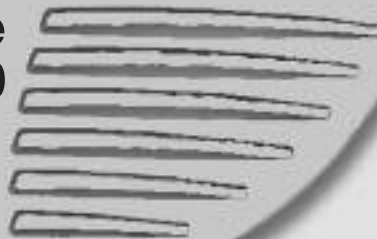


**Gamme
LS300**



**Clavier tactile lecteur de badge
LS IP 30 radio**



S660-22F

LOGISTY

www.absolualarme.com met à disposition ce document public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Sommaire

Présentation	3
Description	3
Fonctionnement	4
Paramétrages	6
Choix de la langue	6
Réglage de la date.....	6
Réglage de l'heure.....	7
Réglage des options (bip touche, rétro-éclairage, température).....	7
Choix du mode clavier (mobile ou fixe).....	7
Programmation et gestion du code maître	8
Programmation et gestion des codes services.....	8
Enregistrement et gestion des badges	10
Paramétrage de la fonction Arrêt/Marche automatique.....	12
Paramétrage de la fonction Simulation de présence.....	13
Utilisation	14
Commande du système d'alarme	14
Connaître l'état du système d'alarme	15
Utilisation des touches SOS, P1, P2 et P3.....	16
Activation et désactivation de la fonction Simulation de présence	16
Commande d'un appareil électrique (éclairage de courtoisie...)	17
Commande d'un automatisme de portail, de porte de garage	17
Commande d'un automatisme de portail Logisty.....	17

Signalisations	18
Signalisation des alarmes et anomalies	18
Signalisation des issues ouvertes	18
Signalisation de la pile usagée de la base	18
Signalisation de la décharge de la batterie du clavier.....	18
Entretien	18
Que faire si... ?	19

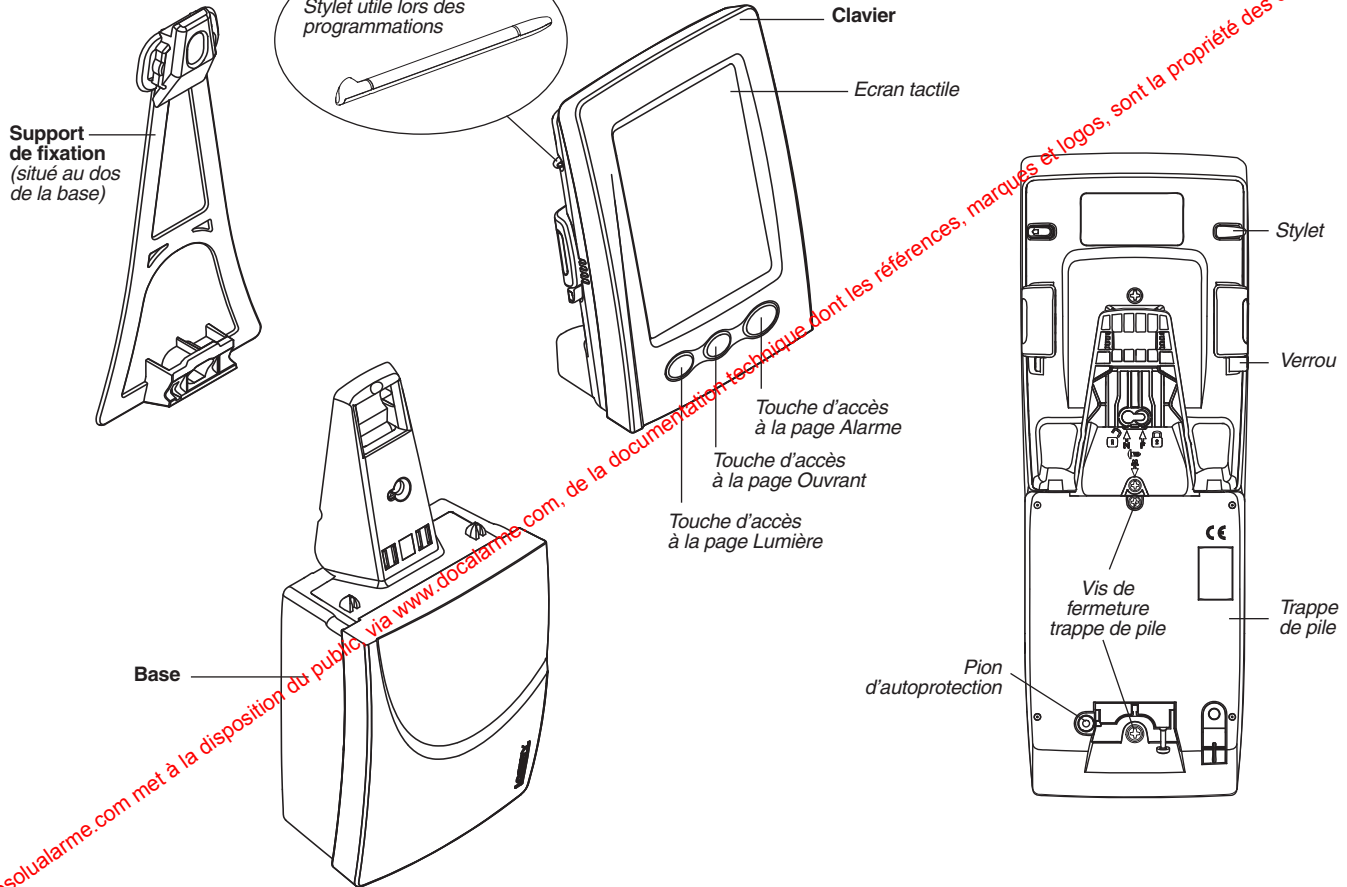


Dépliant détachable en fin de notice comprenant :

- l'aide-mémoire (à compléter),
- l'arborescence des programmations.

Présentation

Description



Présentation

Fonctionnement

Le clavier intérieur avec écran tactile et lecteur de badge est un clavier multifonctions permettant de commander le système d'alarme LOGISTY, ainsi que différents appareils de l'habitation. On distingue 3 applications types :

- Application 1 - Le système d'alarme LOGISTY.

- Application 2 - Commandes d'appareils électriques via soit :

- une prise télécommandée S761-22F,
- un récepteur de commande S771-22X (alim. et sortie 230 V),
- un récepteur de commande S781-22X (alim. 230 V/sortie contact sec),
- un récepteur de commande S791-22X (alim. 12-24 V/sortie contact sec).

- Application 3 - Commandes d'automatisme via les récepteurs S771-22X, S781-22X et S791-22X ou commande d'automatisme Logisty (commande direct des ensembles d'automatismes LK7001F, LK7002F, LK7003F).

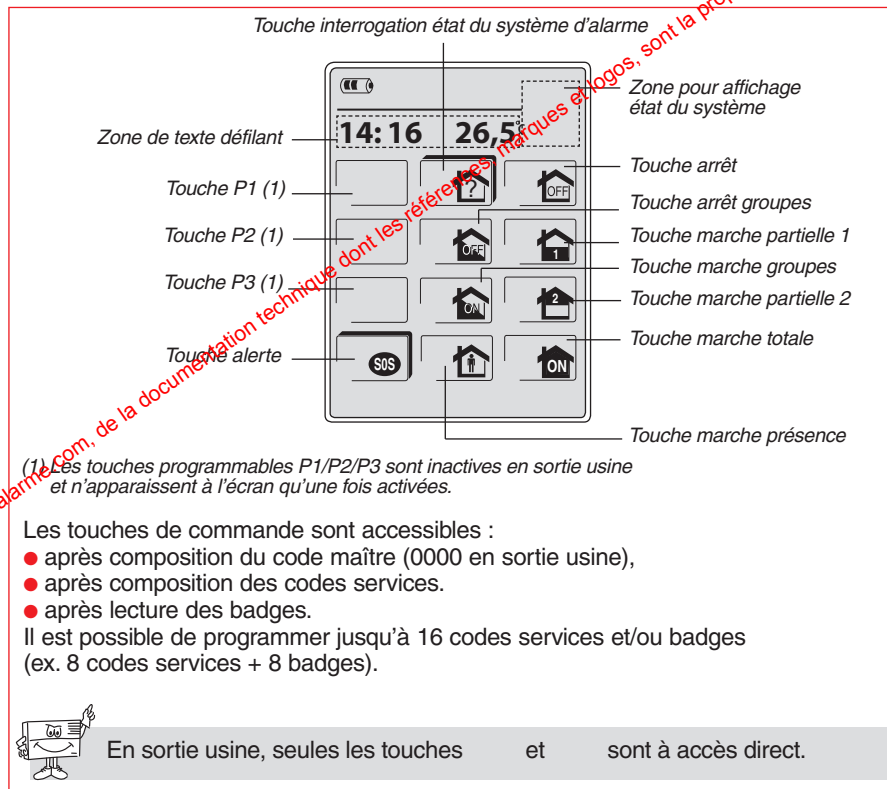
Le clavier dispose des **3 modes de fonctionnement** suivants :

- **le mode installation** : réservé à l'installateur, il permet de réaliser les différents paramètres du clavier,

- **le mode essai** : réservé à l'installateur, il permet de faciliter les essais de fonctionnement avant la fixation définitive du clavier au mur,

- **le mode utilisation** : réservé à l'utilisateur.

Le clavier dispose en face avant de trois touches repérées ,  et 



(1) Les touches programmables P1/P2/P3 sont inactives en sortie usine et n'apparaissent à l'écran qu'une fois activées.

Les touches de commande sont accessibles :


- après composition du code maître (0000 en sortie usine),
- après composition des codes services.
- après lecture des badges.

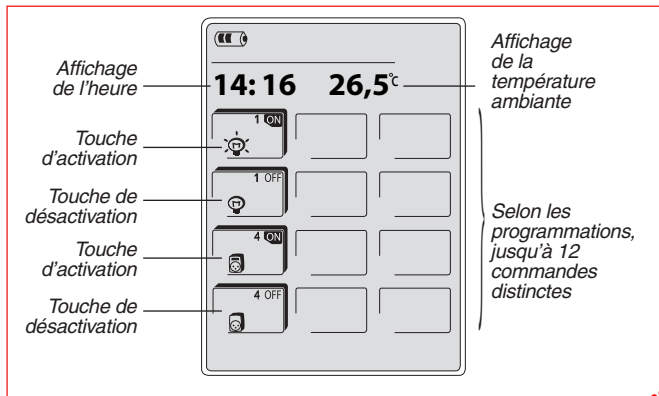
Il est possible de programmer jusqu'à 16 codes services et/ou badges (ex. 8 codes services + 8 badges).




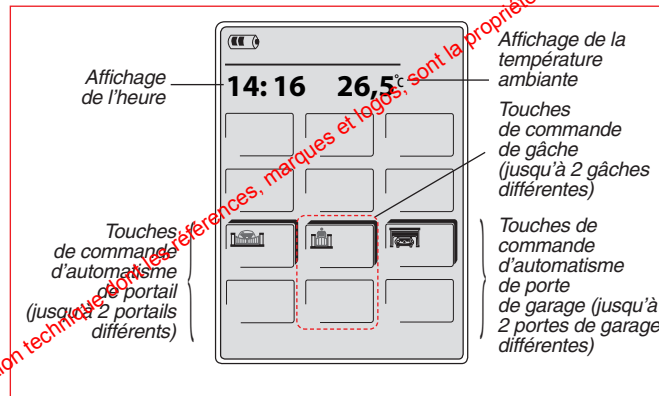
En sortie usine, seules les touches  et  sont à accès direct.



Présentation

Appuyer sur la touche  pour accéder à la **page Lumière**, il apparaît à l'écran les différentes touches tactiles utilisées pour l'application 2.




Appuyer sur la touche  pour accéder à la **page Ouvrant**, il apparaît à l'écran les différentes touches tactiles utilisées pour l'application 3.



Particularité de fonctionnement : les touches de commande  et  peuvent être associées indifféremment aux récepteurs S771-22X, S781-22X, S791-22X et à la prise télécommandée S761-22F.



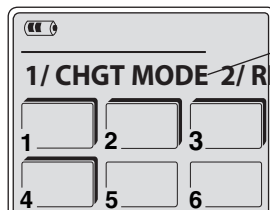
Particularité de fonctionnement : les touches de commande ,  et  peuvent être associées indifféremment aux récepteurs S771-22X, S781-22X, S791-22X.

Les icônes apparaissant à l'écran sont des touches tactiles sur lesquelles il faut appuyer soit à l'aide d'un doigt, soit à l'aide du stylet logé au dos du clavier.

Paramétrages

Pratique : voir l'arborescence des programmations située en fin de notice.

MODE UTILISATION : comment procéder aux programmations ?



Zone de défilement de texte

Pour accéder aux menus de programmation, appuyer pendant 2 s sur [1] jusqu'à ce que l'affichage "1/CHGT MODE 2/REGLAGES 3/ALARME" apparaisse.

Durant les programmations et à tout moment :

- un appui sur la touche tactile [1] permet de valider une programmation
- un appui sur la touche tactile [2] permet le retour à l'étape précédente,
- un appui sur la touche tactile [3] permet le retour au 1^{er} niveau des programmations (1/CHGT MODE 2/REGLAGES 3/ALARME),
- un double appui sur la touche tactile [4] suivi de la touche tactile [5] permet de sortir des programmations.

Signification des touches avec et sans ombrage



Touche avec ombrage : la touche est directement accessible.



Touche sans ombrage : la touche n'est pas directement accessible. Après un appui sur cette touche il faut s'identifier (code maître, code(s) service(s), badge(s)).

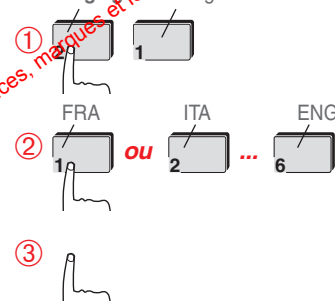
- Pendant les programmations, si la fonction rétro-éclairage est activée, au-delà de 30 s sans action sur le clavier le rétro-éclairage s'éteint.



Retirer le stylet situé au dos du clavier, utile pour les programmations.

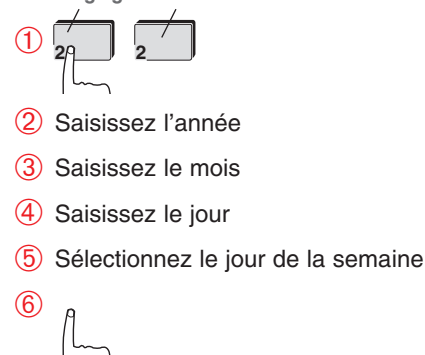
Choix de la langue

Réglages Langue



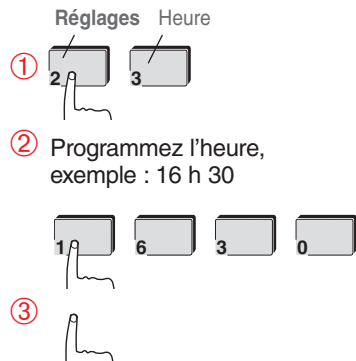
Réglage de la date

Réglages Date



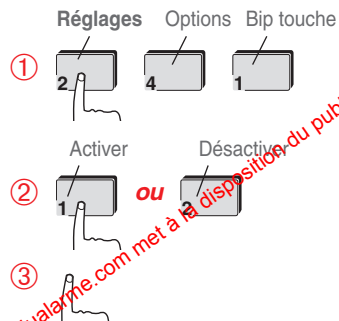
Paramétrages

Réglage de l'heure

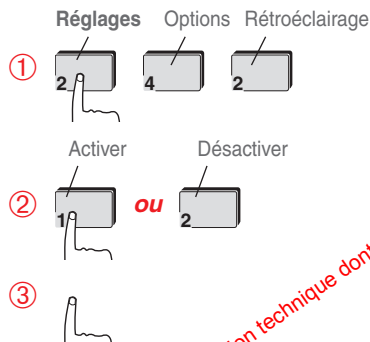


Réglage des options

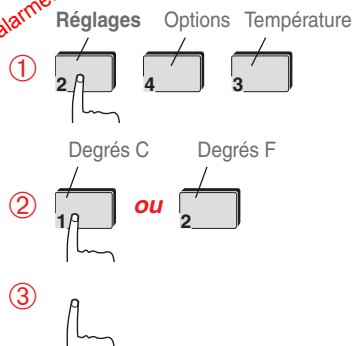
Activation et désactivation du bip touche (activé en sortie usine)



Activation et désactivation du rétro-éclairage (activé en sortie usine)



Choix de l'unité de température (°C activé en sortie usine)



Choix du mode clavier (mode NOMADE activé en sortie usine)

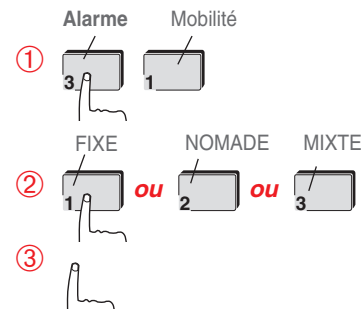
Ce choix est à déterminer avec votre installateur, car pour chaque mode correspond un type de fixation.

● **FIXE** : le clavier est verrouillé mécaniquement sur sa base à l'aide d'une vis et l'ensemble est autoprotégé à l'arrachement.

● **NOMADE** : le clavier n'est pas verrouillé sur sa base pour une utilisation libre et n'est donc pas autoprotégé au décroché..

● **MIXTE** : le clavier n'est pas verrouillé sur sa base mais est cependant autoprotégé au décroché. Dans ce cas pour éviter que le système d'alarme ne se déclenche, il faut soit :

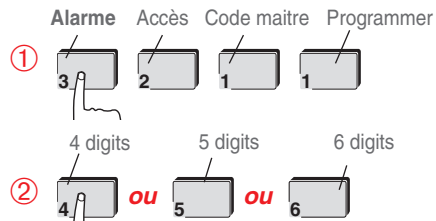
- composer au préalable le code maître avant de prendre le clavier en main,
- prendre le clavier en main, un bip sonore invite l'utilisateur à composer le code maître dans un délai de 10s, avant le déclenchement du système d'alarme.



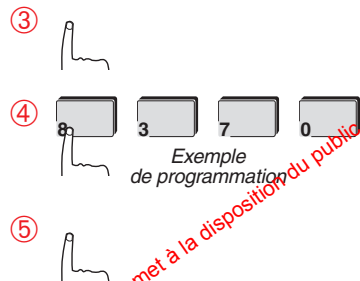
Paramétrage

Programmation et gestion du code maître

Programmation du code maître



Le choix de la taille est demandé uniquement si aucun code n'est encore programmé.
Le choix s'applique aussi bien pour le code maître que le(s) code(s) service(s).

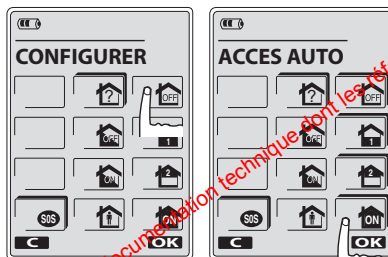


Modification des accès touches

Alarme Accès Code maître Accès touches



- ② Configurer l'accès des touches, en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.

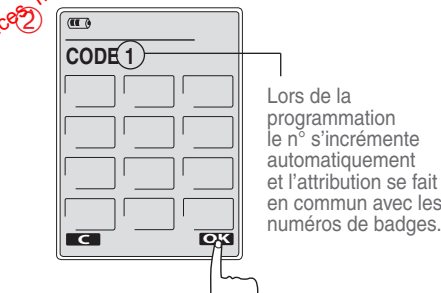


Toche avec ombrage = touche autorisée
Toche sans ombrage = touche interdite



Programmation et gestion des codes services

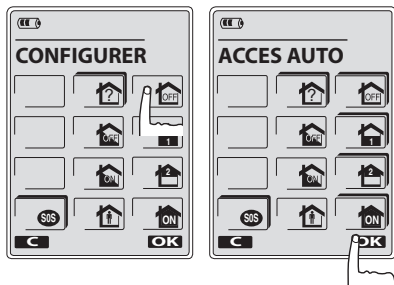
Programmation d'un code service



Une fois programmé, les touches (à part les touches et) ne sont pas autorisées à partir du code service. Il faut suivre l'étape 5 pour sélectionner les touches à autoriser.

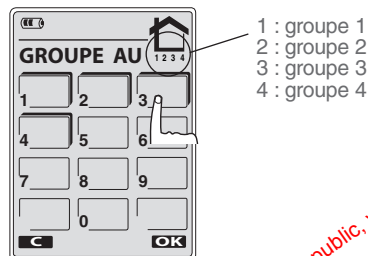
Paramétrages

- ⑤ Configurer l'accès des touches, en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.



Touche avec ombrage = touche autorisée
Touche sans ombrage = touche interdite

- ⑥ Choisir les groupes autorisés.



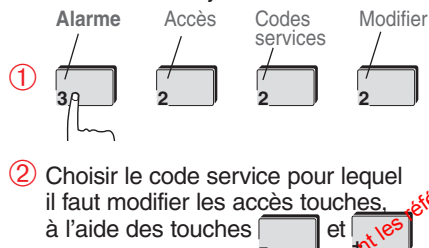
- ⑦



Répéter ces opérations pour chaque code service à programmer.

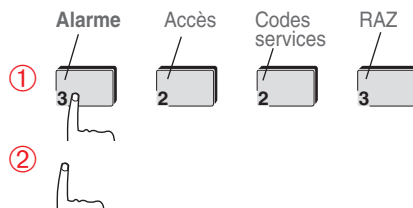
Modification des accès touches et/ou des groupes autorisés

A faire uniquement si vous souhaitez modifier le choix déjà effectué.

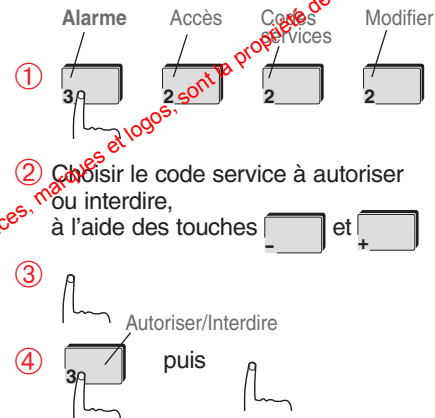


- ① Choisir le code service pour lequel il faut modifier les accès touches, à l'aide des touches - et +
- ② Choisir le code service pour lequel il faut modifier les accès touches, en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.
- ③ Choisir les groupes autorisés.

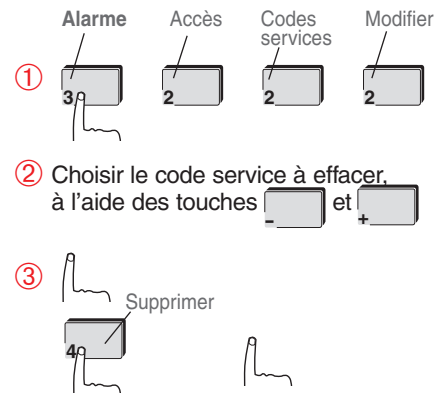
Effacement de tous les codes services



Autorisation ou interdiction d'un code service



Effacement d'un code service

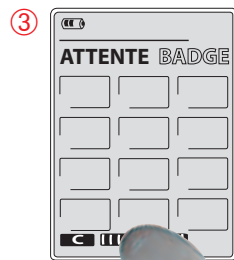
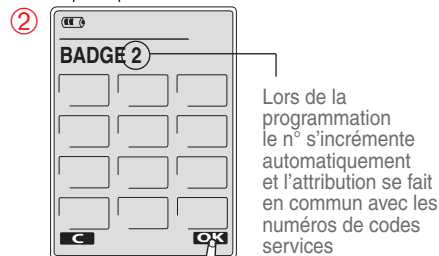
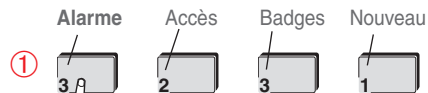


www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Paramétrages

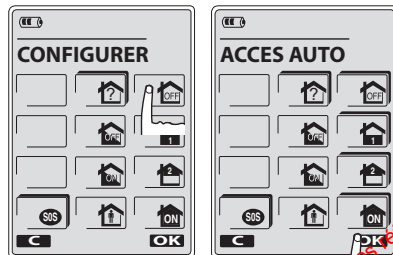
Enregistrement et gestion des badges

Enregistrement d'un badge



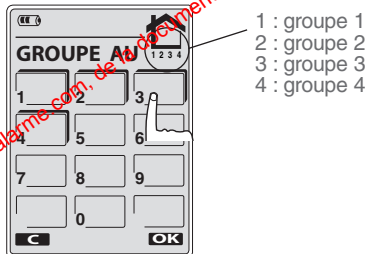
Une fois programmé, les touches ne sont pas autorisées à partir du code service. Il faut suivre l'étape 4 pour sélectionner les touches à autoriser.

- ④ Configurer l'accès des touches, en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.



Touche avec ombrage = touche autorisée
Touche sans ombrage = touche interdite

- ⑤ Choisir les groupes autorisés



Répéter ces opérations pour chaque badge à enregistrer.

Modification des accès touches et/ou des groupes autorisés

A faire uniquement si vous souhaitez modifier le choix déjà effectué.



- ② Choisir le badge pour lequel il faut modifier les accès touches, à l'aide des touches et .



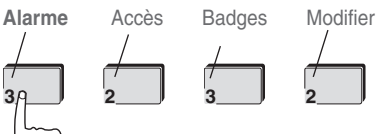


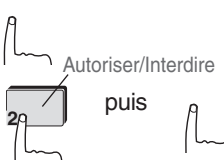
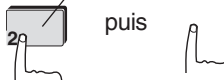
- ④ Modifier l'accès des touches, en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.

- ⑤ Choisir les groupes autorisés.

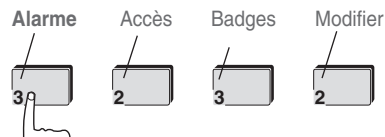


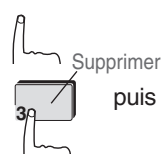
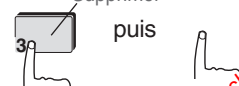


Paramétrages

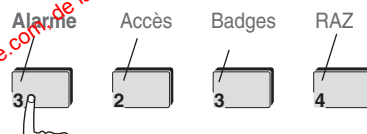

Autorisation ou interdiction d'un badge

- ①
- 
- ② Choisir le badge à autoriser ou interdire, à l'aide des touches  et 
- ③
- 
- ④
- 

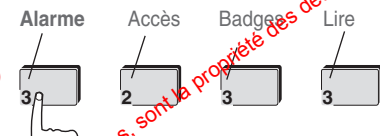
Effacement d'un badge

- Alarme Accès Badges Modifier
- ①
- 
- ② Choisir le badge à effacer, à l'aide des touches  et 
- ③
- 
- ④
- 

Effacement de tous les badges

- Alarme Accès Badges RAZ
- ①
- 
- ②
- 

Vérifier un badge

- Alarme Accès Badges Lire
- ①
- 
- ② Présenter un badge devant la zone de lecture



- ⇒ Le clavier affiche le n° du badge, les touches accessibles ainsi que les groupes autorisés avec le badge.



Si affichage "BADGE INCONNU", le badge n'est pas enregistré.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Paramétrages

Paramétrage de la fonction Arrêt/Marche automatique

Cette fonction permet d'envoyer automatiquement des commandes à la centrale de sécurité. Les programmations peuvent s'effectuer sur 7 jours avec en moyenne 3 plages horaires différentes par jour (il est possible d'en programmer 6 une journée et une seule le lendemain).

Pour chaque point de programmation, il faut associer soit l'ordre d'arrêt (arrêt total) soit l'ordre de marche (marche totale).

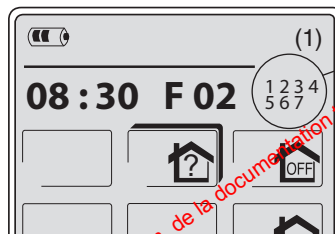
Une fois programmée la fonction Arrêts/Marches automatiques doit être activée.

Plage horaire

Une plage horaire comprend 2 points de programmation.

Par exemple :

- P01 ⇒ H01 : heure de début
J01 : jours concernés (1)
F01 : commande envoyée
- P02 ⇒ H02 : heure de fin
J02 : jours concernés (1)
F02 : commande envoyée

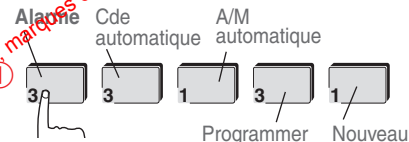


- 1 : lundi
- 2 : mardi
- 3 : mercredi
- 4 : jeudi
- 5 : vendredi
- 6 : samedi
- 7 : dimanche

Programmation (exemple)



La programmation est possible uniquement si l'option "Programmation des Arrêt/Marche automatiques par l'utilisateur" a été autorisée.



⇒ Affichage : A/M P01 correspondant au 1^{er} point de programmation

② Valider à l'aide de la touche

⇒ Affichage : 00:00 H01 (H01 correspond à l'heure de programmation du point P01)

③ Programmer l'heure (ex. 08 : 00 pour 8 h 00) et valider à l'aide de la touche

⇒ Affichage : 08:00 J01 avec les jours défilant

④ Sélectionner le ou les jours concernés (1) par le point de programmation et valider par la touche

⇒ Affichage : 08:00 F01 avec les jours 1 2 4 5 F01 correspond à la fonction (arrêt ou marche) du point P01

(1) Un appui sur la touche 0 permet de sélectionner tous les jours.

Exemple de tableau de programmation :

1 ^{re} plage horaire	H01 08 : 00	Jours 1 2 4 5	Commande envoyée : Marche	Mise en marche automatique les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 8 h 00
	H02 12 : 30	Jours 1 2 5	Commande envoyée : Arrêt	Mise à l'arrêt automatique les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 12 h 30
2 ^e plage horaire	H03 13 : 30	Jours 1 2 4 5	Commande envoyée : Marche	Mise en marche totale les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 13 h 30
	H04 17 : 30	Jours 1 2 4 5	Commande envoyée : Arrêt	Mise à l'arrêt les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 17 h 30

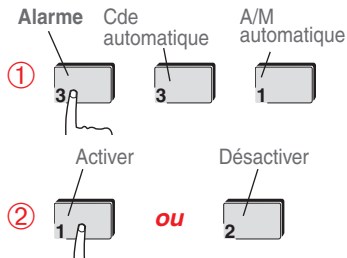
Paramétrages

- ⑤ Appuyer sur la touche tactile ou puis valider par la touche .



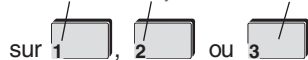
Répéter cette procédure pour chaque nouveau point de programmation (jusqu'à 50 points de programmation possibles).

Activation ou désactivation de la fonction A/M automatique



Pour la désactivation, appuyer ensuite

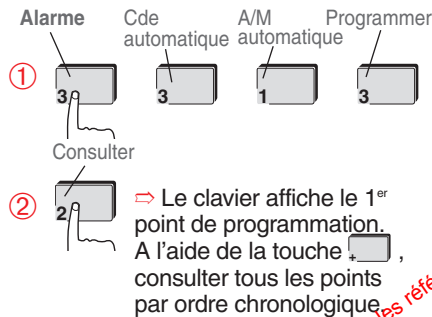
Cde à venir Cdes journées Toutes cdes



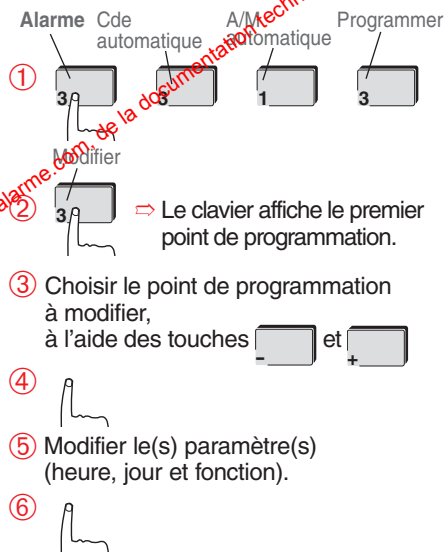
sur 1, 2 ou 3

- 1 : permet de désactiver uniquement la prochaine commande automatique.
- 2 : permet de désactiver toutes les commandes automatiques pour la journée en cours.
- 3 : permet de désactiver toutes les commandes automatiques programmées.

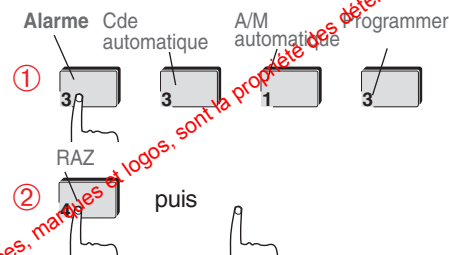
Consultation des A/M automatiques



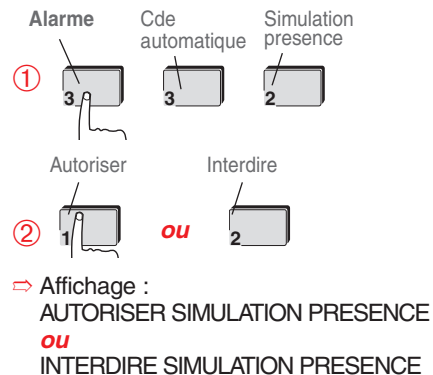
Modification des A/M automatiques



Effacement des A/M automatiques



Paramétrage de la fonction Simulation de présence



Utilisation

Signification des touches avec et sans ombrage




Touche avec ombrage : la touche est directement accessible.

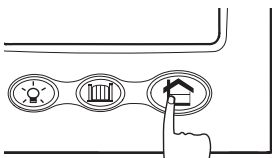


Touche sans ombrage : la touche n'est pas directement accessible. Après un appui sur cette touche il faut s'identifier (code maître, code(s) service(s), badge(s)).

Commande du système d'alarme

1^{re} méthode pour arrêter le système d'alarme

- ① Appuyer sur la touche  pour afficher la page Alarme




- ② Appuyer sur la touche 



- ③ Composer sur le clavier le code maître ou présenter le badge devant la zone de lecture



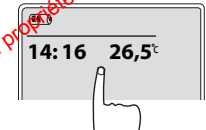
>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours et la centrale d'alarme signale sa mise à l'arrêt.



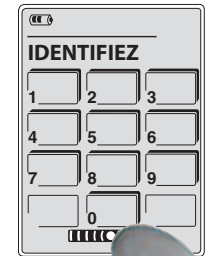
Après retour d'information, le clavier affiche l'état de la centrale.

2^e méthode pour arrêter le système d'alarme

- ① Effleurer l'écran tactile du clavier



- ② Composer sur le clavier le code maître ou présenter le badge devant la zone de lecture



- ③ Appuyer sur la touche 

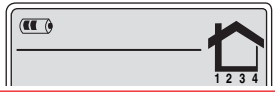

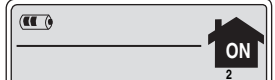
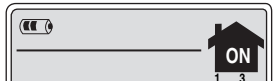
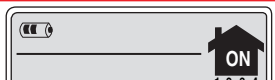

>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours et la centrale d'alarme signale sa mise à l'arrêt.




Après retour d'information, le clavier affiche l'état de la centrale.

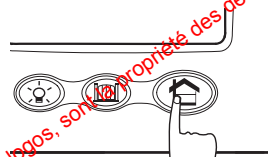
Utilisation

Le retour d'information sur le clavier après une commande système

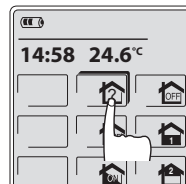
Affichage	Signification
	Centrale à l'arrêt
	Centrale en marche partielle 1 ou marche groupe 1
	Centrale en marche partielle 2 ou marche groupe 2
	Centrale en marche groupes 1 + 3 (par exemple)
	Centrale en marche totale
	Centrale en marche présence


Connaître l'état du système d'alarme

- ① Appuyer sur la touche  pour afficher la page Alarme



- ② Appuyer sur la touche 



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.




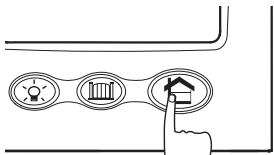
Après retour d'information, le clavier affiche l'état de la centrale, par exemple centrale en marche partielle 1.


Utilisation des touches SOS, P1, P2 et P3



La touche SOS est activée en sortie usine. Par contre, les touches P1, P2 et P3 doivent être personnalisées au préalable par votre installateur pour être actives.

- 1 Appuyer sur la touche  pour afficher la page Alarme



- 2 Pour déclencher une alerte, maintenir l'appui sur la touche  pendant 2 s.
Pour utiliser les touches P1, P2 ou P3, effectuer un appui court.

Exemple, les 3 touches sont personnalisées.




Activation et désactivation de la fonction Simulation de présence

Pour utiliser la fonction simulation de présence, il faut :

- 1 Autoriser la fonction simulation de présence (cf. chap. "Paramétrage de la fonction Simulation de présence").
- 2 Activer la fonction comme indiqué ci-dessous.

Activation

- 1 Effleurer l'écran.
- 2 S'identifier soit : - à l'aide du code maître,
- à l'aide du badge
- 3 Appuyer sur la touche  pendant 2 s.
⇒ Affichage : DEBUT SIMULATION DE PRESENCE

Désactivation

- 1 Effleurer l'écran.
- 2 S'identifier soit : - à l'aide du code maître,
- à l'aide du badge
- 3 Appuyer sur la touche  pour mettre le système d'alarme à l'arrêt.
⇒ Affichage : FIN SIMULATION DE PRESENCE




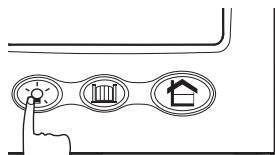
L'activation et la désactivation de la simulation de présence est possible uniquement depuis le clavier à écran tactile. Lorsque la simulation de présence est active, le clavier émet 2 bips sonores toutes les heures.


Utilisation

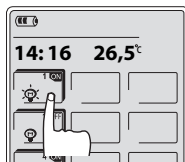
Commande d'un appareil électrique (éclairage de courtoisie...)


Prenons l'exemple de la commande d'un éclairage à l'aide d'une prise télécommandée S761-22F (fonctionnement en mode marche/arrêt).


- 1 Appuyer sur la touche  pour afficher la page Lumière




- 2 Appuyer sur la touche  pour activer l'éclairage.



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.


- 3 Appuyer sur la touche  pour désactiver l'éclairage.

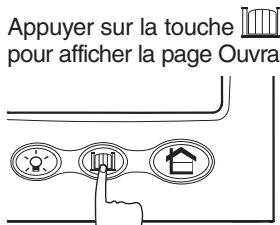



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.

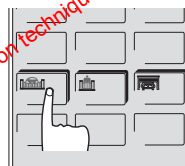
Commande d'un automatisme de portail, de porte de garage


Prenons l'exemple de la commande d'un automatisme de portail à l'aide d'un récepteur de commande S791-22X.

- 1 Appuyer sur la touche  pour afficher la page Ouvrant

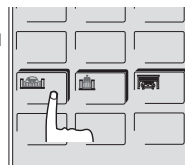



- 2 Appuyer sur la touche  pour ouvrir le portail.



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.


- 3 Appuyer à nouveau sur la touche  pour fermer le portail.

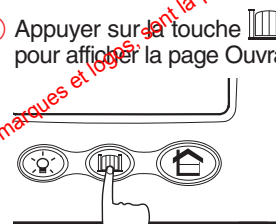



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.

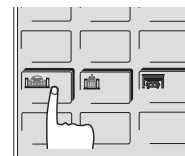
Commande d'un automatisme de portail Logisty

Prenons l'exemple de la commande d'un automatisme de portail Logisty.


- 1 Appuyer sur la touche  pour afficher la page Ouvrant

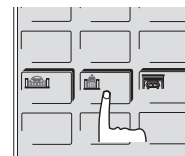



- 2 Appuyer sur la touche  pour ouvrir intégralement le portail (exemple : mode portail automatique).



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.

- 3 Appuyer sur la touche  pour ouvrir partiellement le portail (exemple : mode portillon automatique).





>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.

Signalisations

Signalisation des alarmes et anomalies

Toutes les alarmes survenues sur le système d'alarme sont signalées par le clavier lors d'une mise à l'arrêt de la centrale.

Toutes les anomalies survenues sur le système d'alarme sont signalées par le clavier lors d'une mise en marche (marche partielle 1, marche partielle 2, marche groupe x, marche présence et marche totale) ou d'une mise à l'arrêt de la centrale.

Signalisation	Affichage	Type de commande envoyée
Alarmes	3 bips sonores + 	Arrêt
Anomalies	3 bips sonores + 	Arrêt ou Marche




Signalisation des issues ouvertes


Le clavier signale une issue ouverte lors de la mise en marche de la centrale.

Signalisation	Affichage	Type de commande envoyée
Issue(s) ouverte(s)	3 bips sonores + 	Marche

Signalisation de la pile usagée de la base

La pile usagée de la base est signalée par le clavier lors :

- d'un appui sur l'écran tactile lorsque le clavier est en veille,
- d'un appui sur une des touches ,  ou .

Dans tous ces cas, le clavier émet 3 bips sonores et affiche le message "PILES USAGEES BASE" avec l'icône .

Prendre contact avec votre installateur pour qu'il procède au changement de la pile de la base.



Il est impératif de remplacer la pile lithium fournie par une pile lithium du même type (BatLi 23).
Déposer la pile lithium usagée dans les lieux prévus pour le recyclage.



Signalisation de la décharge de la batterie du clavier

Le clavier affiche "BATT HS" : la batterie Li-ion rechargeable du clavier est déchargée, remettre le clavier sur sa base.

Entretien

Nous vous conseillons de nettoyer le clavier à l'aide d'un chiffon doux.

N'utilisez ni alcool, ni acétone pour le nettoyage

Que faire si... ?

Questions	Réponses
Que faire en cas de blocage du clavier ?	Le clavier est autoprotégé contre la recherche de code d'accès. Par conséquent, après plusieurs codes erronés, le clavier se bloque pendant 5 min.
Que signifie l'affichage "BATT HS" ?	La batterie rechargeable du clavier est déchargée, remettre le clavier sur sa base.
Que signifie l'affichage "RECOMMENCER" sur le clavier après une commande d'arrêt ou de marche ?	Après chaque commande, la centrale confirme son état au clavier. <ul style="list-style-type: none">● Si la centrale reçoit la commande provenant du clavier (message vocal), cela signifie que la commande est bien reçue par la centrale mais que le clavier ne reçoit pas le retour d'information de la centrale.● Si la centrale ne reçoit pas la commande provenant du clavier (pas de message vocal), cela signifie que la commande n'est pas reçue par la centrale. Attention : dans les 2 cas, assurez-vous auprès de votre installateur que les règles d'installation ont bien été respectées.

Destination des produits :

Les matériels commercialisés par Logisty sont conçus pour contribuer à la protection et au confort d'habitations et de certains locaux professionnels ou pour contribuer à la protection et au bien-être des personnes, dans les limites techniques et d'environnement décrites dans la documentation fournie par Logisty et recommandées par le revendeur.

Marquage CE et réglementation :

Les produits commercialisés par Logisty sont conformes aux exigences essentielles des directives européennes qui les concernent. Le marquage CE atteste de la conformité des produits à ces directives et aux normes qui définissent les spécifications techniques à respecter.

Réseaux de communication (indisponibilité) :

Logisty rappelle à l'utilisateur que ses systèmes fonctionnent grâce aux réseaux de télécommunication (réseaux téléphoniques commutés publics, radios, GSM etc.) dont la disponibilité ne peut pas être garantie à 100 %.

Logisty attire donc l'attention de l'utilisateur sur le fait qu'une indisponibilité ou apparaîtrait sur ces réseaux pourrait avoir comme conséquence une indisponibilité de ses propres systèmes.

Dans une telle situation, indépendante de sa volonté, Logisty confirme à l'utilisateur que ni sa responsabilité, ni celle du fabricant ne pourra être engagée pour les conséquences dommageables qu'une telle situation pourrait entraîner.

ATRAL SYSTEM - F-38926 CROLLES CEDEX

www.logisty.fr

LOGISTY