également d'effacer une entrée.
- Les touches fléchées de déplacement vers le haut **up** et le bas **down** permettent de se déplacer entre les options d'un même menu.

Clavier alphanumérique

Il suffit de retirer le capot situé sous les flèches de navigation pour accéder au clavier alphanumérique. Ce dernier est réservé à la saisie des codes Utilisateur ainsi qu'à l'utilisation et à la configuration des fonctions spéciales du système.

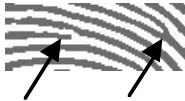
0-9 Saisie de codes et de caractères lors de la programmation du système.

* Réservé à la saisie d'un code Technicien.

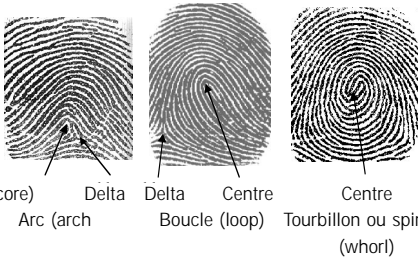
Réservé à la saisie d'un code Maître. Lors de la saisie de caractères, cette touche permet de passer des lettres capitales aux lettres minuscules et inversement.

Identification de l'empreinte digitale

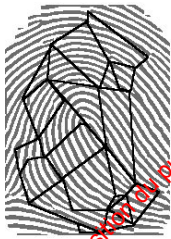
Le capteur prend une photo de l'empreinte digitale de l'utilisateur à des fins d'identification, en vue de permettre la mise en marche et à l'arrêt du système.



Fin de crête (ending) bifurcation



Centre (core) Delta Centre
Arc (arch) Boucle (loop) Tourbillon ou spire (whorl)



Graphique des minuties (minutia graphic)

Remarques sur l'identification d'une empreinte digitale :

Cette identification se fait par calcul de la position relative des fins de crêtes, des bifurcations, des centres et des deltas, le tout formant les minuties de l'image capturée.

Certaines personnes, cependant, présentent des empreintes digitales très difficiles à capturer. Il en résulte des taux de correspondance inférieurs.

Pour ces utilisateurs, il est recommandé de préférer la saisie d'un code d'accès à 4 chiffres de la manière traditionnelle.

Si l'on souhaite obtenir un degré de reconnaissance élevé, il est essentiel que la procédure d'enrôlement aboutisse à la capture d'une image de l'empreinte de la plus haute définition possible.

Par conséquent, il est primordial de respecter les étapes suivantes avant de définir un nouvel utilisateur :

1. Nettoyer le capteur à l'aide d'un chiffon sec.
2. Se laver les mains et bien les sécher.
3. Ne plus déplacer le doigt une fois ce dernier placé sur le capteur.
4. Attendre au moins 2 secondes avant de retirer le doigt du capteur (jusqu'à ce qu'un bip soit émis).

Installation

Ce chapitre définit l'installation matérielle du système, qui peut être réalisée à distance via un ordinateur PC ou localement à l'aide d'un clavier.

Cette opération doit être exécutée par l'installateur.

L'installation détermine la langue des menus, la répartition des différents types de détecteurs au sein du site, ainsi que leur mode de fonctionnement et le nom de la pièce ou de la zone où chacun est installé.

Code Maître

Une fois l'appareil mis sous tension, un affichage standard apparaît.

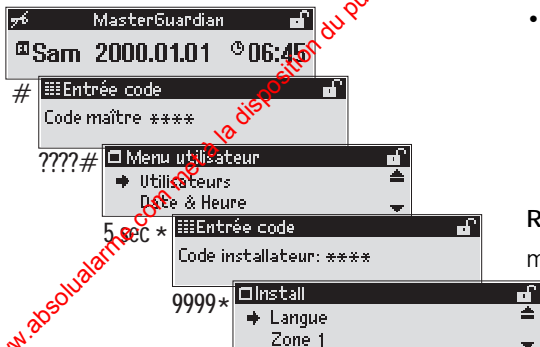
- En premier lieu, saisir le code Maître.
- Si cette saisie est effectuée lors de la première mise en service, ce code doit être celui programmé en sortie d'usine (**#1234#**) - pour plus de précisions sur la modification de ce code, se référer à la page 43.
- Le **Menu Utilisateur** s'affiche.

Code Installateur

Il n'est possible d'accéder au menu d'installation que lorsque le code Installateur a été saisi.

- Presser la touche ***** pendant 5 secondes.
- Puis, lorsque la requête en est faite, entrer le code Installateur programmé en sortie d'usine (**9999**) et terminer en pressant de nouveau la touche ***** (pour savoir comment modifier ce code, se reporter à la page 24).

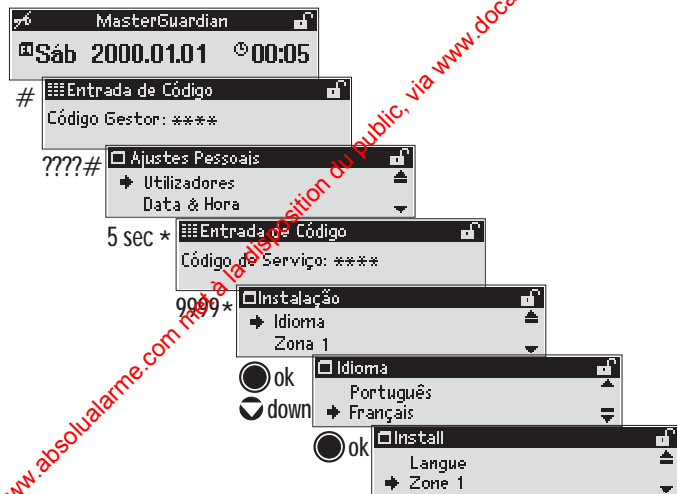
Remarque : aucune alarme n'est générée lorsque le système est dans ce mode.



Menu d'installation

Sélection de la langue

- Une fois les codes Maître et Technicien entrés, l'installateur accède au menu **Install** (Installation).
La première étape consiste à sélectionner la langue.
- Presser la touche **ok**.
- L'installateur accède alors au menu de sélection de la langue.
- A l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut et le bas **up** **down**, sélectionner la langue requise et confirmer le choix en pressant la touche **ok**.
- Le système **MasterGuardian®** communique désormais dans la langue désignée.
- Presser la touche fléchée de déplacement vers le bas **down** pour passer à la rubrique suivante du menu d'installation.



Zones

Dans ce menu, l'installateur définit les noms et les types des zones, les types des détecteurs, la méthode de détection et le mode d'alimentation de chaque groupe de détecteurs raccordé sur les différentes zones.

Le système supporte les détecteurs de type Normalement Ouvert (NO), Normalement Fermé (NF) de même qu'une combinaison de ces derniers au sein d'une configuration à simple ou double résistance de fin de ligne.

Deux méthodes de détection sont possibles (vérification simple ou double), ce qui permet de réduire le nombre de déclenchements intempestifs d'alarmes.

Enfin, le type d'alimentation utilisé pour chaque zone doit être défini. Les détecteurs à mémorisation dont l'état change lorsqu'ils sont activés (par exemple détecteurs d'incendie/de fumée) doivent être raccordés sur la sortie commutable (AUX). Cette sortie d'alimentation est désactivée durant la temporisation de sortie, provoquant ainsi la réinitialisation automatique de tous les détecteurs connectés à cette dernière.

Tous les autres détecteurs doivent être raccordés sur la sortie d'alimentation continue située à côté des connecteurs réservés aux zones.

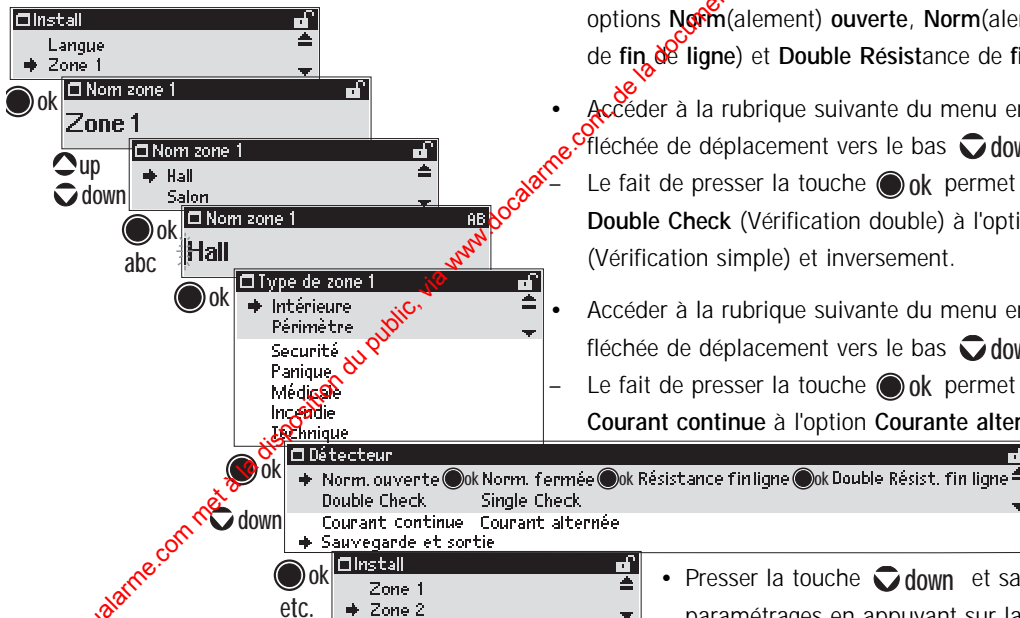
Remarque :

Etant donné que le système contrôle les zones en commençant par la zone 1 (jusqu'à la zone 32), il est recommandé d'assigner les zones par ordre décroissant d'importance.

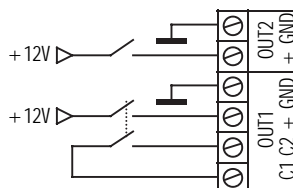
Par exemple : les détecteurs d'incendie/de fumée doivent être connectés à la zone 1, l'assistance médicale à la zone 2, les boutons Panique à la zone 3, les détecteurs de sécurité à la zone 4, les détecteurs d'intrusion à la zone 5, les détecteurs d'avertissement à la zone 6 et les détecteurs de supervision à la zone 7.

Définition des zones – Après avoir sélectionné la langue, le menu de définition des zones s'affiche.

- A l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut et le bas **▲up ▼down**, sélectionner la zone devant être programmée.
- Confirmer la sélection en pressant la touche **●ok**.
- Le nom de la zone peut être désigné soit à partir de la liste disponible (à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut et le bas **▲up ▼down**), soit en effectuant une saisie via le clavier alphanumérique.
- Valider le nom en pressant la touche **●ok**.
- Sélectionner le type de la zone à partir de la liste prédéfinie (à l'aide des touches **▲up ▼down**) et confirmer le choix en pressant la touche **●ok**.
- Diverses caractéristiques des détecteurs installés doivent désormais être paramétrées.
- Le fait de presser la touche **●ok** permet de naviguer entre les options **Norm(alement) ouverte**, **Norm(alement) Fermée**, **Résistance de fin de ligne** et **Double Résistance de fin de ligne**.
- Accéder à la rubrique suivante du menu en appuyant sur la touche fléchée de déplacement vers le bas **▼down**.
- Le fait de presser la touche **●ok** permet de passer de l'option **Double Check** (Vérification double) à l'option **Single Check** (Vérification simple) et inversement.
- Accéder à la rubrique suivante du menu en appuyant sur la touche fléchée de déplacement vers le bas **▼down**.
- Le fait de presser la touche **●ok** permet de passer de l'option **Courant continue** à l'option **Courante alternée** et inversement.
- Presser la touche **▼down** et sauvegarder les paramétrages en appuyant sur la touche **●ok**.
- Il est maintenant possible de sélectionner la prochaine zone à programmer.



Sorties



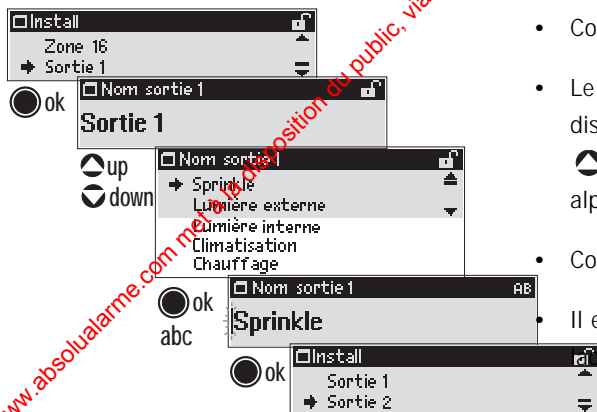
Le système **MasterGuardian®** permet de contrôler deux dispositifs externes tels qu'un éclairage, un système d'arrosage, etc. A cette fin, l'appareil est doté de deux sorties commutables. Il s'agit de relais délivrant ou coupant chacun une source 12 Vcc / 1 A. Ces sorties peuvent être paramétrées pour réagir à certains déclenchements d'alarme et/ou pour s'activer ou se désactiver automatiquement à des heures prédéfinies. Elles peuvent également être associées aux temporisations d'entrée et de sortie.

En option, il est possible d'équiper le système d'une carte d'extension offrant 4 sorties supplémentaires. Ces dernières peuvent être paramétrées pour s'activer/se désactiver automatiquement à des heures prédéfinies, mais elles ne peuvent pas être associées à des causes d'alarme.

Noms des sorties

Il est possible d'attribuer un nom à toutes les sorties raccordées au système en procédant de la manière suivante :

- Au sein du menu Install (Installation), sélectionner l'option **Sortie** en parcourant la liste des zones vers le bas à l'aide de la touche fléchée correspondante.
- Confirmer la sélection en pressant la touche **ok**.
- Le nom de la zone peut être désigné soit à partir de la liste disponible (à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut **up** et le bas **down**), soit en effectuant une saisie via le clavier alphanumérique.
- Confirmer la sélection en pressant la touche **ok**.
- Il est maintenant possible de sélectionner la prochaine sortie à laquelle un nom doit être donné.



Configuration de l'interface téléphonique



Le système de sécurité **MasterGuardian®** est équipé d'une interface téléphonique capable de composer n'importe quel numéro et de répondre aux appels externes. Cette interface fonctionne indifféremment dans les modes Contact ID, modem et vocal.

- En mode Contact ID, le système appelle un centre 24H/24 auquel il transmet un rapport d'état dans un format électronique prédéfini. Il s'agit d'un appel machine à machine.
- En mode Modem, le système compose le numéro d'un ordinateur distant auquel il transfère sa mémoire d'événements. Il s'agit ici d'un appel machine vers PC.
- En mode Vocal, le système compose des numéros ou répond à des appels téléphoniques normaux. Il exécute la lecture de messages vocaux préenregistrés afin d'identifier la cause d'une alarme, son propre état courant ou des sorties et il accepte les signaux DTMF (tonalité générée lorsque les touches du téléphone sont pressées), ce qui permet de contrôler à distance un certain nombre de fonctions.

Numéros de téléphone

Au sein du menu **Install**, il est possible de désigner un numéro de téléphone. Il s'agit généralement du numéro du centre d'appel 24H/24H.

- Dans le menu **Install**, sélectionner l'option **Numéros de téléphone** à l'aide des touches **up** **down** puis presser la touche **ok**.
- Presser également la touche **ok** afin de confirmer la sélection du **Téléphone #1**.
- Le numéro de téléphone requis peut être entré via le clavier alphanumérique. **Remarque** : il est possible d'entrer un espace en appuyant sur la touche ***** (une , apparaît alors sur l'affichage).
- Presser la touche **ok** pour valider le numéro de téléphone saisi.
 - A l'aide des touches **up** **down** , sélectionner le mode de fonctionnement associé au numéro : **Vocale**, **Contact ID** ou **Modem**. Presser la touche **ok** pour confirmer le choix. Si vous sélectionnez **Contact ID**, vous pouvez programmer le système pour appeler un centre 24H/24 chaque fois le système est mis en service et hors service. Avec **ok** vous pouvez changer entre actif et pas actif. Sélectionner alors 'Sauvegarde et sortie' avec **down** et presser **ok**.
- Une fois cette étape terminée, presser la touche **back** pour revenir au menu **Install**.



Nombre des sonneries



Le système peut être programmé pour répondre à un appel entrant après un nombre déterminé de sonneries. Le paramétrage par défaut est de 4 sonneries.

- Dans le menu **Install** (Installation), sélectionner l'option **Nombre des sonneries** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas **up** **down** puis presser la touche **ok**.
- Entrer le nombre de sonneries désiré (entre 1 et 20) sur le clavier alphanumérique puis presser la touche **ok** pour confirmer le choix.

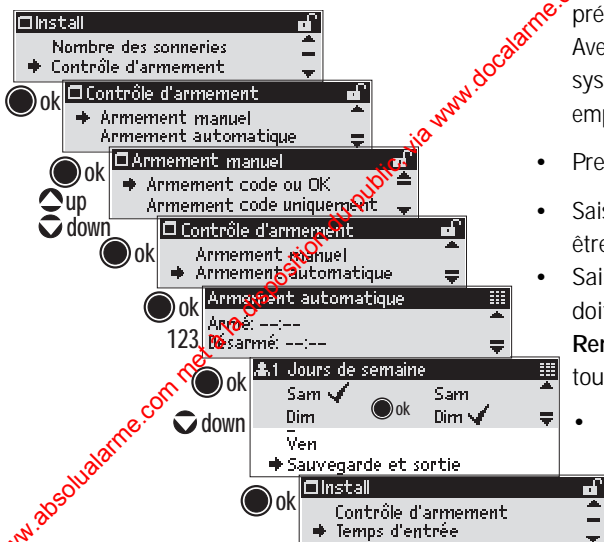
Contrôle d'armement

Diverses options de mise en marche peuvent être adaptées. Il est ainsi possible de sélectionner une mise en marche valide par pression de la touche **ok**, par saisie du code utilisateur ou balayage de l'empreinte digitale. Même si des heures de mise en service automatique ont été programmées, il reste toujours possible de mettre le système en marche en saisissant un code valide ou en pressant la touche **ok** si celle-ci a été activée. Il est possible de définir uniquement une heure de mise en marche ou une heure de mise à l'arrêt. Dans ce cas, seule la fonction en question est exécutée à l'heure dite (mise en marche uniquement ou mise à l'arrêt uniquement). La commande automatique n'est désactivée que si les champs correspondant aux deux heures ne sont pas renseignés (--:--).

Remarque : lorsque l'heure de mise en marche automatique est atteinte, le système n'est activé qu'après que se soient écoulées 4 minutes sans aucune détection.

- Au sein du menu **Install** (Installation), sélectionner l'option **Contrôle d'armement** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas **up** **down** et presser la touche **ok**.
 - Presser la touche **ok** pour sélectionner l'option **Armement manuel**.
 - A l'aide des touches **up** **down**, effectuer une sélection entre les options **Armement code ou OK** et **Armement code uniquement**. Avec l'option **Armement code ou OK**, l'utilisateur met le système en marche en pressant la touche **ok**, en entrant un code ou en présentant son doigt pour lecture de son empreinte digitale. Avec l'option **Armement code uniquement**, l'utilisateur ne peut mettre le système en service qu'après saisie du code requis ou lecture de son empreinte digitale. Confirmer la sélection en pressant la touche **ok**.
 - Presser **down** pour sélectionner l'option **Armement automatique**.
 - Saisir, via le clavier alphanumérique, l'heure à laquelle le système doit être automatiquement mis en marche puis presser la touche **ok**.
 - Saisir, via le clavier alphanumérique, l'heure à laquelle le système doit être automatiquement mis à l'arrêt puis presser la touche **ok**.
- Remarque :** si la saisie d'une heure n'est pas souhaitée, utiliser la touche **back** pour effacer le champ (--:--).


- Maintenant vous pouvez sélectionner les jours de la semaine auxquelles l'utilisateur a accès au système. **ok** permet de passer alternativement de l'option **✓** 'accessible' à l'option 'non accessible'. Sélectionner alors 'Sauvegarde et sortie' avec **down** et presser **ok**. Le menu **Install** (Installation) s'affiche de nouveau.



Temps d'entrée

Cette temporisation correspond au temps d'attente devant s'écouler avant qu'une routine d'alarme ne soit activée (le temps par exemple d'entrer dans les locaux et de désactiver l'alarme par saisie d'un code ou lecture d'une empreinte digitale).

Cette temporisation est initialement paramétrée sur 40 secondes mais elle peut être modifiée de la manière suivante :


- Au sein du menu **Install** (Installation), sélectionner l'option **Temps d'entrée** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas   puis presser la touche .
- Entrer une valeur comprise entre 0 et 240 secondes via le clavier alphanumérique puis presser la touche .



Temps de sortie

Cette temporisation correspond au temps d'attente devant s'écouler avant qu'une routine d'alarme ne soit activée (le temps par exemple de quitter les lieux après avoir mis le système en marche par saisie d'un code ou lecture d'une empreinte digitale).

Cette temporisation est initialement paramétrée sur 40 secondes mais elle peut être modifiée de la manière suivante :

- Au sein du menu **Install** (Installation), sélectionner l'option **Temps de sortie** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas   puis presser la touche .
- Entrer une valeur comprise entre 0 et 240 secondes via le clavier alphanumérique puis presser la touche .



Temps d'alarme



Cette temporisation correspond au laps de temps durant lequel une routine d'alarme est active (sous réserve que celle-ci ait été préalablement activée).

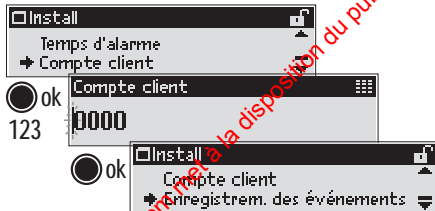
Cette temporisation est initialement de 3 minutes mais elle peut être modifiée de la manière suivante :

- Au sein du menu Install (Installation), sélectionner l'option **Temps d'alarme** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas puis presser la touche .
- Entrer une valeur comprise entre 3 et 30 minutes via le clavier alphanumérique puis presser la touche .

Compte client







Ce code à 4 caractères identifie l'installation auprès d'un centre d'appel 24h/24. Ce code est d'ailleurs fourni par ledit centre d'appel.

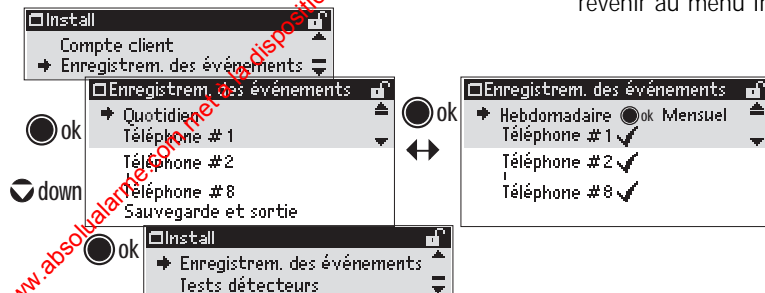
- Au sein du menu Install (Installation), sélectionner l'option **Compte client** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas .
- Confirmer la sélection en pressant la touche .
- Entrer le code fourni par le centre d'appel 24H/24.
- Valider ce code en pressant la touche .



Enregistrement des événements

Cette mémoire peut être programmée pour transmettre automatiquement via la ligne téléphonique les événements qu'elle contient à son ordinateur distant.

- Au sein du menu Install (Installation), sélectionner l'option **Enregistrement des événements** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas   puis presser la touche .
- Il est maintenant possible de paramétrer cet enregistrement.
- Définir (via la touche ) la fréquence à laquelle les informations doivent être transmises au modem : **Quotidien** (chaque jour à 11H00), **Hebdomadaire** (chaque lundi à 11H00) ou **Mensuel** (chaque premier lundi du mois à 11H00).
- Presser la touche fléchée de déplacement vers le bas  et sélectionner le numéro de téléphone auquel les informations doivent être transmises.
Remarque : ce numéro doit avoir été préalablement paramétré comme Modem (se reporter au paragraphe "Numéros de téléphone" pour plus de détails).
- Une fois cette étape finalisée, presser la touche  pour revenir au menu Install (Installation).

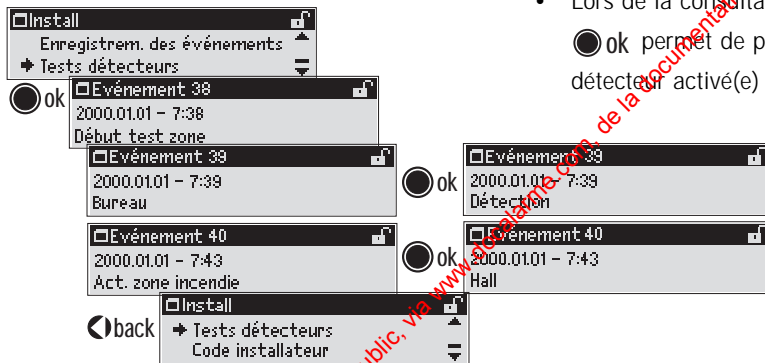





Tests détecteurs

Le test de passage permet à l'installateur de vérifier que tous les détecteurs ont été correctement installés.

Dans ce mode, la centrale affiche l'événement concerné. Ce dernier est également conservé en mémoire afin que l'installateur puisse vérifier ultérieurement que toutes les zones ont correctement été activées.

- Au sein du menu Install (Installation), sélectionner l'option **Tests détecteurs** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas  .
- Confirmer la sélection en pressant la touche .
- Le test de passage est maintenant lancé. Chaque fois qu'un détecteur est activé, celui-ci apparaît sur l'affichage sous la forme d'un numéro d'événement et une signalisation sonore de confirmation est émise.
- Lors de la consultation des événements, le fait de presser la touche  permet de passer alternativement de la zone au type de détecteur activé(e) pour un même événement.



- Les touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas   permettent de parcourir les différents événements enregistrés.
- Pour quitter le menu **Tests détecteurs**, presser la touche .




Code installateur


Ce code donne accès au menu Install (Installation) et par voie de conséquence à la programmation des paramètres de l'installation. Veiller à ce que ce code ne soit connu que de l'installateur.


Important : nous recommandons de conserver en lieu sûr une copie du nouveau code installateur. En effet, en cas d'oubli de ce code, le seul moyen d'accéder aux paramètres de l'installation est de faire exécuter une réinitialisation complète du système par un technicien MasterGuardian®.

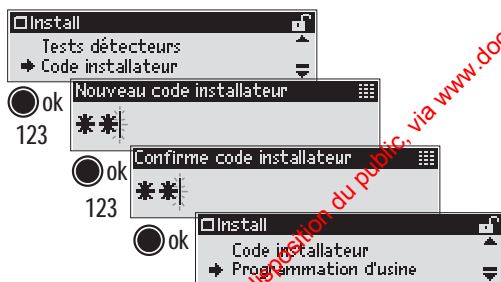
Le code installateur paramétré par défaut en sortie d'usine est *9999*.

Il est possible de le modifier en procédant de la manière suivante :

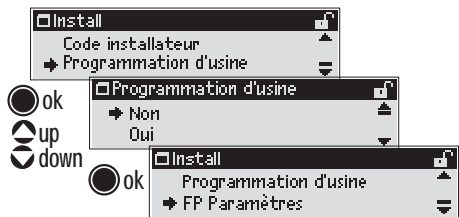
- A partir du menu Install (Installation), sélectionner l'option **Code installateur** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas   puis presser la touche .

Entrer le nouveau code via le clavier alphanumérique. Celui-ci doit être composé de 2 chiffres minimum et de 8 chiffres maximum. Presser ensuite la touche .

- Il est alors demandé de confirmer le nouveau Code installateur. Saisir de nouveau ce dernier et presser la touche .



Programmation d'usine



- Si les paramétrages par défaut de l'appareil doivent être rétablis, sélectionner l'option **Programmation d'usine** à partir de la liste accessible via le menu Install (Installation).
- Sélectionner l'option **Oui** et presser la touche **ok**.
- Tous les paramètres définis par défaut sont rétablis :

ZONES:	seule la zone 1 est définie (détecteur de mouvement, type Normalement Ouvert, vérification double et alimentation continue).
SCÉNARIOS	1 scénario (Mise en marche, temporisation d'alarme assignée à toutes les zones).
UTILISATEURS	aucun utilisateur défini.
CODE MAÎTRE	#1234#
CODE INSTALLATEUR	*9999*
NUMÉROS DE TÉLÉPHONE	aucun numéro de téléphone
ROUTINES DE ALARME	toutes les routines paramétrées avec sirène externe ON, sirène interne ON, flash ON, Sorties OFF, AUCUN appel téléphonique.
DATE & HEURE	00:00 2000/01/01
LANGUE	Français
TEMPS D'ENTRÉE	40 secondes
TEMPS DE SORTIE	40 secondes
TEMPS D'ALARME	3 minutes
ENREGIST. ÉVÉNEMENTS	Mensuel et AUCUN appel téléphonique.
MEMOIRE ÉVÉNEMENTS	aucun événement
SORTIES	OFF, fonction automatique OFF.
CONTRÔLE D'ARMEMENT	Mise en marche via la touche OK désactivée (mise en service uniquement par saisie d'un code ou lecture de l'empreinte digitale), fonction automatique désactivée.
COMPTE CLIENT	aucun code

FP Paramètres










En règle générale, il n'est ni nécessaire ni recommandé de modifier ces paramètres. Il est cependant possible de le faire afin d'ajuster, dans certains cas très spécifiques, les performances du lecteur d'empreinte.

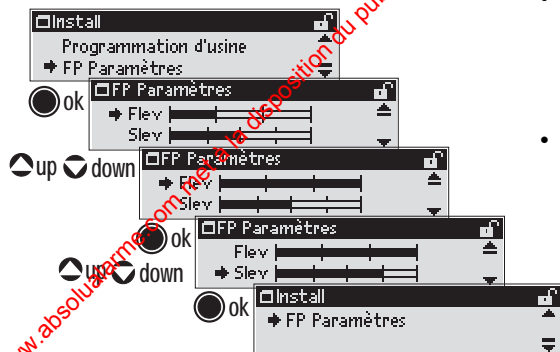
Ce réglage peut permettre au lecteur de mieux répondre aux caractéristiques particulières des empreintes de certains individus.

Il s'avère parfois utile de modifier les deux paramètres. Leurs valeurs doivent alors être recherchées en effectuant différents essais.

Ces paramétrages sont valides pour tous les utilisateurs.

Contacter un distributeur pour de plus amples détails.

- A partir du menu Install, sélectionner l'option **FP paramètres** en parcourant la liste à l'aide de la touche fléchée de déplacement vers le bas .
- Confirmer la sélection en pressant la touche .
- A l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut et le bas,   sélectionner le paramètre **Flev** requis et le valider en pressant la touche .
- A l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut et le bas  , sélectionner le paramètre **Slev** requis et le valider en pressant la touche .
- Pour quitter le menu Install (Installation), appuyer sur la touche .



Paramétrages Utilisateur

La saisie du code Maître permet d'accéder au mode de paramétrage utilisateur.

Il est recommandé que ces paramètres soient programmés par un **Responsable Système**.

Cette personne doit être chargée de contrôler la gestion générale et le fonctionnement du système de sécurité **MasterGuardian**®.

Ses responsabilités doivent être les suivantes :

- Donner des instructions aux utilisateurs du système et leur faire une démonstration de son fonctionnement.
- Assurer la maintenance du système (ajout d'utilisateurs, changement de codes, définition de scénarios etc.).
- Opérer en étroite collaboration avec la société de vidéosurveillance en cas d'alarme et effectuer un test intégral du système.

Les Paramètres Utilisateur (User Settings) suivants peuvent être modifiés :

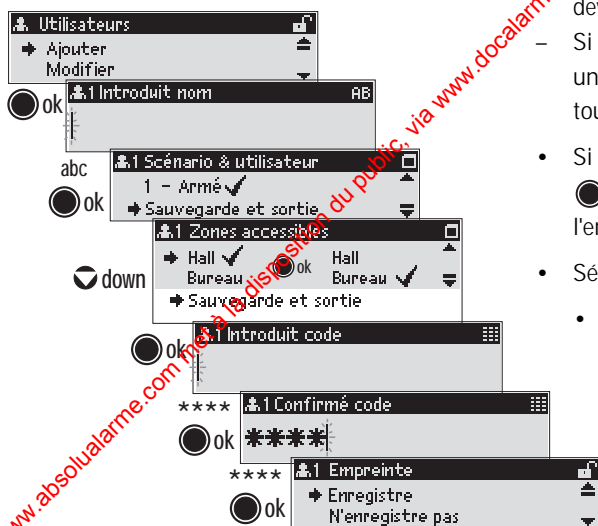
- Ajout, édition ou suppression d'utilisateurs
- Réglage de l'heure et de la date
- Visualisation des événements
- Commande des sorties
- Modification des scénarios
- Paramétrage des routines d'alarme
- Ajout, suppression ou changement des numéros de téléphone
- Isolation des zones
- Changement du code Maître
- Exécution d'un appel de service
- Rappeler les versions logicielles et les numéros de série de la centrale et des claviers.

Définition d'un utilisateur

La définition d'un nouvel utilisateur doit au minimum comprendre un code d'identification à 4 chiffres ou une empreinte digitale.

Ajout d'un nouvel utilisateur

- Dans le menu **Utilisateur**, sélectionner l'option **Ajouter** et valider en pressant la touche **ok**. Il est alors demandé de saisir le nom du nouvel utilisateur.
- Utiliser le clavier alphanumérique pour saisir le nom (15 caractères maximum) et le valider en pressant la touche **ok**.
Remarque : lors de cette saisie, la touche # permet de passer alternativement des capitales aux minuscules et les touches **up** **down** permettent de bouger le curseur.
- A l'aide des touches **up** **down**, sélectionner dans la liste les scénarios devant être accessibles à cet utilisateur. La touche **ok** permet de passer alternativement de l'option 'disponible' à l'option 'non disponible'.
- A l'aide des touches **up** **down**, sélectionner dans la liste les zones auxquelles cet utilisateur a accès. La touche **ok** permet de passer alternativement de l'option 'accessible' à l'option 'non accessible'.
- Saisir via le clavier alphanumérique un code d'identification à 4 chiffres devant être assigné au nouvel utilisateur puis presser la touche **ok**.
 - Si aucun code ne doit être associé à cet utilisateur (mais seulement une empreinte digitale), ne pas effectuer de saisie. Ne presser la touche **ok** que pour passer à l'étape suivante.
- Si un code a été défini, le saisir de nouveau puis presser la touche **ok** afin de le confirmer. Un message s'affiche alors, demandant si l'enregistrement de l'empreinte est souhaité (version KF uniquement).
- Sélectionner l'option **Enregistre** puis presser la touche **ok**.
 - Placer le doigt requis sur le capteur. Suivre scrupuleusement les instructions qui s'affichent à l'écran, en plaçant et en retirant le doigt autant de fois que nécessaire (5 tentatives suffisent normalement).
 - Si plus de 5 essais sont nécessaires, attendre quelques secondes que le message "Temps écoulé - Répète/Ne répète pas" s'affiche, nettoyer le capteur à l'aide d'un chiffon sec et doux, puis sélectionner l'option "Répète" et presser la touche **ok**.



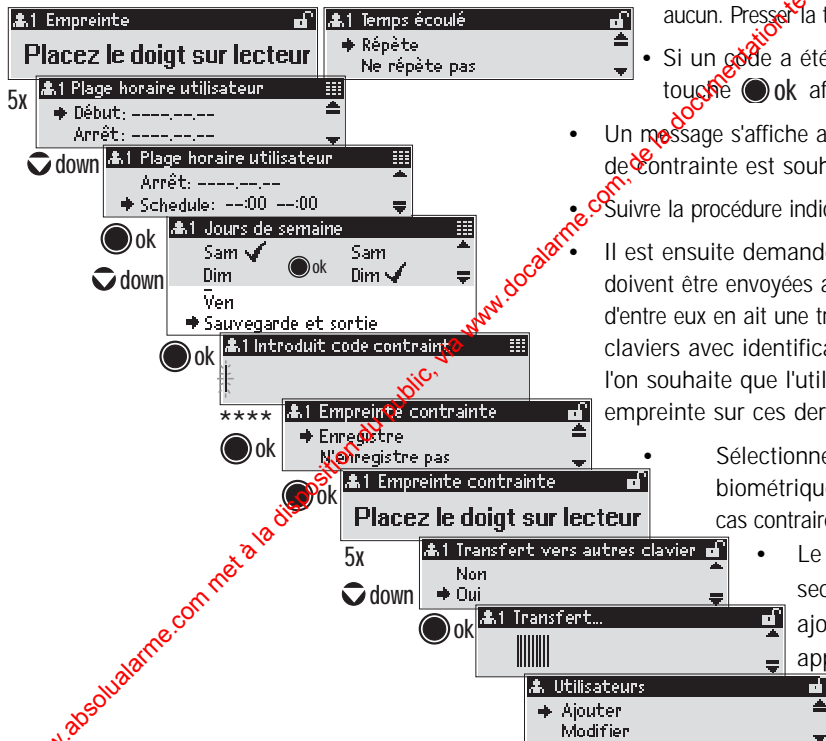
- Il est maintenant possible de définir la plage horaire assignée à l'utilisateur.
- Désigner via le clavier alphanumérique les dates de début et de fin de la période de validité et/ou les heures durant lesquelles l'utilisateur a accès à l'installation. Confirmer chaque saisie en pressant la touche **ok**.
- La touche **back** efface les entrées (par exemple '-:00:').
- Maintenant vous pouvez sélectionner les jours de la semaine auxquelles l'utilisateur a accès au système. **ok** permet de passer alternativement de l'option ☒ 'accessible' à l'option 'non accessible'. Sélectionner alors 'Sauvegarde et sortie' avec **down** et presser **ok**.
- Il est ensuite demandé de saisir un code contraint pour cet utilisateur. Ce dernier pourra en faire usage s'il se trouve menacé et contraint de saisir son code d'accès.
- Saisir via le clavier alphanumérique un code à 4 chiffres puis presser la touche **ok**.
- Si aucun code contraint ne doit être associé à cet utilisateur, n'en définir aucun. Presser la touche **ok** pour accéder à l'étape suivante.

- Si un code a été défini, le saisir de nouveau puis presser la touche **ok** afin de le confirmer.

- Un message s'affiche alors, demandant si l'enrôlement d'une empreinte de contrainte est souhaité (version KF uniquement).
- Suivre la procédure indiquée pour l'enregistrement d'une empreinte normale.
- Il est ensuite demandé si les données biométriques de l'empreinte doivent être envoyées aux autres claviers du système afin que chacun d'entre eux en ait une trace. Cette option n'est nécessaire que si plusieurs claviers avec identification par empreinte digitale sont installés et si l'on souhaite que l'utilisateur puisse également être identifié par son empreinte sur ces derniers.

Sélectionner l'option **Oui** si l'envoi des données biométriques aux autres claviers est requis ou **Non** dans le cas contraire. Confirmer le choix en pressant la touche **ok**.

- Le nom de l'utilisateur s'affiche pendant quelques secondes afin de confirmer que celui-ci a bien été ajouté au système. Le menu principal Utilisateurs apparaît ensuite de nouveau.

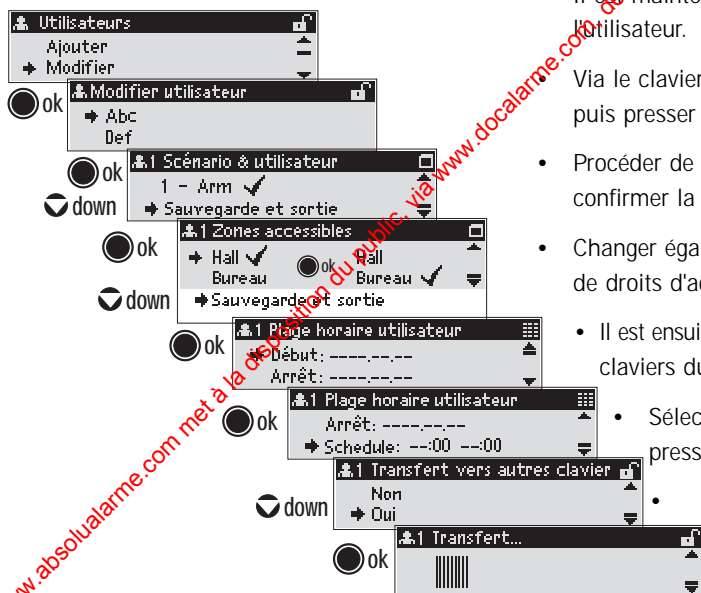


Modifier les données d'un utilisateur

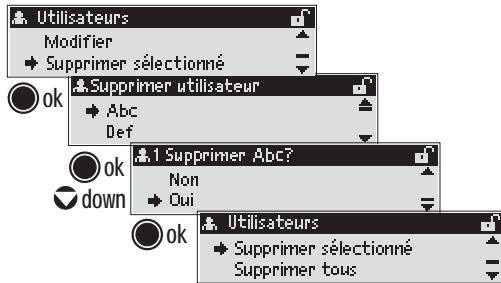
- Si l'on souhaite modifier les données temporelles d'accès ou le scénario définis pour un utilisateur, sélectionner l'option **Modifier** du menu **Utilisateurs** à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas **up** **down** puis presser la touche **ok**.
 - A l'aide de ces mêmes touches fléchées **up** **down**, sélectionner dans la liste l'utilisateur souhaité puis presser de nouveau la touche **ok**.
 - Toujours à l'aide de ces touches **up** **down**, sélectionner les scénarios accessibles à cet utilisateur. Le fait de presser la touche **ok** permet de passer alternativement de l'option ☒ 'disponible' à l'option 'non disponible'.
 - A l'aide de ces mêmes touches fléchées **up** **down**, sélectionner dans la liste les zones auxquelles l'utilisateur a accès. Le fait de presser la touche **ok** permet de passer alternativement de l'option ☒ 'accessible' à l'option 'non accessible'.
 - Il est maintenant possible de modifier la plage horaire associée à l'utilisateur.
- Via le clavier alphanumérique, changer la date de début de validité puis presser la touche **ok**.
- Procéder de la même manière pour la date de fin de validité et confirmer la saisie en pressant de nouveau la touche **ok**.
 - Changer également les heures durant lesquelles l'utilisateur bénéficie de droits d'accès et confirmer la saisie en pressant la touche **ok**.
 - Il est ensuite demandé si les données doivent être envoyées aux autres claviers du système afin que chacun d'entre eux en ait une trace.

- Sélectionner l'option **Oui** ou **Non**. Confirmer le choix en pressant la touche **ok**.

Le menu principal **Utilisateurs** apparaît alors de nouveau.



Suppression un par un des utilisateurs



- Si l'on souhaite supprimer un utilisateur de la liste correspondante, sélectionner à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas l'option **Supprimer sélectionné** du menu **Utilisateurs** puis presser la touche .
- A l'aide de ces mêmes touches fléchées , sélectionner l'utilisateur désiré dans la liste puis presser de nouveau la touche .
- Sélectionner l'option **Oui** pour supprimer l'utilisateur et presser la touche .

31

Suppression de tous les utilisateurs







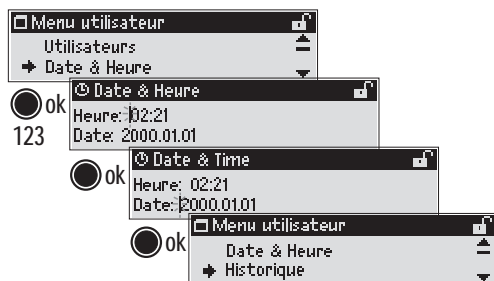
- Si l'on souhaite supprimer tous les utilisateurs de la liste, sélectionner à l'aide des touches fléchées de déplacement vers le haut ou le bas l'option **Supprimer tous** du menu **Utilisateurs** puis presser la touche .
- Sélectionner l'option **Oui** pour supprimer tous les utilisateurs et presser la touche .

Date & Heure

Pour que les fonctions d'enregistrement des événements, de commande des sorties et de mise en marche automatique (pour autant que cette option ait été sélectionnée - voir page 19) puisse fonctionner correctement, l'heure et la date du système doivent être correctes.







Le système passe automatiquement à l'heure d'été/hiver aux bonnes dates, conformément aux réglementations européennes.

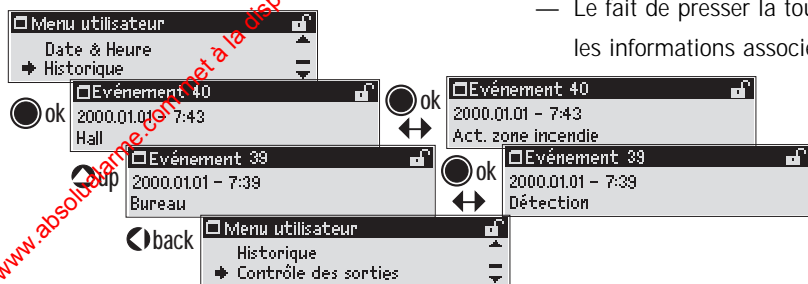
- Dans le **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Date & Heure** à l'aide des touches   puis presser la touche .
- Sur le clavier alphanumérique, entrer l'heure et la date puis presser la touche .




Historique

L'utilisateur a la possibilité de visualiser les événements enregistrés localement (via le clavier) ou en téléchargeant la mémoire d'événements vers un ordinateur PC externe.

- Dans le **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Historique** à l'aide des touches   puis presser la touche .
- Par défaut, le système affiche le dernier événement s'étant produit mais il est possible de parcourir la liste en pressant les touches  .
- Le fait de presser la touche  permet d'afficher alternativement les informations associées à l'événement ou au nom de celui-ci.










- Une fois l'opération terminée, presser la touche  pour revenir au **Menu Utilisateur**.

Contrôle des sorties


Le système MasterGuardian® permet de contrôler deux dispositifs externes tels qu'un éclairage, un système d'arrosage, etc. A cette fin, l'appareil est doté de deux sorties commutables. Il s'agit de relais capables de délivrer chacun 12 Vcc / 1 A. Ces sorties peuvent être paramétrées pour réagir à certains déclenchements d'alarme et/ou pour s'activer ou se désactiver automatiquement à des heures prédéfinies.

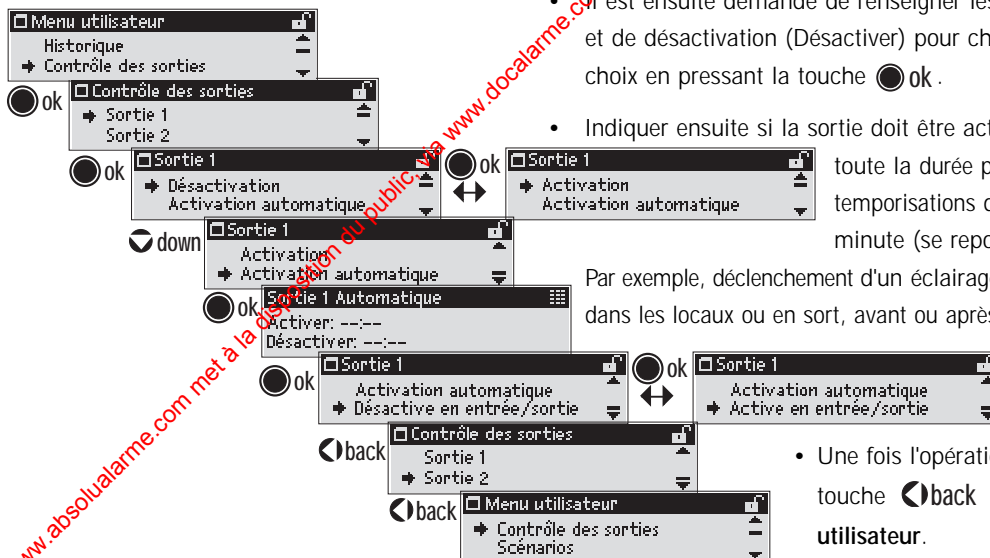
En option, il est possible d'équiper le système d'une carte d'extension offrant 4 sorties supplémentaires. Ces dernières peuvent être paramétrées pour s'activer/se désactiver automatiquement à des heures prédéfinies, mais elles ne peuvent pas être associées à des causes d'alarme.

- Dans le **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Contrôle des sorties** à l'aide des touches   puis presser la touche .
- La touche  permet de passer alternativement de l'option **Activation** à l'option **Désactivation**.
- La touche  permet de sélectionner le mode de **Activation automatique**. Confirmer le choix en pressant la touche .
- Il est ensuite demandé de renseigner les heures d'activation (Activer) et de désactivation (Désactiver) pour chaque sortie. Confirmer le choix en pressant la touche .
- Indiquer ensuite si la sortie doit être activée ou désactivée pendant

toute la durée programmée pour les temporisations d'entrée et de sortie plus une minute (se reporter à la page 20).

Par exemple, déclenchement d'un éclairage lorsque l'utilisateur entre dans les locaux ou en sort, avant ou après la mise à l'arrêt du système.

- Une fois l'opération terminée, presser la touche  pour revenir au **Menu utilisateur**.



Scénarios

Un scénario est une combinaison de modes de fonctionnement désignés pour chaque zone de détection d'intrusion. Divers modes peuvent être paramétrés, générant différentes routines d'alarme lors de leur déclenchement.

Les différents modes possibles sont :

- Dehors** – la zone est ignorée.
- Alarm temporisé** – la routine d'alarme intrusion est initiée à expiration de la temporisation d'entrée ou de sortie.
- Alarm immédiate** – la routine d'alarme intrusion est initiée immédiatement après le déclenchement.
- Zone de passage** – la zone fonctionne comme une zone d'alarme temporisée si au moins une zone de ce type est activée. Dans le cas contraire, elle fonctionne comme une zone d'alarme instantanée.
- Dissuasion I** – la routine d'avertissement correspondante est initiée immédiatement après le déclenchement.
- Dissuasion II** – la routine d'avertissement correspondante est initiée immédiatement après le déclenchement.
- Avertissement privé** – la routine d'avertissement correspondante est initiée immédiatement après le déclenchement.
- Carillon** – la signalisation sonore d'avertissement correspondante est émise immédiatement après le déclenchement.

Alarm temporisé : assignable aux zones au sein desquelles l'utilisateur pénètre avant de mettre le système à l'arrêt ou aux zones que l'utilisateur traverse après avoir mis le système à l'arrêt.

Alarm immédiate : assignable aux zones au sein desquelles l'utilisateur ne peut pénétrer qu'après avoir mis le système à l'arrêt.

Zone de passage : assignable aux zones qui ne peuvent pas être déclenchées en premier. A titre d'exemple, il n'est pas possible de pénétrer dans un couloir sans en ouvrir la porte. Cependant, si l'accès se fait par une fenêtre, alors l'alarme est immédiatement déclenchée.

Dissuasion I : ces zones sont réservées à une détection d'intrusion de niveau 1. Il s'agit généralement de zones externes à un bâtiment. Un bon exemple peut être celui d'un détecteur d'intrusion installé dans le jardin, qui déclenche un éclairage.

Dissuasion II : ces zones sont réservées à une détection d'intrusion de niveau 2. Il s'agit toujours de zones externes à un bâtiment, mais néanmoins plus proches de celui-ci. A titre d'exemple, un système d'arrosage peut être déclenché lorsque l'on s'approche de la maison, afin de dissuader tout éventuel intrus.

Avertissement privé : ces zones sont réservées à l'usage personnel de l'utilisateur et destinées à l'avertir de toute détection d'accès à certaines zones. Par exemple, durant une réception, il est possible de programmer la pièce dans laquelle les effets (sacs et manteaux) des invités sont entreposés comme zone d'avertissement privé. De la sorte, si quelqu'un pénètre dans cette pièce, le propriétaire reçoit un appel sur son téléphone portable l'informant discrètement de l'intrusion sans alarmer les invités.

Enfin, les zones **Carillon** signalent qu'un individu a pénétré dans une pièce donnée en émettant un court bip. Citons l'exemple de la signalisation sonore audible lorsqu'un client entre dans un magasin.

Les **alarmes Intrusion** durent le laps de temps paramétré comme temporisation d'alarme (de 3 à 30 minutes) et initient 6 appels par numéro de téléphone programmé, à moins que la routine d'alarme n'ait été préalablement arrêtée.

Les **alarmes d'avertissement** durent 3 minutes et déclenchent 1 appel par numéro de téléphone, à moins que la routine d'alarme n'ait été préalablement arrêtée.

Les **routines d'avertissement d'entrée** sont émises pendant 3 secondes et ne génèrent aucun appel téléphonique.

Le scénario 1 est réservé à la mise en marche du système et est accessible à tous les utilisateurs. Cependant, ceux-ci ne peuvent mettre en service que les zones auxquelles ils ont accès individuellement via ledit scénario (les autres zones demeurent inchangées). C'est également le scénario 1 qui est sélectionné lorsque le système a été programmé pour se mettre en marche automatiquement à une heure donnée. Dans ce cas, toutes les zones sont mises en marche conformément à ce scénario.

Sept autres scénarios sont proposés afin de permettre la création de différentes configurations. Par exemple, un scénario assigné à une plage horaire nocturne conserve la zone de la chambre à l'arrêt mais maintient tout le reste de la maison sous protection.

Ces 7 scénarios peuvent être accessibles à un utilisateur et pas à un autre.

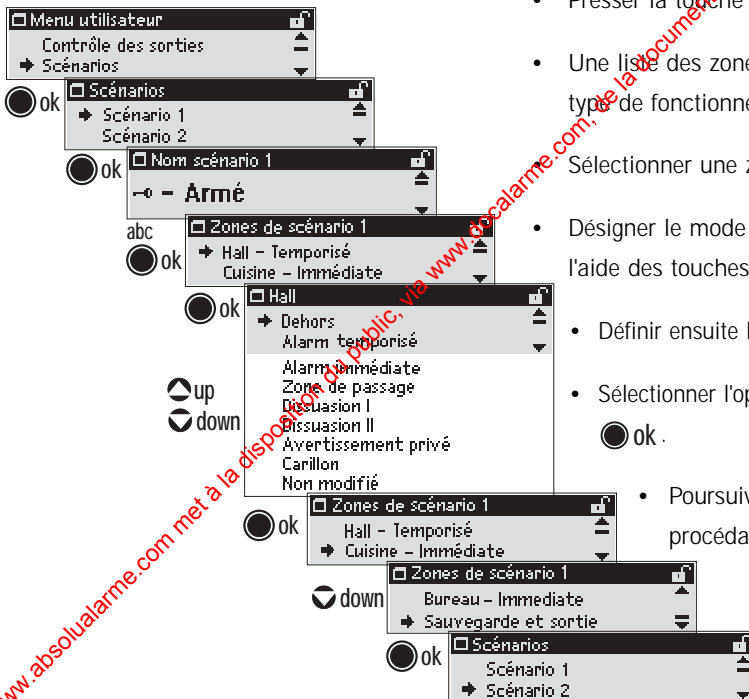
Conserver à l'esprit que, à l'inverse du scénario 1, un utilisateur qui sélectionne l'un de ces scénarios configure alors toutes les zones conformément à ce dernier, qu'il ait accès aux dites zones ou non. L'accès limité à certaines zones ne s'applique qu'au scénario 1.

Tous les utilisateurs peuvent mettre le système à l'arrêt. Dans ce cas, toutes les zones périmétriques et de détection de mouvement auxquelles l'utilisateur a accès sont mises à l'arrêt, mais les autres demeurent en l'état. Il est par conséquent nécessaire de créer un scénario spécifique pour placer une zone sécurisée à l'arrêt.

La définition de zones et de scénarios différents, seulement accessibles à chaque utilisateur, permet d'établir diverses hiérarchies ainsi que de multiples zones de protection.

Définition des scénarios








- Dans le **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Scénarios** à l'aide des touches **up** **down** puis presser la touche **ok**.
- Sélectionner le scénario désiré et presser la touche **ok**. Il est alors nécessaire de donner un nom audit scénario. Par défaut, le scénario 1 est paramétré sur "Armé".
- Il est possible de sélectionner un nom à partir de la liste prédéfinie à l'aide des touches **up** **down** ou de saisir le nom souhaité via le clavier alphanumérique.
- La touche ***** permet de désigner d'autres icônes qui apparaîtront avant le nom.
- Presser la touche **ok** pour valider le nom et l'icône choisis.
- Une liste des zones programmées s'affiche. Il faut alors paramétrer le type de fonctionnement de chacune des zones du scénario désigné.
- Sélectionner une zone à l'aide de la touche **ok**.
- Désigner le mode de fonctionnement requis pour cette dernière à l'aide des touches **up** **down**.
- Définir ensuite le mode de fonctionnement de toutes les autres zones.
- Sélectionner l'option **Sauvegarde et sortie** puis presser la touche **ok**.
- Poursuivre ensuite la définition des autres scénarios en procédant de la même manière.



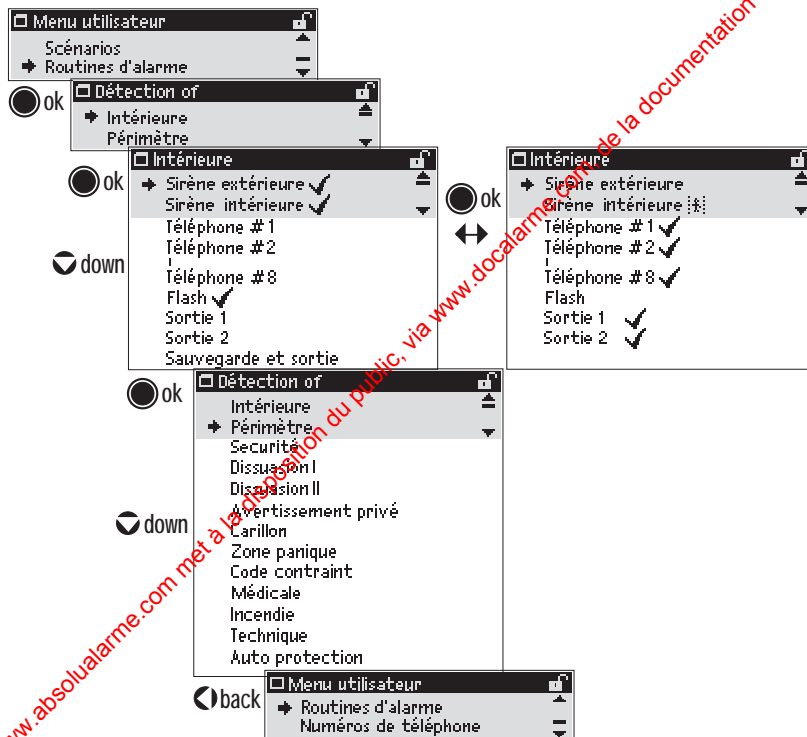
Routines d'alarme

Le système de sécurité MasterGuardian® répond aux besoins d'un grand nombre d'applications. Une même installation peut ainsi faire appel à divers types de détection, allant de la détection d'intrusion ou d'incendie à la surveillance de personnes. Il est donc indispensable qu'en fonction de la cause d'une alarme différentes actions soient entreprises.

Une routine d'alarme définit le fonctionnement des sirènes extérieures et intérieures, des sorties de commande et du flash ainsi que les divers appels téléphoniques devant être passés.

- Dans le **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Routines d'alarme** à l'aide des touches  **up**  **down** puis presser la touche  **ok**.
- Une liste de toutes les détections possibles s'affiche.
- Sélectionner l'option **Intérieure** et presser la touche .
- Il faut ensuite désigner les différentes actions devant être menées en cas de déclenchement d'un détecteur de mouvement :
 - Sirène extérieure activée ✓ ou désactivée
 - Sirène intérieure activée ✓ ou désactivée ou  (signalisation d'avertissement d'entrée)
 - Composition des numéros de téléphone 1 à 8
 - Flash activé ✓ ou désactivé
 - Sorties 1 et 2 activées ✓ ou désactivées
- La touche  **ok** permet de choisir entre les options Activé ✓ et Désactivé.
- La touche fléchée de déplacement vers le bas  **down** permet de sélectionner l'élément suivant de la liste.

- Lorsque le paramétrage des différentes actions est terminé, sélectionner l'option **Sauvegarde et sortie** puis presser la touche **ok**.
- Sélectionner ensuite le second type de détection **Périmètre** puis presser la touche **ok**.
- Désigner les actions devant être menées en cas de déclenchement d'un détecteur périmétrique.
- Procéder ainsi jusqu'à ce que les routines d'alarme de tous les détecteurs de la liste aient été définies.
- Une fois cette étape terminée, presser la touche **back** pour revenir au **Menu utilisateur**.



Fonctionnement de l'interface téléphonique



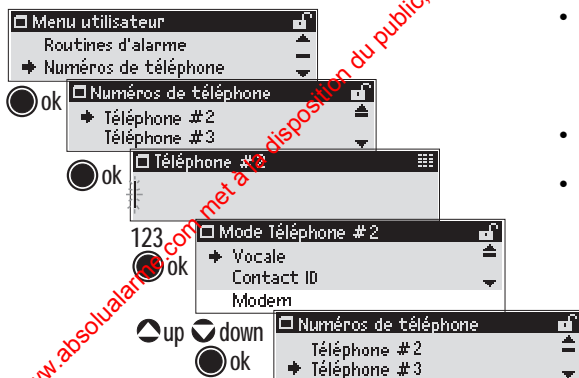
Le système de sécurité **MasterGuardian®** est équipé d'une interface téléphonique capable de composer n'importe quel numéro et de répondre aux appels externes. Cette interface fonctionne indifféremment dans les modes Contact ID, modem et vocal.

- En mode Contact ID, le système appelle un centre 24H/24 auquel il transmet un rapport d'état dans un format électronique prédéfini. Il s'agit d'un appel machine à machine.
- En mode Modem, le système compose le numéro d'un ordinateur distant auquel il transfère sa mémoire d'événements. Il s'agit ici d'un appel machine vers PC.
- En mode Vocal, le système compose des numéros ou répond à des appels téléphoniques normaux. Il exécute la lecture de messages vocaux préenregistrés afin d'identifier la cause d'une alarme, son propre état courant ou des sorties et il accepte les signaux DTMF (tonalité générée lorsque les touches du téléphone sont pressées), ce qui permet de contrôler à distance un certain nombre de fonctions.

Numéros de téléphone

Le premier numéro de téléphone est mémorisé au sein du menu **Install**. Il s'agit généralement du numéro du centre d'appel 24H/24. Les autres numéros peuvent être programmés en procédant comme suit :

- Dans le **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Numéros de téléphone** à l'aide des touches **▲up** **▼down** puis presser la touche **●ok**.
- A l'aide de ces mêmes touches, effectuer un choix entre les numéros de téléphone 2 à 8. Presser la touche **●ok** afin de valider la sélection.
- Le clavier alphanumérique peut également être utilisé pour la saisie du numéro de téléphone requis. **Remarque** : pour entrer un espace, utiliser la touche * (une " , " apparaît alors sur l'affichage).
- Presser la touche **●ok** pour confirmer le numéro de téléphone.
- A l'aide des touches **▲up** **▼down**, sélectionner le mode de fonctionnement associé au numéro : **Vocale**, **Contact ID** ou **Modem**. Presser la touche **●ok** afin de valider la sélection.
- Une fois cette étape terminée, presser la touche **◀back** pour revenir au **Menu utilisateur**.



Enregistrement du message d'identification



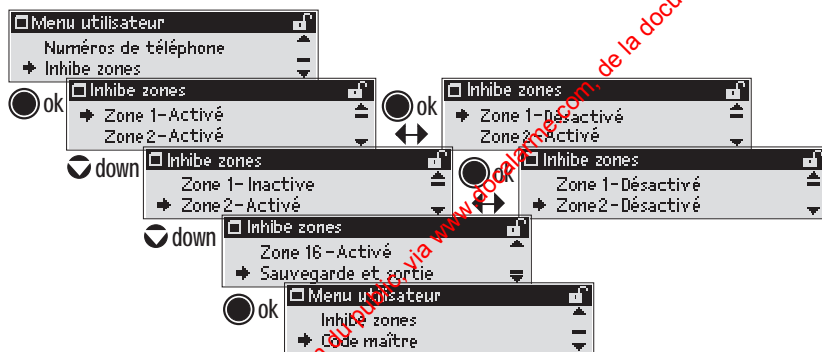
En ce qui concerne les appels vocaux, un certain nombre de messages sont déjà enregistrés en sortie d'usine. L'utilisateur dispose néanmoins de 10 secondes pour enregistrer un message identifiant l'installation, par exemple l'adresse de la maison. Ce message peut être enregistré par simple appel au système.

- Appeler le numéro de l'installation.
- Le système décroche après un nombre défini de sonneries. Aucun message n'est lu.
- Pour enregistrer un nouveau message d'identification, entrer le code Maître : **#1234#**.
- Le système lit alors le message d'identification actuellement enregistré.
- Presser la touche **1** du clavier téléphonique.
- Lire à voix haute le message devant être enregistré (10 secondes maximum).
- Lorsque les 10 secondes se sont écoulées, le système initie la lecture du nouveau message.
- Presser de nouveau la touche **1** pour recommencer l'enregistrement du message ou raccrocher si ce dernier convient.

Inhibe zones

Il peut s'avérer nécessaire d'isoler une zone lors de la maintenance d'un détecteur ou de la zone dans laquelle ce dernier est installé.

- Au sein du **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Inhibe zones** à l'aide des touches **up** **down** puis presser la touche **ok**.
- Il est possible de désigner les différentes zones concernées à l'aide de ces mêmes touches **up** **down**. La touche **ok** permet d'effectuer une sélection entre les options **Activé** et **Désactivé**.
- Lorsque le paramétrage des zones est terminé, sélectionner l'option **Sauvegarde et sortie** puis presser la touche **ok**.



Code maître

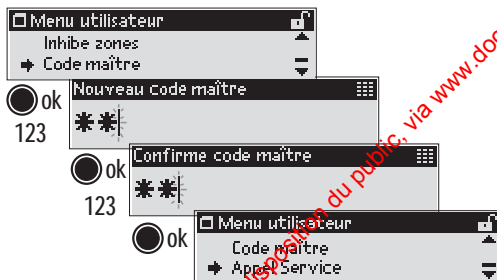
Ce code donne accès au menu Install (Installation) et par voie de conséquence à la programmation des paramètres de l'installation. Veiller à ce que ce code ne soit connu que du Responsable Système.

Important : nous recommandons de conserver en lieu sûr une copie du nouveau code Maître. En effet, en cas d'oubli de ce code, le seul moyen d'accéder aux paramètres de l'Installation est de faire exécuter une réinitialisation complète du système par un technicien **MasterGuardian®** accompagné de l'un des utilisateurs dudit système.

Le Code maître paramétré par défaut en sortie d'usine est #1234#. Tant que celui-ci n'est pas modifié, le message '**Change code maître**' apparaît sur l'affichage à chaque sortie du **Menu Utilisateur**.

Il est possible de modifier ce code en procédant de la manière suivante :

- A partir du **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Code maître** à l'aide des touches **▲ up** **▼ down** puis presser la touche **● ok**.
- Entrer le nouveau code via le clavier alphanumérique. Celui-ci doit être composé de 2 chiffres minimum et de 8 chiffres maximum. Presser ensuite la touche **● ok**.
- Il est alors demandé de confirmer le nouveau Code maître. Saisir une nouvelle fois ce dernier et presser la touche **● ok**.



Appel de Service

Le système MasterGuardian® peut être configuré à distance via un ordinateur. Afin d'éviter d'éventuelles modifications abusives des paramètres du système, tout appel de ce type ne peut avoir lieu que du système vers l'ordinateur désigné et seulement si le système est totalement à l'arrêt.

Durant cet appel, l'installateur peut télécharger des changements et télétransmettre les paramètres d'installation du système. Il lui est cependant impossible de visualiser, d'ajouter, d'éditer ou de supprimer l'enregistrement d'un utilisateur ou toute donnée associée à ce dernier.

Un appel de service peut également être réalisé pour télécharger manuellement les événements enregistrés vers un ordinateur distant.

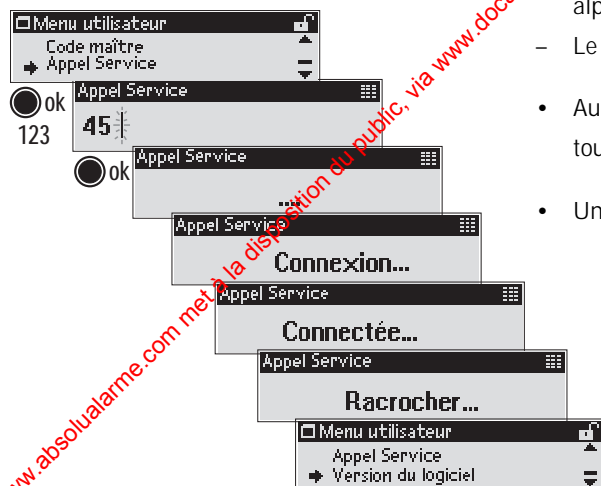
Pour passer un appel de ce type, procéder comme suit :

- Dans le **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Appel Service** à l'aide des touches **up** **down** puis presser la touche **ok**.

Composer le numéro de téléphone requis via le clavier alphanumérique et presser la touche **ok**.





- Le système initie l'appel.

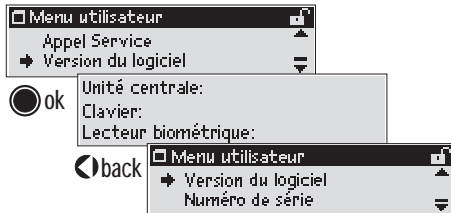
- Au cours d'un appel de ce type, la seule touche opérationnelle est la touche **back**. Si l'appel doit être annulé, utiliser cette dernière.
- Une fois l'appel terminé, le **Menu utilisateur** s'affiche de nouveau.



Version du logiciel





Dans certains cas, il peut se révéler nécessaire de connaître les versions logicielles utilisées par le système de sécurité.

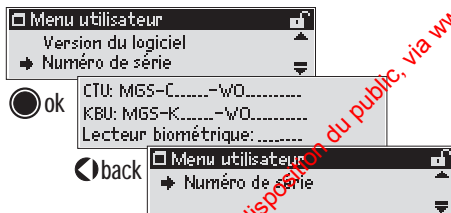
- Dans le **Menu utilisateur**, sélectionner l'option Version du logiciel à l'aide des touches   puis presser la touche .
- S'affichent alors les versions logicielles utilisées par la centrale, le clavier et le lecteur biométrique.
- Pour quitter ce mode, presser la touche  pour revenir au **Menu utilisateur**.



Numéro de série

De même que pour les versions logicielles, il est parfois utile de connaître les numéros de série des différents équipements du système de sécurité.





- Dans le **Menu utilisateur**, sélectionner l'option **Numéro de série** à l'aide des touches   puis presser la touche .
- S'affichent alors les numéros de série de la centrale, du clavier et du lecteur biométrique.
- Pour quitter ce mode, presser la touche  pour revenir au **Menu utilisateur**.



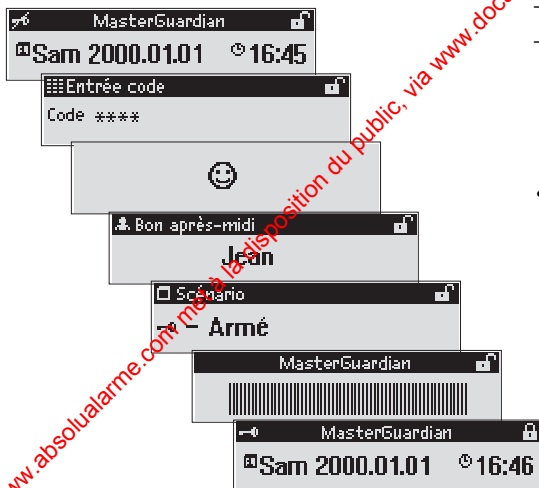
Utilisation quotidienne du système MasterGuardian®

Nous voici parvenus au chapitre le plus simple : l'usage quotidien du système de sécurité MasterGuardian®.

Mise en marche du système




- Pour mettre le système en marche, placer un doigt sur le capteur ou saisir le code d'accès à 4 chiffres.
- Si l'identification est positive, le symbole 😊 apparaît sur l'affichage suivi du nom de l'utilisateur.
- En cas d'identification négative, le symbole ☹ apparaît. Essayer de nouveau, jusqu'à ce que l'identification soit positive et que le symbole 😊 apparaisse sur l'affichage suivi du nom de l'utilisateur.
- Puis, le scénario "Armé" programmé par défaut apparaît. Ce dernier met en service les zones auxquelles l'utilisateur a accès en fonction du paramétrage qui lui a été assigné. Les zones auxquelles l'utilisateur n'a pas accès gardent leur état.
- Il est possible de sélectionner un autre scénario en pressant les touches  **up**  **down** dans les 5 secondes qui suivent.
- Presser la touche  **ok** pour confirmer la sélection du scénario ou attendre simplement que les 5 secondes se soient écoulées.
- La temporisation de sortie s'affiche.
- Si le scénario "Armé" a été sélectionné, un bip est émis toutes les 3 secondes (puis toutes les secondes durant les 10 dernières secondes) par chacun des claviers jusqu'à expiration de la temporisation de sortie. Le système est alors en marche.
- Si cette fonctionnalité a été activée lors de la programmation des paramètres **Contrôle d'armement** (voir page 19), il est alors également possible de mettre le système en marche par simple pression de la touche  **ok**. Dans ce cas, toutes les zones sont configurées conformément au scénario "Armé".

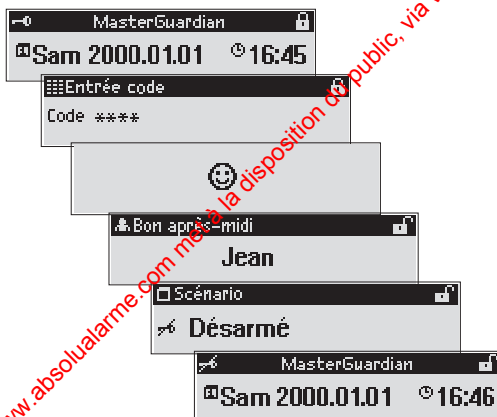
Remarque : le système se bloque automatiquement pendant 15 minutes en cas de saisie consécutive de 4 codes erronés. Le système peut cependant être débloqué sur identification d'une empreinte digitale valide ou saisie du Code maître.



Mise à l'arrêt du système

La temporisation d'entrée est lancée dès que l'utilisateur pénètre dans la zone protégée.

- Si le système est en mode de Marche Totale, une signalisation sonore bruyante (bip) est émise jusqu'à la fin de la temporisation.
- Si le système est en mode de Marche Partielle, la signalisation sonore est beaucoup moins forte, afin d'éviter de réveiller toute personne éventuellement endormie.
- Pour mettre le système à l'arrêt, placer un doigt sur le capteur ou saisir un code utilisateur.
- Si l'identification est positive, le symbole ☺ apparaît sur l'affichage suivi du nom de l'utilisateur.
- Puis le message "**Désarmé**" s'affiche et les zones auxquelles l'utilisateur a accès sont immédiatement mises à l'arrêt.
Il est toujours possible de sélectionner un autre scénario dans les 5 secondes qui suivent (par exemple désactiver une zone de sécurité) à l'aide des touches  up  down .
- Presser la touche  ok pour confirmer la sélection du scénario ou attendre simplement que les 5 secondes se soient écoulées.
- La date et l'heure s'affichent.



Commande à distance par téléphone

Commande par téléphone



- Composer le numéro de l'installation.
- Après que le système ait décroché, entrer le code d'accès personnel à 4 chiffres à l'aide des touches du téléphone, par exemple **4567**.
- Si le code est correct, le système indique son état courant : le message "**Système en marche**" ou "**Système à l'arrêt**" s'affiche, suivi du message d'identification enregistré : "**Maison des Smith**".

A partir de là, les touches du téléphone ont les fonctions suivantes :

- ➊ A la première pression, cette touche indique l'état de la sortie 1. Pressée de nouveau, elle permet de modifier l'état de la sortie 1.
- ➋ A la première pression, cette touche indique l'état de la sortie 2. Pressée de nouveau, elle permet de modifier l'état de la sortie 2.
- ➌ Pas de fonction assignée si aucun module d'extension de sortie n'est installé. Autrement, identique aux touches 1 et 2 mais applicable à la sortie 3.
- ➍ Pas de fonction assignée si aucun module d'extension de sortie n'est installé. Autrement, identique aux touches 1 et 2 mais applicable à la sortie 4.
- ➎ Pas de fonction assignée si aucun module d'extension de sortie n'est installé. Autrement, identique aux touches 1 et 2 mais applicable à la sortie 5.
- ➏ Pas de fonction assignée si aucun module d'extension de sortie n'est installé. Autrement, identique aux touches 1 et 2 mais applicable à la sortie 6.
- ➐ Aucune fonction.
- ➑ Aucune fonction.
- ➒ Aucune fonction.
- ➓ Mise à l'arrêt du système.
- # Mise en service du système.
- * Exécution du test du système et indication du message d'alarme de la zone déclenchée ou de l'état du système (en marche ou à l'arrêt) si aucune zone n'a été activée.



Lorsqu'une routine d'alarme initie un appel vocal, le système, après numérotation, exécute une lecture répétée du message identifiant la cause de l'alarme. Si aucune touche n'est pressée ou si l'appel ne reçoit pas de réponse, le système interrompt ce dernier au bout de 45 secondes.

Voici les différents messages rapportés pour chaque cause d'alarme :

- Activation d'un détecteur de mouvement, d'un détecteur périmétrique ou d'une zone de sécurité : "**Alarme provoquée par une détection d'intrusion**".
- Activation d'un détecteur d'incendie ou de fumée : "**Alarme provoquée par une détection d'incendie ou de fumée**".
- Activation du bouton Assistance médicale : "**Assistance médicale requise**".
- Activation zone de supervision : "**Alarme provoquée par une détection de supervision**".
- Activation d'une zone Panique ou saisie d'un code Contrainte : "**Utilisateur en situation de menace**".
- Activation d'une zone d'avertissement privé, d'une zone de dissuasion ou II : "**Détection en zone d'avertissement**".
- Détection d'autoprotection : "**Alarme d'autoprotection**".

Si l'alarme a été déclenchée par une demande d'assistance médicale, par l'activation d'une zone de supervision ou d'une zone Panique ou bien encore par la saisie d'un code Contrainte, toute pression sur l'une des touches du téléphone clôture la routine d'alarme et le message d'origine est renouvelé. Aucune autre fonction n'est possible.

Pour toutes les autres causes possibles d'alarme, seule la saisie d'un code utilisateur valide ayant accès à la zone activée peut arrêter la routine d'alarme. Il est néanmoins possible et recommandé d'exécuter plusieurs diagnostics du système à distance avant d'interrompre une routine d'alarme. Lorsqu'un code utilisateur valide a été saisi, le clavier du téléphone possède les mêmes fonctions que celles décrites à la page précédente.

Spécifications techniques

Modèles :	Centrale
	Nombre de zones : 16 (KF16, K16) extensibles à 32 (KF32, K32)
KF16	Autoprotection : terminaison du circuit par résistance de fin de ligne 4,7 kW.
	Alimentation continue des détecteurs : +12 Vcc ($\pm 10\%$) / 1,7 A max.
KF32	Alimentation commutée des détecteurs : +12 V ($\pm 10\%$) / 300 mA max.
	Sortie sirène : déclenchement par tension positive et négative
K16	Alimentation continue sirène extérieure : +12 Vcc ($\pm 10\%$)
	Alimentation commutée sirène intérieure : +12 Vcc ($\pm 10\%$)
K32	Alimentation commutée relais de sortie : +12 Vcc ($\pm 10\%$)
	Commande clavier : Données (Data) et masse (GND)
	Alimentation continue clavier : +12 Vcc ($\pm 10\%$) / 1,7 A max.
	Batterie de secours : 12 Vcc / type acide-plomb
	Tension secteur (en entrée) : de 110 à 264 V / 50/60 Hz
	Commande ordinateur PC : connecteur RS232
	Interface téléphonique : ligne analogique
	Modem : type V22
	Modes de communication : Contact ID, Vocal et Modem
	Commande à distance : DTMF/Modem V22 (via l'application MGS-RSW)
	Protection : fusibles réinitialisables et raccordement batterie inversé

Clavier (version KF)

Alimentation :	12 Vcc / 500 mA (crête) + masse (GND)
	80 mA (typique) avec rétroéclairage éteint (OFF)
	150 mA (typique) avec rétroéclairage allumé (ON)

Claviers (version K)

Alimentation :	12 Vcc / 270 mA (crête) + masse (GND)
	30 mA (typique) avec rétroéclairage éteint (OFF)
	100 mA (typique) avec rétroéclairage allumé (ON)

Valeurs nominales absolues

La somme totale de tous les courants présents au niveau des sources d'alimentation 12 V ne doit pas dépasser 3,3 A.

Sécurité Niveau 2, Classe environnementale I

Avertissement :

Ce système est un produit de Classe A. Au sein d'un environnement domestique, ce dernier peut être responsable d'interférences radio, auquel cas l'utilisateur pourra se voir contraint de prendre les mesures correctives susceptibles de s'imposer.