Manuel Technique

Système Intrusion

18-078-04F

Date de publication: 19/01/2004

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Historique des Révisions

Réf. N°	*Remarques Révision*	*Date*
18-078-04F	Version révisée du manuel technique, référence N° 18-078-03F pour le système d'alarme intrusion.	18.08.04

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Système Intrusion

Introduction

Ce manuel vous fournit une vue d'ensemble d'un système Intrusion, contrôlé par une unité centrale.

Ce manuel inclut la description des divers éléments pouvant être utilisés sur le système, y compris des informations sur leur installation et raccordement.

Manuels associés

La programmation du système est décrite dans le "Manuel utilisateur pour le programme de Configuration du système AICS", réf. 92003301.

Date

La date de la publication est 01/02/2004

Numéro de Référence

Le numéro de référence de ce manuel est: 18-078-04F

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Compatibilité aux Normes

Si les instructions d'installation dispensées dans ce manuel sont suivies, le système d'alarme Intrusion sera conforme aux normes suivantes:

Immunité EMC	EN 50130-4	Systèmes d'alarme Partie 4 : Compatibilité électromagnétique. Norme de famille de produit: Conditions d'immunité pour les système Incendies et systèmes d'alarme.
Emission EMC	EN 50082-1	Norme générique d'Immunité Partie 1: Résidentiel, PME et PMI.
	EN50082-2	Norme générique d'Immunité Partie 2: Environnement industriel, industrie lourde.
	EN 50081-1	Compatibilité électromagnétique - norme générique d'émission Partie 1: Résidentiel, PME et PMI.
Sécurité	EN 60950	Sûreté des équipements des technologies de l'information, y compris les équipements électriques.

Limites

Dans le cadre d'une politique continuelle de recherche et de développement, les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification sans préavis.

HI SEC International dégage toute responsabilité concernant le non-respect ou une mauvaise utilisation de cette notice ainsi que les erreurs ou omissions et leurs conséquences sur les installations.

Copyright

© HI SEC International 1992-2004. Tous droits réservés. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite, transmise, stockée, ou traduite dans une langue quelconque, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, sans l'autorisation préalable de HI SEC International.

© HI SEC International 1992-2004. Le logiciel décrit dans ce document est diffusé dans le cadre d'un accord de licence et ne peut être utilisé ou copié qu'en conformité avec les stipulations de l'accord.

Commentaires et corrections

Pour soutenir notre effort permanent d'amélioration de la documentation de nos produits, nous avons besoin des retours de nos utilisateurs sur la convivialité, l'aspect, et le niveau technique du contenu aussi bien que sur les erreurs ayant pu être découvertes.

Vous pouvez envoyer vos commentaires et corrections à l'adresse suivante: mailto:jfa@hisec.com?subject=comments

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Avertissements et Précautions

Cette section contient tous les avertissements et précautions contenus dans les différents chapitres de ce manuel. Ces avertissements et précautions devront être observés avec attention aussi bien à l'installation qu'à la maintenance du produit.

Avertissement pendant l'installation

✖ ***La directive basse tension EN 60-950 exige que le matériel connecté de manière permanente au secteur doit être installé avec un dispositif de déconnexion facilement accessible.***

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété de

Cette page est intentionnellement laissée blanche.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Table des matières

1. Ce manuel 1-1

1.1 Comment utiliser ce manuel 1-2
1.1.1 Conventions typographiques 1-2
1.1.2 Organisation de ce manuel 1-3

2. Description fonctionnelle 2-1

2.1 Panorama 2-1
2.1.1 Caractéristiques principales 2-1
2.1.2 Éléments de base 2-1
2.1.3 Synoptique de fonctionnement simplifié 2-2

2.2 Nomenclature 2-4

2.3 Description d'un système Intrusion 2-6
2.3.1 Concept de territoire logique - expliqué par un exemple 2-7

2.4 Entrées 2-9
2.4.1 Concepts 2-9
2.4.2 Types d'entrées 2-10
2.4.3 Description des types logiciels d'entrée 2-11
2.4.4 Adresses d'entrées et programmation par défaut 2-17

2.5 Sorties 2-19
2.5.1 Concepts 2-19
2.5.2 Types de sorties 2-21
2.5.3 Description des types logiciels de sorties 2-22
2.5.3.1 Sorties Locales (sirènes, voyants, buzzers) 2-22
2.5.3.2 Sorties Externes (transmission) 2-24
2.5.4 Adresses de sortie et programmation par défaut 2-26
2.5.5 Tableaux de réaction 2-27
2.5.5.1 Table de réaction 1 - sorties locales d'alarme/défaut 2-27
2.5.5.2 Table de réaction 2 - Sorties transmission 2-28
2.5.5.3 Table de réaction 3 - Sorties diverses 2-29
2.5.6 Numéros et types d'horloges. 2-30
2.5.6.1 Numéros d'horloges: 2-30
2.5.7 1.6.7 Action - réaction 2-34

2.6 Programmation des zones/territoires/codes 2-39
2.6.1 Codes opérateurs 2-40
2.6.2 Niveaux de priorité 2-41

2.7 Programmation des Terminaux dans les zones 2-42

2.8 Programmation d'armement automatique 2-43
2.8.1 Programmation hebdomadaire de territoire 2-43
2.8.2 Liste de congés 2-44

2.9 Site unique et Système partagé 2-45

2.10 Remise à zéro automatique d'alarme 2-47

2.11 La Carte Transmetteur 2-48
2.11.1 Les adresses de sortie de la carte transmetteur 2-48

2.12 Les Equations 2-49
2.12.1 Les adresses d'entrées utilisables dans les équations 2-50
2.12.1.1 Adresses d'entrée standard: 2-50
2.12.1.2 Adresses d'entrée spécifique: 2-50
2.12.1.3 Les Opérandes spéciaux: 2-51
2.12.2 Adresses de Sorties 2-52
2.12.3 Les types logiciels et les actions sur les équations 2-52

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.12.4 Utilisation des attributs spéciaux des équations: 2-53

3. Description des éléments 3-54

3.1 Éléments du Système 3-2

3.2 Unité Centrale CU 30S (12V) 3-3
3.2.1 Dimensions et disposition de la Centrale 3-3

3.3 Unité Centrale CU 30 (12V) 3-4
3.3.1 Dimensions et disposition de la Centrale 3-4

3.4 Unité Centrale CU 30/24 (24V) 3-5
3.4.1 Dimensions et disposition des Centrales 3-5

3.5 Carte 3 BUS I/O 3-6
3.5.1 Disposition 3-6

3.6 Terminal RKP 3-7

3.7 Terminal intrusion RKP-E 3-9

3.8 Bus RS-485 3-10

3.9 Bus S-ART 3-13
3.9.1 Unité S-art S-100 (Abandonné) 3-16
3.9.2 Unité S-art S-101 (Abandonné) 3-17
3.9.3 Unité S-art S-102 (Abandonné) 3-18
3.9.4 Unité S-art S-103 (Abandonné) 3-19
3.9.5 Unité S-art S-106 3-20
3.9.6 Unité S-art S-107 3-21
3.9.7 Unité S-art S-108 3-22
3.9.8 Unité S-art S-112 3-23
3.9.9 Unité S-art S-120 3-25
3.9.10 Unité S-art S-121 3-26
3.9.11 Unité S-art S-122 3-27
3.9.12 Unité S-art S-123 3-28
3.9.13 Unité S-art S-130 3-29

4. Installation 4-1

4.1 Aperçu des différentes tâches d'installation 4-1
4.1.1 Avant que vous ne commenciez 4-1
4.1.2 Pendant l'installation 4-1
4.1.3 Liste de tâches d'installation 4-2

4.2 Montage des Unités Centrale 4-3
4.2.1 Unité Centrale CU 30 (12V) et CU 30 (12V) 4-3
4.2.2 Unité Centrale CU 30/24 (24V) 4-3
4.2.3 Fixation 4-4
4.2.4 Raccordement du secteur 4-5
4.2.5 Installation des batteries de secours 4-6
4.2.6 Configuration de l'alimentation CU-30-24V. 4-7

4.3 Carte processeur Centrale HI SEC 4-8
4.3.1 Disposition pour centrale en 12V 4-8
4.3.2 Disposition pour centrale en 24V 4-9
4.3.3 Connexions aux entrées L1 - L2 sur la carte 4-9
4.3.4 Connexions aux sorties de la carte U.C 4-10
4.3.4.1 Sorties S1 - S7 à transistor NPN à collecteur ouvert. 4-10
4.3.4.2 Sortie à Relais S8 (Sortie pour sirène autoalimentée). 4-11
4.3.4.3 Sortie RS 232 4-12
4.3.4.3.1 Brochage du connecteur RS 232: 4-12
4.3.4.4 Interrupteurs et cavaliers de sélection sur la carte U.C 4-12
4.3.4.4.1 L'interrupteur SW1: (Auto-surveillance à l'ouverture) 4-12
4.3.4.4.2 L'interrupteur SW3: 4-12
4.3.4.4.3 Fonction GPI PRI 4-13

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.3.4.4.4 Fonction GPI PC 4-13
4.3.4.4.5 Fonction GPI MI 4-14
4.3.4.4.6 Fonction GPI MT2S+/Multinet 4-14
4.3.4.4.7 Les cavaliers 4-15
4.3.4.4.8 Indicateurs à LED 4-15
4.3.4.5 Fusibles 4-15

4.4 Alimentation / Chargeur PS 24/3.8 4-16
4.4.1 Information Générale PS 24/3.8 4-16
4.4.2 Diagramme de raccordements PS 24/3.8 4-16

4.5 Installation des terminaux RKP / RKP-E 4-17
4.5.1 Montage du RKP 4-17
4.5.2 Montage du RKP-E 4-20

4.6 Connexions du bus RS 485 4-22
4.6.1 Bus RS-485 4-22

4.7 Montage de la carte d'extension I/O 4-24
4.7.1 Bus S-ART 4-25

4.8 Installation des unités de S-art 4-26
4.8.1 Fixation des boîtiers S-art 4-26
4.8.2 Connexion de l'unité de S-art S-100 (Abandonné) 4-28
4.8.3 Connexion de l'unité de S-art S-101 (Abandonné) 4-29
4.8.4 Connexion de l'unité de S-art S-102 (Abandonné) 4-30
4.8.5 Connexion de l'unité de S-art S-103 (Abandonné) 4-31
4.8.6 Connexion de l'unité de S-art S-106 4-32
4.8.7 Installation et raccordement de l'unité S-art S-107 4-34
4.8.8 Installation et raccordement de l'unité S-art S-108 4-36
4.8.9 Connexion de l'unité S-art S-112 4-38
4.8.10 Connexion de l'unité S-art S-120 4-41
4.8.11 Connexion de l'unité S-art S-121 4-42
4.8.12 Connexion de l'unité S-art S-122 4-43
4.8.13 Connexion de l'unité S-art S-123 4-44
4.8.14 Installation de l'unité de S-ART S-130 4-45
4.8.15 Installation du kit d'extension de ligne d'entrée S-ILE 4-50
4.8.16 Codage des adresses des S-ART 4-51

4.9 Connexion au bus RS-485 via PCI-2 4-53

4.10 Longueur et Taille des câbles 4-55

4.11 Consommations typiques 4-56

4.12 Exemple de consommation en 24V 4-57

4.13 Exemple de consommation en 12V 4-58

5. Exploitation et Programmation 5-1

5.1 Principe d'utilisation 5-2

5.2 Procédure de démarrage 5-4
5.2.1 Procédure de démarrage d'une unité centrale 5-4
5.2.1.1 Sauvegarde-Restauration-Programmation sur PC 5-4

5.3 Exploitation générale 5-5
5.3.1 Exploitation quotidienne 5-5
5.3.2 Menu 00: Affichage normal 5-5
5.3.3 Menu 01: Demande de code d'accès 5-5
5.3.4 Menu 10: Affichage de l'état du code-territoire 5-5
5.3.5 Menu 10: Affichage 5-7
5.3.6 Menu 11: Affichage d'alarme 5-8
5.3.7 Menu 12: Affichage des défauts système 5-9
5.3.8 Menu 13: Liste des éjections 5-9
5.3.9 Menu 14: Retard à l'armement automatique 5-10

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.4 Sous-menus 5-11
5.4.1 Menus d'intrusion sur le lecteur de badges 5-11
5.4.2 Priorité intrusion en cas d'alarme avec système intégré 5-11

5.5 Panorama des menus 5-13

5.6 Sous-menu 2 - Affichage/Changement d'état 5-14
5.6.1 Menu 21: Etat des territoires 5-14
5.6.2 Menu 22: Etat des zones 5-14
5.6.3 Menu 23: Etat des détecteurs 5-15
5.6.4 Menu 24: Données Système 5-15
5.6.5 Menu 25: Historique 5-16
5.6.6 Menu 26: Impression de l'historique 5-17
5.6.7 Menu 27: Impression de l'état 5-17
5.6.8 Menu 28: Impression de la programmation du système 5-17
5.6.9 Menu 29: Compteur d'alarmes 5-18

5.7 Sous-menu 3 - Test du système 5-19
5.7.1 Menu 31: Test de voyant 5-19
5.7.2 Menu 32: Test de détecteur 5-19
5.7.3 Menu 33: Test de batterie 5-19
5.7.4 Menu 34: Test de zone 5-20
5.7.5 Menu 35: Test d'entrée 5-21
5.7.6 Menu 36: Test de sortie 5-21
5.7.7 Menu 37: Test imprimante 5-22
5.7.8 Menu 38: Test de sirène 5-22

5.8 Sous-menu 4 - Programmation 5-23
5.8.1 Menu 41: Date et heure 5-23
5.8.2 Menu 42: Changement de code 5-23
5.8.3 Menu 43: Nom des zones 5-24
5.8.4 Menu 44: Relation territoire - zone 5-25
5.8.5 Menu 45: Relation code/territoire 5-25
5.8.6 Menu 46: Noms des détecteurs 5-26
5.8.7 Menu 47: Programmation d'entrée 5-27
5.8.8 Menu 48: Programmation de sortie (Type/Zone) 5-28
5.8.9 Menu 49: Programmation des Horloges 5-29
5.8.10 Menu 50: Autorisation du mode de maintenance 5-30
5.8.11 Menu 51: Blocage du mode maintenance 5-30
5.8.12 Menu 52: Options 5-31
5.8.13 Menu 53: Type Logiciel de Sortie/Horloge 5-34
5.8.14 Menu 54: Relation Terminal/Zone 5-34
5.8.15 Menu 55: Edition des programmes hebdomadaires de territoire 5-35
5.8.16 Menu 56: Edition de la liste des congés 5-35
5.8.17 Menu 57: Equations d'alarmes 5-36
5.8.18 Menu 59: Reset CPU 5-37

6 Divers 6-1

6.1 Index 6-1

6.2 4.2 FICHES DE PROGRAMMATION 6-2

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com de la documentation contenue dans les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

1.

Ce manuel

Introduction

Ce manuel est conçu pour vous fournir toutes les informations nécessaires pour installer l'unité centrale et pour télécharger le logiciel applicatif de l'unité centrale.

Ce manuel est divisé en chapitres répondants aux différents besoins des catégories d'utilisateurs suivantes:

- Le concepteur d'un système de sécurité
- L'installateur
- Le programmeur

Ce chapitre

Le contenu de ce chapitre est résumé dans ces grandes lignes dans le tableau ci-dessous.

Section	*Sujet*	*Page*
Comment utiliser ce manuel	Introduction générale aux conventions et à l'organisation de ce manuel.	1-2

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, so respectifs

1.1 Comment utiliser ce manuel

Cette section fournit une courte description des conventions typographiques utilisées dans ce manuel et les quelques directives pour la lecture de ce manuel

1.1.1 Conventions typographiques

Introduction

Des conventions typographiques sont utilisées tout au long de ce manuel pour vous aider à trouver l'information que vous cherchez.

Sections et étiquettes

Chaque section est divisée en sous-sections et chacune traite d'un sujet distinct – par exemple cette sous-section, conventions typographiques. Une sous-section contient un certain nombre de blocs, habituellement décrits dans la marge ou précédés par une entête non numérotée. Vous pouvez employer ces étiquettes et entêtes pour parcourir rapidement la section. Vous pouvez également ignorer ces étiquettes et entêtes, en lisant uniquement le texte de la section.

Avertissements et conseils à suivre

Les avertissements, les indications et les conseils sont des éléments auxquels vous devez prêter une attention toute particulière, ils sont de la forme suivante:

Indique des procédures, des précautions, etc., à suivre pour éviter des dommages ou des accidents.

! *Notes d'attention vous indiquant de prêter une attention particulière à certains sujets.*

☛ Conseils ou suggestions qui vous aideront à faire avancer une tâche.

Procédures

Une procédure est une marche à suivre qui vous indique comment exécution une tâche, elle ressemble à ceci:

Étape	*Ce qui est à faire...*
1	Insérez une clé Allen de 2,5mm dans la vis de blocage au dessus du RKP-E.
2	Tournez la clé dans le sens contraire des aiguilles d'une montre de 8 à 10 tours pour libérer complètement la vis de blocage. La vis de blocage ne peut pas être retirée; elle est maintenue dans le couvercle.
3	Poussez le couvercle et le boîtier dans les directions représentées par les flèches jusqu'à ce qu'ils soient désengagés.
..	.....

Listes

Une liste récapitule un certain nombre de faits, chaque élément est précédé par le symbole ●, comme ceci:

- Connaissances de base du système Intrusion et des éléments associés.
- Procédures pour installer le matériel et le logiciel de transfert d'application.
- Informations de référence sur le système Intrusion et les éléments associés.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

Touches Clavier

Une touche de clavier est représentée par le nom de la touche en majuscule comme ceci: Appuyez sur TAB pour passer au prochain élément dans la boite de dialogue

Les combinaisons de touches clavier sont représentées comme ceci: Appuyez ALT+E pour afficher...

Boutons, Symboles, Icônes, Boites de dialogues, etc.

Les commutateurs "1" à "5" sont utilisés pour programmer l'adresse. Le commutateur "6" est utilisé pour sélectionner la résistance de terminaison, tandis que les commutateurs "7" et "8" sont utilisés pour programmer le sens de la transmission (normale ou inversée).

1.1.2 Organisation de ce manuel

Types d'information

Pour faciliter la recherche des informations qui vous seront nécessaires, chaque chapitre traite du système Intrusion d'un point de vue spécifique. Le même sujet peut apparaître dans un autre chapitre, mais d'un point de vue différent. Le contenu de chaque chapitre appartient à une ou à deux des catégories suivantes.

- Connaissance de base du système intrusion et de ses éléments associés.
- Procédures pour installer le matériel et le transfert du logiciel d'application.
- Informations de référence sur le système intrusion et ses éléments associés.

Connaissance de bases

Un chapitre de cette catégorie contient les descriptions préliminaires du système intrusion et de ses éléments associés ou les descriptions des concepts utilisés dans une autre partie du manuel.

Procédures

Un chapitre de cette catégorie contient des instructions sur la méthode pour accomplir les tâches. La connaissance de base de l'unité centrale et de ses éléments associés peut être nécessaire.

Référence

Un chapitre de cette catégorie contient des informations plus détaillées sur le système Intrusion et ses éléments associés.

Les chapitres

Ce manuel contient les chapitres énumérés dans la table ci-dessous avec leur contenu et leur catégorie.

Titre du chapitre		*Table des matières*	*Catégorie*
	Ce manuel	Une introduction à ce manuel (ce chapitre).	-
2	Description du système	Description de la configuration et des éléments du système.	Connaissance de base/Référence
4	Installation	Comment installer et connecter les éléments du Système intrusion.	Marche à suivre
5	Chargement Applicatif	Comment connecter à un PC par l'intermédiaire du connecteur de maintenance et comment télécharger le logiciel applicatif.	Marche à suivre/Référence

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Cette page est intentionnellement laissée blanche.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.

Description Fonctionnelle

Introduction

Les informations contenues dans ce chapitre sont nécessaires pour le concepteur d'un système intrusion, elles peuvent être utile à l'installateur ainsi qu'au programmeur.

Ce chapitre fournit une vue générale de la configuration d'un système Intrusion simple et décrit les éléments du système, y compris les fonctions et les caractéristiques principales.

Ce chapitre

Le contenu de ce chapitre est décrit dans ces grandes lignes dans la table ci-dessous.

Section	*Sujet*	*Page*
2.1	Panorama	2-1
2.2	Nomenclature	2-4
2.3	Description d'un système Intrusion	2-6
2.4	Entrées	2-9
2.5	Sorties	2-19
2.6	Zones/Territoires/Codes	2-39
2.7	Terminaux/Zones	2-42
2.8	Armement Automatique	2-43
2.9	Site Unique/Partagé	2-45
2.10	Raz d'alarme Auto.	2-47
2.11	Transmission	2-48
2.12	Equations	2-49

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont respectifs

2.1 Panorama

Introduction

Le système Intrusion est un système moderne et flexible de sécurité, adapté aussi bien aux installations bancaires qu'aux installations industrielles.

2.1.1 Caractéristiques principales

Caractéristiques principales du système Intrusion :

- Jusqu'à 16 zones et 250 territoires programmables.
- Jusqu'à 250 utilisateurs pour l'exploitation.
- Types de réaction librement programmables pour les 120 entrées/sorties possibles.
- Programmation conviviale et claire par l'intermédiaire du programme de configuration.

2.1.2 Éléments de base

Les éléments de base d'un système Intrusion comprennent:

- Unité Centrale.
- Carte d'extension 90 S-ART pour les bus S-ART supplémentaire (facultative).
- Un ou plusieurs terminaux RKP ou RKP-E pour l'exploitation quotidienne.
- Interface de communication pour la connexion d'un modem, d'un PC, etc.
- Bus RS-485 pour la communication avec les terminaux, etc.
- Différents types de S-ART.
- Bus S-ART pour la communication avec les unités de S-ART.

Une installation peut comprendre jusqu'à 120 différents circuits accessibles en entrée-sortie (S-ART), deux entrées et huit sorties internes, y compris la sortie relais.

Le système permet de diviser l'installation en un certain nombre de territoires (jusqu'à 250) et zones (jusqu'à 16), chacun pouvant être actionné au moyen d'un terminal d'exploitation par les opérateurs (jusqu'à 250).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, cette documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

2.1.3 Synoptique de fonctionnement simplifié

Le synoptique de fonctionnement ci-dessous décrit les équipements d'entrée/sortie implantés sur l'unité centrale.

La centrale d'alarme HISEC est un système d'alarme intrusion moderne et flexible spécialement adapté aux sites bancaires ainsi qu'aux PME/PMI, sa large gamme lui permettant de s'adapter à la plupart des sites.

Le principe de surveillance utilisé est basé sur des modules "**S-ART**", rendant possible la reconnaissance individuelle de chaque détecteur.

Une installation comprendra maximum **30 détecteurs** et jusqu'à **120 détecteurs adressables individuellement** et un nombre d'entrées internes. Le système permet de diviser l'installation en un nombre de **territoires** plus petits **(250)** et en **zones (16)**, raccordés à un terminal déporté pour la communication avec un **opérateur** (**250 codes**).

Fig. 2 1 *Synoptique simplifié de l'unité centrale décrivant une installation standard.*

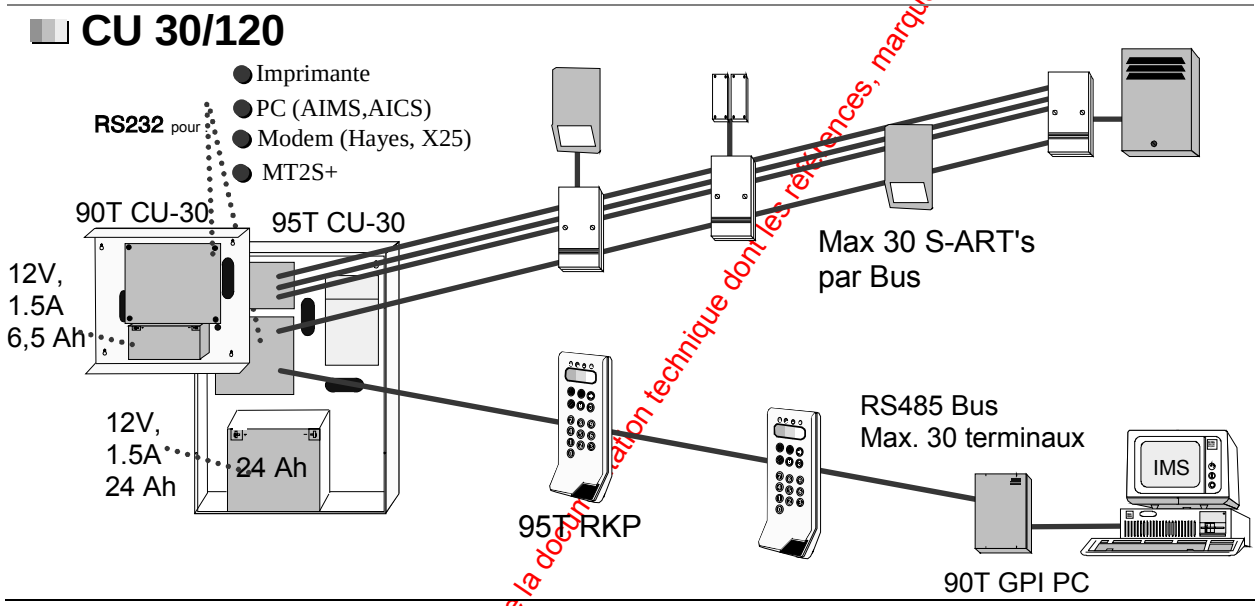
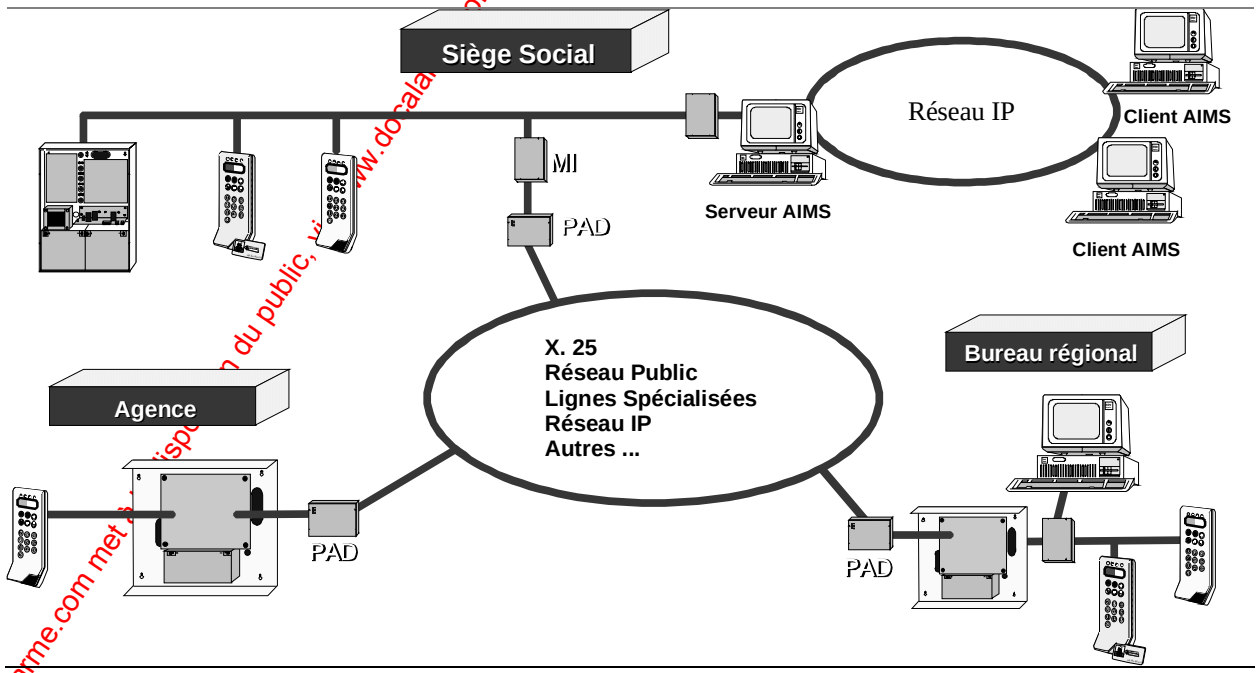


Fig. 2 2 *Synoptique simplifié de l'unité centrale décrivant une installation bancaire*



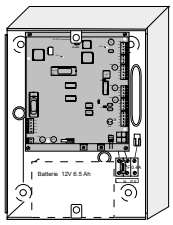
www.absolualarme.com met à disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

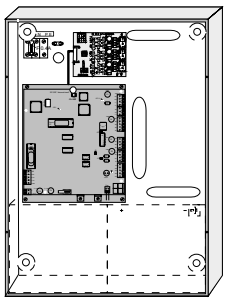
Interface de Communication	L'interface universelle de communication (RS-232) peut être utilisée pour la connexion d'un modem, d'un PC, d'une imprimante etc.
Bus RS-485	Le bus RS-485 interconnecte le terminal RKP (ou RKP-E) et d'autres unités telles que les interfaces de communication (GPI). Il contrôle l'échange des données entre les différentes unités et l'unité centrale.
Entrées et Sorties Alimentation	Connexions pour l'alimentation électrique intégrée et pour la sortie de raccordement des batteries de sauvegarde.
Bus S-art 1	Dans sa version de base, l'unité centrale possède un bus S-art, un bus pouvant traiter 30 unités S-ART
Bus S-ART optionnels	Une carte d'extension 90 S-ART peuvent être ajoutée pour la connexion de bus S-ART supplémentaires. La carte d'extension possède la connexion pour trois bus S-ART
Sorties	Les sept sorties internes peuvent être utilisées pour la connexion; par exemple de LED, de voyants, de buzzer, etc.
Entrées	Les deux entrées internes peuvent être utilisées pour la connexion par exemple des contacts de sabotage des dispositifs extérieurs raccordés, telles les sirènes.
Sortie relais	La sortie relais peut être utilisée pour les dispositifs nécessitant la fourniture d'une alimentation électrique tels qu'une sirène auto alimentée. Elle possède une sortie charge batterie.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos sont la propriété des déteneurs respectifs

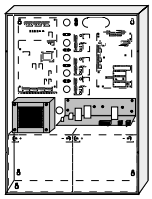
2.2 Nomenclature

Les équipements suivants seront décrits dans cette notice:

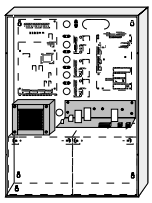




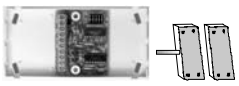
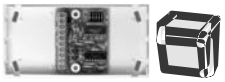
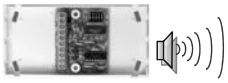
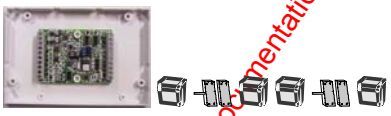
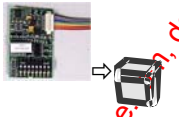
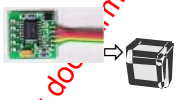
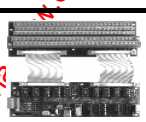
Référence	Présentation	Description
CU 30S		Unité Centrale incluant l'alimentation (12V) et la carte CPU (emplacement pour 1 batterie 12V/7 Ah).
CU 30-12V		Unité Centrale incluant l'alimentation (12V) et la carte CPU (emplacement pour 1 batterie 12V/17 Ah).
CU 30-24V		Unité Centrale incluant l'alimentation (24V) et la carte CPU (emplacement pour 2 batteries 12V/24 Ah).
I/O		Carte d'extension 3 Bus (pour CU 30 et CU 30/24)
RKP		Terminal déporté standard
RKP-E		Terminal déporté métallique
PS 12/6.5		Alimentation 12V 6.5A



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via ...larme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété ... détenteurs respectifs

PS 24/3.8		Alimentation 24V 3,8A

Interfaces Entrée / Sorties:

Référence	Présentation	Description
S120		S-ART avec entrée alarme/sabotage
S121		S-ART avec entrée alarme/sabotage Convertisseur 12V 50mA (pour système en 24V)
S122		S-ART avec entrée alarme/sabotage et sortie relais
S123		S-ART avec entrée alarme/sabotage et sortie relais - Convertisseur 12V 50mA (pour système en 24V)
S112		S-ART avec entrée alarme/sabotage et sortie relais en grand boîtier. - Convertisseur 12V 50mA (pour système en 24V)
S106		S-ART avec 6 entrées alarme/sabotage et 1 sortie tension - Convertisseur 12V 50mA (pour système en 24V)
S107		S-ART à incorporer avec entrée alarme/sabotage et sortie et convertisseur 12V DC pour détecteur infrarouge ou sismique
S108		S-ART à incorporer avec entrée alarme/sabotage pour détecteur infrarouge ou sismique
S130		S-ART avec 30 entrées alarme/sabotage et anti-masque.
S130-R		Carte 8 Sorties (max. 30 sorties par S130)

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via son document, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont propriété des détenteurs respectifs

2.3 Description d'un système Intrusion

La centrale HISEC offre la possibilité de diviser une installation en 16 zones - 16 systèmes séparés avec une unité centrale commune. Un maximum de 250 opérateurs utilisant différents codes de priorité variables est attribué à une ou plusieurs zones appelées territoire (max. 250). Le nombre d'opérateurs par territoire n'est pas limité- on peut, par exemple, utiliser 200 codes pour un territoire et le reste pour les autres parties du système.

Une zone est constituée d'un nombre de circuits d'entrées (détecteurs) et parfois de quelques sorties pour indication. Chaque détecteur appartient à une seule zone, alors que les types de sortie peuvent représenter une zone ou l'installation complète.

L'exploitation se fait au moyen de terminaux déportés ou de lecteurs de badges (max. 30 - pouvant fonctionner simultanément) et quelques équipements de contrôle auxiliaires. Les terminaux déportés sont attribués individuellement à une ou plusieurs zones alors que les autres équipements sont attribués à une seule zone ou à un territoire (001 à 016).

Le rôle d'un lecteur de badges - quand la centrale est hors service - est surtout d'ouvrir une porte grâce à un badge, mais il est possible d'avoir un accès total à tous les menus d'intrusion avec les mêmes performances qu'en cas d'exploitation de la centrale à partir d'un terminal déporté standard.

Deux sortes de philosophies d'exploitation sont utilisées. Les codes attribués à un territoire, défini comme logique, fonctionnent de telle façon que les zones communes à ces territoires ne sont physiquement armées que lorsque ces territoires sont armés. L'autre philosophie consiste en des territoires physiques où les codes attribués effectuent une mise en/hors service physique des zones communes.

Dès la mise en service, un circuit est physiquement actif jusqu'à ce qu'il soit désarmé, une alarme est indiquée par des dispositifs locaux de signalisation optique ou acoustique et par une transmission externe comme décrite dans les pages suivantes. Les indicateurs acoustiques sont automatiquement arrêtés après 3 minutes typiques (programmable), les indicateurs optiques par l'entrée en session (avec code) et les signaux de transmission sont remis à zéro quand le message d'alarme est remis à zéro.

Quelques éléments de l'installation sont toujours contrôlés et sont capables de déclencher une alarme locale ou externe - même quand le territoire est hors service, ceci s'applique au contrôle de la présence de quelques dispositifs de signalisation (sirènes, etc.), boîtes de jonction et défauts du système.

Par l'activation d'un bouton hold-up ou d'un code Contrainte, on transmet une alarme silencieuse à un centre de réception d'alarmes. Le code Contrainte peut être invalidé par une option de configuration. Un défaut d'alimentation est indiqué par un voyant clignotant. Les autres défauts, par exemple défaut de batterie, sont indiqués suivant les procédures décrites dans les pages suivantes.

Pendant un défaut d'alimentation, la batterie intégrée (1x6,5 Ah, 1x17 Ah, 2x24 Ah) fourni une autonomie de fonctionnement, dépendante de la configuration du système (voir les chapitres "*Installation*" & "*Consommation*").

La centrale HISEC est constituée de deux types d'entrées; d'une part le bus technique avec les S-ART adressables (décrit dans le paragraphe suivant), soit les 2 boucles d'entrées internes, ces entrées sont situées sur la carte Unité Centrale.

Toutes les entrées/sorties, S-ART, boucles entrées/sorties, les messages internes logiques du système sont programmables avec des types logiciels d'entrées/sorties pour donner à chaque adresse utilisée la fonction souhaitée. La liste complète des types logiciels est disponible et décrite dans les chapitres suivants.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.3.1 Concept de territoire logique - expliqué par un exemple

Description

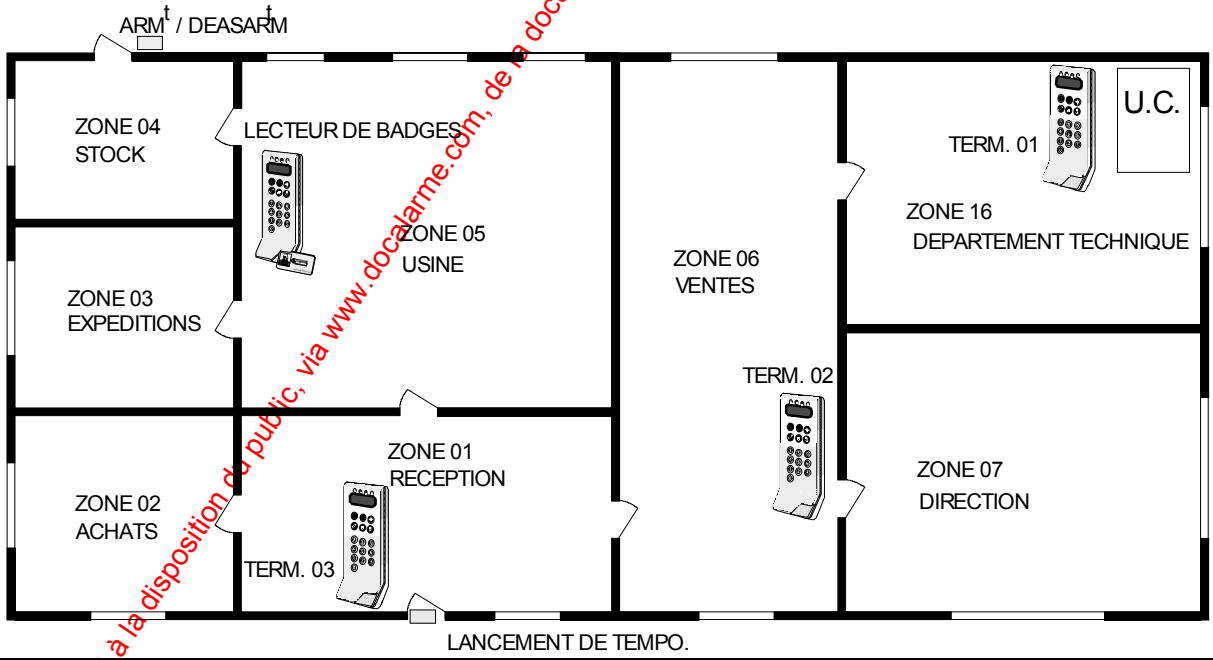
L'exemple suivant décrit une installation de taille moyenne et explique quelques concepts fondamentaux de la centrale d'intrusion HISEC.

L'installation est divisée en 9 territoires, constitués de 8 zones, chacune comportant un certain nombre de détecteurs et d'équipements de signalisation. Chaque territoire est exploité individuellement au moyen de 4 terminaux. Afin de rendre possible l'exploitation de sa propre zone par chaque employé, le passage des zones qu'il doit traverser et la zone commune d'entrée/sortie, la programmation du système concernant la relation territoires/zones est faite de la façon suivante:

Territoire 01 - Service des achats	Zones 01 et 02
Territoire 02 - Bureau des expéditions	Zones 01, 03 et 05
Territoire 03 - Stock	Zones 01, 04 et 05
Territoire 04 - Usine	Zones 01, 04 et 05
Territoire 05 - Service commercial	Zones 01 et 06
Territoire 06 - Direction	Zones 01, 06 et 07
Territoire 07 - Service technique	Zones 01, 06 et 16
Territoire 08 - Système	Toutes les zones
Territoire 09 - Stock	Zone 04 (physique)
Programmation	TERM. 01 .... Toutes les zones
Terminal déporté	TERM. 02 .... Zone 07
Terminal déporté	TERM. 03 .... Toutes les zones sauf zone 07
Lecteur de badges	TERM. 04 .... Zone 04 (physique)
Armement/Désarmement	Interrupteur pour armer/désarmer le stock (Zone 04)
Lancement de tempo	Contact de porte pour démarrer/arrêter la Temporisation d'entrée/sortie

A chaque territoire 01 à 07 correspond un certain nombre de codes opérateurs avec le niveau de priorité P0. Au territoire 08 correspond un code technicien (P4) et un code de directeur (priorité P2).

Fig. 2.3 *Exemple de découpage des zones.*



La première personne arrivant sur son lieu de travail le matin doit déverrouiller la porte de l'entrée principale. Activant ainsi un circuit de lancement de temporisation (entrée de type 05) au niveau de la porte, et de cette façon, lance la temporisation d'entrée.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Pendant l'écoulement de la temporisation d'entrée, les conditions d'alarme des détecteurs de la réception sont supprimées. De tels circuits (contacts de porte, détecteurs volumétriques, etc.) doivent être définis comme des entrées de type 04 - ROUTE D'ENTREE.

Après être entré dans la réception, on utilise le terminal déporté 03 en entrant son code personnel (6 chiffres) et en pressant la touche pour désarmer toutes les zones de son territoire.

Au moins une personne de chaque territoire doit entrer en session et désarmer son territoire sur l'installation. Le système garde la trace des territoires désarmés et de ceux qui ne le sont pas afin de dire à l'opérateur - pendant la procédure d'armement - qu'il est le dernier à quitter l'installation et que le système est complètement armé.

Bien que les territoires 03 et 04 incluent exactement les mêmes zones, elles doivent être armées/désarmées individuellement par un opérateur de chaque territoire. La première personne qui désarme l'un de ces territoires désarme bien sûr les zones 01, 04 et 05, mais elles ne sont physiquement réarmées que si les territoires 03 et 04 sont armés. Cela signifie que les personnes de l'usine ne doivent pas se demander si les personnes du stock sont parties ou non; il faut seulement exécuter une procédure normale d'armement. Ce type de territoire est appelé territoire logique.

Une possibilité supplémentaire est ajoutée au stock: la porte du stock doit être ouverte au moyen du lecteur de badges 04, ce qui n'est possible que si le stock est désarmé. Au moyen de lecteur de badges (utilisant badge + code), le stock peut être physiquement armé pendant l'heure de repas, etc. Ce territoire est appelé territoire physique.

En fait, lorsque des territoires ont des zones communes, un armement (désarmement) logique ne tient compte que des zones propres au territoire, alors qu'un armement (désarmement) physique tient compte de toutes les zones du territoire.

Dans le cas où les personnes de la direction arrivent en premier, elles doivent désarmer le territoire 06 au moyen du terminal déporté 03 ou du terminal déporté 02, car seulement les zones communes au code et au terminal sont affectées. Dans ce cas, le terminal déporté 02 arme facilement la zone 07 quand la direction part pour déjeuner.

L'armement est lancé en entrant un code opérateur à partir du terminal déporté 03, et en pressant la touche . Cette action complète la procédure d'armement par l'armement physique des zones trouvées exclusivement dans le territoire considéré, et par l'armement logique des zones communes aux autres territoires (par ex. réception). Si la personne est la dernière à partir, une indication (sonore) de sortie retentit signalant qu'il faut fermer la porte de l'entrée principale permettant ainsi de d'arrêter la temporisation de sortie.

Pendant la nuit, les marchandises sont déposées dans le stock. La zone 04 doit être armée/désarmée par d'autres moyens. Le désarmement est réalisé grâce au déverrouillage de l'organe de commande (boîtier à clef, clavier à code, etc.) (Entrée type 25 - ARMEMENT/DESARMEMENT ZONE) et réarmé par un re-verrouillage de l'organe de commande - en cas de défaut d'armement, les circuits en question sont automatiquement éjectés. L'achèvement de la procédure d'armement est indiqué par un "buzzer" (sortie type 18 - DEFAUT/ARMEMENT).

La plupart des opérateurs sont autorisés à remettre à zéro les messages d'alarme dans leur propre territoire en utilisant n'importe quel terminal. Quelques messages (alarmes/défauts), par exemple sabotage, nécessitent l'utilisation d'un code maître directeur ou d'un code technicien.

Cette installation possède un terminal de programmation TERM 01 déporté incluant toutes les zones de l'installation qui convient parfaitement au test du système, etc. utilisant le code directeur ou le code technicien.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, cette documentation technique dont les références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.4 Entrées

Description

La fonction de chaque adresse (000 à 531) définie dans le système doit être décrite avec un type logiciel d'entrée. La relation entre les types logiciels d'entrées et l'adresse de chaque entrée est programmée dans le *Menu 47*.

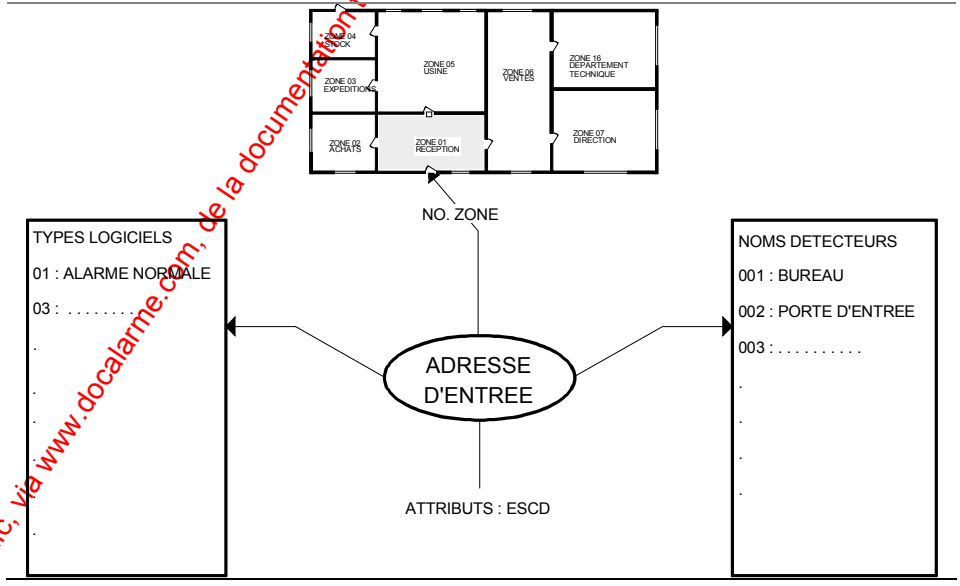
Un type logiciel est une description de la fonction d'entrée d'alarme de l'adresse programmée. Une définition complète des réactions en ARMEMENT/DESARMEMENT, des possibilités de remise à zéro des messages (qui, quand, avec quels types logiciels) et des types logiciels de sortie affectés est donnée.

Tous les S-ART possèdent 2 entrées différentes: une entrée d'alarme et une entrée sabotage. Un type logiciel pour une entrée est seulement associé à une entrée d'alarme. L'entrée sabotage pour chaque adresse de S-ART a une fonction sabotage prédéfinie. Tous les types logiciels disponibles pour les entrées et les attributions des adresses de la centrale d'intrusion HISEC sont décrits dans les paragraphes suivants.

2.4.1 Concepts

Une adresse d'entrée peut être un S-ART, une boucle d'entrée de la carte UC ou une fonction interne. Indépendamment des types de signaux, toutes les adresses d'entrée utilisées doivent être programmées avec les paramètres montrés dans la figure ci-dessous. Les adresses de contrôle internes sont préprogrammées avec des données prédéfinies, mais peuvent être modifiées si nécessaire.

Fig. 2.4 *Synoptique de programmation d'une entrée*



Une adresse d'entrée est définie par:

- Un type logiciel définissant la fonction de l'adresse (*Menu 47*).
- Une zone physique où l'adresse est installée (*Menu 47*).
- Un nom de détecteur qui sera affiché en cas d'alarme ou de défaut provenant de l'adresse. Une liste de 250 noms peut être créée au *Menu 46* et la relation avec l'adresse est programmée au *Menu 47*.
- 4 attributs associés à chaque adresse, dont les fonctions sont décrites *Chapitre 1.5.3*.

Les *Menus 46 et 47* sont expliqués en détail chapitre "Instructions d'exploitation".

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.4.2 Types d'entrées

	Réaction d'alarme par Zone		Désarmt/Ejec.	Acquit
Type d'entrées	DESARME	ARME		
00 = Non défini				
01 = Intrusion	-	Intrusion	Oui	Désarmé ou repos
02 = Alarme coffre	-	Intrusion	Oui	Désarmé ou repos
03 = Issue de secours (Incendie)	Alarme locale	Intrusion	Oui	Repos
04 = Route d'entrée	-	Intrusion	Oui	Désarmé ou repos
05 = Lancement de tempo	Ouvert à fermé pour arrêt tempo de sortie, fermé à ouvert pour lancement tempo d'entrée			
06 = Alarme normale 2h	-	Intrusion	Oui	Désarmé ou repos
07 = Sabotage	Sabotage	Intrusion	Non	Repos - Code P2
08 = Dépôt de nuit	-	-	-	-
09 = Hold-up	Hold-up	Hold-up	Non	Repos
11 = Technique 1	Technique locale	Technique 1	Ejection	Repos
12 = Technique 2	Technique 2	Technique 2	Ejection	Repos
13 = Défaut système 1	Défaut système	Défaut système	Non	Repos
14 = Défaut système 2	Défaut système	Défaut système	Non	Repos,auto.
15 = Défaut système 3	Défaut système	Défaut système	Non	Repos - Code P4
16 = Défaut système 4	Historique	Historique	Non	-
18 = Alarme incendie	Alarme incendie	Alarme incendie	Non	Repos
19 = Alarme confirmée 1	-	Intrusion	Oui	Désarmé ou repos
20 = Alarme confirmée 2	-	Intrusion	Oui	Désarmé ou repos
24 = Liaison	Sortie type 24	Sortie type 24	Non	-
25 = Armt/désarmt Zone Impuls.	Fermeture de circuit pour l'armement/désarmement de zone			
27 = Armt/désarmt Territ Impuls.	Fermeture de circuit pour l'armement/désarmement de territoire			

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont propriété d enteurs respectifs

2.4.3 Description des types logiciels d'entrée

Les pages suivantes décrivent les différents types logiciels des entrées. Pendant la programmation du système, *Menu 47*, les types d'entrées sont attribués à des entrées physiques de la façon suivante :

ZZ	(01 à 16) est la zone.
TT	le type logiciel de l'entrée.
NNN	001 à 254) fait référence à une liste programmable de noms de détecteurs (le nom du détecteur apparaît à l'affichage et sur l'imprimante en cas d'alarme)
ESCD	Fait référence à des attributs spéciaux associés à cette entrée.

Attributs:

E - Ejection	L'adresse peut être éjectée (maximum : 1 par zone) en cas de défaut à l'armement.
S - Simulation	Une condition d'alarme n'est pas mémorisée mais seulement enregistrée dans l'historique pour une durée de 7½ jours (180H). Après l'écoulement de cette période, l'entrée revient à une utilisation normale.
C - Communication inversée	Utilisé pour inverser le dialogue avec chaque s-art concerné (adresse), ceci pour augmenter de façon significative la sécurité du dialogue sur le bus S-art contre les tentatives de fraudes. Cette fonction peut être appliqué individuellement à chaque adresse.
D - Double détection	Une condition d'alarme est définie comme 2 activations en 5 minutes ou une activation de durée supérieure à 10 secondes.

Types logiciels

00 - Non défini	Programmation des entrées (adresses) de S-ART non utilisées
01 - Intrusion	Peut être armé/désarmé. Ejection possible. Alarme locale et externe par ouverture du circuit pendant l'état armé. La remise à zéro de l'alarme demande le retour au repos pendant l'état armé ou un désarmement. Attributs : Ejection, Simulation, Inversion, Double détection. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme.
02 - Alarme coffre (Sismique)	Peut être armé/désarmé. Ejection possible. Inhibé durant un temps programmable (Horloge 26- Retard + durée-) au cas ou cette horloge est démarrée par un type logiciel d'entrée 08 (dépôt de nuit) dans la même zone. Alarme locale et externe par ouverture d'un circuit dans une zone armée. La remise à zéro de l'alarme demande le retour au repos pendant l'état armé ou un désarmement. Si un type logiciel de sortie 19 - Test - est attribué à la sortie correspondante, il sera activé pour une durée déterminée l'Horloge 25 (Retard), quand le statut de la zone passe de l'état armé à désarmé. L'utilité de ce signal de test est d'activer le système générateur de test incorporé au détecteur, et si l'entrée ne réagit pas à cette activation dans une fenêtre de durée déterminée, un message de défaut est indiqué (défaut système 1), le même test peut être demandé au moyen du Menu 32 pendant l'état de désarmement de la zone. Attributs : Ejection, Simulation, Inversion, Double détection. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme.
03 Issue de Secours (24H)	Armement permanent. Ejection possible. Alarme locale issue de secours (incendie) par ouverture de circuit dans

www.absolualarme.com
alarme.com, de la documentation technique contre références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

	une zone désarmée. Alarme locale et externe par ouverture de circuit dans une zone armée. Relation d'adresse directe entrée/sortie si le type logiciel de sortie est 14. Remise à zéro de l'alarme au repos. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme.
04 - Route d'entrée	Peut être armé/désarmé. Ejection possible. Temporisation de sortie démarrée à l'armement de la zone. Inhibition pendant la temporisation de sortie, indication par un "buzzer" et une sortie type logiciel 17 (tempo d'entrée/sortie).Alarme locale et externe par l'ouverture d'un circuit à l'expiration de la temporisation de sortie si une entrée de type 05 est définie - sinon, la temporisation d'entrée démarre. La temporisation d'entrée est indiquée par un "buzzer" et une sortie de type logiciel 17, et est activée par un changement d'état d'une entrée de passif à actif - si une entrée de type 05 est définie, la temporisation d'entrée est démarrée par un changement d'état d'une entrée de actif à passif. Alarme locale et externe en cas de non-désarmement à la fin de la temporisation d'entrée ou en cas de circuit ouvert dans une zone armée, si la temporisation d'entrée n'est pas démarrée (par une entrée de type 05). La remise à zéro de l'alarme nécessite le retour au repos pendant l'armement ou un désarmement. Attributs du circuit : Ejection, Simulation de test, Inversion. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme. **Nota: La valeur des temporisations d'entrée/sortie est programmée au moyen des horloges 31 à 46.**
05 - Lancement de tempo	Arrêt de la temporisation de sortie par changement d'état actif à passif. Lancement de la temporisation d'entrée - après la temporisation de sortie - par un changement d'état actif à passif.
06 - Alarme normale (2 H)	Peut être armé/désarmé. Ejection possible. Alarme locale et externe par ouverture du circuit pendant l'état armé. La remise à zéro de l'alarme demande le retour au repos pendant l'état armé ou un désarmement. Quand le statut d'armement passe d'armé à désarmé une horloge de 2 Heures (Durée : horloge 25) est lancée. Si l'entrée reste au repos pendant toute la durée de validité de cette horloge, une condition de défaut est générée (défaut système 1). En dehors de cette caractéristique cette entrée respecte intégralement la description du type logiciel 01. Attributs : Ejection, Simulation, Inversion, Double détection. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme.
07 - Sabotage	Armement permanent Alarme sabotage par ouverture de circuit dans une zone désarmée. Alarme locale et externe par ouverture de circuit dans une zone armée. La remise à zéro de l'alarme nécessite le retour au repos. Attributs : Simulation de test. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme.
08 - Dépôt de nuit	Peut être armé/désarmé. Ejection possible. Cette entrée est destinée à être utilisée pour un contact d'ouverture de porte de dépôt de nuit en association avec un ou plusieurs détecteurs sismiques ou soniques - type logiciel 02 - appartenant à la même zone, surveillant la salle des coffres du dépôt de nuit. De ce fait les types logiciels 02 (de la même zone) seront inhibés durant la durée de l'ouverture de la porte et pour une durée déterminée après la

alarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs
www.absolualarme.com

www.absolualarme.com
Alarme.com de la documentation technique, les contenus des références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

	fermeture. L'inhibition pour une durée donnée (horloge 26: - Retard -), est lancée par un changement de condition d'entrée de passif à actif pendant l'état d'armement. Quand la condition de l'entrée revient de l'état actif à l'état passif ou à l'expiration du Retard, la temporisation (Durée) de l'horloge 26 est lancée. Alarme locale et externe par ouverture du circuit à la fin du délai fixé pendant l'état armé. La remise à zéro de l'alarme demande le retour au repos pendant l'état armé ou un désarmement. Attributs : Ejection, Simulation, Inversion, Double détection.
09 - Hold-Up 1	Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme. Armement permanent Alarme hold-up locale et externe par ouverture de circuit. Une condition d'alarme bloque les sorties d'alarme intrusions locales. La remise à zéro de l'alarme nécessite le retour au repos.
11 - Technique 1	Armement permanent. Ejection possible. Alarme technique locale par ouverture de circuit dans une zone désarmée. Alarme technique locale et externe par ouverture de circuit dans une zone armée. Enregistrement du changement d'état de circuit ouvert à fermé. La remise à zéro de l'alarme nécessite le retour au repos. Attributs : Ejection, Simulation de test.
12 - Technique 2	Armement permanent. Ejection possible. Alarme technique locale et externe par ouverture de circuit. Enregistrement de changement d'état de circuit ouvert à fermé. La remise à zéro de l'alarme nécessite le retour au repos. Attributs : Ejection, Simulation de test.
13 - Défaut système 1	Armement permanent Défaut système local et externe par "ouverture" d'un circuit. Remise à zéro du défaut au repos. Utilisé pour le contrôle des défauts (par exemple test des batteries, défaut secteur 1h). Le test automatique des batteries est réalisé toutes les 24 h (pendant 15 s) alors que le test des fusibles à lieu toutes les 5 s.
14 - Défaut système 2	Armement permanent Défaut système externe par "ouverture" d'un circuit. Remise à zéro automatique du défaut au retour à l'état de repos. Utilisé pour l'indication du mode de Maintenance et des défauts des bus de communication.
15 - Défaut système 3	Armement permanent Défaut système local et externe par "ouverture" d'un circuit. Remise à zéro du défaut au retour à l'état repos avec le code technicien. Utilisé pour le contrôle des défauts (par exemple raz fatale du processeur).
16 - Défaut système 4	Armement permanent L'ouverture" d'un circuit provoque seulement l'enregistrement d'un message dans l'historique. Utilisé pour le contrôle des défauts internes (par exemple Raz non fatale du processeur, défaut d'alimentation indiquée par une lampe clignotante).
17 - Boite à clés	Armement permanent. Ejection possible. Ce type logiciel fonctionne de la façon suivante: Son ouverture 24H/24 provoque un sabotage. Par contre, il est inhibé pour une durée programmable (HORLOGE 21 : DUREE) après chaque armement pour permettre de déposer les clés sans provoquer de sabotage. A l'issue de ce délai si le contact d'ouverture de la boîte à clés n'est pas fermée une alarme sabotage à lieu. Les alarmes du type logiciel 17 sont automatiquement acquittées à la

	mise en service (que l'entrée soit active ou au repos), il est toujours possible d'effectuer un acquittement manuel comme une alarme sabotage normale.
18 - Alarme incendie	Armement permanent Alarme incendie locale et externe par ouverture de circuit. La remise à zéro de l'alarme nécessite le retour au repos. Attributs : Ejection, Simulation de test.
19 - Alarme confirmée 1 (Voie 1)	Peut être armé/désarmé. Ejection possible Pendant l'état d'armement le passage d'une entrée de l'état passif à actif lance une temporisation (horloge 27). Si une entrée de type Intrusion confirmée (Voie 2) - dans la même zone - est activée pendant la durée de cette fenêtre, une condition d'alarme est mémorisée et une alarme locale et externe est activée. La totalité des activations des 2 entrées est enregistrée dans l'historique et sur l'imprimante. La remise à zéro de l'alarme nécessite le retour au repos. Attributs : Ejection, Simulation de test. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme.
20 - Alarme confirmée 2 (Voie 2)	Peut être armé/désarmé. Ejection possible Pendant l'état d'armement le passage d'une entrée de l'état passif à actif lance une temporisation (horloge 27). Si une entrée de type Intrusion confirmée (Voie 1) - dans la même zone - est activée pendant la durée de cette fenêtre, une condition d'alarme est mémorisée et une alarme locale et externe est activée. La totalité des activations des 2 entrées est enregistrée dans l'historique et sur l'imprimante. La remise à zéro de l'alarme nécessite le retour au repos. Attributs : Ejection, Simulation de test. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme.
21 - Compteur d'impulsions	Ejection possible. Ce type logiciel est destiné aux entrées qui ne doivent provoquer une alarme qu'au bout d'un certain nombre d'impulsions (choc Inertia par ex.). Il fonctionne sur le principe du comptage d'un nombre d'impulsions atteint dans une durée déterminée pour déclencher une alarme partielle (locale) si l'entrée est désarmée ou complète (locale et externe) si l'entrée est armée. Le nombre d'impulsions max. autorisé sans provoquer d'alarmes pendant la durée de la fenêtre est fixé par l'horloge 20 RETARD (la valeur pouvant aller de 1 à 254). Une impulsion est définie par le passage de l'état repos à l'état actif de l'entrée. La durée maximum de la fenêtre de comptage est fixée par l'horloge 20 DUREE (la valeur pouvant aller de 1 à 999 sec.). Le lancement de la fenêtre de comptage est validé par la première impulsion ayant eu lieu dans la Zone, toutes les impulsions des TL 21 de la même zone sont alors comptés, la durée de la fenêtre de comptage n'est donc pas relancé entrée par entrée à l'intérieur d'une même zone. Les types logiciels 21 dans une autre zone sont évidemment indépendant et ouvre les fenêtres de comptages différentes, par contre les valeurs (nombre d'impulsions et durée fenêtre de comptage -H 21-) sont communes à toutes les zones. Alarme locale choc (TL de sortie 05) par atteinte du comptage dans une zone désarmée. Alarme locale choc (TL de sortie 05) et externe (TL de sortie 37) par atteinte du comptage dans une zone armée. En dehors des alarmes spécifiques précédentes ce TL activera les sorties 01 (intrusion locale 1), 29 (intrusion locale 2) et 33 (intrusion externe) dans une zone armée.
22 - :Hold-up N°2	Similaire au TL 09 (hold-up 1), mais dépendant de l'état d'armement. Alarme hold-up locale et externe par ouverture de circuit dans une zone

www.absolualarme.com

alarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

	armée Une condition d'alarme bloque les sorties d'alarme intrusions locales. La remise à zéro de l'alarme nécessite le retour au repos.
23 - Périmètrie Locale	Ejection possible, la zone doit être armée pour activer cette entrée Ce type logiciel est destiné à rendre le pilotage des sorties d'alarmes locales (sirènes ou diffusion d'un message en synthèse vocale, etc.) plus intelligent et de provoquer des réactions contextuelles en fonctions des emplacements d'entrées activées : 1) Il permet à la sortie d'alarme de suivre les entrées qui s'activent et d'être sur que la dissuasion (avertissement) à bien lieu à l'endroit où se trouve l'intrus. 2) Il permet de ne prendre en compte l'alarme (alarme réelle) qu'après une confirmation par un nouveau déclenchement (périmètrie locale) sur une autre adresse. Un changement de l'état repos à l'état actif du TL dans une zone armée, lance automatiquement l'horloge 19 (DUREE) et provoque une alarme locale TL de sortie 23 (Périmètrie locale 1) si cette sortie est à la même adresse que l'entrée ayant déclenché. Si une deuxième entrée du même type (TL 23) déclenche avant la fin de la tempo (dans la même zone) un TL de sortie 27 (Périmètrie 2) est activée (indépendant de l'adresse). En dehors des alarmes spécifiques précédentes ce TL activera les sorties locales de type 01 (intrusion locale 1) et 29 (intrusion locale 2).
24 - Liaison	Un circuit ouvert est indiqué par un type logiciel de sortie 24 - Liaison.
25 – Arm./Désarmement impulsionnel d'une zone	Le passage du circuit de l'état ouvert à fermé change la condition d'armement de la zone : armé à désarmé ou désarmé à armé (physiquement). Un armement réussi est indiqué par une courte activation du type logiciel de sortie 18. En cas de circuits en défaut (maximum 2 circuits actifs) ils sont éjectés et indiqués par l'activation du type logiciel de sortie 18 pendant quelques secondes (programmable). Dans le cas ou plus de 2 circuits seraient actifs ou que des alarmes/défauts dans la zone n'aient pas été acquittés, l'armement est encore validé, mais une alarme est émise, et le type logiciel de sortie 18 (défaut d'armement) est activé jusqu'à l'entrée d'un code valide au terminal. Le niveau de priorité de ce type d'entrée est égal à n'importe quel code d'accès - chacun pouvant "écraser" l'autre.
26 – Arm./Désarmement par niveau d'une zone	Similaire au TL 25 (impulsions) mais fonctionnant sur un état. Le passage du circuit de l'état ouvert à fermé change la condition d'armement de la zone : Ouvert : zone armée (physiquement). Fermé : zone désarmée (physiquement). Un armement réussi est indiqué par une courte activation du type logiciel de sortie 18. En cas de circuits en défaut (maximum 2 circuits actifs) ils sont éjectés et indiqués par l'activation du type logiciel de sortie 18 pendant quelques secondes (programmable). Dans le cas ou plus de 2 circuits seraient actifs ou que des alarmes/défauts dans la zone n'aient pas été acquittés, l'armement est encore validé, mais une alarme est émise, et le type logiciel de sortie 18 (défaut d'armement) est activé jusqu'à l'entrée d'un code valide au terminal. Le niveau de priorité de ce type d'entrée est égal à n'importe quel code d'accès - chacun pouvant "écraser" l'autre.
27 – Arm./désarmement impulsionnel de territoire	L'armement/désarmement est réalisé physiquement ou logiquement comme défini pendant la programmation des territoires. Les autres particularités de ce type logiciel sont les mêmes que celle décrites dans le type logiciel 25. Ce type logiciel ne peut être attribué qu'aux territoires de 001 à 016 seulement
28 – Arm./désarmement par niveau de territoire	Similaire au TL 27 (impulsions) mais fonctionnant sur un état. Le passage du circuit de l'état ouvert à fermé change la condition d'armement du territoire : Ouvert : Territoire armé (physiquement).

www.absolualarme.com

Absolualarme.com, de la documentation technique dont les références, manuels et logos, sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs

	Fermé : Territoire désarmé (physiquement). L'armement/désarmement est réalisé physiquement ou logiquement comme défini pendant la programmation des territoires. Les autres particularités de ce type logiciel sont les mêmes que celles décrites dans le type logiciel 26. Ce type logiciel ne peut être attribué qu'aux territoires de 001 à 016.
29 - Acquit Alarmes	Ce type logiciel est destiné à effectuer un acquittement des alarmes au moyen d'une entrée physique, il travaille par territoire (programmé à la place de la zone). L'acquittement des alarmes est activé par le passage de l'état actif au repos de l'entrée. Attention ! L'acquittement nécessite les mêmes conditions qu'un acquittement manuel, l'alarme doit être dans le territoire, l'entrée de l'alarme doit être au repos. L'acquittement est enregistré dans l'historique (et imprimante) en remplaçant le numéro habituel de l'utilisateur par l'adresse ayant servi à effectuer cette action.
30 – Sismique 24H	Armement permanent. Ejection possible. Ce type logiciel d'entrée est destiné aux des détecteurs sismiques testables. Si un type logiciel d'entrée 08 ou 31 (dépôt de nuit) existe dans la même zone, l'alarme sera inhibée durant la durée d'ouverture de la porte et pour une durée déterminée après la fermeture. L'inhibition pour une durée donnée (horloge 26: -Retard-), est lancée par un changement de condition d'entrée de passif à actif. Quand la condition de l'entrée revient de l'état actif à l'état passif ou à l'expiration du Retard, la temporisation (Durée) de l'horloge 26 est lancée. Alarme locale et externe par ouverture du circuit à la fin du délai fixé. La remise à zéro de l'alarme demande le retour au repos. Si un type logiciel de sortie 19 (Test) est associé à l'adresse d'entrée correspondante, il sera est activé pendant un certain temps (Horloge 25 - Retard) quand l'état de la zone d'appartenance passera à l'état désarmée. L'utilité de ce signal de test est d'activer le système générateur de test incorporé au détecteur, et si l'entrée ne réagit pas à cette activation dans une fenêtre de durée déterminée, un message de défaut est indiqué (défaut système 1), le même test peut être demandé au moyen du Menu 32 pendant l'état de désarmement de la zone. Attributs : Ejection, Simulation, Inversion, Double détection. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme.
31 Dépôt de nuit 24H	Armement permanent. Ejection possible. Cette entrée est destinée a un contact d'ouverture de porte de dépôt de nuit en association avec un ou plusieurs détecteurs sismiques - type logiciel 02 ou 30 - appartenant à la même zone, surveillant la salle des coffres du dépôt de nuit. De ce fait, les types logiciel 02 ou 30 (de la même zone) seront inhibés durant la durée de l'ouverture de la porte et pour une durée déterminée après la fermeture. L'inhibition pour une durée donnée (horloge 26: - DUREE -), est lancée par un changement de condition d'entrée de passif à actif. Quand la condition de l'entrée revient de l'état actif à l'état passif ou à l'expiration du Retard, la temporisation (Durée) de l'horloge 26 est lancée. Alarme locale et externe par ouverture du circuit à la fin du délai fixé. La remise à zéro de l'alarme demande le retour au repos. Attributs : Ejection, Simulation, Inversion, Double détection. Intervient sur la r.à.z automatique d'alarme.
32 Serrure «Vindicator»	Peut être armé/désarmé. Ejection possible. Ce type logiciel d'entrée peut être armé ou désarmé. Son ouverture produira un message dans l'historique des événements pendant l'état armé. Une tentative d'armement avec cette entrée active générera un

www.absolualarme.com

	défaut d'armement.
33 Porte d'entrée Haute sécurité	Ejection possible. En condition armée, cette entrée activera la temporisation d'entrée (si le temps d'entrée est programmé à 0, une alarme sera générée). En condition désarmée, si cette entrée est activée pour une durée supérieure au temps programmé (Horloge 22 – retard), elle générera une alarme.
34 Anti-Masque	Armement permanent. Ejection possible. Ce type logiciel d'entrée est toujours armé et produit une alarme locale par ouverture d'un circuit. Il envoie un message spécial d'anti-masque sur le bus MMP quand une alarme se produit.
35 Test cyclique 2	Armement permanent. Le type logiciel d'entrée 35 est similaire au type logiciel d'entrée 14, excepté les points suivants: Utilisé avec l'adresse d'entrée 78, défaut de transmission. Quand on utilise une interface modem principale et une de secours, un courrier de test cyclique peut être envoyé à chacune (courrier Test cyclique 1 et courrier Test cyclique 2). La fréquence entre ces derniers est fixée pour l'un par la durée de l'Horloge 28 et pour l'autre par la durée de l'Horloge 17. Si l'adresse d'entrée 78 (programmée avec le type logiciel 35) devient active, alors le courrier du test cyclique 2 changera de fréquence, fonction de l'horloge 17 – retard. En d'autres termes, si votre modem secondaire envoie à un courrier de test cyclique toutes les 24 heures (durée de l'horloge 17) en état normal, il peut modifier et envoyer un courrier de test cyclique toutes les heures (horloge 17 – retard) si le modem principal est hors circuit.

2.4.4 Adresses d'entrées et programmation par défaut

La relation entre l'adresse de chaque détecteur (nombre affiché pendant l'exploitation et la programmation) et l'emplacement physique est listé ci-dessous.
Les programmations par défaut (usine) sont aussi listées avec les informations sur le type logiciel d'entrée, le nom du circuit et la zone à laquelle il est associé.

ENTREE DE LA CENTRALE HISEC 30

Adresse d'entrée	N° de bornier	Désignation	Zone Type Nom	Remarques
001	P3-1/3	Boucle	01 00 001	Résistance 10K
002	P3-2/3	Boucle	01 00 001	Résistance 10K

EQUATIONS EN PROVENANCE DU CONTROLE D'ACCES:

Adresse d'entrée	N° de bornier	Désignation	Zone Type Nom	Remarques
31 -	Bus RS 485	Entrées Lect.	01 00 001	Type log. 99 (**Lect** 01)
~~	Bus RS 485	Entrées Lect.	01 00 001	Type log. 99 (**Lect** xx)
- 61	Bus RS 485	Entrées Lect.	01 00 001	Type log. 99 (**Lect** 31)

Note: ces adresses sont utilisées par les équations du contrôle d'accès (N°99 en contrôle d'accès) pour recevoir le contenu de l'équation, une adresse par lecteur sur le Bus.

CARTE DE COMMUNICATION:

Adresse d'entrée	N° de bornier	Désignation	Zone Type Nom	Remarques
078	Transm.	Défaut syst.	16 14 078	Defaut com IP
079	Transm.	Défaut syst.	16 14 079	Défaut com IP
080	Transm.	Défaut syst.	16 13 080	3 faux codes Trans.

CONTROLEUR PRINCIPAL HISEC

Adresse d'entrée	N° de bornier	Désignation	Zone Type Nom	Remarques
081	Interne	Défaut syst.	16 13 081	Défaut batterie
082	Interne	Défaut syst.	16 16 082	Défaut secteur

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via w... documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété de détenteurs respectifs

083	Interne	Défaut syst.	16 15 083	Défaut d'alim. de S-ART
084	Interne	Défaut syst.	16 13 084	Défaut secteur une heure
085	Interne	Défaut syst.	16 14 085	Mode Maintenance
086	Interne	Défaut syst.	16 15 086	Défaut de RAM
087	Interne	Défaut syst.	16 15 087	Défaut d'EPROM
088	Interne	Défaut syst.	16 16 088	RàZ chien de garde
089	Interne	AP C089	16 07 089	Intrusion via bus RS485
090	Interne	AP C090	16 16 090	Erreur code site (contrôle d'accès)
091				Pas disponible
092	Interne	AP C092	16 07 092	Défaut config contrôle d'accès

CIRCUIT S-ART (Carte principale U.C)

Adresse d'entrée	N° de bornier	Désignation	Zone Type Nom	Remarques
100 - 129	P2-1/2	Cir. 100-129	01 00 001	S-ART ligne 1 (00 à 29)
130		AP 130	16 07 001	Pseudo S-ART (30)

BUS S-ART (carte extension I/O)

Adresse de sortie	N° de bornier	Désignation	Zone Type	Remarques
200 - 229	Carte I/O	Cir. 200-229	01 00 001	S-ART ligne 2 (00 à 29)
230		AP 230	16 07 001	Pseudo S-ART (30)
300 - 329	Carte I/O	Cir. 300-329	01 00 001	S-ART ligne 3 (00 à 29)
330		AP 330	16 07 001	Pseudo S-ART (30)
400 - 429	Carte I/O	Cir. 400-429	01 00 001	S-ART ligne 4 (00 à 29)
430		AP 430	16 07 001	Pseudo S-ART (30)

TERMINAUX DEPORTES etc.

Adresse d'entrée	N° de bornier	Désignation	Zone Type Nom	Remarques
500	Bus RS 485	Défaut syst.	16 07 097	Sabotage UC HISEC (A.P)
~~	Bus RS 485	Défaut syst.	16 07 097	Communication/Sabotage Adresse XX Bus RS 485
531	Bus RS 485	Défaut syst.	16 07 097	Communication/Sabotage Terminal (Lecteur) 31

Chaque périphérique (terminal, centrale, lecteur) possède une seule adresse sur le bus RS 485 (avec la possibilité de 2 messages différents), de ce fait 32 adresses sont disponibles pour l'ensemble des terminaux, la première adresse commençant à 500.
Les 2 différents messages pouvant venir de **chaque** adresse sont les suivants:

- Sabotage (par ouverture du boîtier du lecteur ou terminal).
- Un message programmable (type logiciel d'entrée) crée par un défaut de communication sur le bus RS 485 (normalement programmé comme un type logiciel "Défaut système").

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.5 Sorties

Comme pour les entrées, les adresses de sorties, définies dans le système, doivent être décrites avec un type logiciel de sortie. La programmation des types logiciels de sorties pour les adresses de sorties est réalisée dans le *Menu 49*.

Le type logiciel de sortie décrit la réaction exacte de la sortie correspondante, incluant le type logiciel d'entrée qui active le type logiciel de sortie, l'instant de remise à zéro des types logiciels de sortie, etc.

Presque tous les types logiciels de sortie peuvent être associés à une zone et ne seront activés que si le type logiciel de l'entrée correspondante est en alarme dans cette zone, ou peuvent être un type système qui sera actif pour des alarmes de n'importe quelle zone.

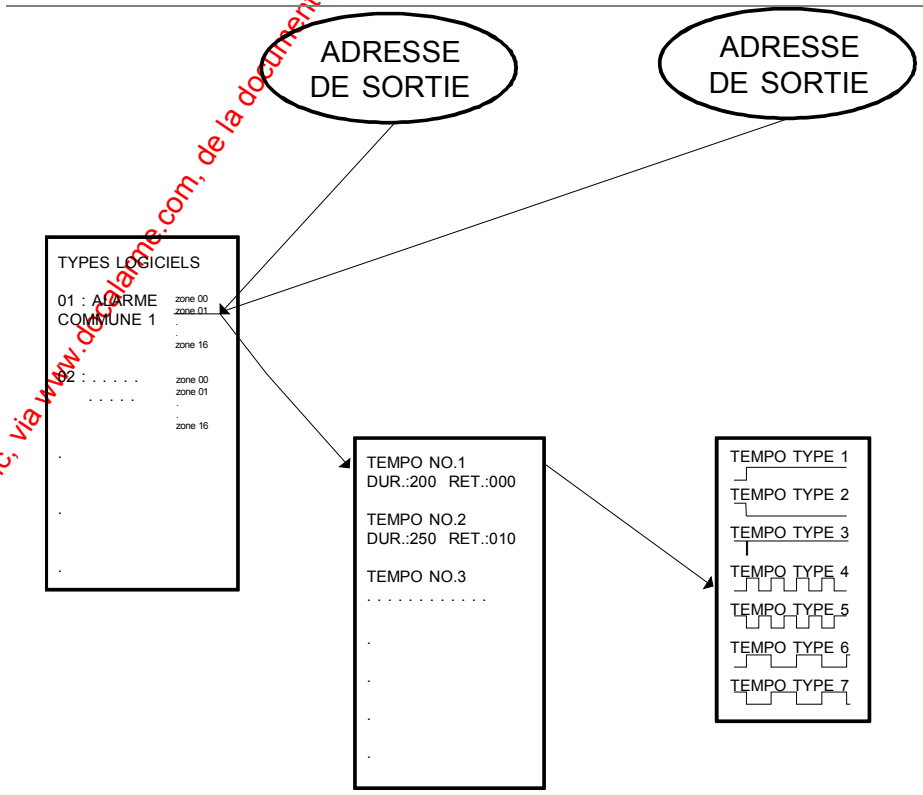
Chaque adresse de S-ART peut être programmée avec un type logiciel d'entrée et un type logiciel de sortie pouvant travailler de façon complètement indépendante. Elles peuvent être programmées pour différentes zones si nécessaire.

Les chapitres suivants décrivent tous les types logiciels de sorties disponibles et les attributions des adresses de sorties dans le système intrusion.

2.5.1 Concepts

Une adresse de sortie peut être un S-ART, une sortie directe de la carte UC ou une adresse fictive à destination du transmetteur. Un S-ART peut être utilisé en même temps comme une adresse d'entrée et comme une adresse de sortie avec des fonctions complètement indépendantes. Toutes les adresses de sortie utilisées doivent être programmées avec les paramètres de la figure ci-dessous.

Fig. 2.5 *Synoptique de programmation des sorties*



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Dans le *Menu 48*, chaque adresse de sortie doit être programmée avec un type logiciel de sortie. Un numéro de zone est aussi programmé dans ce menu. Ce numéro de zone définit la zone d'entrées qui activera l'adresse de sortie. Ce n'est pas nécessairement la zone physique où la sortie est placée. Par exemple, il est possible de créer une zone de détection (chambre forte) avec quelques détecteurs et un type logiciel de sortie avec le même numéro de zone dans le local gardien pour activer un équipement vidéo en cas d'alarme dans cette zone.

Si le numéro de zone est 00, la sortie réagira comme un signal général du système pour ce type logiciel de sortie.

Comme représenté sur la figure ci-dessus chaque type logiciel de sortie peut être associé à une horloge. Cela signifie que, par exemple, toutes les adresses de sortie définies comme type logiciel 01 dans la zone 01 utilisent l'horloge 01, programmée pour avoir une durée de 200s sans retard. D'autres adresses avec un type logiciel de sortie 01 (alarme normale 1), mais définies pour une autre zone, peuvent être associées à une autre horloge. La définition de l'horloge selon le type logiciel de sortie et le numéro de zone se fait au *Menu 53*.

Avant d'associer le numéro d'horloge au numéro de type logiciel de sortie, chaque numéro d'horloge doit être définie avec un numéro de type d'activation (7 types disponibles), voir la figure précédente et la description des fonctions pour la définition exacte de chaque type d'horloge. Dans chaque horloge programmée il est décidé si le type logiciel de sortie est activé au repos (sécurité positive) ou désactivé au repos (sécurité négative) ou encore pulsé avec les 2 modes de fonctionnement précédent.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos sont la propriété de leurs détenteurs respectifs

2.5.2 Types de sorties

	Fonctions de sorties primaires			
Types de Sorties	Indicateur local d'alarme	Indicateur local de contrôle	Signalisation externe	Remarques
00 = Non défini				
01 = Alarme normale	X	-	-	Sirène ou bloc
02 = Alarme sabotage	X	-	-	Sirène
04 = Alarme coffre	X	-	-	Sirène
06 = Arm^{t}/dés^{t} de zone	-	X	-	Voyant
07 = Alarme hold-up	X	-	-	Voyant
09 = Alarme technique 1	X	-	-	Sonnerie ou buzzer
10 = Alarme technique 2	X	-	-	Sonnerie ou buzzer
12 = Défaut système	X	-	-	Sonnerie ou buzzer
14 = Alarme locale	X	-	-	Sonnerie ou buzzer
16 = Coupure alim.	-	X	-	Coupure de l'alim.
17 = Entrée/Sortie	-	X	-	Buzzer
18 = Défaut d'armement	-	X	-	Buzzer
19 = Test	-	X		Test des détecteurs
20 = RàZ incendie	-	X	-	R.A.Z incendie
21 = Alarme incendie	X	-	-	
22 = Bris de vitres	-	X	-	Signal de RàZ
24 = Entrée de liaison	X	-	-	Buzzer etc.
26 = Immin. arm^{t}. auto.	-	X	-	Buzzer
29 = Alarme normale 2	X	-	-	Sirène ou bloc.
32 = Arm^{t}/dés^{t} territoire	-	-	X	Entrée transmetteur
33 = Intrusion	-	-	X	Entrée transmetteur
34 = Sabotage	-	-	X	Entrée transmetteur
36 = Alarme coffre	-	-	X	Entrée transmetteur
38 = Arm^{t}/désarm^{t}	-	-	X	Entrée transmetteur
39 = Hold-up/agression	-	-	X	Entrée transmetteur
41 = Technique 1	-	-	X	Entrée transmetteur
42 = Technique 2	-	-	X	Entrée transmetteur
43 = Test cyclique	-	-	X	Bus vers Incom
44 = Problème	-	-	X	Entrée transmetteur
45 = Défaut secteur 1h	-	-	X	Entrée transmetteur
46 = Incendie	-	-	X	Entrée transmetteur
47 = Ejection	-	-	X	Entrée transmetteur
48 = RàZ processeur	-	-	X	Entrée transmetteur

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

2.5.3 Description des types logiciels de sorties

Les pages suivantes décrivent les différents types logiciels de sorties. Pendant la programmation du système dans le *Menu 48*, les types de sorties sont attribués à des sorties physiques définies comme suit :

ZZ TT	ZZ Indique la relation avec une zone. ZZ=00 signifie que ce type logiciel de sortie est relatif à n'importe quel événement dans le système, alors que ZZ=01 (jusqu'à 16) signifie que ce type de sortie est relatif aux événements de la zone 01 uniquement TT Indique le type logiciel proprement dit.

00 - Non défini	Programmé pour les sorties inutilisées. Permet d'effacer (supprimer) une adresse de S-ART non utilisée.

2.5.3.1 Sorties Locales (sirènes, voyants, buzzers)

01 - Alarme normale 1	Activé par une alarme intrusion provenant des types logiciels d'entrées 01, 02, 03, 04, 06, 07, 19 et 20. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session. Nota : Ce type logiciel est bloqué pendant toute la durée du mode maintenance.
02 - Alarme sabotage	Activé par alarme sabotage provenant d'un type logiciel d'entrée 07. La sortie Alarme est de type 24h mais la sortie de type 01 est bloquée système - non armé. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session.
04 - Alarme coffre	Activé par alarme coffre provenant d'un type logiciel d'entrée 02. Permets d'obtenir une sortie spécifique pour les types d'alarmes sismiques ou soniques. Offre la possibilité de mettre ces détecteurs en Zone 24H et d'avoir une information spécifique quand le reste du système est désarmé. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session.
05 - Comptage choc (local)	Activé par une alarme de comptage choc (TL 21) Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session.
06 – Armem./Désarm Zone.	Activé par l'armement de la zone sans éjections (**après l'écoulement de la temporisation de sortie**). Toutes les zones doivent être armées pour avoir l'information et l'activation "**système armé**".
07 - Alarme de hold-up	Activé par une alarme de hold-up à partir d'une entrée de type 09. Blocage des sorties de type 01, 14, 29 et du buzzer interne. Retour à l'état repos quand tous les messages ont été acquittés.
08 - Alarme hold-up (2ème niveau)	Plus d'une alarme hold-up présente La sortie sera activée si plus d'une alarme hold-up appartenant aux types logiciels d'entrée suivants : TL 09 or 22 sont activés. Cela représente tous les types logiciels hold-up. La sortie passera au repos quand le nombre d'alarmes hold-up sera de 1 ou 0 ou à la fin de l'horloge associée au type logiciel de sortie. Ce type logiciel sera utilisé comme un type logiciel externe (transmetteur).
09 - Alarme technique 1	Suit l'entrée de type 11 - actif ou inactif.
10 - Alarme technique 2	Activé par une alarme technique issue d'une entrée de type 12. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session.
12 - Défaut système	Activé par un défaut du système à partir d'une entrée de type 13 ou 15. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session.
14 - Alarme locale	Activé par une alarme locale de porte incendie (issue de secours) à partir d'une entrée de type 03. Relation directe d'adresse entrée/sortie. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session. La sortie suit l'état de l'entrée correspondante
16 - Coupure alimentation	Activé pendant la session sur un terminal dans la zone, et quand au moins une entrée de type 01-04 est physiquement armée. Peut être utilisé pour bloquer l'émission des détecteurs à ultrasons

www.absolualarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détecteurs respectifs

17 - Entrée/sortie	Activé pendant les temporisations d'entrée et de sortie. Une horloge (N° 7-28) peut être associée au type logiciel de sortie pour créer un type d'horloge spéciale mais la DUREE de cette horloge doit être programmée à 999.
18 - Défaut/Armement	Activé pour une courte durée (normalement 2 sec - en cas d'éjections 5 sec) pour indiquer l'achèvement de la procédure d'armement. Activé jusqu'à l'entrée en session en cas de défaut de sortie.
19 - Test	Activé pendant le test par le *Menu 32* -TEST DETECTEUR- afin de vérifier la portée et les faisceaux des détecteurs ayant une option pour contrôler physiquement la "LED" de détection par un signal marche / arrêt externe. Si ce type logiciel de sortie est utilisé sur la même adresse qu'une entrée programmée avec le type logiciel 02 (alarme coffre) il sera activé pour une durée fixée par l'horloge 25 (Retard) à chaque désarmement de la zone contenant cette adresse, permettant ainsi de commander le dispositif de test des détecteurs sismiques (ou soniques), la non réponse de l'entrée dans une fenêtre donnée déclenchera un **Défaut système 1**.
20 - RàZ incendie	Normalement actif - passif pour une courte durée pour la remise à zéro des messages d'alarme incendie (type logiciel d'entrée 18).
21 - Alarme incendie	Activé par une entrée d'alarme incendie type logiciel 18. Rendue passif par fin de temporisation ou entrée en session.
22 - R.à.Z détec. Bris de vitre	Activé pour une courte période en pressant le bouton d'acquittement d'alarme pendant la session, si et **seulement** si la zone de la sortie est désarmée (si la zone est 00, toutes les zones doivent être désarmées). En cas de message de sabotage ou d'alarme intrusion contenues dans la zone, l'activation est seulement réalisée pendant l'acquittement des alarmes.
23 - Périmètrie locale 1ere détect	Activé par une alarme de type Périmètrie Locale (TL 23), si cette sortie est sur le même S-art (adresse) que l'entrée qui a déclenché. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session.
24 - Entrée de liaison	Activé pendant le temps où un type logiciel d'entrée 24 - Liaison - est actif
25 - Acquit Equation	Pseudo type logiciel de sortie utilisé pour programmer les sorties équation qui doivent être acquittées à l'entrée en session sur un terminal (comme sirène) et non à l'acquittement de l'alarme/défaut de façon classique (comme transmetteur). Attention: Ce type logiciel de sortie ne doit **jamais être programmé en Zone 00**. N'importe quelle zone appartenant au Code/Territoire pouvant arrêter cette sortie sera choisie.
26 - Imminence arm^{t} auto	Activé pendant un temps programmable (par l'horloge 29 - valeur par défaut 10mn sans retard) ou jusqu'à l'entrée en session sur un terminal, le délai d'armement est programmable. Il peut être retardé une seule fois par appel du *Menu 14* sur n'importe quel terminal. Si le N° de Zone est compris entre 01 et 16, la sortie sera activée à chaque fois qu'un territoire comprenant la zone sera armé automatiquement. Si le N° de Zone est 00, la sortie sera activée à chaque fois que n'importe quel territoire sera armé automatiquement.
27 - Périmètrie Locale 2eme détect	Activé par une deuxième alarme de type Périmètrie Locale (TL 23), dans une duré fixée, cette sortie peut être à une adresse quelconque. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session
29 - Alarme normale 2	Activé par une alarme intrusion à partir d'un type logiciel d'entrée 01, 02, 04, 06, 07, 19 et 20. Utilisé en zone commune (Zone 00) ce type logiciel ne déclenchera qu'une seule fois, il ne sera pas réactivé par une nouvelle alarme même après le r.à.z automatique d'alarme. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'entrée en session

www.absolualarme.com met à la d... v.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.5.3.2 Sorties Externes (transmission)

32 - Arm^{t}/désarm^{t} de territoire	Activé quand le territoire est physiquement armé (**avant la fin de temporisation de sortie**). Des circuits éjectés peuvent être présents. Retour à l'état passif quand seulement un circuit est désarmé. **Ne peut être utilisé que pour les territoires de 1 à 16.**
33 - Intrusion	Activée par une alarme intrusion externe à partir des entrées de type 01, 02, 03, 04, 06, 07, 19 et 20. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'acquittement de tous les messages
34 - Sabotage	Activé par une alarme sabotage à partir d'un type logiciel d'entrée 07 Retour au repos en fin de temporisation ou à l'acquittement de tous les messages.
35 - Alarme 2eme Niveau	La sortie est activée quand le nombre d'alarme (appartenant aux types logiciels d'entrée suivants: TL 01, 02, 03, 04, 06, 08, 19, 20 or 21) pour la zone programmée est (strictement) supérieur à 1 (>1). Le retour au repos de la sortie se fera quand le nombre d'alarmes dans la zone programmée sera inférieur ou égal à 1 (<=1), ou par fin de temporisation de l'horloge attribuée à la sortie. Le but de ce type logiciel est de pouvoir transmettre les alarmes confirmées sur une sortie séparée, la première alarme (TL 33, si utilisé) est transmise normalement à la centrale de réception, l'alarme 2eme niveau peut être envoyée vers un boîtier de type liaison "police", et à la centrale de réception si nécessaire
36 - Alarme coffre	Activé par alarme coffre provenant d'un type logiciel d'entrée 02. Permets d'obtenir une sortie spécifique pour les types d'alarmes sismiques ou soniques. Offre la possibilité de mettre ces détecteurs en Zone 24H et d'avoir une information spécifique quand le reste du système est désarmé. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'acquittement de tous les messages.
37 - Comptage Choc (externe)	Activé par une alarme de comptage choc (TL 21). Retour au repos en fin de temporisation ou à l'acquittement de tous les messages.
38 – Armem./Désarm. Zone	Activé quand la zone est physiquement armée (**avant la fin de temporisation de sortie**). Des circuits éjectés peuvent être présents. Retour à l'état passif quand seulement un circuit est désarmé. **Toutes les zones** doivent être armées pour avoir l'information ou l'activation "**système armé**".
39 - Hold-up/agression	Activé par une alarme de hold-up à partir d'une entrée de type 09 ou quand un code contrainte est utilisé. Retour à l'état passif par temporisation ou quand tous les messages sont remis à zéro **Important :** une horloge avec une **Limitation de durée** doit être utilisée pour ce type de sortie, si le code de Contrainte est validé.
40 - Agression (externe)	Similaire au TL de Sortie 39, mais n'est pas activé par les entrées de type Hold-up. Activé par l'entrée d'un code agression (contrainte) sur un terminal (lecteur) Retour à l'état passif par temporisation ou quand tous les messages sont remis à zéro. **Important :** une horloge avec une **Limitation de durée** doit être utilisée pour ce type de sortie.
41 - Technique 1	Activé par une alarme technique locale et externe à partir d'un type logiciel d'entrée 11. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'acquittement de tous les messages.
42 - Technique 2	Activé par une alarme technique externe à partir d'une entrée de type 12. Retour au repos en fin de temporisation ou à l'acquittement de tous les messages.
43 - Test cyclique	Ce type logiciel est piloté par l'horloge 28, sa fréquence d'activation sera fixée par la DUREE de l'horloge 28 et son HEURE d'activation par le RETARD de l'horloge 28. Ce type logiciel devra être associé à une horloge pour commander sa sortie (horloge 07 à 27 suivant disponibilité), cette horloge fixera par sa DUREE le temps d'activation du type logiciel 43 (largeur de l'impulsion)

www.absolualarme.com

44 - Problème	Activé par un défaut système à partir d'une entrée de type 13, 14 ou 15. Retour à repos en fin de temporisation ou après l'acquittement de tous les messages. Nota ! Activé pendant la maintenance (technicien sur le site) et automatiquement désactivé (si aucun autre défaut système n'est présent) quand le mode de maintenance est désactivé.
45 - Défaut secteur 1h	Activé après une heure (ou valeur programmable par l'horloge N°06) d'absence secteur. Retour à l'état passif par fin de temporisation ou quand le message est remis à zéro. Nota: Cette sortie ne fonctionne qu'en zone commune (Zone 00) -Totalité du système.
46 - Alarme incendie	Activé par une entrée d'alarme incendie de type 18. Retour à l'état passif par fin de temporisation ou quand tous les messages sont remis à zéro
47 - Ejection	Activé quand au moins un circuit est éjecté. Retour au repos quand toutes les éjections sont supprimées (par désarmement)
48 - R.à.z CPU	Activé pour un court instant à chaque appui sur le bouton de R.à.z de la carte C.P.U (sauf R.à.z fatale)
49 - Test cyclique 2	Ce type logiciel permet d'avoir une deuxième fréquence de tests cyclique. Ce type logiciel est piloté par l'horloge 17, sa fréquence d'activation sera fixée par la DUREE de l'horloge 17 et son HEURE d'activation par le RETARD de l'horloge 17. Ce type logiciel devra être associé à une horloge pour commander sa sortie (horloge 15 suivant disponibilité), cette horloge fixera par sa DUREE le temps d'activation du type logiciel 43 (largeur de l'impulsion).
50 - LED Orange Anti-comité d'accueil	Type logiciel de sortie pour piloter la LED orange de l'unité de visualisation de l'anti-comité d'accueil. La sortie sera activée pendant toute la durée de la ronde de désarmement. La sortie doit être programmée en zone 15 ou en zone commune (zone 0) pour fonctionner correctement.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique contractuelle, références, manuels et logiciels, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.5.4 Adresses de sortie et programmation par défaut

La relation entre chaque adresse de sortie (par exemple, un numéro de sortie affiché pendant la programmation) et son emplacement physique est détaillé ci-dessous.

SORTIES carte U.C

Adresse de sortie	N° de bornier	Désignation	Zone Type	Remarques
001	P5-1/5	S 1	00 00	Sortie à trans. NPN
002	P5-2/5	S 2	00 00	Sortie à trans. NPN
003	P5-3/5	S 3	00 00	Sortie à trans. NPN
004	P5-4/5	S 4	00 00	Sortie à trans. NPN
005	P6-1/6	S 5	00 00	Sortie à trans. NPN
006	P6-2/6	S 6	00 00	Sortie à trans. NPN
007	P6-3/6	S 7	00 00	Sortie à trans. NPN
008	P4	S 8	00 00	Sortie relais

BUS S-ART

Adresse de sortie	N° de bornier	Désignation	Zone Type	Remarques
100-129	P2-1/2	Sortie 100-129	00 00	S-ART de sortie-Bus 1

BUS S-ART (carte extension I/O)

Adresse de sortie	N° de bornier	Désignation	Zone Type	Remarques
200-229	Carte Extension	Sortie 200-229	00 00	S-ART de sortie-Bus 2
300-329	Carte Extension	Sortie 300-329	00 00	S-ART de sortie-Bus 3
400-429	Carte Extension	Sortie 400-429	00 00	S-ART de sortie-Bus 4

CARTE Transmetteur (INCOM, MT2S+, Multinet)

Adresse de sortie	N° de bornier	Désignation	Zone Type	Remarques
900-999	Bus RS 485	Sortie 900-999		Carte transmetteur *

* : Pour la description des sorties vers transmetteur se reporter à la notice de ce produit.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

2.5.5 Tableaux de réaction

2.5.5.1 Table de réaction 1 - sorties locales d'alarme/défaut

Le tableau ci-dessous illustre les types de sortie affectés par une condition active sur les différents types d'entrées (décrits par un numéro et un nom). Les sorties sont décrites par un nom abrégé et un numéro de type.

A - La sortie est activée par un événement dans une zone (ou circuit) armée.

D - La sortie est activée par un événement dans une zone désarmée.

(T) - La sortie est activée pour un court temps fixe.

	Types de sorties									
Types d'entrées **Type Logiciel**	**Alarme** **S 01-S 29**	**Sabot** **S 02**	**Alarme coffre** **S 04**	**Hold-up** **S 07**	**Tech 1** **S 09**	**Tech 2** **S 10**	**Défaut** **S 12**	**Al. Loc** **S 14**	**Incendie** **S 21**	**Liaison** **S 24**
01 = Intrusion	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-
02 = Al. coffre	A	-	A	-	-	-	-	-	-	-
03 = Iss. de sec	A	-	-	-	-	-	D	-	-	-
04 =Route d'entrée	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-
05 =Lanc.temp E/S	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
06 = Al.norm. 2H	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-
07 = Sabotage	A	A/D	-	-	-	-	-	-	-	-
08 = Dépôt de nuit	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
09 = Hold-up	-	-	-	A/D	-	-	-	-	-	-
11 = Technique 1	-	-	-	-	A/D	-	-	-	-	-
12 = Technique 2	-	-	-	-	-	A/D	-	-	-	-
13 = Déf. syst. 1	-	-	-	-	-	-	A/D	-	-	-
14 = Déf. syst. 2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
15 = Déf. syst. 3	-	-	-	-	-	-	A/D	-	-	-
16 = Déf. syst. 4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
18 = Al. incendie	-	-	-	-	-	-	-	-	A	-
19 = Al. conf. 1	A	-	-	-	-	-	-	-	T	-
20 = Al. conf. 2	A	-	-	-	-	-	-	-	T	-
24 = Liaison	-	-	-	-	-	-	-	-	-	A/D
25 = Arm^{t}/désm^{t} zone impuls.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
27 = Arm^{t}/désm^{t} terr. Impuls	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Les sorties sont remises à zéro par une **fin de temporisation** ou une **entrée en session**, sauf pour la sortie Hold-up S07, qui n'est remise à zéro que lorsque le dernier message de hold-up est effacé de la liste d'alarme, la sortie technique 1 S09 et la sortie de liaison S24 qui suivent les conditions de l'entrée correspondante.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques, logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.5.5.2 Table de réaction 2 - Sorties transmission

Le tableau ci-dessous illustre les types de sortie affectés par une condition active des différents types d'entrées (décrits par un numéro et un nom). Les sorties sont décrites par un nom abrégé et un numéro de type.

A - La sortie est activée par un événement dans une zone (ou circuit) armée.

D - La sortie est activée par un événement dans une zone désarmée.

(T) - La sortie est activée pour un court temps fixe.

	Types de sorties									
Types d'entrées	**Alarme S 33**	**Sabotage S 34**	**Al.coffre S 36**	**Hold-up S 39**	**Tech 1 S 41**	**Tech 2 S 42**	**Problème S 44**	**Def 1H S 45**	**Incendie S 46**	**Raz CPU S 48.**
01 = Intrusion	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-
02 = Al. coffre	A	-	A	-	-	-	-	-	-	-
03 = Iss. de sec	A	-	-	-	-	-	D	-	-	-
04 =Route d'entrée	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-
05 =Lanc.temp E/S	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
06 = Al.norm. 2H	A	-	-	-	-	-		-	-	-
07 = Sabotage	A	A/D	-	-	-	-	-	-	-	-
08 = Dépôt de nuit	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
09 = Hold-up	-	-	-	A/D	-	-	-	-	-	-
11 = Technique 1	-	-	-	-	A	-	-	-	-	-
12 = Technique 2	-	-	-	-	-	A/D	-	-	-	-
13 = Déf. syst. 1	-	-	-	-	-		A/D	(A/D)	-	-
14 = Déf. syst. 2	-	-	-	-	-		A/D	-	-	-
15 = Déf. syst. 3	-	-	-	-	-	-	A/D	-	-	-
16 = Déf. syst. 4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
18 = Al. incendie	-	-	-	-	-	-	-	-	A	-
19 = Al. conf. 1	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-
20 = Al. conf. 2	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-
24 = Liaison	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
25 = Arm^{t}/désm^{t} zone impuls.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
27 = Arm^{t}/désm^{t} terr. impuls	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Raz non fatale	-	-	-		-	-	-	-	-	(T)

Les sorties sont remises à zéro quand le **dernier message** est **effacé** de la liste des alarmes.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et noms sont la propriété des détenteurs respectifs

2.5.5.3 Table de réaction 3 - Sorties diverses

Le tableau ci-dessous illustre les types de sortie affectés par certains événements. Les sorties sont décrites par un nom abrégé et un numéro de type.

A indique que la sortie est activée.

(A) indique que des éjections peuvent être réalisées automatiquement quand l'armement est réalisé au moyen d'un dispositif de contrôle déporté.

R indique que la sortie est remise à zéro par condition normale.

T indique que la sortie est activée pour un temps programmé. L'allocation d'une temporisation et le temps d'activation sont déterminés au cours de la programmation du système.

(T) indique que la sortie est activée pour un court temps fixe.

	Types de sorties/Temporisation									
Action **Type Log.**	**Armt** **S 06 S38**	**Coup Alim S 16**	**Tempo E/S S 17**	**Def. Armt** **S 18**	**Test** **S 19**	**RàZ incendie S 20**	**Bris de vitres S 22**	**Armt auto** **S 26**	**Armt Désart S 32**	**Ejection** **S 47**
Utilisation d'un terminal déporté	-	A	-	R	-	-	T	-	-	-
Armement initial	-	A	T	-	-	-	-	-	-	-
Défaut en sortie	-	-	-	A	-	-	-	R	A	(A)
Armement total	A	A	R	(T)	-	-	-	-	-	-
Lancement du désarm	-	-	T	-	-		-	-	-	-
Défaut en entrée	-	-	-	-	-		-	-	-	-
Désarmement total	R	R	R	-	-	-	-	-	R	R
RàZ Alarme	-	-	-	-	-	(T)	T	-	-	-
Ejection des circuits	-	-	-	-	-	-	-	-	-	A
Test de détection I.R (*Menu 32*)	-	-	-	-	A	-	-	-	-	-
Armement par programme Horaire	A	-	-	-	-	A/D	-	-	-	(A)
Tout au repos	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marque et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.5.6 Numéros et types d'horloges.

2.5.6.1 Numéros d'horloges:

Il est possible d'associer un numéro d'horloge à chaque type logiciel de sortie.
La description des numéros d'horloge existants est la suivante :

Horloge 01	Sortie INACTIVE - Utilisation interne pendant la remise à zéro des (type d'activation 2) sorties. **Ne doit pas être modifiée, ni être attribuée à aucune sortie**
Horloge 02	Sortie ACTIVE - Utilisation interne pour activer les sorties jusqu'à (type d'activation 1) une remise à zéro manuelle et pour les types logiciels de sorties qui sont normalement activées. **Ne doit pas être modifiée**
Horloge 03	Horloge spéciale pour la remise à zéro des détecteurs de bris de vitres. la durée de l'impulsion programmable (DUREE) activera une sortie de type 22 - R.A.Z Bris de vitres
Horloge 04	Horloge spéciale utilisée pour activer la sortie de type 17 - ENTREE/SORTIE pour une courte période (DUREE) pendant le test d'entrée et test de zone (en "condition d'alarme")
Horloge 05	Horloge spéciale utilisée pour activer la sortie de type 18 - DEFAUT D'ARMEMENT pour une courte période pendant un armement forcé avec des éjections automatiques
Horloge 06	Horloge spéciale de temps de prise en compte d'une alarme absence secteur. Cette valeur est préprogrammée à 1 heure mais peut être modifiée (DUREE en minutes)
Horloges 07 à 15	Peuvent être attribuées à n'importe quel type de sortie - une ou plus DUREE (secondes) : La sortie est activée pendant la valeur programmée RETARD (secondes) : L'activation de la sortie est retardée par la valeur programmée
Horloge 16	Horloge réservée aux tests des détecteurs sismiques DUREE : Spécifie la fréquence entre deux test (temps entre deux activations), elle se programme par pas de 0,1 heure (6 mn) RETARD : Fixe le temps entre le moment de la programmation et la prochaine (première) activation), elle se programme par pas de 0,1 heure (6 mn).
Horloge 17	Cette horloge est destinée à commander l'activation du type logiciel 49, elle se programme par pas de 0,1 heure (6 mn). **DUREE** : Spécifie la fréquence à laquelle le type logiciel 49 sera activé (temps entre deux activations). **RETARD** : Fixe le temps entre le moment de la programmation et la prochaine (première) activation. Si cette horloge est programmée avec un type d'activation 3 le type logiciel de sortie 49 sera activé seulement si **les zones (01-16) ou le système (00) sont armés**. Tous les autres types d'activation commanderont la sortie sans tenir compte de l'état d'armement/désarmement.
Horloge 18	Horloge réservée aux fonctions de réarmement automatique **DUREE** (minutes) : Temps de réarmement de la fonction 7 "Réarmement automatique après tempo.". **RETARD** (minutes) : Temps de réarmement, si un retard d'armement est demandé dans le menu 14.
Horloge 19	Horloge réservée au système périmètrie Locale **DUREE** (secondes) : Temporisation minimum d'attente entre deux activations du TL d'entrée 23, un nouveau déclenchement avant la fin de cette tempo provoque une alarme de type périmètrie Locale 2 (TL 27).

www.absolualarme.com

Horloge 20	Horloge réservée au TL 21 (compteur de chocs): **DUREE** (secondes) : Durée maximum d'ouverture de la fenêtre de comptage - Valeur 1 à 999 secondes. **RETARD** (secondes) : Nombre d'impulsions à compter avant de provoquer une alarme (pendant la durée de la fenêtre) - Valeur 1 à 254.
Horloge 23	**DUREE** (secondes) : Temporisation d'activation des sorties équations à réarmement automatique, ce temps sera ajouté à la durée d'activation de la condition de l'équation.
Horloge 25	**DUREE** (secondes) : Temporisation d'attente de réaction des détecteurs programmés en types logiciel 02. **RETARD** (secondes) : Temps d'activation de la sortie 19 "Test" pour commander le générateur de test incorporé au détecteurs (sismiques, soniques).
Horloge 26	**DUREE** (secondes) : Temps d'inhibition des types logiciels 02 (alarme coffre), cette horloge est lancée par le type logiciel 08 "Dépôt de nuit" passant de **fermé à ouvert**. **RETARD** (secondes) : Temps d'inhibition des types logiciels 02 (alarme coffre), cette horloge est lancée par le type logiciel 08 "Dépôt de nuit" passant d'**ouvert à fermé**.
Horloge 27	**DUREE** (secondes) : Temps de prise en compte de la seconde voie pour les types logiciels d'alarme confirmée (19 et 20). **RETARD** (secondes) :
Horloge 28	Cette horloge est destinée à commander l'activation du type logiciel 43, elle se programme par pas de 0,1 heure (6 mn). **DUREE** : Spécifie la fréquence à laquelle le type logiciel 43 sera activé (temps entre deux activations). **RETARD** : Fixe le temps entre le moment de la programmation et la prochaine (première) activation. Si cette horloge est programmée avec un type d'activation 3 le type logiciel de sortie 43 sera activé seulement si **les zones (01-16) ou le système (00) sont armés**. Tous les autres types d'activation commanderont la sortie sans tenir compte de l'état d'armement/désarmement.
Horloge 29	Horloge d'Imminence d'Armement Automatique **DUREE** : Temps d'avertissement d'imminence d'armement. **RETARD** : Délai désiré avant avertissement d'imminence d'armement automatique (le retard sera soustrait du délai d'imminence d'armement automatique fixé lui à 10 minutes).
Horloge 30	DUREE : (en heures) Valeur du test de Simulation. RETARD : (en secondes) Horloge de RàZ automatique d'alarme.
Horloges 31 à 46	**DUREE** : Temporisation de sortie des zones 01 à 16 **RETARD** : Temporisation d'entrée des zones 01 à 16
Horloge 47	DUREE: (en minutes) Libre. **RETARD**: (en minutes) Libre
Horloge 48	DUREE: (en secondes) Libre. **RETARD**: (en secondes) Libre
Horloge 49	DUREE: (en secondes) Libre. **RETARD**: (en secondes) Libre
Horloge 50	DUREE : (en minutes) Temps maxi. de ronde anti-comité d'accueil. RETARD : (en minutes) Durée de la "Pause déjeuner".

Chaque numéro d'horloge est programmé avec un type d'activation décrivant sa fonction (Normalement Ouvert / Normalement Fermé / Impulsion etc.)

www.absolualarme.com, déjà documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Types d'activations :
La fonction d'une horloge dépend du type attribué au numéro de celle-ci. Il existe 7 types d'activations pouvant êtres utilisés selon les besoins.

"1" = Fonction normale (sortie Normalement Ouverte)
"2" = Fonction inversée (sortie Normalement Fermée)
"3" = Non utilisable
"4" = Sortie oscillant à 0,5 Hz pendant la durée de l'horloge
"5" = Idem à "4" mais avec fonction inversée (sortie Normalement Fermée)
"6" = Sortie oscillant à 0,25 Hz pendant la durée de l'horloge
"7" = Idem à "6" mais avec fonction inversée (sortie Normalement Fermée)

Voir aussi le chapitre "programmation" pour plus d'explications concernant l'attribution des horloges et types d'activations aux types logiciels de sortie.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

Association des Types logiciels de sortie et des Horloges:

Types Logiciels	Valeur par défaut	Horloge/Type
01 - Alarme normale	3 min.	H 07 / 1
02 - Alarme sabotage	3 min.	H 08 / 1
04 - Alarme coffre	3 min.	H 07 / 1
10 - Alarme technique 2	3 min.	H 09 / 1
14 - Alarme locale	3 min.	H 10 / 1
18 - Défaut/Armement pour armement total	2 sec.	H 11 / 1
19 - Test	30 sec.	H 15 / 1
20 - RàZ incendie	2 sec.	H 12 / 2
22 - RàZ bris de vitres	2 sec.	H 03 / 3
26 - Imminence d'armement automatique	5 min.	H 29 / 1
29 - Alarme normale 2	3 min.	H 07 / 1
39 - Hold-up/agression	1 min.	H 14 / 1
48 - RàZ CPU	2 sec.	H 11 / 1
Temps de détection suppression d'alimentation secteur	250 ms.	Logiciel
Temps de détection panne d'alimentation secteur	1 heure	H 06 / 1
Clignotement du voyant d'alimentation secteur	0,5 Hz	Logiciel
Fréquence du test de présence batterie	5 sec.	Logiciel
Durée du test de présence batterie	25 ms.	Logiciel
Fréquence de test de charge de batterie	24 heures	Logiciel
Durée du test de charge de batterie	15 sec.	Logiciel
Fréquence de RàZ de l'horloge du chien de garde	<400 ms.	Logiciel
Echantillonnage d'entrée de la carte E/S	62,5 ms.	Logiciel
Echantillonnage d'entrée de S-ART	125 ms.	Logiciel
Temps de détection du changement d'état d'une entrée	250 ms.	Logiciel
Temps de rafraîchissement d'une sortie de la carte E/S	1 sec.	Logiciel
Temps de rafraîchissement d'une sortie de S-ART	1 sec.	Logiciel
Effacement automatique normal	2 min.	Logiciel
Effacement automatique pendant un test/programmation	25/10 min.	Logiciel
Activation du buzzer suite à un défaut d'exploitation	0,5 sec.	Logiciel
Blocage du terminal après faux codes	5 min.	Logiciel
Sonnerie de buzzer en fin de session avec condition d'alarme	15 sec.	Logiciel
Acceptation du code technicien après une alarme	2 min.	Logiciel
Clignotement de voyant au terminal pendant un test voyant	0,5 Hz	Logiciel
Clignotement afficheur terminal pendant un test voyant	0,5 Hz	Logiciel
Buzzer entrée/sortie pendant un test de zone	5 sec.	H 04/1
Activation en cas de défaut d'armement avec éjection(s)	5 sec.	H 05/4
Buzzer de terminal pendant un test de zone	1 sec.	Logiciel
Rafraîchissement d'état pendant un test d'entrée	5 sec.	Logiciel
Fenêtre de double détection	5 min.	Logiciel
Durée d'un événement en double détection	10 sec.	Logiciel
Durée de simulation de test	180 H	H 30/1 DUREE
Durée d'avertissement d'imminence d'armement automatique	3 min.	H 29/1
RàZ automatique d'alarme	3 min.	H 30/1 DELAI
Temporisation de sortie de zone	1 min.	H 31-46/1
Temporisation d'entrée de zone	1 min.	H 31-46/1

www.absolualarme.com met à la disposition du public,

2.5.7 1.6.7 Action - réaction

Dans la description des événements activant les sorties, on suppose que les sorties relatives à une zone sont activées uniquement si l'événement s'applique à la zone. Les sorties relatives au système sont activées quelque soit l'endroit où à eu lieu l'événement - par ex. fonction OU -, sauf pour les types de sortie suivants:

ZZ TT

00 06 -Armement/désarmement de zone : Activé quand toutes les zones sont armées Ejections non autorisées

00 32 -Armement/désarmement de territoire : Activé quand tous les territoires sont armés Ejections autorisées

00 38 -Armement/désarmement de zone : Activé quand toutes les zones sont armées Ejections autorisées

Les **noms et types de sortie** sont listés dans la première colonne, alors que le **type d'action**, comme décrit ci-dessous, apparaît dans la deuxième colonne. Toutes les horloges - sauf 01 et 02 - sont programmables individuellement (*Menu 49*), et chaque horloge peut être attribuée à n'importe quel type de sortie (*Menu 53*).

Types d'actions utilisés dans la description "action - réaction":

Maintenue : La sortie est activée jusqu'à une remise à zéro manuelle
RàZ : La sortie est remise à zéro au retour à l'état normal.
Inactive : La sortie est bloquée et ne peut être activée.
Horloge nn : La sortie est activée selon la programmation de l'horloge nn.

Les descriptions suivantes sont une définition complète des différents états du système. On détermine quels types logiciels d'entrée donnent l'action décrite, quels types logiciels de sortie sont activés et les horloges correspondantes.

Alarme intrusion externe

Elle est déclenchée par une alarme issue d'un détecteur, dont l'état est :

Entrée de type 01 - Intrusion :	Détecteur armé
Entrée de type 03 - Issue de secours :	Zone armée
Entrée de type 04 - Route d'entrée :	Détecteur armé et temporisation d'entrée écoulée
Entrée de type 07 - Sabotage :	Zone armée

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
01 - Alarme normale	Horloge nn (3 min. typique)	Sirène ou sonnerie
02 - Alarme sabotage	Horloge nn (3 min. typique)	Entrée de type 07 uniquement
14 - Alarme locale	Horloge nn (3 min. typique)	Entrée de type 03 uniquement
29 - Alarme normale 2	Horloge nn (3 min. typique)	Sirène ou sonnerie
33 - Intrusion	Maintenu	Signal de transmission
34 - Sabotage	Maintenu	Entrée de type 06/07 uniquement
Voyant d'alarme interne	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Voyant d'alarme externe	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Liste des alarmes	Message	
Historique	Enregistrement	

Alarme locale (issue de secours - incendie- etc.)

Elle est déclenchée par une alarme issue d'un détecteur, dont l'état est :

Entrée de type 03 - Issue de secours:	Zone désarmée

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
14 - Alarme locale	Horloge nn (3 min. typique)	Sirène ou sonnerie
Buzzer interne	Maintenu	Jusqu'à l'entrée en session sur term.
Voyant d'alarme interne	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Liste des alarmes	Message	
Historique	Enregistrement	

www.absolualarme.com met à disposition du public, de la documentation technique sur les références, marques et logos, sont la propriété de leurs ayants droit respectifs

Alarme sabotage

Elle est déclenchée par une alarme issue d'un détecteur, dont l'état est :

Type d'entrée 07 - sabotage :	Zone armée/désarmée

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
02 - Alarme sabotage	Horloge nn (3 min. typique)	Sirène ou sonnerie
34 - Sabotage	Maintenu	Signal de transmission
Buzzer interne	Maintenu	Jusqu'à l'entrée en session sur term.
Voyant d'alarme interne	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Voyant d'alarme externe	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Liste des alarmes	Message	
Historique	Enregistrement	

Alarme hold-up

Elle est déclenchée par une alarme issue d'un détecteur, dont l'état est :

Entrée de type 09 - Hold-up :	Permanent
Code d'agression :	A l'entrée en session sur le terminal

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
01 - Alarme normale 01	ARRET	Jusqu'à RàZ du message
02 - Alarme sabotage	ARRET	Jusqu'à RàZ du message
07 - Alarme de Hold-up	Maintenu	Pas par code d'agression
14 - Alarme locale	ARRET	Jusqu'à RàZ du message
29 - Alarme normale 2	ARRET	Jusqu'à RàZ du message
39 - Hold-up/Agression	Horloge nn (1 min. typique)	Signal de transmission
Buzzer interne	ARRET	Jusqu'à RàZ du message
Voyant d'alarme interne	Maintenu	Pas par code d'agression
Voyant d'alarme externe	Maintenu	Pas par code d'agression
Liste des alarmes	Message	Pas par code d'agression
Historique	Enregistrement	

Alarme technique locale

Elle est déclenchée par une alarme issue d'un détecteur, dont l'état est :

Entrée de type 11 - Technique 1	Zone **désarmée**

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
09 - Alarme technique 1	Horloge nn (3 min. typique)	Jusqu'au retour au repos de l'entrée
41 - Technique 1	Maintenu	Signal de transmission
Voyant d'alarme interne	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Voyant d'alarme externe	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Liste d'alarmes	Message	
Historique	Enregistrement	Activation et repos

Alarme technique locale 1

Elle est déclenchée par une alarme issue d'un détecteur, dont l'état est :

Entrée de type 11 - Technique 1	Zone **armée**

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
09 - Alarme technique 1	Horloge nn (3 min. typique)	Jusqu'au retour au repos de l'entrée
41 - Technique 1	Maintenu	Signal de transmission
Voyant d'alarme interne	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Voyant d'alarme externe	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Liste d'alarmes	Message	
Historique	Enregistrement	Actif et au repos

www.absolualarme.com met à la disp

Alarme technique locale 2

Elle est déclenchée par une alarme issue d'un détecteur, dont l'état est :

Entrée de type 12 - Technique 2	Permanent

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
10 - Alarme technique 2	Horloge nn (3 min. typique)	Jusqu'au retour au repos de l'entrée
42 - Technique 2	Maintenu	Signal de transmission
Voyant d'alarme interne	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Voyant d'alarme externe	Maintenu	Après entrée en session sur term.
Liste d'alarmes	Message	
Historique	Enregistrement	Actif et au repos

Défaut système

Elle est déclenchée par une alarme issue d'un détecteur, dont l'état est :

Entrée de type 13 - Défaut système 1	Permanent (nécessite une RàZ par code directeur)
Entrée de type 14 - Défaut système 2	Permanent (RàZ automatique)
Entrée de type 15 - Défaut système 3	Permanent (nécessite une RàZ du technicien)

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
12 - Défaut système	Maintenu	Entrée de type 13, 15 uniquement
44 - Problème	Maintenu	Signal de transmission
45 - Défaut secteur 1h	Maintenu	Défaut secteur 1h uniquement
Buzzer interne	Maintenu	Jusqu'à l'entrée en session sur term.
Défaut voyant	Maintenu	Après l'entrée en session sur term.
Liste de défauts	Message	
Historique	Enregistrement	

Problème interne

Elle est déclenchée par une alarme issue d'un détecteur, dont l'état est :

Entrée de type 16 - Défaut système 4	Permanent

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
48 - RàZ CPU	Horloge nn (2 sec. typique)	Seulement par RàZ du CPU principal
Historique	Enregistrement	

Les prochaines "actions - réactions" décrites sont des opérations réalisées sur terminal déporté ou organe de commande pour effectuer des opérations d'armement/désarmement.

Exploitation normale

Par cette action au moyen de l'entrée en session sur un terminal ou par une des étapes suivantes. Ces réactions sont toujours réalisées avec celles citées plus tard dans ce chapitre.

de sortie		
Buzzer interne	RàZ	Buzzer du terminal
01 - Alarme normale	RàZ	Sirène ou sonnerie
02 - Alarme sabotage	RàZ	Sirène ou sonnerie
09 - Alarme technique 01	RàZ	Sonnerie ou buzzer
10 - Alarme technique 02	RàZ	Sonnerie ou buzzer
12 - Défaut système	RàZ	Sonnerie ou buzzer
14 - Alarme locale	RàZ	Sonnerie ou buzzer
16 - Coupure d'alimentation	Maintenu	Alim. pour détect. U.S etc.
18 - Défaut d'armement	RàZ	Buzzer pour défaut en sortie
22 - RàZ bris de vitres	Horloge 03 (2 sec. typique)	Si la liste d'alarmes est vide
29 - Alarme normale 2	RàZ	Sirène ou sonnerie
Historique	Enregistrement	Du code entré
Voyant armement	Maintenu	Uniquement si le code du territoire est armé

www.absolualarme.com met à la di... ne.com, de la docu... n technique d... arques et logos, son... détenteurs respectifs

Réalisation du test du système

Pendant le test des détecteurs I.R (*Menu 32*), des détecteurs (*Menu 34/35* - test zone/détecteur en "condition d'alarme") et le test des sirènes (*Menu 38*), la réaction est :

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
Buzzer interne	Horloge 04 (5 sec. typique)	Test de détecteur 34/35 uniquement
01 - Alarme normale 1	Horloge nn (3 min. typique)	Test des sirènes *Menu 38* uniquement
17 - Entrée/sortie	Horloge 04 (5 sec. typique)	Test de détecteur 34/35 uniquement
19 - Test	Horloge nn (30 sec. typique)	Test des I.R *Menu 32* uniquement
22 - RàZ bris de vitres	Horloge 03 (2 sec. typique)	Test de détecteur 34/35 uniquement
Historique	Enregistrement	

Armement par code

Le lancement de la procédure d'armement se fait en pressant la touche "**cadenas fermé**" (possibilité d'éjection de détecteurs).

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
Buzzer interne	Horloge 31 à 46	Buzzer du terminal
16 - Coupure alimentation	Maintenu	Alimentation pour ultrasons
17 - Entrée/sortie	Horloge 31 à 46	Buzzer
47 - Ejection	Maintenu	Détecteurs éjectés uniquement
Historique	Enregistrement	Entrée en session, éjection, armement

Après la procédure d'armement à la fin de la temporisation ou au moyen d'un dispositif externe :

Entrée de type 05 - Lancement de tempo: Passage de l'état ouvert à fermé pendant la temporisation de sortie

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
06 - Arm^{t}/désarm^{t} de zone	Maintenu	Uniquement s'il n'y a pas d'éjections
32 - Arm^{t}/désarm^{t} de territoire	Maintenu	Signal de transmission
38 - Arm^{t}/désarm^{t}	Maintenu	Signal de transmission

Armement au moyen d'un dispositif de contrôle déporté

Entrée de type 25 - Arm^{t}/désarm^{t} de zone par impulsion	Détecteur passant de l'état ouvert à fermé
Entrée de type 27 - Arm^{t}/désarm^{t} de territoire par impul.:	Détecteur passant de l'état ouvert à fermé

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
06 - Arm^{t}/désarm^{t} de zone	Maintenu	Uniquement s'il n'y a pas d'éjections
16 - Coupure Alimentation	Maintenu	Alimentation pour ultrasons
18 - Défaut d'armement	Horloge nn (2 sec. typique)	Seulement s'il n'y a pas d'éjections
18 - Défaut d'armement	Horloge 05 (5 sec. typique)	Si 1-2 éjections seulement
18 - Défaut d'armement	Maintenu	Si plus de 2 détecteurs en défaut
32 - Arm^{t}/désarm^{t} de territoire	Maintenu	Signal de transmission
38 - Arm^{t}/désarm^{t} de zone	Maintenu	Signal de transmission
47 - Ejection	Maintenu	Par détecteurs éjectés uniquement
Historique	Enregistrement	Ejection, armement

En cas de plus de 2 détecteurs en défaut, une alarme d'intrusion externe est déclenchée.

Armement automatique

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
26 - Imminence d'armement Auto.	Horloge nn	10 min. avant l'armement
06 - Arm^{t}/désarm^{t} de zone	Maintenu	Uniquement s'il n'y a pas d'éjections
16 - Coupure d'alimentation	Maintenue	Alimentation pour ultrasons
32 - Arm^{t}/désarm^{t} de territoire	Maintenu	Signal de transmission
38 - Arm^{t}/désarm^{t} de zone	Maintenu	Signal de transmission
47 - Ejection	Maintenue	Détecteurs éjectés uniquement
Historique	Enregistrement	Ejection, armement

En cas de plus de 2 détecteurs en défaut, une alarme d'intrusion externe est déclenchée (configuration industrielle seulement).

www.absolualarme.com met à

Désarmement par code

L'initialisation de la procédure de désarmement se fait en activant la temporisation d'entrée au moyen de :

Entrée de type 04 - Route d'entrée	Ouvert à fermé et absence de lancement de tempo.
Entrée de type 05 - Lancement de tempo	Détecteur passant de l'état fermé à ouvert

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
Buzzer interne	Horloge 31 à 46	Buzzer du terminal
17 - Entrée/sortie	Horloge 31 à 46	Zone attribuée

En entrant un code d'accès autorisé et en pressant la touche "**cadenas ouvert**":

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
Buzzer interne	RàZ	Buzzer du terminal
06 - Armt/désarmt de zone	RàZ	Voyant
16 - Coupure alimentation	RàZ	Alimentation pour ultrasons
17 - Entrée/sortie	RàZ	Buzzer d'entrée/sortie
32 - Armt/désarmt de territoire	RàZ	Signal de transmission
38 - Armt/désarmt de zone	RàZ	Signal de transmission
47 - Ejection	RàZ	Ejection --> désarmement
Historique	Enregistrement	Entrée en session et désarmement
Voyant d'armement	RàZ	Désarmement du code du territoire

En cas de défauts d'entrées, - par exemple, pas d'entrée en session, pas de désarmement à l'issue de la temporisation d'entrée - une alarme d'intrusion externe (entrée de type 04) est déclenchée.

Désarmement au moyen d'un dispositif de contrôle déporté

Entrée de type 25 - Armt/désarmt de zone par impulsion	Détecteur passant de ouvert à fermé.
Entrée de type 27 - Armt/désarmt de territoire par impuls.:	Détecteur passant de l'état ouvert à fermé

Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
06 -.Armt/désarmt de zone	RàZ	Voyant
16 - Coupure alimentation	RàZ	Alimentation pour ultrasons
32 - Armt/désarmt de territoire	RàZ	Signal de transmission
38 - Armt/désarmt de zone	RàZ	Signal de transmission
47 - Ejection	RàZ	Ejection --> désarmement
Historique	Enregistrement	Désarmement

Remise à zéro des messages d'alarme/défaut

RàZ générale d'alarme/défaut avant de passer en mode maintenance (priorité 2,3 ou 4 - *Menu 5O* et RàZ par la touche d'acquittement) ou par RàZ de messages un par un dans le *Menu 11* ou *12* (ou seulement une tentative de RàZ).

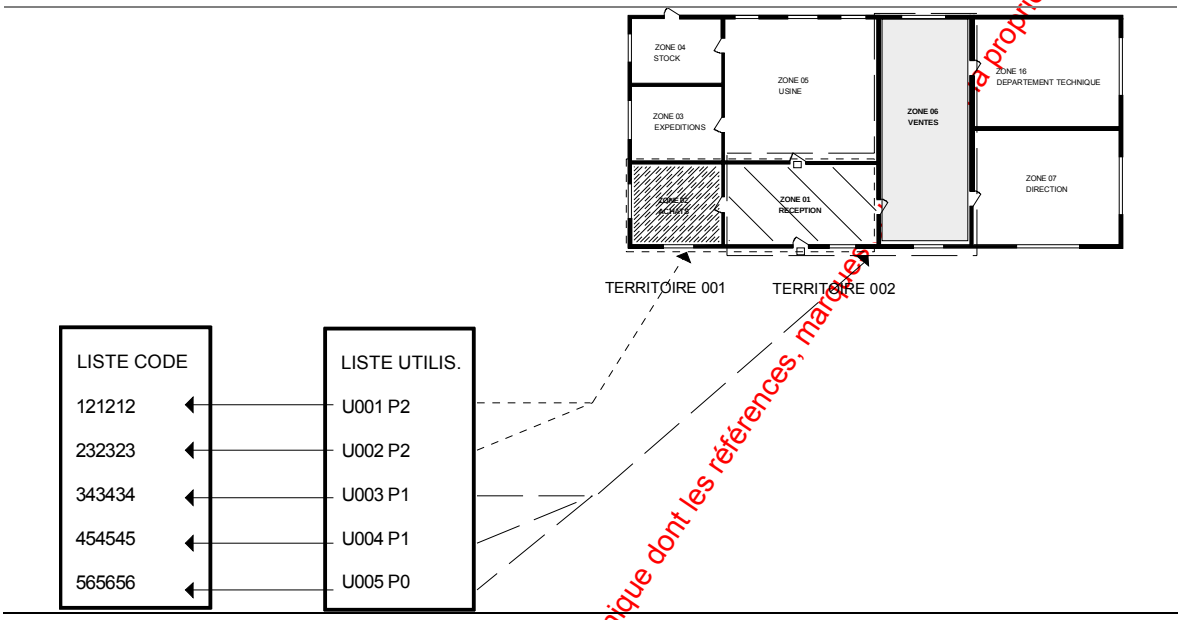
Type et nom de sortie	Type d'action	Remarques
07 - Alarme de hold-up	RàZ	RàZ de tous les messages de hold-up
20 - RàZ incendie	Horloge nn (2 sec. typique)	RàZ d'incendie (ou tentative).
22 - RàZ bris de vitres	Horloge 03 (2 sec. typique)	RàZ de détecteur bris de vitres
33 - Intrusion	RàZ	RàZ de tous les messages vol
34 - Sabotage	RàZ	RàZ de tous les messages sabotage.
39 - Hold-up/agression	RàZ	RàZ de tous les messages de hold-up
41 - Technique 1	RàZ	RàZ de tous les mess. d'alarme tech 1
42 - Technique 2	RàZ	RàZ de tous les mess. d'alarme tech 2
44 - Problème	RàZ	RàZ de tous les messages de défaut
45 - Défaut secteur 1h	RàZ	RàZ du défaut secteur
Voyant d'alarme int.	RàZ	RàZ de tous les messages d'alarme
Voyant d'alarme ext.	RàZ	RàZ des alarmes externes
Voyant défaut	RàZ	RàZ de tous les messages de défaut
Historique	Enregistrement	Enregistrement du message de RàZ

www.absolualarme.com met à

2.6 Programmation des zones/territoires/codes

La figure ci-dessous montre l'interconnexion entre zones, territoires, utilisateurs et codes.

Fig. 2.6 *Attribution des utilisateurs aux territoires*



Un code secret de 6 chiffres est attribué à chaque utilisateur. Chaque code possède un niveau de priorité de P0 à P4 qui défini les menus que l'utilisateur est autorisé à utiliser.

Plusieurs utilisateurs peuvent être attribués à un même territoire. Toutes les manipulations d'armement/désarmement avec ces codes utilisateurs vont armer ou désarmer physiquement le territoire, signifiant ainsi que le premier code appartenant au territoire va armer ou désarmer le territoire, indépendamment de ce que font les autres codes dans ce territoire.

Deux types de territoires peuvent être définis, physique ou logique, décrivant ainsi les procédures d'armement/désarmement.

Territoire physique : Si les territoires 001 et 002 sont définis comme territoires physiques dans l'exemple ci-dessus, la zone commune 01 fonctionnera de la façon suivante :

Le premier code issu du territoire 001 ou 002 va désarmer le territoire correspondant et aussi la zone commune. Dès qu'un territoire est armé, la zone commune 01 l'est aussi. Si des gens de l'autre territoire doivent partir en traversant la zone commune, cette programmation ne sera pas correcte. Il faudra alors définir ces territoires comme logiques.

Territoire logique : Si les territoires 001 et 002 sont définis comme territoires logiques dans l'exemple ci-dessus, la zone commune 01 fonctionnera de la façon suivante :

Le premier code issu du territoire 001 ou 002 va désarmer le territoire correspondant et aussi la zone commune. Dès qu'un territoire est armé, la zone commune 01 ne sera armée que lorsque tous les territoires couvrant cette zone seront armés. Dans ce cas, les gens peuvent armer leur territoire et quitter le bâtiment. Les gens d'un autre territoire peuvent se déplacer dans où à travers la zone commune sans déclencher d'alarme. L'armement de la zone 01 aura lieu quand la totalité des territoires sera armée.

www.absolualarme.com met à la disposition du public (www.docalarm.com) de la documentation technique dont les références, marques et la propriété des détenteurs respectifs

2.6.1 Codes opérateurs

Afin d'effectuer un changement d'état tel qu'armement, RàZ d'alarme, test du système, programmation etc. un code de 6 chiffres doit être entré. Ce code permet d'exploiter le système complet ou une partie de celui-ci comme défini par la programmation.

A chaque code correspond un code de hold-up égal au code +1. Les codes dont le dernier chiffre est 9 n'ont pas de code de hold-up. Quand un code de hold-up est utilisé, une transmission au centre de réception d'alarmes a lieu. La condition d'alarme n'est pas indiquée sur l'afficheur, mais seulement par l'historique et quelques types de sortie dédiés.

Après 3 essais infructueux d'entrée de code, le terminal est bloqué pendant 5 minutes.

Quand un code est modifié, il est comparé à tous les autres codes du système et est rejeté si 4 chiffres sont identiques. 000000 peut toujours être programmé et désactive le code. Après un initialisation (R.A.Z CPU) un certain nombre de codes par défaut sont disponibles - voir *Menu 42*.

250 codes avec des niveaux de priorité différents sont disponibles :

Priorité P6 Cet utilisateur a des droits similaires à une priorité P0, par contre il est seulement autorisé à armer et non à désarmer.

Priorité P5 Cet utilisateur a des droits similaires à une priorité P0, par contre l'entrée de son code provoque systématiquement une alarme agression (contrainte), de façon similaire à un opérateur normal avec son code + 1.

Priorité P4 Code technicien autorisant tous les types d'exploitation – excepté le changement des codes P0-P1-P2. Le code est accepté 2 minutes après une condition d'alarme/défaut, et peut être utilisé jusqu'à l'acquit de tous les messages. Un opérateur P1-P2 peut, en entrant dans le *Menu 50*, autoriser une seule utilisation du code technicien - jusqu'à la fin de session. L'utilisation du *Menu 50* par un code P4, passe le système en mode maintenance, autorisant un usage illimité du code technicien pour une RàZ générale des alarmes/défauts, test du système etc. jusqu'à la sortie de ce mode *Menu 51* (tous les codes peuvent réaliser cette fonction). La programmation du système (*Menu 43* et suivants) nécessite le mode de maintenance. Le mode de maintenance est indiqué par un pseudo message de défaut (à l'affichage) et une sortie de transmission "problème" activée (automatiquement acquittée par le *Menu 51*) et évite un déclenchement d'alarme.

Priorité P3 Code intervenant pour la plupart des possibilités d'exploitation - sauf la programmation du système et quelques fonctions de test. Le code est accepté 2 minutes après un déclenchement d'alarme/défaut, et peut être utilisé jusqu'à ce que tous les messages soient remis à zéro.

Priorité P2 Code directeur maître autorisant toutes sortes d'exploitation - sauf le changement des codes P3-P4, test d'entrée et programmation du système.

Priorité P1 Code directeur autorisant la plupart des possibilités d'exploitation, tests, changement de date & heure et changement de son propre code et des codes P0.

Priorité P0 Code opérateur autorisant l'armement/désarmement, la RàZ des alarmes/défauts (sauf sabotage et quelques défauts système) et tests des voyants.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

2.6.2 Niveaux de priorité

		P0	P1	P2	P3	P4
Désarm^t	Propre territoire	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Arm^t auto. de territoire	NON	NON	OUI	NON	OUI
	Autre territoire	NON	NON	NON	NON	NON
Arm^t	Propre territoire	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Autre territoire	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Ejection de détecteurs	OUI 2	OUI 2	OUI	OUI	OUI
RàZ	Alarme (intrusion)	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Alarme sabotage	NON	NON	OUI (1)	OUI	OUI
	Alarme de hold-up	NON	NON	OUI	OUI	OUI
	Alarme technique	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Alarme incendie	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Batterie/Secteur 1H	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Défauts système	NON	NON	NON	OUI	OUI
Menu 21	Affichage état territoire	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 22	Affichage état zone	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 23	Affichage état détecteur	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 24	Données Système	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 25	Affichage événement	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 26	Impression événement	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 27	Impression d'état	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
menu 28	Impression de programmation	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 29	Affichage compteur d'alarmes	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 31	Tests voyants	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 32	Tests détecteurs	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 33	Test batterie	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 34	Test zones	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 35	Test entrée	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 36	Test sortie	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 37	Test imprimante	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 38	Test sirènes	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 41	Programmation date et heure	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 42	Programmation codes d'accès	NON	OUI	OUI	NON	OUI
Menu 43	Programmation noms de zones	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 44	Programmation territoire-zone	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 45	Programmation code de territoire	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 46	Programmation noms de détecteurs	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 47	Programmation entrée	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 48	Programmation sortie	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 49	Programmation des horloges	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 50	Autorisation code de maintenance	NON	OUI	OUI	NON	NON
	Activation mode de maintenance	NON	NON	NON	NON	OUI
	RàZ global alarmes/défauts	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 51	Annulation mode de maintenance	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 52	Programmation des Options	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 53	Programmation Sortie/Horloge	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 54	Programmation terminal-zones	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 55	Programmation Armement Auto	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 56	Programmation Jours de Congés	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 57	Programmation des Equations	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 59	R.A.Z centrale	NON	NON	NON	NON	OUI

(1) Uniquement en mode industriel.

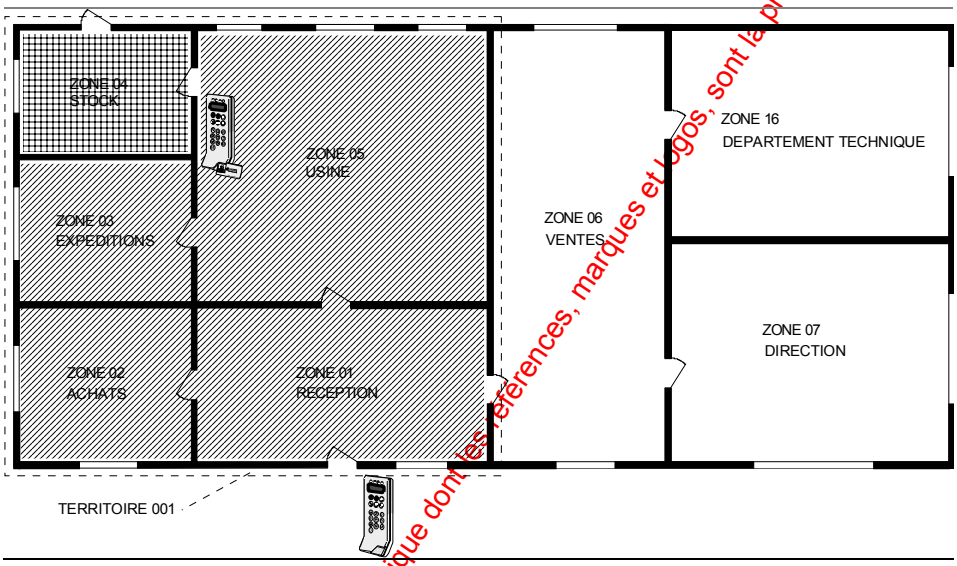
www.absolualarme.com met à la disposition

eurs respectifs

2.7 Programmation des Terminaux dans les zones

Au moyen du *Menu 54*, un terminal déporté ou un autre type de terminal d'exploitation peut être programmé dans une ou plusieurs zones. Cette possibilité est expliquée dans l'exemple ci-dessous.

Fig. 2.7 *Attribution des terminaux aux zones.*



Le terminal déporté près de la porte d'entrée est programmé pour couvrir les zones 01, 02, 03 et 05 et le terminal déporté près du stock couvre la zone 04. Un code utilisateur pour le territoire 01 (zones 01 à 05) va armer/désarmer les zones 01, 02, 03 et 05, mais pas la zone 04. Le même code utilisateur, pour le terminal déporté 02 va armer/désarmer seulement la zone 04.

De cette façon, le même code permet d'armer/désarmer différentes zones à partir de différents terminaux, et il n'est pas nécessaire que l'utilisateur se souvienne de plusieurs codes.

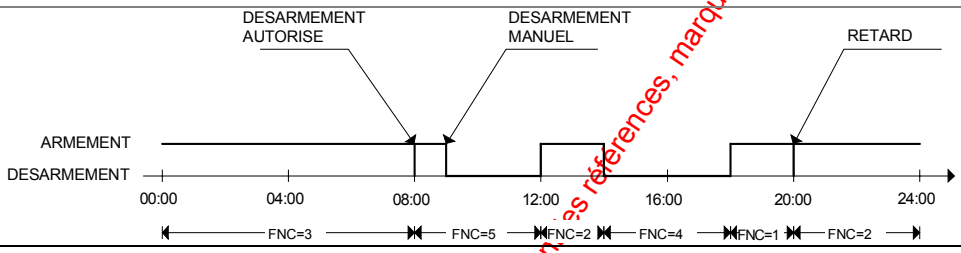
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.8 Programmation d'armement automatique

2.8.1 Programmation hebdomadaire de territoire

Les programmes hebdomadaires pour l'armement automatique doivent être programmés sur les territoires. Il est possible d'armer/désarmer automatiquement jusqu'à 8 territoires (001 à 008). Un programme hebdomadaire indépendant doit être réalisé pour chaque territoire. Un programme hebdomadaire comprend 7 jours (lundi à dimanche) plus 2 jours spéciaux faisant référence à la liste de congés. De cette façon, il est possible de définir des demi-journées de travail pour des dates spécifiques (31 décembre).

Fig. 2.8 *Exemple de programme horaire typique pour un jour standard.*



Un jour peut avoir un maximum de 8 périodes, où la première commence toujours à 00:00 et la dernière finie à 24:00. Dans l'exemple donné, le système est armé jusqu'à 08:00, heure à partir de laquelle il est possible de désarmer le territoire. Mais le territoire n'est pas désarmé avant 09:00 par la première personne qui arrive. A midi, l'armement est automatique, puis le désarmement se fait à 14:00. A 18:00, l'armement est automatique si personne n'a demandé de retard d'armement. Dans le cas contraire, l'armement automatique aura lieu à 20:00 et le programme complet changera le lendemain à 24:00.

Chaque période doit être programmée avec une fonction (FNC) disant au système ce qu'il doit faire à différentes heures. Il existe 5 fonctions différentes :

1. Armement du territoire au début de la période ou armement à la fin de la période si un retard a été demandé à partir d'un terminal déporté.
2. Armement du territoire au début de la période.
3. Armement du territoire au début de la période et possibilité de désarmement manuel à la fin de la période.
4. Désarmement du territoire au début de la période.
5. Pas de changement.
6. Vérification d'armement de territoire.

Description de la fonction 6

Le bût de cette fonction est de vérifier qu'à une heure programmée un territoire a bien été armé manuellement et si ce n'est pas le cas de transmettre une alarme.

Au début de la période et toutes les 10 minutes de la période l'état du territoire est vérifié. Si le territoire n'est pas armé, une alarme est générée dans une adresse d'entrée qui correspond au numéro du territoire (voir tableau ci-dessous). Si le territoire est armé, aucune réaction n'est enclenchée. Il est possible de retarder cette fonction pendant la période d'imminence d'armement automatique, la vérification aura alors lieu à partir de la fin de la période de retard possible.

La relation entre les territoires et les adresses d'entrées est la suivante :

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

Table des entrées

Terr.	Entrée No.
1	062
2	063
3	064
4	065
5	066
6	067
7	068
8	069

Exemple de programmation: TERRITOIRE N°1

JOUR 1	LUNDI		
0 0 : 0 0 - 0 8 : 0 0	0 8 : 0 0 - 12:0 0	1 2 : 0 0 - 1 4 : 0 0	1 4:00 - 1 8:00
FNC: 3	FNC: 5	FNC: 2	FNC: 4
1 8 : 0 0 - 2 0:0 0	2 0:0 0 - 2 4:0 0		
FNC: 1	FNC: 2	FNC:	FNC:

2.8.2 Liste de congés

Une liste de congés de 25 périodes peut être faite au *Menu 56*. Pour chaque période, on programme un numéro de jour, 8 ou 9 faisant référence à 2 jours spéciaux dans le programme hebdomadaire du territoire.

Normalement, 2 jours spéciaux sont programmés: l'un est férié toute la journée et l'autre est travaillé la moitié de la journée.

Se référer au chapitre "Instructions d'exploitation" pour la programmation (*Menu 56*).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique, des références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.9 Site unique et Système partagé

L'option 14 du *Menu 52* (configuration système) permet de configurer le logiciel en 2 modes différents:

- ⦿ Mode à site unique (système normal)
- ⦿ Mode à plusieurs sous-sites (système partagé)

L'intérêt du mode à plusieurs sites secondaires est de partager la centrale HISEC en plusieurs sous-systèmes possédant chacun un ou plusieurs terminaux déportés. Dans ce mode, les alarmes sont uniquement affichées sur les terminaux déportés des zones d'où elles proviennent. L'utilisateur ne sait pas ce qui se passe sur les autres sites. Ceci peut, par exemple, être utilisé pour plusieurs sociétés résidant dans le même immeuble.

Le mode à site unique permet de visualiser toutes les alarmes par tous les codes et à partir de tous les terminaux déportés, mais la remise à zéro des alarmes, le désarmement des autres zones, etc. dépendent du masquage de zone.

Les tableaux suivants montrent la dépendance de masquage de zone de l'utilisateur et des terminaux d'exploitation pour un système intégré ou distribué.

Deux colonnes sont utilisées (Utilisateur et Terminal déporté) pour chaque type de système. Quand un "Oui" est affiché dans la colonne Utilisateur, la fonction ou le menu utilise le masquage territoire/zone pour afficher ou autoriser la fonction. Dans le cas contraire, la fonction ne dépend pas du masquage territoire/zone.

Les terminaux déportés peuvent être définis pour fonctionner uniquement avec les zones (voir "Programmation"). Dans la colonne "terminal déporté", un "Oui" signifie que la fonction utilise le masquage terminal/zone. Dans le cas contraire, la fonction ne dépend pas du masquage terminal/zone.

Système à plusieurs sites secondaires (Multi-sites)			Système à site unique (Mono-site)		
	Utilis.	Term.	Utilis.	Term.	
Menu 10 : Etat de codes de territ.					
- Affichage des territoires	Oui	Non	Oui	Non	Tous les codes
- Armement des territoires	Oui	Oui	Oui	Oui	Tous les codes
- Désarmement des territoires	Oui	Oui	Oui	Oui	Tous les codes
- Armement automatique	Oui	Oui	Oui	Oui	P2, P4 uniquement
- Affichage de zone	Oui	Non	Non	Non	Tous les codes
- Armement de zone	Oui	Non	Non	Non	Tous les codes
- Désarmement de zone	Oui	Non	Non	Non	Tous les codes
- Armement automatique	Oui	Non	Non	Non	P2, P4 uniquement
- Ejection de détecteur	Oui	Oui	Oui	Oui	P0-P1 maximum 2
Menu 11 : Liste des alarmes					
- Affichage des alarmes	Oui	Non	Non	Non	Tous les codes
- RàZ alarme intrusion	Oui	Non	Oui	Non	Tous les codes
- RàZ alarme sabotage	Oui	Non	Oui	Non	P2-P4 uniquement
- RàZ alarme hold-up	Oui	Non	Oui	Non	Tous les codes
- RàZ alarme technique	Oui	Non	Oui	Non	Tous les codes
- RàZ alarme incendie	Oui	Non	Oui	Non	Tous les codes
Menu 12 : Liste des défauts syst.					
- Affichage défaut système	Oui	Non	Non	Non	Tous les codes
- RàZ défaut batterie	Oui	Non	Oui	Non	Tous les codes
- RàZ défaut 1h	Oui	Non	Oui	Non	Tous les codes
- RàZ défaut système	Oui	Non	Oui	Non	P3-P4 uniquement
Menu 13 : Liste des éjections					
- Affichage du détecteur	Oui	Non	Non	Non	Tous les codes
Menu 21 : Etat de territoire					
- Affichage des territoires	Non	Oui	Non	Non	Tous les codes
- Armement des territoires	Non	Oui	Non	Oui	Tous les codes
- Désarmement des territoires	Oui	Oui	Oui	Oui	Tous les codes

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.dc...arme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Système à plusieurs sites secondaires (Multi-sites)			Système à site unique (Mono-site)		
	Utilis.	Term.	Utilis.	Term.	
Menu 22 : état de zone					
- Affichage des zones	Non	Oui	Non	Oui	Tous les codes
- Armement des zones	Non	Oui	Non	Oui	Tous les codes
- Désarmement des zones	Oui	Oui	Oui	Oui	Tous les codes
Menu 23 : état de détecteur					
- Affichage des détecteurs	Oui	Oui	Oui	Oui	Tous les codes
- Armement des détecteurs	Oui	Oui	Oui	Oui	Tous les codes
- Désarmement des détecteurs	Oui	Oui	Oui	Oui	Tous les codes
- Isolation des détecteurs	Oui	Oui	Oui	Oui	Tous les codes
Menu 25 : historique					
- Affichage de l'historique	Non	Non	Non	Non	P1-P4 uniquement
Menu 26 : impression historique					
- Impression de l'historique	Non	Non	Non	Non	P1-P4 uniquement
Menu 27 : impression d'état					
- Impression d'état	Non	Non	Non	Non	P1-P4 uniquement
Menu 28 : impression configuration					
- Impression de la configuration	Non	Non	Non	Non	P2-P4 uniquement
Menu 29 : compteur d'alarme					
- Affichage du compteur	Non	Non	Non	Non	P2-P4 uniquement
Menu 31 : test de voyant					
- Test de voyant et d'affichage	Non	Non	Non	Non	Tous les codes
Menu 32 : test des détecteurs I.R					
- Activation de la sortie test	Oui	Oui	Oui	Oui	P1-P4 uniquement
Menu 33 : test de batterie					
- Test de la charge de batterie	Non	Non	Non	Non	P1-P4 uniquement
Menu 34 : test de zone					
- Test semi automatique	Oui	Oui	Oui	Oui	P1-P4 uniquement
Menu 35 : test de détecteur					
- Test individuel d'entrée	Non	Non	Non	Non	P4 uniquement
Menu 36 : test de sortie					
- Test individuel de sortie	Non	Non	Non	Non	P2-P4 uniquement
Menu 37 : test d'imprimante					
- Test d'impression	Non	Non	Non	Non	P1-P4 uniquement
Menu 38 : test des sirènes					
- Activation des sorties sirènes	Non	Non	Non	Non	P1-P4 uniquement
Menu 41 : date et heure					
- Correction	Non	Non	Non	Non	P1-P4 uniquement
Menu 42 : changement de codes					
- Correction	Oui	Non	Oui	Non	P1-P4 uniquement
Menus 43 à 56 :					
- Programmation	Non	Non	Non	Non	P4 uniquement.
Menu 50 : autoris. maintenance					
- Autoris. du code de maintenance	Non	Non	Non	Non	P1-P2 uniquement
- Entrée en mode de maintenance	Non	Non	Non	Non	P4 uniquement
- RàZ des alarmes/défauts	Non	Non	Non	Non	P1-P4 uniquement
Menu 51 : Fin du mode de maint.	Non	Non	Non	Non	Tous les codes

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.d alarme. m, e la loc. ner tio tec. ntu do les éfe nce m qu et qu son la propriét des déte respectifs

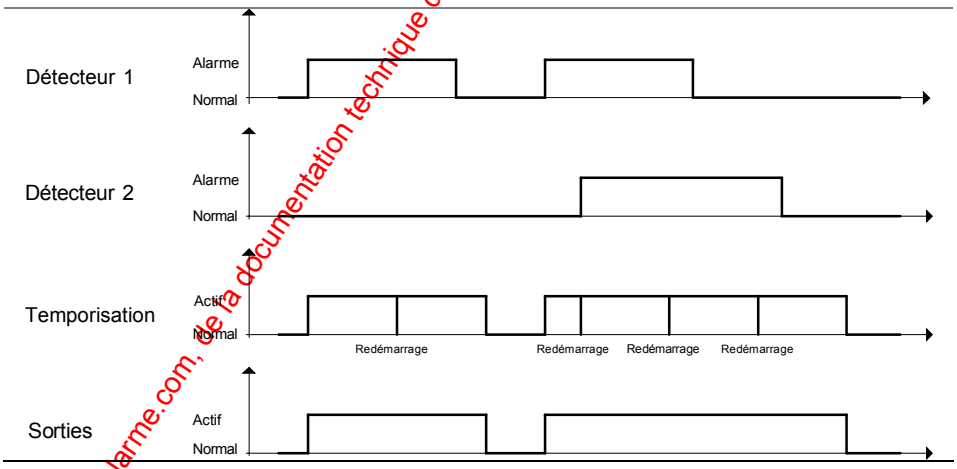
2.10 Remise à zéro automatique d'alarme

L'utilisation de la remise à zéro automatique d'alarme permet de rendre passives les sorties d'alarme et de préparer l'installation à la détection d'autres alarmes sans l'action d'un intervenant. Non seulement les indicateurs acoustiques sont concernés, mais aussi les sorties de transmission sont remises à zéro pour laisser décider le personnel de la station centrale de surveillance si la condition d'alarme est un "défaut" ou une alarme demandant une action immédiate (par transmissions répétées d'alarme).

La remise à zéro automatique d'alarme est réalisée au moyen de temporisations pour chaque zone, mais avec une durée d'activation commune à toutes les zones. Quand une alarme est détectée dans une zone, la temporisation de celle-ci est démarrée. Si une autre alarme issue d'un autre détecteur se produit avant la fin du temps programmée, la temporisation est relancée.

A la fin de la temporisation, les détecteurs se trouvant dans la liste des éléments en alarme sont vérifiés. Si un seul détecteur est encore actif, la temporisation est relancée, une vérification est faite à la fin du temps programmé et ainsi de suite. Quand tous les détecteurs sont au repos, toutes les sorties concernées sont remises à zéro (si cela n'a pas déjà été fait par la temporisation normale de la sortie) et la centrale d'alarmes est prête pour une nouvelle détection d'alarme - même à partir des détecteurs étant déjà dans la liste des alarmes, laquelle ne peut être remise à zéro que par l'utilisateur.

Fig. 2.9 *Synoptique du fonctionnement de la raz auto. d'alarme*



Types logiciels affectés par la remise à zéro automatique d'alarme

Types logiciels d'entrée :	Types logiciels de sortie :
Entrée de type 01 - Nuit normale	Sortie de type 01 - Alarme normale 1
Entrée de type 02 - Alarme coffre	Sortie de type 02 - Alarme sabotage
Entrée de type 03 - Iss.de secours (incendie)	Sortie de type 04 - Alarme coffre
Entrée de type 04 - Route d'entrée	Sortie de type 29 - Alarme normale 2*
Entrée de type 06 - Alarme Normale (2H)	Sortie de type 02 - Alarme sabotage
Entrée de type 07 - Sabotage	Sortie de type 33 - Intrusion
Entrée de type 19 - Alarme confirmée (voie 1)	Sortie de type 34 - Sabotage
Entrée de type 20 - Alarme confirmée (Voie 2)	Sortie de type 36 - Alarme coffre
	Buzzer du terminal

L'horloge 030 RETARD est utilisée pour configurer la durée de la remise à zéro automatique d'alarme (RETARD = 0 à 250 sec; RETARD = 254 signifie que la fonction de R.A.Z d'alarme n'est pas utilisée).

La valeur par défaut est de 180 s, si la valeur 254 est choisie la fonction est non validée et un détecteur ayant déclenché une fois sera éjecté jusqu'à la prochaine mise hors service du système.

***** Utilisé en zone commune (Zone 00) ce type logiciel ne déclenchera qu'une seule fois, il ne sera pas réactivé par une nouvelle alarme même après le r.à.z automatique d'alarme.

www.absolualarme.com, ne la documentation technique dont les références marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

2.11 La Carte Transmetteur

2.11.1 Les adresses de sortie de la carte transmetteur

100 adresses logiques (900 à 999) ont été créées pour contrôler la transmission d'alarme vers la centrale de réception d'alarmes.

Ces sorties sont normalement programmées avec des types logiciels pour transmission "externes" et ces sorties ont été préprogrammées comme représenté dans le tableau ci dessous.

ADRESSE	HISEC ZZ	TT	TRANSMETTEUR	Commentaire
900	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre
901	**00**	**45**	BUS RS 485/RS 232	**Défaut secteur (+ d'1H)**
902	**00**	**48**	BUS RS 485/RS 232	**Initialisation**
903	**00**	**44**	BUS RS 485/RS 232	**Problème**
904	**00**	**47**	BUS RS 485/RS 232	**Ejection S-ART(global Z=00)**
905-909	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre
910	**00**	**46**	BUS RS 485/RS 232	**Incendie (Général Z=00)**
911-919	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre
920	**00**	**39**	BUS RS 485/RS 232	**Hold-Up & Agression (Général Z=00)**
921-929	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre
930	**00**	**34**	BUS RS 485/RS 232	**Sabotage (Général Z=00)**
931-939	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre
940	**00**	**33**	BUS RS 485/RS 232	**Intrusion (Général Z=00)**
941-949	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre
950	**00**	**38**	BUS RS 485/RS 232	**Armement Zone (Général Z=00)**
951-959	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre
960	**00**	**32**	BUS RS 485/RS 232	**Armement territoire (Général T=00)**
961-969	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre
970	**00**	**41**	BUS RS 485/RS 232	**Alarme Technique 1 (Générale Z=00)**
971-978	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre
979	**00**	**00**	BUS RS 485/RS 232	**Def. HISEC ***
980	**00**	**42**	BUS RS 485/RS 232	**Alarme Technique 2 (Général Z=00) #**
981-989	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre #
990	**00**	**43**	BUS RS 485/RS 232	**Test Cyclique (automatique) #**
991-999	00	00	BUS RS 485/RS 232	Libre #

Cette programmation est bien sûr modifiable dans la centrale intrusion HISEC.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, ... sont la propriété des détenteurs respectifs

2.12 Les Equations

Habituellement le nombre important de types logiciels d'entrée et de sortie, chacun avec ces spécifications propres, est suffisant (et adapté) pour créer les réactions entre les entrées et sorties désirées. Toutefois dans quelques cas particuliers, des fonctions spéciales peuvent être nécessaires. Précédemment ces fonctions devaient être réalisées avec un matériel spécifique ou par l'interconnexion d'un nombre important de sortie à relais.

Il est possible de faire réaliser au logiciel ces fonctions "imprévues" entre les conditions d'entrée et les sorties, les équations (49) SI/ALORS programmables sont disponibles en complément des types logiciel d'entrée classiques.

Ces équations SI/ALORS sont utilisées pour déterminer la réaction dans les différents cas de figure qui peuvent se présenter sur chaque système, par exemple: quelle alarme doit être transmise, à l'attention de quelle sortie de relais, vers un système extérieur (synoptique par ex.) et quelle alarme doit activer une sirène ou autre indicateur d'alarme.

Les équations SI/ALORS ou conditions déterminent l'interdépendance d'une ou plusieurs entrées ET/OU un nombre d'événements logiques - partie SI, et les sorties - partie ALORS.

SI(entrées) ALORS (sortie) ou (sortie) = (entrées)

La partie SI, côté droit de l'équation, est une expression de l'état des adresses d'entrées où les fonctions logiques "ET" ou "OU" peuvent être utilisées. "ET" est représenté par "*" et "OU" est représenté par "+".

La partie ALORS, côté gauche de l'équation, est une adresse de sortie qui devient active quand les conditions des éléments du SI sont vérifiées.

En général les champs d'entrée et sortie de l'équation font appel à des adresses physiques (pas au type logiciel), la valeur que chaque champ peut prendre est FAUX(0) ou VRAI(1) en correspondance avec l'état des entrées-sorties PASSIVE ou ACTIVE.

Les équations sont calculées en concordance avec les règles de l'algèbre booléen, dans lequel les multiplications sont réalisées avant les additions.

Ex: Algèbre booléen: 1 + 1 * 0 = 1 + (1 * 0) = 1 [et pas (1 + 1) * 0 = 0]

Les opérateurs utilisables seront : + (OU logique) et * (ET logique)

Appliquée à ces règles seront utilisées de la façon suivante.

Exemple: S = e1+e2+(e3*e4)

Explication: La sortie avec l'adresse "S" sera activée, si sont activées:

- **L'adresse** d'entrée "e1"

OU

- **L'adresse** d'entrée "e2"

OU

- La combinaison d'adresse d'entrée (e3 et e4) est activée par:

L'adresse d'entrée "e3" ET **L'adresse** d'entrée "e4"

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com déjà documentation technique dont les références marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

2.12.1 Les adresses d'entrées utilisables dans les équations

Sur le système HISEC, il est possible de définir 49 équations SI/ALORS (une équation par adresse de 851 à 899).
Les équations peuvent utiliser des adresses d'entrée standard, spécifiques et des opérandes spéciaux.

2.12.1.1 Adresses d'entrée standard:

Ce sont celles définies à l'installation (se reporter au chapitre 1.5.1 pour l'affectation détaillée de chaque entrée).

001 à 002:	Boucles d'entrée de la carte UC ou carte I/O
031 à 067:	Equations en provenance des lecteurs (terminaux) 01 à 31
076 à 080:	Défauts en provenance de la carte de communication INCOM
081 à 092:	Défauts internes à la carte HISEC Intrusion
100 à 130:	Entrées du bus S-ART N° 1
200 à 230:	Entrées du bus S-ART N° 2
300 à 330:	Entrées du bus S-ART N° 3
400 à 430:	Entrées du bus S-ART N° 4
500 à 531:	Défaut/Sabotage périphérique du Bus RS485, Adresse 00 à 31

2.12.1.2 Adresses d'entrée spécifique:

Les adresses d'entrées spécifiques peuvent être utilisées dans les équations SI/ALORS. Elles sont activées par des événements logiques sur le système HISEC, et ne peuvent pas être assignées à une entrée physique.

140 - 156	Pseudo adresse d'entrée répondant à une condition d'alarme de type **HOLD-UP** du système complet (Zone 00) et pour les zones 01 à 16. VRAI si un (ou plusieurs) message(s) correspondant est (sont) actif(s) dans la zone, FAUX quand tous les messages ont été acquittés (r.à.z)
160 - 176	Pseudo adresse d'entrée répondant à une condition d'alarme de type **INTRUSION** du système complet (Zone 00) et pour les zones 01 à 16. VRAI si un (ou plusieurs) message(s) correspondant est (sont) actif(s) dans la zone, FAUX quand tous les messages ont été acquittés (r.à.z). Nota 1: les alarmes locales provenant des types logiciels d'entrée 03 quand la zone est désarmée n'agissent pas sur ces adresses d'entrées. Nota 2: les alarmes sabotages provenant d'une zone armée ou désarmée n'agissent pas sur ces adresses d'entrées.
180 - 196	Pseudo adresse d'entrée répondant à une condition d'alarme de type **DEFAUT** du système complet (Zone 00) et pour les zones 01 à 16. VRAI si un (ou plusieurs) message(s) correspondant est (sont) actif(s) dans la zone, FAUX quand tous les messages ont été acquittés (r.à.z). Nota : les défauts systèmes provenant des types logiciels d'entrée 16 n'agissent pas sur ces adresses d'entrées.
240 - 256	Pseudo adresse d'entrée répondant à une condition d'alarme de type **SABOTAGE** du système complet (Zone 00) et pour les zones 01 à 16. VRAI si un (ou plusieurs) message(s) correspondant est (sont) actif(s) dans la zone, FAUX quand tous les messages ont été acquittés (r.à.z)
260 - 276	Pseudo adresse d'entrée répondant à une condition d'alarme de type **TECHNIQUE** du système complet (Zone 00) et pour les zones 01 à 16. VRAI si un (ou plusieurs) message(s) correspondant est (sont) actif(s) dans la zone, FAUX quand tous les messages ont été acquittés (r.à.z). Nota 1: les alarmes techniques provenant des types logiciels d'entrée 11, quand la zone est désarmée, n'agissent pas sur ces adresses d'entrées.
280 - 296	Pseudo adresse d'entrée répondant à une condition d'**EJECTION** du système complet (Zone 00) et pour les zones 01 à 16. VRAI si un (ou plusieurs) message(s) correspondant est (sont) actif(s) dans la zone, FAUX quand tous les messages ont été acquittés (r.à.z).

www.absolualarme.com ... de la documentation technique ... sont la propriété des détenteurs respectifs

340 - 356	Pseudo adresse d'entrée répondant à une condition d'alarme de type **INCENDIE** du système complet (Zone 00) et pour les zones 01 à 16. VRAI si un (ou plusieurs) message(s) correspondant est (sont) actif(s) dans la zone, FAUX quand tous les messages ont été acquittés (r.à.z).
361 - 376	Pseudo adresse d'entrée répondant à une condition d'**ARMEMENT/DESARMENT** pour les **ZONES** 01 à 16. VRAI quand la zone est ARMEE ou PARTIELLEMENT ARMEE, FAUX quand la zone est DESARMEE
600 - 850	Pseudo adresse d'entrée répondant à une condition d'**ARMEMENT/DESARMENT** pour les **TERRITOIRES**, par ex; 600 est VRAI quand tous les territoires utilisés sont armés (SYSTEME ARME - des éjections peuvent être présentes), 601 à 850 représentent respectivement les territoires de 001 à 250,. VRAI quand le territoire est ARME, FAUX quand le territoire est DESARME ou PARTIELLEMENT ARME.
851 - 899	Tampons de stockage des résultats des équations SI/ALORS. Peuvent être utilisés directement sur les adresses de sorties standard et en même temps comme entrées dans les autres équations.

2.12.1.3 Les Opérandes spéciaux:

Ces opérandes spéciaux permettent d'agir sur les entrées en fixant la condition nécessaire à leur activation (VRAI ou FAUX).

Par ex: dépendance de l'état d'une entrée par rapport à l'armement de celle ci.

025	La condition d'armement/désarmement de l'adresse d'entrée à droite de cet opérande devra être ARMEE pour être activée. Devra être utilisé conjointement avec * (ET logique) et n'est applicable qu'aux adresses d'entrées standard avec les types logiciels d'entrée 01, 02, 04, 06, 08, 19 et 20 seulement.
026	La condition d'armement/désarmement de l'adresse d'entrée à droite de cet opérande devra être DESARMEE pour être activée. Devra être utilisé conjointement avec * (ET logique) et n'est applicable qu'aux adresses d'entrées standard avec les types logiciels d'entrée 01, 02, 04, 06, 08, 19 et 20 seulement.
027	Opérande inverseur. Utilisé pour inverser la valeur de l'adresse d'entrée située à droite -027 * xxx correspond à VRAI quand XXX est PASSIVE. Devra être utilisé conjointement avec * (ET logique). Applicable aux adresses d'entrées standard ainsi qu'aux adresses d'entrées spécifiques.
028	La condition d'alarme de l'adresse d'entrée située à droite de cet opérande devra être gérée par l'entrée de SABOTAGE (par défaut l'entrée est activée par l'entrée d'alarme). Devra être utilisé conjointement avec * (ET logique) et n'est applicable qu'aux adresses d'entrées standard.
029	La condition d'alarme de l'adresse d'entrée située à droite de cet opérande devra être ACTIVE (par défaut il n'est pas effectué de distinction entre actif et passif). Devra être utilisé conjointement avec * (ET logique) et n'est applicable qu'aux adresses d'entrées standard.
030	La condition d'alarme de l'adresse d'entrée située à droite de cet opérande devra être PASSIVE (par défaut il n'est pas effectué de distinction entre actif et passif). Devra être utilisé conjointement avec * (ET logique) et n'est applicable qu'aux adresses d'entrées standard.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.12.2 Adresses de Sorties

Les équations ne pourront agir que sur les adresses de sortie standard (se reporter au chapitre 1.5.2 pour l'affectation détaillée de chaque sortie).

001 à 007:	Boucles de sortie la carte UC.
008 à 008:	Sortie relais (sirène) de la carte UC.
100 à 129:	Sorties du bus S-ART N° 1.
200 à 229:	Sorties du bus S-ART N° 2.
300 à 329:	Sorties du bus S-ART N° 3.
400 à 429:	Sorties du bus S-ART N° 4.
900 à 999:	Sorties à destination de la carte de communication INCOM.

2.12.3 Les types logiciels et les actions sur les équations

Les types logiciels n'agissent pas directement sur les équations, mais par contre ils agissent indirectement sur les adresses d'entrées spécifiques. Le tableau suivant indique pour tous les types logiciels quand la condition passe à FAUX et à VRAI.

Types logiciel d'entrée	Condition pour passer à: VRAI	FAUX
01:**Alarme Intrusion 1**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
02:**Alarme Coffre**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
03:**Issue de secours 24H (Incendie-liée au TL sortie 14)**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
04:**Route d'entrée temporisée**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
05:**Lancement de Tempo E/S**	**Actif**	**Passif**
06:**Alarme normale (2H)**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
07:**Sabotage**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
08:**Dépôt de nuit**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
09:**Hold-Up (sirène bloquée)**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
11:**Alarme technique 1 (locale)**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
12:**Alarme technique 2 (externe)**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
13:**Défaut système 1 (problème standard)**	**Message de défaut**	**Acquit.défaut**
14:**Défaut système 2 (RàZ automatique)**	**Actif**	**Passif**
15:**Défaut système 3 (RàZ technicien)**	**Message de défaut**	**Acquit.défaut**
16:**Défaut système 4 (Historique seul.)**	**Actif**	**Passif**
18:**Alarme Incendie**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
19:**Alarme confirmée (voie 1)**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
20:**Alarme confirmée (voie 2)**	**Message d'alarme**	**Acquit.alarme**
24:**Liaison**	**Actif**	**Passif**
25:**Armement/désarmement de zone**	**Actif**	**Passif**
27:**Armement/désarmement de territoire (000 à 016)**	**Actif**	**Passif**

Par **Message d'alarme** on entend l'activation de l'entrée d'alarme du S-ART (pas l'entrée de sabotage) provoquant un message dans la liste des alarmes (Menu 11).

Par **Acquit. alarme** on entend un effacement manuel de la liste des alarmes.

Par **Message de défaut** on entend l'activation de l'entrée d'alarme du S-ART (pas l'entrée de sabotage) provoquant un message dans la liste des défauts (Menu 12).

Par **Acquit.défaut** on entend un effacement manuel de la liste des défauts.

Par **Actif** ou **Passif** on entend la condition présente de l'état de l'entrée d'alarme du S-ART (pas l'entrée de sabotage).

www.absolualarme.com met à la disposition du public (www.dscalarm.com, manuels et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2.12.4 Utilisation des attributs spéciaux des équations:

Sorties locales ou externes pour les équations:

Si une adresse de sortie d'équation est programmée avec un **Type logiciel 25**, cette sortie sera remise à zéro (acquittée) à l'entrée en session sur un terminal comprenant la zone indiquée dans cette sortie, de la même manière que les sorties locales (sirènes).

Ce type logiciel de sortie ne doit **jamais être programmé en Zone 00**. N'importe quelle zone appartenant au Code/Territoire pouvant arrêter cette sortie sera choisie.

R.à.Z automatique des alarmes provenant des équations:

Si une adresse de sortie d'équation est programmée avec l'**Horloge de N° 23**, la réaction de la sortie sera la suivante, la sortie sera activée quand le résultat de l'équation sera vrai et restera active tant que cette condition durera. Quand l'expression devient FAUSSE la sortie reviendra au repos (acquittée) après le temps fixé dans la DUREE de l'horloge N°23. Le but de cette fonction est de pouvoir effectuer une fonction de R.à.z automatique sur les équations, lesquelles nécessitent l'opérande spécial 029-ACTIF, utilisé en amont de chaque adresse pour obtenir un fonctionnement correct.

Exemple : 851 = 029*100 +029*101 + ... = 11023

Important : Si une adresse d'entrée programmée en **type logiciel d'entrée 04** (détecteur temporisé en entrée/sortie) est utilisée dans une équation, cette adresse devra toujours être utilisée conjointement (par *(ET)) avec l'opérande spécial 025 (détecteur armé). Si cela n'est pas fait l'équation sera réactivée durant la période de désarmement (tempo. d'entrée).

Exemple : 851 = 029*100 +025*101 + ... = 11023Bus RS-485.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références internes et logos sont la propriété des sociétés leurs respectifs

3.

Description des éléments

Introduction

Les informations contenues dans ce chapitre sont nécessaires à l'installateur et peuvent être utilisées par le concepteur d'un système intrusion, si des informations spécifiques sur les tâches d'installation lui sont nécessaires.

Ce chapitre fournit une vue d'ensemble des diverses tâches d'installation nécessaires à la connexion des différents éléments du système.

Ce chapitre

Le contenu de ce chapitre est décrit dans ses grandes lignes dans le tableau ci-dessous.

Section	*Sujet*	*Page*
3.1	Elément du système	3-2
3.2	CU 30	3-3
3.3	CU 30	3-4
3.4	CU 30-24V	3-5
3.5	Carte I/O	3-6
3.6	RKP	3-7
3.7	RKP-E	3-9
3.8	BUS RS 485	3-10
3.9	BUS S-art	3-13

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.dg-alarme.com, cette documentation technique dont les références, marques et ...nteurs respectifs

3.1 Éléments du Système

Introduction

Cette section décrit les différents éléments qui peuvent être utilisés dans un système Intrusion, à l'exception du PC, des modems et des interfaces pouvant être connectées au moyen du bus RS-485.

La description de ces éléments comprend les informations nécessaires pour leur installation et leur utilisation. Le cas échéant, des illustrations et des caractéristiques sont également fournies.

La description comporte les éléments suivants:

- Unités Centrale
- Carte d'extension S-ART
- Terminal RKP
- Terminal RKP-E
- Bus RS-485
- Bus S-ART
- Unités S-ART S-106, S-107, S-108, S-112, S-120, S-121, S-122, S-123 et S-130. Les anciens S-ART S-100, S-101, S-102, S-103 seront également décrits.

Tension d'alimentation

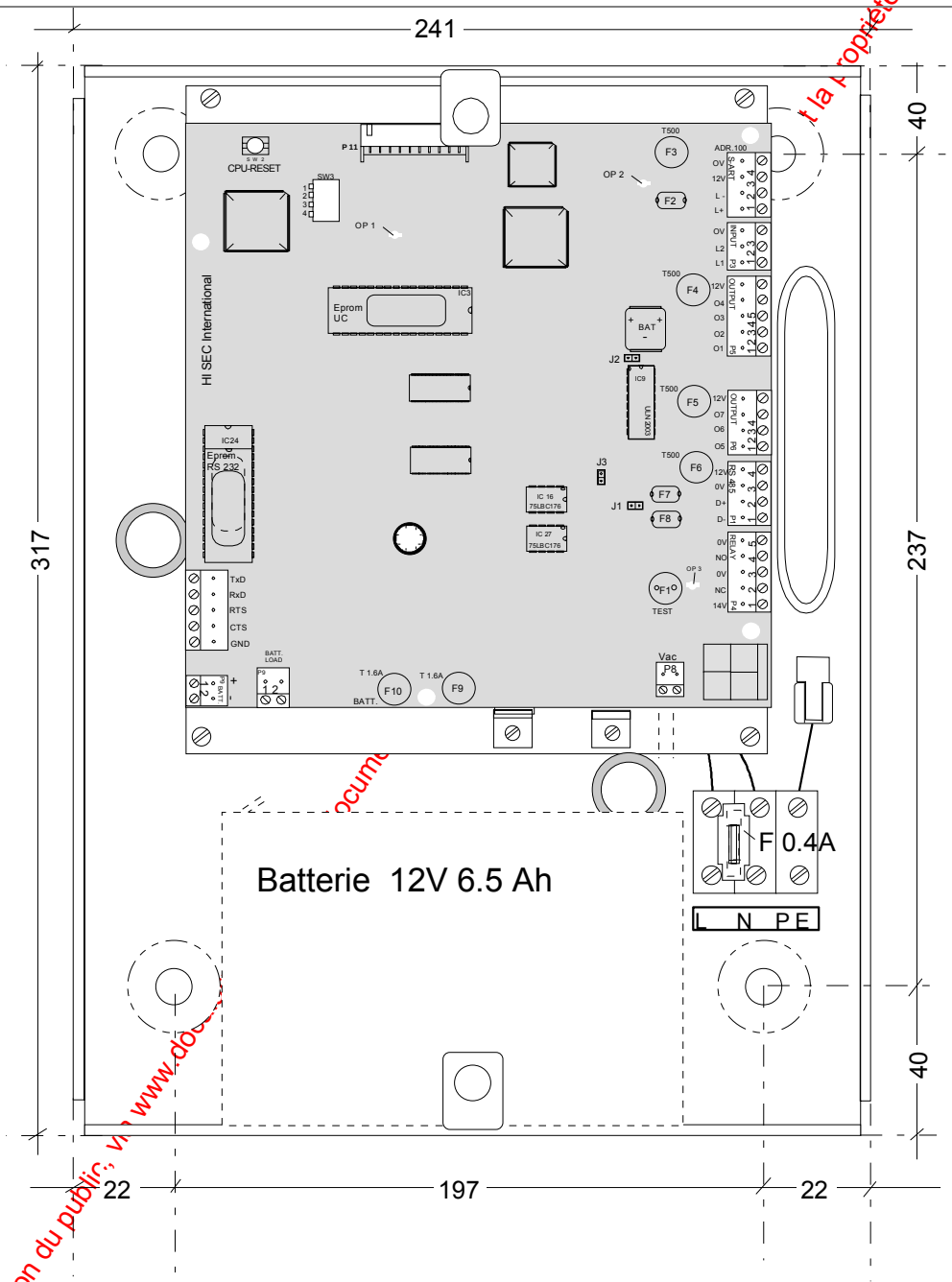
Les terminaux RKP, RKP-E et les unités de S-art de Hi Sec International sont conçus pour fonctionner avec des tensions d'alimentation comprises entre 10 et 30V DC et fonctionneront d'une manière satisfaisante dans cette plage. Cependant, dans les installations réelles, les tensions de fonctionnement de 14.3V (système 12 V) ou et de 28.3V (système 24 V) seront utilisées.
Les caractéristiques données dans les sections suivantes, relatives aux tensions de fonctionnement, sont en général données pour ces deux tensions uniquement.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique non contractuelle. Les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

3.2 Unité Centrale CU 30S (12V)

3.2.1 Dimensions et disposition de la Centrale

Fig. 3.1 *Unité centrale CU 30 (12V) avec couvercle enlevé.*



Caractéristiques

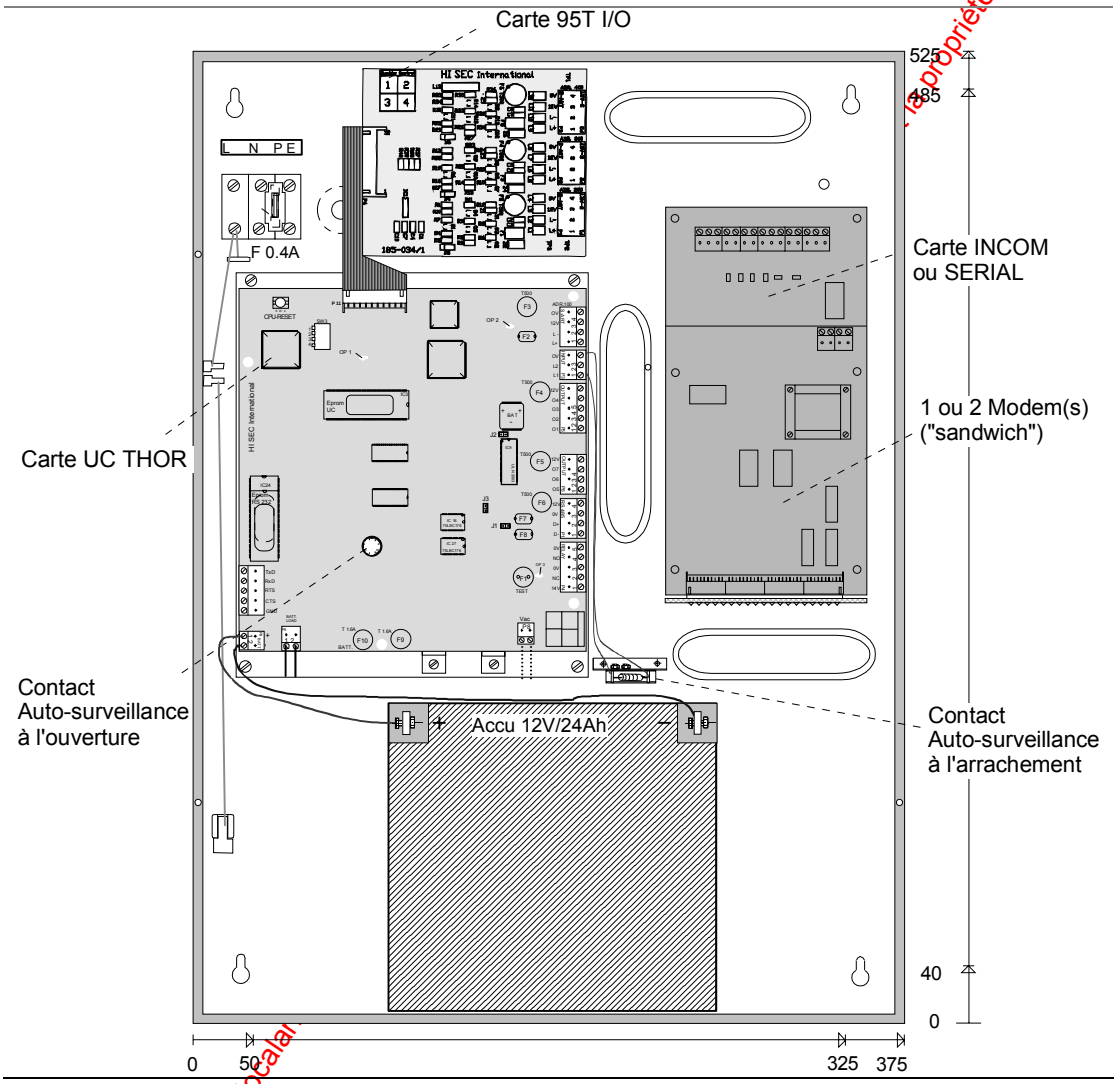
Dimensions :	330x235x94mm (9mm du mur) Boîtier métallique ép. 1.25mm couleur beige (RAL 9002)
Alimentation secteur:	230 Vac +/- 15% fusible T0.4A
Consommation typique :	100 mA @13.8VDC
Température de fonctionnement :	0°C à +50°C humidité 95% non condensée
Température de stockage :	- 25°C à +85°C

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docu... t la propriété des détenteurs respectifs

3.3 Unité Centrale CU 30 (12V)

3.3.1 Dimensions et disposition de la Centrale

Fig. 3.2 *Unité centrale CU 30 (12V) avec couvercle enlevé.*



Caractéristiques

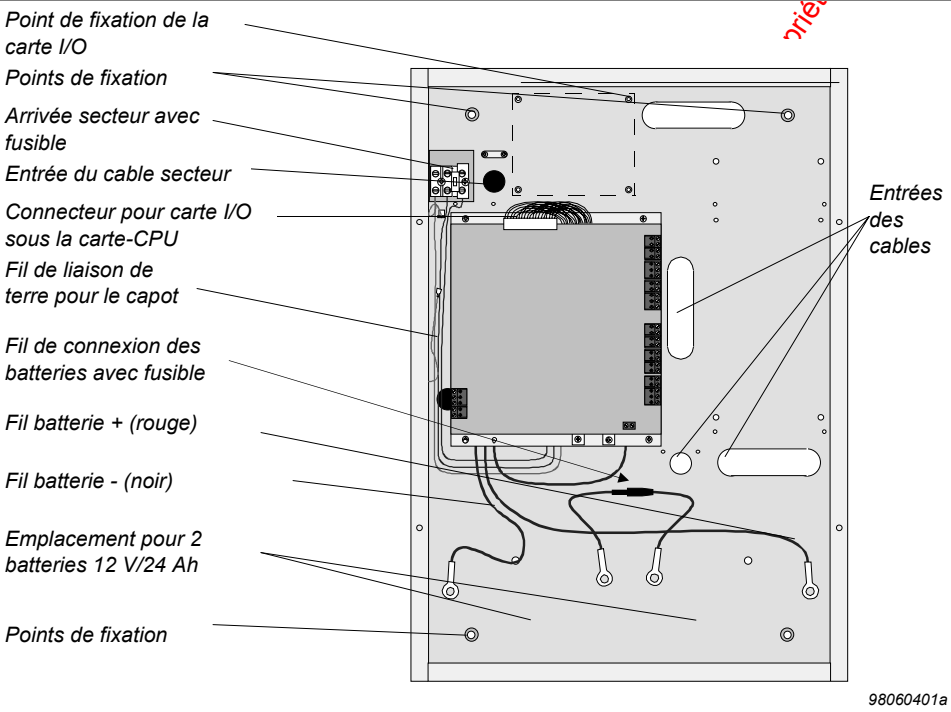
Dimensions :	525x375x135 mm (9mm du mur) Boîtier métallique ép. 1.25mm couleur beige (RAL 9002)
Alimentation secteur:	230 Vac +/- 15% fusible T0.4A
Consommation typique :	100 mA @13.8VDC
Température de fonctionnement :	0°C à +50°C humidité 95% non condensée
Température de stockage :	- 25°C à +85°C

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, la propriété des détenteurs respectifs

3.4 Unité Centrale CU 30/24 (24V)

3.4.1 Dimensions et disposition des Centrales

Fig. 3.3 *Unité centrale CU 30 (24V) avec couvercle enlevé.*



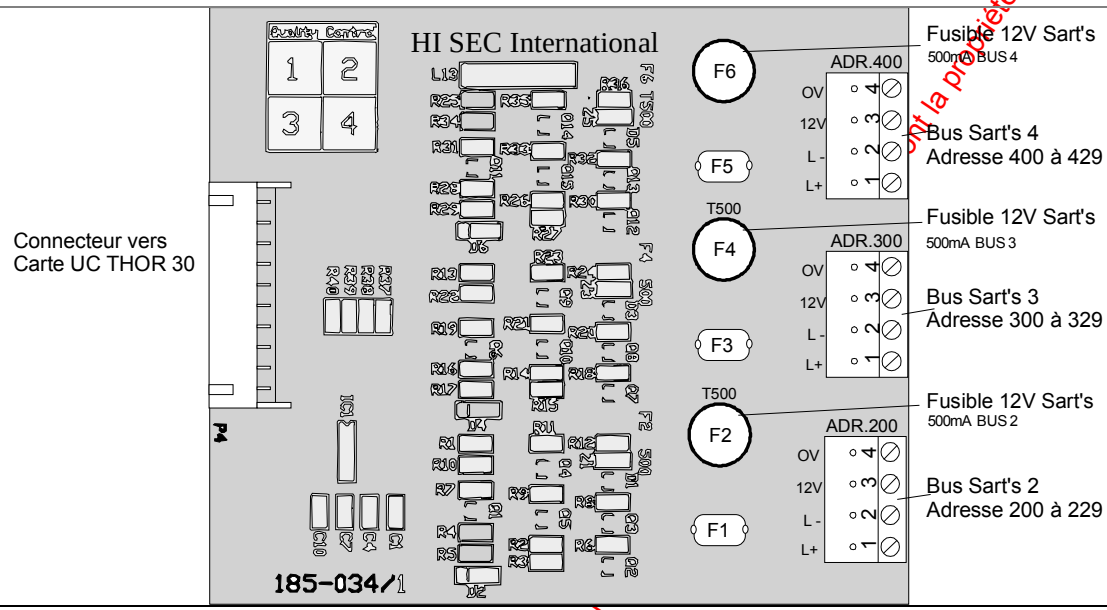
priété des détenteurs respectifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentatic

3.5 Carte 3 BUS I/O

3.5.1 Disposition

Fig. 3.4 *Description de la carte I/O.*



Caractéristiques techniques

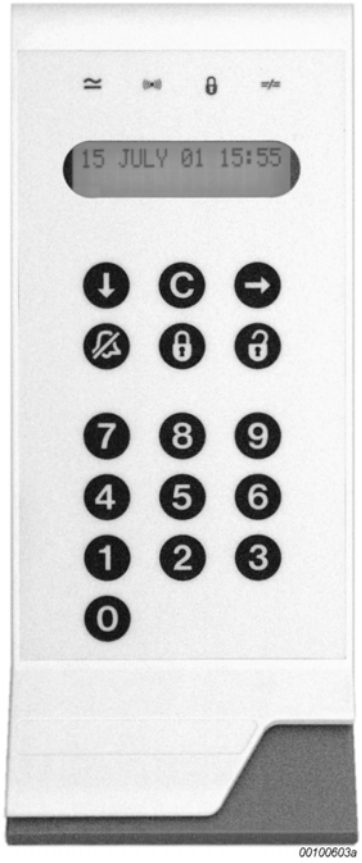
Fusibles sur la carte :	Dialogue : 170mA polyfuse, DC : 500mA par BUS
Consommation :	Dialogue : 60mA, DC : 500mA max par BUS
Longueur de bus :	Paires torsadées 500m avec écran, 1000m sans
Ecran (9/10).	
	Câble séparé du bus RS 485.
Adresses :	Bus 2 : 200-229
	Bus 3 : 300-329
	Bus 4 : 400-429
Temps de détection :	250 ms max (logiciel).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont la propriété des détenteurs respectifs

3.6 Terminal RKP

Description

Le terminal RKP est conçu pour un montage mural en intérieur.
Il possède un clavier numérique avec six touches de fonction et dix chiffres.
L'afficheur rétro éclairé possède deux lignes de 16 caractères. Quatre indicateurs à LED donnent l'état du système.
Le RKP est représenté à droite à l'échelle 1:2.



Connexion du RS-485 et de l'alimentation électrique

La connexion du bus RS-485 et de d'alimentation électrique se fait au moyen d'un bornier à 4 vis (trois bornes, deux pour les données et une pour le signal de masse) et une alimentation électrique (deux bornes; un positif et une masse). Les signaux masse alimentation et masse dialogue sont communs. Pour de plus amples informations sur le bus RS-485, voir la section 2.4.2.

Connexion de l'alimentation électrique

L'entrée de l'alimentation du RKP et la sortie d'alimentation électrique vers le RKP suivant sont toutes les deux connectées aux mêmes bornes.
Ainsi, la tension d'alimentation disponible sur les terminaux correspond à la tension d'alimentation du RKP.

Indicateur à LED

Symbole	*Nom et couleur*	*Allumé*	*Eteint*	*Clignotant*
	"Alimentation" (vert)	Alimenté	Non Alimenté	UC fonctionne sur batterie.
	"Alarme" (rouge)	*Mode maintenance*, *l'alarme* ou	*"Mode normal"* Pas *d'alarme* ou *défaut.*	Non applicable.
	"Armement" (jaune)	Le système Intrusion est armé	Le système Intrusion est désarmé.	Non applicable.
	"Défaut système" (jaune)	Défaut système présent.	Aucun défaut système.	Non applicable.

Clavier numérique

Touches	*Fonction ou description*
0 à 9	Touches numériques pour l'entrée des codes personnels, identification utilisateur, numéro de menu, et paramétrage.
	Touche pour mettre en service le système Intrusion.
	Touche pour mettre hors service le système Intrusion.
	Touche pour l'effacement des alarmes et des défauts.
	Touche pour choisir une fonction affichée dans un menu ou pour l'affichage d'informations supplémentaires.
C	Touche pour annuler le dernier numéro de menu entrer, ou pour revenir en arrière dans le menu système si aucune entrée n'a été faite, également utilisé pour faire une fin de session.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, la documentation technique dont les références, marques et auteurs respectifs

⬇	Touche utilisée pour passer au menu suivant dans le menu système ou pour valider une entrée.

Buzzer

Le terminal RKP possède un buzzer utilisé pour l'indication sonore des alarmes/défauts et des temporisations d'entrées/sorties. Le buzzer est également utilisé pour indiquer les erreurs de manipulations par un court bip.

Affichage

L'afficheur possède deux lignes de 16 caractères, indiquant l'état du système et les consignes d'utilisation. Au repos, la date et l'heure sont affichées. Le rétro éclairage s'allume dès que le clavier est actionné et s'éteint automatiquement deux minutes (par défaut) après la dernière manipulation sur le clavier.

Installation

Les instructions pour l'ouverture, le montage, le raccordement, etc., du RKP sont fournies en section 4.5.

Caractéristiques

Paramètre	***Valeur ou description***
Tension d'alimentation:	10V – 30 V DC
Consommation au repos:	En 12V DC: Typique 60mA. En 24V DC: Typique 60mA. Avec le rétro éclairage en marche, ajoutez 60mA à la consommation.
Affichage:	Deux lignes de 16 caractères chacune.
Clavier numérique:	Clavier numérique 16 touches comprenant six touches de fonction et dix touches numériques (0 – 9).
Indicateur à LED's:	Une verte, une rouge et deux jaunes.
Bus RS-485:	bus 3-fils comprenant un signal de masse commun.
Type de câble:	Câbles avec écran, paires torsadées.
Dimension des fils:	0,6 millimètres (0,25 mm²).
Longueur de câble max.:	1200m.
Sortie d'alimentation électrique: (Connexion bus RS-485)	La tension de sortie correspond à la tension d'alimentation d'arrivée sur les terminaux. La masse d'alimentation électrique est commune avec la masse des données du signal RS-485.
Environnement:	
Température ambiante :	-5 °C a +60 °C.
Humidité relative:	0 - 96% RH, sans condensation.
Classe IP:	IP42.
Matière:	Boîtier plastic gris clair.
Dimensions: Hauteur:	234 millimètres.
Largeur:	95 millimètres.
Profondeur:	51 millimètres.
Poids:	305 g.
Accessoires inclus:	Étiquette auto-adhésive blanche.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références marq[illegible] et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

3.7 Terminal intrusion RKP-E

Description

Le terminal RKP-E est conçu pour un montage mural en intérieur, il est en acier inoxydable avec finition satinée.

Il possède un clavier numérique avec six touches de fonction et dix touches numériques.
L'afficheur rétro éclairé possède deux lignes de 16 caractères.
Quatre indicateurs à LED affichent l'état du système.

Les fonctionnalités du terminal RKP-E sont semblables à celles du terminal RKP. S'il vous plaît, référez-vous à la section précédente pour toute information complémentaire.

Le terminal RKP-E est représenté à droite à l'échelle 1:2.

Installation

Les instructions pour le démontage, le montage, les raccordements, etc., du terminal RKP-E sont fournies en section 4.5.

Caractéristiques

Les caractéristiques du terminal RKP-E sont semblables à celle du RKP excepté sa matière et sa taille. Voir la section précédente et le tableau ci-dessous.

Paramètre	*Valeur ou description*
Matière:	Acier inoxydable avec base en plastique noire.
Dimensions: Hauteur:	182,5 millimètres.
Largeur:	107 millimètres.
Profondeur:	36 millimètres.
Poids:	705 g.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les référence teurs respectifs

3.8 Bus RS-485

Introduction

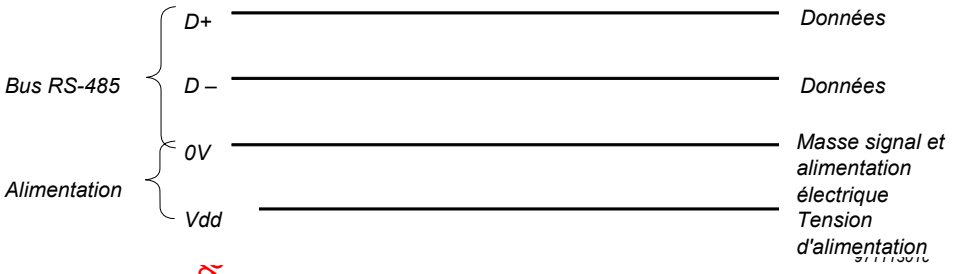
Le bus RS-485 interconnecte le terminal RKP (ou RKP-E) et d'autres unités telles que les interfaces GPI. Il contrôle l'échange des données entre les unités et l'unité centrale. Le bus RS-485 peut supporter jusqu'à 32 unités adressables. Cependant, deux adresses étant occupées par l'unité centrale. En conséquence, seulement 30 adresses sont libres pour les autres unités.

Le bus RS-485 (voir Fig. 2.3 ci-dessous) est constitué de trois fils dont deux sont utilisés pour la transmission des données. Ils sont habituellement nommés "D+" et "D–". Le troisième fil est la masse commune à l'alimentation électrique, habituellement nommée "0V". En complément de la masse commune d'alimentation électrique, un quatrième fil – habituellement nommé "24V" sur les RKP et RKP-E et "Vdd" sur la carte UC de la centrale – fournit la tension d'alimentation aux terminaux connectés.
La tension de fonctionnement est habituellement de 14.3V DC. Cependant, ce peut être 28.3V DC, si la version 24V de l'unité centrale ou des coffret d'alimentations auxiliaires 24V DC sont utilisés.

Terminaison

Le bus RS-485 doit être terminé avec une résistance fixe à chaque extrémité du bus. Toutes les unités conçues par Hi Sec International pour une connexion au bus RS-485 sont équipées d'une résistance de terminaison (résistance de fin de ligne). La résistance peut être placée en ON ou OFF à l'aide d'un cavalier ou d'un commutateur.

Fig. 3 5 *Le bus RS-485 et l'alimentation.*



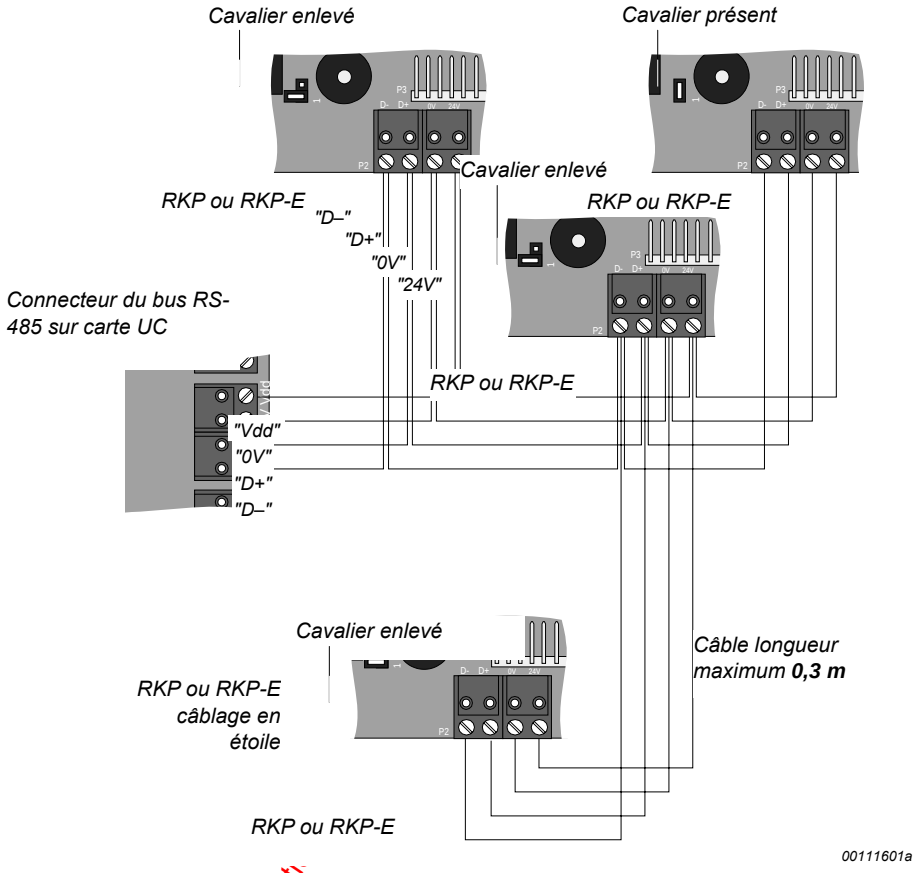
L'échange de données par l'intermédiaire d'un bus nécessite l'adressage des terminaux. Après installation, une adresse sera exigée pour chaque terminal pendant la phase d'initialisation.

Le bus RS-485 est raccordé au connecteur nommé "P2". Le connecteur possède les bornes suivantes:

Étiquette	Description
"D+"	Données. Connecté aux bornes "D+" du connecteur bus RS-485 de la Carte UC et aux bornes "D+" des autres unités sur le bus.
"D–"	Données. Connecté aux bornes "D-" du connecteur bus RS-485 de la Carte UC et aux bornes "D-" des autres unités sur le bus.
"0V"	Masse. Connecté aux bornes "0V" du connecteur bus RS-485 de la Carte UC et aux bornes "0V" des autres unités sur le bus.
"24V"	Tension d'alimentation positive. Connecté aux bornes "Vdd" du connecteur bus RS-485 de la Carte UC et aux bornes "Vdd" des autres unités sur le bus.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com d... dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Fig. 3 6 *Exemple de connexion d'un RKP ou RKP-E sur le bus RS-485 et connexion du bus RS-485 à la Carte UC de l'unité centrale.*



Résistance de terminaison

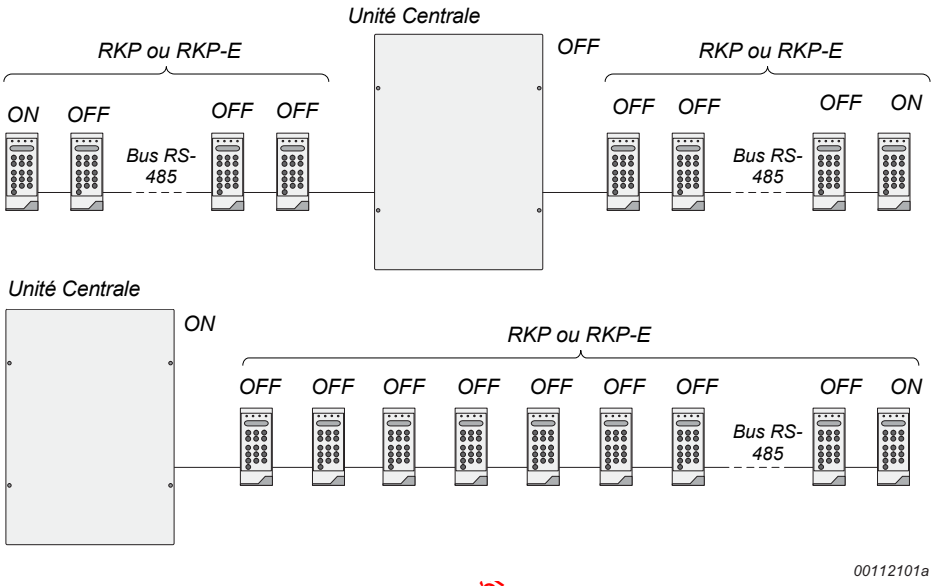
A ses deux extrémités, le bus RS-485 doit être terminé par une résistance de 220Ω. Cette résistance de terminaison est intégrée dans tous les terminaux RKP et RKP-E et dans l'unité centrale.
Dans les terminaux RKP et RKP-E, la résistance est placée sur la carte comme représenté en Fig. 4 16, Fig. 4 19., Elle peut être connectée (ON) ou être déconnectée (OFF) au moyen du cavalier "J1".

Dans l'unité centrale, elle est placée sur le Carte UC. Elle peut être validée en ON et OFF à l'aide cavalier "J1".

La position réelle du cavalier J1 dépendra de la configuration du système comme représenté dans les exemples ci-dessous.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com de la documentation

Fig. 3 7 *Configuration du cavalier de résistance de terminaison dans les RKP et RKP-E et du commutateur pour la résistance de fin de ligne bus dans l'unité centrale pour deux types de dispositions système.*



Adresse disponible

Le bus RS-485 peut traiter jusqu'à 32 unités adressables. Cependant, deux adresses sont occupées par la carte unité centrale. En conséquence, seulement 30 adresses sont libres pour d'autres unités. Ceci signifie que vous pouvez connecter jusqu'à 30 unités comme les terminaux, les unités d'affichage des tempos d'ouvrants, etc.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les ré
leurs respectifs

3.9 Bus S-ART

Le S-ART

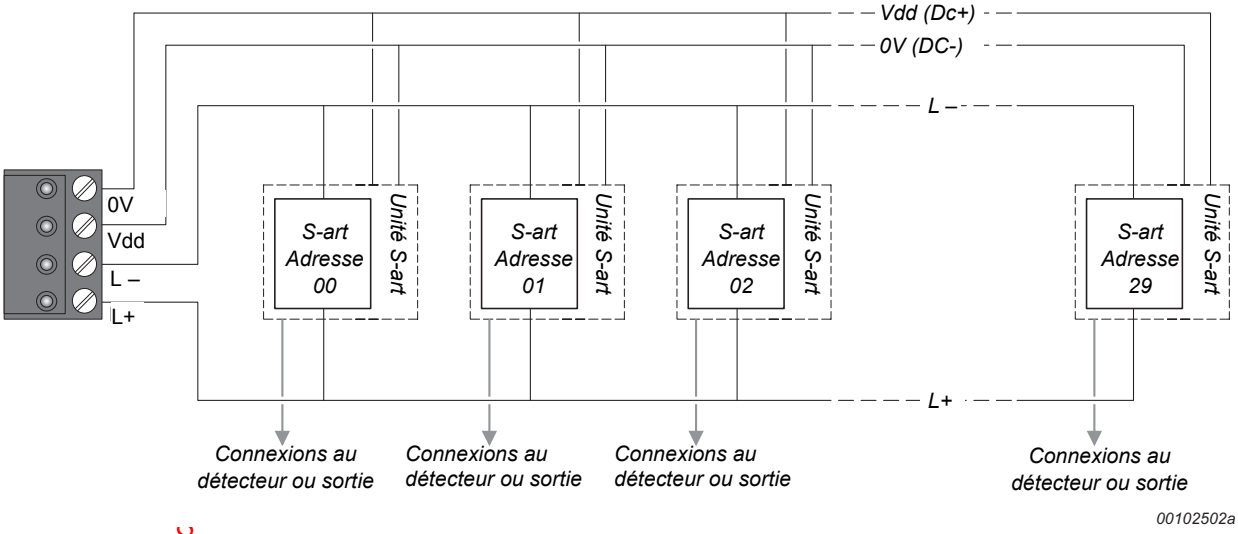
Le S-ART (*S*erial *A*ddressable *R*eceiver *T*ransmitter) est un circuit intégré, recevant ou émettant des données sur un câble à 2 fils – Bus S-ART – assurant également son alimentation électrique de fonctionnement (17V DC). Le S-ART est adressable et peut être scruté ainsi a intervalles réguliers par un contrôleur pour transmettre ou recevoir des données.
Le contrôleur est situé sur la carte UC de l'unité centrale, de base il peut traiter un bus S-ART. Par extension, trois bus S-ART peuvent être ajoutés au moyen d'une carte d'extension 90 S-ART. Voir la section 2.3.1 pour de plus amples informations.
L'alimentation électrique de puissance pour le fonctionnement des relais des unités de S-ART, des détecteurs, des éléments de sortie, etc., à connecter aux unités de S-ART, est fournie par l'intermédiaire de deux fils dans le même câble du bus S-ART.

Le bus S-ART

Le bus S-ART transfère des données de - et vers les S-ART et assure l'alimentation électrique nécessaire au fonctionnement du S-ART. L'alimentation électrique d'un S-ART est minime, nécessitant une faible section de câble.
La tension 17V présente sur le bus S-ART pour dialoguer avec les S-ART est indépendante de la tension d'alimentation. Ainsi, la tension réelle disponible pour le S-ART dépendra seulement de la chute de tension sur le câble du bus.

Jusqu'à quatre bus S-ART peuvent être connectées au contrôleur de bus S-ART, chaque bus pouvant traiter jusqu'à 30 adresses S-ART, ce qui signifie que 120 unités S-ART (adresses) peuvent être connectées et scrutées par le contrôleur de l'unité centrale. En ajoutant une carte d'extension S-ART supplémentaire 120 S-ART (adresses) peuvent être traitées par le contrôleur. Jusqu'à trois cartes d'extension 120 S-ART peuvent être ajoutées.

Fig. 3 8 *Synoptique de connexion d'un bus S-ART aux borniers de l'unité centrale et aux unités S-ART*



La Fig. ci-dessus décrit le synoptique d'un bus S-ART et sa connexion au contrôleur et aux différentes unités S-ART Chaque bornier de raccordement pour le bus S-ART possède quatre bornes à vis, deux pour le bus S-ART ("L+" et "L–) et deux pour la tension d'alimentation nécessaire à certains S-ART ("12/24V" et "0V" sur les unités de S-art et "Vdd" et "0V" sur l'unité centrale).

www.absolualarme.com met à la disp
mentation techniquedont les références marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

La tension disponible sur les bornes "Vdd" et "0V" est habituellement de 14.3V DC. Cependant, elle peut être de 28.3V DC, si la version 24V de l'unité centrale ou des coffret d'alimentations auxiliaires 24V DC sont utilisés.

☛ Sur des schémas de ce manuel et dans les caractéristiques des sections suivantes, le bus S-art lui-même est nommé L+ et L– alors que la tension de d'alimentation est habituellement nommée DC+ et DC–.

Signaux de bus

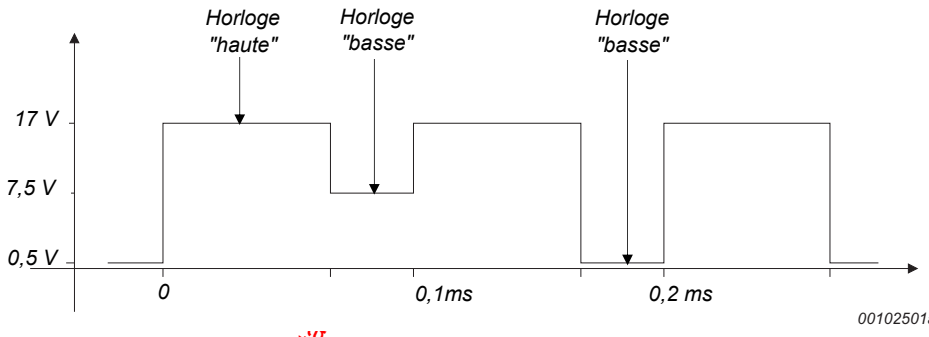
La transmission S-art comporte 10 bits. Quand un S-art reconnaît sa propre adresse, il réagit en correspondance du bit lecture/écriture comme suit:

1 – Les données pour les deux sorties (OUT0 et OUT1) sont mémorisés.

2 – Les données les deux entrées (IN0 et IN1) sont transférées au contrôleur de S-art.

Le signal du bus est divisé en 3 niveaux pour pouvoir véhiculer à la fois les DONNEES et l'HORLOGE.

Fig. 3 9 *Les niveaux de signal sur le bus S-art*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Consommation:	Bus S-art: Typique 60mA (L+, –L) par bus. Vdd:mAx. 500mA (DC+, DC–). Total DC pour quatre bus: 750mA (L+, L– et DC+, DC–).
Fusibles électroniques de la carte unité centrale:	Bus S-art: 100mA (L+, –L). Vdd: 500mA (DC+, DC–).
Longueur de câble:	500 m avec écran ou 1000m sans écran, câble paires torsadées, 0,6 mm (0.25mm²) ou 0,9 mm (0.6mm²). Câble séparé pour chaque bus S-art
Adresses des S-art:	Les adresses S-ART peuvent être comprises entre 100 et 429 pour le contrôleur de l'unité centrale et pour les cartes d'extension 90 S-art. Voir ci-dessous.
Temps de détection:	Maximum 250ms (contrôlé par logiciel).

Allocation d'adresse de S-art

La plage d'adresse pour le contrôleur S-art de la carte UC, ainsi que de la carte d'extension 90 S-art sont automatiquement programmées.

Exemple

Bus 1 S-art	100 - 129	Bus 2 S-art	200 - 229
Bus 3 S-art	300 - 329	Bus 4 S-art	400 - 429

Installation

L'installation de la carte d'extension 90 S-art est décrite en section 4.7. L'installation du bus S-art est décrite en section 4.8. L'installation des diverses unités S-art est décrite en section 4.8.

Les unités S-art disponibles

Le S-art peut être utilisé dans une grande variété d'applications, en fonctions de la diversité des unités de S-art. Les sections suivantes fournissent des descriptions

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation ... marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

comprenant l'application standard et les caractéristiques des neuf types de S-art disponibles.

Le bus se décompose en 4 fils connectés aux S-ART. Deux fils sont utilisés pour la communication des données, les deux autres sont utilisées pour l'alimentation.
Tous les types de S-ART sont raccordés de la même façon pour les connexions avec le bus (voir le schéma suivant). Pour le schéma de connexions des différents types de S-ART, se référer au paragraphe suivant.

Les connexions en "étoile" sont autorisées, si nécessaires. Les câbles peuvent être tirés par la voie la plus facile et la plus courte possible.

Un maximum de 30 S-ART peut être connecté à un câble à 2 fils. Les 2 fils fournissent l'alimentation aux S-ART ainsi que les données. Si du 24V(ou du 12V) continu est nécessaire pour des relais, détecteurs, etc., il faut une paire de fils supplémentaire.

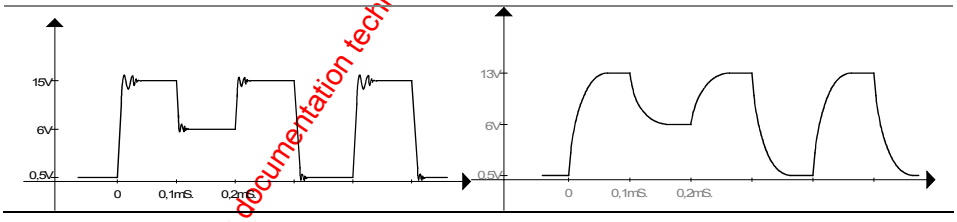
Le bus de S-ART sera connecté directement au contrôleur de S-ART de la carte UC, le bus pouvant traiter un maximum de 30 S-ART.

Le contrôleur de S-ART, placé sur la carte du processeur principal de l'unité centrale scrute tous les S-ART connectés et donne les changements d'état des entrées à la carte processeur principal quand ils se produisent.

Les sorties des S-ART sont activées ou désactivées de la même façon par des ordres issus du processeur principal.

Le raccordement des S-ART sur un câble déforme le signal en fonction de la longueur de câble. Les 2 figures suivantes montrent un signal typique de S-ART sur des longueurs de câble de 200m et de 500 à 700m (câble 6/10 sans écran).

Fig. 3.10 *Câble de faible longueur (<200m)* *Câble de grande longueur (>500m)*



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références marque et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

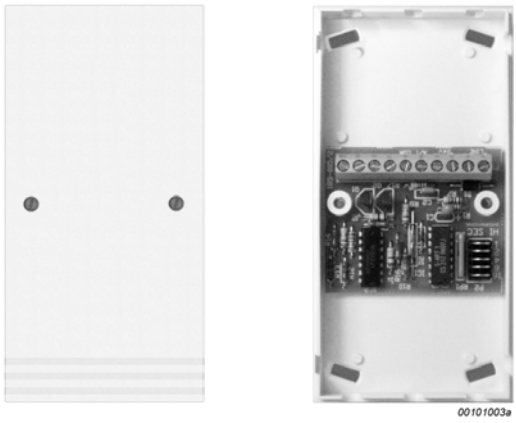
3.9.1 Unité S-art S-100 (Abandonné)

☛ Veuillez noter que l'unité de S-art S-100 est remplacée par l'unité de S-art S-120.

Description

L'unité de S-art S-100 possède une entrée d'Alarme/Sabotage commune avec résistance de terminaison. Elle est utilisée pour la surveillance des contacts de porte, des contacts de fenêtres, etc. ne nécessitant pas d'alimentation. Elle dispose de deux bornes pour le raccordement des fils DC+ (Vdd) et DC– (0 V). Le contact interne de sabotage est de type microcontact. Il inclut la surveillance du câble.
Les instructions pour le montage et l'installation sont fournies en sections 4.8.1 et 4.8.2.

Fig. 3 11 *Unité S-art S-100 avec couvercle enlevé (échelle 1:2).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison	21,5 kΩ 1%.
Résistance d'alarme	4,7 kΩ 1%.
Longueur max. de câble:	50 m (entre le contact et l'unité de S-art)
Consommation S-art sur bus:	Typique 2mA (L+, –L).
Consommation sur Alimentation:	0mA (DC+, DC– ou Vdd, 0V)
Température Ambiante:	-25 ºC à +70 ºC.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Poids:	130 millimètres. 65 millimètres. 20 millimètres. 80 g.
Accessoires inclus:	Deux résistances de 21,5 kΩ et de 4,7 kΩ

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation ... et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

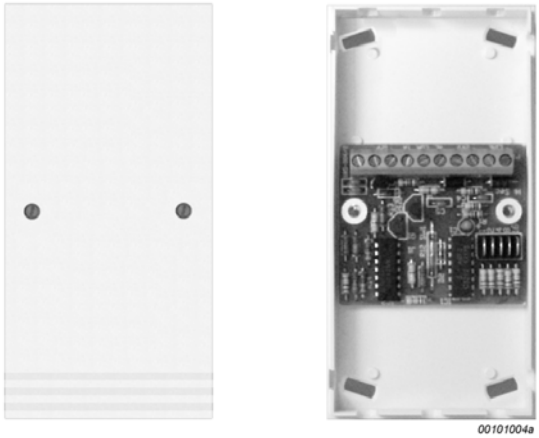
3.9.2 Unité S-art S-101 (Abandonné)

Veuillez noter que l'unité de S-art S-101 est remplacée par l'unité de S-art S-121.

Description

L'unité S-art S-101 possède une entrée d'alarme et une entrée de sabotage, chaque boucle possédant sa résistance de terminaison. Elle est utilisée pour la surveillance des détecteurs actifs ayant besoin d'une alimentation 12 V, pour lesquels une sortie 12V/50mA DC est disponible. Cette unité de S-art doit être uniquement employée dans les systèmes en 24V. Le contact interne de sabotage est un contact de type ILS (interrupteur à lame souple).
Les instructions de montage et câblage sont fournies en section 4.8.1 et 4.8.3.

Fig. 3 12 *Unité S-art S-101 couvercle enlevé (échelle 1:2).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistances de Terminaison:	21,5 kΩ 1%.
Résistance d'alarme	21,5 kΩ 1%.
Longueur max. de câble:	10 m (entre le détecteur et l'unité de S-art).
Consommation en bus de S-art:	Typique 2mA (L+, L–).
Tension d'entrée Alim	14,5 à 30 V DC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Consommation propre:	0mA, à l'exclusion du courant de sortie (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Courant de Sortie	Nominal: 50mA. Maximum 65mA (Vin 24 V DC a 20° C). Maximum. 30mA (Vin 28 V DC à 70 °C).
Tension de sortie:	12 V DC ± 5%.
Température Ambiante:	-25 °C à +70 °C.
Dimensions: Hauteur:	130 millimètres.
Largeur:	65 millimètres.
Profondeur:	20 millimètres.
Poids:	80 g.
Accessoires inclus:	Deux résistances de 21,5 kΩ

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la doc ents et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

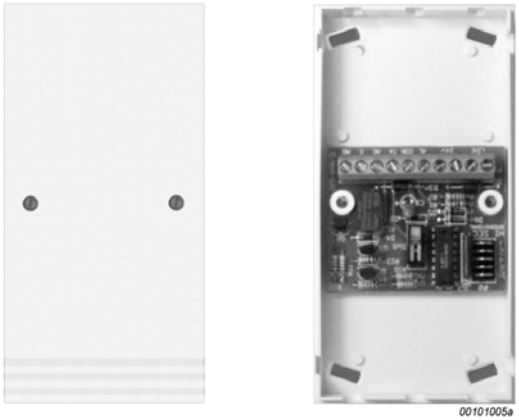
3.9.3 Unité S-art S-102 (Abandonné)

☛ Veuillez noter que l'unité de S-art S-102 est remplacée par l'unité de S-art S-122.

Description

L'unité S-art S-102 possède une d'entrée d'alarme et une entrée sabotage pour contact normalement fermé, une sortie contact sec par relais 1A. Elle sera utilisée partout ou une sortie relais est nécessaire. Le contact interne de sabotage est de type microcontact.
Les instructions de montage et câblage sont fournies en section 4.8.1 et 4.8.4.

Fig. 3 13 *Unité S-art S-102 couvercle enlevé (échelle 1:2).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison:	Aucune.
Longueur maximum de câble:	10 m (entre le détecteur et l'unité de S-art).
Consommation sur le bus S-art	Typique 2mA (L+, –L).
Tension d'entrée Alimentation	de 14,5 à 30 V DC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Consommation sur Alim.: (DC+, DC– ou Vdd, 0 V)	0mA, (relais au repos). 12mA (relais activé)
Tension de commutation de relais:	125V AC ou 150V DC.
Courant de commutation:	Maximum. 1 A.
Puissance de commutation relais:	Maximum 30 W ou 60 VA.
Température Ambiante:	-25 ºC à +70 ºC.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Poids:	130 millimètres. 65 millimètres. 20 millimètres. 80 g.
Accessoires inclus:	Deux résistances de 0Ω (cavaliers).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation tec... nos, sont la propriété des détenteurs respectifs

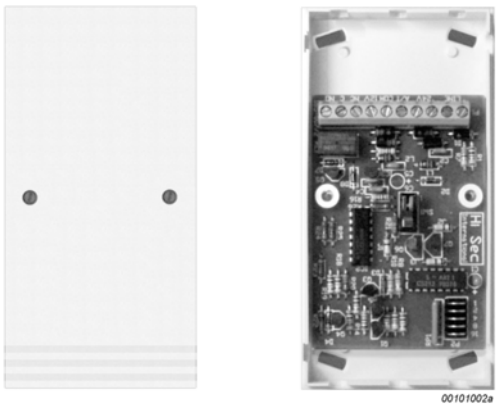
3.9.4 Unité S-art S-103 (Abandonné)

Veuillez noter que l'unité de S-art S-103 est remplacée par l'unité de S-art S-123.

Description

L'unité S-art S-103 possède une entrée Alarme/Sabotage avec résistance de terminaison, une sortie contact sec par relais 1A. Elle peut être utilisée avec de grandes longueurs de câbles entre le détecteur et l'unité de S-art. Elle est utilisée pour la surveillance des détecteurs actifs ayant besoin d'une alimentation 12 V pour laquelle une sortie 12VDC /50mA est disponible.
Elle sera utilisée dans les installations nécessitant un haut niveau de sécurité où une surveillance spéciale des entrées d'Alarme/Sabotage. Le contact interne de sabotage est de type microcontact.
Les instructions de montage et câblage sont fournies en section 4.8.1 et 4.8.5.

Fig. 3 14 *Unité S-art S-103 couvercle enlevé (Echelle1:2).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison	21,5 kΩ 1%.
Résistance d'alarme	3,9 kΩ 1%.
Longueur maximum de câble:	1000 m (entre le détecteur et l'unité de S-art).
Tension d'alimentation	14,5 à 30 VDC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Consommation sur bus de S-art:	typique 2mA (L+, –L).
Consommation au repos:	0mA, à l'exclusion du courant de sortie (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Tension de sortie:	12 V DC ± 5%.
Courant de sortie:	Maximum 50mA Maximum 30mA (Vin = 28 V DC à +70ºC). Maximum. 65mA (Vin = 24 V DC à +20º C).
Tension de commutation de relais:	125V AC ou 150V DC.
Courant de commutation:	Maximum. 1A.
Puissance de commutation relais:	Maximum 30W ou 60VA.
Température Ambiante:	-25 ºC à +70 ºC.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Poids:	130 millimètres. 65 millimètres. 20 millimètres. 90 g.
Accessoires inclus:	Deux résistances de 21,5kΩ et 3,9kΩ

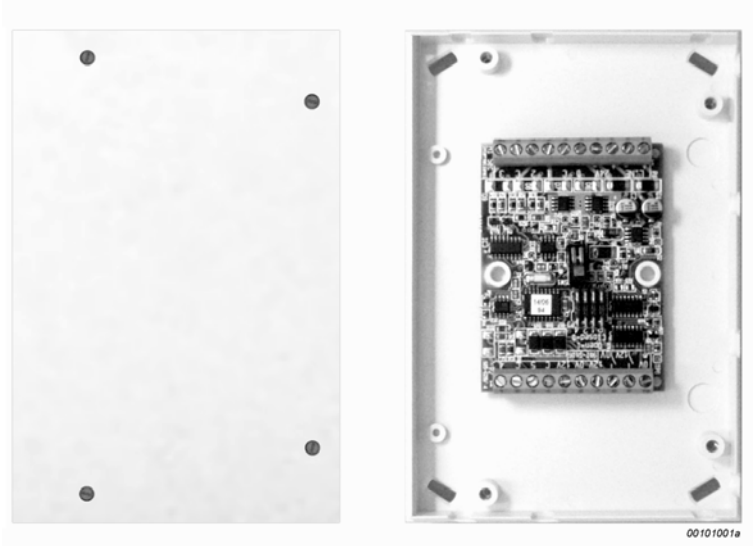
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com déjà ...ment
...ques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

3.9.5 Unité S-art S-106

Description

Le S-art S-106 est conçu pour des installations où plusieurs détecteurs sont situés à proximité. Le S-106 possède six entrées d'Alarme/Sabotage (0 à 5) et une sortie NPN (collecteur ouvert) ou PNP (émetteur ouvert). Cette sortie à la même adresse que la boucle d'alarme 0. Le commutateur interne de sabotage est un microcontact. Elle est utilisée pour la surveillance des détecteurs actifs ayant besoin d'une alimentation 12 V pour laquelle une sortie 12V DC /50mA est disponible.
Le S-106 est livré dans boîtier plus grand que le boîtier standard permettant de disposer d'un espace supplémentaire pour le câblage.
Les instructions de montage et de câblage sont fournies en section 4.8.1 et 4.8.6.

Fig. 3 15 *Unité S-art S-106 couvercle enlevé (échelle 1:2).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison	10 kΩ 1%.
Résistance d'alarme	2,2 kΩ 1%.
Longueur maximum de câble:	1000 m (entre le détecteur et l'unité de S-art).
Sensibilité Alarme:	± 20 %.
Sensibilité Sabotage:	± 40 %.
Tension d'alimentation :	de 14,5V à 30 V DC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Consommation sur bus S-art:	Typique 8mA (L+, –L).
Consommation sur Alim.:	10mA, à l'exclusion du courant de sortie (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Tension de sortie:	12V DC± 5%.
Courant de sortie:	Max. 50mA.
Température ambiante:	-25 ºC à +70 ºC.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Poids:	158 millimètres. 106,5 millimètres. 20,3 millimètres. 135 g.
Accessoires inclus:	Six résistances de 10kΩ et six résistances de 2,2kΩ

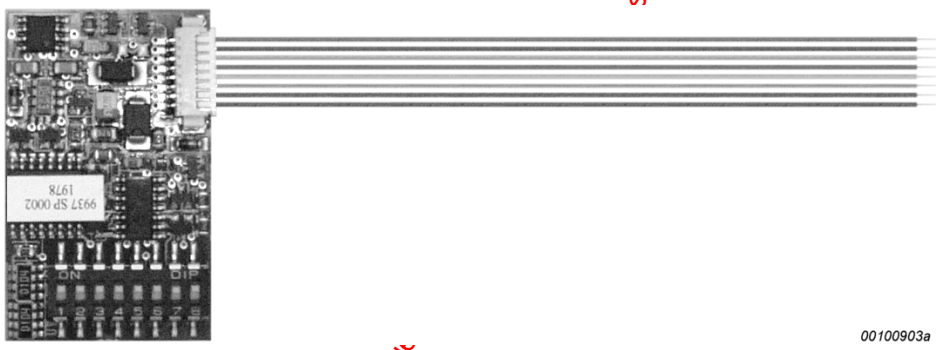
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de docu... et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

3.9.6 Unité S-art S-107

Description

Le S-107 est une unité miniature de S-art qui peut être montée à l'intérieur de divers détecteurs. Il est fourni avec un câble de connexion pour le raccordement direct aux bornes du détecteur. L'unité de S-art est fixée à l'intérieur du détecteur à l'aide d'un adhésif présent au dos de l'unité de S-art. Elle possède une boucle d'Alarme/Sabotage et une sortie en tension. Elle est utilisée pour la surveillance des détecteurs actifs ayant besoin d'une alimentation 12 V pour laquelle une sortie 12V DC /50mA est disponible. Elle ne possède pas de commutateur interne de sabotage.
Les instructions de montage et câblage sont fournies en section 4.8.7.

Fig. 3 16 *Unité S-art S-107 (échelle 1:1).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de terminaison	10 k Ω ou 21,5 k Ω 1%.
Résistance d'alarme	4,7 k Ω ou 10 k Ω 1%.
Tension d'alimentation	de 14,5 à 30 VDC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Consommation sur bus de S-art:	typique 2mA (L+, –L).
Consommation alim	0mA, à l'exclusion du courant de sortie (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Courant de sortie:	Maximum 30mA.
Tension de sortie:	12 V DC ± 5%.
Température ambiante	-25 ºC à +70 ºC.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Longueur des fils de sortie: Poids:	46 millimètres. 28 millimètres. 6 millimètres. 100 millimètres. 8 g fils de sortie inclus.
Accessoires inclus:	Trois résistances : 10kΩ, 4,7kΩ et 21,5kΩ Câble de raccordement avec connecteur 8-points.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique et logos, sont la propriété des détecteurs respectifs

3.9.7 Unité S-art S-108

Description

Le S-art S-108 est une unité de S-art miniature pouvant être montée à l'intérieur de divers détecteurs. Elle est équipée de fils de sortie pour la connexion directe aux bornes du détecteur au moyen de cinq fils de sortie. L'unité de S-art est fixée à l'intérieur du détecteur à l'aide d'un adhésif présent au dos de l'unité de S-art. Elle ne contient aucun commutateur interne de sabotage.
Les instructions de montage et câblage sont fournies en section 4.8.8.

Fig. 3 17 *Unité S-art S-108 (échelle 1:1).*

01091401a

Caractéristiques

Paramètre	***Valeur ou description***
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison	Aucune.
Consommation sur bus S-art:	Typique 0,8mA (L+, –L).
Température ambiante:	-25 °C à +70 °C.
Dimensions: Hauteur:	25 millimètres.
Largeur:	25 millimètres.
Profondeur:	4,5 millimètres.
Longueur des fils de sortie:	100 millimètres.
Poids:	4 g.
Accessoires inclus:	câble de connexion avec connecteur 5-points.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, ont la propriété des détenteurs respectifs

3.9.8 Unité S-art S-112

Description

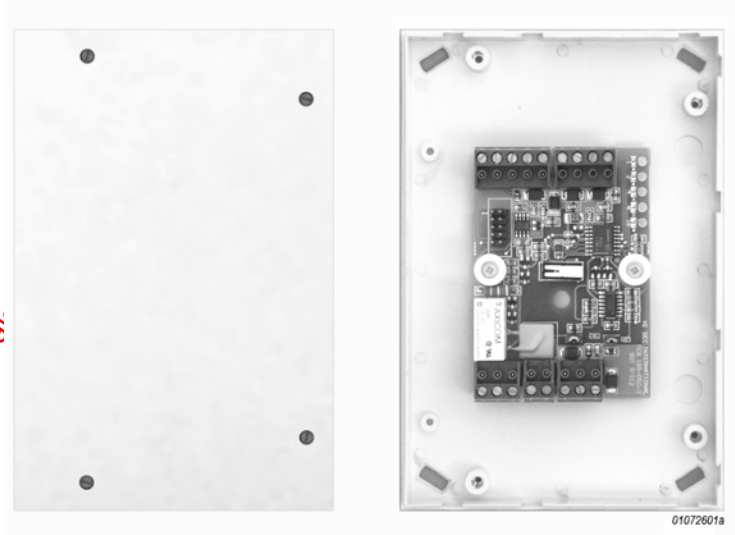
Le S-art S-112 est destiné principalement aux installations de contrôle d'accès, mais peut être également utilisé dans les installations Intrusion où une sortie relais est nécessaire, ainsi il peut substituer aux S-art types S-102 et S-103. Dans les systèmes de contrôle d'accès, il est spécifiquement utilisé pour le câblage des équipements de porte.
Le S-112 est livré dans un grand boîtier pour fournir l'espace supplémentaire nécessaire aux câbles. La carte est fixée par vis à la partie inférieure du boîtier. Tous les connecteurs à vis sont débrochables de la carte.

Le S-112 est équipé d'un relais a contact libres de tension pouvant commuter des charge jusqu'à 2A DC. Le courant est limité par une résistance et un fusible électronique.
Pour les détecteurs ayant besoin d'une alimentation 12V DC, une sortie 12V DC 30mA est disponible, s'il est alimenté par une tension supérieure à 17,5V DC.
Les cavaliers permettent l'utilisation des résistances de terminaison internes (cavaliers sur OFF) ou des résistances de terminaison de 21,5KΩ externes (cavaliers sur ON) pour les boucles d'entrées.
Le contact interne de sabotage est un microcontact, mécaniquement protégé.

Le S-112 est équipé d'un connecteur pour l'outil de diagnostic avec indicateurs à LED - STT. Il affichera le dialogue sur le bus S-art, l'alimentation, l'état des entrées et l'état du relais de sortie.

Les instructions de montage et câblage sont fournies en section 4.8.1 et 4.8.9.

Fig. 3 18 *Unité S-art S-112 couvercle enlevé (échelle 1:2)*



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docal... ...n technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détecteurs respectifs

Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison	21,5 KΩ.
Résistance d'alarme	21,5 KΩ.
Longueur maximum de câble:	50 m (entre les éléments connectés et l'unité S-art).
Consommation sur bus S-art:	Maximum. 3mA (L+, –L).
Tension d'alimentation	de 10 à 30 V DC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Tension de sortie:	12V DC ±10% pour alimentation supérieure à 17,5V DC.
Courant de sortie:	Max. 30mA
Tension d'alimentation de relais:	De 9 à 30V DC
Tension de commutation de relais:	Maximum 30V (DC ou AC).
Pouvoir de coupure du relais:	Maximum. 2A (DC ou AC)
Puissance de commutation du relais:	DC:mAximum. 30 W. AC:mAximum. 60 VA.
Température ambiante:	-25 ºC à +70 ºC.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Poids:	158 millimètres. 106,5 millimètres. 20,3 millimètres. 140 g.
Accessoires inclus:	Deux résistances de 21,5 k Ω

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

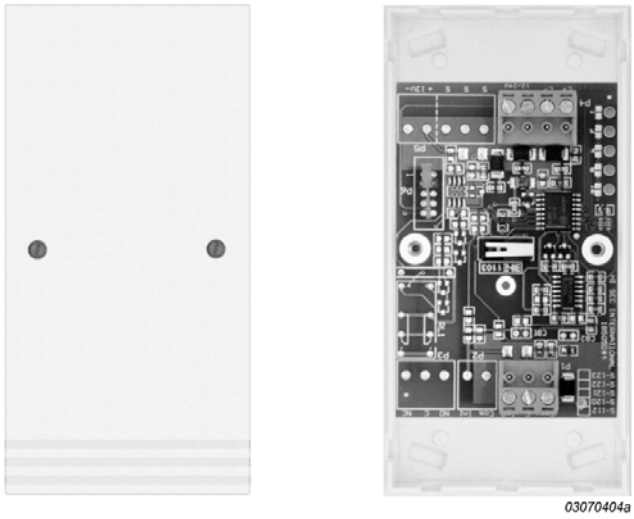
3.9.9 Unité S-art S-120

Description

L'unité de S-art S-120 possède une entrée d'Alarme/Sabotage commune avec résistance de terminaison. Elle est utilisée pour la surveillance des contacts de porte, des contacts de fenêtres, etc. ne nécessitant pas d'alimentation. Le contact interne de sabotage est de type microcontact mécaniquement protégé. Elle possède une simple boucle d'alarme utilisable pour une unité d'extension de ligne S-ILE permettent des longueurs de câble allant jusqu'à 2000m entre le détecteur et l'unité S-art. Voir la Section 4.8.15.

Les instructions pour le montage et le câblage sont fournies en sections 4.8.1 et 4.8.10.

Fig. 3.19 *Unité S-art S-120 avec couvercle enlevé (échelle 1:2).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison	21,5 kΩ 1%.
Résistance d'alarme	4,7 kΩ 1%.
Longueur maximum de câble:	100 m (entre le contact et l'unité de S-art)
Consommation S-art sur bus:	Max. 3mA (L+, –L).
Consommation sur Alimentation:	0mA (DC+, DC– ou Vdd, 0V)
Température Ambiante:	-25 ºC à +70 ºC.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Poids:	130 millimètres. 65 millimètres. 20 millimètres. 80 g.
Accessoires inclus:	Deux résistances de 21,5 kΩ et de 4,7 kΩ

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la d
es et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

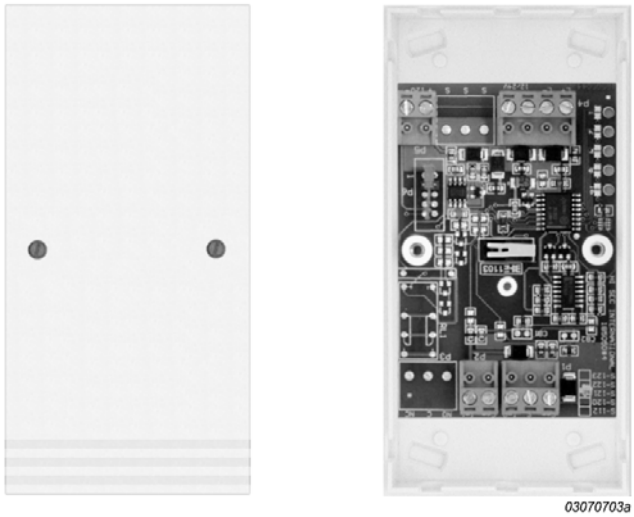
3.9.10 Unité S-art S-121

Description

L'unité S-art S-121 possède une entrée d'alarme et une entrée de sabotage, chaque boucle possédant sa résistance de terminaison. Elle est utilisée pour la surveillance des détecteurs actifs ayant besoin d'une alimentation 12 V pour lesquels une sortie 12V/30mA DC est disponible. Cette unité de S-art doit être uniquement employée dans les systèmes en 24V. Le contact interne de sabotage est de type microcontact mécaniquement protégé.

Les instructions pour le montage et de câblage sont fournies en sections 4.8.1 et 4.8.11.

Fig. 3.20 *Unité S-art S-121avec couvercle enlevé (échelle 1:2).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistances de Terminaison:	21,5 kΩ 1%.
Résistance d'alarme	21,5 kΩ 1%.
Longueur maximum de câble:	100 m (entre le détecteur et l'unité de S-art).
Consommation en bus de S-art:	Max. 3mA (L+, L–).
Tension d'entrée Alim	17,5 à 30 V DC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Consommation propre:	0mA, à l'exclusion du courant de sortie (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Courant de Sortie	Max. 30mA.
Tension de sortie:	12 V DC ± 10% pour 17.5V DC en entrée.
Température Ambiante:	-25 °C à +70 °C.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Poids:	130 millimètres. 65 millimètres. 20 millimètres. 80 g.
Accessoires inclus:	Deux résistances de 21,5 kΩ

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, la doc
et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

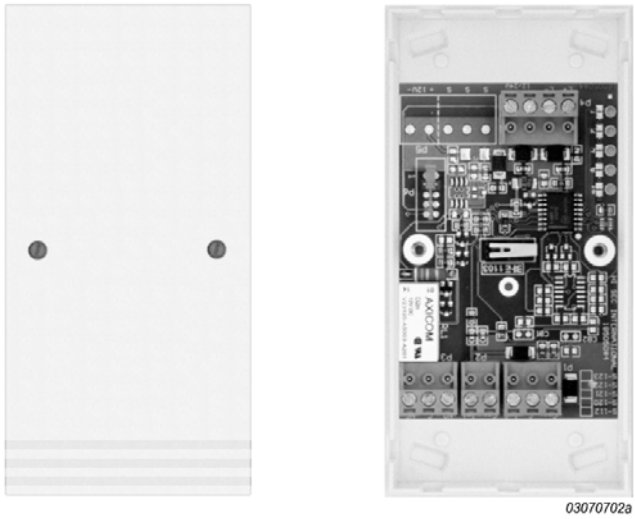
3.9.11 Unité S-art S-122

Description

L'unité S-art S-122 possède une boucle d'entrée d'alarme et une boucle d'entrée sabotage sans résistance de fin de ligne, elle sera utilisée partout ou une sortie relais est nécessaire. Elle est équipée d'un relais pouvant commuter des charges allant jusqu'à 60W (ou 120VA), le courant est limité par une résistance et un fusible électronique. Le contact interne de sabotage est de type microcontact mécaniquement protégé.

Les instructions pour le montage et de câblage sont fournies en sections 4.8.1 et 4.8.12.

Fig. 3.21 *Unité S-art S-122 avec couvercle enlevé (échelle 1:2).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison:	Aucune.
Longueur maximum de câble:	10 m (entre le détecteur et l'unité de S-art).
Consommation en bus du -art:	Max. 3mA (L+, –L).
Tension d'entrée Alimentation	de 14,5 à 30 V DC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Consommation sur Alim.: (DC+, DC– ou Vdd, 0 V)	0mA, (relais au repos). 12mA (relais activé)
Tension de commutation de relais:	Max 30V AC ou DC.
Courant de commutation:	Maximum. 2 A AC ou DC.
Puissance de commutation relais:	Maximum 60 W ou 120 VA.
Température Ambiante:	-25 °C à +70 °C.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Poids:	130 millimètres. 65 millimètres. 20 millimètres. 80 g.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, la doc
et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

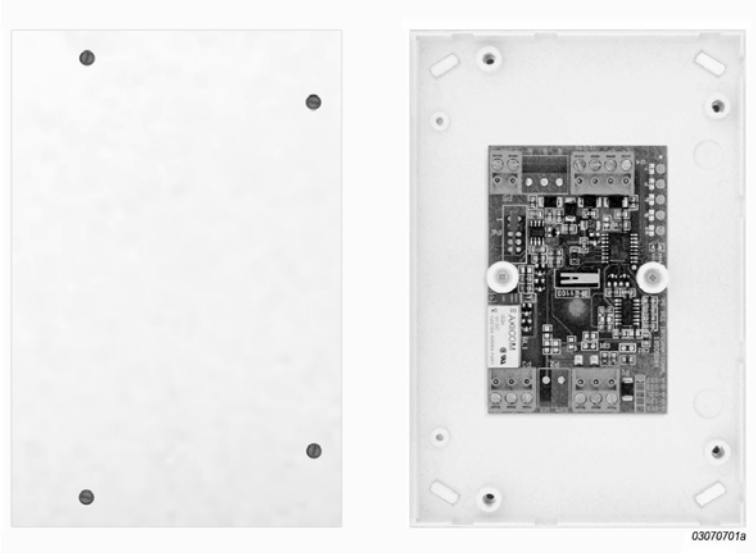
3.9.12 Unité S-art S-123

Description

L'unité S-art S-123 possède une entrée Alarme/Sabotage avec résistance de terminaison. Elle est équipée d'un relais pouvant commuter des charges allant jusqu'à 60W (ou 120VA), le courant est limité par une résistance et un fusible électronique.
Pour les détecteurs actifs ayant besoin d'une alimentation 12 V, une sortie 12V/30mA DC est disponible à partir d'une entrée d'au moins 17.5V DC. Le contact interne de sabotage est de type microcontact mécaniquement protégé. Elle possède une simple boucle d'alarme utilisable pour une unité d'extension de ligne S-ILE permettent des longueurs de câble allant jusqu'à 2000m entre le détecteur et l'unité S-art. Voir la Section 4.8.15.

Les instructions pour le montage et le câblage sont fournies en sections 4.8.1 et 4.8.13.

Fig. 3.22 *Unité S-art S-123 avec couvercle enlevé (échelle 1:2).*



Caractéristiques

Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison	21,5 kΩ 1%.
Résistance d'alarme	4,7 kΩ 1%.
Longueur maximum de câble:	100 m (entre le détecteur et l'unité de S-art).
Tension d'alimentation	14,5 à 30 VDC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Consommation sur bus de S-art:	Max. 3mA (L+, –L).
Consommation au repos:	0mA, à l'exclusion du courant de sortie (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Tension de sortie:	12 V DC ± 5%.
Courant de sortie:	Max. 30mA
Tension de commutation de relais:	Max. 30V AC ou DC.
Courant de commutation:	Max. 2A AC ou DC
Puissance de commutation relais:	Max. 60W ou 120VA.
Température Ambiante:	-25 °C à +70 °C.
Dimensions: Hauteur: Largeur: Profondeur: Poids:	130 millimètres. 65 millimètres. 20 millimètres. 90 g.
Accessoires inclus:	Deux résistances de 21,5kΩ et 4,7kΩ

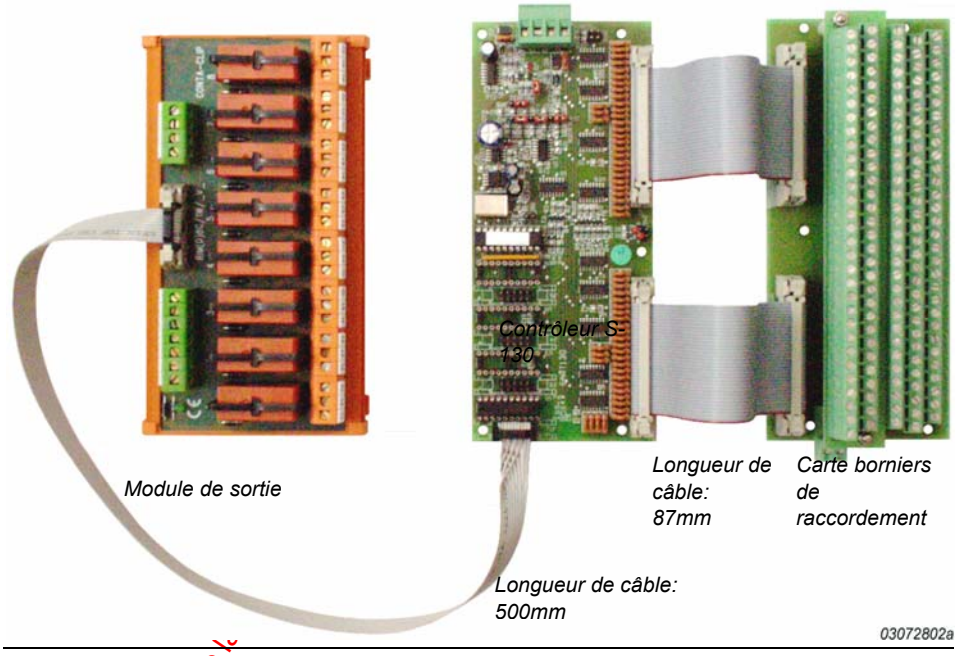
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com, les marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

3.9.13 Unité S-art S-130

Description

Le S-art S-130 possède trente entrées d'alarmes avec résistance de fin de ligne pouvant prendre la valeur de 2,2 kΩ, 5,6 kΩ ou 10 kΩ. Trente entrées d'anti-masque sélectionnables par polarité pour l'utilisation de détecteurs avec fonction anti-masque sont également disponibles; ainsi que trente sorties collecteur ouvert avec indicateur à LED au moyen de modules de sortie optionnels. Il ne contient aucun commutateur interne de sabotage, mais possède une entrée pour le raccordement d'un contact de sabotage de boîtier. Aucun boîtier n'est fourni avec ce module.
Les instructions de montage et câblage sont fournies en section 4.8.14.

Fig. 3 23 *Unité S-art S-130 avec carte borniers et un module de sortie (échelle 1:3).*



Caractéristiques

Paramètre	*Valeur ou description*
Nombre de boucles d'alarme:	30.
Boucle d'Alarme/Sabotage:	Tout contact libre de tension normalement fermé.
Résistance de Terminaison	2,2kΩ ±1 %, Longueur max. u 10kΩ ±1%.
Longueur max. du câble boucle alarme:	1000 m (maximum 200ΩmAximum. 200nF).
Consommation sur bus S-art:	Typique 8mA (L+, –L).
Tension d'alimentation:	11 à 16 V DC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).
Consommation (DC+, DC–):	Typique 25mA a 13,6V DC (sans les sorties).
Nombre de sorties:	30 sorties collecteur ouvert. Sorties relais disponibles au moyen de modules de sortie (un seul fourni).
Tension d'alim. max. pour charge:	45V DC
Courant de sortie maximal:	250mA avec toutes les sorties activées.
Température ambiante:	0ºC à +70ºC.
Dimensions: Contrôleur S-130:	Hauteur x Largeur x Profondeur: 166,5 x 72 x 26 mm. Poids: 125 g.
Carte borniers:	Hauteur x Largeur x Profondeur: 175,5 x 72 x 49,5 mm. Poids: 285g câbles de connexion inclut.
Module de sortie:	Hauteur x Largeur x Profondeur: 74 x 63 x 26 mm Poids: 90g câble de connexion inclut.
Accessoires disponibles:	Modules de sortie avec câble et connecteur.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com de la ... logos, sont la propriété des détecteurs respectifs

Cette page a été volontairement laissée balanche.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.

Installation

Introduction

Les informations contenues dans ce chapitre sont nécessaires à l'installateur et peuvent être utilisées par le concepteur d'un système intrusion, si des informations spécifiques sur les tâches d'installation lui sont nécessaires.
Ce chapitre fournit une vue d'ensemble des diverses tâches d'installation nécessaires à la connexion des différents éléments du système.

Ce chapitre

Le contenu de ce chapitre est décrit dans ses grandes lignes dans le tableau ci-dessous.

Section	*Page*
Aperçu des différentes tâches d'installation	4-1
Installation des Unités Centrales	4-3
Installation des terminaux RKP et RKP-E	4-17
Installation des cartes d'extension 90 S-art	4-24
Installation des unités de S-art	4-26
Connexion au bus RS-485 via PCI-2	4-53
Consommations typiques	4-56

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, so... respectifs

4.1 Aperçu des différentes tâches d'installation

Cette section fournit une vue d'ensemble des outils et matériel requis à l'installation elle décrit également les points à prendre en compte pendant et après l'installation.
Pour trouver les informations nécessaires à l'installation des divers éléments, une liste des tâches d'installation est fournie en section 4.1.3.

4.1.1 Avant que vous ne commenciez

Contrôle

Vérifiez que vous avez tous les éléments requis pour l'installation et qu'ils sont de type correct.

Outils spéciaux et matériels

En plus d'un ensemble d'outils d'électricien standards, vous aurez besoin de:

- Outils à dénuder
- Outils à sertir

Si vous devez préparer des câbles, par exemple pour la connexion à un réseau local (LAN), etc.

4.1.2 Pendant l'installation

Fixation

Les éléments destinés à être fixés au mur doivent toujours être montés sur une surface plane. Si la surface n'est pas plane, vous risquer de déformer l'élément en serrant les vis de fixation.

Vis

Les vis de fixation pour les divers éléments doivent être d'un type et d'une longueur assurant une fixation solide à la surface de montage.

Cavaliers

La configuration de cavalier est nécessaire pour un certain nombre d'éléments du système. En plaçant un cavalier en position OFF, ne le retirez pas complètement, insérer le sur une seule des broches. De cette façon, vous disposerez toujours du cavalier, si la configuration doit être changée ultérieurement.

Contrôle de l'installation

Pendant l'installation, vous devez soigneusement vérifier que vous avez interconnecté tous les éléments selon des diagrammes et les tableaux de connexion, et que vous avez placé des cavaliers en position décrite.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.1.3 Liste de tâches d'installation

Les tâches d'installation que vous devez accomplir varieront naturellement selon la conception du système. Ainsi, il n'est pas possible de fournir des directives sur l'ordre dans lequel vous devez accomplir les tâches. Le tableau ci-dessous liste les diverses tâches et la page correspondante où vous pouvez trouver toutes les informations dont vous aurez besoin.

	Tâche	*Page*
Unité Centrale	Montage de l'unité centrale	4-3
	Fixation	4-4
	Connexions au secteur	4-4
	Installation de la batterie	4-6
	Connexion des entrées et des sorties	4-24
	Connexion des bus S-art	4-24
	Connexion du bus RS-485	4-24
	Connexions des batteries et de l'alimentation électrique	4-24
	Connexion de l'interface RS-232	4-24
	Fixation des cartes d'extension 90 S-art	4-24
	Connexion du bus RS-485 au RKP et RKP-E	4-22
Terminaux RKP et RKP-E	Fixation du RKP	4-17
	Fixation du RKP-E	4-20
	Connexion du RKP et du RKP-E au bus RS-485	4-22
	Configuration des résistances de terminaison	4-24
Carte d'extension S-art	Fixation des cartes d'extension 90 S-art	4-24
Bus S-art	Connexion à l'unité centrale	4-24
	Connexion aux unités S-art	4-25 et 4-28 à 4-41
Unités S-art	Fixation des boîtiers S-art	4-26
	Connexion de l'unité S-art S-100	4-28
	Connexion de l'unité S-art S-101	4-29
	Connexion de l'unité S-art S-102	4-30
	Connexion de l'unité S-art S-103	4-31
	Connexion de l'unité S-art S-106	4-32
	Connexion de l'unité S-art S-107	4-34
	Connexion de l'unité S-art S-108	4-36
	Connexion de l'unité S-art S-112	4-38
	Connexion de l'unité S-art S-120	4-40
	Connexion de l'unité S-art S-121	4-41
	Connexion de l'unité S-art S-122	4-43
	Connexion de l'unité S-art S-123	4-44
	Connexion de l'unité S-art S-130	4-45
	Installation de l'extension de ligne S-ILE	4-50
	Codage des adresses des S-art	4-51

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété de détenteurs respectifs

4.2 Montage des Unités Centrale

4.2.1 Unité Centrale CU 30 (12V) et CU 30 (12V)

L'unité centrale doit être montée directement sur un mur grâce à 4 encoches, une dans chaque coin.
Le couvercle peut être enlevé en desserrant les 2 vis. Ensuite, l'unité centrale est prête au montage. Pour cela, on utilise 4 vis M6 pour métal ou des vis à bois correspondantes. Si plusieurs coffrets sont montés l'un à côté de l'autre ou l'un au-dessus de l'autre, il doit toujours y avoir 2 cm d'espace en raison de la chaleur dégagée par l'unité centrale et pour laisser de la place au couvercle.

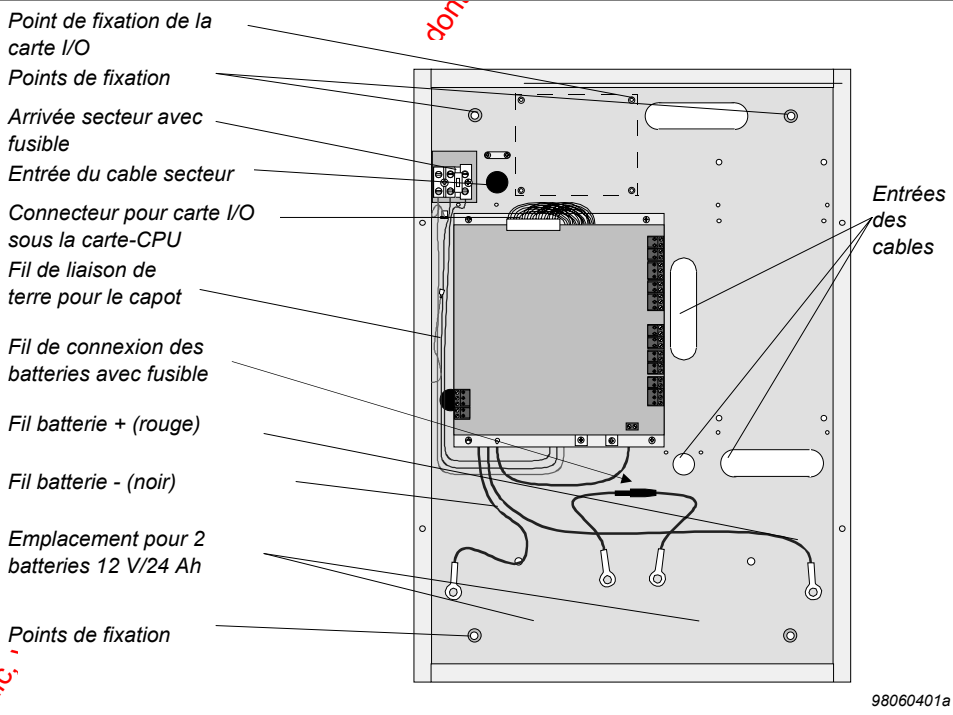
4.2.2 Unité Centrale CU 30/24 (24V)

Ouverture du boîtier

La centrale CU-30-24V est livrée prête à être montée. Le câble de connexion pour les batteries est placé à l'intérieur du coffret dans un sachet en plastique. Pour ouvrir le coffret, dévisser les quatre vis du couvercle à l'aide d'une clef Allen de 2,5 millimètres et soulever le couvercle vers l'extérieur.

Ne pas oublier de débrancher le câble de masse à l'intérieur du couvercle du coffret.

Fig. 4.1 *Unité centrale avec couvercle enlevé.*



Présentation

Après ouverture du capot, la centrale CU-30-24V apparaît comme représenté sur la figure ci-dessus.

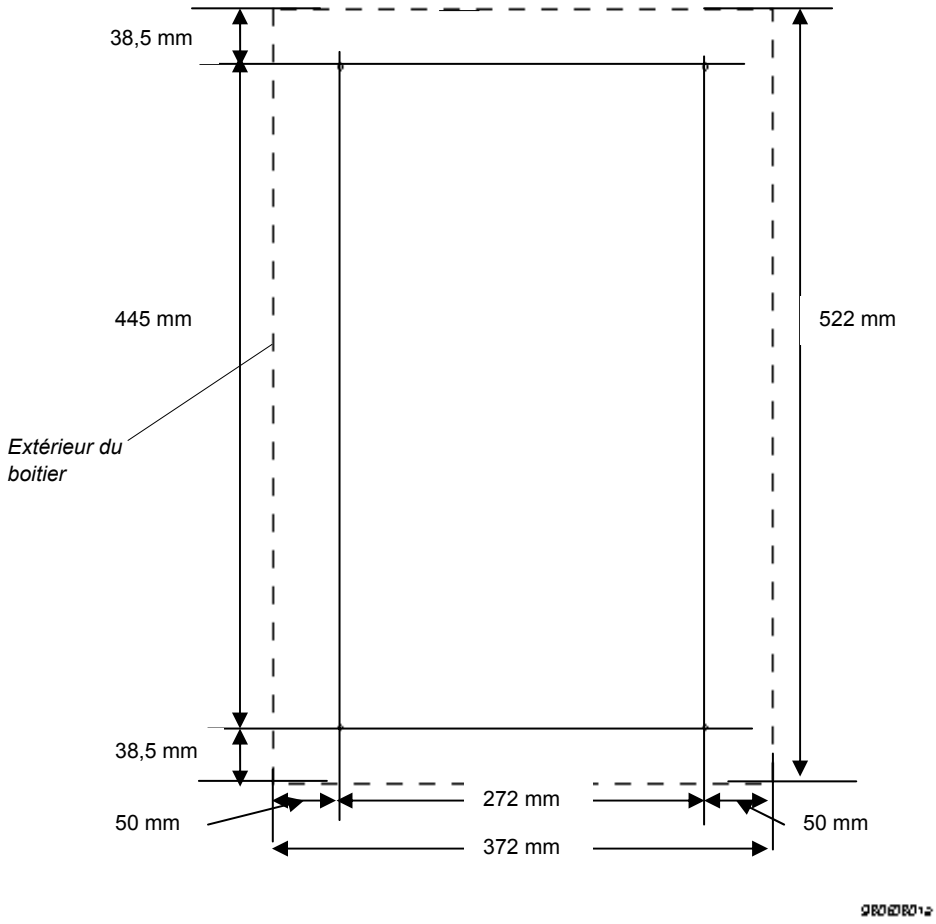
Veuillez noter que le fil entre la borne du +14V et la borne + pour la batterie 12V interne ne doit pas être enlevé. Ceci permet d'éviter que l'alimentation interne ne provoque un défaut de batterie.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.2.3 Fixation

Le coffret sera fixé à l'aide de quatre vis ayant un diamètre approximatif de 5 millimètres. Ne pas employer de vis de plus petite taille, les vis de fixation doivent pouvoir supporter le poids des batteries de secours.

Fig. 4.2 *Position des points de fixations.*



Marquer les trous à forer pour les vis de fixations. Vous pouvez marquer leur position en utilisant les trous de fixation du coffret ou en employant les côtes du plan de perçage ci-dessous.

Avant de fixer définitivement le coffret, insérer tous les câbles à relier dans le coffret en passant par les découpes et les canons isolants.

Le câble secteur doit être passé dans le canon isolant situé sur le côté supérieur gauche du coffret. Voir la fig. 4.

Vous êtes maintenant prêt à relier le secteur comme décrit dans la section suivante.

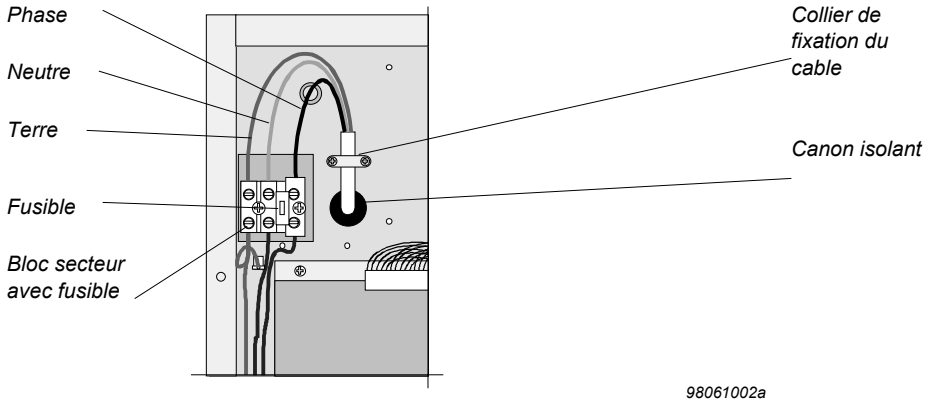
www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarm
propriété des détenteurs respectifs

4.2.4 Raccordement du secteur

La centrale CU-30-24V doit être raccordée au secteur (AC) comme représenté sur la figure ci-dessous. Se rappeler que les règlements locaux peuvent exiger que la centrale soit installée avec un organe de coupure secteur.

La directive basse tension EN 60-950 exige qu'un équipement connecté de manière permanente soit protégé avec un dispositif aisément accessible de déconnexion.

Fig. 4.3 Montage et raccordement du câble secteur. La carte optionnelle I/O avec son câble ne sont pas représentés



Fusible

L'arrivée secteur est équipée d'un fusible (1A lent) en série avec la borne de phase.

Ne pas alimenter

Ne mettre sous tension avant d'avoir réalisé le montage et le raccordement des batteries de secours comme décrit dans la section suivante.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique sont la propriété des détenteurs respectifs

4.2.5 Installation des batteries de secours

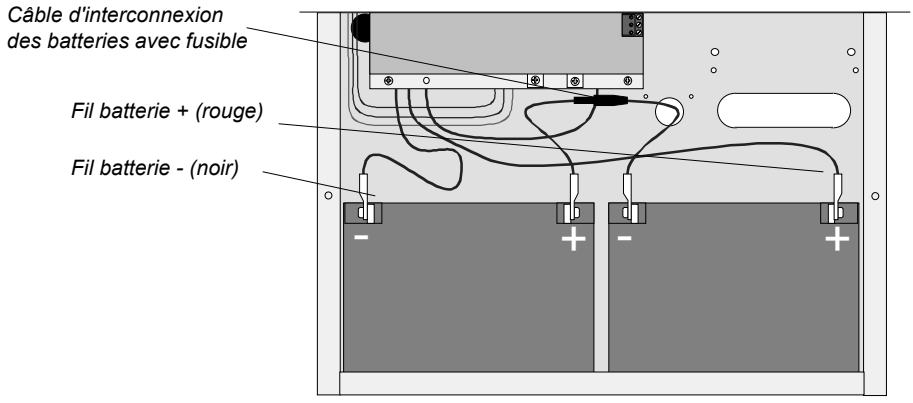
Information générale

Le coffret unité centrale peut accepter deux batteries de secours de 12 V/24 Ah. Les batteries ne sont pas fournies avec la centrale.

Les batteries ne doivent pas excéder les dimensions suivantes:

Hauteur : 170 mm ; Largeur: 172 mm ; Profondeur: 129 mm

Fig. 4.4 *Position et raccordement des batteries de secours.*



Câble d'interconnexion

Trouver le câble d'interconnexion et ouvrir le support de fusible. Enlever le fusible pour séparer le câble en deux parties

Monter la première moitié du câble d'interconnexion sur la borne positive d'une des batteries. Monter l'autre moitié du câble d'interconnexion sur la borne négative de l'autre batterie.

Batterie gauche

Placer la batterie de gauche avec l'orientation montrée sur la fig. 5, de sorte qu'elle repose sur le bord du coffret et que la borne négative soit accessible pour le raccordement

Batterie droite

Monter le fil négatif (noir) de la carte alimentation. Une fois fait, le pousser soigneusement en place.

Placer la batterie droite avec l'orientation montrée sur la fig. 5, de sorte qu'elle repose sur le bord du coffret et la borne positive soit accessible pour le raccordement

Monter le fil positif (rouge) de la carte alimentation. Une fois fait, le pousser soigneusement en place.

Montage fusible

S'assurer qu'aucun conducteur ou borne de câble n'est en contact avec le coffret avant de remettre en place le fusible.

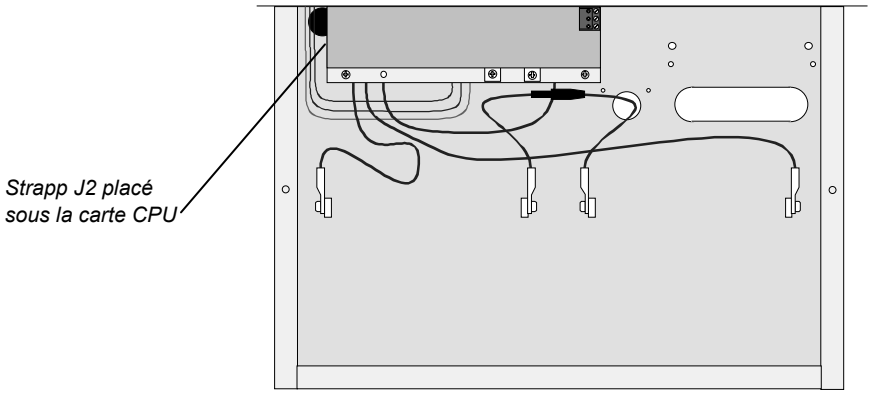
www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.absolualarme.com, cette documentation technique dont la propriété des détenteurs respectifs

4.2.6 Configuration de l'alimentation CU-30-24V.

L'alimentation peut être configurée pour 2 types de fonctionnement différents en fonction de la position du strapp J2. Le strapp J2 est accessible sur la carte alimentation elle-même (voir le schéma 8).

☛ Le strapp est par défaut présent (installé) et donnera le maximum de courant disponible à l'installation.

Fig. 4.5 *Position du strapp J2*



98060301b

Pour la position du strapp J2, se référer également au schéma de la section 3.2.

Spécifications Techniques:

Courant de Charge (J2 installé - défaut) 1.2A
Courant de Charge (J2 enlevé) 1.8A
Défaut Batterie ..... 21.0V +/- 0.5V
Protection de décharge basse tension ..... 20.0V +/- 0.5V
Compensation en température de la tension de charge ..... - 36mV / ^{0}C

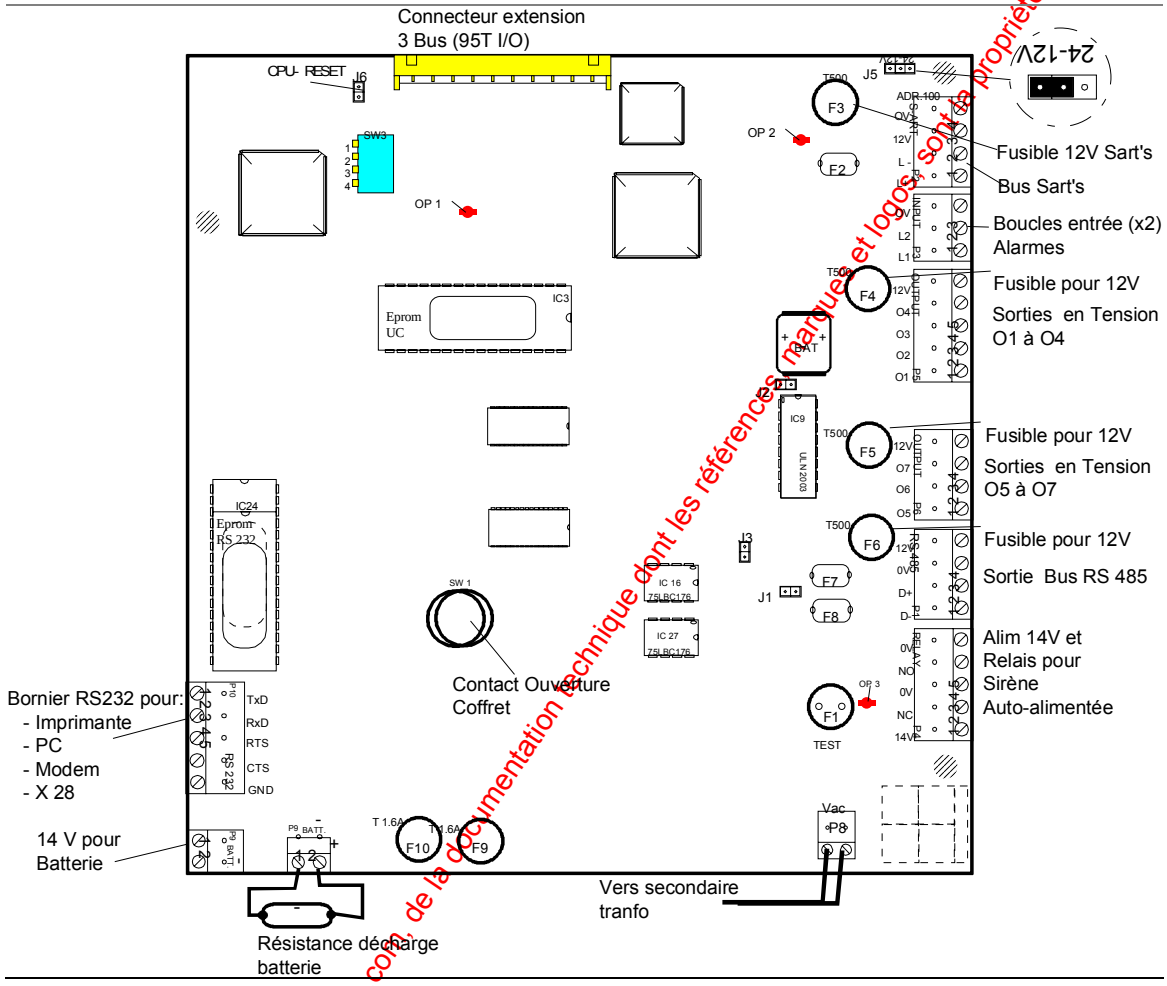
Courant externe pour l'installation (J2 installé - défaut) 2.4A
Courant externe pour l'installation (J2 enlevé) 1.8A
Tension de sortie (secteur présent) ..... 28.5V +/- 0.5V
Bruit ..... max. 200 mV_{p-p}
Tension de sortie (secteur absent) ..... min. V_{bat} – 1V
Tension d'alimentation secteur ..... 176 – 264 VAC
Gamme de Température ..... -10 ^{0}C - +55 ^{0}C

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com, de la documentation technique.
...t la propriété des détenteurs respectifs

4.3 Carte processeur Centrale HI SEC

4.3.1 Disposition pour centrale en 12V

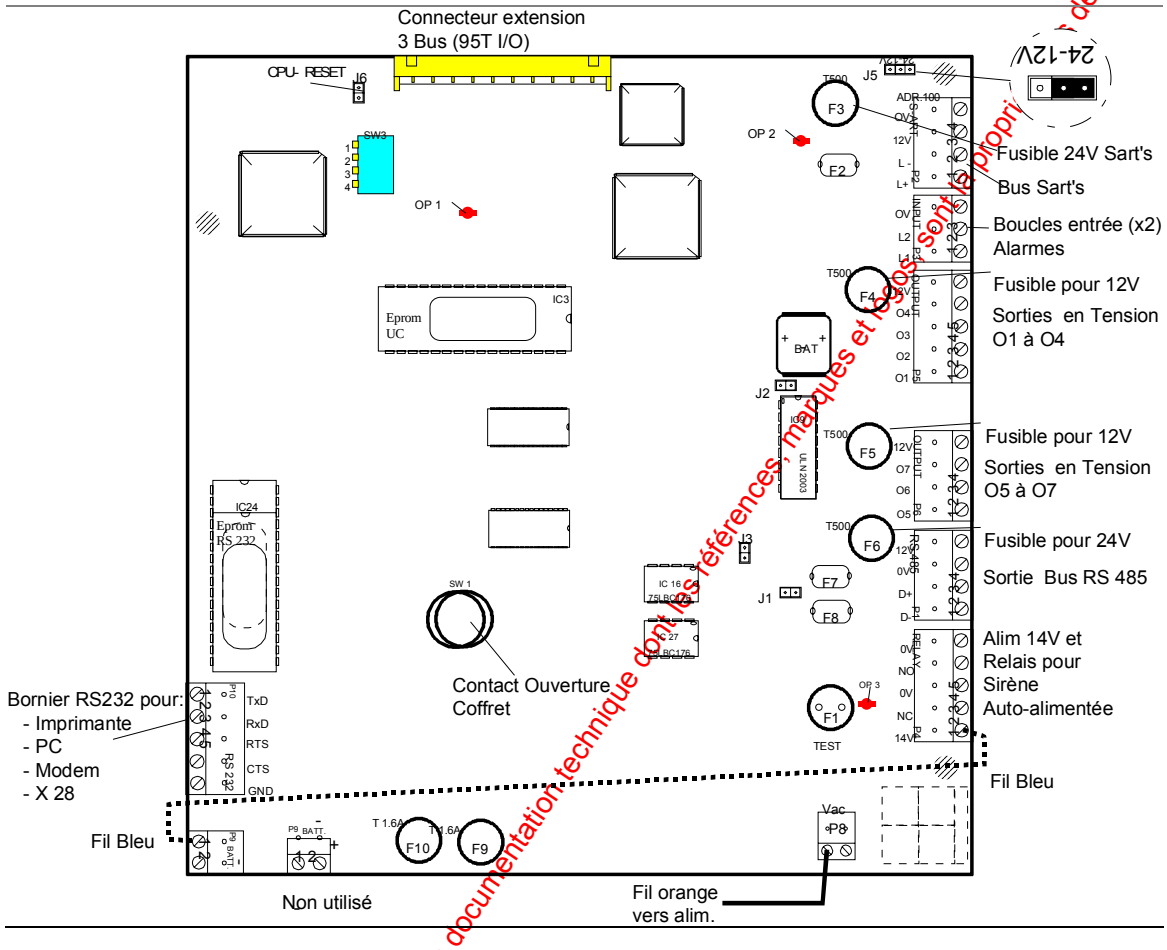
Fig. 4.6 *Unité S-art S-122 avec couvercle enlevé (échelle 1:2).*



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

4.3.2 Disposition pour centrale en 24V

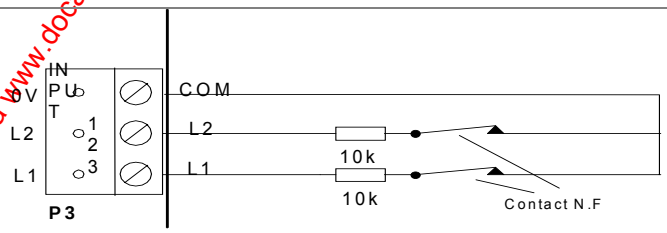
Fig. 4.7 *Unité S-art S-122 avec couvercle enlevé (échelle 1:2).*



4.3.3 Connexions aux entrées L1 - L2 sur la carte

Les connexions des 2 entrées de la carte sont faites de la façon suivante :

Fig. 4.8 *Exemple de connexion*



Caractéristiques techniques

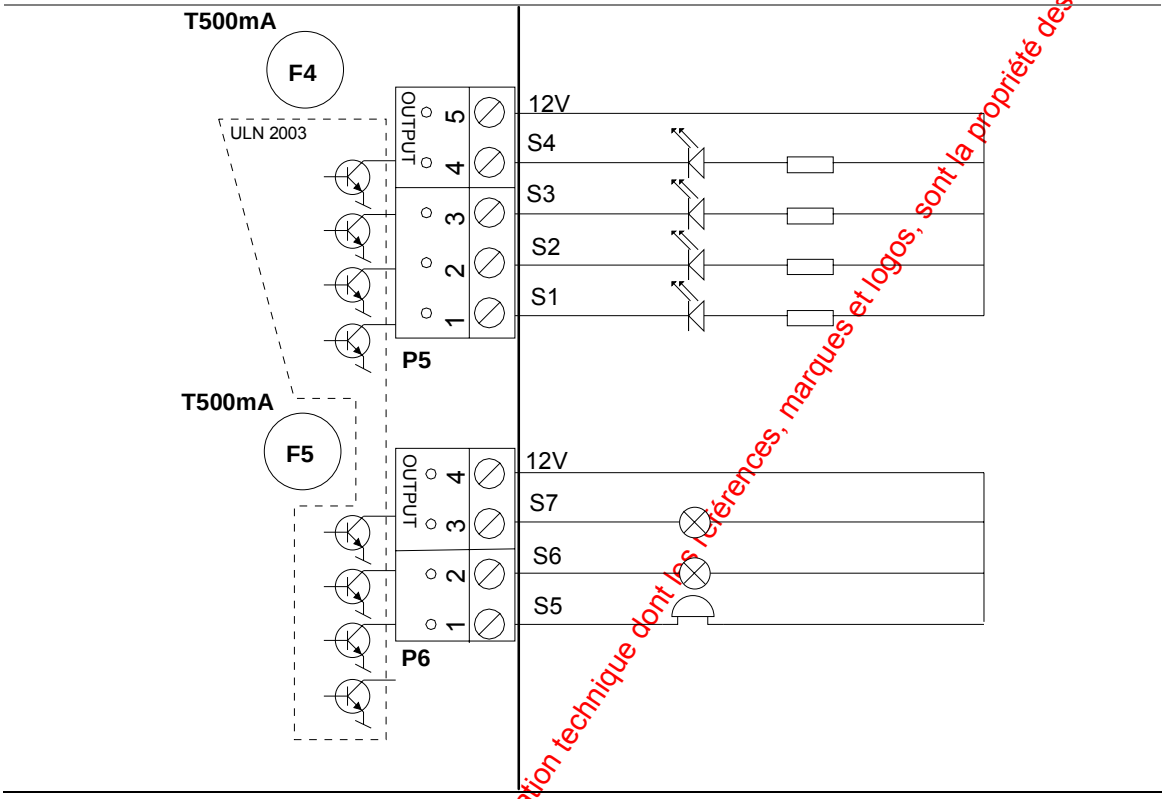
Adresses: 001 à 002
Contact : N'importe quel contact (sec) libre de potentiel
(Normalement fermé)
Résistance d'équilibrage :10 K-ohms
Résistance de ligne maximum :200 ohms
Sensibilité d'alarme :+/- 20% maximum
Sensibilité sabotage :+ 130% / -40% maximum
Temps de détection : 250 ms maximum
Tension de boucle :13V maximum en boucle ouverte
Courant de boucle :0,6 mA typique, 1,3 mA boucle court-circuitée
Les entrées doivent être terminées par une résistance de 10 K-ohms.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propri détenteurs respectifs

4.3.4 Connexions aux sorties de la carte U.C

4.3.4.1 Sorties S1 - S7 à transistor NPN à collecteur ouvert

Fig. 4.9 Exemple de connexion



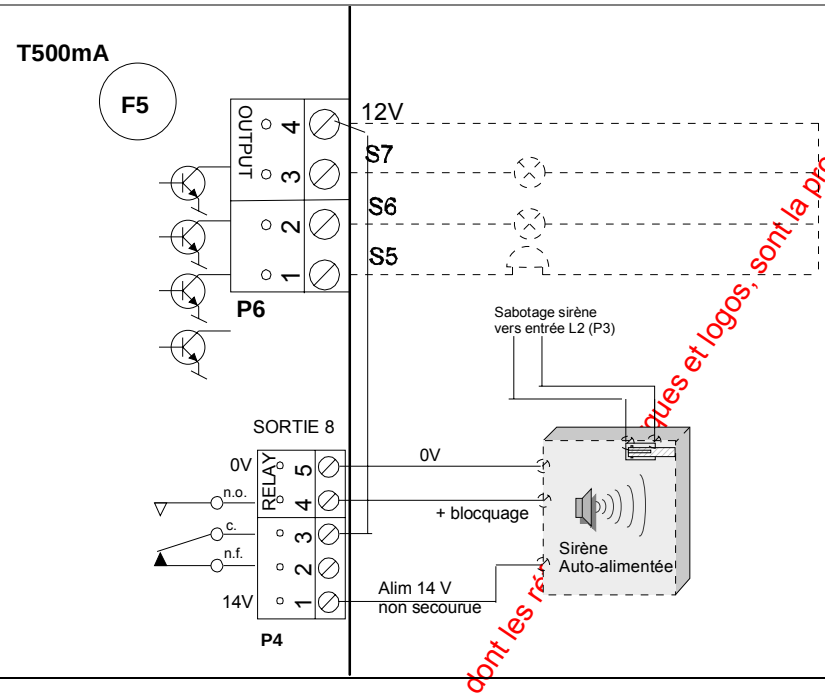
Caractéristiques techniques

Tension de sortie (arrêt) : 0 - 50V
Tension de sortie (marche) :1,5V max
Courant de sortie: 500 mA total pour les 8 sorties
100 mA pour 1 sortie
Les fusibles F4 et F5 (T500 mA) protège la tension 12V (10.5 à 14.1V) 5 de P5 et 4 de P6.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, cette documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.3.4.2 Sortie à Relais S8 (Sortie pour sirène autoalimentée)

Fig. 4.10 *Exemple de connexion*



Caractéristiques techniques

Adresse de sortie : 008
Sortie en tension : 14.5V (0 à 200mA) pour charge sirène autoalimentée (non secourue).
Relais : Commun/Repos/Travail
Tension de sortie : 48V DC maximum
Courant de sortie : 1A maximum

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les re... ques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.3.4.3 Sortie RS 232

La sortie RS 232C pourra être utilisée pour les fonctions suivantes:

- Imprimante (série)
- PC (AIMS et AICS)
- Modem (Modem et X28)
- Transmetteur

4.3.4.3.1 Brochage du connecteur RS 232:

Connecteur	Description du signal	
Borne 1	TxD Emission de données	Transmitted data
Borne 2	RxD Réception de données	Received data
Borne 3	RTS Demande pour émettre	Request to send
Borne 4	CTS Prêt à émettre	Clear to send
Borne 5	Gnd Masse des signaux	Signal Ground

4.3.4.4 Interrupteurs et cavaliers de sélection sur la carte U.C

4.3.4.4.1 L'interrupteur SW1: (Auto-surveillance à l'ouverture)

Le contrôleur principal possède une entrée pour un contact sabotage, qui est un contact normalement fermé. Cette entrée est connectée au contact sabotage monté directement sur la carte UC pour détecter l'ouverture du couvercle avant.
Cette adresse sera en **500** si l'unité centrale est à **l'adresse 00** (Bus 00) et sera en 501 si l'unité centrale est à l'adresse 01 (sous bus).

4.3.4.4.2 L'interrupteur SW3:

Les cartes HISEC 30 sont livrées avec une seule EPROM pour la sortie RS 232 référencée **GPI COM** qui assure les fonctions GPI PC (AIMS, AICS), PRI (imprimante), MI (GPI MI) et SECOM.

SW3-1/4 : est utilisé pour programmer l'adresse de la carte UC.

ON = U.C Adresse **00**, interface GPI COM adresse **01**.
OFF = U.C Adresse **01**, interface GPI COM adresse **02**.

SW3-2/4 & SW3-3/4 : permettent le choix du fonctionnement de la sortie RS 232: ***Voir le chapitre suivant pour les câblages et configurations***.

SW3-4/4 : sert à programmer l'utilisation de l'encryptage des communications sur le bus RS 485.

ON : Communication normale non encryptée.
OFF : Communication normale encryptée.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

4.3.4.4.3 Fonction GPI PRI

Placer les interrupteurs en position suivante (**hors tension**):

SW3 2/4 = OFF et SW3 3/4 = OFF

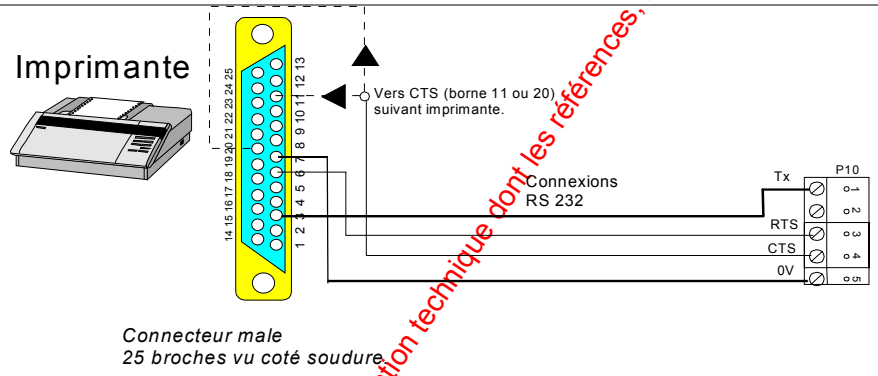
L'imprimante peut être utilisée de deux façons : Intrusion ou Contrôle d'accès. Par défaut dans la configuration précédente l'imprimante est en fonction impression intrusion. La modification (**sous tension**) de la position l'interrupteur SW3 2/4 permet de changer le mode de fonctionnement de l'interface imprimante.

SW3 2/4 OFF ⇨ ON = ACCES

SW3 2/4 ON ⇨ OFF= INTRUSION

Après ce changement, il est nécessaire de déconnecter l'alimentation de l'interface et de remettre les interrupteurs dans leurs positions normales (SW3 2/4 & SW3 3/4 = OFF). A chaque nouvelle mise sous tension l'imprimante fonctionnera dans le mode (intrusion ou contrôle d'accès) que l'on a choisi au début.

Fig. 4.11 *Exemple de connexion*



Configuration de l'imprimante série:

- Vitesse de transmission: 1200 bauds
- Nombre de bits: 8
- Parité: paire
- Nombre de bits d'arrêt: 1
- Fin de ligne: CR + LF
- Protocole Handshake matériel

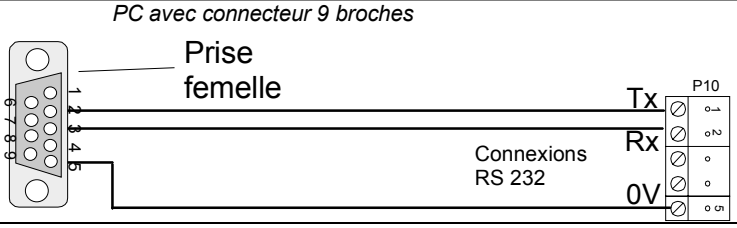
La longueur du câble ne devra jamais dépasser 15 m (si des longueurs plus grandes sont nécessaires ont devra faire appel à une interface GPI PRI et utiliser le bus RS 485).

4.3.4.4.4 Fonction GPI PC

Placer les interrupteurs en position suivante (**hors tension**):

SW3 2/4 = ON et SW3 3/4 = ON

Fig. 4.12 *Exemple de connexion*



Aucune configuration (vitesse, parité, etc.) n'est à effectuer sur le PC.
La longueur du câble RS 232 ne devra jamais dépasser 15 m.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.doalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logo sont la propriété des détenteurs respectifs

4.3.4.4.5 Fonction GPI MI

Placer les interrupteurs en position suivante (**hors tension**):

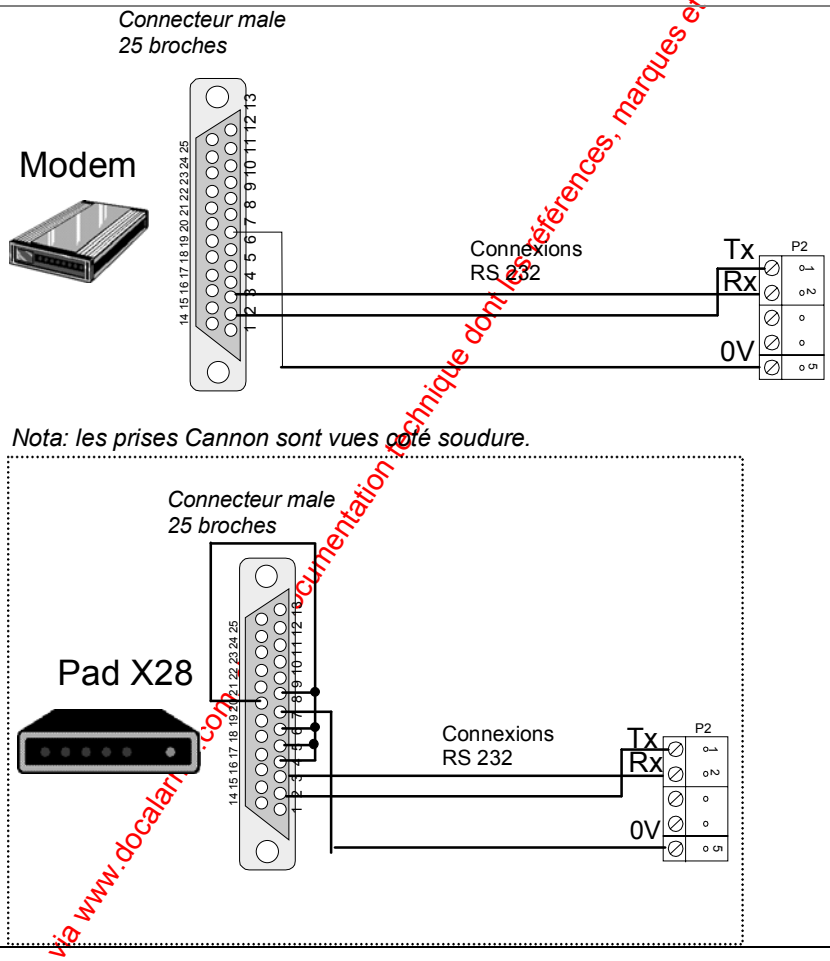
SW3 2/4 = ON et SW3 3/4 = OFF

L'interface peut être utilisée de deux façons : vers Modem hayes ou PAD X 28. Par défaut dans la configuration précédente l'interface est en fonction modem Hayes. La modification (**sous tension**) de la position l'interrupteur SW 3 2/4 permet de changer le mode de fonctionnement de l'interface.

SW3 2/4 : OFF ⇨ ON = PAD X 28 SW3 2/4 : ON ⇨ OFF= Modem Hayes

Après ce changement, il est nécessaire de déconnecter l'alimentation de l'interface et de remettre les interrupteurs dans leurs positions normales (SW3 2/4 = ON & SW3 3/4 = OFF). A chaque nouvelle mise sous tension l'interface fonctionnera dans le mode (modem ou X28) que l'on a choisi au début.

Fig. 4.13 *Exemple de connexion*



4.3.4.4.6 Fonction GPI MT2S+/Multinet

Placer les interrupteurs en position suivante (**hors tension**):

SW3 2/4 = OFF et SW3 3/4 = ON

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

4.3.4.4.7 Les cavaliers

J1 : Terminaison bus RS 485. Voir *Chapitre 2.9 "Connexions du bus RS 485*".
J2 : Sauvegarde des données programmées par l'utilisateur en cas de coupure de la source d'alimentation (batterie et secteur).
J3: Cavalier de configuration du type de carte.
Présent : Carte de type HISEC 30 extensible (nouveau hard), possède le connecteur d'extension 3 bus (P11).
J4 : Non existant.
J5 : Choix de la tension disponible sur les Bus S-ART et RS 485 (12 ou 24V), seule la centrale CU30-24V permet ce choix, sur les version en 12V, il sera obligatoirement en position 12V.
J6 : Cavalier de r.à.z de l'unité centrale, ce cavalier effectue une r.à.z partielle de la carte CPU (compteur des alarmes à zéro, désarmement de tous les territoires-zones, blocage de l'horloge temps réel). La r.à.z fatale sera faite au moyen du *Menu 52* associé à ce bouton.

4.3.4.4.8 Indicateurs à LED

Les indicateurs à "LED" suivants permettent de vérifier si le système fonctionne dans des conditions normales.
OP 1 : Indique que le bus RS 485 fonctionne. La LED clignote à une fréquence dépendant de l'activité sur le bus. Si aucun terminal n'est actif la LED clignotera toutes les 30 secondes lorsque l'horloge des afficheurs est remise à jour. Si au moins un terminal est actif la LED clignotera à chaque fois que l'affichage changera d'état.
OP 2 : Indique que la communication des S-ARTs fonctionne et doit donner une luminosité clignotante ou presque persistante.
OP 3 : Un support pour test de fusibles est situé en bas de la carte, lorsque la LED s'allume cela indique que le fusible est correct.

4.3.4.5 Fusibles

F1 : Support pour test de fusible, active la LED OP3.
F2 : Fusible électronique 170mA (polyfuse) dialogue S-ART (non changeable)
F3 : T500 mA, fusible pour le bus d'alimentation S-ART
F4 : T500 mA, fusible pour sortie en tension 1 à 4
F5 : T500 mA, fusible pour sortie en tension 5 à 7
F6 : T500 mA, fusible alimentation pour le bornier RS 485
F7 : Fusible électronique 170mA (polyfuse) dialogue RS485 D+ (non changeable)
F8 : Fusible électronique 170mA (polyfuse) dialogue RS 485 D- (non changeable)
F9 : T1,6A, fusible pour + batterie (12V 6.5Ah)
F10 : T1,6A, fusible pour - batterie (12V 6.5Ah)

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

4.4 Alimentation / Chargeur PS 24/3.8

L'alimentation - Chargeur PS 24/3,8 est basée sur la même carte que la centrale CU-30-24V. Sur la carte interface de l'alimentation est également implanté un S-ART pour surveiller l'alimentation.

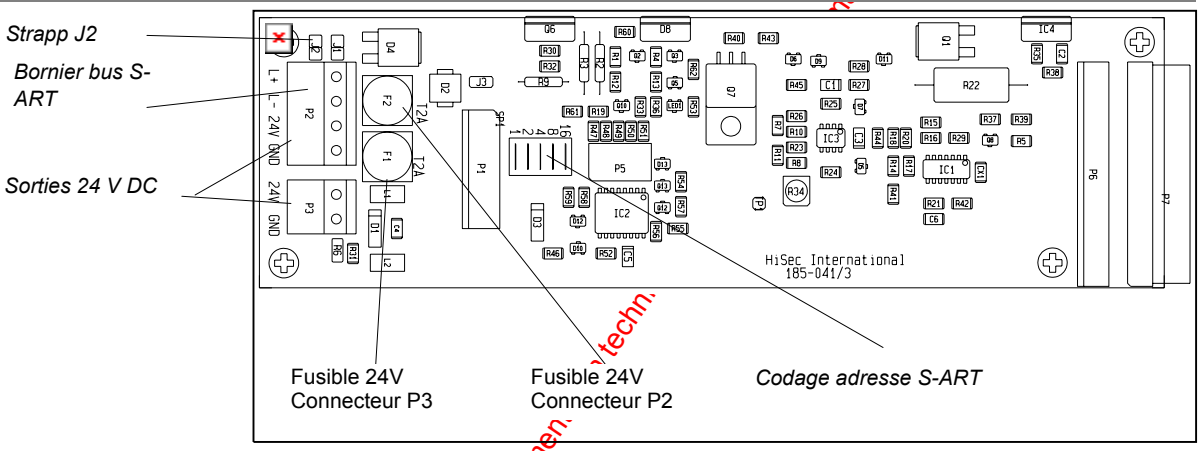
4.4.1 Information Générale PS 24/3.8

Caractéristiques techniques : Veuillez vous référer à la section 4.2, *Caractéristiques de la centrale CU30-24V*.

4.4.2 Diagramme de raccordements PS 24/3.8

La figure suivante montre la disposition de la carte interface de l'alimentation.

Fig. 4.14 *Disposition de la carte interface de l'alimentation.*



L'alimentation PS 24/3,8 peut surveiller l'état de charge des batteries reliées et la présence secteur. L'interface est faite au moyen d'un S-ART intégré.

☛ Veuillez noter que ce S-ART n'est pas monté dans la version centrale CU-30-24V, mais seulement dans l'alimentation PS 24/3,8.

Les connexions du bus S-ART sont décrites suivant le schéma ci-dessus. L+ et L- respectent le standard des autres produits HISEC.

Deux sorties 24V protégées par fusible sont disponibles sur les borniers P2 et P3. Ces deux sorties sont protégées par des fusibles rapides 2A.

✖ ***Prière de noter que les bornes 24V sont des sorties d'alimentation et ne doivent jamais être reliées à une autre source alimentation.***

Les entrées du S-ART sont reliées en interne comme suit:

IN0 = Surveillance batterie. (défaut batterie en dessous de 20V DC)
IN1 = Surveillance secteur.
OUT1 = Test batterie. (Courant de Test: 1.5A)

Le contact d'ouverture du coffret est placé en série avec le signal du bus S-ART et donnera un message de sabotage 4.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com de la documen... techn... marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.5 Installation des terminaux RKP / RKP-E

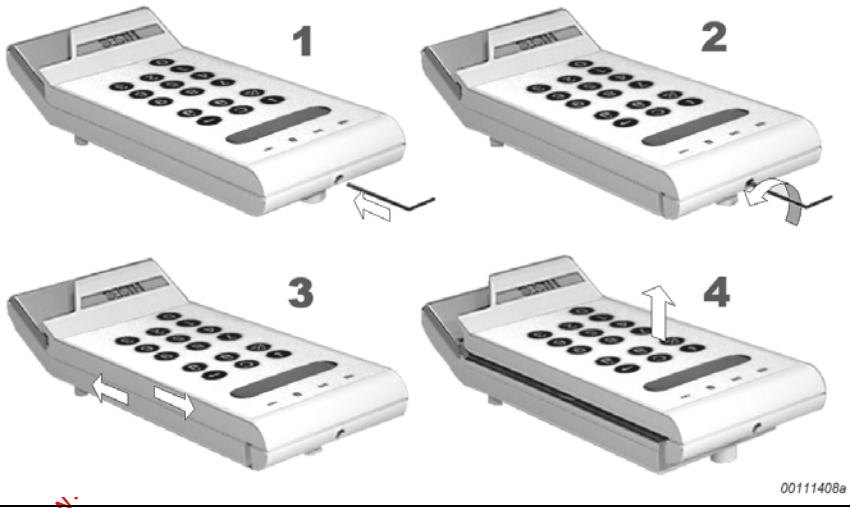
4.5.1 Montage du RKP

Retrait du couvercle du RKP

Avant que vous ne puissiez monter et connecter le terminal RKP vous devez retirer son couvercle. Localiser la vis de blocage sur le dessus du RKP et suivez les instructions ci-dessous, en vous rapportant à la Fig. 4 15.

Étape	*Ce qui est à faire...*
1	Insérez une clé Allen de 2,5 mm dans la vis de blocage au dessus du RKP.
2	Tournez la clé de 8 à 10 tours dans le sens contraire des aiguilles d'une montre pour libérer complètement la vis de blocage. La vis de blocage ne peut pas être retirée; elle est maintenue sur le couvercle.
3	Poussez le couvercle et le boîtier dans la direction représentée par les flèches jusqu'à ce qu'ils soient désengagés.
4	Soulevez le couvercle et débranchez le câble plat entre le clavier et la carte en faisant attention pour ne pas endommager le câble et le connecteur. N'utilisez pas le câble pour extraire le connecteur
5	Retirez complètement le couvercle.

Fig. 4 15 *Comment retirer le couvercle du terminal RKP.*



Vous pouvez maintenant monter le RKP suivant la procédure décrite section suivante. Si vous voulez placer le cavalier pour la résistance de terminaison, référez-vous s'il vous plaît à la section 4.6.

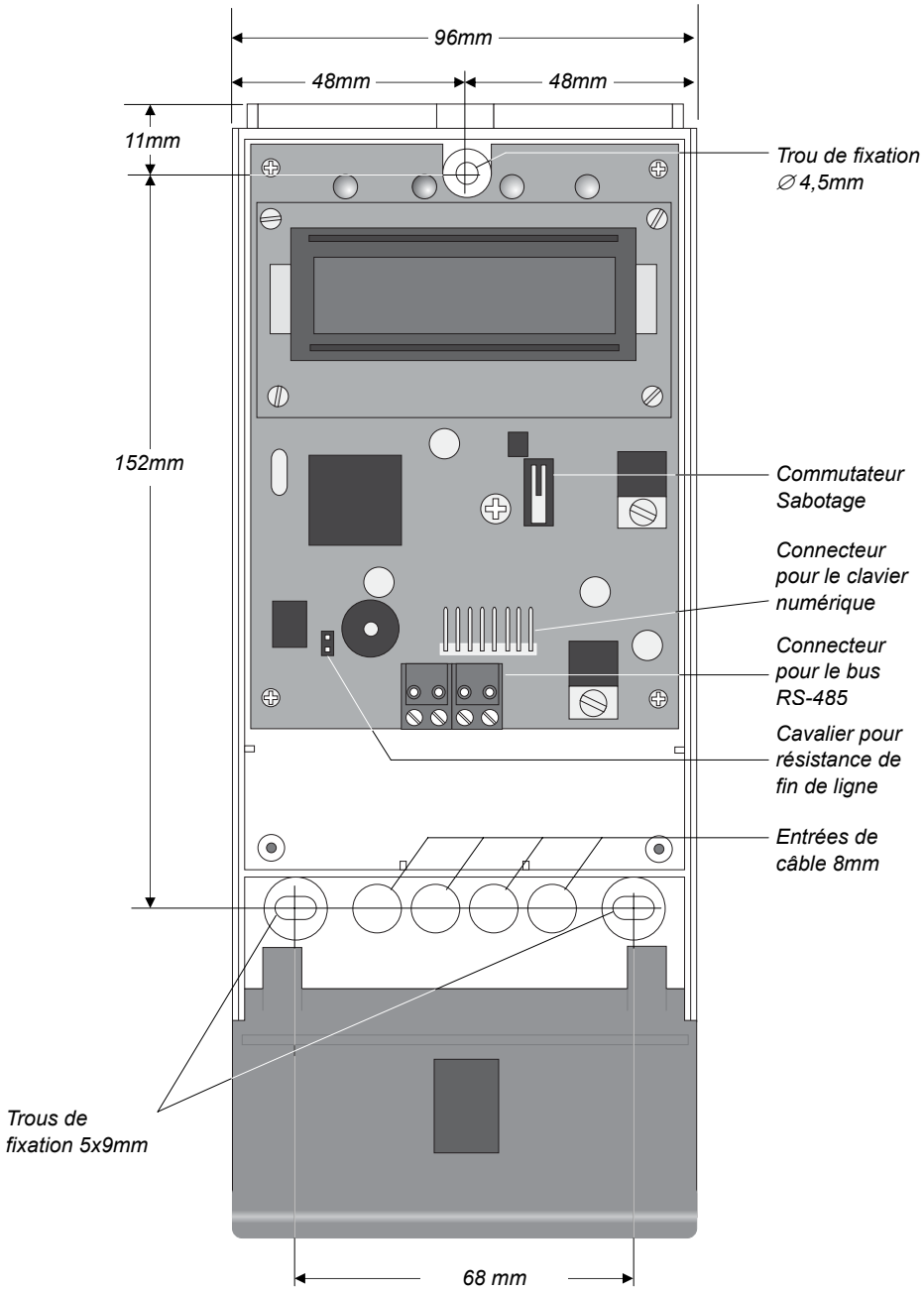
Fixation du RKP

Le Terminal RKP possède trois trous de fixations représentés en Fig. 4 16. Les vis de fixation doivent avoir un diamètre de 3,5 à 4mm avec une longueur adaptée à la méthode de fixation.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.
sont les références des marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

urs respectifs

Fig. 4 16 *Présentation du RKP montrant la position des trous de fixation, des entrées de câble, des connecteurs et du cavalier pour la résistance de terminaison.*



00111410a

Entrées de câble du RKP

Le RKP possède quatre entrées de câble d'un diamètre de 8mm comme représenté en Fig. 4 16. Une fois fixé, vous disposer d'environ 8mm d'espace derrière le RKP pour l'entrée des câbles. Des câbles de faible diamètre peuvent encore être insérés après fixation du RKP.

Cependant, si des câbles de gros diamètres sont utilisés, il peut être nécessaire de desserrer les vis de fixation avant d'insérer les câbles. Dans ce cas, vous devez vous assurer qu'il y a le suffisamment d'espace pour les câbles entre le RKP et la surface de montage, de sorte que vous ne tordiez pas le RKP quand vous serrer les vis de fixation.

Fin de l'installation

Après avoir fixé le RKP, l'avoir connecté au bus RS-485 (voir la section 4.6), et placé le cavalier pour la résistance de terminaison, vous pouvez remettre en place

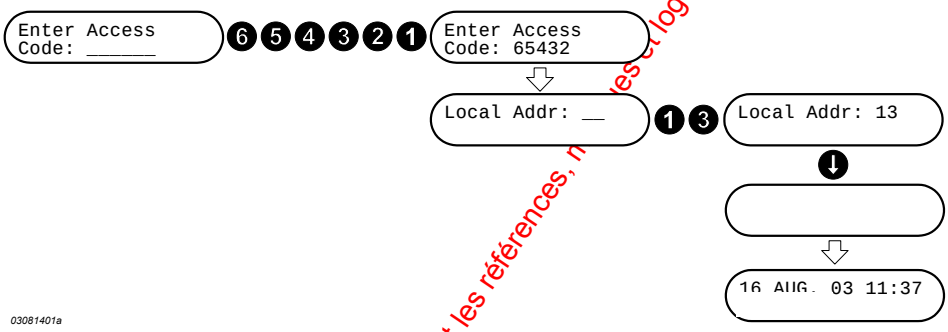
www.absolualarme.com met à la disposition du public

le couvercle en connectant le câble plat entre le clavier et la carte, en faisant attention pour ne pas endommager le câble et le connecteur. Ensuite vous pouvez remettre le couvercle et serrez sa vis de blocage.

Codage Adresse

L'adresse sur le bus RS-485 employé par le RKP doit être programmée pendant la mise sous tension de l'unité. Dès que le RKP est alimenté, l'afficheur demande le code permettant de coder l'adresse. Écrire le code fixe `654321` en utilisant le clavier numérique.
Une fois le code entré, l'afficheur demande l'adresse. Écrire cette adresse – par exemple `13` - et appuyer sur la touche ⓫. L'affichage s'éteint et après quelques secondes, il affiche la date du jour.

Fig. 4.17 *Exemple de codage de l'adresse sur le bus RS-485.*



☛ Veuillez noter que la plage d'adresses va de 02 à 31 (l'adresse 00 est utilisée par l'unité centrale, l'adresse 01 sera utilisée par la GPI de la carte UC), les adresses doivent toujours se composer de deux chiffres –par exemple `06` – pour l'adresse 6.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, noms et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

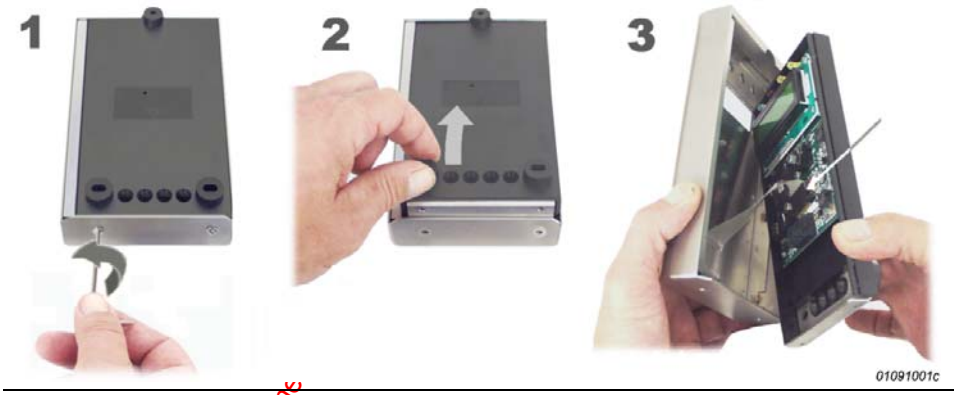
4.5.2 Montage du RKP-E

Retrait du couvercle du RKP-E

Avant de fixer et connecter le terminal RKP-E vous devez retirer son couvercle. Localiser les vis de blocage du RKP-E et suivez les instructions ci-dessous, en vous rapportant à la Fig. 4 18.

Étape	*Ce qui est à faire...*
1	Placez le RKP-E face arrière vers vous et les vis de votre coté. Retirez les deux vis A et B, en utilisant une clé Allen de 2,5mm.
2	Soulevez la partie arrière de la partie avant et séparez-les légèrement pour ne pas endommager le câble plat connectant les parties avant et arrière
3	Localisez le connecteur du clavier – indiqué par la flèche – et retirez le connecteur du terminal. N'utilisez pas le câble pour retirer le connecteur.
4	Retirez complètement la partie arrière.

Fig. 4 18 *Comment retirer le capot du terminal RKP-E.*



Vous pouvez maintenant monter le RKP-E comme décrit en section suivante. Si vous voulez placer le cavalier pour la résistance de terminaison, référez-vous s'il vous plaît à la section 4.6.

Fixation du RKP-E

Le RKP-E possède trois trous de fixation, comme représenté Fig. 4 19. Les vis pour la fixation devront avoir un diamètre de 3,5 à 4mm avec une longueur convenant à la méthode de fixation.

Hauteur de fixation des RKP et RKP-E

Les terminaux RKP et RKP-E doivent être montés à une hauteur ou il est facile de consulter l'affichage et d'utiliser le clavier numérique. Dans la plupart des cas, une hauteur de montage de 1m50 à 1m60 par rapport au haut du terminal RKP ou RKP-E sera satisfaisante.

Entrées de câble du RKP-E

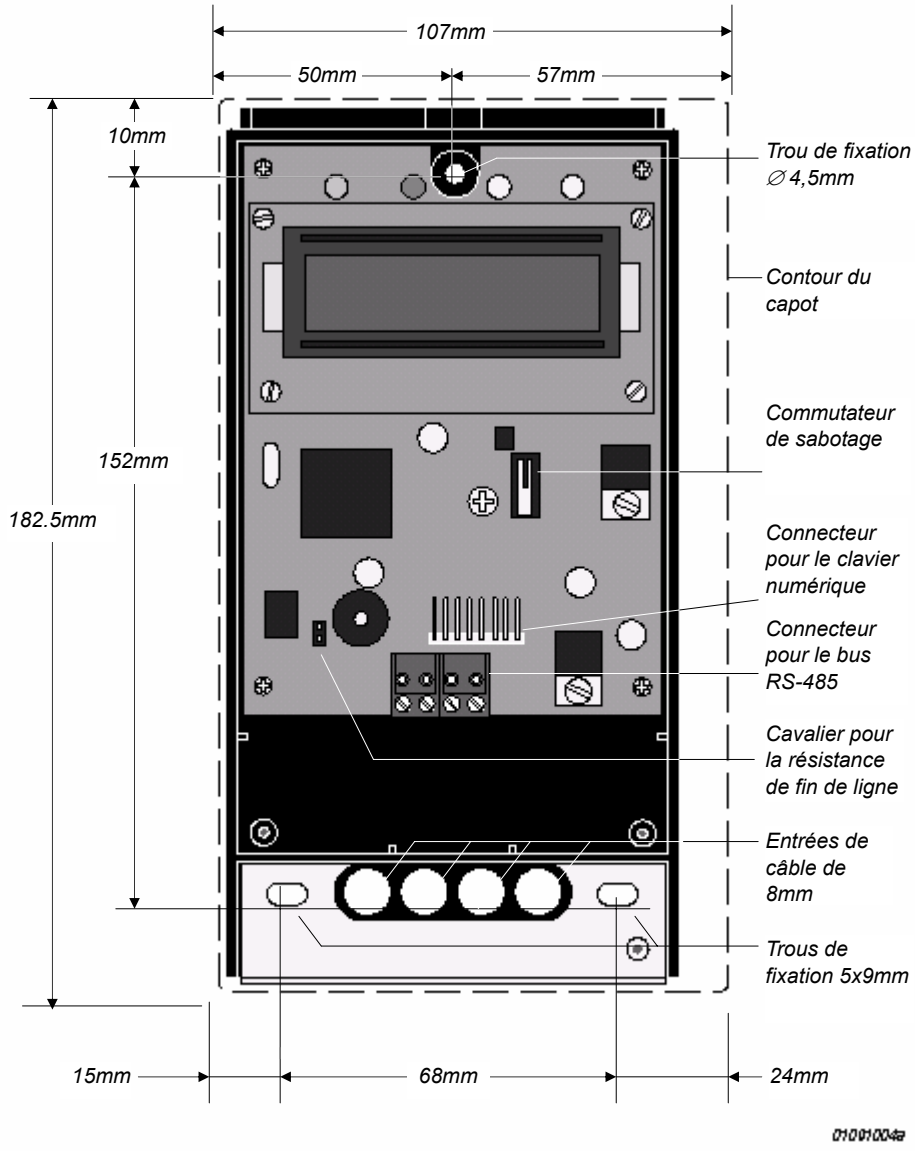
Le terminal RKP-E possède quatre entées de câble de 8mm de diamètre comme représenté en Fig. 4 19. Une fois monté, on dispose approximativement de 7mm d'espace derrière le RKP-E pour l'entrée des câbles. Normalement, des câbles de faible diamètre peuvent être insérés après fixation du RKP-E.

Cependant, si des câbles d'un diamètre important sont utilisés, il peut être nécessaire de desserrer les vis de fixation avant d'insérer les câbles. Dans ce cas, vous devez vous assurer qu'il y a le suffisamment d'espace pour les câbles entre le RKP-E et la surface de montage, de sorte que vous ne tordiez pas le RKP-E quand vous serrer les vis de fixation.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.localarme.com, de la documentation, marques et logos, sont la propriété des détecteurs respectifs

urs respectifs

Fig. 4 19 *Disposition du RKP-E montrant la position des trous de fixation, des entrées de câble, des connecteurs et du cavalier pour la résistance de terminaison.*



Terminer l'installation

Après avoir fixé le RKP-E, l'avoir connecté au bus RS-485 (voir la section 4.6), et placé le cavalier pour la résistance de terminaison, vous pouvez remettre en place le couvercle en connectant le câble plat entre le clavier et la carte, en faisant attention pour ne pas endommager le câble et le connecteur. Ensuite vous pouvez remettre le couvercle et serrer les deux vis de blocage.

Codage Adresse

Le codage de l'adresse sera réalisé par la même méthode que celle du terminal RKP. Voir page 4-19, pour plus d'informations.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.decalar

4.6 Connexions du bus RS 485

4.6.1 Bus RS-485

Introduction

Le bus RS-485 (voir Fig. 2.3 ci-dessous) est constitué de trois fils dont deux utilisés pour la transmission des données. Ils sont nommés "D+" et "D–". Le troisième fil est la masse commune à l'alimentation électrique, nommée "0V". En complément de la masse, un quatrième fil – nommé "24V" sur les RKP et RKP-E et "Vdd" sur la carte UC de la centrale – fournit la tension d'alimentation aux terminaux connectés.
La tension de fonctionnement est habituellement de 14.3V DC. Elle peut être de 28.3V DC, si la version 24V de l'unité centrale ou des coffret d'alimentations auxiliaires 24V DC sont utilisés.

Terminaison Interconnexion

Tous les terminaux sont connectés en parallèle sur le bus. Vous pouvez utiliser un câblage en étoile d'un terminal à un autre terminal uniquement s'ils sont situés très près. La longueur d'un câblage en étoile d'un terminal ne doit pas excéder 0.3m.

Dimension et longueur de câble

Le bus RS-485 et l'alimentation pour les terminaux et le matériel installé sont véhiculés dans le même câble pour minimiser le coût du câblage. Ainsi, l'alimentation électrique réelle déterminera la section du câble à utiliser.

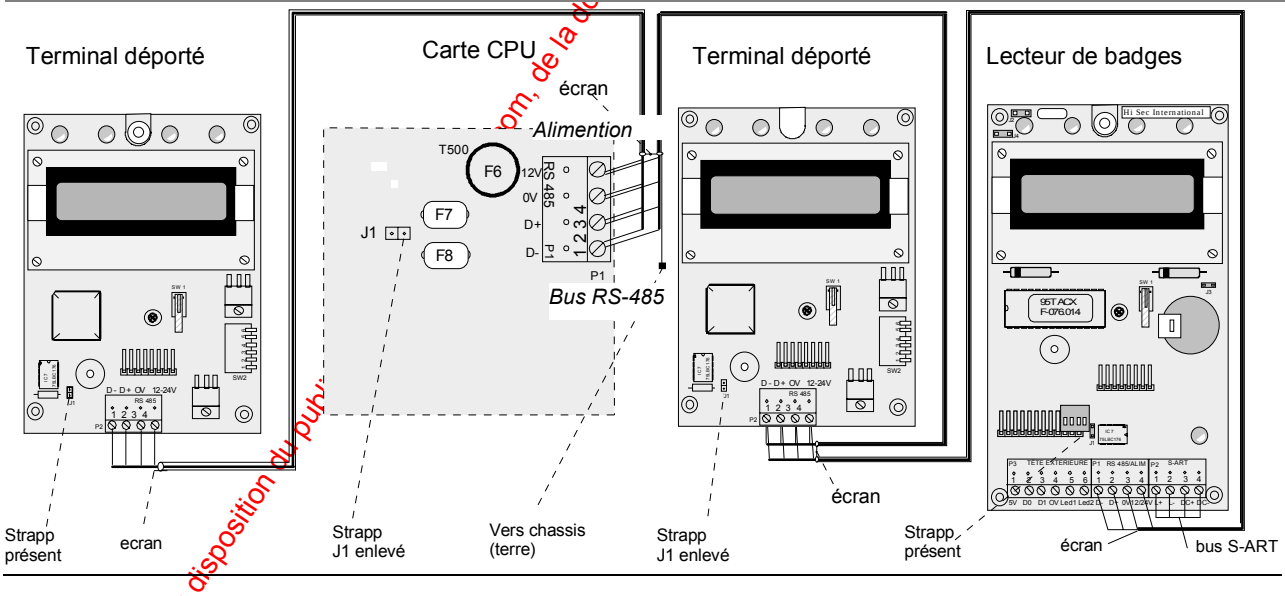
Le câble devra être avec écran et paires torsadées avec un diamètre minimum des fils de 0,6 mm (0,25 mm²). La longueur totale du bus RS-485 ne devra pas dépasser 1200m.

Installation

Le raccordement du terminal RKP (ou RKP-E) au bus RS-485 est décrit en section 4.6.

La résistance de terminaison du bus de l'unité centrale est placée sur la carte UC ainsi que le bornier de raccordement. L'alimentation 12V DC (ou 24V) est fournie et est protégée par un fusible 500mA).

Fig. 4 20 *Le bus RS-485 et l'alimentation.*

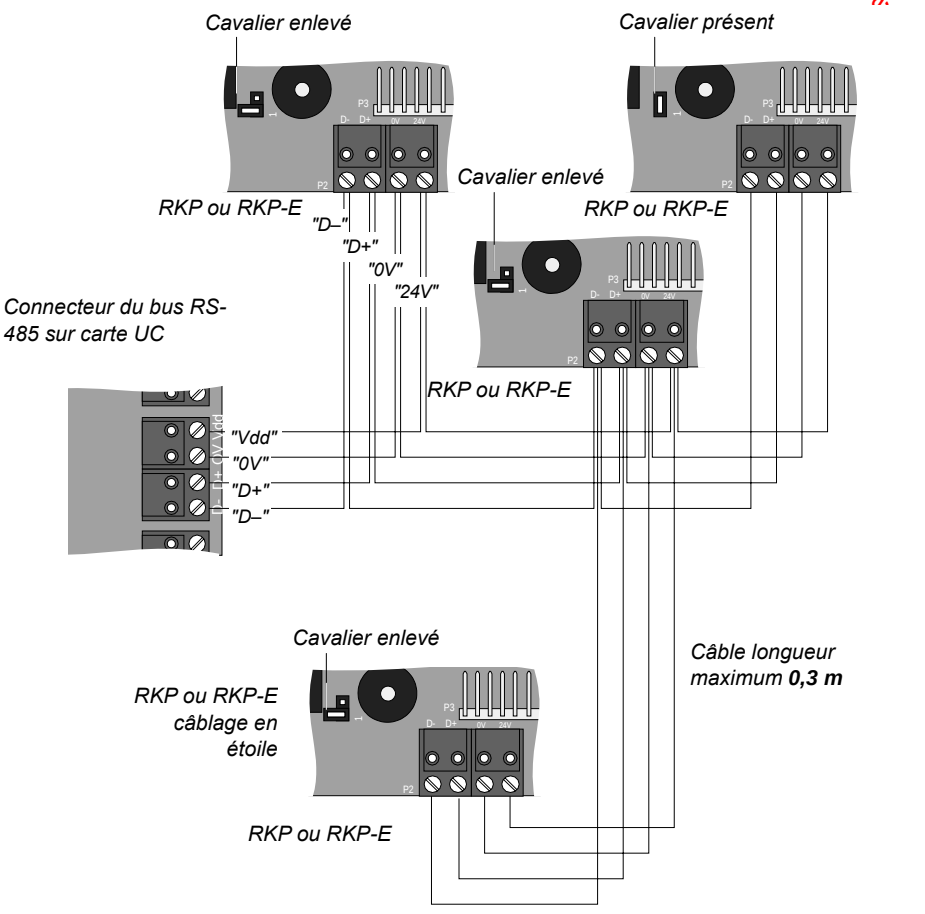


Attention ! La plupart des centrales Intrusion HISEC (hormis CU 30/24) fonctionnent en 12V, c'est pourquoi il est impératif de réaliser un câblage soigné, ne jamais diminuer la section des câbles et vérifier que les alimentations sont de 10V min. en bout de bus S-ART.

! *La longueur d'un câble connecté en étoile entre RKP ou RKP-E ne doit pas excéder 0,3 m.*

www.absolualarme.com met à la disposition du public, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

Fig. 4 21 *Exemple de connexion d'un RKP ou RKP-E sur le bus RS-485 et connexion du bus RS-485 à la Carte UC de l'unité centrale.*



Le bus RS-485 est raccordé au connecteur nommé "P2". Le connecteur possède les bornes suivantes:

Étiquette	*Description*
"D+"	Données. Connecté aux bornes "D+" du connecteur bus RS-485 de la Carte UC et aux bornes "D+" des autres unités sur le bus.
"D–"	Données. Connecté aux bornes "D-" du connecteur bus RS-485 de la Carte UC et aux bornes "D-" des autres unités sur le bus.
"0V"	Masse. Connecté aux bornes "0V" du connecteur bus RS-485 de la Carte UC et aux bornes "0V" des autres unités sur le bus.
"24V"	Tension d'alimentation positive. Connecté aux bornes "Vdd" du connecteur bus RS-485 de la Carte UC et aux bornes "Vdd" des autres unités sur le bus.

Résistance de terminaison

A ses deux extrémités, le bus RS-485 doit être terminé par une résistance de 220Ω. Cette résistance de terminaison est intégrée dans tous les terminaux RKP et RKP-E et dans l'unité centrale.
Dans les terminaux RKP et RKP-E, la résistance est placée sur la carte comme représenté en Fig. 4 16, Fig. 4 19., Elle peut être connectée (ON) ou être déconnectée (OFF) au moyen du cavalier "J1".

Dans l'unité centrale, elle est placée sur le Carte UC. Elle peut être validée en ON et OFF à l'aide cavalier "J1".

Adresse disponible

Consommation courant

Faites attention à ne pas dépasser le courant maximum fourni par la carte unité centrale. Voir également la section 4.11.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la docum... aux droits respectifs

4.7 Montage de la carte d'extension I/O

Introduction

La carte optionnelle I/O sera montée dans la position indiquée sur les figures 1 et 2. La carte inclut les articles suivants :

- Quatre vis M3 x 6 mm et quatre rondelles M 3.2
- Quatre colonnettes de 50 mm de longueur, taraudée M3
- Un câble de connexion

Tous les articles sont placés dans un sachet en plastique.

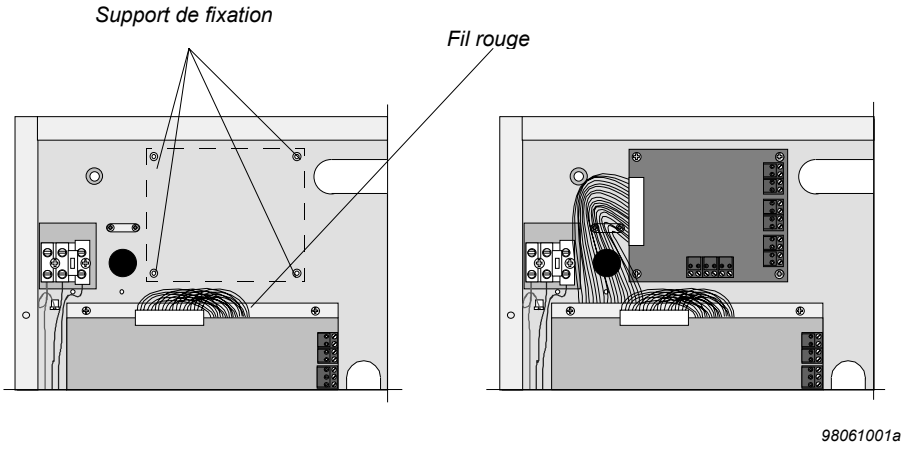
Pour le support, vous devez employer les quatre vis M3 x 6 mm et les quatre colonnettes.

Les quatre colonnettes sont montées dans la position montrée sur la fig. 2 ci-dessus. La carte I/O est vissée sur les colonnettes à l'aide des quatre vis M3.

Interconnexion

Le câble d'interconnexion de la carte I/O est polarisé et ne doit pas être inséré incorrectement. Repérer le fil rouge et insérer le câble de raccordement dans le connecteur de la carte I/O et dans celui de l'alimentation avec le fil rouge situé comme représenté sur la fig. 4.2, ci-dessous.

Fig. 4.22 *Position et montage de la carte optionnelle I/O*



Chaque bus est composé de quatre fils auxquels les unités de S-art sont connectées. Deux des fils (repérés "L+" et "L–) sont utilisés pour la communication des données avec les différentes unités S-art; les deux restants (repérés "0V" et "Vdd") sont utilisés pour fournir la tension d'alimentation aux unités et aux des détecteurs connectés.

☛ Sur les schémas de ce manuel, le bus dialogue S-art est repéré "L+" & "L–", alors que la tension d'alimentation est repéré "Vdd"&"0V" ou "DC+"&"DC–".

La carte processeur possède 1 bornier, le bus pouvant traiter 30 S-ART. Les 30 adresses peuvent être utilisées librement et programmées avec les fonctions décrites dans le chapitre "*Description générale*".

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com
références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.7.1 Bus S-ART

Le S-ART

Le S-art peut être utilisé dans une grande variété d'applications, en fonctions de la diversité des unités de S-art. Les sections suivantes fournissent des descriptions comprenant l'application standard et les caractéristiques des neuf types de S-art disponibles.

Le bus se décompose en 4 fils connectés aux S-ART. Deux fils sont utilisés pour la communication des données, les deux autres sont utilisées pour l'alimentation.
Tous les types de S-ART sont raccordés de la même façon pour les connexions avec le bus (voir le schéma suivant). Pour le schéma de connexions des différents types de S-ART, se référer au paragraphe suivant.

Fig. 4 23 Exemple de connexion des unités S-art au bus S-art

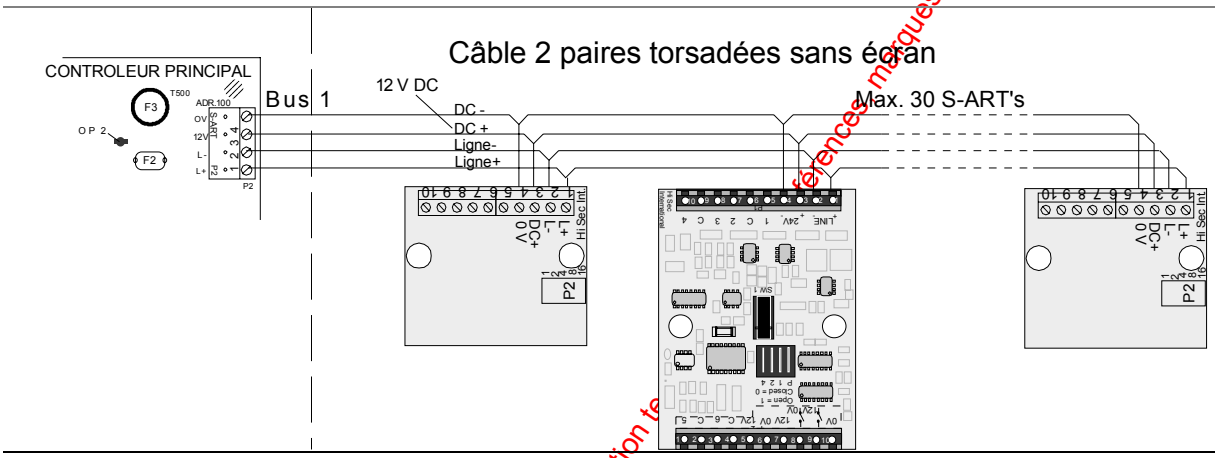
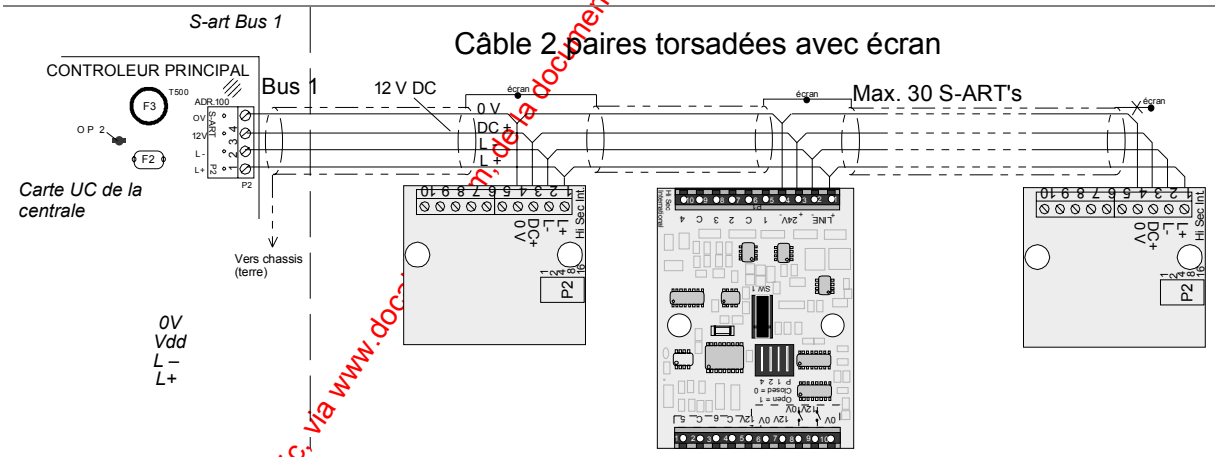


Fig. 4 24 Exemple de connexion des unités S-art au bus S-art



Toutes les unités de S-art sont installées de la même façon a niveau des connexions au bus, comme représenté en Fig. 4 24. Pour le diagramme de connexion des différents types de S-art, référez-vous s'il vous plaît à la prochaine section.

Les connexions en "étoile" sont autorisées, si nécessaires. Les câbles peuvent être tirés par la voie la plus facile et la plus courte possible.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.doc... m, de la documentation te... férences marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

4.8 Installation des unités de S-art

Introduction

La majorité des unités de S-art (S-100, S-101, S-102, S-103, S-120, S-121, S-122 et S-123) sont fournies dans un boîtier de montage standard. Le boîtier pour les S-106, S-112 et 123 est plus grand que le boîtier standard, afin de faciliter le passage d'un plus grand nombre de câbles. Les instructions de montage des boîtiers sont données ci-dessous.
Des instructions de connexion pour les unités de S-art sont données dans les pages suivantes.

Les 2 dernières unités de S-art sont fournies sans boîtier, soit parce qu'elles sont destinées à être montées à l'intérieur d'un détecteur (S-107 et S-108) ou parce qu'elles sont conçues pour les applications spéciales (S-130). Les instructions de fixation et de connexion sont données respectivement en sections 4.8.7, 4.8.8 et 4.8.10.

4.8.1 Fixation des boîtiers S-art

Boîtier standard

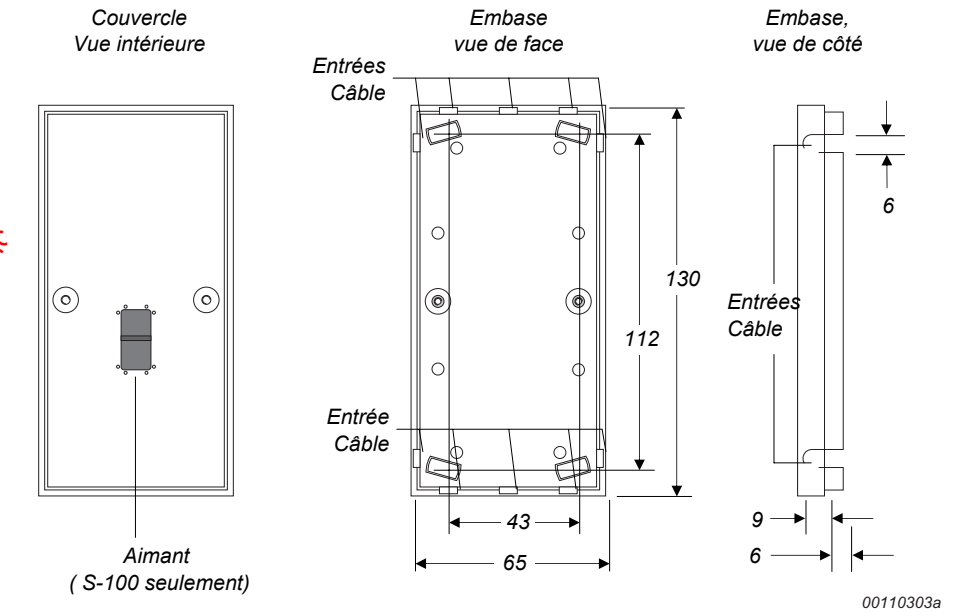
Pour fixer le boîtier, desserrez les deux vis du couvercle et enlever complètement ce dernier. Retirez la carte électronique du S-art de son boîtier.

☛ Veuillez noter que certaines unités de S-art contiennent des résistances destinées par exemple à être montées dans les détecteurs. Ces résistances sont logées dans le boîtier de fixation.

Dégager le passage de câble que vous voulez utiliser dans le boîtier. Le boîtier possède deux passages de câbles sur chaque coté et trois passages de câble a chaque extrémité comme représenté en Fig. 3.35.

Fixer le boîtier à l'aide de vis appropriées (3 à 3,5mm) en utilisant au moins deux des vis placées dans les trous de fixation en diagonale.
Après montage, suivez les instructions pour la connexion, le codage de l'adresse, etc., données dans les sections 4.8.2, 4.8.3, 4.8.4 ou 4.8.5 4.8.2, 4.8.3, 4.8.4, 4.8.5, 4.8.10, 4.8.11, 4.8.12 et 4.8.13 selon le type d'unité S-art.
Remettez alors le couvercle en place et serrer ses vis. Pour le S-100, assurez-vous que l'aimant dans le couvercle est placé au-dessus du commutateur de sabotage.

Fig. 4 25 *Couvercle et embase du boîtier standard pour les unités S-art. Le schéma montre la position des trous de fixation et des entrées de câble. Toutes les mesures sont en mm*



www.absolualarme.com met à la disposition du public ... de la documentation technique dont les références marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

Boîtier S-106 et S-112

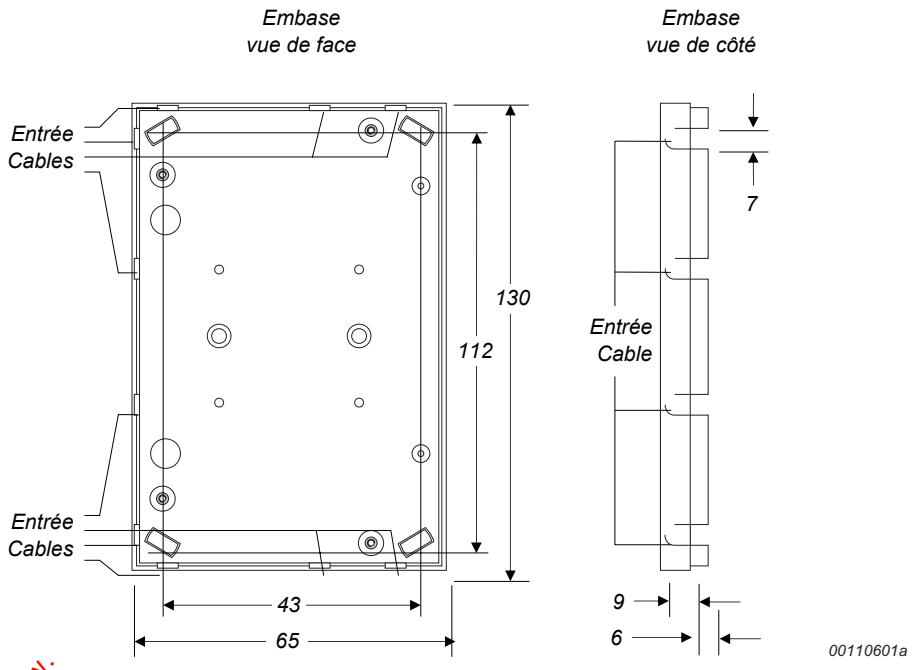
Pour monter le boîtier, desserrez les quatre vis du couvercle et retirez complètement ce dernier. Retirez la carte électronique de l'unité de S-art du boîtier.

☛ Veuillez noter que ces unités de S-art contiennent des résistances destinées à un montage dans le détecteur. Ces résistances sont contenues dans le boîtier de fixation.

Dégager les entrées de câble que vous voulez utiliser. Le boîtier possède quatre entrées de câble sur un des côtés et trois entrées de câble à chaque extrémité comme représenté en Fig. 4 26, ci-dessous.

Montez le boîtier à l'aide de vis appropriées (3 à 3,5mm) avec au moins deux vis placées dans les trous de fixation en diagonale.
Après montage, suivez les instructions pour la connexion, le codage de l'adresse, etc. données en section 4.8.6 (S-106) et 4.8.9 (S-112) et 4.8.13 (S-123). Remettez alors le couvercle en place et serrez les vis.

Fig. 4 26 *Embase du boîtier de fixation pour des unités de S-art S-106. Le schéma montre la position des trous de fixation et des entrées de câble. Toutes les mesures sont en mm*



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.
Les noms, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

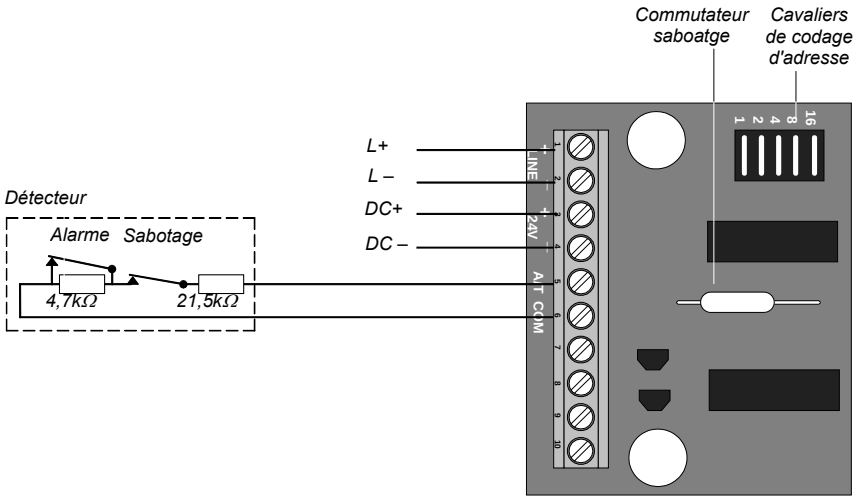
4.8.2 Connexion de l'unité de S-art S-100 (Abandonné)

Veuillez noter que l'unité de S-art S-100 est remplacée par l'unité de S-art S-120.

Le S-art S-100 est livré avec une résistance de 21,5kΩ et une résistance de 4,7KΩ placées à l'intérieur du boîtier de fixation. Connectez ces résistances dans le détecteur comme représenté en Fig. 3.37.
De plus amples informations sur le S-100 peuvent être trouvées en section 0.

Schéma de connexion

Fig. 4 27 *Exemple de connexion du S-art S-100 au bus et au détecteur.*



00103001a

Connexion

Après fixation du boîtier et configuration de l'adresse (voir page 2-6), insérer la carte de l'unité de S-art dans le boîtier et connecter le détecteur et le bus S-art comme représenté en Fig. 3.37 et décrit dans le tableau de connexion.

Table de connexion

Borne	*Nom*	*Description*
1	" Ligne+"	L+ du bus S-art
2	"Ligne–"	L– du bus S-art
3	"+24V"	DC+ (Vdd) du bus S-art.
4	"–24 V"	DC– (0 V) du bus S-art.
5	"A/T"	Entrée boucle d'Alarme/Sabotage
6	"COM"	Commun pour l'entrée d'alarme et de sabotage
7	-	Non connecté
8	-	Non connecté
9	-	Non connecté
10	-	Non connecté

Codage Adresse

Les instructions pour coder l'adresse de ce type d'unité de S-art sont fournies en section 2.3.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, la documentation de la propriété des détenteurs respectifs

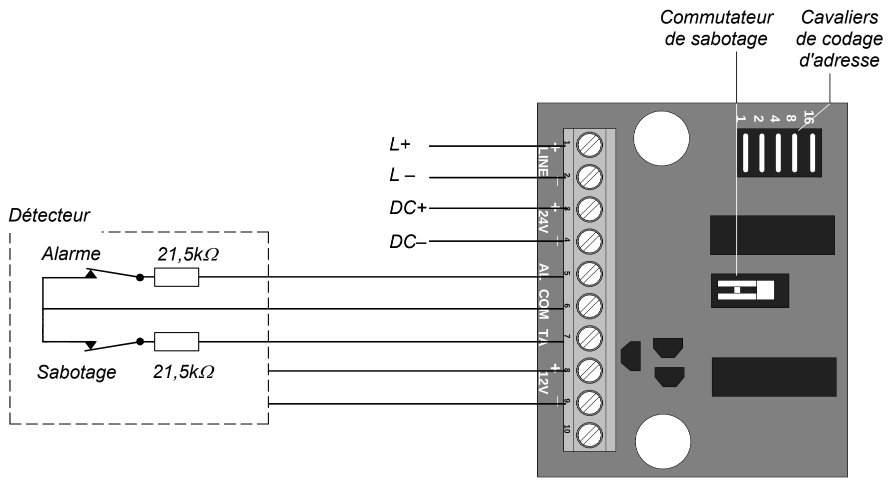
4.8.3 Connexion de l'unité de S-art S-101 (Abandonné)

☛ Veuillez noter que l'unité de S-art S-101 est remplacée par l'unité de S-art S-121.

Le S-101 est livré avec deux résistances de 21,5kΩ placées à l'intérieur du boîtier de fixation. Connectez ces résistances dans le détecteur comme représenté en Fig. 3.38.
De plus amples informations sur le S-101 peuvent être trouvées en section 3.9.2.

Schéma de connexion

Fig. 4 28 Exemple de connexion du S-art S-101 au bus et au détecteur



Connexion

Après fixation du boîtier et configuration de l'adresse (voir page 2-6), insérer la carte de l'unité de S-art dans le boîtier et connecter le détecteur et le bus S-art comme représenté en Fig. 3.38 et décrit dans le tableau de connexion.

Table de connexion

Borne	Nom	Description
1	"Ligne+"	L+ du bus S-art
2	"Ligne–"	L– du bus S-art
3	"+24V"	DC+ (Vdd) du bus S-art.
4	"–24 V"	DC– (0 V) du bus S-art.
5	"AL"	Entrée d'alarme
6	"COM"	Commun pour des entrées d'alarme et de sabotage
7	"TA"	Entrée de sabotage
8	"+12V"	Sortie 12 V DC.
9	"–12V"	Masse pour la sortie de 12 V DC.
10	-	Non connecté

Codage adresse

Les instructions pour coder l'adresse pour ce type d'unité de S-art sont fournies en section 2.3.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.8.4 Connexion de l'unité de S-art S-102 (Abandonné)

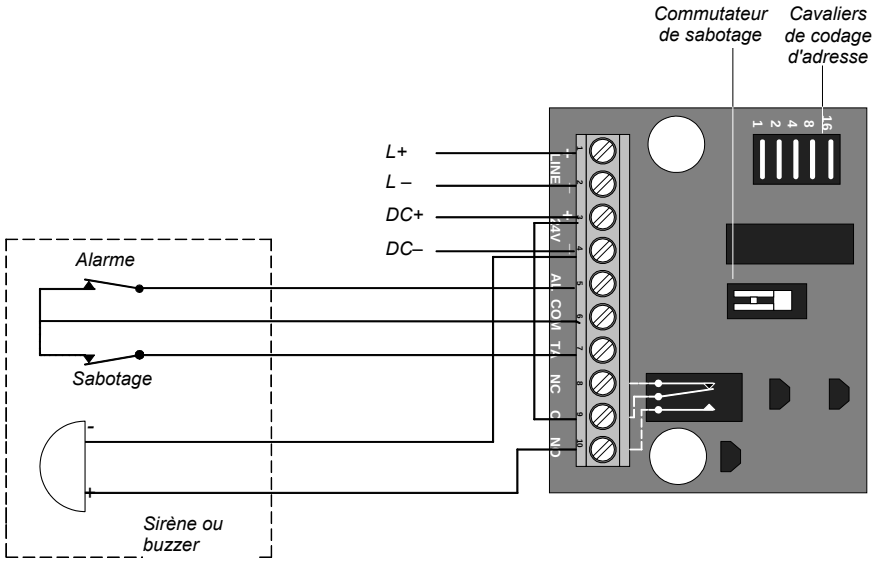
Veuillez noter que l'unité de S-art S-102 est remplacée par l'unité de S-art S-122.

Vous devez court-circuiter les bornes "AL" et "COM" et/ou "TA" et "COM" de l'unité de S-art, si la sirène ou le buzzer que vous utilisez n'est pas équipée de contacts d'alarme et de sabotage.

De plus amples informations sur le S-102 peuvent être trouvées en section 3.9.3.

Schéma de connexion

Fig. 4 29 *Exemple de connexion du S-art S-102 au bus et à un buzzer ou à une sirène.*



00103003a

Connexion

Après fixation du boîtier et configuration de l'adresse (voir page 2-6), insérer la carte de l'unité de S-art dans le boîtier et connecter la sirène ou le buzzer et le bus S-art comme représenté en Fig. 4 29 et décrit dans le tableau de connexion.

Table de connexion

Borne	*Nom*	*Description*
1	"Ligne+"	L+ bus S-art
2	"Ligne–"	L– bus S-art
3	"+24V"	DC+ (Vdd) bus S-art.
4	"–24 V"	DC– (0 V) bus S-art.
5	"AL"	Entrée d'alarme
6	"COM"	Commun pour des entrées d'alarme et de sabotage
7	"TA"	Entrée de sabotage
8	"NC"	Relais, contact normalement fermé
9	"COM"	Relais, commun
10	"NO"	Relais, contact normalement ouvert

Codage Adresse

Les instructions pour coder l'adresse pour ce type d'unité de S-art sont fournies en section 2.3.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com, de la d... et nous, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.8.5 Connexion de l'unité de S-art S-103 (Abandonné)

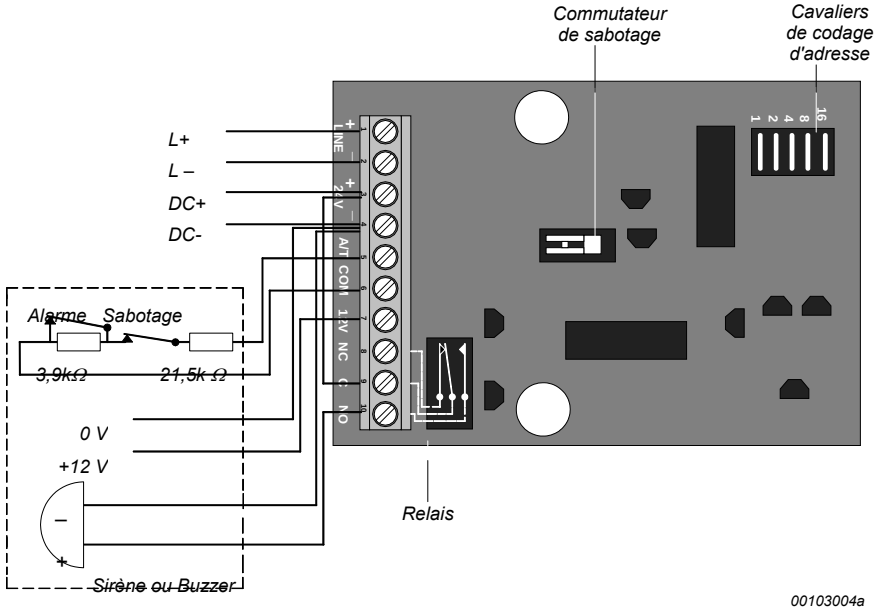
Veuillez noter que l'unité de S-art S-103 est remplacée par l'unité de S-art S-123.

Le S-art S-103 est livré avec une résistance de 3,9kΩ et une résistance de 21,5KΩ placées à l'intérieur du boîtier de fixation. Connectez ces résistances aux informations d'alarme et de sabotage de la sirène comme représenté en Fig. 4 30.
Si la sirène que vous utilisez n'est pas équipée d'entrées d'alarme ou de contact de sabotage, les bornes "A/T" et "COM" devront être bouclées par la résistance de 21.5KΩ.

De plus amples informations sur le S-103 peuvent être trouvées en section 3.9.4.

Schéma de connexion

Fig. 4 30 *Exemple de connexion du S-103 au bus S-art et à une sirène.*



Connexion

Après fixation du boîtier et configuration de l'adresse (voir page 2-6), insérer la carte de l'unité de S-art dans le boîtier et connecter la sirène ou le buzzer et le bus S-art comme représenté en Fig. 4 30 et décrit dans le tableau de connexion.

Table de connexion

Borne	Nom	Description
1	"Ligne+"	L+ du bus S-art
2	"Ligne–"	L– du bus S-art
3	"+24V"	DC+ (Vdd) du bus S-art.
4	"–24 V"	DC– (0 V) du bus S-art.
5	"A/T"	Entrée boucle d'Alarme/Sabotage
6	"COM"	Commun pour l'entrée d'alarme et de sabotage
7	" 12V "	Sortie +12 V (voir ci-dessous pour de plus amples informations)
8	"NC"	Relais, contact normalement fermé
9	"COM"	Relais, commun
10	"NO"	Relais, contact normalement ouvert

Sortie Alimentation 12V DC

Cette sortie est utilisée pour alimenter n'importe quel circuit électronique (sirène ou buzzer) nécessitant une alimentation 12V DC, dans le cas ou cette alimentation ne peut être prise sur le bus S-art (DC+ (Vdd) et DC– (0V) du bus de S-art).

Codage Adresse

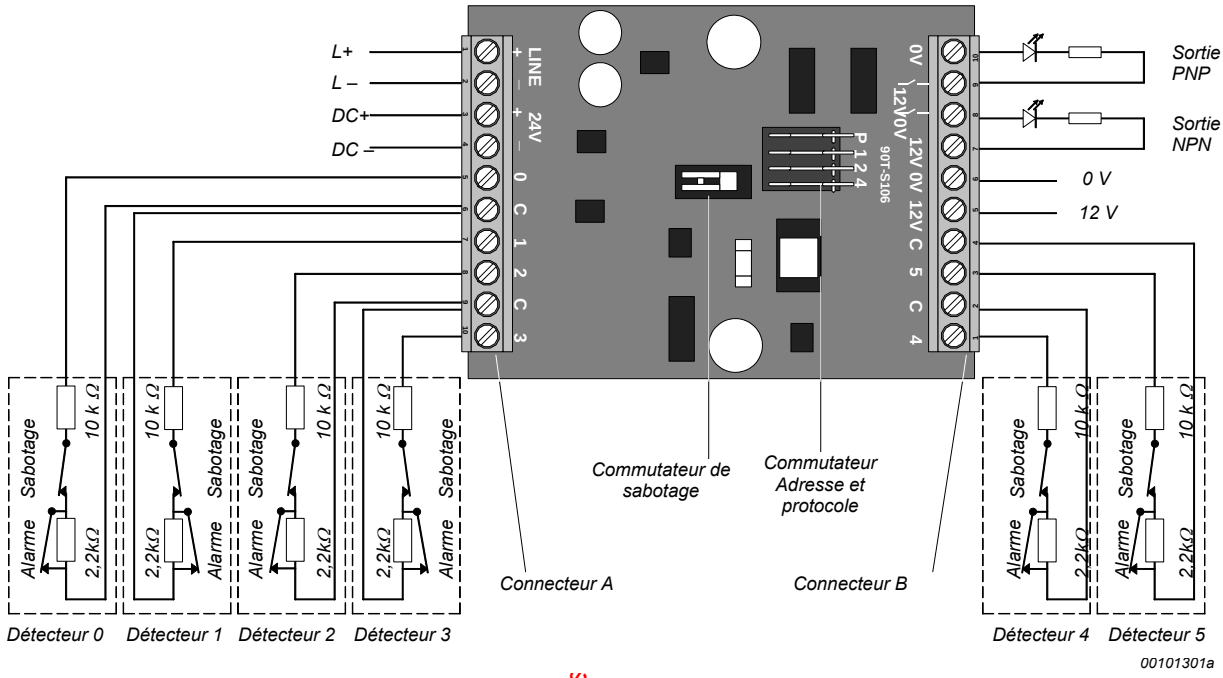
Les instructions pour coder l'adresse pour ce type d'unité de S-art sont fournies en section 2.3.

www.absolualarme.com mis à la disposition du public, via www.caamer.com, reset logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.8.6 Connexion de l'unité de S-art S-106

Le S-106 est livré avec six résistances de 2,2kΩ et six résistances de 10kΩ placées à l'intérieur du boîtier de fixation. Connectez ces résistances dans les détecteurs, comme représenté en Fig. 4 31.
De plus amples informations sur le S-106 peuvent être trouvées en section 3.9.5.

Fig. 4 31 *Exemple de connexion du S-art S-106 au bus et aux détecteurs.*



Connexion

Après fixation du boîtier et configuration de l'adresse (voir page suivante), insérer la carte de l'unité de S-art dans le boîtier et connecter les détecteurs et le bus S-art comme représenté en Fig. 4 31 et décrit dans le tableau de connexion.
Le contact de sabotage de l'unité de S-art est en série avec l'entrée sabotage de la boucle 0.

Nota: Pour une meilleure immunité de bruit, il est conseillé de connecter la résistance d'alarme (2,2kΩ) du coté de la borne "C" - (COM), comme représenté sur le schéma de raccordement.

Table de connexion

	Borne	Nom	Description
Connecteur A	1	"Ligne+"	L+ bus S-art
	2	"Ligne–"	L– bus S-art
	3	"+24V"	DC+ (Vdd) bus S-art.
	4	"–24 V"	DC– (0 V) bus S-art.
	5	" 0 "	Entrée Alarme/Sabotage du détecteur 0 (boucle 0)
	6	" C "	Commun pour l'entrée d'Alarme/Sabotage, du détecteur 0 et 1
	7	" 1 "	Entrée Alarme/Sabotage du détecteur 1 (boucle 1)
	8	" 2 "	Entrée Alarme/Sabotage du détecteur 2 (boucle 2)
	9	" C "	Commun pour l'entrée d'Alarme/Sabotage, des détecteur 2 et 3
	10	" 3 "	Entrée Alarme/Sabotage du détecteur 3 (boucle 3)

propriété des détecteurs respectifs
www.doalarme.com, de la docume
www.absolualarme.com met à la disposition du public,

Borne		Nom	Description
Connecteur B	1	" 4 "	Entrée Alarme/Sabotage du détecteur 4 (boucle 4)
	2	" C "	Commun pour l'entrée d'Alarme/Sabotage, détecteur 4
	3	" 5 "	Entrée Alarme/Sabotage du détecteur 5 (boucle 5)
	4	" C "	Commun pour l'entrée d'Alarme/Sabotage, détecteur 5
	5	" 12V "	Sortie alimentation 12 V DC pour des détecteurs
	6	" 0V "	
	7	" 12V "	Sortie collecteur ouvert NPN
	8	" 0V "	
	9	" 12V "	Sortie émetteur ouvert PNP
	10	" 0V "	

Sorties NPN et PNP

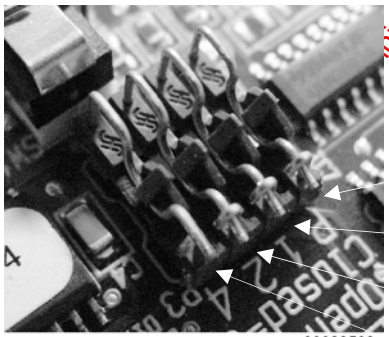
Ces sorties peuvent être utilisées pour la connexion par exemple d'un voyant à LED pour indiquer l'état de la boucle 0. Vous pouvez utiliser la sortie NPN ou la sortie PNP.

Sortie alimentation 12V DC pour les détecteurs

Cette sortie sera utilisée pour alimenter les détecteurs ayant besoin d'une alimentation 12V DC au cas où celle-ci ne pourrait pas être prise directement sur le bus S-art +DC (Vdd) et –DC (0 V).

Commutateur d'adresse et de protocole

L'adresse choisie et le protocole à utiliser sur le bus S-art sont déterminés en ouvrant ou en fermant les cavaliers sur le commutateur d'adresse. Voir l'exemple ci-dessous.



Cet exemple montre que le protocole inversé a été choisi et les adresses ont été choisies dans la plage d'adresses 24 à 29.

Configuration du protocole

Le cavalier "P" détermine le protocole utilisé:

Ouvert: Protocole S-art normal
Fermé: Protocole S-art inversé

Codage Adresse

Les six boucles d'entrées sont numérotées de 0 à 5. Les adresses utilisées sur le bus S-art dépendent de la configuration programmée sur le commutateur d'adresse. L'adresse de la sortie (NPN ou PNP) est automatiquement placée à l'adresse de la boucle 0. Les commutateurs "1", "2" et "4" seront configurés à l'utilisation, ils sont configurés par paquets de six adresses comme suit:

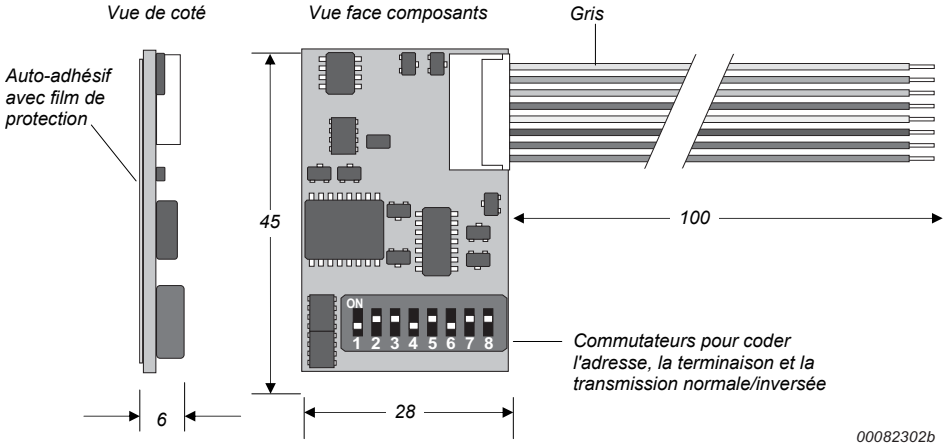
Adresse S-art	Comm. "1"	Comm. "2"	Comm. "4"
00 – 05	Fermé	Fermé	Fermé
06 – 11	Ouvert	Fermé	Fermé
12 – 17	Fermé	Ouvert	Fermé
18 – 23	Ouvert	Ouvert	Fermé
24 – 29	Fermé	Fermé	Ouvert

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com
nique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.8.7 Installation et raccordement de l'unité S-art S-107

Le S-art S-107 est livré avec trois résistances à utiliser dans les boucles selon la terminaison exigée (10kΩ ou 21,5kΩ). Elles sont logées dans l'enveloppe anti-statique avec le câble de connexion 8-points. Connectez ces résistances dans le détecteur comme représenté en Fig. 4 32.
De plus amples informations sur le S-107 peuvent être trouvées en section 3.9.6.

Fig. 4 32 *Disposition et dimensions du S-107. Toutes les mesures sont en millimètre*



Connexion

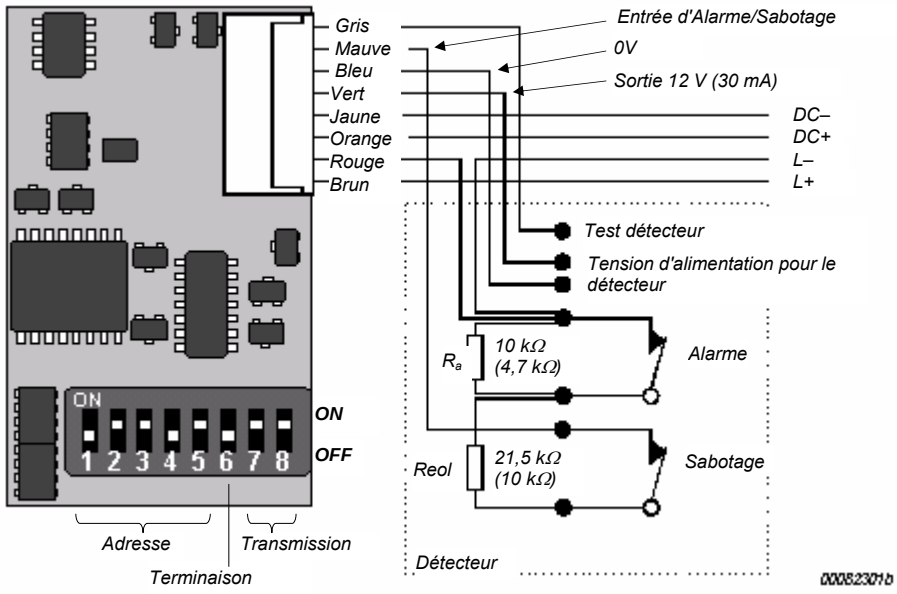
Désassemblez le détecteur, raccorder le câble de connexion fourni et les résistances, comme représenté en Fig. 4 33 et décrit dans la table de connexion. Connectez le câble au connecteur de l'unité de S-art en observant son orientation.

Fixation

Enlever le film protecteur de l'unité de S-art, et fixer la carte dans un endroit approprié à l'intérieur du détecteur, de sorte que vous puissiez configurer les commutateurs suivant besoin (voir en page suivante) et de sorte que le câble puisse être correctement placé pour éviter d'endommager le câble et le détecteur à la re-fermeture du détecteur.

Schéma de connexion

Fig. 4 33 *Exemple de connexion du S-107 au bus S-art et au détecteur.*



www.absolualarme.com met à la disposition du public ... de la documentation technique ... propriété des détenteurs respectifs

Table de connexion

Couleur	Désignation	Description
Gris	Test	Sortie test détecteur
Mauve	A/T	Entrée d'alarme et de sabotage
Bleu	0 V	Commun pour la tension d'alimentation du détecteur
Vert	12 V	Tension d'alimentation 12 V pour le détecteur
Jaune	DC–	DC– (0 V) bus S-art.
Orange	DC+	DC+ (Vdd) bus S-art.
Rouge	L–	L- bus S-art
Brun	L+	L+ bus S-art

Le S-art S-107 est équipé d'un ensemble de commutateurs, voir emplacement Fig. 4 33. Les commutateurs "1" à "5" sont utilisés pour coder l'adresse. Le commutateur "6" est utilisé pour la sélection de la résistance de fin de ligne, tandis que les commutateurs "7" et "8" sont utilisés pour choisir le mode de transmission (normal ou inversé).

Codage Adresse

L'adresse de l'unité S-art est codée à l'aide des commutateurs "1" à "5". L'adresse peut être codée dans la gamme 00 à 29. La configuration se fera comme représenté dans le tableau ci-dessous:

	N° Commutateur						N° Commutateur						N° Commutateur				
Adresse	1	2	3	4	5	Adresse	1	2	3	4	5	Adresse	1	2	3	4	5
00	ON	ON	ON	ON	ON	10	ON	OFF	ON	OFF	ON	20	ON	ON	OFF	ON	OFF
01	OFF	ON	ON	ON	ON	11	OFF	OFF	ON	OFF	ON	21	OFF	ON	OFF	ON	OFF
02	ON	OFF	ON	ON	ON	12	ON	ON	OFF	OFF	ON	22	ON	OFF	OFF	ON	OFF
03	OFF	OFF	ON	ON	ON	13	OFF	ON	OFF	OFF	ON	23	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
04	ON	ON	OFF	ON	ON	14	ON	OFF	OFF	OFF	ON	24	ON	ON	ON	OFF	OFF
05	OFF	ON	OFF	ON	ON	15	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	25	OFF	ON	ON	OFF	OFF
06	ON	OFF	OFF	ON	ON	16	ON	ON	ON	ON	OFF	26	ON	OFF	ON	OFF	OFF
07	OFF	OFF	OFF	ON	ON	17	OFF	ON	ON	ON	OFF	27	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
08	ON	ON	ON	OFF	ON	18	ON	OFF	ON	ON	OFF	28	ON	ON	OFF	OFF	OFF
09	OFF	ON	ON	OFF	ON	19	OFF	OFF	ON	ON	OFF	29	OFF	ON	OFF	OFF	OFF

Config. Terminaison

Le choix des résistances de terminaison se fait à l'aide du commutateur "6". Si vous utilisez la résistance de terminaison de 10kΩ, le commutateur devra être placé sur ON; en utilisant la résistance de 21,5kΩ le commutateur devra être placé sur OFF.
Les résistances de 21.5kΩ de 10kΩ et de 4.7kΩ fournies sont utilisées comme suit:

Commutateur 6	Rfl	R_a
ON	10kΩ	4.7kΩ
OFF	21.5kΩ	10kΩ

Réglage de la transmission

La transmission sur le bus S-art des informations d'alarme et de sabotage peut être normale ou inversée.
Le mode transmission est sélectionné à l'aide des commutateurs "7" et "8". Les deux commutateurs doivent être en position ON ou OFF.

Commutateur 7 et 8	Transmission
Tous les deux sur ON	Normale
Tous les deux sur OFF	Inversée

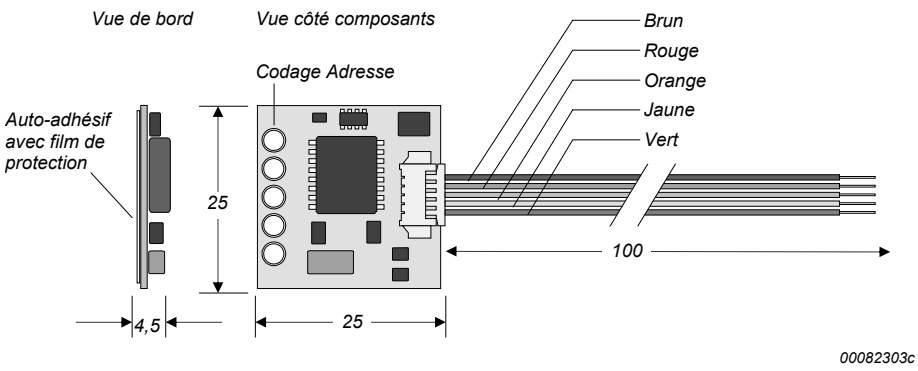
En Fig.3.43, les commutateurs "1" à "5" sont configurés pour l'adresse 09, le commutateur "6" à OFF fixe le choix des résistances 21,5kΩ et 10k Ω, les commutateurs "7" et "8" placés en ON assurent une transmission normale (non inversée).

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.absolualarme.com de la documentation, les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

4.8.8 Installation et raccordement de l'unité S-art S-108

Le S-art S-108 est la seconde unité S-art miniature qui peut être montée à l'intérieur d'une grande variété de détecteurs. Elle est équipée de fils de sortie pour la connexion directe aux bornes du détecteur au moyen des cinq fils de sortie terminés par un connecteur sur la carte.
L'unité S-art sera fixée à l'intérieur du détecteur à l'aide d'un auto-adhésif présent au dos de l'unité de S-art. Voir ci-dessous Fig. 4 34.
De plus amples informations sur le S-108 peuvent être trouvées en section 3.9.7.

Fig. 4 34 *Disposition et dimensions de S-108. Toutes les mesures sont en millimètre*



Connexion

Désassemblez le détecteur et connectez le S-108 comme représenté en Fig. 4 34 et décrit dans la table de connexion. Veuillez noter que des résistances (jusqu'à 100Ω) en série avec les entrées de sabotage et d'alarme sont autorisées.
Codez l'adresse en coupant les pastilles appropriées comme expliqué et représenté en page suivante.

Fixation

Enlever le film protecteur sous l'unité mais, et placez l'unité dans une endroit approprié à l'intérieur du détecteur, de sorte que le câble puisse être correctement placé pour éviter d'endommager le câble et le détecteur quand le détecteur est ré assemblé.

Schéma de connexion

Fig. 4 35 *Exemple de connexion du S-108 au bus et aux détecteurs.*

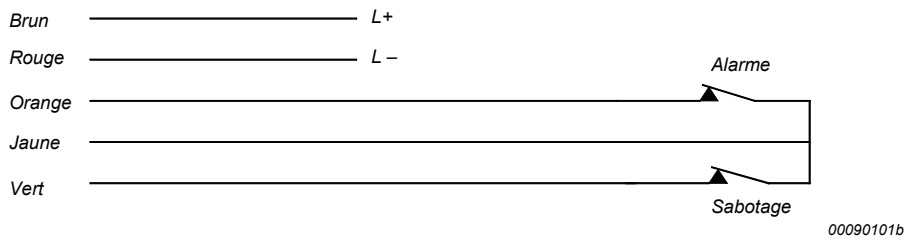


Table de connexion

Couleur	*Désignation*	*Description*
Brun	L +	L+ bus
Rouge	L –	L – bus
Orange	A	Entrée d'alarme
Jaune	C	Commun
Vert	T	Entrée de sabotage

Codage de l'adresse

L'adresse du S-108 est déterminée par le découpage de pastilles. Les pastilles sont des trous métallisés placés près du bord de la carte et seront coupées au moyen d'une petite pince coupante. Les trous sont repérés "1", "2", "4", "8", et

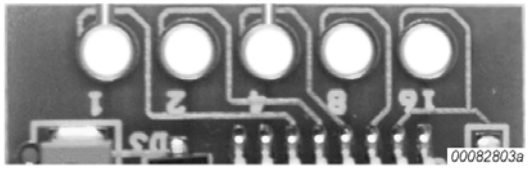
www.absolualarme.com met à la disposition du public ... sont la propriété des détenteurs respectifs ... .com, de la documentation technique do...

"16". La table ci-dessous représente la position des différents trous à couper pour obtenir l'adresse souhaitée.

	Numéro du trou						*Numéro du trou*						*Numéro du trou*				
Adresse	***1***	***2***	***4***	***8***	***16***	***Adresse***	***1***	***2***	***4***	***8***	***16***	***Adresse***	***1***	***2***	***4***	***8***	***16***
00	O	O	O	O	O	10	O	∪	O	∪	O	20	O	O	∪	O	∪
01	∪	O	O	O	O	11	∪	∪	O	∪	O	21	∪	O	∪	O	∪
02	O	∪	O	O	O	12	O	O	∪	∪	O	22	O	∪	∪	O	∪
03	∪	∪	O	O	O	13	∪	O	∪	∪	O	23	∪	∪	∪	O	∪
04	O	O	∪	O	O	14	O	∪	∪	∪	O	24	O	O	O	∪	∪
05	∪	O	∪	O	O	15	∪	∪	∪	∪	O	25	∪	O	O	∪	∪
06	O	∪	∪	O	O	16	O	O	O	O	∪	26	O	∪	O	∪	∪
07	∪	∪	∪	O	O	17	∪	O	O	O	∪	27	∪	∪	O	∪	∪
08	O	O	O	∪	O	18	O	∪	O	O	∪	28	O	O	∪	∪	∪
09	∪	O	O	∪	O	19	∪	∪	O	O	∪	29	∪	O	∪	∪	∪

∪ = Coupé O = Non coupé

Dans l'exemple de droite, les cavaliers "1" et "4" ont été coupés, tandis que les cavaliers "2", "8" et "16" sont restés intacts, ce qui donne l'adresse 5.



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique

4.8.9 Connexion de l'unité S-art S-112

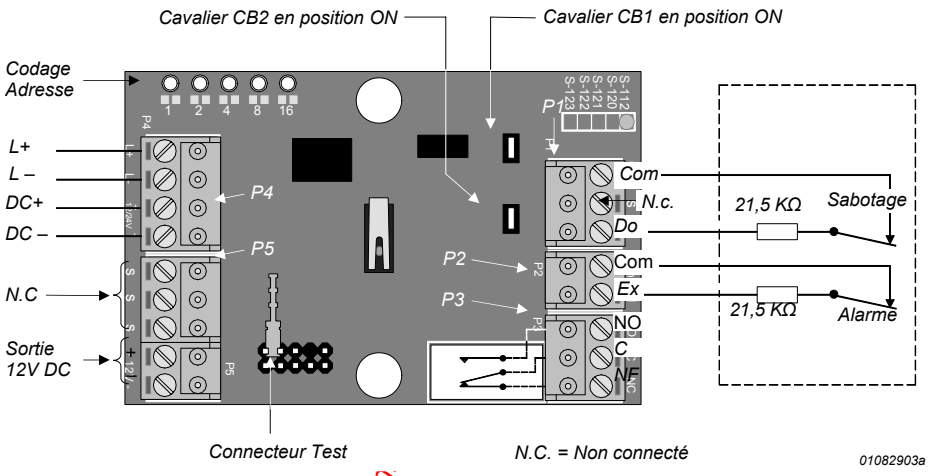
Le S-art S-112 est livré avec deux résistances de 21,5kΩ placées à l'intérieur du boîtier de fixation. Leur utilisation dépend de l'application comme expliquée ci-dessous.

Connexion

Après codage de l'adresse comme expliqué à la fin de cette section et montage du boîtier, vous pouvez connecter l'unité mais suivant l'application du produit à remplacer; S-101 ou S-102 avec les exemples représentés respectivement en Fig. 4 36 et Fig. 4 37, en association avec les tableaux de connexion.

Schéma de connexion (remplacement S-101)

Fig. 4 36 *Exemple de connexion de S-112 utilisé en remplacement du S-101.*



Les cavaliers CB1 et CB2

Les deux résistances de 21,5kΩ sont utilisées comme représenté en Fig. 4 36.
Les cavaliers "CB1" et "CB2" seront tous deux en position ON.
De plus amples informations sur le S-112 peuvent être trouvées en section 3.9.8.

Tableau de connexion (remplacement du S-101)

La sérigraphie des connexions est située sous les borniers débrochables de raccordement.

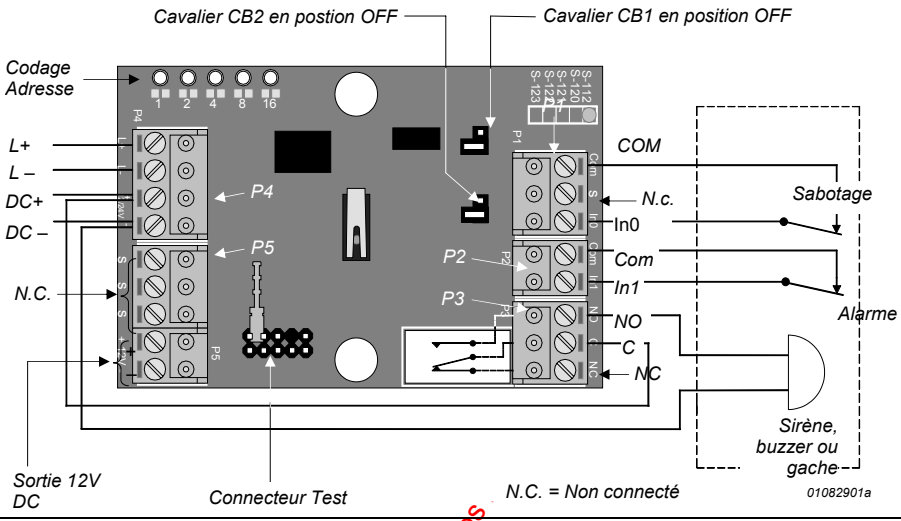
Conn.	*N°*	*Étiquette*		*Description*	
P4	**1**	" L+ "		L+ bus mais	
	2	" L–"		L – bus mais	
	3	" 12V/24v"	"+"	DC+ (Vdd) bus	
	4		"–"	DC– (0 V) bus	
P5	**1**	Rien		Non connecté. Peut être utilisé pour le câblage.	
	2	Rien		Non connecté. Peut être utilisé pour le câblage.	
	3	Rien		Non connecté. Peut être utilisé pour le câblage.	
	4	" 12V "	" + "	Sortie 12 V DC.	Non utilisé dans cette application
	5		" - "	Masse pour la sortie 12 V DC.	
P1	**1**	"Do "		Borne pour la boucle d'entrée 0 (sabotage).	
	2	" N.C"		Non connecté. Peut être utilisé pour le câblage.	
	3	"COM"		Borne pour la boucle d'entrée 0 (sabotage).	
P2	**2**	" COM "		Borne pour la boucle d'entrée 1 (alarme).	
	1	"Ex"		Borne pour la boucle d'entrée 1 (alarme).	
P3	**3**	"NO"		Relais, contact normalement ouvert	Non utilisé dans cette
	2	"C"		Relais, commun	

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com documentation techn
sont la propriété des détenteurs respectifs

Conn.	N°	Étiquette	Description	
	1	"NF"	Relais, contact normalement fermé	application

Schéma de connexion (remplacement du S-102)

Fig. 4 37 *Exemple de connexion du 0T S-112 utilisé en remplacement du S-102.*



Les cavaliers CB1 et CB2

Les deux résistances de 21,5kΩ sont utilisées comme représenté en Fig. 4 37. Les cavaliers "CB1" et "CB2" sont tous deux placés en position ON.

De plus amples informations sur le S-112 peuvent être trouvées en section 3.9.8.

Tableau de connexion (remplacement du S-102)

La sérigraphie des connexions est située sous les borniers débrochables de raccordement.

Conn.	N°	Étiquette	Description	
P4	1	" L+ "	L+ bus mais	
	2	" L –"	L – bus mais	
	3	"12V/24v" " + "	DC+ (Vdd) bus	
	4	"–"	DC– (0 V) bus	
P5	1	Libre	Non connecté. Peut être utilisé pour le câblage.	
	2	Libre	Non connecté. Peut être utilisé pour le câblage.	
	3	Libre	Non connecté. Peut être utilisé pour le câblage.	
	4	"12V" " + "	Sortie 12 V DC.	Non utilisée dans cette application
	5	" - "	Masse pour la sortie 12V DC.	
P1	1	"Do"	Borne pour la boucle d'entrée 0 (sabotage).	
	2	"N.C"	Non connecté. Peut être utilisé pour le câblage.	
	3	"COM"	Borne pour la boucle d'entrée 0 (sabotage).	
P2	2	"COM"	Terminal pour la boucle 1 (alarme) de puissance d'entrée.	
	1	"Ex"	Terminal pour la boucle 1 (alarme) de puissance d'entrée.	
P3	3	"NO"	Relais, contact normalement ouvert.	Non utilisé dans cette application
	2	"C"	Relais, commun	
	1	"NC"	Relais, contact normalement fermé	

Sortie Alimentation 12V DC

Cette sortie est utilisée pour alimenter n'importe quel circuit électronique, comme par exemple une sirène ou un buzzer ayant besoin d'une alimentation 12V DC

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, de la documentation technique émanant des détenteurs respectifs

dans le cas où celle-ci ne pourrait pas être prise directement sur le bus mais +DC (Vdd) et DC– (0), au cas ou cette tension d'alimentation (par ex. 24V DC) excède la tension maximum de fonctionnement du circuit. L'utilisation de cette sortie nécessite une tension d'alimentation en entrée d'au moins 17,5V DC (DC+, DC– ou Vdd, 0V).

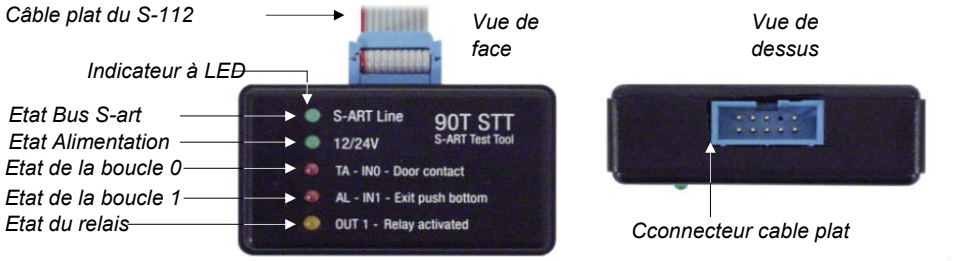
Connecteur pour outil de Test

Le S-art S-112 est équipé d'un connecteur pour outil de test STT. L'outil de test est équipé d'un câble d'un mètre facilement connectable au mais Avec ses indicateurs à LED, le STT affiche le mode du bus mais, l'alimentation Vdd, l'état de la boucle d'entrée 0, de la boucle d'entrée 1, et du relais.

L'outil de Test STT

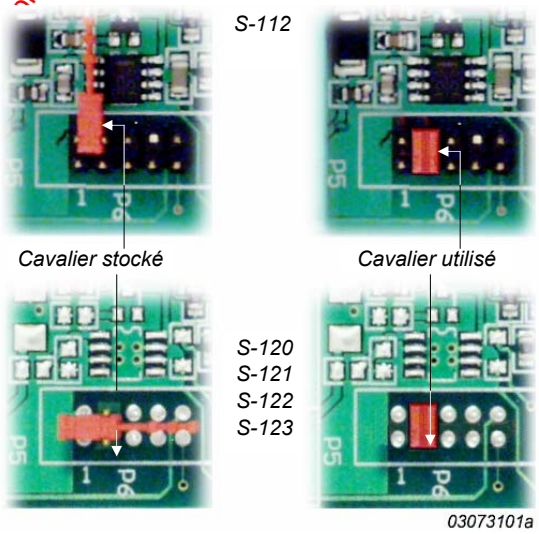
L'outil de test mais STT sera raccordé au connecteur de test sur le circuit du mais S-112 au moyen d'un câble plat terminé à ses deux extrémités par un connecteur 10-points avec détrompeur livré avec le STT.

Fig. 4 38 *Outil de test mais STT.*



Cavalier rouge

Un cavalier rouge est présent sur le connecteur de test du S-112. Ce cavalier peut être enlevé et placé sur les deux broches du connecteur comme représenté à droite. Il court-circuite le commutateur de sabotage à l'ouverture pour éviter les alarmes pendant le raccordement de l'unité S-art



Ce cavalier est également présent dans les unités S-art S-120, S-121, S-122, et S-123 comme représenté à gauche. Pour ces unités, seulement deux bornes sont présentes. Quand ce cavalier est placé sur ces bornes, le commutateur de sabotage est court-circuité.

Après raccordement, le cavalier doit être enlevé et placé dans sa position originale. S'il n'est pas enlevé, le couvercle de la boîte du mais ne pourra pas être remise en place correctement.

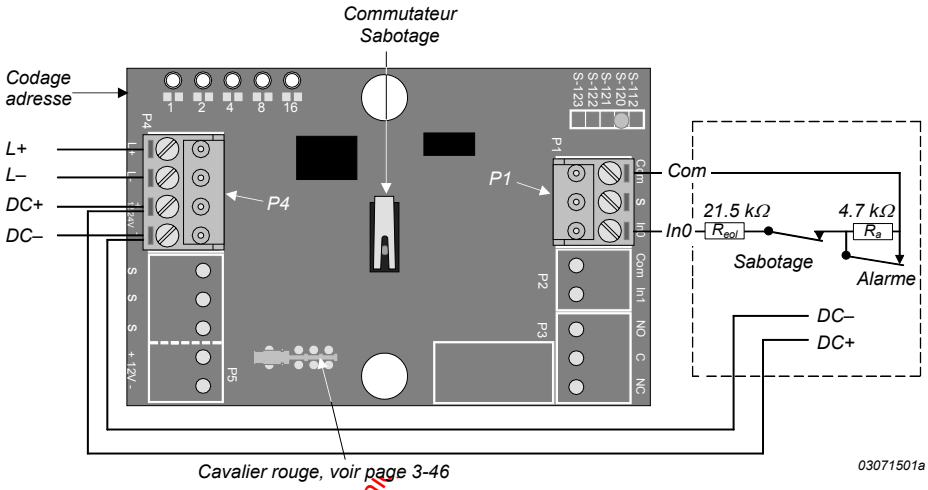
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont le logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.8.10 Connexion de l'unité S-art S-120

L'unité S-art S-120 est livrée avec une résistance de 21,5kΩ et une résistance de 4,7KΩ placées à l'intérieur du boîtier de fixation. Connectez ces résistances dans le détecteur comme représenté en Fig. 4.39. La tension d'alimentation (DC+ et DC–) pour le détecteur pourra être obtenue directement sur le bus. Des informations complémentaires sur le S-art S-120 peuvent être obtenues en Section 3.9.9.

Schéma de raccordement

Fig. 4.39 Exemple de connexion du mais S-120 au bus et au détecteur.



Connexion

Après fixation du boîtier et configuration de l'adresse comme expliqué en Section 2.3, insérer la carte de l'unité S-art dans le boîtier et connecter le détecteur et le bus mais comme représenté en Fig. 4.39 et décrit dans le tableau de connexion.

Tableau de raccordements

La sérigraphie des bornes est placée à côté des borniers de raccordement.

Conn.	N°	Repère		Description
P4	1	"L+"		L+ du bus mais
	2	"L–"		L– du bus mais
	3	"12V/24V"	"+"	DC+ (Vdd) du bus
	4		"–"	DC– (0 V) du bus
P1	1	"In0"		Entrée boucle d'Alarme/Sabotage
	2	"S"		Non connecté
	3	"COM"		Commun pour l'entrée d'alarme et de sabotage

Extension de ligne

Veuillez noter que la longueur maximum du câble d'entrée peut être portée à 2.000 mètres au moyen du kit d'extension de ligne d'entrée S-ILE pour S-ART. Voir la Section 4.8.15.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique ont la propriété des détecteurs respectifs

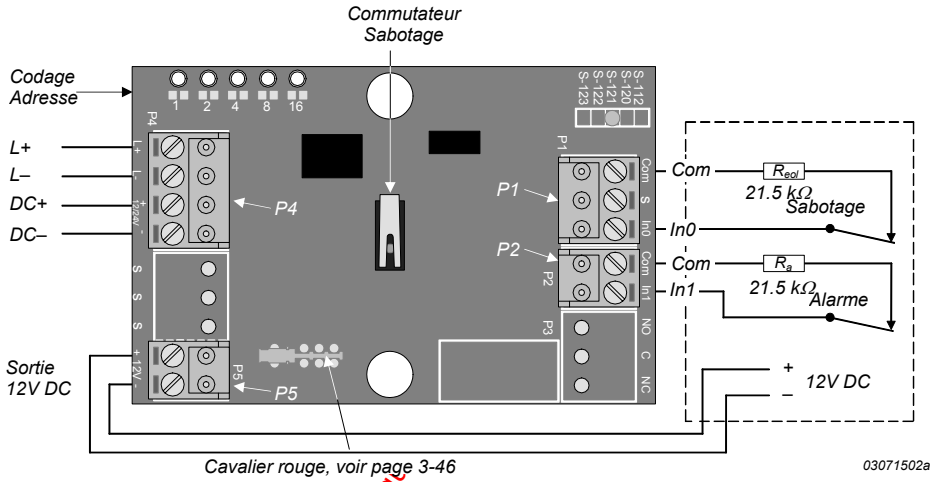
4.8.11 Connexion de l'unité S-art S-121

L'unité S-art S-121 est livrée avec deux résistances de 21,5kΩ placées à l'intérieur du boîtier de fixation. Connectez ces résistances dans le détecteur comme représenté en Fig. 4 28. La tension d'alimentation du détecteur sera obtenue à partir de la sortie 12V DC.

Des informations complémentaires sur le S-art S-121 peuvent être obtenues en section 3.9.10.

Schéma de raccordement

Fig. 4.40 *Exemple de connexion du mais S-121 au bus et au détecteur.*



Connexion

Après fixation du boîtier et configuration de l'adresse comme expliqué en Section 2.3, insérer la carte de l'unité S-art dans le boîtier et connecter le détecteur et le bus mais comme représenté en Fig. 4.40 et décrit dans le tableau de connexion.

Tableau de raccordements

La sérigraphie des bornes est placée à côté des borniers de raccordement.

Conn.	*No.*	*Label*		*Description*
P4	**1**	"L+"		L+ du bus
	2	"L–"		L– du bus
	3	"12V/24V"	"+"	DC+ (Vdd) du bus
	4		"–"	DC– (0 V) du bus
P5	**4**	"12V"	"+"	Sortie 12 V DC.
	5		"-"	Masse pour Sortie 12 V DC.
P1	**1**	"In0"		Entrée boucle Sabotage
	2	"S"		Non connecté
	3	"COM"		Commun pour l'entrée sabotage
P2	**2**	"Com"		Entrée boucle Alarme.
	1	"In1"		Commun pour l'entrée Alarme

Sortie Alimentation 12V DC

Cette sortie est utilisée pour fournir une alimentation à un détecteur nécessitant une alimentation 12V DC, dans le cas où il ne pourrait pas être alimenté directement à partir du DC+ (Vdd) et DC– (0 V) du bus mais, si la tension d'alimentation (par exemple 24V DC) dépasse la tension maximum de fonctionnement des circuits. Une tension d'entrée d'au moins 17.5V DC (DC+, DC–) est exigée.

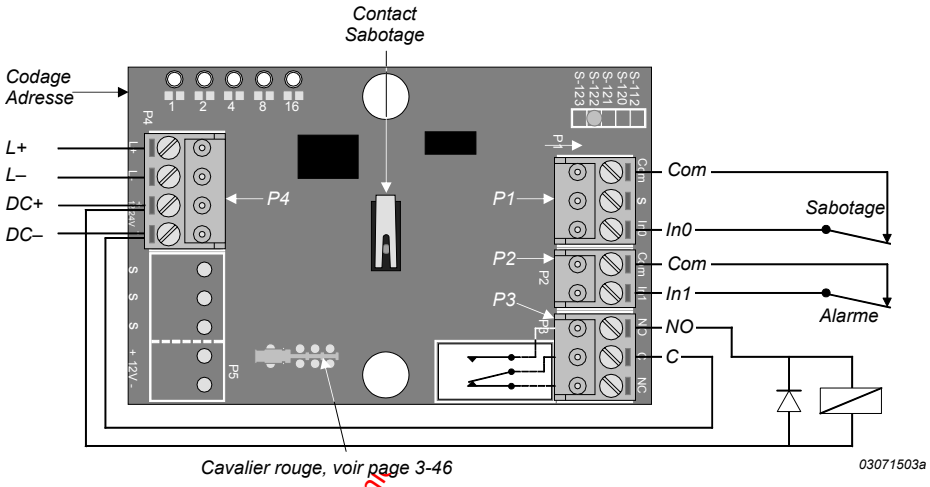
www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, de la documentation technique la propriété des détenteurs respectifs

4.8.12 Connexion de l'unité S-art S-122

Le S-art S-122 permet le raccordement direct des contacts d'autoprotection et d'alarme sans résistance de fin de ligne. L'alimentation (DC+ et DC–) nécessaire pour l'élément commandé par le relais, pourra être faite directement sur le bus S-ART.
Des informations complémentaires sur le S-art S-122 peuvent être obtenues en section 3.9.11.

Schéma de raccordement

Fig. 4.41 *Exemple de connexion du mais S-122 au bus et à l'élément commandé.*



Connexion

Après fixation du boîtier et configuration de l'adresse comme expliqué en Section 2.3, insérer la carte de l'unité S-art dans le boîtier et connecter l'alarme et le sabotage du dispositif à commander par le relais et le bus mais comme représenté en Fig. 4.41 et décrit dans le tableau de connexion.

☛ Si vous commander un dispositif inductif tel qu'une gâche par l'intermédiaire du relais, ne pas oublier SVP de placer une diode sur le dispositif comme représenté en Fig. 4.41.

Tableau des raccordements

La sérigraphie des bornes est placée à côté des borniers de raccordement.

Conn.	No.	Label		Description
P4	1	"L+"		L+ du bus
	2	"L–"		L– du bus
	3	"12V/24V"	"+"	DC+ (Vdd) du bus
	4		"–"	DC– (0 V) du bus
P1	1	"In0"		Entrée boucle Sabotage
	2	"S"		Non connecté
	3	"COM"		Commun pour l'entrée sabotage
P2	2	"In1"		Entrée boucle Alarme.
	1	"Com"		Commun pour l'entrée Alarme
P3	3	"NO"		Relais, contact normalement ouvert (NO)
	2	"C"		Relais, commun
	1	"NC"		Relais, contact normalement fermé (NF)

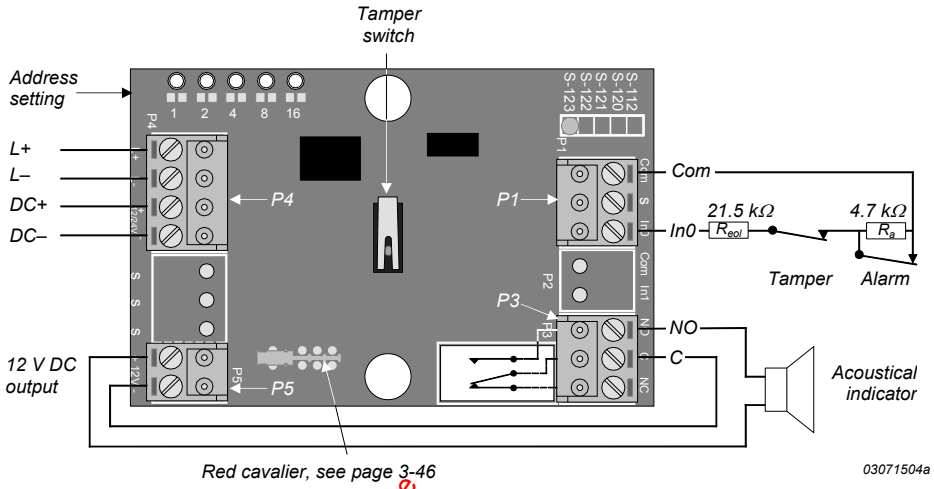
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.documentation-technique.com, de la documentation technique la propriété des détenteurs respectifs

4.8.13 Connexion de l'unité S-art S-123

L'unité S-art S-123 est livrée avec une résistance de 21,5kΩ et une résistance de 4,7KΩ placées à l'intérieur du boîtier de fixation. Connectez ces résistances dans le détecteur comme représenté en Fig. 4.42. La tension d'alimentation (DC+ et DC–) pour le détecteur pourra être obtenue directement sur le bus. Des informations complémentaires sur le Courant maximal S-123 peuvent être obtenues en section 3.9.12.

Schéma de raccordement

Fig. 4.42 *Exemple de connexion du mais S-123 au bus et à l'élément commandé.*



Connexion

Après fixation du boîtier et configuration de l'adresse comme expliqué en Section 2.3, insérer la carte de l'unité S-art dans le boîtier et connecter l'alarme et le sabotage du dispositif à commander par le relais et le bus mais comme représenté en Fig. 4.42 et décrit dans le tableau de connexion.

Tableau des raccordements

La sérigraphie des bornes est placée à côté des borniers de raccordement.

Conn.	No.	Label		Description
P4	**1**	"L+"		L+ du bus
	2	"L–"		L– du bus S-ART
	3	"12V/24V"	"+"	DC+ (Vdd) du bus S-ART
	4		"–"	DC– (0 V) du bus S-ART
P5	**4**	"12V"	"+"	Sortie 12 V DC.
	5		"-"	Masse pour Sortie 12 V DC.
P1	**1**	"In0"		Entrée boucle d'Alarme/Sabotage
	2	"S"		Non connecté
	3	"COM"		Commun pour l'entrée d'alarme et de sabotage
P3	**3**	"NO"		Relais, contact normalement ouvert (NO)
	2	"C"		Relais, commun
	1	"NC"		Relais, contact normalement fermé (NF)

Sortie Alimentation 12V DC

Cette sortie est utilisée pour fournir une alimentation à un détecteur nécessitant une alimentation 12V DC, dans le cas où il ne pourrait pas être alimenté directement à partir du DC+ (Vdd) et DC– (0 V) du bus S-ART, si la tension d'alimentation (par exemple 24V DC) dépasse la tension maximum de fonctionnement des circuits. Une tension d'entrée d'au moins 17.5V DC (DC+, DC–) est exigée.

Extension de ligne

Veuillez noter que la longueur maximum du câble d'entrée peut être portée à 2.000 mètres au moyen du kit d'extension de ligne d'entrée S-ILE pour S-ART. Voir la Section 4.8.15.

la propriété des détenteurs respectifs
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique

4.8.14 Installation de l'unité de S-ART S-130

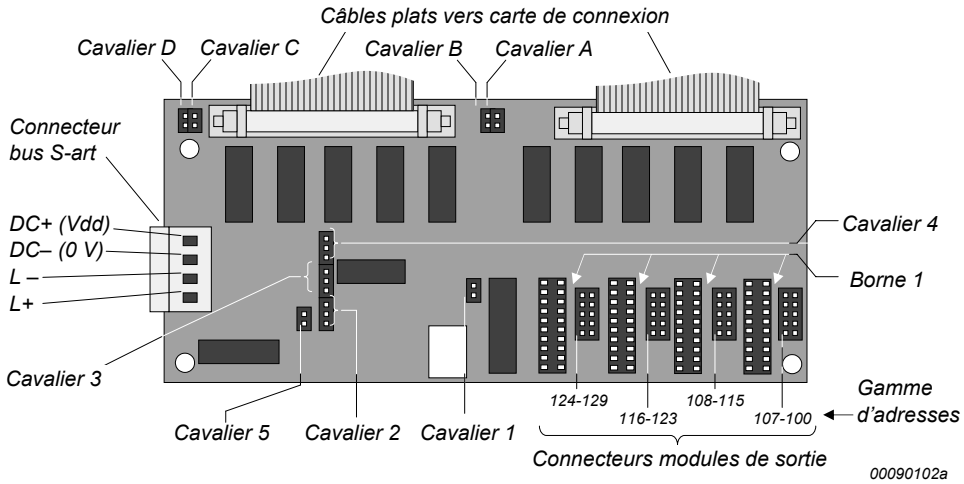
Le S-ART S-130 comprend une carte contrôleur de S-ART connectée au bus S-ART et une carte pour le raccordement des entrées. Les modules de sortie (facultatifs) sont disponibles pour les sorties. Les interconnexions entre les trois types de carte seront exécutées au moyen de câbles plats fournis.

Le S-ART S-130 doit être monté dans un coffret (non fourni) assez grand pour accepter le contrôleur S-ART, la carte de raccordement et le nombre de modules de sortie nécessaires, en laissant suffisamment d'espace pour passer les câbles des détecteurs. Les dimensions des différentes unités peuvent être trouvées en section 3.9.9.

Le boîtier de montage devra être équipé d'un contact de sabotage qui sera connecté à l'entrée de sabotage de la carte de connexion. Voir Fig. 4 44.

Cavaliers et connecteurs de la carte contrôleur

Fig. 4 43 *Position des cavaliers et des connecteurs de l'unité de contrôle S-ART S-130.*



Connexions du bus S-ART

Le bus S-ART sera raccordé au connecteur bus S-ART ainsi qu'à l'alimentation 12V DC (11 à 16V). Voir Fig. 3.49.

Connecteurs des modules de sortie

Les gammes d'adresses pour les connecteurs des modules de sortie sont représentées en Fig. 3.49, ainsi que la position de la borne 1 sur les connecteurs. La borne 1 sur les connecteurs de câble plats est habituellement indiquée par un repère.

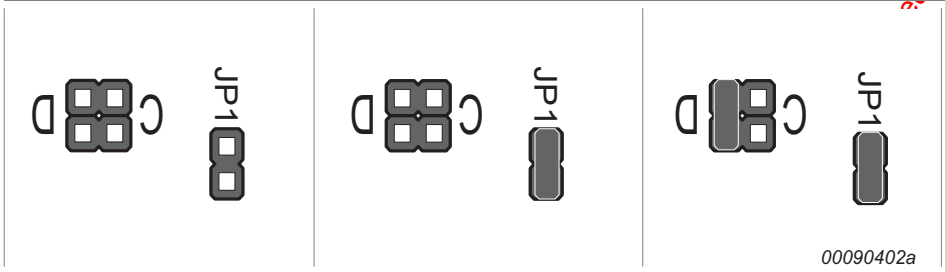
Codage de l'adresse (cavaliers "1" et "D")

Les cavaliers "1" et "D" sont utilisés pour coder la plage d'adresses du S-130. Un bus S-ART peut supporter 30 adresses (00 à 29). Ceci signifie qu'un seul S-130 peut être connecté par bus S-ART
Cependant, vous pouvez configurer le S-ART S-130 pour utiliser seulement la plage d'adresses 00 à 15 ou 16 à 29 au moyen du cavalier "1". Au moyen du cavalier "D", vous pouvez choisir quelle partie des adresses utiliser. Sans le cavalier en "D", la plage d'adresses est fixée de 00 à 15; le cavalier installé, la plage d'adresses est fixée de 16 à 29.
Voir Fig. 3.49 pour l'implantation des cavaliers "1" et "D".

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.doalarme.com, de la d
arques et logos, sont la propriété de détenteurs respectifs

Cavaliers pour le codage des adresses *(voir Fig. 3.49 pour l'implantation des cavaliers)*

Gamme complète d'adresses	Adresses 00 à 15	Adresses 16 à 29



Validation des entrées d'anti-masque (cavaliers "A", "B", "C").

Les cavaliers "A" et "B" vous permettent de valider ou d'invalider les entrées d'anti-masque, tandis que le cavalier "C" détermine la polarité de l'anti-masque. Par défaut, les cavaliers "A", "B" (et "C") ne sont pas actifs, signifiant que les entrées d'anti-masque ne devront pas être utilisées. Voir Fig. 4 43 pour l'emplacement des cavaliers "A", "B", et "C".

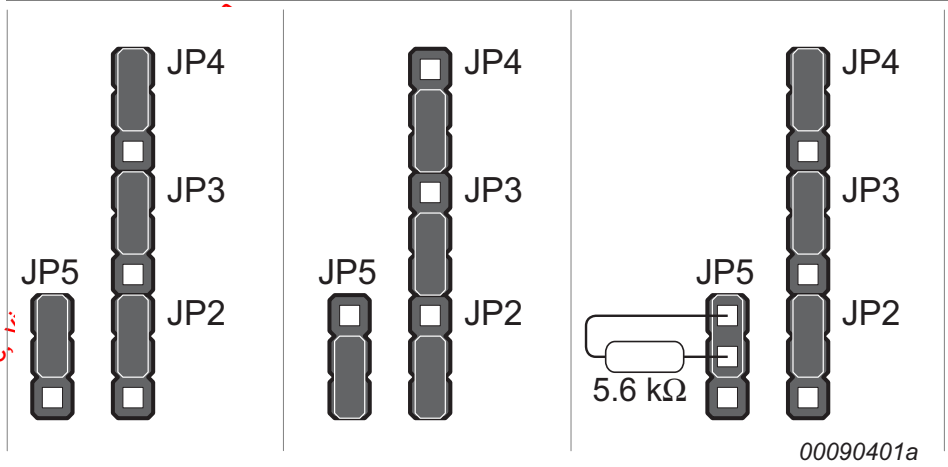
Le cavalier "A" installé, le déclenchement d'une entrée anti-masque génère un message de sabotage. Le cavalier "B" installé, le déclenchement d'une entrée anti-masque génère d'un message d'alarme. Un seul de ces deux cavaliers doit être installé.
Le cavalier "C" détermine la polarité des entrées d'anti-masque, permettant d'utiliser un contact normalement fermé (NF) s'il est présent ou un contact normalement ouvert (NO) une fois retiré.

Résistance de fin de ligne (cavaliers "2", "3", "4").

Au moyen des cavaliers "2", "3", et "4", vous pouvez sélectionner la valeur de la résistance de fin de ligne 2,2kΩ, 5,6kΩ ou 10kΩ. Veuillez noter que la valeur de 5,6kΩ impose le montage d'une résistance de 5,6 kΩ en "5" comme représenté ci-dessous. Voir Fig. 4 43 pour l'emplacement des cavaliers "2", "3", "4" et "5".

Cavaliers de sélection pour les diverses valeurs de résistance de fin de ligne.

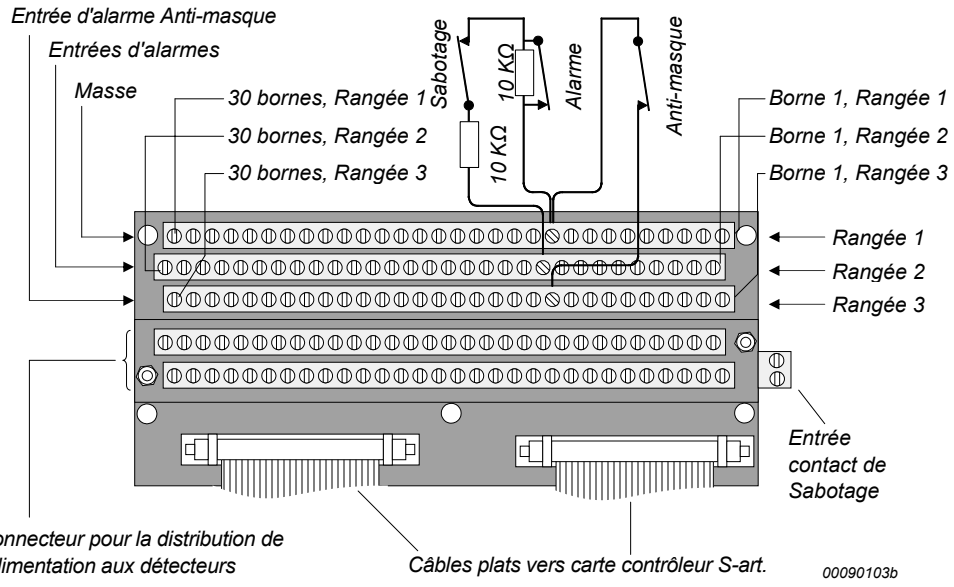
2,2 kΩ	10 kΩ	5,6 kΩ



www.absolualarme.com met à la disposition du public, vi... documentation technique dont les références, marques et logos, son... eurs respectifs

Terminaux et connecteurs de la carte de connexion

Fig. 4 44 *Position des borniers à vis et des connecteurs de la carte de connexion du S-ART S-130 avec l'exemple de connexion d'un détecteur aux bornes 10 des rangées 1, 2, et 3*



Entrées d'alarme

Les entrées d'alarme des détecteurs seront connectées entre la rangée de borniers 2 et la masse commune sur la rangée de borniers 1 (voir Fig. 4 44 et le tableau suivant).

Entrées d'Anti-masque

Les entrées d'anti-masque des détecteurs seront connectées aux entrées d'anti-masque entre la rangée de borniers 3 et la masse commune sur la rangée de borniers 1 (voir Fig. 4 44 et le tableau suivant).

	Adresse	Connect.	Adresse	Connect.	Adresse	Connect.	Adresse	Connect.	Adresse	Connect.
Bus 2	00	1	06	7	12	13	18	19	24	25
Bus 3		1		7		13		19		25
Bus 2	01	2	07	8	13	14	19	20	25	26
Bus 3		2		8		14		20		26
Bus 2	02	3	08	9	14	15	20	21	26	27
Bus 3		3		9		15		21		27
Bus 2	03	4	09	10	15	16	21	22	27	28
Bus 3		4		10		16		22		28
Bus 2	04	5	10	11	16	17	22	23	28	29
Bus 3		5		11		17		23		29
Bus 2	05	6	11	12	17	18	23	24	29	30
Bus 3		6		12		18		24		30

Bornes libres

Deux rangées de connecteurs de trente bornes chacune, peuvent être utilisées pour la distribution de l'alimentation électrique aux détecteurs. Les borniers à vis de chaque rangée sont interconnectés de sorte que vous puissiez utiliser une rangée pour la tension d'alimentation positive et une rangée pour la tension d'alimentation négative.

Entrée pour Contact de sabotage

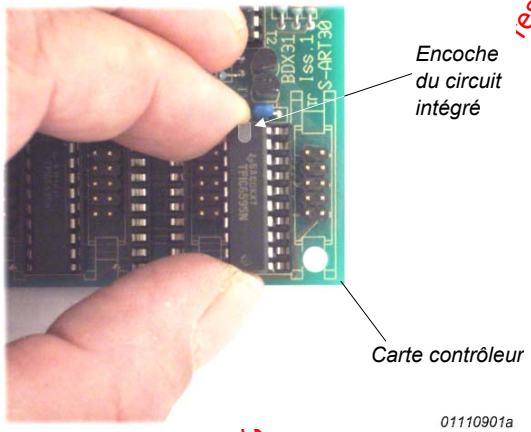
Ces bornes (voir Fig. 4 44) sont utilisées pour le raccordement d'un contact de sabotage à placer dans le boîtier de montage du S-130. Si aucun contact de sabotage n'est utilisé, les bornes devront être interconnectés par un strapp.

www.absolualarme.com met à la disposition du pu

Module de Sortie

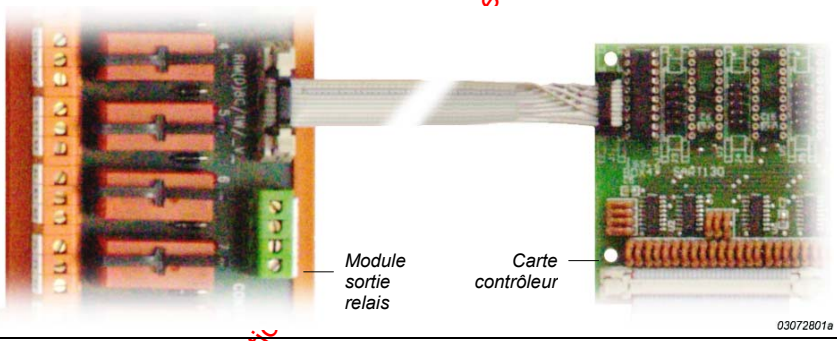
Jusqu'à quatre modules de sorties (Fig. 3.60) peuvent être connectés à la carte contrôleur au moyen de câbles plat. Voir Fig. 4 43 pour la position et la gamme d'adresses des connecteurs.

Chaque module de sortie est livré avec un câble plat de 50cm de long pour le raccordement à la carte contrôleur et un circuit intégré de gestion de sortie pour insertion dans un support de circuit à côté du plot de sortie. Veuillez observer l'orientation du circuit qui devra être monté comme représenter ci-dessus.



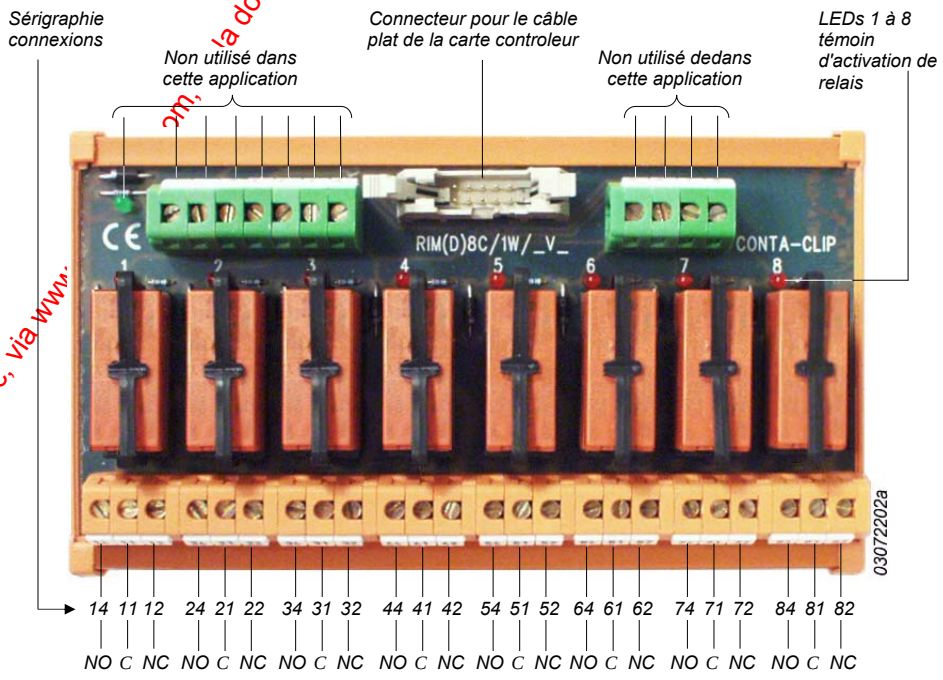
Interconnexion entre carte contrôleur et carte relais

Fig. 4.45 *L'exemple d'interconnexion entre la carte contrôleur et la carte relais*



Raccordements Carte Sortie Relais

Fig. 4.46 *La vue de dessus d'une carte relais indiquant la position des différents connecteurs et borniers à vis.*



A l'aide de la Fig. 4.46, les borniers à vis de raccordement des cartes relais sont utilisés comme suit:

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www... ...om, la documentati... ...es marques et log... ...respectifs

Repère	Description		Repère	Description	
14	Relais 1	Contact norm. Ouvert (NO)	54	Relais 5	Contact norm. Ouvert (NO)
11		Contact Commun (C)	51		Contact Commun (C)
12		Contact norm. Fermé (NF)	52		Contact norm. Fermé (NF)
24	Relais 2	Contact norm. Ouvert (NO)	64	Relais 6	Contact norm. Ouvert (NO)
21		Contact Commun (C)	61		Contact Commun (C)
22		Contact norm. Fermé (NF)	62		Contact norm. Fermé (NF)
34	Relais 3	Contact norm. Ouvert (NO)	74	Relais 7	Contact norm. Ouvert (NO)
31		Contact Commun (C)	71		Contact Commun (C)
32		Contact norm. Fermé (NF)	72		Contact norm. Fermé (NF)
44	Relais 4	Contact norm. Ouvert (NO)	84	Relais 8	Contact norm. Ouvert (NO)
41		Contact Commun (C)	81		Contact Commun (C)
42		Contact norm. Fermé (NF)	82		Contact norm. Fermé (NF)

Les bornes situées à côté du connecteur du câble plat marquées “-“, “+”, “-1”, “-2”, “-3”, “-4”, “-5”, “-6”, “-7”, et “-8” ne sont pas employés dans cette application.

Indicateur LED "1" à "8"

Chaque relais est associé à un indicateur à LED, numéroté de "1" a "8", situé à côté du relais. La LED (rouge) est allumée quand le relais est activé. La LED verte n'est pas en activée dans cette application.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.8.15 Installation du kit d'extension de ligne d'entrée S-ILE

Un filtre optionnel, "Kit d'extension de ligne d'entrée pour unité S-ART", est disponible pour les nouveaux S-ART référencés S120 et S123; c.-à-d. les S-ART avec une entrée double - boucle équilibrée

Le kit d'extension de ligne d'entrée pour unité S-ART augmente la longueur de câble entre le S-ART et le détecteur/contact de 100 mètres à 2000 mètres.

☛ Veuillez noter que la longueur de câble maximum autorisé entre les S-ART S120 et S123 et le détecteur/contact est de 100 mètres. par défaut

Le kit d'extension de ligne d'entrée pour unité S-ART se compose de:

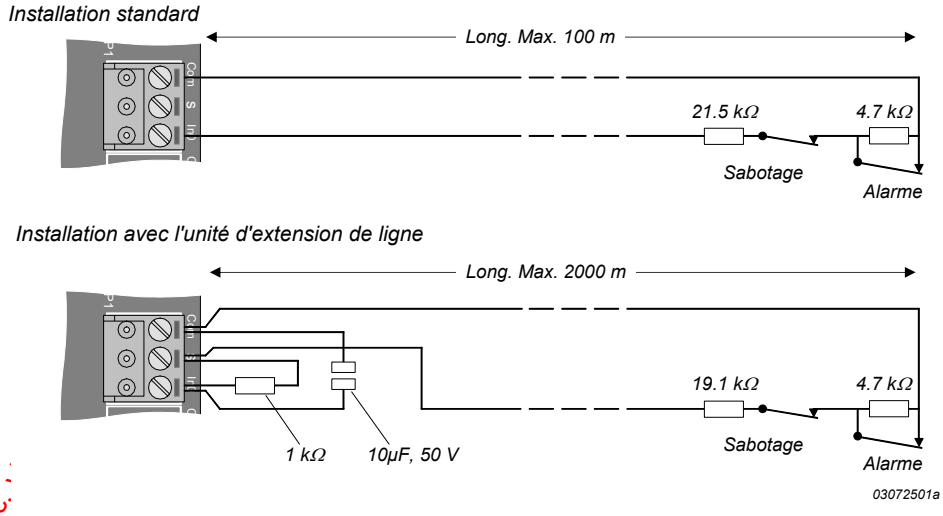
Une résistance de ligne 19K1 ±1% (code couleur: brun, blanc, brun, rouge et brun)

Une résistance de ligne 1K ±1% (code couleur: brun, noir, noir, brun, brun, et rouge)

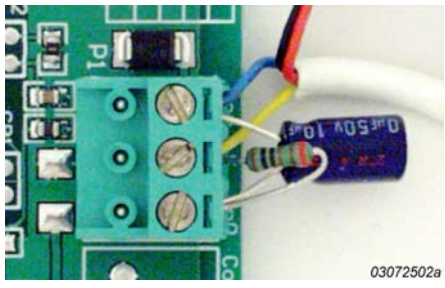
Un Condensateur bipolaire 10uF/50 V

Les résistances fournies en standard avec les types de S-ART S120 et S123 sont de 4.7kΩ ±1% (Alarme), code de couleur: **jaune**, violet, noir, brun, et brun et 21.5kΩ ±1% (Ligne) code de couleur: rouge, brun, vert, rouge, et brun. Cette dernière résistance (21.5 kΩ) est remplacée par deux résistances (19.1kΩ et 1kΩ) comme représenté en Fig. 4.47.

Fig. 4.47 *Installation standard (Max. 100 m de longueur de câble) et installation avec l'unité d'extension de ligne (Max. 2000 m de longueur de câble) avec les unités de S-ART Types S-120 et S-123.*



L'image ci-contre représente l'emplacement physique de la résistance de ligne 1kΩ et du condensateur bipolaire 10µF/50 V une fois installés sur un S-ART de type S120 ou S123. Le câblage de l'unité d'extension se fait sur le bornier "P1" de l'unité de S-ART La résistance de 19.1KΩ du kit d'unité d'extension S-ART sera placée en série avec le contact de sabotage du détecteur.



www.absolualarme.com met à la disposition du public. ... technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.8.16 Codage des adresses des S-ART

A l'installation, les différentes unités de S-ART doivent être codées avec une adresse au moyen des cavaliers de codage d'adresse présent sur chaque unité de S-ART Cette adresse sera ajoutée au numéro de bus, par exemple l'adresse 22 sur le bus 1 donnera le numéro 122 à l'affichage etc.

S-106, S-107, S-108, S-130

Pour les unités de S-ART S-106, S-107, S-108 et S-130, la configuration ou le codage de l'adresse est décrit dans les sections traitant du montage et de l'installation de ces unités de S-ART.

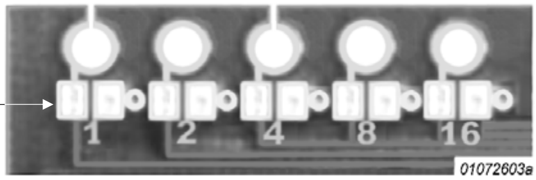
S-112, S-120, S-121, et S-122, S-123

Pour les unités de Longueur maximum S-112, S-120, S-121, S-122, ou S-123 la configuration ou le codage de l'adresse est programmable par le découpage de pastilles. Les pastilles sont des trous métallisés placés près du bord de la carte et seront coupées au moyen d'une petite pince coupante. Les trous sont repérés "1", "2", "4", "8", et "16". La table ci-dessous représente la position des différents trous à couper pour obtenir l'adresse souhaitée.

	Numéro de trou						*Numéro de trou*						*Numéro de trou*				
Adresse	***1***	***2***	***4***	***8***	***16***	***Adresse***	***1***	***2***	***4***	***8***	***16***	***Adresse***	***1***	***2***	***4***	***8***	***16***
00	O	O	O	O	O	10	O	∪	O	∪	O	20	O	O	∪	O	∪
01	∪	O	O	O	O	11	∪	∪	O	∪	O	21	∪	O	∪	O	∪
02	O	∪	O	O	O	12	O	O	∪	∪	O	22	O	∪	∪	O	∪
03	∪	∪	O	O	O	13	∪	O	∪	∪	O	23	∪	∪	∪	O	∪
04	O	O	∪	O	O	14	O	∪	∪	∪	O	24	O	O	O	∪	∪
05	∪	O	∪	O	O	15	∪	∪	∪	∪	O	25	∪	O	O	∪	∪
06	O	∪	∪	O	O	16	O	O	O	O	∪	26	O	∪	O	∪	∪
07	∪	∪	∪	O	O	17	∪	O	O	O	∪	27	∪	∪	O	∪	∪
08	O	O	O	∪	O	18	O	∪	O	O	∪	28	O	O	∪	∪	∪
09	∪	O	O	∪	O	19	∪	∪	O	O	∪	29	∪	O	∪	∪	∪

∪ = Coupé O = Non coupé

Dans l'exemple de droite, les cavaliers "1" et "4" ont été coupés, tandis que les cavaliers "2", "8" et "16" sont intacts et de ce fait code l'adresse à 05.



5 x 2 pastilles à souder

Les pastilles à souder juste au-dessus des numéros peuvent être utilisées pour souder un petit morceau de fil pour rétablir une connexion si nécessaire.

S-100, S-101, S-102, S-103

Pour les unités de Longueur maximum S-100, S-101, S-102, et S-103, le codage des adresses se fait par coupure de cavaliers.

Cinq petits cavaliers sont disponibles sur chaque carte S-ART, repérés "1", "2", "4", "8" et "16". Chaque cavalier ajoute la valeur indiquée à l'adresse quand il est coupé. Une unité de S-ART sans cavalier coupé aura l'adresse 00.

Le cavalier à couper dépend de l'adresse. L'adresse est codée en nombre binaire, par exemple l'adresse 19 peut être écrite en tant que 10011 => 16=1, 8=0, 4=0, 2=1, et 1=1. Si cette adresse doit être codée les cavaliers nommés "16", "2" et "1" devront être coupés.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.doc-alarme.com de la documentation dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

s'respectifs

Fig. 4 48 *Quelques exemples de codage d'adresses S-ART*

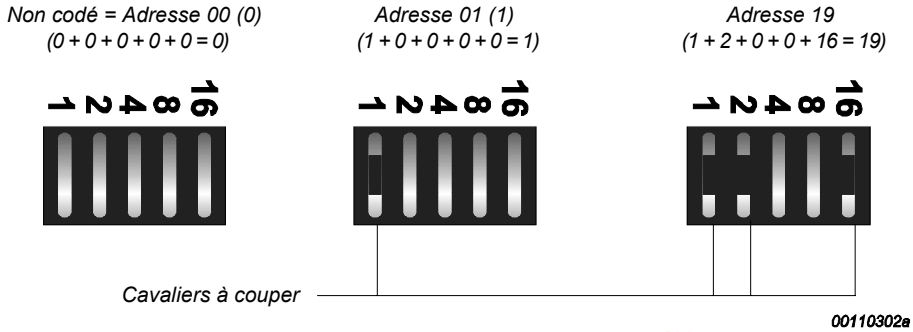
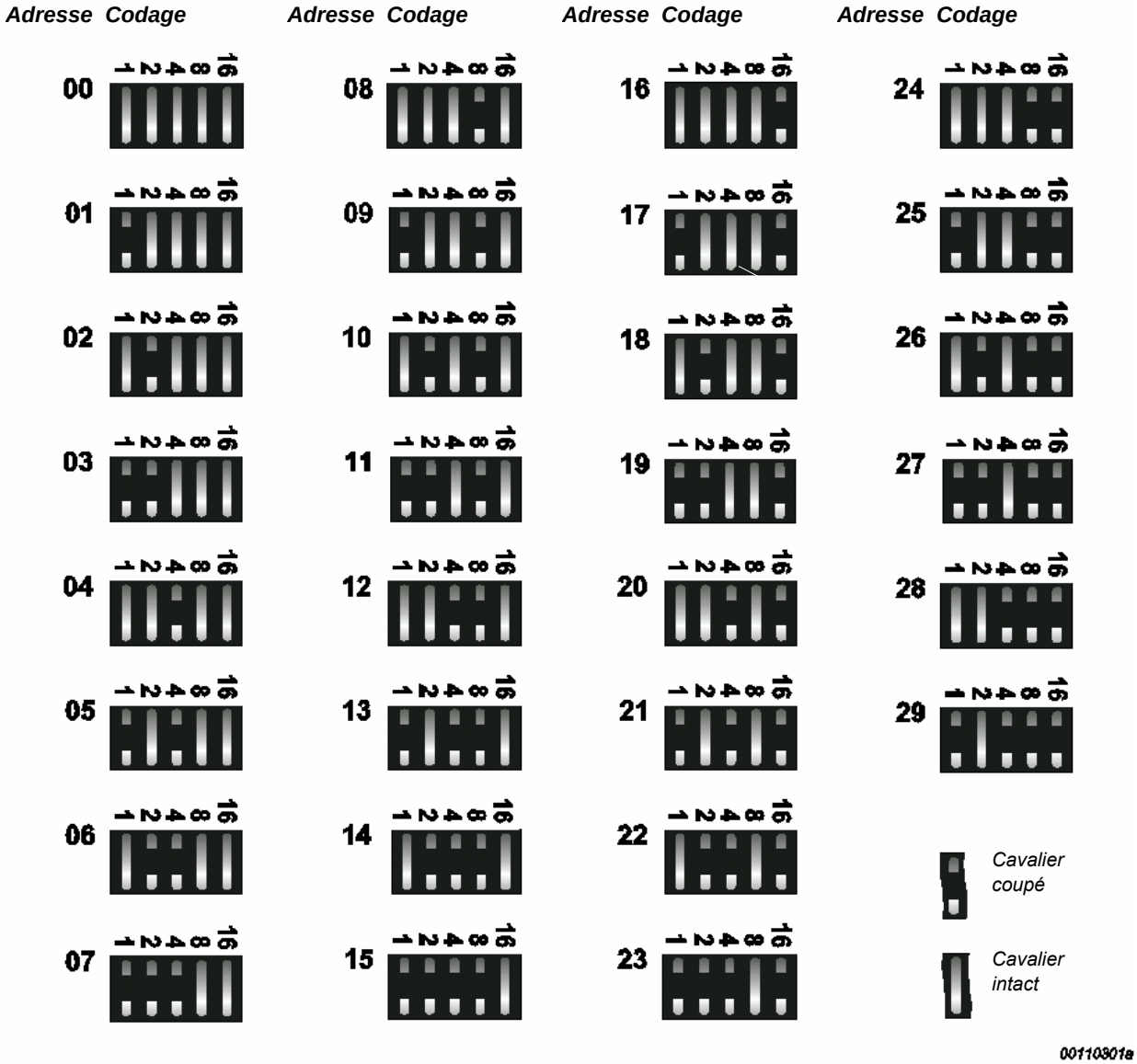


Fig. 4 49 *Cavaliers à couper pour coder l'adresse des unités de S-ART S-100, S-101, S-102 et S-103*

logos



www.absolualarme.com met à la

4.9 Connexion au bus RS-485 via PCI-2

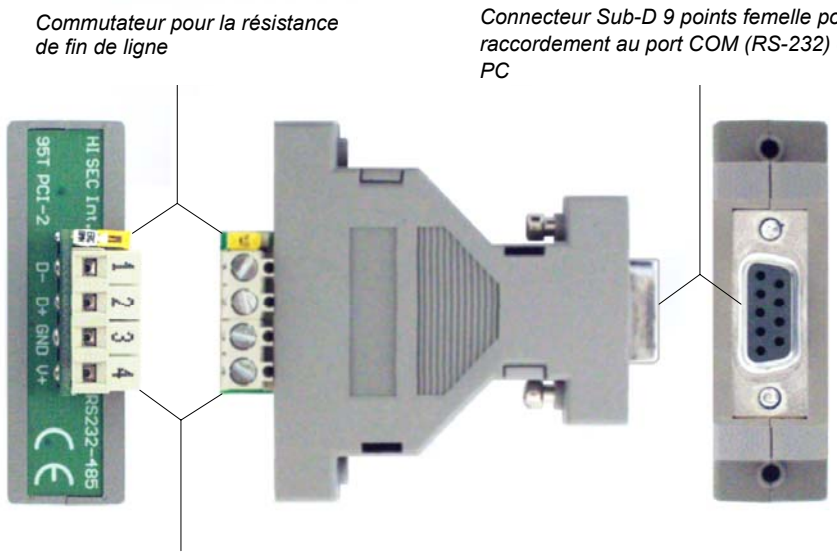
Introduction

Ce type de raccordement est employé à l'initialisation du système, si l'interface GPI COM de la centrale ou externe n'est pas utilisée.
La PCI-2 est employée pour connecter un bus RS-485 au port de COM (RS-232) d'un PC. La PCI-2 est directement alimentée à partir du Bus RS-485.

Résistance de fin de ligne

La PCI-2 possède sa propre résistance de fin de ligne intégrée, qui peut être commutée ON ou OFF à l'aide d'un commutateur situé sur le dessus de l'interface comme représenté en Fig. 4.50. La position du commutateur dépendra de l'emplacement de la PCI-2 sur le bus. Si elle est placée en fin de bus, le commutateur devrait être sur ON, si elle est placé n'importe où sur le bus, le commutateur devra être placé sur OFF. Voir l'exemple Fig. 4.51.

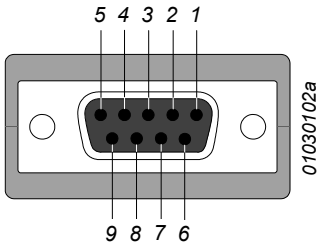
Fig. 4.50 *Description de la PCI-2*



01030101a

Connecteur Sub-D

No.	Description
1	Non connecté
2	TxD
3	RxD
4	Non connecté
5	Masse
6	Non connecté
7	RTS
8	Non connecté
9	Non connecté

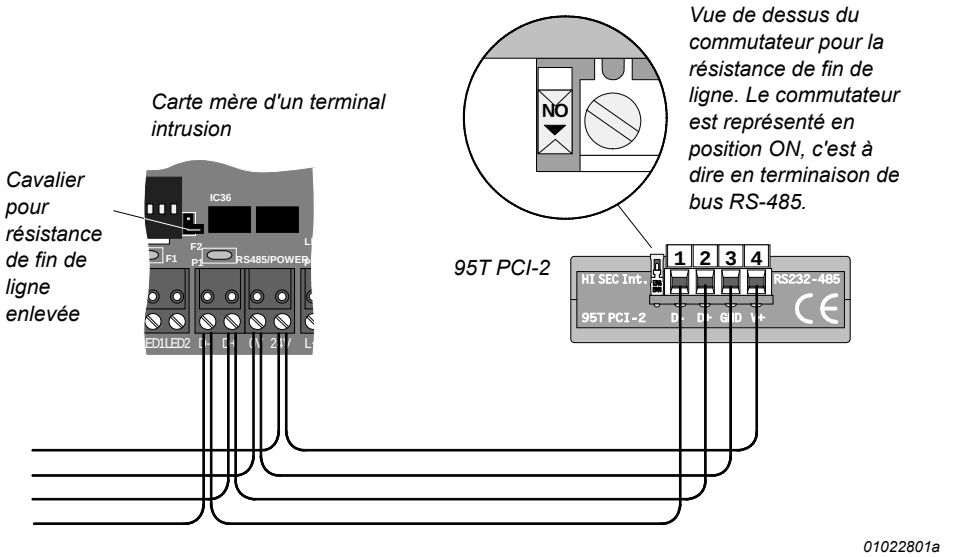


Connexion

La PCI-2 peut être branchée directement au port de COM du PC, s'il possède un connecteur Sub-D male 9 points. Si non, vous aurez besoin d'un adaptateur pour connecter la PCI-2 au port de COM du PC.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.dorsalarme.co...
...ues et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

Fig. 4.51 *Exemple de connexion d'une PCI-2 au bus RS-485*



La PCI-2 doit être connectée au bus (bus Rs-485 et alimentation) par les bornes repérées ("D+", "D-" et "GND") et alimentation ("V+"). L'exemple Fig. 4.51, ci-dessus représente les raccordements sur le bornier d'un lecteur de contrôle d'accès.

Quand vous employez la PCI-2 pour le raccordement, veuillez vous rappeler svp de donner l'adresse sur le bus RS-485, dans le logiciel applicatif (GMS Service, AICS).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique donnée référenc
s respectifs

4.10 Longueur et Taille des câbles

L'installation des dispositifs de signalisation acoustiques ou optiques, des terminaux déportés et des Longueur maximum, en fonction de la longueur des câbles et des consommations doit être prise en compte lors du choix de la taille des câbles.

Pour le bus RS 485, un câble avec paire torsadée et écran est recommandé. La longueur totale ne doit pas excéder 1200 m, et la tension d'alimentation en fin de ligne ne doit pas tomber au-dessous de 10V (pour un système en 12V). Tous les dispositifs de ce bus doivent être connectés en série comme représenté en Fig. 4 21 - les connexions en "étoile" dépassant 0,3 m ne sont pas autorisées.

Pour les bus Longueur maximum, une paire torsadée sans écran est recommandée. La longueur totale incluant les "connexions en étoiles" ne doit pas dépasser 1000m. La tension de dialogue bus à l'extrémité la plus éloignée ne doit pas tomber au-dessous de 12V (tension nominale: 17V). La tension d'alimentation minimum dépendra du type de détecteurs etc.

La chute en tension d'un câble à 2 conducteurs (les deux conducteurs inclus) peut être calculée de la façon suivante :

UA = (Rd x Idc x L): 500, où

Ua = Chute de tension en Volt.

Rd = Résistance des fils en Ω/m.

Idc = Consommation en mA.

L = Longueur du câble en mètres.

La résistance d'un câble de 0,6mm de Ø (0,25mm²) est Rd = 6,15Ω/100m.

La résistance d'un câble de 1,0mm de Ø (0,75mm²) est Rd = 2,32Ω/100m.

La résistance d'un câble de 1,4mm de Ø (1,5mm²) est Rd = 1,16Ω/100m.

La résistance d'un câble de 1,8 mm de Ø (2,5mm²) est Rd = 0,69 Ω/100m.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

4.11 Consommations typiques

Le tableau ci-dessous donne une liste des consommations typiques sous les tensions nominales de 12V (Vdd) et 24V (Vdd) pour les diverses unités d'un système Intrusion. Toutes les valeurs fournies sont par unité : un S-ART, un terminal, etc.

Les valeurs ci-dessous sont utilisées, non seulement pour le calcul des longueurs de câble et de la taille des câbles, mais également pour le calcul de la consommation totale et des batteries nécessaires.

Les valeurs données pour les différents Longueur maximum ne prennent pas en compte la charge sur les sorties.

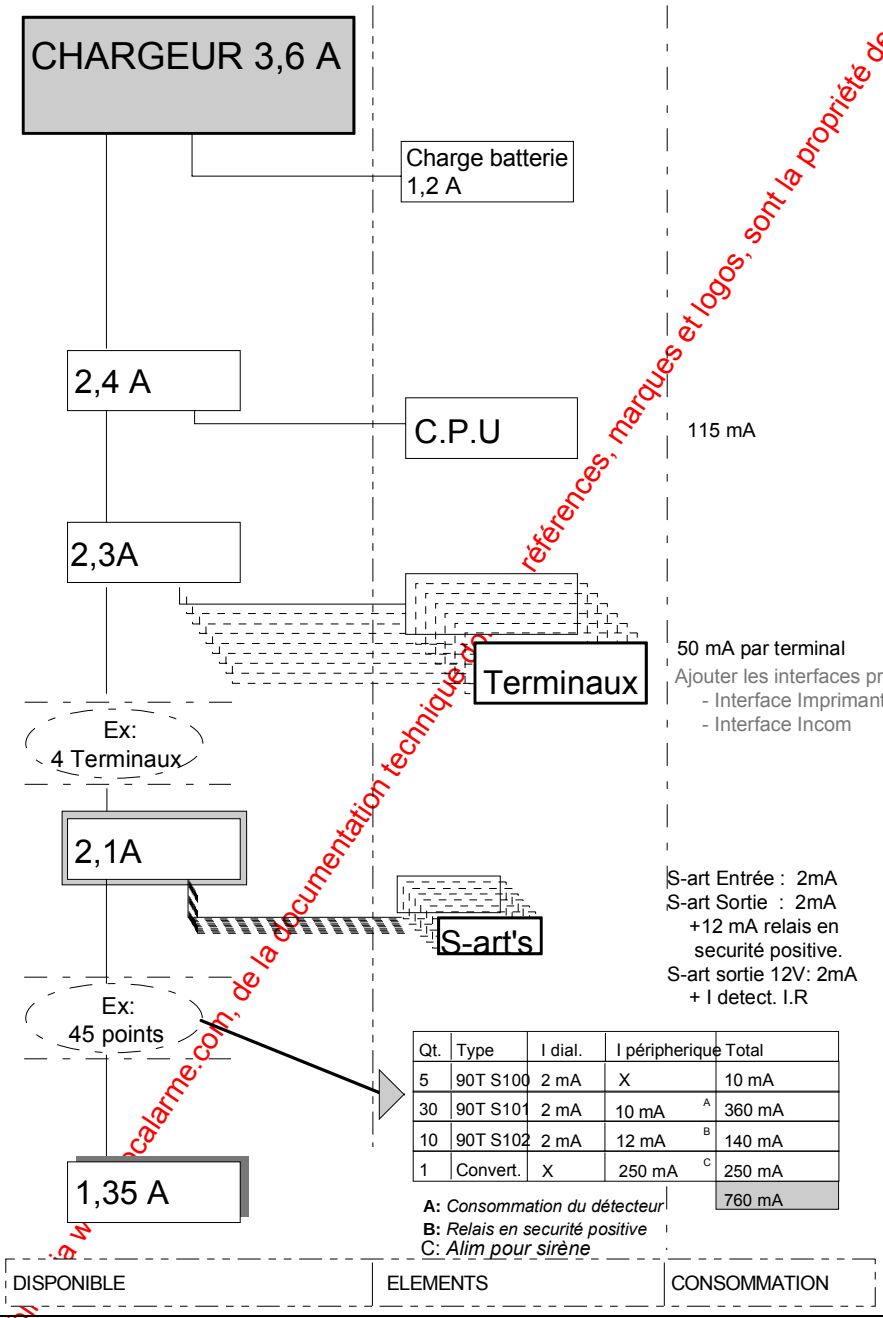
Equipement	*Normal*	*Alarme*
Terminaux, avec rétro éclairage en marche, ajoutez 60mA	60mA en 24 V et 12 V	60mA en 24 V et 12 V
Carte d'extension 120 S-ART	50mA en 12 V 40mA en 24 V	50mA en 12 V 40mA en 24 V
Unité d'affichage des tempos d'ouvrants. Avec rétro éclairage en marche, ajoutez 60mA	20mA en 24 V 30mA en 12 V	20mA en 24 V 30mA en 12 V
S-100	0mA en 12V/24 V 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	0mA en 12V/24 V 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-101	0mA en 12V/24 V 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	0mA en 12V/24 V 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-102	0mA en 12V/24 V 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	0mA en 12V/24 V, 12mA le relais étant activé 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-103	0mA en 12V/24 V 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	0mA en 12V/24 V, 12mA le relais étant activé 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-106	0mA en 12V/24 V 12mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	0mA en 12V/24 V 12mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-107	0mA en 12V/24 V 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	0mA en 12V/24 V 2mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-108	0mA en 12V/24 V 0.8mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	0mA en 12V/24 V 0.8mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-112	4mA en 12V/24 V 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	20mA en 12V et 35mA en 24 V le relais étant activé 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-120	0mA en 12V/24 V 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	0mA en 12V/24 V 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-121	4mA en 12V/24 V 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	4mA en 12V/24 V 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-122	0mA en 12V/24 V 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	20mA en 12V et 35mA en 24 V le relais étant activé. 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S-123	4mA en 12V/24 V 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)	20mA en 12V et 35mA en 24 V le relais étant activé. 3mA en 17 V (Longueur maximum ligne)
S130	25mA en 13.6 V	25mA en 13.6 V

Pour le calcul des batteries nécessaires, la consommation d'un Longueur maximum correspond à la consommation du 12/24V (Vdd) et du 17V (Longueur maximum ligne), plus la charge sur les sortie 12V DC pour les unités de S-arts S-101, S-103, S-112, S-121, et S-123.

www.absolualarme.com mis à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et [illegible], sont la propriété des détenteurs respectifs

4.12 Exemple de consommation en 24V

Fig. 4 52 *Le bus RS-485 et l'alimentation.*

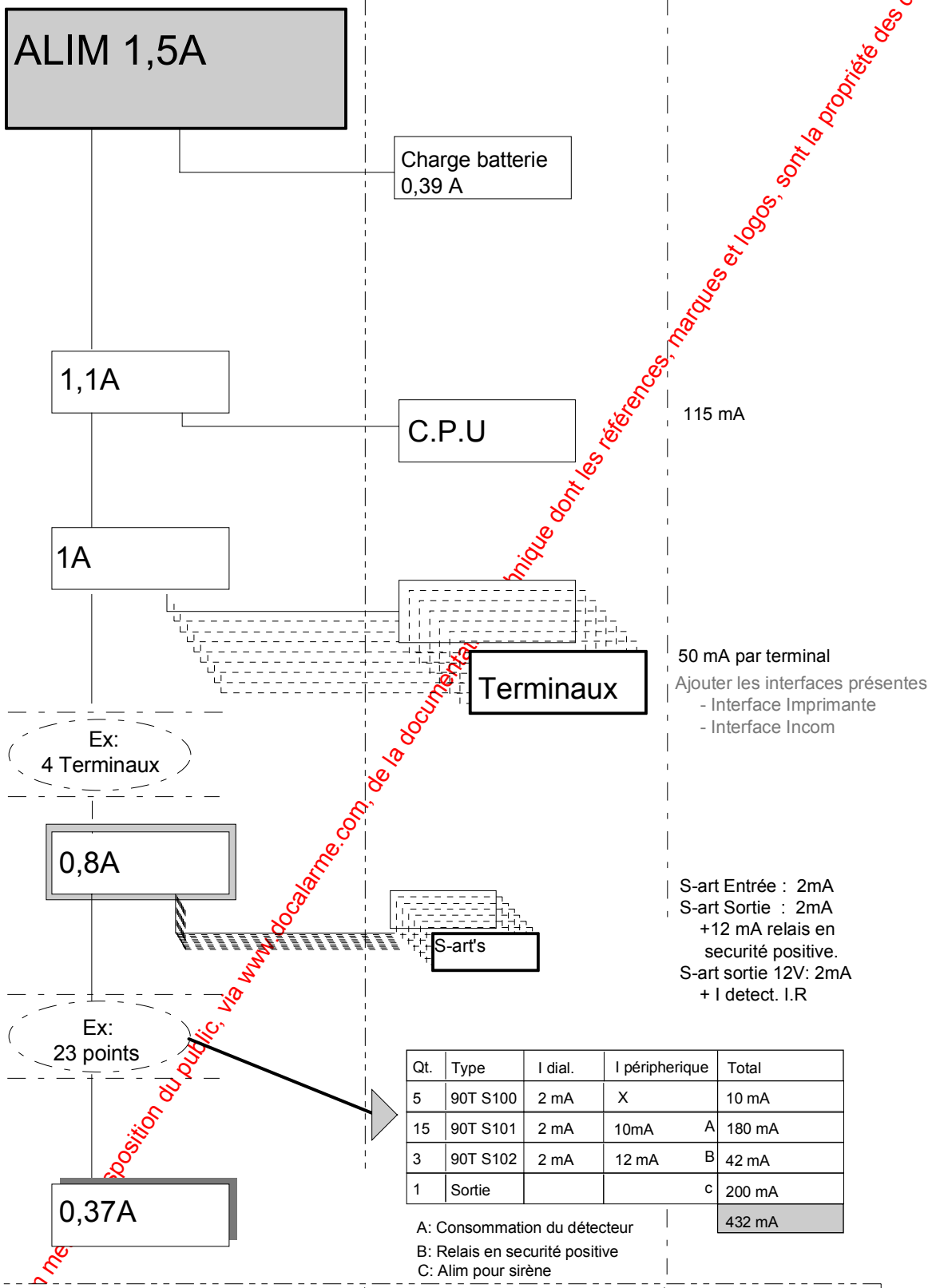


Qt.	Type	I dial.	I périphérique	Total
5	90T S100	2 mA	X	10 mA
30	90T S101	2 mA	10 mA A	360 mA
10	90T S102	2 mA	12 mA B	140 mA
1	Convert.	X	250 mA C	250 mA
				760 mA

www.absolualarme.com met à la disposition du public ... de la documentation technique ... références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

4.13 Exemple de consommation en 12V

Fig. 4 53 *Le bus RS-485 et l'alimentation.*



Qt.	Type	I dial.	I péripherique		Total
5	90T S100	2 mA	X		10 mA
15	90T S101	2 mA	10mA	A	180 mA
3	90T S102	2 mA	12 mA	B	42 mA
1	Sortie			c	200 mA
					432 mA

www.absolualarme.com, mise à disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Cette page est intentionnellement laissée blanche.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.

Programmation & Exploitation

Introduction

Ce chapitre fournit les informations nécessaires au démarrage, à l'exploitation et à la programmation de l'unité centrale. Elle fournit également une description détaillée de tous les menus accessibles à partir d'un clavier.

Ce Chapitre

Ce chapitre contient les sections suivantes:

Section	*Sujet*	*Page*
5.1	Principe d'utilisation	5-2
5.2	Procédure de démarrage	5-4
5.3	Exploitation générale	5-5
5.4	Sous menus	5-11
5.5	Panorama des Menus	5-13
5.6	Affichage/changement d'état	5-14
5.7	Test du système	5-19
5.8	Programmation	5-23

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, ce la documentation technique dont les références, marques et log... rs respectifs

5.1 Principe d'utilisation

Toute la programmation peut être réalisé à partir de n'importe quel terminal.

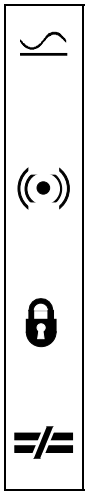
Au départ le système est seulement préprogrammé avec les adresses internes de surveillance, il est indispensable de programmer toutes les adresses externes, les zones etc. suivant la configuration désirée.

L'appendice propose 30 fiches de programmation pouvant être photocopiées et utilisées pour chaque installation. Ces fiches de programmation ont été réalisées pour guider et aider l'installateur pendant toute la programmation. Tous les menus sont expliqués dans le chapitre "*Instructions d'exploitation*".

Pour démarrer un lecteur de badges, se référer à la notice Technique du système de contrôle d'accès HISEC.

Le Terminal déporté possède 4 voyants spéciaux d'état qui sont contrôlés par la centrale Intrusion **HISEC**.

Les indications des voyants sont les suivantes :



Voyant Secteur (Vert) : Allumé en permanence, il indique que le secteur est présent, le clignotement indique un défaut de l'alimentation secteur.

Voyant Alarme (Rouge) : Allumé après une entrée en session, il indique la présence d'une alarme dans le territoire du terminal (transmission et/ou sirène a été déclenchée); laquelle apparaît sur l'afficheur. Le voyant s'éteint quand tous les messages d'alarme sont remis à zéro.

Voyant état d'armement (Jaune) : Allumé après une entrée en session quand toutes les zones du code utilisé sont armées (code-territoire armé), ne pas confondre cette indication avec le message "SYSTEME ARME" apparaissant sur l'afficheur, qui lui indique que toutes les zones sont armées.

Voyant défaut système (Jaune) : Allumé après une entrée en session, il indique la présence d'un défaut sur le territoire du terminal ; lequel apparaît sur l'afficheur. Le voyant s'éteint quand tous les messages de défaut sont remis à zéro.

Afficheur:

Deux lignes de 16 caractères affichent l'état du système et les instructions d'utilisation. Au repos la date et l'heure sont affichées. Le rétro éclairage est allumé à chaque fois que le clavier est utilisé et est automatiquement éteint après un délai de 2 minutes (environ).

Buzzer:

Utilisé pour indiquer de façon sonore un défaut ou une alarme et les écoulements des temporisations d'entrée-sortie. Aussi activé pour un temps bref pour indiquer les erreurs de manipulation ou pour attirer l'attention de l'utilisateur.

Clavier:

Le clavier est composé des touches numériques de 0 à 9 utilisées pour le code etc. et de 6 touches de fonctions.

Il est toujours possible d'utiliser des touches de fonction différentes de celles proposées à l'affichage.

Cette touche est utilisée pour désarmer.

Si la touche de désarmement est appuyée, quand le menu d'afficheur est proposé (pas à l'intérieur d'un menu), toutes les zones relatives au code utilisé sont désarmées, puis une nouvelle condition est affichée par le *Menu 10*. Pendant l'éjection des défauts d'armement et dans le *Menu 22* (armement/désarmement de zone) et le *Menu 23* (armement/désarmement/éjection de détecteur), la touche désarme seulement une partie du système.

Cette touche est utilisée pour armer.

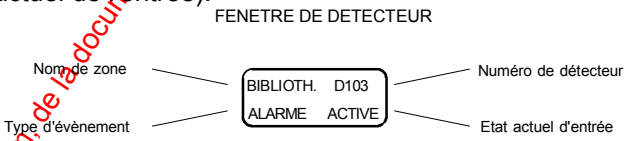
www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.dicaalarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Si la touche d'armement est appuyée, quand le menu d'afficheur est proposé (pas à l'intérieur d'un menu), toutes les zones relatives au code utilisé sont armées, puis une nouvelle condition est affichée par le *Menu 10*. En cas de défaut d'armement, une liste apparaît. Dans le *Menu 21* (armement de territoire) et le *Menu 22* (armement/désarmement de zone) et le *Menu 23* (armement / désarmement / éjection de détecteur), la touche arme seulement une partie du système.

Cette touche est utilisée pour acquitter un(e) défaut/alarme ainsi que pour se déplacer à droite dans les menus de paramétrage.
Si la touche de RàZ est appuyée dans le *Menu 50* (avant de passer en mode de maintenance), une tentative de RàZ de tous les messages d'alarme/défaut est faite. Le code utilisé autorise une RàZ, puis une nouvelle condition est affichée par le *Menu 10*. Prière de noter qu'il faut environ 3 secondes par alarme/défaut pour retourner au *Menu 10*. Pendant une RàZ d'alarme (*Menus 10 & 11*) et une RàZ de défaut (*Menus 10 & 12*), les messages sont remis à zéro un par un. Cette touche est aussi utilisée pour se déplacer dans une fenêtre (déplacement à droite) dans les Menus de Paramétrage (*Menus 43 & 46*, etc.), pour positionner le curseur sur le paramètre désiré.

Quand la touche de menu est appuyée (touche NON), le menu suivant apparaît. S'il s'agit de la dernière fonction d'un sous-menu, on retourne au début de ce sous-menu. Durant l'affichage des diverses listes (alarmes, défauts, isolations) cette touche est utilisée pour aller au prochain élément.
Apres avoir visualisé le dernier élément on retourne de nouveau au premier événement de la liste.

La touche de sélection (touche OUI) est utilisée pour sélectionner les menus affichés. Elle sert aussi à donner des informations complémentaires quand une entrée (détecteur) est affichée - et permet de revenir au premier affichage. De telles informations ne sont pas indispensables à l'utilisateur, mais peuvent être utiles à des techniciens (nom de zone, numéro de détecteur, type d'événement et état actuel de l'entrée).



Cette touche réalise les fonctions échappement/fin de session. Quand elle est pressée à l'intérieur d'un menu, un retour au menu précédent est effectué sur l'afficheur. A partir de là, une pression sur la touche renvoie au début du sous-menu, puis finalement au *Menu 10*. Un maximum de 4 activations est nécessaire pour achever une session et éteindre l'afficheur. Cela se produit aussi automatiquement 2 minutes après la dernière frappe.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

5.2 Procédure de démarrage

5.2.1 Procédure de démarrage d'une unité centrale

Pour démarrer la programmation, il est nécessaire de connecter à la centrale HISEC un terminal déporté sur le bus RS 485 (Un lecteur de badges sera initialisé en mode 03).

Configurer l'interrupteur SW1 de la carte UC, pour choisir l'adresse de la centrale.

Après le branchement du secteur et l'appui sur le bouton de RàZ (2 sec.) de la carte UC, la procédure suivante doit être suivie pour programmer un nouveau système:

A : Entrer le code de maintenance par défaut **654321**.

Si un lecteur est utilisé pour initialiser un système intrusion, une procédure spéciale est utilisée pour appeler le code de maintenance par défaut.

1. Pressez la touche ➔ lisez le badge maître.
2. Pressez ➔ pour les menus intrusion.
3. Entrez **01**.
4. Entrez le code de maintenance par défaut **654321**.

Pour faciliter la programmation de la partie intrusion on pourra aussi programmer temporairement **l'option 6** du lecteur à **1** pendant l'initialisation pour faire fonctionner le lecteur en mode terminal standard intrusion.

B : Appeler le *Menu 50* et passer en mode maintenance, puis le *Menu 52* pour programmer les options de la carte U.C.

Entrer code site XXX.XXX.XXX et les options 00000XXX00000000, puis valider par la touche ⬇

Court circuiter le cavalier de RàZ (2 sec.) de la carte UC.

5.2.1.1 Sauvegarde-Restauration-Programmation sur PC

Au moyen du logiciel PC -AICS, il est possible de préparer la programmation du système intrusion HISEC sur un PC, stocker la programmation sur le disque dur et plus tard quand le système intrusion est installé de réaliser une restauration de toutes les données programmées.

Le PC est connecté à la centrale Intrusion HISEC par le bus RS 485 et pour faire cet office il est nécessaire de posséder une interface de conversion RS 485 ⇐ RS 232. Cette interface PCI peut être directement connectée au bus RS 485 et alimentée en **12/24V**.

Le coté RS 232 sera connecté sur COM1: (ou COM2:) du PC suivant disponibilité.

Le logiciel -AICS travaille dans l'environnement WINDOWS 95, 98, Me, NT4, 2000, XP et peut aussi bien programmer la centrale Intrusion HISEC que le Contrôle d'Accès HISEC.

Avant de réaliser les opérations de sauvegarde-restauration **le Mode Maintenance devra être autorisé par l'utilisateur**.

Quand les opérations de sauvegarde-restauration seront lancées le PC passera la centrale Intrusion HISEC en Mode maintenance. Cela créera un défaut système sous forme d'un message dans le journal des événements (historique) et sur l'imprimante.

Pour l'installation et l'utilisation du logiciel pour PC se reporter à la notice du "*Logiciel PC AICS*".

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, ce la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

5.3 Exploitation générale

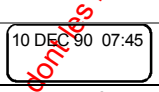
La procédure d'exploitation est basée sur des menus. Toutes les opérations sont affichées et l'opérateur répond aux questions posées au moyen des touches correspondant à OUI (→) et NON (↓).
Le menu inclut un menu principal pour les opérations journalières et 3 sous-menus pour l'affichage ou le changement des états, le test du système et la programmation. Toute opération nécessite l'entrée d'un code à 6 chiffres. Les fonctions des menus affichés dépendent de la priorité des codes (5 niveaux).

5.3.1 Exploitation quotidienne

Avant toute procédure d'exploitation, la date et l'heure sont affichées. C'est aussi l'affichage normal après une utilisation (appui sur la touche C ou automatiquement après 2 minutes sans utilisation). En cas d'anciens messages d'alarme/défaut - l'opérateur n'ayant pas effectué d'acquittement - le buzzer sonne pendant environ 15 secondes en fin de session.

5.3.2 Menu 00: Affichage normal

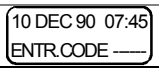
Fig. 5.1 *Ecran affiché au repos*



Le rétro éclairage de l'afficheur est normalement éteint au repos, mais il s'allume dès que le clavier est utilisé - et un code d'accès est demandé. Un curseur clignotant indique la position du chiffre attendu. Les chiffres sont affichés sous le caractère *. En entrant un code illégal, le buzzer sonne pendant un court instant alors qu'une nouvelle tentative est demandée. Après **3 tentatives infructueuses**, le terminal est bloqué pendant **5 minutes**.

5.3.3 Menu 01: Demande de code d'accès

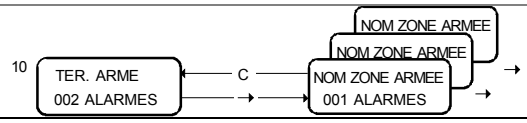
Fig. 5.2 *Ecran d'attente d'entrée du code personnel*



Après l'acceptation du code, l'état du code-territoire (ou zone) est affiché (*Menu 10*).

5.3.4 Menu 10: Affichage de l'état du code-territoire

Fig. 5.3 *Ecran d'affichage de l'état*



La condition armement/désarmement affichée dépend du type de code, étant donné les deux philosophies de programmation des territoires (physique ou logique) du système.
Un **OPERATEUR PHYSIQUE** accède à un territoire composé d'une ou plusieurs zones parmi les 16 disponibles, qui sont armées/désarmées physiquement, alors qu'un **OPERATEUR LOGIQUE** accède à un territoire composé de une ou plusieurs zones parmi les 16 disponibles, qui sont armées/désarmées logiquement (les zones communes à plusieurs territoires ne sont armées que si tous les territoires considérés sont armés). Le mode physique ou logique est sélectionné pendant la programmation du système (250 territoires).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

En utilisant la touche →, l'état d'armement/désarmement des zones d'un territoire est affiché individuellement et peut être modifié physiquement (également par un opérateur logique) grâce aux touches 🔓 ou 🔒. En cas de message d'alarme dans la zone en question, le nombre d'alarmes est affiché. Apres avoir affiché la dernière zone, ou à tout moment en utilisant la touche C, l'état du territoire est affiché de nouveau.
TERRITOIRE DESARME signifie que tous les détecteurs du territoire (excepté les sabotages etc.) sont désarmés.
PARTIELLEMENT ARME signifie que seulement une partie du territoire est armée soit parce que l'armement a été réalisé à partir d'un terminal appartenant à une partie du territoire, soit parce que des zones ou des détecteurs ont été individuellement armées/désarmées au *Menu 10*, *22* ou *23*.
TERRITOIRE ARME signifie que tous les détecteurs du territoire sont armés (pas d'éjections). Les zones communes à plusieurs territoires logiques ne sont physiquement armées que lorsque le dernier territoire a été armé.
SYSTEME ARME signifie que tous les territoires sont armés (éjections possibles).
NOM ZONE DESARMEE signifie que tous les détecteurs (excepté les sabotages etc.) d'une zone sont désarmés.
NOM ZONE PARTIELLEMENT ARMEE signifie que quelques détecteurs (excepté les sabotages etc.) de la zone sont physiquement armés et que quelques autres sont désarmés.
NOM ZONE ARMEE signifie que tous les détecteurs de la zone sont armés (éjections autorisées).
Normalement la ligne inférieure affiche les instructions d'exploitation.
ARMEMENT = 🔒 & DESARMEMENT = 🔓
En cas de messages d'alarme/défaut/éjection, la ligne inférieure de l'affichage en donne le nombre. Au moyen de la touche ↓ un saut dans la liste des alarmes *Menu 11* ou dans la liste des défauts *Menu 12* ou dans la liste des détecteurs éjectés *Menu 13* est effectué.
Si aucune manipulation n'est faite pendant 5 secondes, les messages d'alarme et défaut système sont affichés automatiquement un par un avec des intervalles de 2 secondes - voir chapitre *Défilement automatique*.

Désarmement

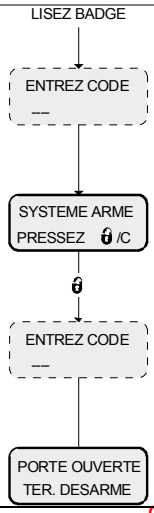
A partir d'un terminal déporté:

Après être entré dans les locaux protégés par la route d'entrée désignée, le **code d'accès** est entré, le *Menu 10* est affiché et on doit appuyer sur la touche 🔓 pour désarmer le territoire. L'affichage change en correspondance avec l'action. La touche C permet de sortir du menu, ce qui est fait automatiquement 2 minutes après la dernière action sur les touches.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des constructeurs respectifs

A partir d'un lecteur de badges:

Fig. 5.4 *Désarmement à partir d'un lecteur*



Le désarmement à partir d'un Lecteur nécessite un badge appartenant à un groupe de personnel programmé pour le désarmement et un Code Personnel correspondant au badge. Après avoir lu le badge et entré le Code Personnel, la touche peut être appuyée et le territoire correspondant sera désarmé et dans le même temps la porte sera ouverte.
Le Code Personnel doit être entré une seule fois, avant ou après l'appui sur la touche , en fonction de l'utilisation normale du badge - avec ou sans Code Personnel.

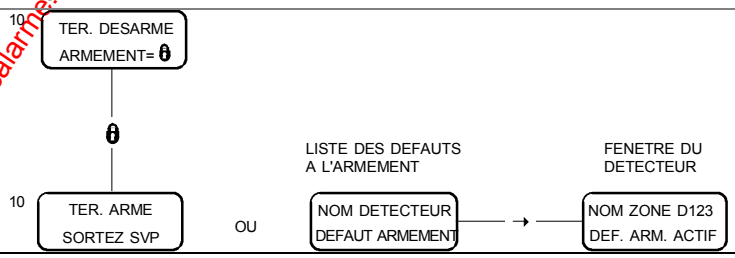
Armement

A partir d'un terminal déporté :

On entre le **code d'accès**, le *Menu 10* est affiché et une pression sur la touche lance la procédure d'armement.

5.3.5 Menu 10: Affichage

Fig. 5.5 *Affichage de l'état d'armement*



Au moment de quitter les locaux par la route d'entrée/sortie, le buzzer sonne pour indiquer l'écoulement de la temporisation de sortie. La touche réalise la fin de session, qui aura lieu automatiquement 2 minutes après la dernière action sur les touches.

Dans le cas où l'armement n'est pas possible, les raisons individuelles - détecteur actif - sont affichées (les alarmes non acquittées ainsi que les défauts n'affectent pas la procédure d'armement). Si un détecteur en défaut ne peut pas être corrigé (fermeture d'une fenêtre restée ouverte, etc.), ce détecteur doit être éjecté (en fonction du type de détecteur et du code de priorité utilisateur) en utilisant la touche jusqu'à ce que le défaut suivant soit affiché. Dans un système complet, on ne peut éjecter que 2 détecteurs au plus avec un code de priorité PO-P1. Si on tente d'éjecter d'autres détecteurs, le *Menu 10* affiche

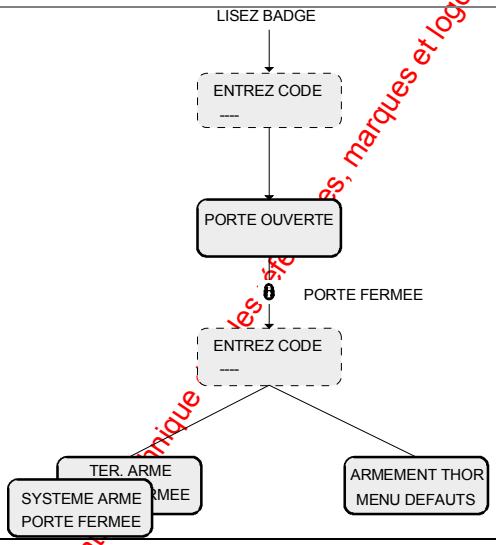
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

TERRITOIRE DESARME-002 EJECTIONS. Les codes P2-P4 permettent d'éjecter un nombre illimité de détecteurs.

En utilisant la touche ⬇, les éléments de la liste des détecteurs en défaut sont affichés (non éjectés). Après le dernier élément, le *Menu 10* apparaît de nouveau pour autoriser une nouvelle tentative d'armement.
Les détecteurs éjectés ne prennent pas part à la procédure d'armement suivante. Jusqu'au prochain désarmement, ces détecteurs sont normalement désarmés.
Dans le cas où l'entrée d'alarme d'un S-ART est active, elle peut être éjectée sans interférence avec la possibilité pour le S-ART de réagir à une condition d'alarme sabotage.

A partir d'un lecteur de badges :

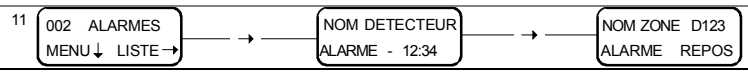
Fig. 5.6 *Procèdure d'armement sur un lecteur*



L'armement d'un territoire nécessite un badge appartenant à un groupe de personnel programmé pour l'armement et un Code Personnel correspondant au badge. Après avoir lu le badge et entré le Code Personnel, la touche 🔒 peut être utilisée et le territoire correspondant sera armé.
Le code personnel doit être entré une seule fois, avant ou après l'utilisation de la touche 🔒, dépendant de l'utilisation normale du badge - avec ou sans Code Personnel.
Dans le cas où l'armement n'est pas possible à cause de détecteurs actifs, le lecteur affichera les mêmes menus que pour le terminal déporté et les procédures sont les mêmes que celles décrites ci-dessus.

5.3.6 Menu 11: Affichage d'alarme

Fig. 5.7 *Affichage des alarmes*



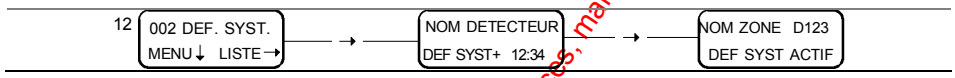
En appuyant sur la touche ⬇, le *Menu 12* apparaît
Tous les messages d'alarme du système ou avec code-territoire (selon la programmation du système) sont affichés et incluent le **NOM DU DETECTEUR**, le type d'alarme (**HOLD-UP**, **SABOTAGE**, **ALARME**, **INCENDIE** ou **TECHNIQUE**), l'état de l'entrée (**+** pour **ACTIF** et **-** pour **REPOS**) et l'**HEURE** d'**ALARME** - sauf pour les premières alarmes, qui sont toujours des alarmes de hold-up quand elles existent. Si l'événement appartient au territoire du code, il est effacé de la liste en appuyant sur la touche ✍ jusqu'à ce que l'événement suivant soit affiché. Si l'élément n'est pas effacé, le buzzer sonne pendant un

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique des références, marques et logos, et la propriété des détenteurs respectifs

court instant et l'affichage reste inchangé. Dans ce cas, la touche ↓ est utilisée pour afficher l'élément suivant. Au moyen de la touche →, des informations complémentaires concernant la zone, le numéro de détecteur et l'état actuel de l'entrée sont affichées. Cette touche est aussi utilisée pour revenir à la liste.
Après avoir essayé de remettre à zéro tous les événements, la liste conserve uniquement les anciens qui n'ont pu être remis à zéro - soit parce que l'opérateur n'est pas autorisé, soit parce que la condition actuelle de l'entrée (voir les types d'entrées) n'autorise pas la remise à zéro. Les messages restants sont affichés en appuyant de façon répétée sur la touche ↓. Quand la liste est vide, le *Menu 11* apparaît de nouveau, cela est aussi réalisé en appuyant sur la touche C.

5.3.7 Menu 12: Affichage des défauts système

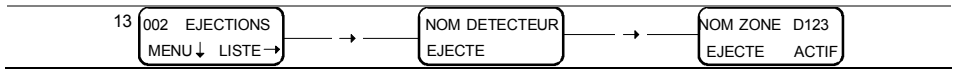
Fig. 5.8 *Affichage des défauts système*



En appuyant sur la touche ↓, le *Menu 13* apparaît.
Tous les messages de défauts du système ou avec code-territoire (selon la programmation du système) sont affichés et incluent le **NOM DU DETECTEUR**, l'état de l'entrée (**+** pour **ACTIF** et **-** pour **REPOS**) et l'**HEURE** de **DEFAUT**. Si l'événement appartient au territoire du code, il est **effacé** de la liste en appuyant sur la touche ✎, jusqu'à ce que l'événement suivant soit affiché. Si l'élément n'est pas effacé, le buzzer sonne pendant un court instant et l'affichage reste inchangé. Dans ce cas, la touche ↓ est utilisée pour afficher l'élément suivant. Au moyen de la touche →, des informations complémentaires concernant la zone, le numéro de détecteur et l'état de l'entrée sont affichées. Cette touche est aussi utilisée pour retourner à la liste.
Après avoir essayé de remettre à zéro tous les événements, la liste conserve uniquement les anciens qui n'ont pu être remis à zéro , soit parce que l'opérateur n'est pas autorisé, soit parce que la condition de l'entrée n'autorise pas la remise à zéro. Les messages restants sont affichés en appuyant de façon répétée sur la touche →. Quand la liste est vide, le *Menu 12* apparaît de nouveau, cela est aussi réalisé en appuyant sur la touche C.
Si une sortie de session est réalisée avec des messages d'alarme/défaut système non effacés, le terminal déporté activera son buzzer pendant 15 secondes pour rappeler à l'utilisateur qu'il ne faut pas oublier d'effacer l'information.

5.3.8 Menu 13: Liste des éjections

Fig. 5.9 *Affichage des éjections*

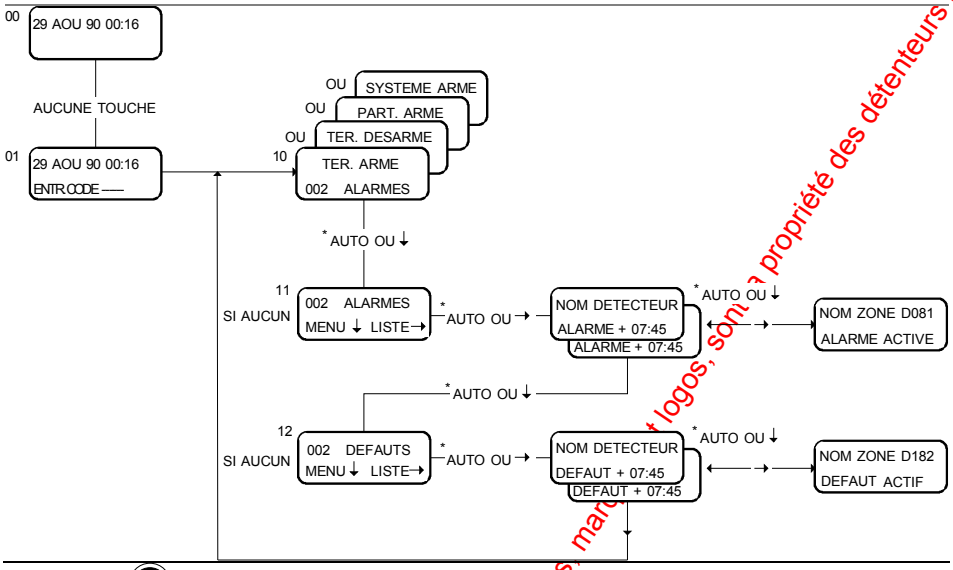


En appuyant sur la touche ↓, le *Menu 10* apparaît.
Tous les détecteurs du système, isolés pendant la procédure d'armement ou au *Menu 23*, sont affichés et incluent le **NOM DU DETECTEUR**, le **NOM DE LA ZONE**, le **NUMERO DE DETECTEUR** et l'état de l'entrée (**ACTIF** ou **REPOS**) en utilisant les touches ↓ et →. Quand la touche C est enfoncée, le *Menu 13* apparaît de nouveau.

Défilement automatique

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.doralarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

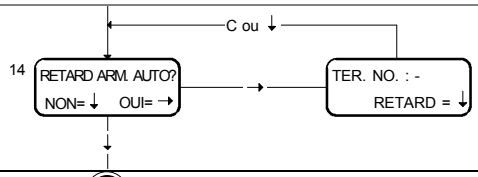
Fig. 5.10 *Affichage automatique des alarmes*



La touche désarme le territoire mais n'arrête pas le défilement automatique. La touche arme le territoire et arrête le défilement automatique. La touche va remettre à zéro le message d'alarme/défaut (si autorisation) mais n'arrêtera pas le défilement automatique. Les **touches** ↓ et → fonctionnent normalement mais n'arrêtent pas le défilement automatique. La **touche C** arrêtera le défilement automatique et effectuera un retour à l'étape précédente. Le rôle du défilement automatique est de présenter les messages du système à un personnel non formé et de façon automatique. Après l'entrée en session, le menu principal (armement/désarmement de territoire) s'affiche pendant 5 secondes. En cas de messages d'alarme/défaut système, chaque élément est affiché pendant 2 secondes. Après le dernier message, le menu principal est affiché de nouveau et la séquence recommence.

5.3.9 Menu 14: Retard à l'armement automatique

Fig. 5.11 *Demande de retard d'armement automatique*



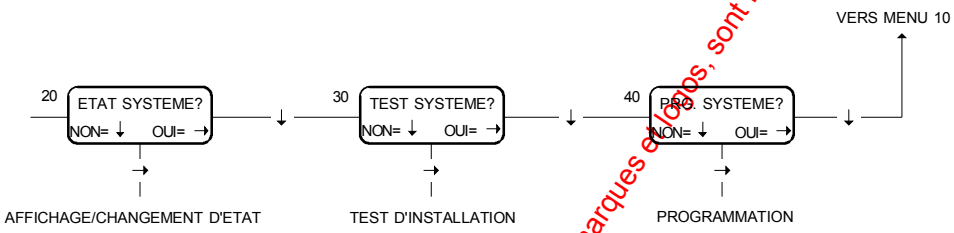
En appuyant sur la touche ↓ le *Menu 10* apparaît.
Dans les systèmes comportant des programmes d'armement automatique, il est possible de retarder cet armement en appelant le *Menu 14*. Après avoir entré le numéro du territoire (1 à 8) et appuyé sur la touche ↓, l'armement automatique sera retardé du temps spécifié. En pressant la touche C, le menu est abandonné sans retarder l'armement automatique.
Le *Menu 14* peut être appelé à partir de n'importe quel terminal déporté ou lecteur de badges.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.4 Sous-menus

Pour la procédure d'exploitation quotidienne, un saut aux fonctions spéciales est réalisé en entrant **XX**, où **XX** indique le numéro de la fonction souhaitée.
Les fonctions spéciales sont divisées en 3 sous-menus:

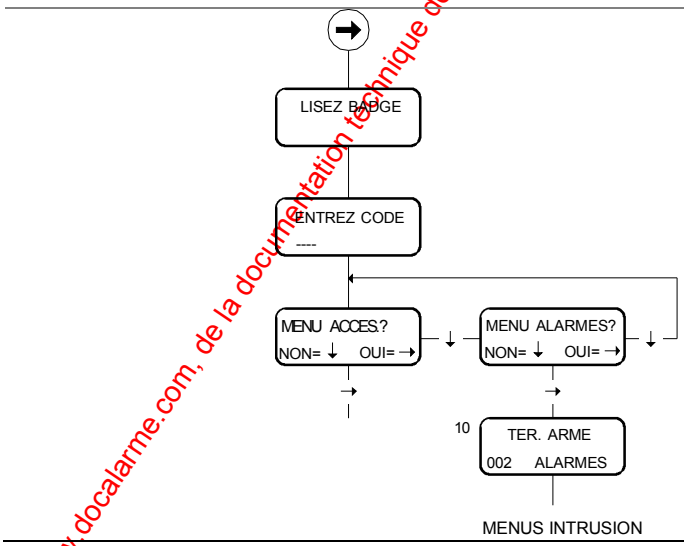
Fig. 5.12 *Demande de retard d'armement automatique*



5.4.1 Menus d'intrusion sur le lecteur de badges

La procédure ci-dessus est valable pour l'utilisation du système à partir d'un terminal déporté. Pour faire la même chose avec un lecteur de badges, la procédure suivante doit être utilisée.

Fig. 5.13 *Demande de retard d'armement automatique*



Quand on utilise un lecteur de badges pour le système d'intrusion, il est nécessaire d'avoir un badge et le Code Personnel associé. Avant la lecture du badge, la touche ➔ doit être appuyée pour indiquer au lecteur de ne pas ouvrir la porte mais d'aller au mode "***Menus***". Après avoir utilisé le badge et entré le Code Personnel, l'utilisateur a le choix entre les "*Menus accès*" ou les "*Menus intrusion*". En choisissant les *Menus intrusion*, l'utilisateur peut utiliser tous les menus décrits dans cette notice.

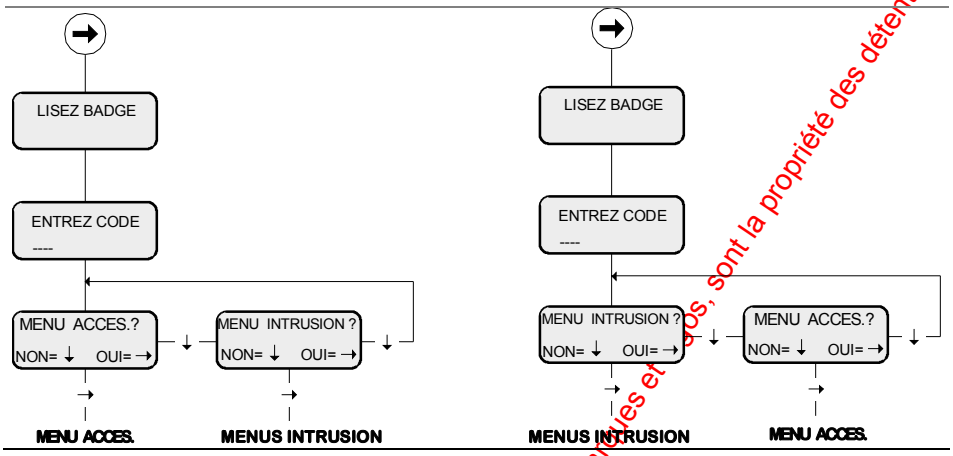
5.4.2 Priorité intrusion en cas d'alarme avec système intégré

Quand un lecteur est utilisé dans un système intégrant contrôle d'accès et intrusion pour faciliter la manipulation du système intrusion en cas d'alarme

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

deux voies différentes dépendantes de l'état d'alarme du système intrusion ont été créées.

Fig. 5.14 Condition Normale Condition d'alarme



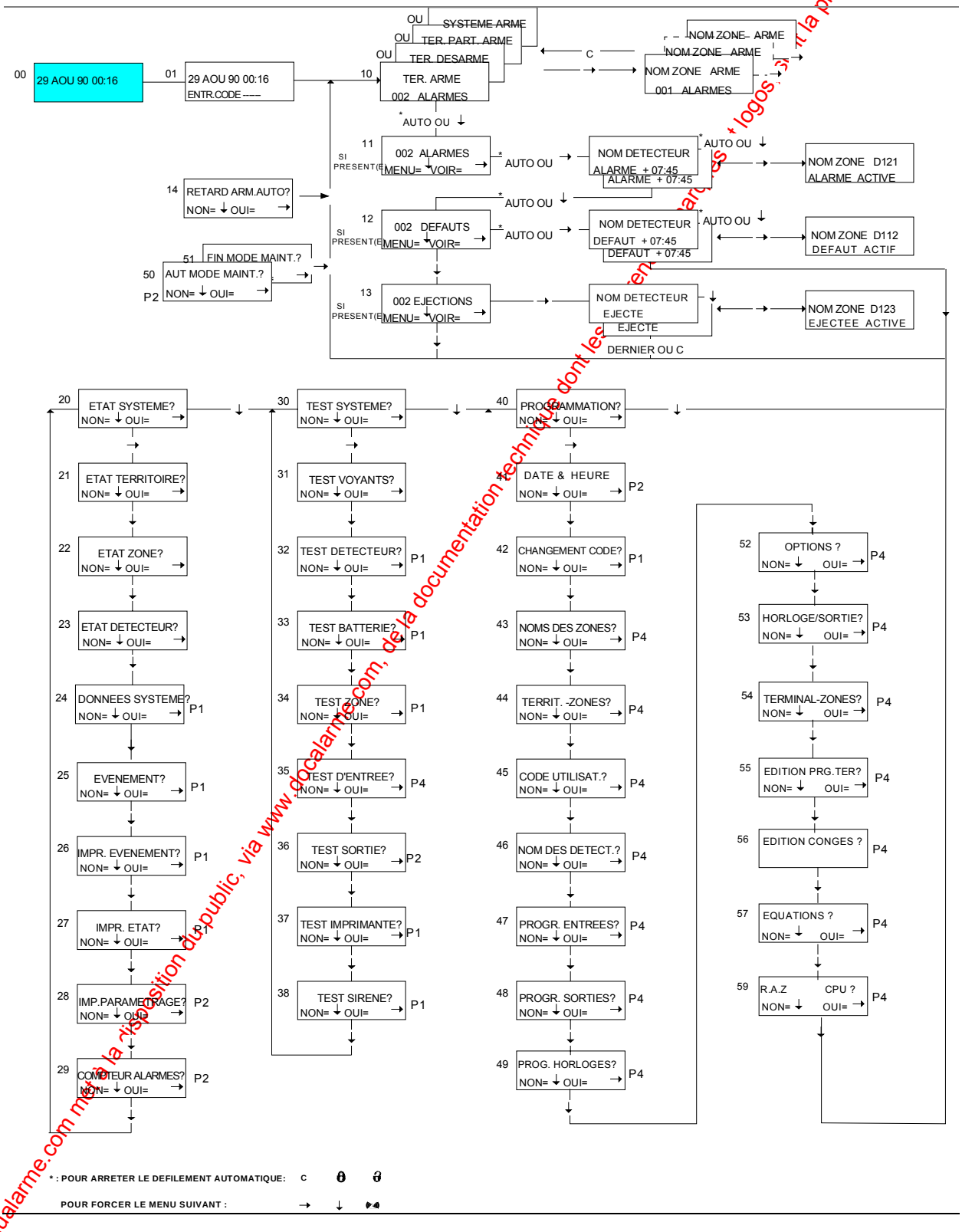
Comme représenté ci-dessus les Menus intrusion seront affichés en premier en cas d'alarme sur le système intrusion. Si le système intrusion est au repos (pas d'alarmes) le Menu contrôle d'accès est affiché en premier.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.5 Panorama des menus

Comme indiqué dans les divers schémas d'exploitation, l'affichage inclut des instructions d'exploitation afin de guider l'utilisateur vers la fonction souhaitée et lui indiquer comment elle doit être réalisée. Les utilisateurs expérimentés seront capables d'exploiter rapidement les menus en tapant directement le numéro de la fonction désirée.

Fig. 5.15 *Panorama complet des menus Intrusion*

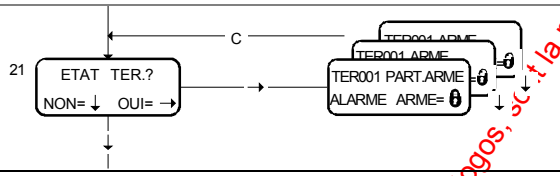


www.absolualarme.com mise à disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les [illegible] sont la propriété des différents auteurs respectifs

5.6 Sous-menu 2 - Affichage/Changement d'état

5.6.1 Menu 21: Etat des territoires

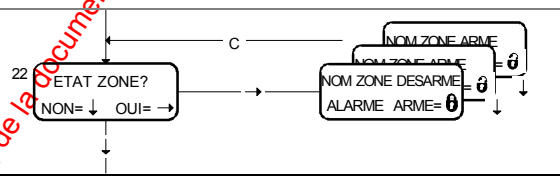
Fig. 5.16 *Affichage de l'état des territoires*



En choisissant "**NON**", le *Menu 22* apparaît.
La condition d'armement **(DESARME**, **PARTIELLEMENT ARME**, **ARME)** et la condition d'alarme **[REPOS**, **ACTIF** (entrée active), **ALARME** ou **DEFAUT]**de chaque territoire sont affichées. Au repos, un territoire (partiellement) désarmé peut être **armé** logiquement grâce à la touche 🔒 - même si le territoire comprend des zones ne correspondant pas au code utilisé. Les zones du territoire appartenant au code peuvent être désarmées grâce à la touche 🔓. Après avoir effectué un armement/désarmement, la nouvelle condition est affichée. Le **territoire suivant** est proposé en utilisant la touche ↓. Après avoir affiché le dernier territoire (250 au total), le premier (001) apparaît de nouveau. Le **retour** au *Menu 21* se fait grâce à la touche C.

5.6.2 Menu 22: Etat des zones

Fig. 5.17 *Affichage de l'état des zones*

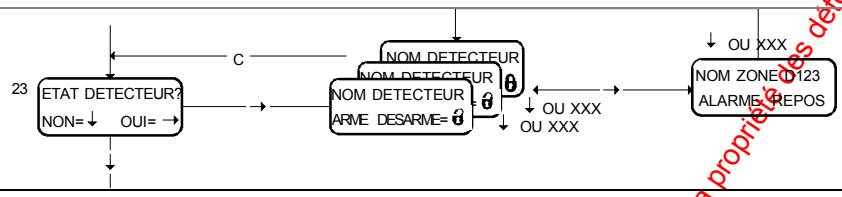


En choisissant "**NON**", le *Menu 23* apparaît.
La condition d'armement **(DESARME**, **PARTIELLEMENT ARME**, **ARME)** et la condition d'alarme **(REPOS**, **ACTIF** (entrée active), **ALARME** ou **DEFAUT** (défaut système) de chaque zone, inclues dans le territoire du terminal sont affichées. Au repos, une zone (partiellement) désarmée peut être physiquement **armée** grâce à la touche 🔒 - même si la zone n'appartient pas au code utilisé. Si la zone appartient au code, elle peut être **désarmée** également par la touche 🔓. Après avoir effectué un armement/désarmement, la nouvelle condition est affichée. La **zone suivante** est proposée en utilisant la touche ↓. Après avoir affiché la dernière zone (16 au total), la première (01) apparaît de nouveau. Le retour au *Menu 22* se fait grâce à la touche C.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.doalarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.6.3 Menu 23: Etat des détecteurs

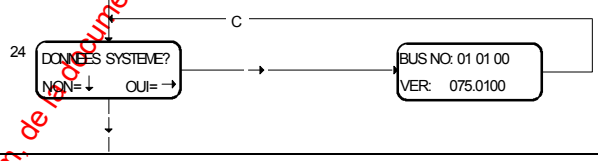
Fig. 5.18 Affichage de l'état des détecteurs



En choisissant "NON", le *Menu 25* ou *20* apparaît.
Toutes les entrées des zones communes au terminal et au code utilisé sont affichées par nom de détecteur, adresse, condition d'armement/désarmement (**ARME**, **DESARME** ou **EJECTE**) condition d'alarme (**ALARME**, **SABOTAGE**, **HOLD-UP**, **INCENDIE**, **TECHNIQUE** ou **DEFAUT SYSTEME**), état actuel de l'entrée (**REPOS** ou **ACTIF**) et les relations de zone. Les détecteurs armés peuvent être **désarmés** grâce à la touche . Les détecteurs désarmés peuvent être **armés** grâce à la touche - pourvu que l'entrée soit au REPOS - ou **éjectés** grâce à la touche . Les détecteurs éjectés peuvent être **re-connectés** par la touche . Après avoir changé un état, la nouvelle condition est affichée. Le détecteur suivant est proposé grâce à la touche .
Après la dernière adresse de détecteur défini, la première est affichée à nouveau. En entrant **XXX**, l'adresse **XXX** est affichée. Le retour au *Menu 23* se fait grâce à la touche C.

5.6.4 Menu 24: Données Système

Fig. 5.19 Affichage des données système



En choisissant "**NON**", le *Menu 20* apparaît.
Ce Menu nécessite au moins un code directeur ou un code technicien.
Cette fonction permet de connaître l'adresse complète du **BUS** sur lequel est connecté le terminal:

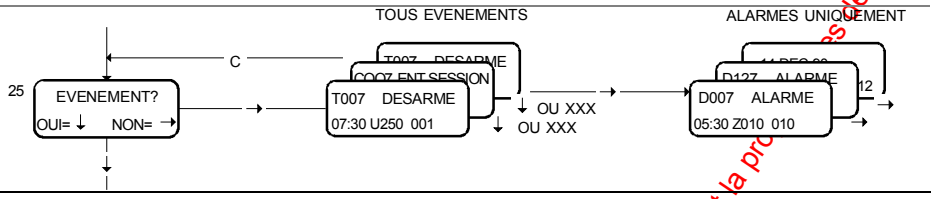
ex: 01 02 00
Indique que le terminal est sur le sous-bus 01, à l'adresse 02, la troisième adresse n'est pas utilisée.

Le paramètre **VER:** permet de connaître la **version logiciel** utilisée sur le **Terminal**.
Pour connaître la version du logiciel de la centrale **HISEC** on devra utiliser le *Menu 39*.
Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 25*.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

5.6.5 Menu 25: Historique

Fig. 5.20 Consultation de l'historique



En choisissant "NON", le *Menu 26* ou *20* apparaît.
L'historique enregistre les 998 derniers événements et son accès nécessite au moins un code directeur. La deuxième ligne affiche l'heure d'apparition de l'événement, le code utilisé (U 250) ou le numéro de zone (Z16). Si aucun code n'est utilisé la première ligne affiche les événements (le dernier événement est affiché en premier) comme suit :

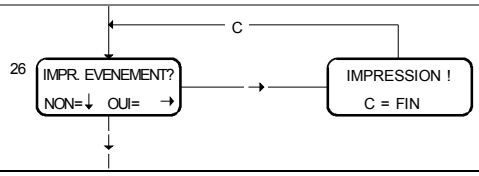
A123 RàZ	RàZ message d'alarme/défaut avec spécification d'adresse du détecteur
A007 HOLD-UP	Alarme de hold-up avec spécification d'adresse du détecteur
A011 SABOTAGE	Alarme sabotage avec spécification d'adresse du détecteur
A123 ALARME	Alarme intrusion avec spécification d'adresse du détecteur
A001 TECHNIQUE +	Alarme technique avec spécification d'adresse du détecteur
A001 TECHNIQUE -	Disparition d'alarme technique avec spécification d'adresse du détecteur
A005 INCENDIE	Alarme incendie avec spécification d'adresse du détecteur
A081 DEFAUT SYSTEME	Défaut système avec spécification d'adresse du détecteur
A001 TEST ETAT :1	Condition d'alarme pendant un test détecteur 35
A002 EJECTE	Ejection de détecteur avec spécification d'adresse du détecteur
A004 DESARME	Désarmement physique de détecteur avec spécification d'adresse du détecteur
A004 ARME	Armement physique de détecteur avec spécification d'adresse du détecteur
A100TEST ZONE	Condition d'alarme pendant un test de zone 34
14 DEC 90	Nouvelle date (enregistrée à minuit 00:00)
C002 AGRESSION	Alarme par code hold-up avec spécification d'adresse de terminal
C007 DESARME	Désarmement sur terminal de zones différentes du territoire complet
C008 ARME	Armement sur terminal d'un territoire différent du territoire complet
C001 DEB.DIA.	Acceptation de code avec spécification d'adresse de terminal
C003 FIN DIA.	Effacement automatique ou fin de session avec spécification d'adresse de terminal
C002 BLOQUE	Blocage du terminal après 3 essais (code) infructueux
C003 DESARMEMENT	Désarmement physique de zone avec spécification du numéro de zone
C004 ARME	Armement physique de zone avec spécification du numéro de zone
T005 DESARMEMENT	Désarmement de territoire avec spécification de numéro de territoire
T006 ARME	Armement de territoire avec spécification de numéro de territoire
T005 ARM.AUTO	Armement automatique de territoire avec spécification de numéro de territoire
T006 DESARM.AUTO	Désarmement automatique de territoire avec spécification de numéro de territoire
M035 EXECUTE	Exécution d'un sous-menu avec spécification du numéro de menu
M035 FIN TEST	Fin d'un menu de test

La touche ⬇ est utilisée afin d'avancer d'un **pas**. En entrant un nombre à **3 chiffres**, on **va** directement au **numéro** d'événement souhaité. Seuls les **messages d'alarme/défaut** et les **nouvelles dates** sont affichées en pressant la touche ➡. Une pression sur la touche ⬇ réalise un retour à l'historique normal, à l'endroit de l'événement avant la consultation alarme/défaut/date. Après avoir affiché le dernier événement (le plus ancien), le premier est affiché de nouveau. Le retour au *Menu 25* se fait grâce à la touche Ⓒ.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.
marques et logos, sont la pro... des détenteurs respectifs

5.6.6 Menu 26: Impression de l'historique

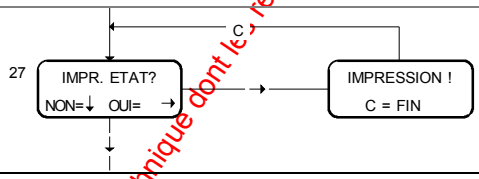
Fig. 5.21 *Demande d'impression de l'historique*



En choisissant "**NON**", le *Menu 27* apparaît.
Cette fonction nécessite au moins un code directeur. L'événement le plus ancien est imprimé en premier. Chaque événement au-delà de 998 prend 2 secondes pour être imprimé. Une pression sur la touche C arrête l'imprimante et permet de **retourner** au *Menu 26*.
Prière de se référer à la liste des événements détaillée dans le *Menu 25* pour une information complète sur les sorties imprimantes

5.6.7 Menu 27: Impression de l'état

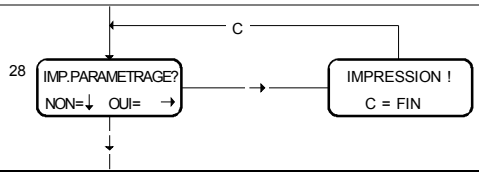
Fig. 5.22 *Demande d'impression de l'état des territoires, zones, détecteurs*



En choisissant "**NON**", le *Menu 28* ou *20* apparaît.
Cette fonction nécessite au moins un code directeur. Pour chaque entrée de détecteur, la condition armé/désarmé/éjecté/alarme/condition actuelle est imprimée, et la condition armé/désarmé est imprimée pour chaque zone. Une pression sur la touche C arrête l'imprimante et permet de **retourner** au *Menu 27*.

5.6.8 Menu 28: Impression de la programmation du système

Fig. 5.23 *Demande d'impression de la programmation*

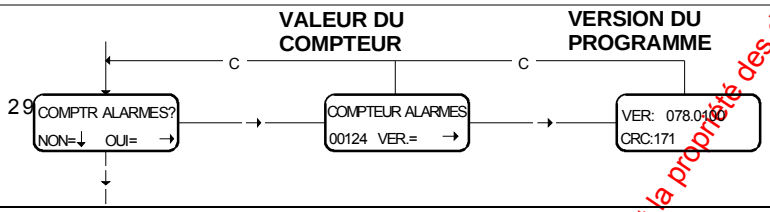


En choisissant "**NON**", le *Menu 29* apparaît.
Cette fonction nécessite au moins un code directeur ou un code technicien. Toute la programmation du système est imprimée (*Menus 43* et au-delà). Une pression sur la touche C arrête l'imprimante et permet de **retourner** au *Menu 28*.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et noms, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.6.9 Menu 29: Compteur d'alarmes

Fig. 5.24 *Visualisation du compteur d'alarmes*



En choisissant "**NON**", le *Menu 20* apparaît.
Cette fonction nécessite au moins un code directeur ou un code technicien. Le compteur d'alarmes enregistre le nombre total d'alarmes extérieures depuis que le système d'alarmes a été fabriqué. Le compteur n'est jamais remis à zéro.

En pressant la touche ➔, le paramètre **VER:** permet de connaître la **version logiciel** utilisée sur la **Centrale Intrusion** et la **somme de contrôle** (CRC) de la programmation du système sont affichées.

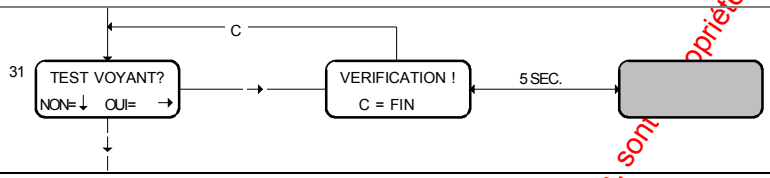
Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 29*.
Pour la version logiciel du terminal on devra utiliser le *Menu 24*.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.7 Sous-menu 3 - Test du système

5.7.1 Menu 31: Test de voyant

Fig. 5.25 *Test des voyants du terminal*



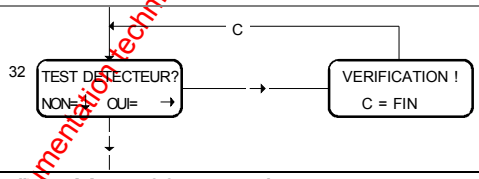
En choisissant "**NON**", le *Menu 32* ou *30* apparaît.
Ce test ne nécessite pas de niveau de priorité particulier.

Les 5 voyants indicateurs d'état clignotent à intervalle d'une seconde et l'afficheur alterne entre deux écrans, le premier en texte pour permettre l'arrêt du test et un écran où tous les segments sont noircis ceci à intervalle de 5 secondes.

Une pression sur la touche Ⓒ arrête le test et permet de **retourner** au *Menu 31*.

5.7.2 Menu 32: Test de détecteur

Fig. 5.26 *Test des détecteurs (pilotage)*

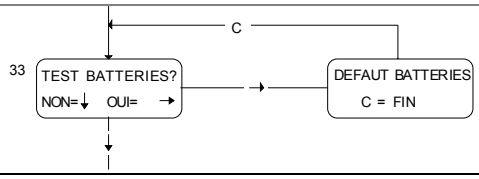


En choisissant "**NON**", le *Menu 33* apparaît.
Cette fonction nécessite au moins un code directeur. Elle est réalisée avec le code/terminal du territoire. La **sortie de test** (type logiciel 19) est activée afin de vérifier la réaction des détecteurs infrarouges passifs grâce à leur voyant de test incorporé.
Ce Menu permet aussi de tester les détecteurs de type "sismiques" "02" et de commander la sortie type logiciel 19, destinée à commander le système de test incorporé au détecteur (la sortie devra être sur la même adresse que l'entrée venant du détecteur).

Une pression sur la touche Ⓒ arrête le test et permet de **retourner** au *Menu 32*.

5.7.3 Menu 33: Test de batterie

Fig. 5.27 *Test des batteries*



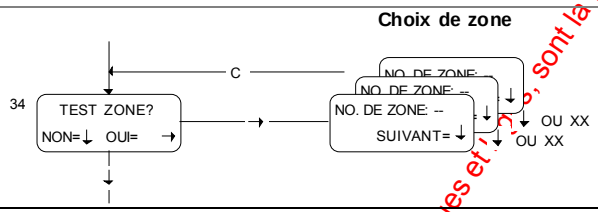
En choisissant "**NON**", le *Menu 34* apparaît.
Cette fonction de test nécessite au moins un code directeur. Quand le test démarre, le **circuit de charge de batterie** est **déconnecté** pendant 15 secondes, et l'alimentation de l'installation complète est alors fournie par la batterie.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, des documentations techniques dont les références, marques et logos, sont propriété des détenteurs respectifs

Une seconde plus tard, la condition de la batterie est affichée (OK ou DEFAUT). Cette procédure est répétée toutes les 16 secondes jusqu'à l'effacement automatique (2 minutes) ou jusqu'à l'appui sur la touche Ⓒ pour un retour au Menu 33. Un message de défaut batterie ne peut être remis à zéro tant que la condition de test de la batterie n'est pas revenue normale (OK).

5.7.4 Menu 34: Test de zone

Fig. 5.28 *Exemple de test de zone, utilisé pour les visites de maintenance*



En choisissant "**NON**", le *Menu 35* ou *30* apparaît.
Cette fonction de test nécessite au moins un code directeur. En entrant un **numéro de zone** (01 à 16) avec le code/terminal du territoire, la zone est transférée à l'état de test.

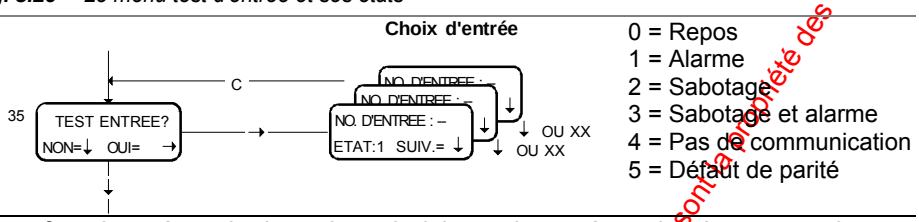
Pendant ce test, la réaction d'alarme est bloquée - une condition d'alarme est indiquée par l'activation d'un **type de sortie ENTREE/SORTIE** pendant 5 secondes (programmable) et du **buzzer interne** pendant environ 1 seconde. Toutes les activations d'entrée peuvent être répétées et sont listées dans l'**historique**. Le sabotage, le hold-up et les détecteurs incendie ne sont pas testés leur activation provoquant une alarme. Pour sélectionner **une autre zone** on **réécrit** son **numéro**, ou bien on presse la touche ⬇ pour afficher la zone suivante. Ce test n'a pas de limite de temps, mais une pression sur la touche Ⓒ **arrête** le test et permet de retourner au *Menu 34*.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et ... sont la propriété des détenteurs respectifs

5.7.5 Menu 35: Test d'entrée

En choisissant "**NON**", le *Menu 36* apparaît.

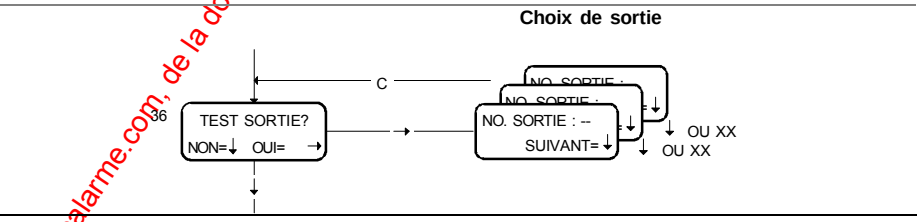
Fig. 5.29 *Le menu test d'entrée et ses états*



Cette fonction nécessite le code technicien et le système doit être en mode maintenance. Quand une adresse de 3 chiffres est entrée, l'entrée est transférée en état de test. Pendant ce test, la réaction d'alarme est bloquée - une condition d'alarme est indiquée par l'activation d'un **type de sortie ENTREE/SORTIE** pendant 5 secondes (programmable) et du **buzzer interne** pendant environ 1 seconde. Toutes les activations d'entrée peuvent être répétées et sont listées dans l'historique. L'état des entrées de S-ART est affiché et rafraîchi toutes les 5 secondes.
Pour sélectionner **un autre détecteur** (y compris Hold-up, sabotage et incendie) le numéro est **réécrit**, puis on presse la touche ↓ (**numéro suivant**). Ce test n'a pas de limite de temps, mais une pression sur la touche C **arrête** le test et permet de retourner au *Menu 35* de nouveau.
Toutes les adresses d'entrées - programmée ou non - pourront être testée par ce menu.
Nota: Ce Menu ne peut être utilisé que sur un seul terminal à la fois, la demande simultanée de ce Menu sur un autre terminal se verra refusée par un "bip".

5.7.6 Menu 36: Test de sortie

Fig. 5.30 *Menu test de sortie*



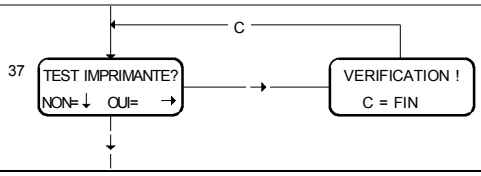
En choisissant "**NON**", le *Menu 37* ou *30* apparaît.
Ce test nécessite un code directeur maître ou le code de maintenance. Il faut entrer un **numéro à 3 chiffres** pour **activer** une sortie.

Pour sélectionner une autre sortie, le numéro est juste **réécrit** ou bien on presse la touche ↓ (**numéro suivant**). Ce test n'a pas de limite de temps, mais une pression sur la touche **C** permet de l'arrêter.
Ce test fonctionne aussi sur les sorties non-programmées (type logiciel 00).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique d'intérêt générale, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

5.7.7 Menu 37: Test imprimante

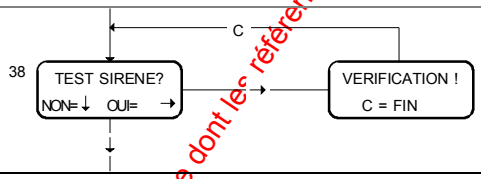
Fig. 5.31 *Menu test imprimante*



En choisissant "**NON**", le *Menu 38* apparaît.
Ce test nécessite au moins un code directeur. La police de caractère disponible est imprimée. Une pression sur la touche Ⓒ permet d'arrêter ce test et de **retourner** au *Menu 37*.

5.7.8 Menu 38: Test de sirène

Fig. 5.32 *Menu test des sirènes*



En choisissant "**NON**", le *Menu 30* apparaît.
Ce test nécessite au moins un code directeur. Ceci est fait avec le code/terminal de territoire. Les sorties **sirène** et **blocage** sirène sont **activées** - sorties de type 01 et 29.

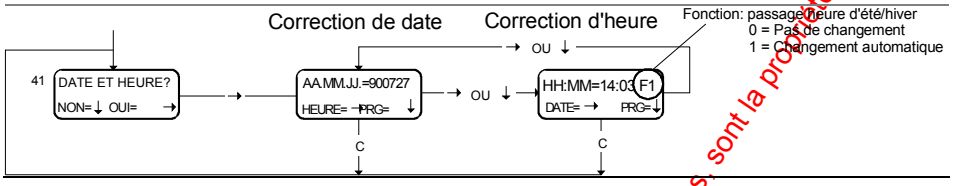
Seules les sorties sirènes "communes" -Z00- et les sorties sirènes d'une zone commune au code entré et au terminal sont activées.
Une pression sur la touche Ⓒ permet d'arrêter ce test et de **retourner** au *Menu 38*.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.8 Sous-menu 4 - Programmation

5.8.1 Menu 41: Date et heure

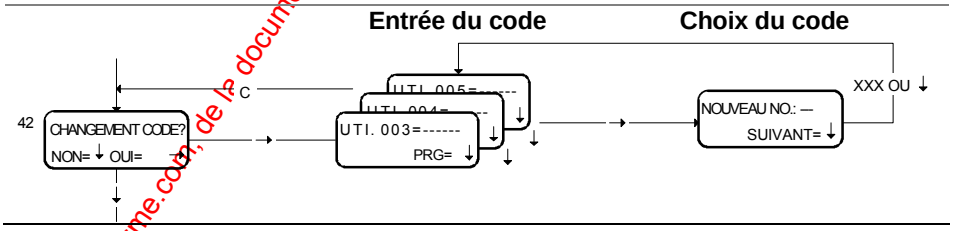
Fig. 5.33 *Menu de programmation de l'horodatage*



En choisissant "**NON**", le *Menu 42* apparaît.
Cette fonction nécessite au moins un code directeur. La date est corrigée en tapant l'année, le mois et le jour. Quand le dernier chiffre est entré, l'heure apparaît automatiquement afin de l'ajuster en tapant les heures et les minutes. Si la date ne doit pas être changée, l'heure est affichée en pressant la touche ➔, qui est aussi utilisée pour retourner à la date. La date et l'heure ne sont correctes que lorsque la touche ↓ est pressée, à partir de quoi les secondes sont remises à zéro; l'affichage revient alors.
Un champ pour programmer le passage d'heure d'été/hiver a été implanté (Fonction Fx). Par ce paramètre il est possible de bloquer ou de valider le passage automatique de l'heure d'été/hiver en accord avec les règles européennes au printemps et à l'automne.
Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 41*.

5.8.2 Menu 42: Changement de code

Fig. 5.34 *Menu de changement de code*



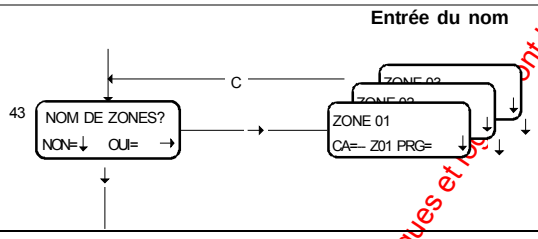
En choisissant "**NON**", le *Menu 40* ou *43* apparaît.
Un directeur (P1) est autorisé à changer son propre code et les codes opérateurs (P0) dans son propre territoire. Un directeur maître (P2) est autorisé à changer tous les codes P0-P2. Un technicien (P4) est autorisé à changer tous les codes P3-P4. Le personnel d'intervention (P3) ne peut changer aucun code.
Six nouveaux chiffres sont entrés (affichés ******) et la touche ↓ est appuyée pour enregistrer la nouvelle valeur.
Si le nouveau code ressemble trop aux codes déjà existants (4 chiffres identiques aux mêmes positions), il sera refusé. Le buzzer sonnera pendant un court instant et l'affichage sera inchangé. Si le nouveau code est accepté, le prochain code avec le même niveau (ou inférieur) de priorité est proposé.
En utilisant la touche ➔, la nouvelle programmation n'est pas prise en compte, il est alors possible de passer à l'élément suivant en pressant la touche ↓ ou de faire un saut vers l'élément désiré en tapant directement son numéro. Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 42*.
Un code peut être bloqué (non-accepté) en lui programmant la valeur 000000, ce qui est toujours possible car les règles de ressemblance ne sont pas appliquées dans ce cas.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Un code dont le dernier chiffre est 9 ne possède pas de fonction de Hold-up (défini comme étant le code + 1).
Apres chaque **RàZ CPU** un code **technicien** (**P4**) **654321** ou un code **directeur maître (P2) 123456** est toujours utilisable pour une opération - jusqu'à la première fin de session.

5.8.3 Menu 43: Nom des zones

Fig. 5.35 *Menu de programmation des noms des zones*



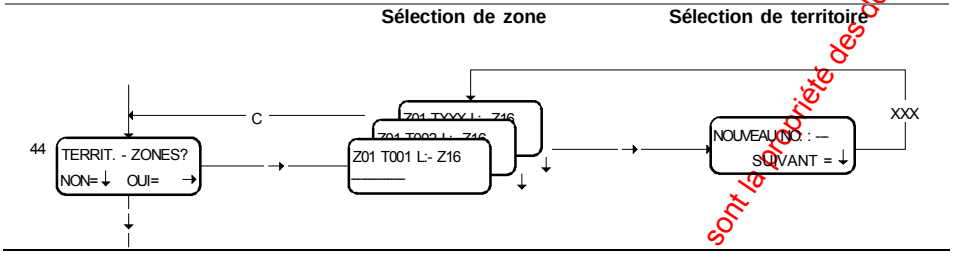
En choisissant "**NON**", le *Menu 44* apparaît.
Cette fonction nécessite le code technicien et d'être en mode maintenance.
Chaque zone peut avoir un nom de 10 caractères maximum (par défaut ZONE 01, ZONE 02 etc.) en tapant la valeur décimale à 2 chiffres du code ASCII correspondant au caractère souhaité. Les caractères apparaissent un à un sur la ligne supérieure en partant de la gauche. Le nom de la zone est validé quand on presse la touche ↓, alors la zone suivante est affichée. En utilisant la touche →, la nouvelle programmation n'est pas prise en compte, il est alors possible de passer à l'élément suivant en pressant la touche ↓ ou de faire un saut vers l'élément désiré en tapant directement son numéro.
La touche peut être utilisée pour placer le curseur directement sur le caractère que l'on veut changer.
Dans le cas ou le nom ne nécessite pas de modification, une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 43*. L'effacement est automatique après 10 minutes.
Table des caractères ASCII imprimables.

00 -	32 - ESPACE	48 - 0	64 - @	80 - P
01 -	33 - !	49 - 1	65 - A	81 - Q
02 -	34 - "	50 - 2	66 - B	82 - R
03 - Æ	35 - #	51 - 3	67 - C	83 - S
04 - Ö	36 - $	52 - 4	68 - D	84 - T
05 - Å	37 - %	53 - 5	69 - E	85 - U
06 - ↓	38 - &	54 - 6	70 - F	86 - V
07 -	39 - '	55 - 7	71 - G	87 - W
	40 - (	56 - 8	72 - H	88 - X
	41 -)	57 - 9	73 - I	89 - Y
	42 - *	58 - :	74 - J	90 - Z
	43 - +	59 - ;	75 - K	
	44 - ,	60 - <	76 - L	
	45 - -	61 - =	77 - M	
	46 - .	62 →	78 - N	
	47 - /	63 - ?	79 - O	

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les auteurs sont la propriété des détenteurs respectifs marques et

5.8.4 Menu 44: Relation territoire - zone

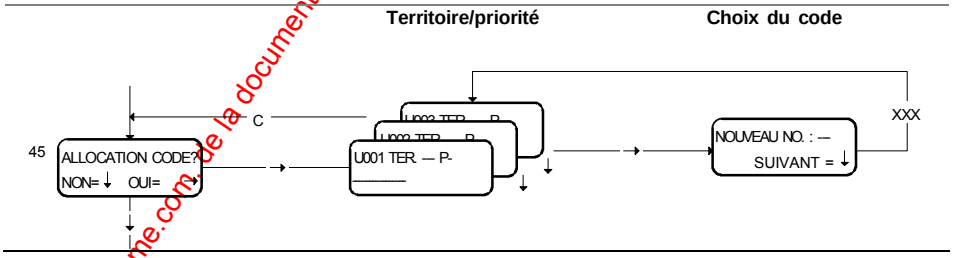
Fig. 5.36 *Menu de programmation des liens zones territoires*



En choisissant "**NON**", le *Menu 45* apparaît.
Cette fonction nécessite le code technicien et d'être en mode maintenance. On choisit d'abord si le territoire sera logique en tapant "1" sur la ligne supérieure (L:1) ou physique en tapant "0" (L:0). Après cela, le curseur passe à la ligne inférieure. En tapant "1" ici, la zone affichée à la ligne supérieure appartiendra au territoire (Zone 01 à gauche et Zone 16 à droite). En utilisant la touche ↓, la nouvelle valeur est enregistrée et l'élément suivant est proposé. En utilisant la touche →, la nouvelle programmation n'est pas prise en compte, il est alors possible de passer à l'élément suivant en pressant la touche ↓ ou de faire un saut vers l'élément désiré en tapant directement son numéro. Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 44*. L'effacement est automatique après 10 minutes.

5.8.5 Menu 45: Relation code/territoire

Fig. 5.37 *Menu de programmation des liens Codes territoires*



En choisissant "**NON**", le *Menu 46* apparaît.
Cette fonction nécessite le code technicien et d'être en mode maintenance. Le territoire auquel appartient le code, est entré comme un numéro à 3 chiffres (001 à 250) et le niveau de priorité est défini par 1 chiffre :

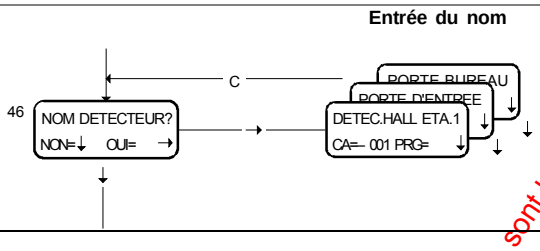
0 : Code opérateur
1 : Code directeur
2 : Code directeur maître
3 : Code intervenant
4 : Code technicien
5 : Code utilisateur avec contrainte forcée

En utilisant la touche ↓, la nouvelle valeur est enregistrée et l'élément suivant apparaît. En utilisant la touche →, la nouvelle programmation n'est pas prise en compte, il est alors possible de passer à l'élément suivant en pressant la touche ↓ ou de faire un saut vers l'élément désiré en tapant directement son numéro. Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 45*. L'effacement est automatique après 10 minutes.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com, de la documentation technique contenant références, manuels et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.8.6 Menu 46: Noms des détecteurs

Fig. 5.38 *Programmation des noms des entrées*



En choisissant "**NON**", le *Menu 47* apparaît.
Cette fonction nécessite le code technicien et d'être en mode maintenance. Il est possible de programmer une liste de noms de détecteurs de 254 éléments (16 caractères maximum - par défaut Détecteur 001, 002 etc.) en tapant la valeur décimale à 2 chiffres du code ASCII correspondant au caractère souhaité. Les caractères apparaissent un à un sur la ligne supérieure en commençant à gauche. Le nom du détecteur est enregistré en pressant la touche ⬇, puis l'élément suivant est affiché. En utilisant la touche ➡, la nouvelle programmation n'est pas prise en compte, il est alors possible de passer à l'élément suivant en pressant la touche ⬇ ou de faire un saut vers l'élément désiré en tapant directement son numéro.
La touche peut être utilisée pour placer le curseur directement sur le caractère que l'on veut changer.
Dans le cas ou le nom ne nécessite pas de modification, une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 46*. L'effacement est automatique après 10 minutes.

Table des caractères ASCII imprimables

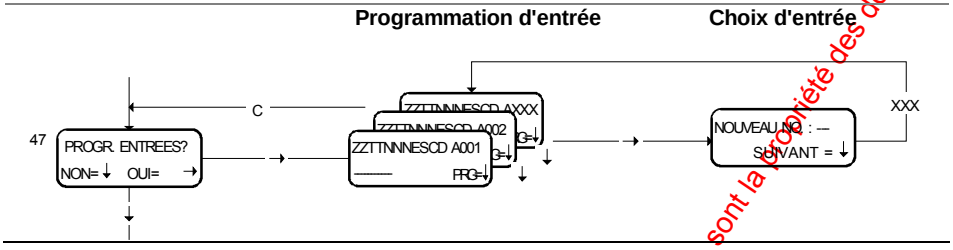
00 -	32 - ESPACE	48 - 0	64 - @	80 - P
01 -	33 - !	49 - 1	65 - A	81 - Q
02 -	34 - "	50 - 2	66 - B	82 - R
03 -	35 - #	51 - 3	67 - C	83 - S
04 - Ö	36 - $	52 - 4	68 - D	84 - T
05 - Å	37 - %	53 - 5	69 - E	85 - U
06 -	38 - &	54 - 6	70 - F	86 - V
07 -	39 - '	55 - 7	71 - G	87 - W
	40 - (	56 - 8	72 - H	88 - X
	41 -)	57 - 9	73 - I	89 - Y
	42 - *	58 - :	74 - J	90 - Z
	43 - +	59 - ;	75 - K	
	44 - ,	60 - <	76 - L	
	45 - -	61 - =	77 - M	
	46 - .	62 -	78 - N	
	47 - /	63 - ?	79 - O	

Une liste de 254 noms préprogrammés est disponible après une RàZ de la mémoire RAM. Cette liste de noms peut être visualisée en réalisant une impression de la programmation système. Tous les noms préprogrammés peuvent être changés si nécessaire.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique contenant références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.8.7 Menu 47: Programmation d'entrée

Fig. 5.39 *Programmation des entrées*



En choisissant "**NON**", le *Menu 48* apparaît.
Cette fonction nécessite le code technicien et d'être en mode maintenance. La zone ZZ à laquelle appartient l'entrée est tapée avec 2 chiffres (01 à 16), le type logiciel TT de l'entrée avec 2 chiffres selon la liste ci-dessous, le nom NNN du détecteur avec 3 chiffres selon une liste programmable et les attributs sont entrés en mettant **1** (fonction valide) ou **0** (fonction invalide) sous **E** (Ejection), **S** (test Simulation), **C** (Inversion) et **D** (Double détection). En utilisant la touche ➔, la nouvelle programmation n'est pas prise en compte, il est alors possible de passer à l'élément suivant en pressant la touche ↓ ou de faire un saut vers l'élément désiré en tapant directement son numéro. Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 47*. L'effacement est automatique après 10 minutes.

Les types d'entrée sont décrits en détail dans la *Description fonctionnelle* et incluent :
00 - Non défini
01 - Intrusion
02 - Alarme coffre
03 - Issue de secours (Issue de secours incendie - avec relation directe)
04 - Route d'entrée avec temporisation
05 - Lancement de tempo E/S
06 - Alarme normale (2H)
07 - Sabotage
08 - Dépôt de nuit
09 - Hold-up (sirène bloquée)

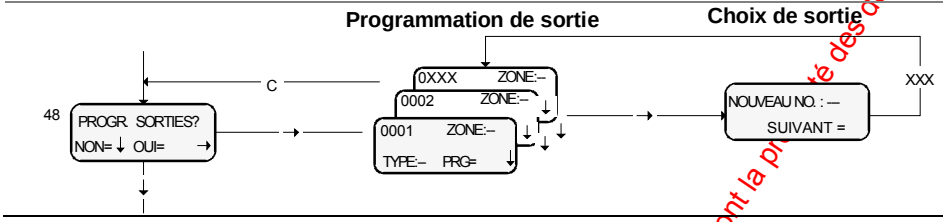
11 - Technique 1 (locale)
12 - Technique 2 (Externe)
13 - Défaut système 1 (problème standard)
14 - Défaut système 2 (RàZ automatique)
15 - Défaut système 3 (RàZ technicien)
16 - Défaut système 4 (Historique uniquement)
18 - Incendie
19 - Alarme confirmée (voie 1)
20 - Alarme confirmée (voie 2)

24 - Liaison
25 - Armement/désarmement impulsionnel de zone
27 - Armement/désarmement impulsionnel des territoires 001 - 016 (ZZ = 01-16)

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.scribd.com de la documentation technique dont les références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.8.8 Menu 48: Programmation de sortie (Type/Zone)

Fig. 5.40 *Programmation des sorties*



En choisissant "**NON**", le *Menu 49* apparaît.
Cette fonction nécessite le code technicien et d'être en mode maintenance. La zone, à laquelle appartient la sortie, est tapée avec 2 chiffres (01 à 16 ou 00 = sortie générale). Sur la deuxième ligne, 2 chiffres permettent de définir le type logiciel de sortie en accord avec la liste donnée ci dessous. En utilisant la touche →, la nouvelle programmation n'est pas prise en compte, il est alors possible de passer à l'élément suivant en pressant la touche ↓ ou de faire un saut vers l'élément désiré en tapant directement son numéro. Une pression sur la touche C permet de **revenir** au *Menu 48*. L'effacement est automatique après 10 minutes.

Les types de sorties sont décrits en détail dans la *Description fonctionnelle* et incluent :

Sorties Locales

00 - Non défini

01 - Alarme normale 1
02 - Sabotage
04 - Alarme coffre
06 - Armt/désarmt de zone (pas d'éjections)

07 - Alarme de Hold-up
09 - Alarme technique 1

10 - Alarme technique 2
12 - Défaut système
14 - Alarme locale (liée à l'entrée de type 03)

16 - Coupure alimentation
17 - Temporisation d'entrée/sortie
18 - Indicateur défaut/armement
19 - Test

20 - RàZ incendie
21 - Alarme incendie
22 - RàZ bris de glaces
24 - Liaison
26 - Imminence d'armement
29 - Alarme normale 2

Sorties Transmission

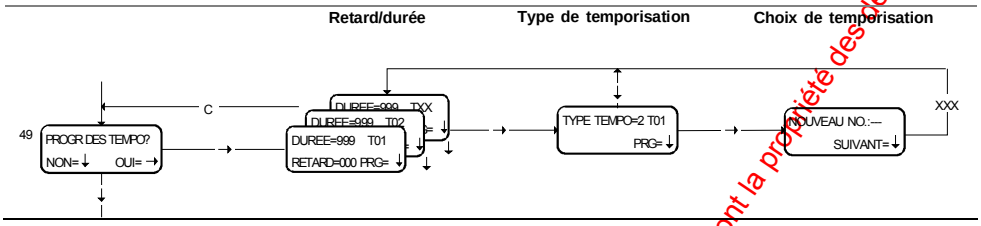
32 - Arm^{t}/désarm^{t} de territoire (éjections autorisées)(Territoire 001-016 seulement)
33 - Intrusion
34 - Sabotage
36 - Alarme coffre
38 - Armt/désarmt de zone (éjections autorisées)
39 - Hold-up/Agression

41 - Technique 1
42 - Technique 2
44 - Problème
43 - Test cyclique INCOM
45 - Défaut 1 heure
46 - Incendie
47 - Ejections
48 - RàZ Processeur

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docsalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.8.9 Menu 49: Programmation des Horloges

Fig. 5.41 *Programmation des horloges*



En choisissant "**NON**", le *Menu 53* apparaît.
Cette fonction nécessite le code technicien et d'être en mode maintenance. Il faut entrer 3 chiffres pour indiquer le temps désiré en secondes. La durée à 000 signifie que la temporisation n'est jamais activée, alors que 999 signifie qu'il n'y a pas de limitation de durée. Le retard maximum est 254 secondes.

La touche → permet de sélectionner l'un des **7 types** d'activation :

1 = Fonction normale
2 = Fonction inversée (sortie normalement fermée)
3 = 30ms (ne peut pas être utilisée)
4 = Sortie alternative à 0,5 Hz pendant la durée programmée
5 = Idem à 4, mais fonction inversée (sortie normalement fermée)
6 = Sortie alternative à 0,25 Hz pendant la durée programmée
7 = Idem à 6, mais fonction inversée (sortie normalement fermée)

La temporisation est validée, quand la touche ↓ est utilisée, la temporisation suivante apparaît alors. En utilisant la touche →, la nouvelle programmation n'est pas prise en compte, il est alors possible de passer à l'élément suivant en pressant la touche ↓ ou de faire un saut vers l'élément désiré en tapant directement son numéro. Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 49*. L'effacement est automatique après 10 minutes.

H01 : Sortie toujours ouverte (pour les types logiciel réservés système)
H02 : Sortie toujours fermée (pour types logiciel d'armement/désarmement etc.)
H03 : RàZ bris de vitres
H04 : Test d'entrée
H05 : Défaut d'armement
H06 : DUREE = Temps de prise en compte du défaut secteur - par défaut 1H.

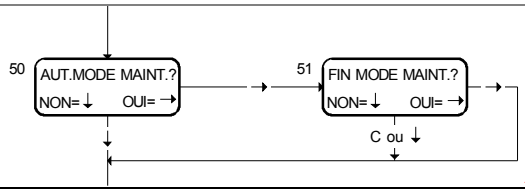
H07 à H24 : Disponibles pour les types logiciel de sortie

H25 : DUREE = Temps d'attente de réaction des entrées TL 02 après test
RETARD = Temps d'activation sortie TL 19 "TEST"
H26 : DUREE = Temps d'inhibition des TL 02, lancé par TL 08 de Ouvert à Fermé
RETARD = Temps d'inhibition des TL 02, lancé par TL 08 de Fermé à Ouvert
H27 : DUREE = Temps de prise en compte d'alarme confirmée
RETARD =
H28 : DUREE = Durée du test cyclique (INCOM)
RETARD = Calage du 1er test cyclique (INCOM)
H29 : DUREE = Durée de l'avertissement d'Armement Auto
RETARD = Délai avant avertissement Armement Auto
H30 : DUREE = Durée du test simulation
RETARD = Durée RàZ alarme automatique
H31 à H46: DUREE = Tempo de sortie zone 01-16
RETARD = Tempo d'entrée zone 01-16.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docs-e.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.8.10 Menu 50: Autorisation du mode de maintenance

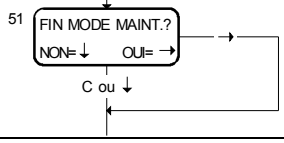
Fig. 5.42 *Autorisation du mode maintenace*



Cette fonction est sélectionnée en tapant "50" et nécessite un code directeur ou un code technicien.
En choisissant "**NON**", le *Menu 10* apparaît.
Si le code directeur est utilisé, la touche ➔ autorise l'utilisation du code technicien pour une seule fois (jusqu'à la première fin de session suivant l'utilisation du code technicien) et le *Menu 51* apparaît. Si des messages d'alarme/défaut sont présents depuis plus de 2 minutes, le code technicien peut toujours être utilisé. Si le code technicien est utilisé l'appui sur la touche ➔ permet de passer en mode maintenance pour une durée illimitée, et le code technicien sera autorise jusqu'au blocage du mode Maintenance en tapant 51 (tous les codes peuvent faire cela).
Après être entré dans le mode Maintenance, le *Menu 51* apparaît. Ce mode est indiqué par un pseudo message de défaut et une sortie de transmission "problème" (RàZ automatique en tapant 51) et bloque les sorties d'alarme (Sortie de type 01 & 29).
La remise à zéro générale d'alarme/défaut peut se faire en pressant la touche (utilisation du code P2-P4) avant de passer en mode maintenance par la touche ➔.

5.8.11 Menu 51: Blocage du mode maintenance

Fig. 5.43 *Blocage du mode maintenance*

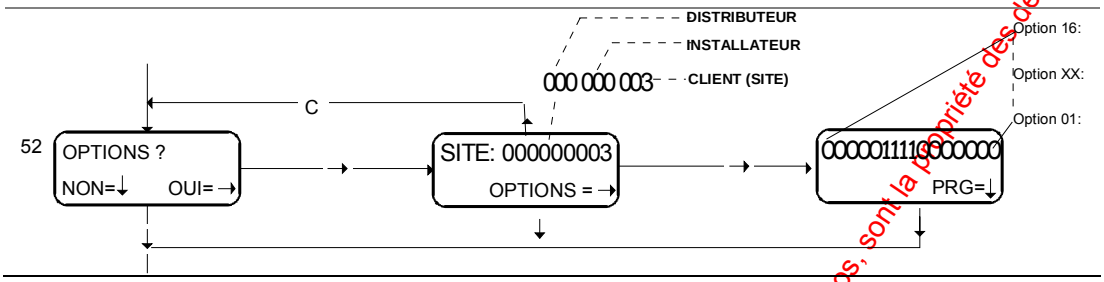


Cette fonction est sélectionnée en tapant "51" et ne nécessite aucune priorité spéciale. En choisissant "NON", le *Menu 10* apparaît.
Une pression sur la touche ➔ interdit le code technicien et le mode maintenance (si présent) est remis à zéro. Cela est indiqué par un message défaut système qui disparaît automatiquement, suite à quoi le **Menu 10 apparaît**. Si des messages d'alarme/défaut sont présents depuis plus de 2 minutes, le code technicien peut être utilisé à nouveau.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.8.12 Menu 52: Options

Fig. 5.44 Configuration du code site et des options



Ce Menu est sélectionné en tapant "52", il nécessite le code technicien et d'être en mode maintenance. En choisissant "NON", le *Menu 10* apparaît.
Elle permet de programmer les options de fonctionnement du système.
La programmation est stockée en R.A.M (mémoire volatile) et chaque programmation ou modification ne sont prises en compte qu'après chaque raz de la carte C.P.U.

Le **code SITE** sera défini sur 9 chiffres, si le système n'est pas un système intégré et n'utilise pas le logiciel de gestion client sur PC (AIMS ou AMS), n'importe quelle valeur pourra être choisie (par défaut 000 000 000).

Dans le cas contraire, on devra obligatoirement programmer la même valeur que celle du contrôle d'accès ou du numéro de code site du logiciel.

Format: XXX YYY ZZZ

XXX = Code Distributeur YYY = Code Installateur
ZZZ = Code Client

Le second écran représente les **OPTIONS** utilisées sur le système (par défaut 0000000100000000).

Option 1 **Non utilisée.**

Option 2 **Non utilisée.**

Option 3 **Non utilisée.**

Option 4 **Armement du système impossible en cas de présence d'un défaut batterie ou d'un défaut secteur.**
La valeur par défaut (0) autorise la système à s'armer en cas de défaut secteur ou batterie présent. Le bit d'option 4 à 1; la présence d'un défaut secteur ou batterie provoque un défaut d'armement et ne permet pas d'armer la totalité du système (SYSTEME ARME), la zone 16 (par défaut) ne peut donc être armée.

Option 5 **Acquittement des sabotages par la priorité client (P2):**

0 Les codes client de priorité P2 sont autorisés à acquitter les sabotages (les codes P0, P1 ne peuvent pas acquitter les sabotages).
Le technicien P4 peut toujours acquitter ces messages d'alarmes (sabotages).
Nota: ne pas oublier que les sabotages sont pré-programmés en zone 16, donc si l'on veut que le client (P2) acquitte ces sabotages il est nécessaire que cette zone appartienne à son territoire.
C'est le mode de fonctionnement standard.

1 Les codes de priorité P0, P1, P2 (tous les codes clients) ne sont pas autorisés à acquitter les sabotages, seul le technicien P4 peut acquitter ces messages d'alarmes (sabotages).

Option 6 **Mise hors service du Buzzer interne des terminaux (ou lecteur en mode intégré).**

0 Le buzzer interne est activé pour toutes les alarmes/sabotages/défauts ayant eu lieu sur le système.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

C'est le mode de fonctionnement standard.

1 Le buzzer n'est plus activé pour les alarmes/sabotages/défauts ayant eu lieu sur le système. Les tempos d'entrées sorties continuent de piloter les buzzers et évidemment le bip de frappe des touches.

Remarque : quel que soit le mode choisi, le buzzer est inactif pendant toute la durée du mode maintenance (technicien).

Option 7 Défaut d'armement avec détecteur d'entrée sortie actif.

0 Un détecteur (TL 04) actif en zone temporisée est ignoré pendant une demande d'armement.
Il doit bien sûr être revenu au repos avant la fin de la tempo d'entrée sortie, sinon une alarme est déclenchée.
C'est le mode de fonctionnement standard.

1 Le système considère que les types logiciels d'entrée-sortie (TL 04) doivent être au repos pour pouvoir armer.
Dans le cas contraire, le logiciel proposera une éjection du (ou des) point(s) en défaut, de la même façon qu'un point en immédiat (TL 01 par ex.).

Option 8 Impression fil de l'eau sur le bus maître (bus 00)

0 L'impression au fil de l'eau a lieu sur une imprimante connectée sur le même bus que celui de la centrale intrusion.
C'est le mode de fonctionnement standard.

1 L'impression au fil de l'eau se fera sur une centrale intrusion (ou interface imprimante configurée en intrusion) placée sur le bus maître (BUS 00).

Options - 9 - 10 - 11 - : Sont utilisés pour choisir la langue et pour effacer la programmation.

0	**0**	**0**	En pressant le bouton de remise à zéro du processeur, toute la programmation du système est remise à zéro et la configuration par défaut est chargée. La langue par défaut est l'Anglais.
1	0	0	Le système exploitera la langue **Anglaise** après une Raz C.P.U. Les données programmées restent dans le système.
0	1	0	Le système exploitera la langue **Hollandaise** après une Raz C.P.U. Les données programmées restent dans le ystème.
1	1	0	Le système exploitera la langue **Espagnole** après une Raz C.P.U. Les données programmées restent dans le système.
0	0	1	Le système exploitera la langue **Portugaise** après une Raz C.P.U. Les données programmées restent dans le système.
1	0	1	Le système exploitera la langue **Allemande** après une Raz C.P.U. Les données programmées restent dans le système.
0	1	1	Le système exploitera la langue **Italienne** après une Raz C.P.U. Les données programmées restent dans le système.
1	**1**	**1**	Le système exploitera la langue **Française** après une Raz C.P.U. Les données programmées restent dans le système.

Option 12 Contrôle du fonctionnement du voyant d'armement :

0 Le voyant s'allume quand toutes les zones du code entré en session sont armées (l'armement système allume évidement ce voyant).
Il est éteint pour un territoire désarmé ou partiellement armé et allumé pour un territoire (physiquement) armé.
C'est le mode de fonctionnement standard.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

1 Le voyant s'allume quand toutes les zones contrôlées par le terminal sont armées (l'armement système allume évidement ce voyant).
Il est éteint si une (ou plusieurs) zones contrôlées par le terminal ne sont pas armées.
Le voyant devient indépendant de l'utilisateur mais correspond à l'état du système.

Option 13

0 Configuration en mode "**Bancaire**".
Les codes de Priorité P0 et P1 ne sont pas autorisés à désarmer les zones qui sont incluses dans les territoires à armement automatique, jusqu'à ce que ces zones aient été autorisées à être désarmées par programme d'armement automatique. De la même façon si l'utilisateur à armer son propre territoire durant les heures d'accès (armement avant l'heure), il n'est pas non plus autorisé à désarmer les zones à armement automatique.
Durant l'armement manuel les éjections sont autorisées (Max.: 1 par zone). Dans le cas ou 2 détecteurs (ou plus) seraient en défaut, il est possible de forcer l'armement du système. Les entrées actives non éjectées provoqueront la procédure d'alarme normale en fonction de leur type logiciel respectif.
Le retour au repos de ces entrées, les remettra automatiquement en mode armé et en état de re-déclencher les sorties.
Durant l'armement automatique, les éjections automatiques sont impossibles. Dans le cas ou un détecteur serait actif au moment de l'armement le système effectuera un armement forcé et une condition d'alarme sera générée.
C'est le mode de fonctionnement standard.

1 Configuration en mode "**Industriel**" standard.
Durant l'armement manuel les éjections sont autorisées (Max.: 1 par zone). Dans le cas ou 2 détecteurs (ou plus) seraient en défaut dans la même zone, le système refusera l'armement.
Durant l'armement automatique les éjections automatiques sont autorisées (Max.: 1 par zone). Dans le cas ou 2 détecteurs (ou plus) seraient en défaut le système effectuera un armement forcé et une condition d'alarme sera générée.
Les codes de Priorité P0 ne sont pas autorisés à désarmer les zones qui sont incluses dans les territoires à armement automatique, jusqu'à ce que ces zones aient été autorisées à être désarmées par programme d'armement automatique.

Option 14 :

0 Le terminal affiche les messages d'alarme/défaut/éjection du système complet, sans tenir compte du code utilisé. Les voyants alarme/défaut des terminaux donnent l'état des territoires. L'acquittement des messages d'alarme/défaut est uniquement autorisée avec le code correspondant au territoire.
C'est le mode de fonctionnement standard.

1 Les terminaux affichent seulement les messages d'alarme/défaut/éjection dans le territoire du code entré en session. Les voyants alarme/défaut donnent uniquement l'état des territoires du terminal, indépendamment de code utilisé.

Option 15 :

0 L'utilisation du code de Contrainte est possible.
C'est le mode de fonctionnement standard.
Le code Contrainte est défini comme étant le code + 1, excepté les codes dont le dernier chiffre est 9 qui eux ne pourront avoir de code Contrainte.

1 L'utilisation du code de Contrainte est impossible.

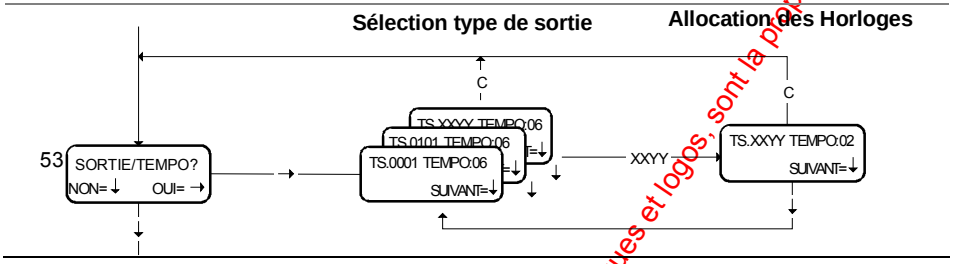
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété de détenteurs respectifs

Option 16 :

0 Communications RS 485 non-encryptées.
C'est le mode de fonctionnement standard.
1 Communications RS 485 encryptées.

5.8.13 Menu 53: Type Logiciel de Sortie/Horloge

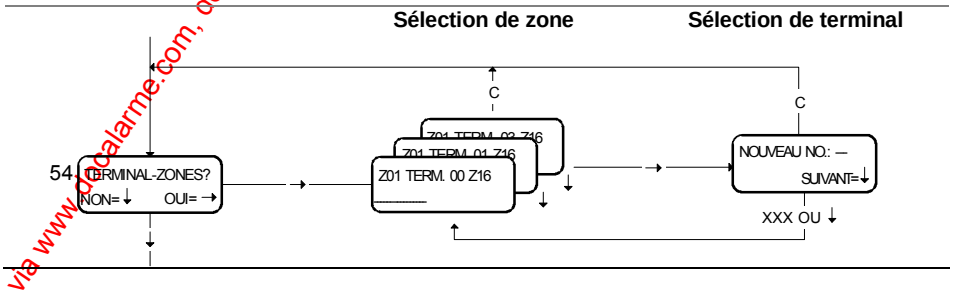
Fig. 5.45 *Association des types logiciels aux horloges*



En choisissant "**NON**", le *Menu 54* apparaît.
Cette fonction nécessite le code technicien et d'être en mode maintenance.
L'horloge attribuée à un type de sortie est affichée en pressant la touche ↓ ou en réécrivant le numéro du type de sortie. Après avoir changé les 4 chiffres du type de sortie, un menu apparaît pour changer les 2 chiffres (01-48) de l'horloge associée. En pressant la touche ↓, la nouvelle est enregistrée et le type de sortie suivant apparaît.
Les 2 premiers chiffres du type de sortie représentent la relation avec la zone (00 à 16 ou 99, avec 00 signifiant installation complète, alors que 99 signifie que tous les types de sortie d'une même zone (00yy à 16yy) utilisent l'horloge sélectionnée. Les 2 derniers chiffres représentent le type de sortie lui même.
Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 53*. L'effacement est automatique après 10 minutes.

5.8.14 Menu 54: Relation Terminal/Zone

Fig. 5.46 *Programmation relation Terminaux/Zones*



En choisissant "**NON**", le *Menu 55* apparaît.
Cette fonction nécessite le code technicien, une imprimante connectée et d'être en mode maintenance. En tapant **1**, la zone affichée sur la ligne supérieure appartient au terminal d'exploitation (01 à gauche, 16 à droite), en tapant **0** elle n'appartient pas au terminal. Le terminal 00 est l'unité centrale, alors que les terminaux 01 à 15 sont des terminaux d'exploitation déportés. En utilisant la touche ↓, la nouvelle valeur est enregistrée et l'élément suivant apparaît. En utilisant la touche →, la nouvelle programmation n'est pas prise en compte, il est alors possible de passer à l'élément suivant en pressant la touche ↓ ou de faire un saut vers l'élément désiré en tapant directement son numéro. Une pression sur la touche C permet de **retourner** au *Menu 54*. L'effacement est automatique après 10 minutes.

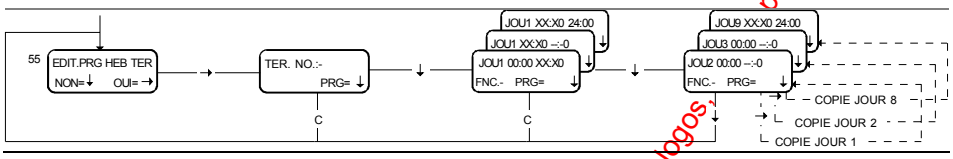
www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.absolualarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Seules les zones communes au terminal et au code utilisé pourront être armées/désarmées.

Nota : Le terminal 00 ne peut être présent.

5.8.15 Menu 55: Edition des programmes hebdomadaires de territoire

Fig. 5.47 *Programmation des programmes hebdomadaires d'armement automatique*



En choisissant "**NON**", le *Menu 56* apparaît.
Cette fonction est utilisée pour créer, modifier ou effacer un programme hebdomadaire dans un territoire. Un programme hebdomadaire possède 7 jours normaux (Lundi=jour 1) et 2 jours spéciaux (8 et 9) faisant référence à la liste des congés.

Un chiffre est entré pour le numéro de territoire (1-8) que le programme hebdomadaire contrôlera. Après cela, le jour 1 est affiché avec l'heure de début 00:00. La première période sera de 00:00 à xx:x0 où x est entré. L'heure xx:x0 sera automatiquement transférée vers l'heure de début de la prochaine période pour le jour 1 afin d'éviter à l'utilisateur de faire un programme avec des trous ou des périodes se chevauchant. Un jour est terminé quand 24:00 est programmé comme heure de fin de période. Le jour 2 est alors affiché. Si la touche ➡ est utilisée à cet instant, une copie du jour précédent sera faite pour ce jour.

Si un des menus est abandonné en appuyant sur Ⓒ, la programmation horaire est abandonnée sans mémorisation des données pour ce numéro de programme (territoire) horaire.

Il est possible de programmer avec des intervalles de 10 minutes. Cela signifie qu'il ne faut entrer que 3 chiffres. Le dernier est toujours fixé à 0.

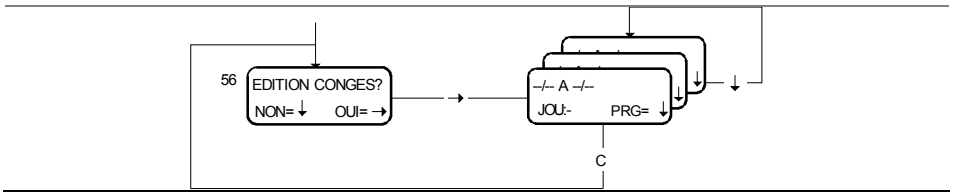
En entrant 00:00 à 00:00, le programme horaire est effacé.

Le paramètre FNC permet d'attribuer une fonction à chaque plage. Une des fonctions suivantes peut être attribuée aux périodes horaires des programmes :

1. Armement de territoire au début de la période ou armement à la fin de la période si un retard a été demandé à partir de l'un des terminaux déportés.
2. Armement de territoire au début de la période.
3. Armement de territoire au début de la période et possibilité de désarmement manuel à la fin de la période.
4. Désarmement de territoire au début de la période.
5. Pas de changement.
6. Verification Armement Territoire (toutes les 10 mn).

5.8.16 Menu 56: Edition de la liste des congés

Fig. 5.48 *Programmation des périodes de congés*

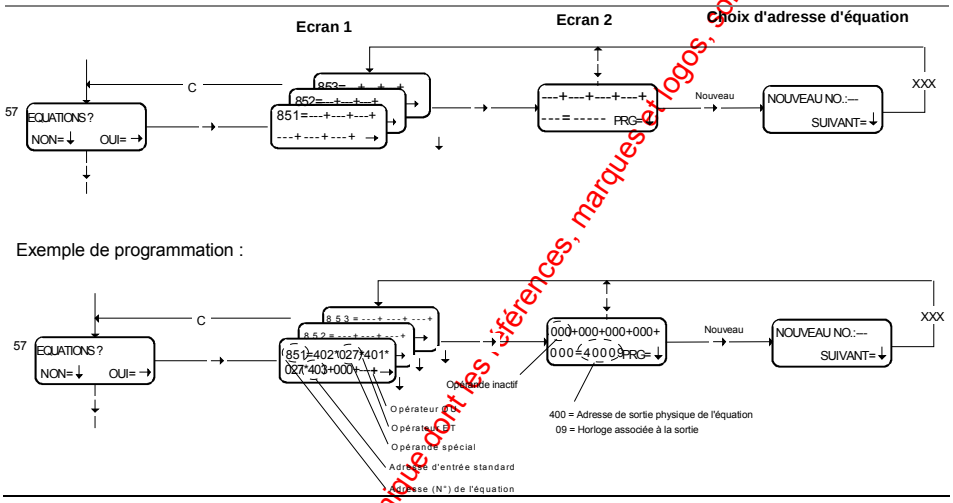


www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dans les références, marques et logos, propriété des détenteurs respectifs

En choisissant "**NON**", le *Menu 10* apparaît.
Cette fonction est utilisée pour créer une liste de congés faisant référence aux programmes hebdomadaires des jours 8 et 9.
La liste à un maximum de 25 périodes ou une date de début et une date de fin sont programmées pour chaque période. Une période inclue la date de début et la date de fin.

5.8.17 Menu 57: Equations d'alarmes

Fig. 5.49 *Programmation des équations d'alarme*



En choisissant "**NON**", le *Menu 10* apparaît.

Cette fonction est utilisée pour programmer les équations SI/ALORS. Elle nécessite le code technicien, une imprimante connectée et d'être en mode maintenance.

La quantité maximum d'équations est de 49 avec chacune un maximum de 11 champs pour les opérandes. La première adresse proposée est 851 et peut aller à 899. Les 11 champs sont destinés aux adresses d'entrée standard. La valeur d'une entrée (VRAI = ACTIVE ou FAUX = PASSIVE) dépend du type logiciel programmé sur cette adresse d'entrée. Le dernier champ (sur le 2éme écran de programmation) permet de programmer une action directe sur une adresse de sortie (3 chiffres) et d'attribuer une horloge à cette sortie (2 chiffres). Il n'est pas obligatoire de programmer une adresse de sortie si le résultat de l'équation doit être reporté dans une autre équation. Si un champ d'entrée doit être effacé il devra être remplacé par 000.

La fonction **ET** sera réalisée par la touche et sera représentée par "*"

La fonction **OU** sera réalisée par la touche et sera représentée par "+"

Attention ! Si la sortie doit être acquittée à l'entrée en session sur les terminaux (comme les alarmes locales) une association dans le *Menu 48* - Programmation des sorties - est nécessaire. A l'adresse de la sortie on devra programmer le type logiciel 25 (la zone est par défaut 00).

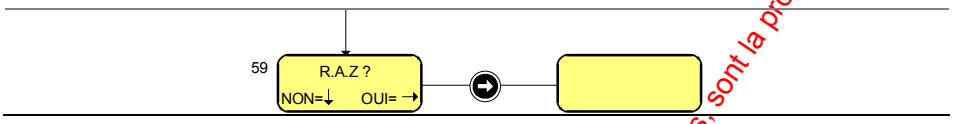
En dehors des adresses d'entrée standard, des adresses d'entrées spécifiques, ainsi que des opérateurs spéciaux sont autorisés pour réaliser des fonctions complexes (une équation pouvant être un paramètre d'une autre). Se reporter au chapitre 1.13 pour le détail de toutes ces fonctions spécifiques.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5.8.18 Menu 59: Reset CPU

Ce menu peut uniquement être utilisé par les codes de priorité P4 (code technicien) et réalise un reset de la carte CPU (raz non fatale). Cette fonction est équivalente à un appui sur le bouton de reset de la carte CPU.

Fig. 5.50 *Demande de Raz Unité centrale*



! *Le système doit être en maintenance avant de pouvoir utiliser ce menu. Le type logiciel de sortie 48 sera activé pendant 5 secondes avant que le reset ne se fasse réellement.*

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété de détenteurs respectifs

Cette page est volontairement laissée blanche.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

6.

Divers

Introduction

Ce chapitre fournit les fiches de programmations nécessaires aux installateurs pour programmer une installation.

Ce chapitre contient les sections suivantes:

Ce Chapitre

Sujet	*Page*
Index	6-1
Tableau des fiches de Programmation	6-2
Fiches de Programmations	6-3 à 6-27

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, ce la documentation technique dont les références, marques tenteurs respectifs

Index

A
Acquit. auto. d'alarme, **2-48**
Armement Automatique
  Concepts, 2-44
  Menu Congés, **5-35**
  Menu Programmes hebdomadaires, **5-35**
B
BUS RS485
  Connexions, **4-22**
C
Carte Interface I/O, 3-6
Coffret Chargeur 24V, **4-16**
D
Date et Heure, **5-23**
E
Entrées
  Adresses, **2-18**
  Menu de Programmation, **5-27**
  Noms des Détecteurs, **5-26**
  Types logiciels, **2-12**
Equations
  Description, **2-50**
  Menu, **5-36**
Etat
  Territoires, **5-14**, **5-15**
  Zones, **5-14**
Exploitation du système
  Armement, 5-7
  Demande retard arm. Auto., 5-10
  Désarmement, 5-6
  Etat territoire, 5-5
  Généralités, **5-5**
  Panorama des menus, **5-13**
  Visualisation alarme, **5-8**
  Visualisation défaut, 5-9
  Visualisation Ejection, **5-9**
H
Historique
  Impression, **5-17**
  Visualisation, **5-16**
Horloges
  Description, 2-31
  Menu, **5-29**
  Menu association avec Type Logiciel, 5-34
I
INCOM
  Adresses, **2-49**
  Description, **2-49**
M
Maintenance
  Autorisation et Blocage, **5-30**
Matériel
  GPI PC, 4-13
N
Niveaux de Priorité
  Accès aux menus, 2-42
  Description, 2-41
O
Options
  Menu de Programmation, **5-31**
P
Procédure de démarrage, **5-4**
Programmation Territoires / Terminaux
  Menu, **5-34**
Programmation Territoires / Zones / Codes
  Menu Association Code/territoire, **5-25**
  Menu Codes personnel, 5-23
  Menu Territoires, **5-25**
  Menu Zones, **5-24**
Programmation Territoires/Terminaux
  Concepts, **2-43**
S
Site unique/système Partagé, **2-46**
Sorties
  Adresses, **2-27**
  Menu de Programmation, 5-28
  Types logiciels, 2-23
T
Test
  Voyants, Batterie,Etc., **5-19**
U
Unité Centrale
  Configuration, **4-12**
  Connexions, **4-8**
  Description CU 30, **4-3**
  Description CU 30 & 120, 3-3, 3-4
Utilisation d'un logiciel PC, **5-4**

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

4.2 FICHES DE PROGRAMMATION

Table des matières des fiches de programmation

Fiche de programmation # 0 ..... Configuration système 3

Fiche de programmation # 1 ..... Noms des zones 4

Fiche de programmation # 2A ..... Relation Territoire/Zone - Territoire 001 à 049 5
Fiche de programmation # 2B ..... Relation Territoire/Zone - Territoire 050 à 099 6
Fiche de programmation # 2C ..... Relation Territoire/Zone - Territoire 100 à 250 7

Fiche de programmation # 3A ..... Relation Code/Territoire - Code 001 à 050 8
Fiche de programmation # 3B ..... Relation Code/Territoire - Code 051 à 250 9

Fiche de programmation # 4A ..... Noms de détecteur - Numéro 01 à 64 10
Fiche de programmation # 4B ..... Noms de détecteur - Numéro 65 à 127 11
Fiche de programmation # 4C ..... Noms de détecteur - Numéro 127 à 254 12
Fiche de programmation # 5A ..... Configuration des entrées / Sorties carte UC 13
Fiche de programmation # 5A ..... Configuration des entrées d'équations contrôle d'accès 14
Fiche de programmation # 5B ..... Configuration des entrées internes du processeur principal 15

Fiche de programmation # 6A ..... Configuration d'Entrée/Sortie - S-ART 100-130 16
Fiche de programmation # 6B ..... Configuration d'Entrée/Sortie - S-ART 200-230 17
Fiche de programmation # 6C ..... Configuration d'Entrée/Sortie - S-ART 300-330 18
Fiche de programmation # 6D ..... Configuration d'Entrée/Sortie - S-ART 400-430 19

Fiche de programmation # 7 ..... Configuration de la supervision du bus RS 485 20

Fiche de programmation # 8A ..... Configuration des Sorties Carte Trans. Adresse 900 à 959 21
Fiche de programmation # 8B ..... Configuration des Sorties Carte Trans. Adresse 960 à 999 22

Fiche de programmation # 9A ..... Configuration des horloges 23
Fiche de programmation # 9B ..... Configuration des horloges Temporisation Entrée/Sortie 24

Fiche de programmation # 10 ..... Relation Terminal/Zone 25

Fiche de programmation # 11 ..... Programme hebdomadaire pour armement automatique 26

Fiche de programmation # 12 ..... Liste de congés pour armement automatique 27

Fiche de programmation # 13 ..... Programmation des équations - 880 à 899 28

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 0

CONFIGURATION SYSTEME

MICRO-INTERRUPTEUR SW

N°	ON/OFF	HISEC	
1		ON = Adresse UC 00	OFF = Adresse UC 01
2		ON = (Voir fonction GPI COM)	OFF = (Voir fonction GPI COM)
3		ON = (Voir fonction GPI COM)	OFF = (Voir fonction GPI COM)
4		ON = Com. Non Encryptée	OFF = Com. Encryptée

Menu 52:

Distributeur Installateur Client

CODE SITE : ❑❑❑ ❑❑❑ ❑❑❑

OPTIONS :

Option	Valeur		Définition	
Option 1:	(0)		Non Utilisée	
Option 2:	(0)		Non Utilisée	
Option 3:	(0)		Non Utilisée	
Option 4:	(0)		0 = Armement possible avec défaut d'armement	1 = Pas d'armement possible en cas de défaut d'armement
Option 5:	(0)		0 = Client (P0 à P2) ne peut pas acquitter les sabotages	1 = Client (P0 à P2) peut acquitter les sabotages
Option 6:	(0)		0 = Buzzer des terminaux actif	1 = Buzzer des terminaux hors service.
Option 7:	(0)		0 = Armement possible avec TL 04 actif	1 = Armement impossible avec TL 04 actif (éjection possible).
Option 8:	(0)		0 = Imprimante sur bus local	1 = Imprimante sur bus 00 (maître)
Option 9:	(1)		0 = Raz fatale	1 = Français
Option 10:	(0)		0 = Raz fatale	1 = Français
Option 11:	(0)		0 = Raz fatale	1 = Français
Option 12:	(0)		0 = Voyant d'armement contrôle par l'état du territoire	1 = Voyant d'armement contrôle par l'état du terminal
Option 13:	(0)		0 = Site Bancaire	1 = Site Industriel
Option 14:	(0)		0 = Système standard mono site	1 = Système multi sites
Option 15:	(0)		0 = Code contrainte autorisé	1 = Pas de code contrainte
Option 16:	(0)		0 = Comm. RS485 non encryptée	1 = Comm. encryptée

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont propriété des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 1

PROGRAMMATION DES NOMS DE ZONE

Menu 43:

ZONE	Défaut	TEXTE								ASCII							
01	ZONE 01																
02	ZONE 02																
03	ZONE 03																
04	ZONE 04																
05	ZONE 05																
06	ZONE 06																
07	ZONE 07																
08	ZONE 08																
09	ZONE 09																
10	ZONE 10																
11	ZONE 11																
12	ZONE 12																
13	ZONE 13																
14	ZONE 14																
15	ZONE 15																
16	ZONE 16																

Table des caractères ASCII imprimables pour les noms de zones et de détecteurs:

00 -	32 - ESPACE	48 - 0	64 - @	80 - P
01 -	33 - !	49 - 1	65 - A	81 - Q
02 -	34 - "	50 - 2	66 - B	82 - R
03 - Æ	35 - #	51 - 3	67 - C	83 - S
04 - Ö	36 - $	52 - 4	68 - D	84 - T
05 - Å	37 - %	53 - 5	69 - E	85 - U
06 -	38 - &	54 - 6	70 - F	86 - V
07 -	39 - '	55 - 7	71 - G	87 - W
	40 - (	56 - 8	72 - H	88 - X
	41 -)	57 - 9	73 - I	89 - Y
	42 - *	58 - :	74 - J	90 - Z
	43 - +	59 - ;	75 - K	
	44 - ,	60 - <	76 - L	
	45 - -	61 =	77 - M	
	46 - .	62 →	78 - N	
	47 - /	63 - ?	79 - O	

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des constructeurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 2A

RELATION TERRITOIRE/ZONE Menu 44:

TERR.:	Log. = 1 Phys. = 0	Zone (1 = inclue, 0 = non inclue)																Remarque
		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	
001																		Ter. AA ? ❑
002																		Ter. AA ? ❑
003																		Ter. AA ? ❑
004																		Ter. AA ? ❑
005																		Ter. AA ? ❑
006																		Ter. AA ? ❑
007																		Ter. AA ? ❑
008																		Ter. AA ? ❑
009																		
010																		
011																		
012																		
013																		
014																		
015																		
016																		
017																		
018																		
019																		
020																		
021																		
022																		
023																		
024																		
025																		
026																		
027																		
028																		
029																		
030																		
031																		
032																		
033																		
034																		
035																		
036																		
037																		
038																		
039																		
040																		
041																		
042																		
043																		
044																		
045																		
046																		
047																		
048																		
049																		

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété de détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 2B

RELATION TERRITOIRE/ZONE Menu 44:

TERR.:	Log. = 1 Phys. = 0	Zone (1 = inclue, 0 = non inclue)																Remarque
		01	**02**	**03**	**04**	**05**	**06**	**07**	**08**	**09**	**10**	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**	**16**	
050																		
051																		
052																		
053																		
054																		
055																		
056																		
057																		
058																		
059																		
060																		
061																		
062																		
063																		
064																		
065																		
066																		
067																		
068																		
069																		
070																		
071																		
072																		
073																		
074																		
075																		
076																		
077																		
078																		
079																		
080																		
081																		
082																		
083																		
084																		
085																		
086																		
087																		
088																		
089																		
090																		
091																		
092																		
093																		
094																		
095																		
096																		
097																		
098																		
099																		

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 2C

RELATION TERRITOIRE/ZONE Menu 44:

TERR.:	Log. = 1 Phys. = 0	Zone (1 = inclue, 0 = non inclue)																Remarque
		01	**02**	**03**	**04**	**05**	**06**	**07**	**08**	**09**	**10**	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**	**16**	
100																		
101																		
102																		
103																		
104																		
105																		
106																		
107																		
108																		
109																		
110																		
111																		
112																		
113																		
114																		
115																		
116																		
117																		

250																		

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 3A

RELATION CODE/TERRITOIRE Menu 45:

N°. Utili	Menu 42 Code	Menu 45 Terr.	P	Remarque
001				Maître 123456 par déf.
002				
003				
004				
005				
006				
007				
008				
009				
010				
011				
012				
013				
014				
015				
016				
017				
018				
019				
020				
021				
022				
023				
024				
025				

N°. Utili	Menu 42 Code	Menu 45 Terr.	P	Remarque
026				
027				
028				
029				
030				
031				
032				
033				
034				
035				
036				
037				
038				
039				
040				
041				
042				
043				
044				
045				
046				
047				
048				
049				
050				

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des ... urs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 3B

RELATION CODE/TERRITOIRE Menu 45:

N°. Utili	Menu 42 Code	Menu 45 Terr.	P	Remarque
051				Maître
052				
053				
054				
055				
056				
057				
058				
059				
060				
061				
062				
063				
064				
065				
066				
067				
068				
069				
070				
071				
072				
073				
074				
075				

N°. Utili	Menu 42 Code	Menu 45 Terr.	P	Remarque
076				
077				
078				
079				
080				
081				
082				
083				
084				
085				
086				
087				
088				
089				
090				
091				
092				
093				
094				
095				
096				
097				
098				
099				
100				
101				

250				

Nota: si liaison avec le contrôle d'accès, l'utilisateur 101 devra être de priorité 4 (technicien).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des auteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 4A

NOM DES DETECTEURS Menu 46:

NOM NNN	Défaut	TEXTE ou ASCII															
001	LIBRE																
002	ACTIF																
003	ALARME																
004	ALIMENTATION																
005	ANNEXE																
006	APPEL																
007	AP ALIM. EXT.																
008	AP CT 20																
009	AP SIRENE 1																
010	AP SIRENE 2																
011	AP SIRENE EXT																
012	AP SIRENE INT																
013	AP TRANSMET. 1																
014	AP TRANSMET. 2																
015	AP. TRANSMETTEUR																
016	ARMEMENT																
017	ARRIERE																
018	ATELIER																
019	AUTO																
020	AUTOSURVEILLANCE																
021	AVENUE																
022	BALCON																
023	BAR																
024	BATTERIES																
025	BATIMENT																
026	BARRIERE																
027	SAS																
028	BOULEVARD																
029	BUREAU																
030	BRUIT																
031	BUZZER																
032	CAVE																
033	CHAMBRE																
034	CHAMBRE A COUCHER																
035	CHAMBRE FROIDE																
036	CHAUFFAGE																
037	CHOC																
038	CODE																
039	COFFRE FORT																
040	CONTACT COFFRE																
041	CORRECT																
042	COULOIR																
043	CUISINE																
044	DE																
045	DEFAUT																
046	DEPOT																
047	DERNIERE ISSUE																
048	DETECTEUR																
049	DETECTION																
050	DIRECTEUR																
051	DIRECTION																
052	ELEVE																
053	EN																
054	EFFRACTION																
055	EJECTE																
056	EJECTION																
057	ENTREE																
058	ENTREES																
059	ENTREPOT																
060	ERREUR																
061	ESCALIER																
062	EST																
063	ETABLE																
064	ETAGE																

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété de ... eurs respectifs

HISEC INTERNATIONAL

FICHE DE PROGRAMMATION # 4B

NOM DES DETECTEURS Menu 46:

NOM NNN	Défaut	TEXTE ou ASCII															
065	FAIBLE																
066	FENETRE																
067	FENETRE BUREAU																
068	FENETRE R.D.C.																
069	FUMEE																
070	GALERIE																
071	GARAGE																
072	GRENIER																
073	GRILLE																
074	GROUPE																
075	HALL																
076	DEF CONNECT PC																
077	DEF MATERI INCOM																
078	TRANS BLOC INCOM																
079	DEF LI TPH INCOM																
080	3 FAUX COD INCOM																
081	DEFAUT PARASITE																
082	DEFAUT SECTEUR																
083	DEFAUT ALIM SART																
084	DEF. SECTEUR 1H																
085	MODE MAINTENANCE																
086	DEFAUT RAM																
087	DEFAUT EPROM																
088	RAZ CENTRALE																
089	INTRUSION BUS																
090	NB. MAX ESSAIS.																
091	AUTOSURV IMP DEP																
092	DEF. ACC. PROG.																
093	DEF S-ART BUS 1																
094	DEF S-ART BUS 2																
095	DEF S-ART BUS 3																
096	DEF S-ART BUS 4																
097	DEF COM TERM. XX																
098	UNITE CENTRALE																
099	TERMINAL DEPORTE																
100	DEF. IMPRIMANTE																
101	HANGAR																
102	HAUT																
103	HOLD-UP																
104	HORS																
105	HYPERFREQUENCE																
106	INCENDIE																
107	INFORMATIQUE																
108	INFRAROUGE																
109	ISSUE																
110	ISSUE DE SECOURS																
111	JARDIN																
112	JOUR																
113	LABORATOIRE																
114	LIBRAIRIE																
115	LOCAL																
116	LOCAL TECHNIQUE																
117	MACHINE																
118	MAGASIN																
119	MAISON																
120	NIVEAU																
121	NORD																
122	NUIT																
123	NUMERO																
124	OUEST																
125	PAROI																
126	PERIMETRE																
127	PISCINE																
XXX	XXXXXXXXXXXXXXXX																

www.absolualarme.com mis à la disposition du public, via www.docalarme.com, de ... ogos, sont la propriété des ... eurs respectifs

HISEC INTERNATIONAL

FICHE DE PROGRAMMATION # 4C

NOM DES DETECTEURS Menu 46:

NOM NNN	Défaut	TEXTE ou ASCII														
XXX	XXXXXXXXXXXXXXXX															
228	S-ART															
229	S-ART															
230	S-ART															
231	S-ART															
232	S-ART															
233	S-ART															
234	S-ART															
235	S-ART															
236	S-ART															
237	S-ART															
238	S-ART															
239	S-ART															
240	S-ART															
241	S-ART															
242	S-ART															
243	S-ART															
244	S-ART															
245	S-ART															
246	S-ART															
247	S-ART															
248	S-ART															
249	S-ART															
250	S-ART															
251	S-ART															
252	S-ART															
253	S-ART															
254	S-ART															

Nota: les lignes en grisé sont des textes utilisés en interne, il est déconseillé de les modifier.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des auteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 5A

PROGRAMMATION D'ENTREE Menu 47 (et 46):
PROGRAMMATION DE SORTIE Menu 48 / 49 / 53

ENTREE CARTE U.C

ENTREE	ZONE	TYPE	NOM	ATTRIB.				N°	Type de	Remarques
	Z Z	T T	N N N	E	S	C	D	boucle	Contact	
001								L1		
002								L2		

SORTIES CARTE:

SORTIE	ZONE	TYPE	N° Horlo	Remarque	Description
Adr.	Z Z	T T	N N		
001					Sortie 1
002					Sortie 2
003					Sortie 3
004					Sortie 4
005					Sortie 5
006					Sortie 6
007					Sortie 7
008					Sortie 8 (relais)

EQUATIONS EN PROVENANCE DU CONTROLE D'ACCES

ENTREE	ZONE	TYPE	NOM	ATTRIB.	Description	Rem.
	Z Z	T T	N N N	E S C D		
031					Equation 99 Lecteur N°01	
032					Equation 99 Lecteur N°02	
033					Equation 99 Lecteur N°03	
034					Equation 99 Lecteur N°04	
035					Equation 99 Lecteur N°05	
036					Equation 99 Lecteur N°06	
037					Equation 99 Lecteur N°07	
038					Equation 99 Lecteur N°08	
039					Equation 99 Lecteur N°09	
040					Equation 99 Lecteur N°10	
041					Equation 99 Lecteur N°11	
042					Equation 99 Lecteur N°12	
043					Equation 99 Lecteur N°13	
044					Equation 99 Lecteur N°14	
045					Equation 99 Lecteur N°15	
046					Equation 99 Lecteur N°16	
047					Equation 99 Lecteur N°17	
048					Equation 99 Lecteur N°18	
049					Equation 99 Lecteur N°19	
050					Equation 99 Lecteur N°20	
051					Equation 99 Lecteur N°21	
052					Equation 99 Lecteur N°22	
053					Equation 99 Lecteur N°23	
054					Equation 99 Lecteur N°24	
055					Equation 99 Lecteur N°25	
056					Equation 99 Lecteur N°26	
057					Equation 99 Lecteur N°27	
058					Equation 99 Lecteur N°28	
059					Equation 99 Lecteur N°29	
060					Equation 99 Lecteur N°30	
061					Equation 99 Lecteur N°31	

FICHE DE PROGRAMMATION # 5B

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique
détenteurs respectifs

PROGRAMMATION D'ENTREE Menu 47 (et 46):

ENTREE INTERNES CARTE U.C

ENTREE	ZONE	TYPE	NOM	ATTRIB.	Description	Remarques
	Z Z	T T	N N N	E S C D		
078	16	14	078		Défaut IP	Trans.
079	16	14	079		Défaut IP	Trans.
080	16	13	080		3 faux codes trans.	Trans.
081	16	13	081		Défaut batterie	Interne
082	16	16	082		Défaut secteur	Interne
083	16	15	083		Défaut d'alim. de S-art	Interne
084	16	13	084		Défaut secteur 1H	Interne
085	16	14	085		Mode maintenance	Interne
086	16	15	086		Défaut de RAM	Interne
087	16	15	087		Défaut d'EPROM	Interne
088	16	16	088		RàZ chien de garde	Interne
089	16	07	089		Intrusion via bus RS 485	Interne
090	16	16	090		Erreur de code site (Accés)	Interne
091					Pas disponible	
092	16	07	092		Défaut config. Contr. accés	Interne

www.obsolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique d'anciennes références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 6A

Menu 47: PROGRAMMATION D'ENTREE
Menu 48: PROGRAMMATION DE SORTIE
Menu 49: PROGRAMMATION DES HORLOGES
Menu 53: ASSOCIATION TYPE LOGICIEL DE SORTIE / HORLOGE

BUS 1 Contrôleur Principal

Adresse S-ART	ENTREE				SORTIE.			Remarques
	ZONE Z Z	TYPE T T	NOM N N N	ATTRIB. E S C D	ZONE Z Z	TYPE T T	HORL H H	
100								
101								
102								
103								
104								
105								
106								
107								
108								
109								
110								
111								
112								
113								
114								
115								
116								
117								
118								
119								
120								
121								
122								
123								
124								
125								
126								
127								
128								
129								
130	1 6	0 7	0 9 3	Détection sabotage-Bus en court circuit				

www.vdsolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, s propriété des détenteurs respectifs

FICHE DE PARAMETRAGE # 6B

Menu 47: PROGRAMMATION D'ENTREE
Menu 48: PROGRAMMATION DE SORTIE
Menu 49: PROGRAMMATION DES HORLOGES
Menu 53: ASSOCIATION TYPE LOGICIEL DE SORTIE / HORLOGE

BUS 2 (Carte I/O)

Adresse S-ART	ENTREE								SORTIE.						Remarques
	ZONE Z Z		TYPE T T		NOM N N N			ATTRIB. E S C D					ZONE Z Z		TYPE T T		HORL H H		
200																			
201																			
202																			
203																			
204																			
205																			
206																			
207																			
208																			
209																			
210																			
211																			
212																			
213																			
214																			
215																			
216																			
217																			
218																			
219																			
220																			
221																			
222																			
223																			
224																			
225																			
226																			
227																			
228																			
229																			
230	1 6		0 7		0 9 3			Détection sabotage-Bus en court circuit											

www.obsolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont ... té des détenteurs respectifs

FICHE DE PARAMETRAGE # 6C

Menu 47: PROGRAMMATION D'ENTREE
Menu 48: PROGRAMMATION DE SORTIE
Menu 49: PROGRAMMATION DES HORLOGES
Menu 53: ASSOCIATION TYPE LOGICIEL DE SORTIE / HORLOGE

BUS 3 (Carte I/O)

Adresse S-ART	ENTREE												SORTIE						Remarques
	ZONE Z Z		TYPE T T		NOM N N N			ATTRIB. E S C D					ZONE Z Z		TYPE T T		HORL. H H		
300																			
301																			
302																			
303																			
304																			
305																			
306																			
307																			
308																			
309																			
310																			
311																			
312																			
313																			
314																			
315																			
316																			
317																			
318																			
319																			
320																			
321																			
322																			
323																			
324																			
325																			
326																			
327																			
328																			
329																			
330	1 6		0 7		0 9 3			Détection sabotage-Bus en court circuit											

www.obsolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont ... té des détenteurs respectifs

FICHE DE PARAMETRAGE # 6D

Menu 47: PROGRAMMATION D'ENTREE
Menu 48: PROGRAMMATION DE SORTIE
Menu 49: PROGRAMMATION DES HORLOGES
Menu 53: ASSOCIATION TYPE LOGICIEL DE SORTIE / HORLOGE

BUS 4 (Carte I/O)

Adresse S-ART	ENTREE					SORTIE			Remarques
	ZONE Z Z	TYPE T T	NOM N N N	ATTRIB. E S C D		ZONE Z Z	TYPE T T	HORL. H H	
400									
401									
402									
403									
404									
405									
406									
407									
408									
409									
410									
411									
412									
413									
414									
415									
416									
417									
418									
419									
420									
421									
422									
423									
424									
425									
426									
427									
428									
429									
430	1 6	0 7	0 9 3	Détection sabotage-Bus en court circuit					

www.obsolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont ... té des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 7

PROGRAMMATION D'ENTREE Menu 47 (et 46):

ENTREE	ZONE	TYPE	NOM	ATTRIB.				Description	Remarques
	Z Z	T T	N N N	E	S	C	D		
500	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°00	A.P Centrale * voir nota
501	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°01	Centrale * voir nota
502	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°02	
503	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°03	
504	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°04	
505	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°05	
506	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°06	
507	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°07	
508	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°08	
509	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°09	
510	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°10	
511	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°11	
512	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°12	
513	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°13	
514	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°14	
515	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°15	
516	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°16	
517	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°17	
518	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°18	
519	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°19	
520	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°20	
521	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm./sabotage Terminal N°21	
522	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°22	
523	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°23	
524	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°24	
525	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°25	
526	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°26	
527	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°27	
528	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°28	
529	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°29	
530	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°30	
531	1 6	1 6	0 9 9					Déf. comm/sabotage Terminal N°31	

Nota : Voir chapitre 2.2.4 (page 59) pour l'explication de ces deux entrées.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

TRANS. FICHE DE PROGRAMMATION # 8A Menu 47 (et 46):

ADRESSE	HISEC			TRANS												Commentaire
	Z Z	T T	H H	Ident.					Ecoute	BUS		Code	Dest.			
900												00				Libre
901	**00**	**45**	**02**									**01**				**Défaut secteur (+ d'1H)**
902	**00**	**48**	**11**									**02**				**Initialisation**
903	**00**	**44**	**02**									**03**				**Problème**
904	**00**	**47**	**02**									**04**				**Ejection S-ART(global Z=00)**
905												05				Ejection S-ART (Z=01)
906												06				Ejection S-ART (Z=02)
907												07				Ejection S-ART (Z=03)
908												08				Ejection S-ART (Z=04)
909												09				Libre
910	**00**	**46**	**02**									**10**				**Incendie (Général Z=00)**
911												11				Incendie (Z=01)
912												12				Incendie (Z=02)
913												13				Incendie (Z=03)
914												14				Incendie (Z=04)
915												15				Incendie (Z=05)
916												16				Incendie (Z=06)
917												17				Incendie (Z=07)
918												18				Incendie (Z=08)
919												19				Incendie (Z=09)
920	**00**	**39**	**14**									**20**				**Hold-Up/Agress. (Général Z=00)**
921												21				Hold-Up & Agression (Z=01)
922												22				Hold-Up & Agression (Z=02)
923												23				Hold-Up & Agression (Z=03)
924												24				Hold-Up & Agression (Z=04)
925												25				Hold-Up & Agression (Z=05)
926												26				Hold-Up & Agression (Z=06)
927												27				Hold-Up & Agression (Z=07)
928												28				Hold-Up & Agression (Z=08)
929												29				Hold-Up & Agression (Z=09)
930	**00**	**34**	**02**									**30**				**Sabotage (Général Z=00)**
931												31				Sabotage (Z=01)
932												32				Sabotage (Z=02)
933												33				Sabotage (Z=03)
934												34				Sabotage (Z=04)
935												35				Sabotage (Z=05)
936												36				Sabotage (Z=06)
937												37				Sabotage (Z=07)
938												38				Sabotage (Z=08)
939												39				Sabotage (Z=09)
940	**00**	**34**	**02**									**40**				**Intrusion (Général Z=00)**
941												41				Intrusion (Z=01)
942												42				Intrusion (Z=02)
943												43				Intrusion (Z=03)
944												44				Intrusion (Z=04)
945												45				Intrusion (Z=05)
946												46				Intrusion (Z=06)
947												47				Intrusion (Z=07)
948												48				Intrusion (Z=08)
949												49				Intrusion (Z=09)
950	**00**	**34**	**02**									**50**				**Arm. Zone (Général Z=00)**
951												51				Armement Zone (Z=01)
952												52				Armement Zone (Z=02)
953												53				Armement Zone (Z=03)
954												54				Armement Zone (Z=04)
955												55				Armement Zone (Z=05)
956												56				Armement Zone (Z=06)
957												57				Armement Zone (Z=07)
958												58				Armement Zone (Z=08)
959												59				Armement Zone (Z=09)

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarm.com, de la documentation technique dont les ... sont la propriété ... respectifs

TRANS. FICHE DE PROGRAMMATION # 8B Menu 47 (et 46):

ADRESSE	HISEC			TRANS.														Commentaire
	Z Z	T T	H H	Ident.					Ecoute	BUS		Code	Dest.					
960	**00**	**32**	**02**									**60**						**Arm. Terr. (Général =00)**
961												61						Armement territoire (T=01)
962												62						Armement territoire (T=02)
963												63						Armement territoire (T=03)
964												64						Armement territoire (T=04)
965												65						Armement territoire (T=05)
966												66						Armement territoire (T=06)
967												67						Armement territoire (T=07)
968												68						Armement territoire (T=08)
969												69						Armement territoire (T=09)
970	**00**	**41**	**02**									**70**						**Al. Tech.1 (Générale Z=00)**
971												71						Al Technique 1 (Z=01)
972												72						Al Technique 1 (Z=02)
973												73						Al Technique 1 (Z=03)
974												74						Al Technique 1 (Z=04)
975												75						Al Technique 1 (Z=05)
976												76						Al Technique 1 (Z=06)
977												77						Al Technique 1 (Z=07)
978												78						Al Technique 1 (Z=08)
979												**79**						**Def. HISEC ***
980	**00**	**42**	**02**									**80**						**Al. Tech. 2 (Général Z=00)#**
981												81						Al Technique 2 (Z=01)#
982												82						Al Technique 2 (Z=02)#
983												83						Al Technique 2 (Z=03)#
984												84						Al Technique 2 (Z=04)#
985												85						Al Technique 2 (Z=05)#
986												86						Al Technique 2 (Z=06)#
987												87						Al Technique 2 (Z=07)#
988												88						Al Technique 2 (Z=08)#
989												89						Al Technique 2 (Z=09)#
990	**00**	**43**	**02**									**90**						**Test Cyclique (automatique)#**
991												91						Libre#
992												92						Libre#
993												93						Libre#
994												94						Libre#
995												95						Libre#
996												96						Libre#
997												97						Libre#
998												98						Libre#
999												99						Libre#

#: Indique que ces entrées (comprises entre 80 et 99) ne transmettent que les débuts d'alarme (apparitions).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des ... respectifs

HISEC INTERNATIONAL

FICHE DE PROGRAMMATION # 9A

PROGRAMMATION DES HORLOGES Menu 49

N° Horl	DUREE		RETARD		TYPE		Commentaires
	Défaut		Défaut		Déf		
01	999		000		2		Ne doit pas être modifiée, ni utilisée
02	999		000		2		Ne doit pas être modifiée
03	002		000		2		RàZ bris de vitres
04	005		000		2		Test d'entrée
05	002		000		2		Défaut d'armement
06	060		000		2		Défaut secteur
07	180		000		2		
08	180		000		2		
09	180		000		2		
10	180		000		2		
11	002		000		2		
12	003		000		2		
13	300		000		2		
14	060		000		2		
15	030		000		2		
16	001		000		2		
17	001		000		2		
18	001		000		2		
19	001		000		2		
20	001		000		2		
21	001		000		2		
22	001		000		2		
23	001		000		2		
24	001		000		2		
25	001		000		2		DUREE = Attente de réact. des entrées TL 02 après test RETARD = Temps d'activation sortie TL 19 "TEST"
26	001		000		2		DUREE = Inhib. des TL 02, lancé par TL 08 de O à F RETARD = Inhib. des TL 02, lancé par TL 08 de F à O
27	001		000		2		DUREE = Temps de prise en compte d'alarme confirmée RETARD =
28	240		000		2		DUREE = Durée du test cyclique (INCOM) RETARD = Calage du 1er test cyclique (INCOM)
29	999		000		2		DUREE = Durée de l'avertissement d'Armement Auto RETARD = Délai avant avertissement Armement Auto
30	180		180		2		DUREE = Durée du test simulation RETARD = Durée RàZ alarme automatique

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la p des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 9B

PROGRAMMATION DES HORLOGES Menu 49

PROGRAMMATION DE TEMPORISATION D'ENTREE /SORTIE (Menu 49)

N° Horl	DUREE (**sortie**)				RETARD (**entrée**)				TYPE		
	Déf				Déf				Déf		Remarque
31	060				060				1		Zone 1
32	060				060				1		Zone 2
33	060				060				1		Zone 3
34	060				060				1		Zone 4
35	060				060				1		Zone 5
36	060				060				1		Zone 6
37	060				060				1		Zone 7
38	060				060				1		Zone 8
39	060				060				1		Zone 9
40	060				060				1		Zone 10
41	060				060				1		Zone 11
42	060				060				1		Zone 12
43	060				060				1		Zone 13
44	060				060				1		Zone 14
45	060				060				1		Zone 15
46	060				060				1		Zone 16

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, so propriété des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 10

RELATION TERMINAL / ZONE Menu 54:

TERMINAL	Zone (1 = inclue, 0 = non inclue)																
	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	Remarque
00	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Unité centrale
01	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Interface de COM
02																	Terminal (lecteur) N°02
03																	Terminal (lecteur) N°03
04																	Terminal (lecteur) N°04
05																	Terminal (lecteur) N°05
06																	Terminal (lecteur) N°06
07																	Terminal (lecteur) N°07
08																	Terminal (lecteur) N°08
09																	Terminal (lecteur) N°09
10																	Terminal (lecteur) N°10
11																	Terminal (lecteur) N°11
12																	Terminal (lecteur) N°12
13																	Terminal (lecteur) N°13
14																	Terminal (lecteur) N°14
15																	Terminal (lecteur) N°15
16																	Terminal (lecteur) N°16
17																	Terminal (lecteur) N°17
18																	Terminal (lecteur) N°18
19																	Terminal (lecteur) N°19
20																	Terminal (lecteur) N°20
21																	Terminal (lecteur) N°21
22																	Terminal (lecteur) N°22
23																	Terminal (lecteur) N°23
24																	Terminal (lecteur) N°24
25																	Terminal (lecteur) N°25
26																	Terminal (lecteur) N°26
27																	Terminal (lecteur) N°27
28																	Terminal (lecteur) N°28
29																	Terminal (lecteur) N°29
30																	Terminal (lecteur) N°30
31																	Terminal (lecteur) N°31

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la pro des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 11

PROGRAMMES HEBDOMADAIRES Menu 55 TERRITOIRE N° : 0 0 _

JOUR 1				LUNDI											
00	00	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			
_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			

JOUR 2				MARDI											
00	00	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			
_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			

JOUR 3				MERCREDI											
00	00	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			
_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			

JOUR 4				JEUDI											
00	00	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			
_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			

JOUR 5				VENDREDI											
00	00	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			
_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			

JOUR 6				SAMEDI											
00	00	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			
_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			

JOUR 7				DIMANCHE											
00	00	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			
_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			

JOUR 8				JOUR SPECIAL 1											
00	00	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			
_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			

JOUR 9				JOUR SPECIAL 2											
00	00	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			
_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0	_ _	_ _	_ _	_ 0
FNC: _				FNC: _				FNC: _				FNC: _			

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique, des données références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

FICHE DE PROGRAMMATION # 12

LISTE DES JOURS DE CONGES

Menu 56:

N°	Du		Au		N° de Jour	Remarques
	J J	M M	J J	M M	(1 à 9)	
1						
02						
03						
04						
05						
06						
07						
08						
09						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						

propriété des détenteurs respectifs
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, s

FICHE DE PROGRAMMATION # 13

EQUATIONS Menu 57:

N° Equ	Paramètres Equation	SORT.	HOR.
851			02
852			02
853			02
854			02
855			02
856			02
857			02
858			02
859			02
860			02
861			02
862			02
863			02
864			02
865			02
866			02
867			02
868			02
869			02
870			02
871			02
872			02
873			02
874			02
875			02
876			02
877			02
878			02
879			02
880			02
881			02
882			02
883			02
884			02
885			02
886			02
887			02
888			02
889			02
890			02
891			02
892			02
893			02
894			02
895			02
896			02
897			02
898			02
899			02

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété de leurs détenteurs respectifs

www.absolualarme.com met à disposition du public, via www.sos-alarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Danemark

Hi Sec International

Marielundvej 16
Dk- 2730 Herlev
Danemark

Téléphone. +45 44 50 78 00
Fax: +45 44 50 78 01
E-mail: dk@hisec.com

Royaume Uni

Hi Sec International

Avenue De 4b Victoria
Camberley Surrey Gu15 3hx
Royaume Uni

Tél.: +44 (0) 1276 679 950
Fax: +44 (0) 1276 679 949
E-mail: uk@hisec.com

France

Hi Sec International

ZAC de Nanteuil
12, rue Jules Ferry
F-93561 Rosny sous Bois
France

Tél.: +33 (0) 1 48 12 90 10
Fax: +33 (0) 1 48 12 90 20
E-mail: fr@hisec.com

Hollande

Hi Sec International

Populierendreef 968b
Nl-2272 Hw Voorburg
Hollande

Tél.: +31 (0) 70 386 1103
Fax: +31 (0) 70 387 4095
E-mail: nl@hisec.com

Espagne

Hi Sec International

C /. Ávila, 48-50
3° Planta, G-h local
E-08005 Barcelone
Espagne

Tél.: +34 93 300 46.95
Fax: +34 93 485 60.78
E-mail: hisec@ciberset.com

Allemagne

Hi Sec International

Westerholtstrasse 6
D-46119 Oberhausen
Allemagne

Tél.: +49 (0) 208 - 611193
Fax: +49 (0) 208 - 6290299
E-mail: de ghr@hisec.com

ETATS-UNIS

Hi Sec International

Avenue De 6829 K,
Suite 101
Plano, Tx 75074
ETATS-UNIS

Tél.: +1 (972) 509 7744
Fax: +1 (972) 509 0144
E-mail: jje@hisec.com

HISEC INTERNATIONAL

SYSTÈME HISEC

Manuel Utilisateur

02-005/006/078-01 F

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

AVANT PROPOS

Ce Manuel a pour but de vous donner toutes les informations nécessaires à l'utilisation du Système HISEC.

Dans le cadre d'une politique continuelle de recherche et de développement, les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification sans préavis.

Hi-Sec International dégage toute responsabilité concernant le non respect ou une mauvaise utilisation de ce manuel ainsi que les erreurs ou omissions et leurs conséquences sur les installations.

Manuel référence stock	:02-005/006/078-01 FR
Crée le	24 mai 1994
Révisé le	vendredi 8 octobre 1999

www.absolualarme.com mis à la disposition du public, via www.documentation technique donnée références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Toutes les marques et produits cités dans ce manuel sont déposées :

© Hi-Sec International 1992-1999. Tous droits réservés. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite, transmise, stockée, ou traduite dans une langue quelconque, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, sans l'autorisation préalable de Hi-Sec International.

Wiegand® est une marque déposée de Sensor Engineering Co.

T A B L E D E S M A T I E R E S

INTRODUCTION GENERALE **7**

Intrusion, Contrôle d'accès et système Intégré 7

Synoptique d'un système HISEC (Intégré) **8**

AVERTISSEMENTS ET CONSEILS **9**

Le Code Personnel 9

Conseils pratiques pour éviter les fausses alarmes 10

Conseils pratiques pour utiliser le système contrôle d'accès et les badges 11

Les Différents sens de lecture des badges 12

INTRODUCTION **13**

Chapitre 1: Zones, Territoires, Physique et Logique: Ce que vous devez savoir avant de commencer **15**

1.1 Espaces et "Territoires" utilisateur 15

1.2 Plan de masse 15

Chapitre 2: Le Terminal Intrusion **17**

2.1 Description du terminal 17

2.2 Le Terminal 17

2.2.1 L'afficheur 17

2.2.2 Les Led's de fonctions 18

2.2.3 Les Touches de fonction 18

2.2.4 Les Touches numériques 18

Chapitre 3: Manipulations du système: Quelles sont vos possibilités ? **19**

3.1 Les niveaux de priorités: Un niveau de droit pour chacun 19

3.1.1 P0: L'utilisateur standard 19

3.1.2 P1: L'utilisateur responsable système 19

3.1.3 P2: L'utilisateur superviseur 19

3.1.4 P3: L'Intervenant 19

3.1.5 P4: Le technicien de maintenance 19

3.2 Liste des niveaux de priorité du système intrusion HISEC 20

Chapitre 4: Menus: Utilisation pas à pas **21**

4.1 Les menus 21

4.1.1 Les menus Principaux 00, 10, 20, 30, 40 et 50 21

4.1.2 Les Sous Menus 21

4.2 Panorama des Menus Intrusion 22

Chapitre 5: Description des Menus Intrusion **23**

5.1 Menu Principal 10 23

Menu 11 23

Menu 12 23

Menu 13 23

Menu 14 23

5.2 Menu Principal 20 24

Menu 21 24

Menu 22 24

Menu 23 24

Menu 25 25

Menu 26 25

Menu 27 25

Menu 28 25

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.focalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Menu 29 25
5.3 Menu Principal 30 26
Menu 31 26
Menu 32 26
Menu 33 26
Menu 34 27
Menu 36 27
Menu 37 27
Menu 38 27
5.4 Menu Principal 40 28
Menu 41 28
Menu 42 28
5.5 Menu Principal 50 29
Menu 50 29
Menu 51 29
Menu 55 30
Menu 56 30
Chapitre 6: Utilisation quotidienne du système Intrusion 31
6.1 Armement : 31
6.2 Désarmement : 31
6.3 Armement avec Ejection: 32
6.4 Acquittement d'alarme (uniquement dans votre territoire) 33
6.5 Défilement automatique 33
CONTROLE D'ACCES 35
Chapitre 7: Le Lecteur de Badges 37
7.1 Description du Lecteur de badges 37
7.2 Le Lecteur de badges 37
7.2.1 L'afficheur 37
7.2.2 Les Led's de fonctions 38
7.2.3 Les Touches de fonction 38
7.2.4 Les Touches numériques 38
Chapitre 8: Programmation de la base de données 39
8.1 Base de données Locale et globale 39
8.1.1 La base de données des Badges 39
8.1.2 La base de données des Groupes de Personnel 39
8.1.3 Les programmes hebdomadaires: 39
8.2 Programmation: une bonne préparation pour connaître les clés du système 40
8.2.1 Etape 1: Programmation du système 40
8.2.2 Etape 2: Programmation des Badges 42
8.2.3 Envoi d'un message 42
8.3 Anti-Retour: La restriction nécessaire des déplacements du personnel 43
Chapitre 9: Les Badges 44
9.1 Les Badges Maîtres: 44
9.2 Les Badges de Maintenance: 44
9.3 Les Badges Utilisateurs: 44
9.4 Les Badges Visiteurs: 44
9.5 Les Badges "Cartes de crédit": 44
9.5.1 "Cartes de crédit" en contrôle de "sas bancaire" 45
9.6 Priorité des badges: 45
9.7 Listes des niveaux de priorités Contrôle d'Accès: 45

www.absolualarme.com mot à la disposition du public via www.docalarme.com de la documentation technique données références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 10: Menus: Utilisation pas à pas **46**
10.1 Les menus 46
10.1.1 Les menus Principaux 10, 20, 30, 40, 50, 60 et 70 46
10.1.2 Les Sous Menus 46
10.2 Panorama des Menus Contrôle d'Accès 47
Chapitre 11 Description des Menus Contrôle d'Accès **48**
11.1 Menu Principal 10 48
11.2 Menu Principal 20 48
Menu 21 48
Menu 22 48
Menu 23 49
Menu 24 49
11.3 Menu Principal 30 50
Menu 31 50
Menu 32 50
Menu 33 50
Menu 34 51
Menu 35 51
Menu 36 51
Menu 37 51
Menu 38 52
Menu 39 52
11.4 Menu Principal 40 53
Menu 41 53
Menu 42 53
Menu 43 53
Menu 44 54
Menu 45 54
11.5 Menu Principal 50 55
Menu 51 55
Menu 52 55
Menu 53 56
Menu 54 56
Menu 55 57
Menu 56 57
Menu 57 57
11.6 Menu Principal 60 58
Menu 61 58
Menu 62 58
Menu 63 58
Menu 64 58
11.7 Menu Principal 70 59
Menu 71 59
Menu 72 59
Menu 73 59
Chapitre 12: Utilisation quotidienne du système Contrôle d'accès **60**
12.1 Accès normal 60
12.2 Messages 60
12.3 Programmation de votre code Personnel 61
12.4 Changement de votre propre code Personnel 61
12.5 Messages d'alarme 61
SYSTEME INTEGRE **63**
Chapitre 13: Utilisation quotidienne du système Intégré **65**

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

13.1 Les fonctions du terminal et du lecteur de badges dans le système intégré 65
13.2 Armement et désarmement Intrusion dans un système intégré 66
13.2.1 Situation N°1 : Armement et Désarmement sur le Lecteur de badge 66
13.2.2 Situation N°2 : Armement et Désarmement sur un Terminal intérieur et tête de lecture extérieure 68
13.2.3 Situation N°3 : Armement et Désarmement sur un Lecteur intérieur et tête de lecture extérieure 70
Glossaire 73
Index 77
NOTES PERSONNELLES 80

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

INTRODUCTION GENERALE

Intrusion, Contrôle d'accès et système Intégré

Ce manuel est destiné aux utilisateurs du système Intrusion HISEC, du système Contrôle d'accès HISEC ou de la combinaison des deux (système Intégré).

Ce manuel est divisé en trois parties:

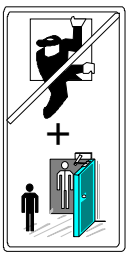
1ere partie: Intrusion

Un système Intrusion permet de détecter les intrus ou tentatives d'intrusion. Quand le système détecte une tentative d'intrusion, il passe en alarme. Cela peut se matérialiser de différentes façons: au moyen de sirènes (avertisseurs acoustiques), lampes flash (indicateurs optiques) ou au moyen d'une transmission silencieuse vers un centre de télésurveillance. La combinaison de ces différents moyens étant possible.

2eme partie: Contrôle d'accès

Un système contrôle d'accès vérifie et enregistre les mouvements de personnes entrant ou sortant d'un bâtiment. Cela est réalisé au moyen de lecteurs de badges, badges, contacts de porte, boutons poussoir de sortie. Cela permet d'exclure toutes les personnes indésirables au site et d'assurer la sécurité de votre propre personnel.

3eme partie: Système Intégré



Un système intégré combine intrusion et contrôle d'accès. L'avantage de ce dernier est d'empêcher l'entrée de quiconque tant que le système est armé (sous surveillance). En dehors de cela, le système peut être exploité au moyen de terminaux et lecteurs de badges avec les possibilités des 2 systèmes précédents.

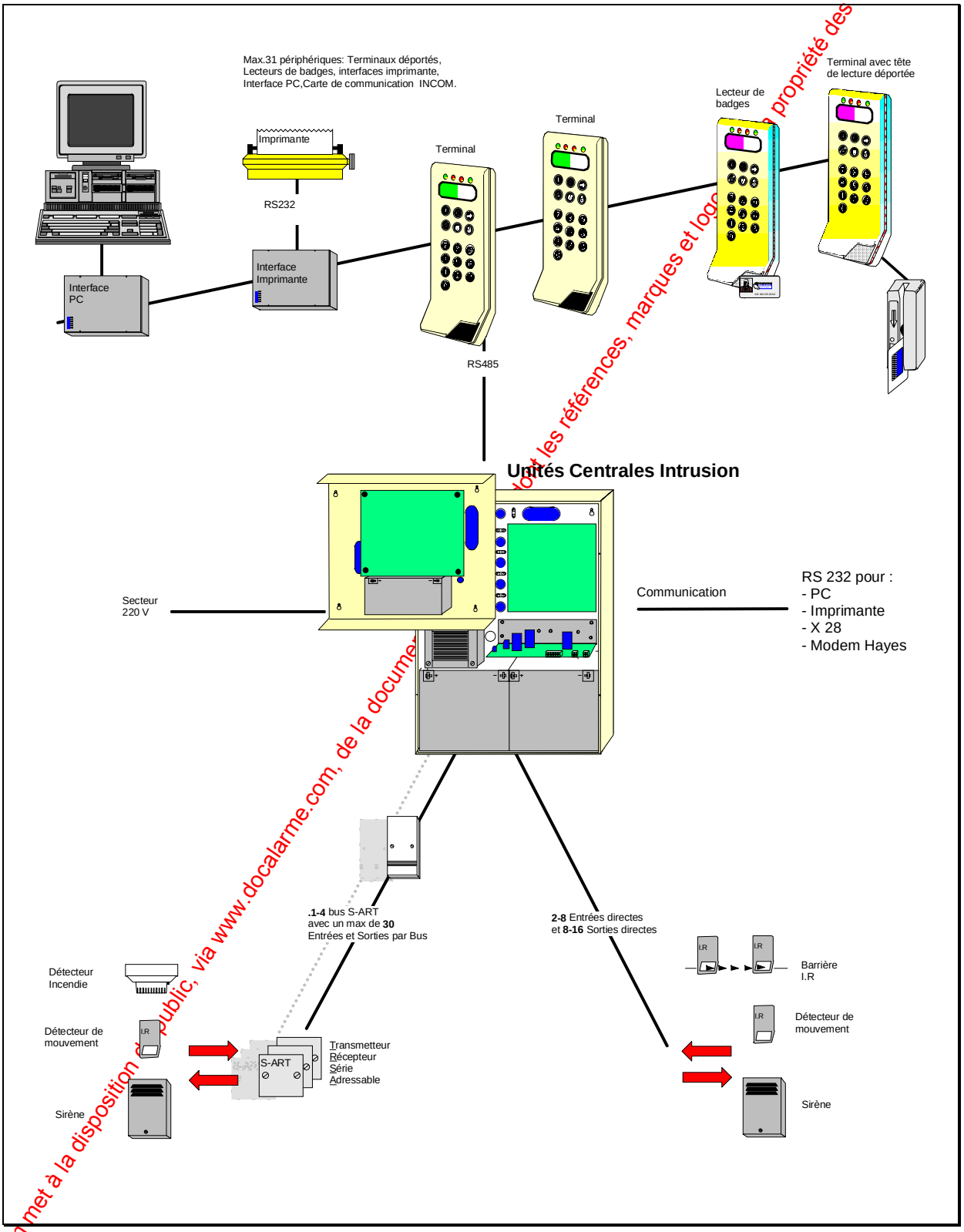
Avant toute utilisation, il est nécessaire de connaître les "règles du jeu", ceci est très important quand on utilise un système d'intrusion ou de contrôle d'accès.

Le synoptique de la page suivante vous donnera une idée de la méthode de communication des différents éléments du système. Lisez les pages suivantes avec la plus grande attention avant d'utiliser le système HISEC.

Pour l'utilisation du P.C. et de la carte de communication INCOM, prière de se référer respectivement aux notices "Manuel Utilisateur AIMS" et "Manuel Utilisateur INCOM".

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.dccalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Synoptique d'un système HISEC (Intégré)



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation propriété des détenteurs respectifs de tous les références, marques et logos

AVERTISSEMENTS ET CONSEILS

Le Code Personnel

L'utilisation du code personnel est un élément très important de l'exploitation du système HISEC.

La distinction entre deux opérateurs est faite au moyen de leurs "codes personnels" respectifs.

- Pour opérer sur le système intrusion HISEC, chaque opérateur a besoin d'un code personnel à 6 chiffres.
- Pour opérer sur le système contrôle d'accès HISEC, un badge minimum est nécessaire. Le code personnel est optionnel et peut être programmé pour chaque badge; il sera de 4 ou 6 chiffres.
- Dans le cas d'un système intégré, il est possible de posséder deux codes personnels: un pour le système intrusion et un pour le système contrôle d'accès.

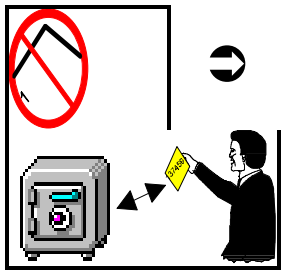
Pour éviter toute confusion, vous pouvez utiliser le petit "pense bête" suivant; quand vous opérez sur un terminal (voir le chapitre 2.1 pour sa description), utiliser votre code personnel Intrusion;. quand vous opérez sur un lecteur contrôle d'accès (voir le chapitre 7.1 pour sa description), utilisez le code personnel du contrôle d'accès.

Le code personnel est une donnée privée qui doit être uniquement connue de vous.

Si par hasard vous entrez un faux code, appuyez sur la touche C et recommencez à nouveau.

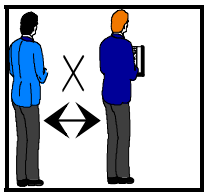
Attention! Après 3 tentatives infructueuses, le terminal du système intrusion est bloqué pendant 5 mn. Après 10 tentatives (valeur programmable) le badge utilisé pour cette opération est bloqué dans le système contrôle d'accès.

Pour éviter les mauvaises surprises avec les codes personnels, il est nécessaire de respecter les règles suivantes:

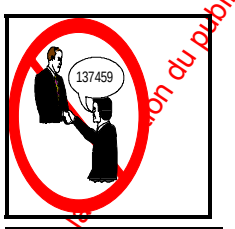


Ne pas écrire son code personnel sur un morceau de papier.

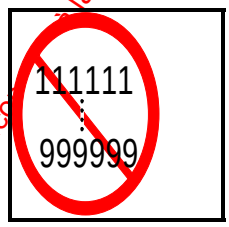
Si vous avez besoin d'un aide mémoire, placer votre code dans un endroit de sécurité et de préférence fermé à clé.



Tenir éloignées les personnes qui ne sont pas (ou plus) autorisées à exploiter le système. De même, effacer leur programmation dans le système. Voir les Chapitre 5.4 Menu 42, Chapitre 11.2 Menu 24 et Chapitre 11.4 Menu 42.



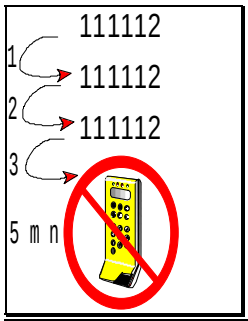
Ne jamais donner son Code Personnel à une tierce personne.



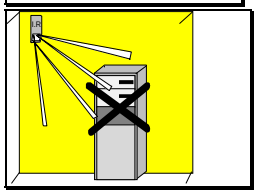
Ne pas utiliser de combinaisons simples de chiffres, quand ont choisi son code personnel. Ces dernières sont très faciles à découvrir par les personnes non habilitées.

www.absolualarme.com, mise à disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

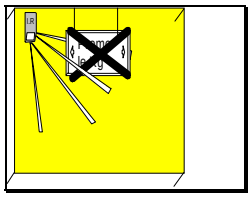
Conseils pratiques pour éviter les fausses alarmes



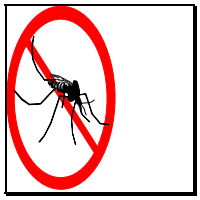
➔ Faites très attention en entrant votre code. Vous disposez seulement de **trois** tentatives! Après cela le terminal sera bloqué pendant 5 mn.



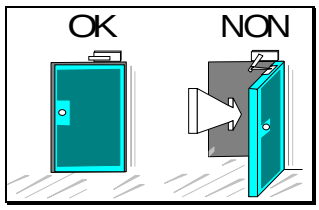
➔ Ne pas placer d'objets volumineux (meubles, cartons, etc.) dans le faisceau de détection des détecteurs.



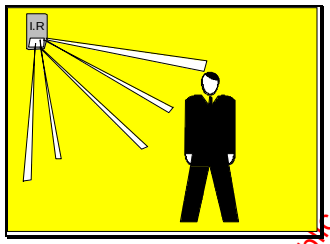
➔ Ne pas installer de panneaux mobiles ou objets oscillants dans le plan des faisceaux du détecteur.



➔ Vérifier que les détecteurs ne sont pas obturés par de la poussière ou des toiles d'araignées. Cela peut être la cause de fausses alarmes.



➔ Assurez-vous d'avoir fermé correctement toutes les portes et fenêtres, de même que les portes intérieures.
Les portes extérieures doivent être fermées correctement, un orage pouvant provoquer leur ouverture partielle et déclencher une alarme.



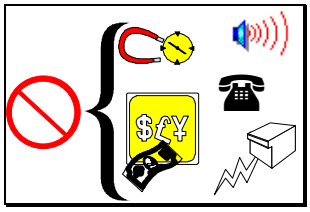
➔ Assurez-vous régulièrement de la portée des détecteurs et ci celle ci n'est pas réduite, suite à la modification de l'implantation des locaux ou autres.

☎ Si vous avez le moindre doute sur le fonctionnement du système HISEC, ou si vous ne comprenez pas la cause d'une alarme, contactez toujours votre installateur.

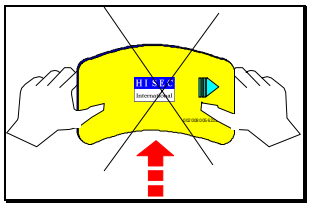
☑ **Nota:** Si vous êtes raccordé à un Centre de Télésurveillance, il est nécessaire d'appeler ce dernier en cas de fausse alarme. Ceci est important, car le centre de télésurveillance intervient pour toutes les alarmes.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.doalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

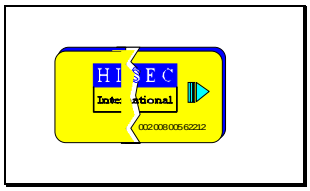
Conseils pratiques pour utiliser le système contrôle d'accès et les badges



Ne pas exposer les badges à des champs magnétiques, ne pas les poser sur les téléphones, haut parleurs, appareils électriques, terminaux de payement de boutique, etc. Les badges peuvent être endommagés et ne plus pouvoir être utilisés. Ne pas laisser les badges proximité (ou mains libres) dans le champ des têtes de lecture.

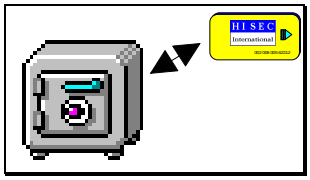


Ne jamais tordre ou plier un badge.



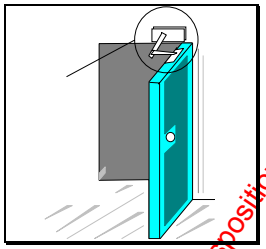
Ne jamais essayer de réparer un badge cassé avec de la bande adhésive. Un badge avec un adhésif peut endommager gravement les têtes de lectures. Pour les mêmes raisons ne jamais personnaliser un badge avec photo, étiquettes, etc. Faire appel à votre installateur ou à une société spécialisée.

Ne pas exposer les badges à des températures élevées.



Placez les badges maîtres dans un endroit de sécurité.

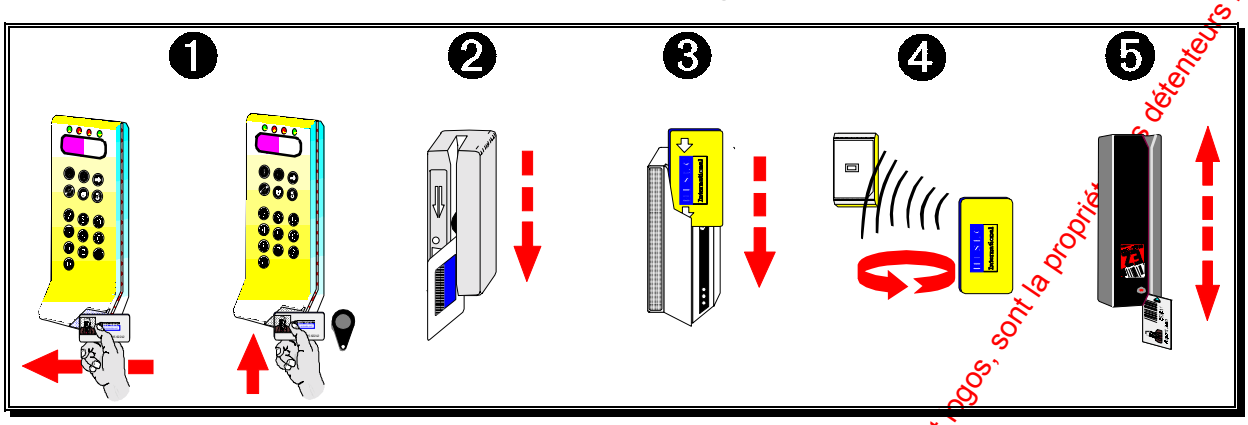
Ne jamais confier son badge à une tierce personne.



Vérifiez régulièrement le bon fonctionnement des systèmes de fermeture (grooms) des portes, vérifiez que les portes se referment correctement.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Les Différents sens de lecture des badges



❶ Lecteurs avec tête incorporée: (Magnétique, Wiegand, Proximité)

M Lisez votre badge de droite à gauche; logo dessus (dans le sens de lecture) et piste magnétique dessous pour les badges magnétiques.

W Lisez votre badge de droite à gauche; logo dessus (dans le sens de lecture) et flèches de sens en haut pour les badges Wiegand.

P Lisez votre badge en le présentant dans l'axe et parallèle (le sens n'a pas d'importance) au plan de la tête de lecture, attendez la lecture avant de l'enlever.

❷ Lecteurs avec tête déportée magnétique:

Lisez votre badge de haut en bas; logo à droite (dans le sens de lecture) et piste magnétique à gauche (coté de la flèche indiqué sur la tête de lecture).

❸ Lecteurs avec tête déportée Wiegand:

Fixation Verticale:

Lisez votre badge de haut en bas; logo dessus (dans le sens de lecture indiqué par les flèches sur le badge).

Fixation horizontale:

Lisez votre badge de droite à gauche; logo dessus (dans le sens de lecture indiqué par les flèches sur le badge).

❹ Lecteurs avec tête proximité ou mains libres:

Lisez votre badge en le présentant dans l'axe et parallèle (le sens n'a pas d'importance) au plan de la tête de lecture, attendez la lecture avant de l'enlever.

N'agitez pas votre badge, la lecture est rapide si le badge est présenté lentement, en cas de tentative infructueuse, retirez le badge du champ et recommencez.

❺ Lecteurs avec tête déportée à code barres masqué :

Fixation Verticale:

Lisez votre badge de haut en bas; logo dessus (dans le sens de lecture indiqué par les flèches sur le badge).

Fixation horizontale:

Lisez votre badge de droite à gauche; logo dessus (dans le sens de lecture indiqué par les flèches sur le badge).

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docualarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des d

1. Intrusion

ctifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 1: Zones, Territoires, Physique et Logique: Ce que vous devez savoir avant de commencer

1.1 Espaces et "Territoires" utilisateur

L'exploitation du système Intrusion HISEC nécessite de connaître les quelques principes de bases expliqués dans ce chapitre.

Une **Zone** est définie comme une surface "matérielle" de bâtiment, elle comporte en général plusieurs détecteurs. Une zone peut être constituée d'une pièce (par ex. département ventes), mais aussi d'un groupe de pièces (par ex. direction, département ventes et services techniques). Le nombre max. de zones est de 16. Pour les sites importants, cela permet de réaliser des zones comprenant de larges surfaces. La subdivision du bâtiment en Zones est à la charge de l'installateur pendant la phase d'installation du système.

Un **Territoire** est une surface "utilisateur", il est constitué d'une ou plusieurs zones. Le nombre maximum de territoires est de 250, le nombre max. d'Utilisateurs est aussi de 250, plusieurs utilisateurs peuvent partager le même territoire. De cette façon, il est possible, par ex., d'attribuer 50 utilisateurs à un même territoire.

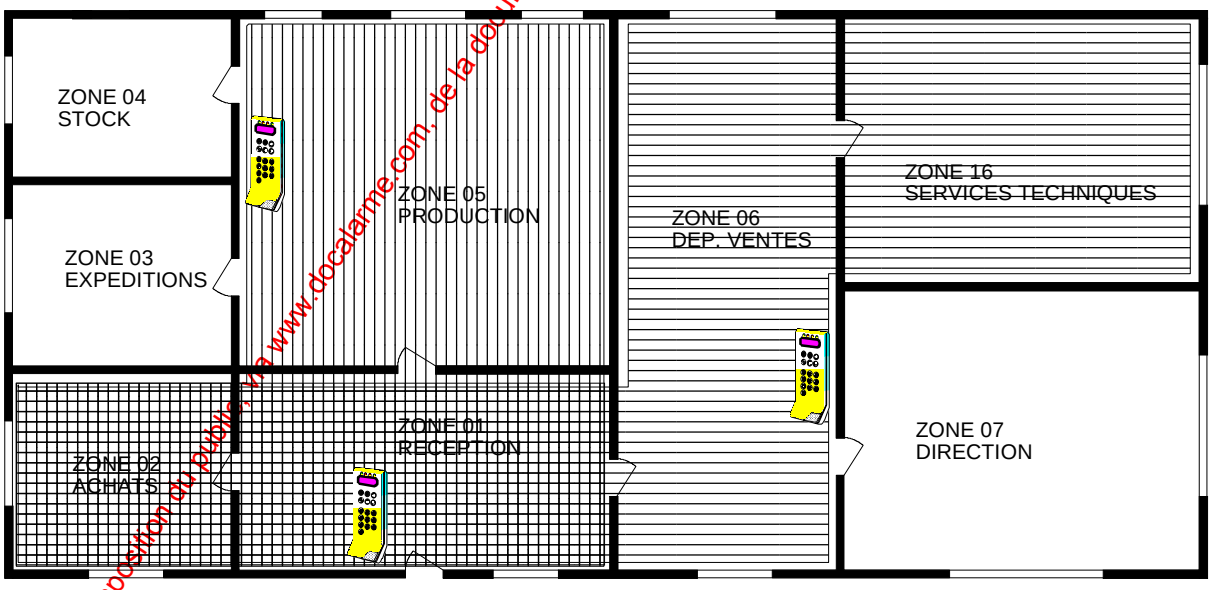
Les employés de la production ont, par exemple, le département production et la réception dans leur territoire. Ces deux parties (zones) constituent alors leur territoire. Si le directeur à accès à l'ensemble du bâtiment, alors son territoire comprendra toutes les zones du bâtiment.

Les différents territoires peuvent se chevaucher (avoir des parties - Zones - communes). Cela permet aux différents utilisateurs de partager les zones communes, par exemple la réception ou le département achats (voir le plan suivant).

Pour l'armement et le désarmement des zones communes, vous disposez d'une solution qui évite que ces zones ne soient armées avant que tout le monde n'ait quitté les locaux.

Toutefois, il existe 2 types de territoires: Physique et Logique. Ces définitions se rapportent aux procédures d'armement et de désarmement (voir le chapitre suivant).

1.2 Plan de masse



Territoire 001: Réception/Achats/Département ventes/Services techniques (Personnel entretien).

Territoire 002: Réception/Achats/Production (Personnel employé production).

www.absolualarme.com mis à la disposition du public via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les reproductions, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Territoire physique : Si les territoires 001 et 002 sont définis comme territoires physiques dans l'exemple ci-dessus, la zone commune 01 fonctionnera de la façon suivante :

Le premier code issu du territoire 001 ou 002 va désarmer le territoire correspondant et aussi la zone commune. Dès qu'un territoire est armé, la zone commune 01 l'est aussi. Si des gens de l'autre territoire doivent partir en traversant la zone commune, cette programmation ne sera pas correcte. Il faudra alors définir ces territoires comme logiques.

Territoire logique : Si les territoires 001 et 002 sont définis comme territoires logiques dans l'exemple ci-dessus, la zone commune 01 fonctionnera de la façon suivante :

Le premier code issu du territoire 001 ou 002 va désarmer le territoire correspondant et aussi la zone commune. Dès qu'un territoire est armé, le système vérifie l'état de tous les autres territoires de façon à ce que la zone commune 01 ne soit armée que lorsque tous les territoires couvrant cette zone seront armés. Dans cette façon, les personnes peuvent armer leur territoire et quitter le bâtiment. Les personnes d'un autre territoire peuvent se déplacer dans (ou à travers) la zone commune sans déclencher d'alarme. L'armement de la zone 01 aura lieu quand la totalité des territoires sera armée.

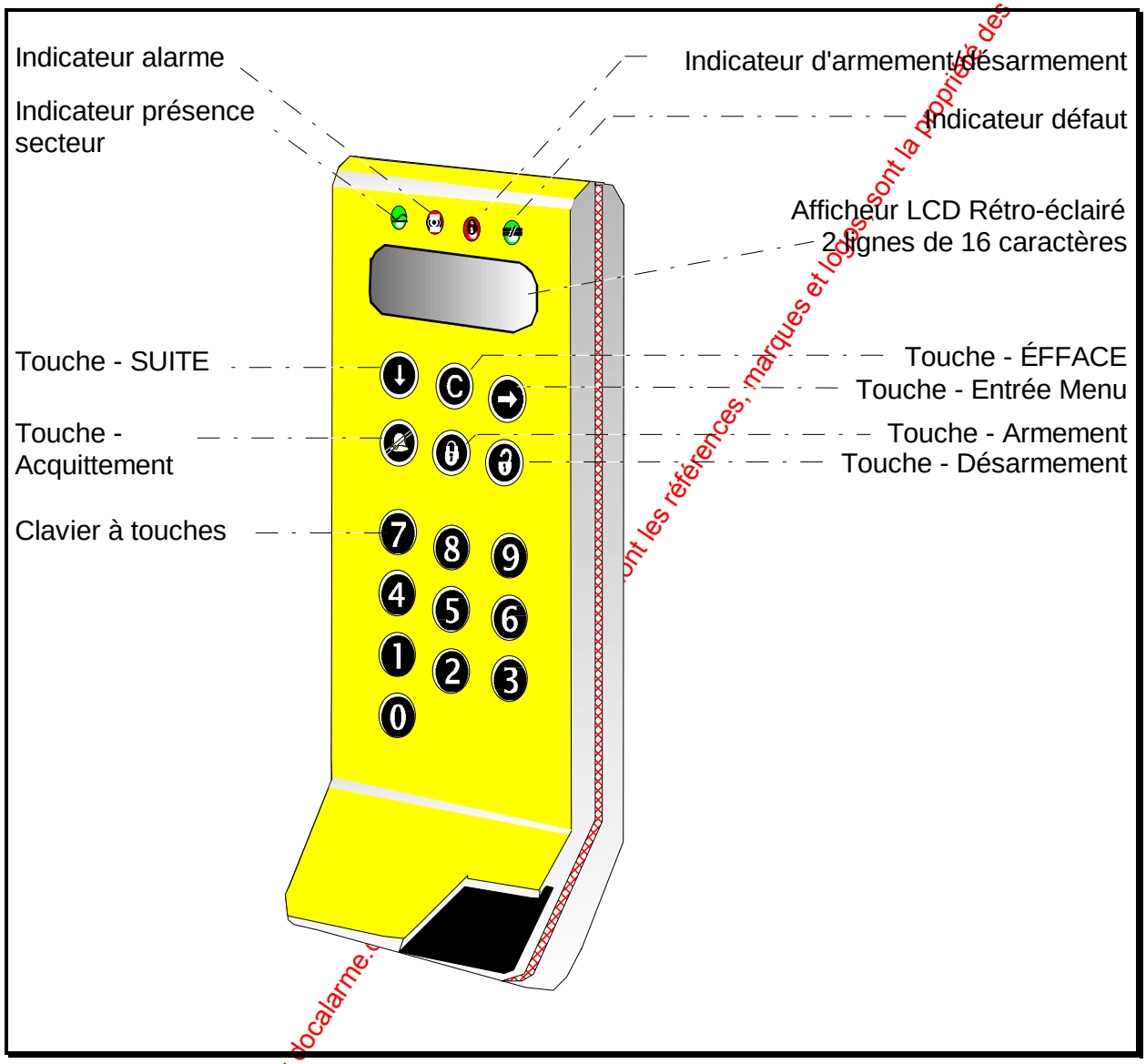
De cette façon, il n'y a pas de danger que quelqu'un se trouve enfermé dans les locaux.

☑ Nota : Nous insistons sur la responsabilité individuelle de chaque utilisateur qui est considérable; chaque utilisateur doit toujours armer et désarmer personnellement, étant donné que le système enregistre chaque opération et la personne qui l'a effectuée.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 2: Le Terminal Intrusion

2.1 Description du terminal



2.2 Le Terminal

Le terminal du système Intrusion HISEC est l'unité d'exploitation utilisée pour les avertissements, les opérations, et les traitements. Il est composé d'un afficheur, 4 LED, 6 touches de fonctions et 10 touches numériques.

2.2.1 L'afficheur

L'afficheur possède 2 lignes de 16 caractères chacune. Le texte contenu donne aussi bien les informations d'état du système que les instructions à l'opérateur.

Chaque fois que le terminal est utilisé, l'afficheur est éclairé. Il s'éteindra automatiquement au bout de 2 minutes après la dernière action ou en effectuant une fin de session en appuyant sur la touche C.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

2.2.2 Les Led's de fonctions

Voyant Secteur (Vert) : Ce voyant allumé en permanence indique que le secteur est présent; le clignotement indiquant un défaut de l'alimentation secteur, le système fonctionne alors sur ses batteries.

Voyant Alarme (Rouge) : Allumé après une entrée en session, il indique la présence d'une alarme dans le territoire du terminal (transmission et/ou sirène a été déclenchée); laquelle apparaît sur l'afficheur. Le voyant s'éteint quand tous les messages d'alarme sont acquittés.

Voyant état d'armement (Jaune) : Allumé après une entrée en session quand toutes les zones du code utilisé sont armées (code/territoire armé), ne pas confondre cette indication avec le message "SYSTEME ARME" apparaissant sur l'afficheur, qui lui indique que toutes les zones du système sont armées.

Voyant défaut système (Jaune) : Allumé après une entrée en session, il indique la présence d'un défaut sur le territoire du terminal ; lequel apparaît sur l'afficheur. Le voyant s'éteint quand tous les messages de défaut sont acquittés.

2.2.3 Les Touches de fonction

Cette touche est utilisée pour armer.

Cette touche est utilisée pour désarmer et éjecter.

Cette touche est utilisée pour acquitter un(e) défaut/alarme et aussi pour se déplacer à droite dans les menus de programmation.

Cette touche est utilisée pour sélectionner les fonctions des menus affichés.

Cette touche est utilisée pour avancer dans les différents menus.

Cette touche est utilisée pour revenir en arrière ou quitter une session.

2.2.4 Les Touches numériques

Le clavier est composé des touches numériques de 0 à 9 utilisées pour le code etc. et des 6 touches de fonctions.

Buzzer:

Utilisé pour indiquer de façon sonore un défaut ou une alarme et les écoulements des temporisations d'entrée-sortie. Aussi activé pour un temps bref pour indiquer les erreurs de manipulation ou pour attirer l'attention de l'utilisateur.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 3: Manipulations du système: Quelles sont vos possibilités ?

3.1 Les niveaux de priorités: Un niveau de droit pour chacun

Les possibilités et autorisations d'exploitation du système HISEC ne sont pas les mêmes pour tous les opérateurs, c'est pourquoi les opérateurs ont été divisés en 5 catégories. Ces catégories sont appelées des Niveaux de Priorité et sont numérotés de 0 à 4. Ils sont indiqués par un P(Priorité) et un chiffre. Un entretien avec votre installateur a permis, au démarrage du système, de déterminer quels opérateurs auront quels niveaux de priorité. Plus le niveau est élevé (0 à 2) et plus l'opérateur a de possibilités sur le système.

Consultez le chapitre 3.2 pour connaître les possibilités des différents niveaux d'opérateur sur le système HISEC Intrusion.

C'est l'entrée de votre code personnel à 6 chiffres qui vous donne accès aux menus qui vous sont autorisés.

3.1.1 P0: L'utilisateur standard

Code opérateur autorisant l'armement/désarmement, l'acquittement des alarmes/défauts (sauf sabotage et quelques défauts système) et le test des voyants.

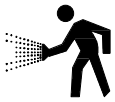
3.1.2 P1: L'utilisateur responsable système

Code directeur autorisant la plupart des possibilités d'exploitation, tests, changement de date & heure et changement de son propre code et des codes P0.

3.1.3 P2: L'utilisateur superviseur

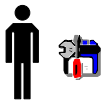
Code directeur maître autorisant toutes sortes d'exploitation - excepté le changement des codes P3-P4 et la programmation du système.

3.1.4 P3: L'Intervenant



Code intervenant ayant la plupart des possibilités d'exploitation - sauf la programmation du système et quelques fonctions de test. Le code est accepté 2 minutes après un déclenchement d'alarme/défaut, et peut être utilisé jusqu'à ce que tous les messages soit acquittés.

3.1.5 P4: Le technicien de maintenance



Code technicien autorisant toutes sortes d'exploitations - sauf le changement des codes P0-P1-P2. Le code est accepté 2 minutes après une condition d'alarme/défaut, et peut être utilisé jusqu'à l'acquittement de tous les messages. Un opérateur P1-P2 peut, en entrant dans le *Menu 50*, autoriser une seule utilisation du code technicien - jusqu'à la fin de session. Quand un code P4 utilise le *Menu 50*, le système passe en mode maintenance, autorisant un usage illimité du code technicien pour un acquittement général des alarmes/défauts, test du système etc, jusqu'à la sortie de ce mode par le *Menu 51* (tous les codes peuvent réaliser cette fonction). Le mode de maintenance est indiqué par un message de défaut (à l'affichage) et une sortie de transmission "problème" activée (automatiquement acquittée par le *Menu 51*) et empêche les déclenchements d'alarme.

Nota: Il est très important de quitter le mode maintenance après chaque usage de celui-ci, au moyen du **Menu 51 FIN MODE MAINT.?**. Si vous omettez cela, le système vous le rappelle au moyen d'un défaut système sur l'afficheur.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

3.2 Liste des niveaux de priorité du système intrusion HISEC

		P0	P1	P2	P3	P4
Désarmement	Propre territoire	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Armement Auto. de territoire	NON	NON	OUI	NON	OUI
	Autre territoire	NON	NON	NON	NON	NON
Armement	Propre territoire	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Autre territoire	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Ejection de détecteurs	OUI *	OUI *	OUI	OUI	OUI
		* Pas plus d'un par zone dans son propre territoire				
Acquittement	Alarme (intrusion)	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Alarme sabotage	NON	NON	OUI	OUI	OUI
	Alarme de hold-up	NON	NON	OUI	OUI	OUI
	Alarme technique	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Alarme incendie	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Batterie/Secteur 1H	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
	Défauts système	NON	NON	NON	OUI	OUI
Menu 20	**Etat système**					
Menu 21	Affichage état territoire	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 22	Affichage état zone	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 23	Affichage état détecteur	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 25	Affichage événement	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 26	Impression événement	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 27	Impression d'état	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
menu 28	Impression de programmation	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 29	Affichage compteur d'alarmes	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 30	**Test système**					
Menu 31	Tests voyants	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 32	Tests détecteurs	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 33	Test batterie	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 34	Test zones	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 35	Test entrées	NON	NON	NON	NON	OUI
Menu 36	Test sorties	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 37	Test imprimante	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 38	Test sirènes	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 40	**Programmation**					
Menu 41	Programmation date et heure	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 42	Changement codes d'accès	NON	OUI	OUI	NON	OUI
Menu 50	**Programmation système**					
Menu 50	Autorisation code de maintenance	NON	OUI	OUI	NON	NON
	Activation mode de maintenance	NON	NON	NON	NON	OUI
	Acquit global alarmes/défauts	NON	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 51	Annulation mode de maintenance	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
Menu 55	Programmation Armement Auto	NON	NON	OUI	NON	OUI
Menu 56	Programmation Jours de Congés	NON	NON	OUI	NON	OUI

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.dolalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 4: Menus: Utilisation pas à pas

4.1 Les menus

La procédure d'exploitation est basée sur des menus. Toutes les opérations sont affichées et l'opérateur répond simplement aux questions posées au moyen des touches correspondant à OUI et NON. Chaque menu est défini par un nombre (00 à 99), ces numéros ne sont pas visibles sur l'afficheur.

Le programme inclut un menu principal pour les opérations journalières et 3 sous-menus pour l'affichage ou le changement des états, le test du système et la programmation. Toute opération nécessite l'entrée d'un code à 6 chiffres, les menus accessibles dépendant de la priorité du code (5 niveaux).

☒ *Nota : Seuls les Menus présentants un intérêt pour l'utilisateur final sont décrits dans ce manuel.*

☞ La description de menus sera faite au chapitre 5 : **Description des Menus Intrusion**.

4.1.1 Les menus Principaux 00, 10, 20, 30, 40 et 50

- Le **Menu 00** est l'affichage au repos (hors session), la date et l'heure sont affichées, c'est aussi l'affichage normal après une utilisation (appui sur la touche Ⓒ ou automatiquement après 2 minutes sans manipulation). En cas de présence d'anciens messages d'alarme/défaut (l'opérateur n'ayant pas effectué d'acquittement) le Buzzer sonne pendant 15 secondes environ en fin de session.
- Le **Menu 10** est le menu général d'**Armement** et **Désarmement**. Apres avoir entré votre code personnel c'est le premier menu affiché, il permet de connaître l'état de son propre territoire et d'armer (désarmer) celui-ci.
- Le **Menu 20** est le menu général d'**Etats**. Après avoir entré votre code personnel et Menu 20, vous pouvez visualiser l'état du système. C'est-à dire l'état des territoires, zones, détecteurs et sorties. De plus, il est possible de visualiser et d'imprimer l'historique (les 1000 derniers événements).
- Le **Menu 30** est le menu général de **Test**. Après avoir entré votre code personnel et Menu 30, vous pouvez tester le système. C'est-à dire tester les voyants du terminal, les détecteurs, l'imprimante et les sorties de types sirènes, voyants, transmetteurs.
- Le **Menu 40** est le menu de **Programmation**. Après avoir entré votre code personnel et Menu 40, vous pouvez programmer le système. La plupart des menus existants dans cette catégorie sont réservés à votre installateur, toutefois; vous pouvez programmer l'heure et la date, ainsi que changer les codes personnels, évidemment en fonction de votre priorité.
- Le **Menu 50** est le menu de **Programmation système**. Après avoir entré votre code personnel et Menu 50, vous pouvez programmer le système. Ce menu vous permet d'autoriser (ou de bloquer) l'entrée du code technicien, ainsi que programmer les programmes d'armement automatique et les périodes de congés.

4.1.2 Les Sous Menus

Les menus principaux ne sont en fait que des "En têtes" pour accéder aux sous-menus. Les sous menus déroulants permettent d'avoir un aperçu des possibilités offertes et les instructions opératoires.

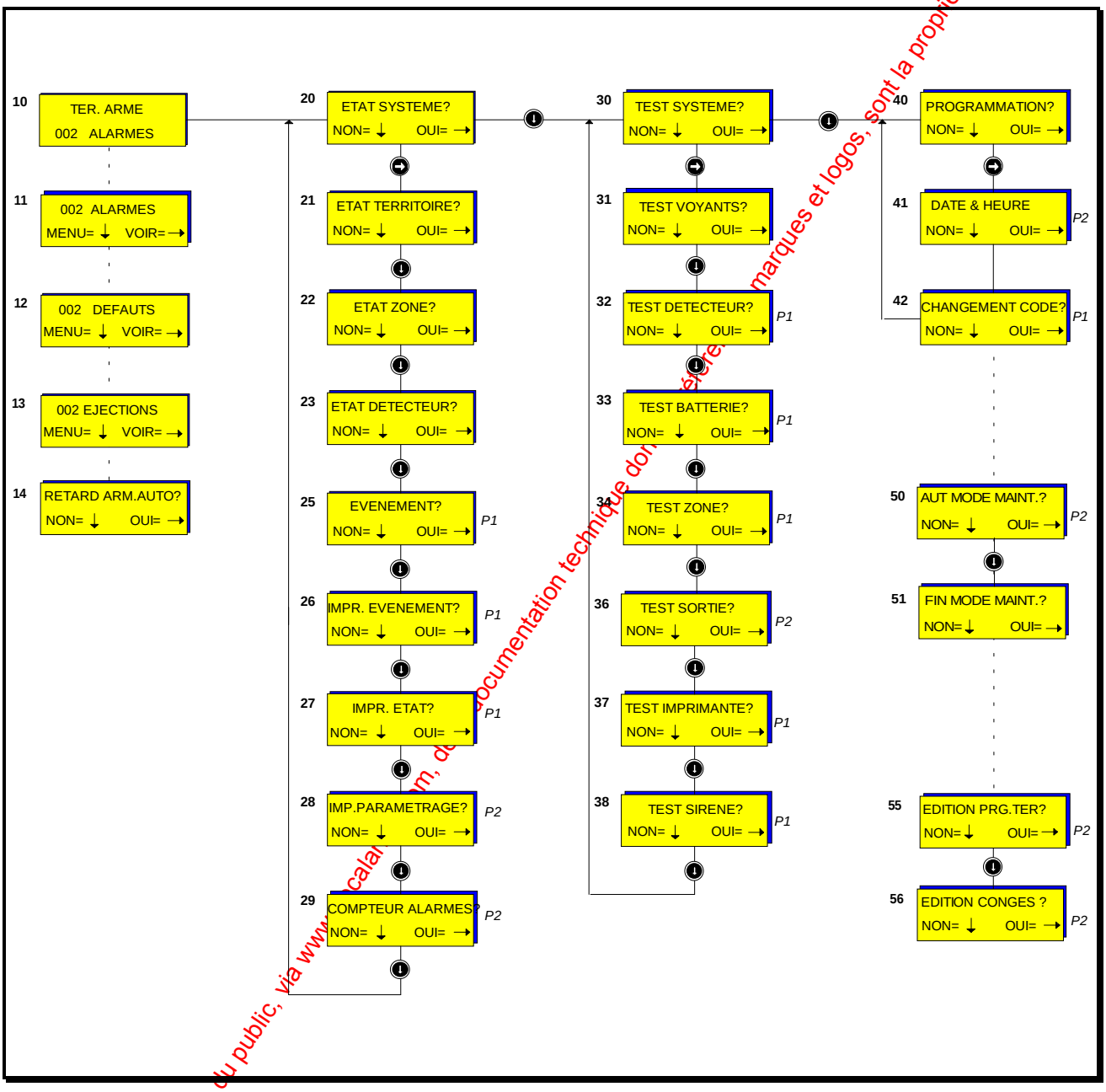
Les sous Menus 11 à 14 sont relatifs, directement ou indirectement, au traitement d'alarme (acquittement) et à la visualisation des alarmes, défauts, détecteurs éjectés ou encore à la demande de retard à l'armement automatique. Ces menus peuvent être appelés directement par leurs numéros ou en appuyant sur la touche ⓓ ou encore de façon automatique toutes les 5 secondes, cette fonction est appelée défilement automatique (voir chapitre 6.3).

Les autres menus peuvent (en fonction du niveau de priorité) être appelés directement. De cette façon le numéro de menu sera tapé directement après avoir entré son code personnel. Les Menus déroulants vous permettent d'avoir accès aux menus simplement au moyen des réponses aux questions par OUI ou NON, le NON vous propose automatiquement le prochain menu accessible. Pour revenir au menu principal on utilisera la touche Ⓒ.

☞ Se reporter aux chapitres 3.2 "Liste des niveaux de priorité" et 4.2 pour le "Panorama des Menus Intrusion".

www.absolualarme.com mise à disposition du public via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

4.2 Panorama des Menus Intrusion



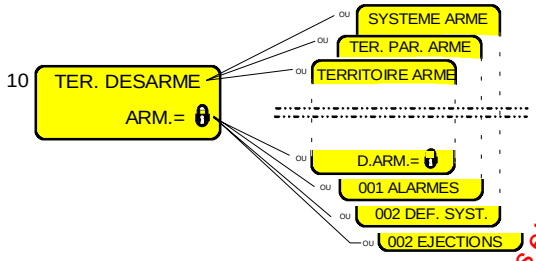
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.calam.com, de la documentation technique dont certaines marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 5: Description des Menus Intrusion

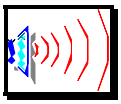
Dans ce chapitre tous les menus utilisateurs seront décrits en détail.

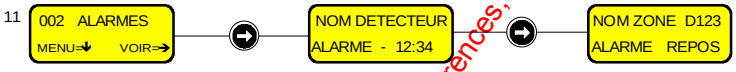
Voir les conditions d'utilisation de ces menus au chapitre 3.2 "Liste des niveaux de priorités".

5.1 Menu Principal 10



Menu 11

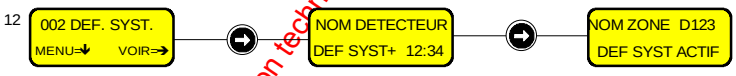




Si des alarmes ont eu lieu sur l'installation, elles seront affichées à l'entrée en session dans le Menu 11.

☒ Vous pouvez aussi appeler ce menu en tapant directement son N°.

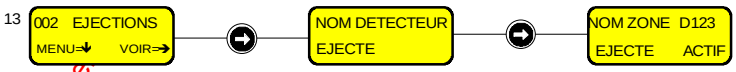
Menu 12



Si des défauts systèmes sont présents à l'entrée en session, ils seront affichés au moyen du Menu 12.

☒ Vous pouvez aussi appeler ce menu en tapant directement son N°.

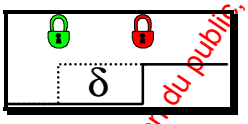
Menu 13

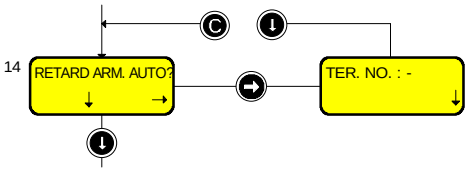


Si des éjections sont présentes à l'entrée en session, elles seront affichées au moyen du Menu 13.

☒ Vous pouvez aussi appeler ce menu en tapant directement son N°.

Menu 14





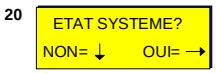
Si le système est programmé avec un armement automatique, l'heure d'armement automatique peut être repoussée - **1 seule fois** - pour une période déterminée à la programmation (Menu 55).

Vous devez préciser le N° du territoire (1 à 8) dont vous voulez retarder l'armement, suivi par la touche ↓.

☒ Vous pouvez aussi appeler ce menu en tapant directement son N°.

www.absolualarme.com mis à la disposition du public, via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

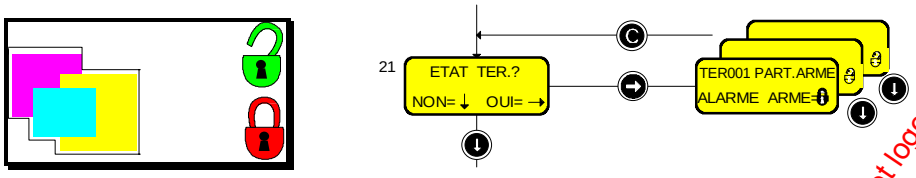
5.2 Menu Principal 20



Ce menu vous permet de visualiser l'état et d'armer (désarmer) les zones, territoires, circuits.

Il permet également de consulter l'historique et de l'imprimer, d'imprimer l'état de l'installation et la programmation et de consulter le compteur des alarmes.

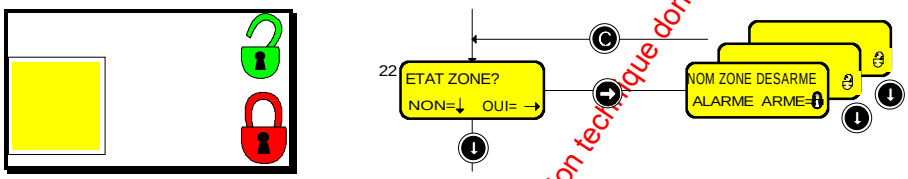
Menu 21



Le Menu 21 vous permet de connaître (visualiser) l'état de tous les territoires (armement, alarmes, etc.) du système. Ce menu vous permet également d'armer (et désarmer) son propre territoire. Tous les autres territoires pourront être armés mais non désarmés. La touche ⓓ vous permet de passer du territoire affiché au suivant.

☑ Nota: En appuyant directement sur la touche ➔, le texte **Nouv Num.** vous permet de choisir n'importe quel territoire (toujours 3 chiffres).

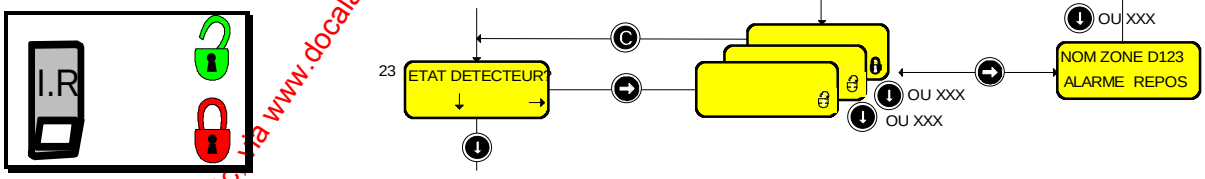
Menu 22



Le Menu 22 vous permet de connaître (visualiser) l'état de toutes les Zones (armement, alarmes, etc.) du système. Ce menu vous permet également d'armer (et désarmer) les zones appartenant à son propre territoire. Toutes les autres zones pourront être armées mais non désarmées. La touche ⓓ vous permet de passer de la zone affichée à la suivante.

☑ Nota: En appuyant directement sur la touche ➔, le texte **Nouv Num.** vous permet de choisir n'importe quelle zone (toujours 3 chiffres).

Menu 23



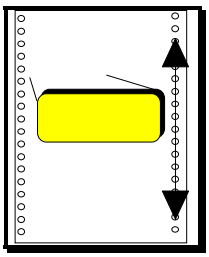
Le Menu 23 vous permet de connaître (visualiser) l'état (armement, alarmes, éjection, etc.) de tous les Circuits (Détecteurs) ou adresses du système. Ce menu vous permet également d'armer, désarmer et d'éjecter les circuits de son propre territoire. Tous les autres circuits pourront être armés (*voir remarque*) mais non désarmés. La touche ⓓ vous permet de passer du circuit affiché au suivant.

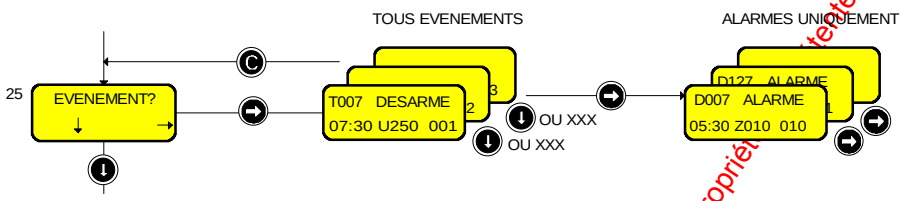
☑ Nota: En appuyant directement sur la touche ➔, le nom de la zone et le numéro (adresse) du détecteur seront affichés. Il vous est possible d'entrer directement le numéro du détecteur désiré en tapant son adresse (toujours 3 chiffres).

Remarque: Tous les circuits ne sont pas éjectables; de plus les utilsateurs de priorité P0 et P1 ne peuvent pas éjecter plus d'un détecteur par zone.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, ce la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

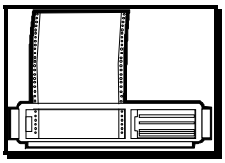
Menu 25

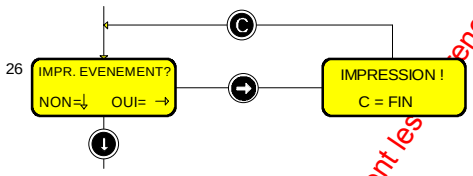




L'historique du système Intrusion a une capacité de 1000 événements. Ces événements peuvent être imprimés (Menu 26), mais également visualisés sur l'afficheur des terminaux. L'événement le plus récent est affiché en premier. La touche ⬇ permet de passer d'un événement à un autre. Si vous voulez visualiser uniquement les alarmes, appuyez sur la touche ➡, chaque nouvel appui sur cette touche passera à l'alarme suivante. Un appui sur la touche ⬇, ré-affiche de nouveau tous les événements. Il est également possible d'entrer directement le numéro d'ordre des événements (toujours avec 3 chiffres).
Pour quitter cette liste, utilisez la touche Ⓒ.

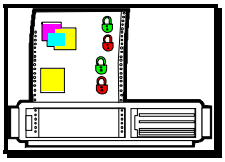
Menu 26

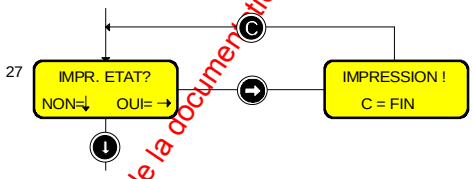




L'historique du système Intrusion (1000 événements) peut être visualisé sur les terminaux (Menu 25), mais également imprimé par le Menu 26.
Un événement est imprimé toutes les 2 secondes environ.
Pour arrêter cette impression, utilisez la touche Ⓒ.

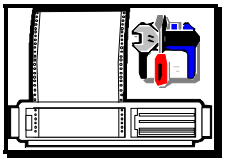
Menu 27

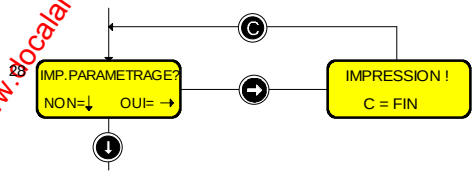




Le Menu 27 vous permet d'imprimer l'état (actuel) complet de l'installation, territoires, zones, détecteurs avec leur état d'armement, d'alarme et d'éjection.

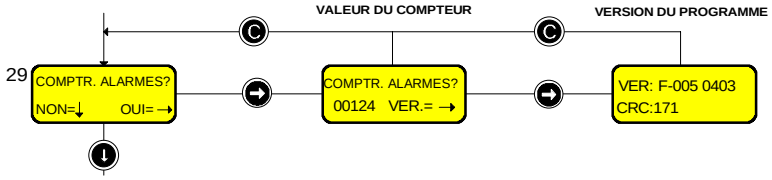
Menu 28





Le Menu 28 vous permet d'imprimer la totalité de la programmation de l'installation, ce menu est en principe destiné aux personnes susceptibles de l'interpréter, c'est à dire, technicien, responsable de sécurité, utilisateur superviseur.

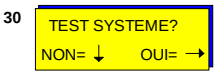
Menu 29



Le Menu 29 affiche le **compteur des alarmes** externes, de plus la **version** logiciel est accessible dans ce menu. Comme pour le menu 28, les informations données par ce Menu sont destinées à votre installateur ou au superviseur du système.

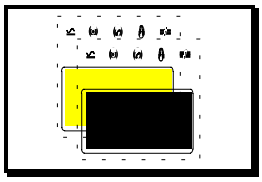
www.absolualarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détecteurs respectifs, disposition du public, via www.docalarme.com

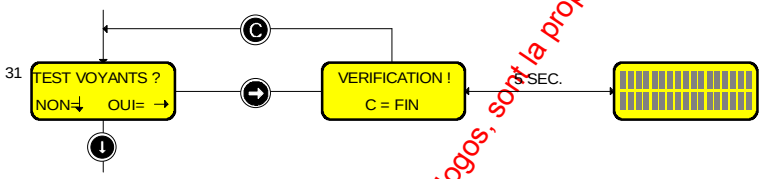
5.3 Menu Principal 30



Le test du système consiste en l'ensemble des points suivants: Test des terminaux, détecteurs, batteries, zones, sorties, imprimantes, sirènes.

Menu 31

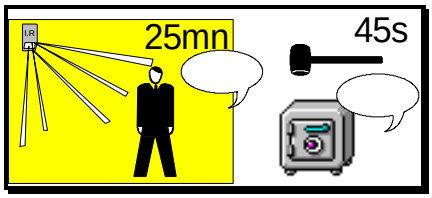


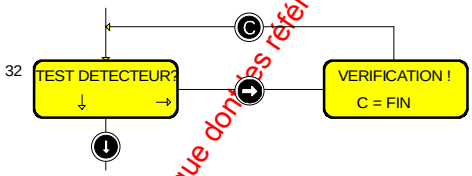


Le menu 31 vous permet de tester les Led's et l'afficheur du terminal. Pendant toute la durée du test les Led's clignoteront et l'afficheur sera noircis toutes les 5 secondes.

Pour quitter ce test, utilisez la touche Ⓒ

Menu 32





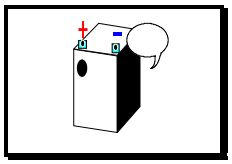
Le menu 32 vous permet de tester les détecteurs infrarouges (ou à ultrasons). Le test sera réalisé dans les zones communes au terminal. Vous disposez de 25 minutes pour effectuer ce test, l'affichage reste inchangé durant cette période.

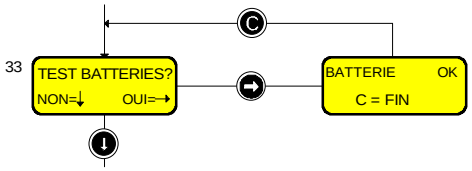
Les détecteurs sismiques équipés d'un système de test incorporé peuvent être testés au moyen de ce menu. La durée du test est de 45 secondes, pendant cette période le détecteur doit passer en alarme. Si ce n'est pas le cas, le détecteur sera affiché en défaut système.

Pour quitter ce test, utilisez la touche Ⓒ

☑ Nota: Les détecteurs que vous voulez tester devront être désarmés.

Menu 33





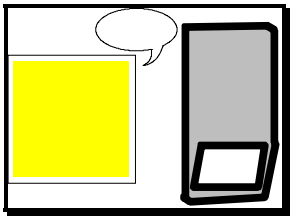
Le Menu 33 vous permet de tester les batteries de sauvegarde de l'alimentation. Quand le test démarre, le **circuit de charge de batterie** est **déconnecté** pendant 15 secondes, et l'alimentation de l'installation complète est alors fournie par les batteries. Une seconde plus tard, la condition des batteries est affichée (**OK** ou **DEFAUT**). Cette procédure est répétée toutes les 16 secondes jusqu'à l'effacement automatique (2 minutes).

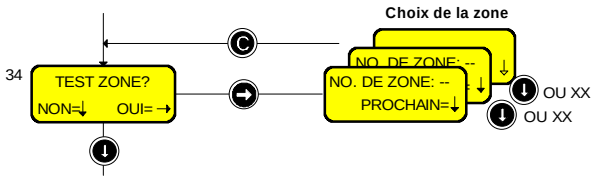
Pour quitter ce test, utilisez la touche Ⓒ

☑ Nota: Un message de défaut batterie ne peut être acquitté tant que les batteries n'ont pas été réparées ou changées.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Menu 34





Le Menu 34 vous permet de tester les Zones. Après l'entrée de son **numéro** (01 à 16), la zone est passée à l'état de test. Pendant ce test, la réaction d'alarme est bloquée, une condition d'alarme est indiquée par l'activation du **Buzzer interne** pendant environ 1 seconde. Toutes les activations d'entrée (détecteurs) peuvent être répétées et sont enregistrées dans l'**historique**.

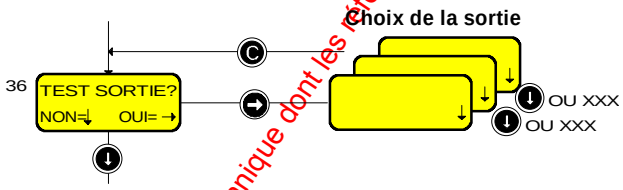
Ce test permet de déterminer la cause d'une éventuelle alarme, sans provoquer une alarme réelle.

Pour sélectionner **une autre zone**, il vous suffit de préciser son **numéro**, ou bien de presser la touche ⓓ pour afficher la zone suivante. Ce test n'est pas limité en durée.

Pour quitter ce test, utilisez la touche Ⓒ

☑ Nota: Les détecteurs de type Sabotage, Hold-up et Incendie ne peuvent pas être testés.

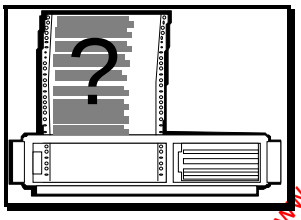
Menu 36

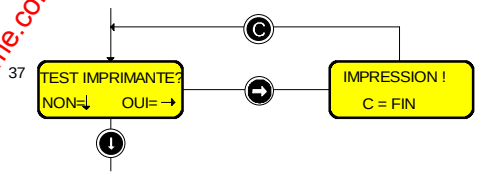


Le Menu 36 vous permet de tester les sorties (sirènes , transmetteurs, voyant d'un synoptique, etc.). Vous devez entrer un **nombre à 3 chiffres** (adresse) pour **activer** la sortie. Pour sélectionner une autre sortie il vous suffit de préciser son **numéro**, ou bien de presser la touche ⓓ pour afficher la sortie suivante. Ce test n'est pas limité en durée.

Pour quitter ce test, utilisez la touche Ⓒ

Menu 37

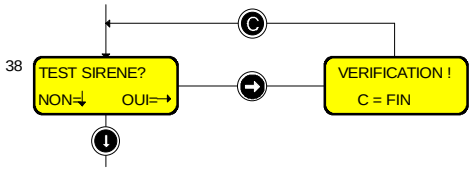




Le menu 37 vous permet de demander un test de l'imprimante.

Pour arrêter ce test utilisez la touche Ⓒ

Menu 38



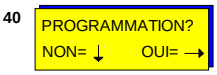
Le menu 38 vous permet de tester les sirènes et autres avertisseurs.

Seules les sorties sirènes "communes" -Z00- et les sorties sirènes d'une zone appartenant à votre code et au terminal seront activées.

Pour arrêter ce test, utilisez la touche Ⓒ

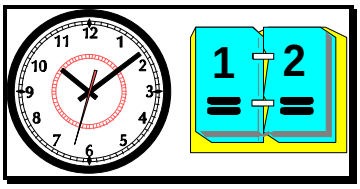
www.absolualarme.com mis à la disposition du public via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

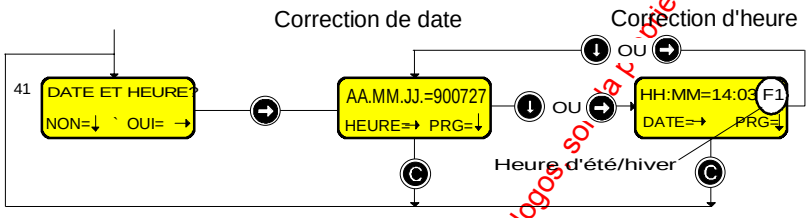
5.4 Menu Principal 40



Ce menu vous permet de changer la date et l'heure et de modifier les codes personnel.

Menu 41



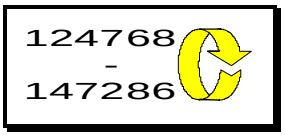


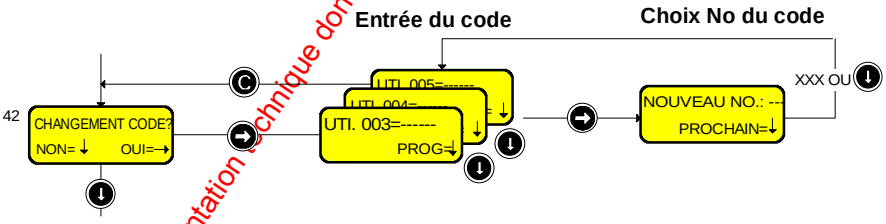
Le menu 41 vous permet de changer la date et l'heure du système intrusion. Vous devez entrer dans l'ordre l'**année** (AA), le **mois** (MM), et la **date** (JJ). L'écran suivant vous permet de modifier l'**heure** (HH) et **minutes** (MM).

Si la date ne doit pas être modifiée, il vous est possible d'accéder directement à l'écran de l'heure au moyen de la touche .

☑ Nota: Les indications **F0** et **F1** sont relatives au passage automatique Heure d'été et Heure d'Hiver; **F0** pas de changement et **F1** Changement automatique.

Menu 42





Le Menu 42 vous permet de modifier les codes personnels. Ces modifications ne sont possibles qu'en fonction de votre propre niveau de priorité.

Un utilisateur P0 ne peut pas changer de code.

Un utilisateur P1 ne peut changer que son propre code et ceux de priorité P0.

Un utilisateur P2 peut changer les codes des priorités P0, P1, P2.

Un utilisateur P3 ne peut pas changer de code.

Un utilisateur P4 peut changer les codes des priorités P3, P4.

Chaque Code Personnel est identifié par un numéro d'utilisateur dans le système intrusion, ce numéro doit être entré avant de changer le code. Pour changer un code, vous devez entrer un nombre à 6 chiffres, le code sera refusé s'il est similaire à un déjà existant (4 chiffres identiques aux mêmes positions). Le nouveau code possède la même priorité que le précédent.

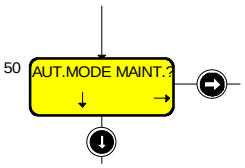
Le menu 42 sera utilisé pour effacer les utilisateurs indésirables au système. Cela sera réalisé en remplaçant leurs codes par **000000**.

www.absolualarme.com met à disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

5.5 Menu Principal 50

Ce menu vous permet d'autoriser (ou bloquer) le mode maintenance, de définir les programmes hebdomadaires d'armement automatique et les périodes de congés.

Menu 50



Le Menu 50 vous permet d'autoriser l'accès du système Intrusion au technicien de maintenance.

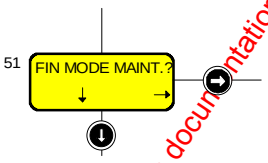
Ce Menu autorise l'entrée du Code maintenance pour **une seule** entrée en session, en utilisant la procédure suivante:

- Entrez votre Code personnel.
- Tapez **50** et tapez la touche → pour répondre OUI.
- Tapez la touche C 3 fois pour effectuer une fin de session.

Après l'entrée de son code, le technicien peut, grâce à ce même menu, passer le système en mode maintenance. De cette façon, il aura accès de nouveau après chaque fin de session.

☑ Nota: Seules les priorités P1 et P2 peuvent avoir accès au Menu 50. Après une alarme, le technicien a accès directement au menu 50 sans autorisation.

Menu 51



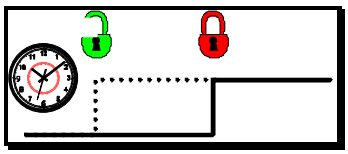
Après une utilisation du Menu 50, il est très important de quitter le mode maintenance en utilisant le Menu 51. Au cas contraire, les indicateurs d'alarmes et sirènes resteront bloqués. La procédure est la suivante:

- Entrez votre Code personnel.
- Tapez **51** et tapez la touche → pour répondre OUI.
- Tapez la touche C 3 fois pour effectuer une fin de session.

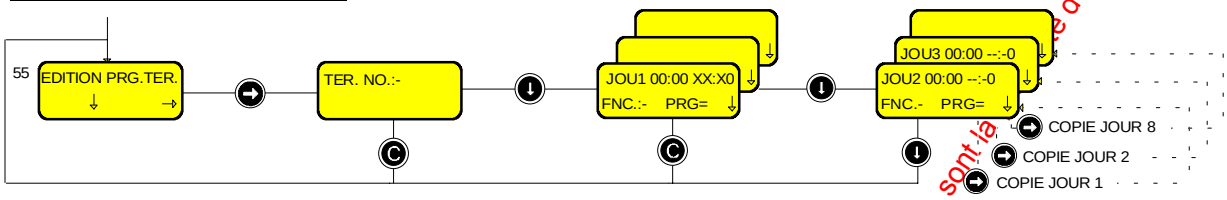
☑ Nota: Toutes les priorités peuvent avoir accès au Menu 51.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.doc-alarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Menu 55



Si votre système utilise l'armement (désarmement) automatique, vous pouvez programmer les programmes hebdomadaires de contrôle au moyen du Menu 55.



Un programme hebdomadaire est composé des 7 jours normaux (Lundi = jour 1) et de 2 jours spéciaux (8 et 9) en liaison avec la liste des congés.
Un chiffre permet de choisir le numéro de territoire (1-8) que le programme hebdomadaire contrôlera. Après cela, le jour 1 est affiché avec l'heure de début 00:00. La première période sera de 00:00 à xx:x0 où x est à entrer. L'heure xx:x0 sera automatiquement transférée vers l'heure de début de la prochaine période pour le jour 1, afin de vous éviter les "trous" ou "chevauchements" de période. Un jour est terminé quand 24:00 est programmé comme heure de fin de période. Le jour 2 est alors affiché, l'utilisation de la touche → à cet instant, permet de faire une copie du jour précédent dans ce jour.

☑ *<u>Limites:</u> Les pas de programmation sont de 10 minutes uniquement, un maximum de 8 périodes est programmable par jour dans chaque programme.*

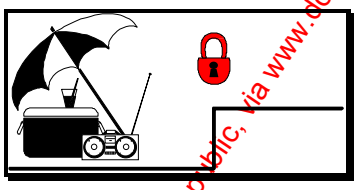
Un programme hebdomadaire d'armement automatique sera effacé en programmant une période allant de 00:00 à 00:00.

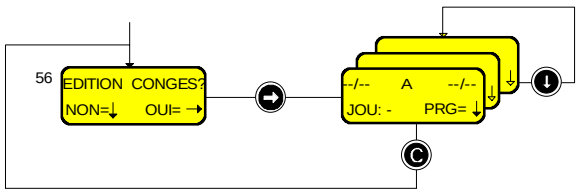
Le paramètre FNC permet d'attribuer une fonction à chaque plage. Une des fonctions suivantes peut être attribuée aux périodes horaires des programmes :

• FNC 1	Armement de territoire au début de la période ou armement à la fin de la période si un retard a été demandé sur l'un des terminaux, au moyen du Menu 14.
• FNC 2	Armement de territoire au début de la période.
• FNC 3	Armement de territoire au début de la période et possibilité de désarmement manuel à la fin de la période.
• FNC 4	Désarmement de territoire au début de la période.
• FNC 5	Pas de changement.

Nota : Si vous avez le moindre doute sur votre programmation, n'hésitez pas à consulter votre installateur, votre sécurité est en jeu, étant donné que l'armement automatique est une des pièces maîtresses du système.

Menu 56





Le Menu 56 vous permet de programmer des périodes d'exception d'armement (désarmement) automatique pendant les périodes de congés. Vous pouvez, par exemple, armer le système pour une période ininterrompue de deux semaines.

Le nombre max. de périodes est de 25, chaque période est définie par une **date de début** et une **date de fin** qui sont inclues dans la période**.**

Le paramètre **JOU:**_ permet de préciser la liaison avec les programmes hebdomadaires des jours standards 1 à 7 ou des jours spéciaux 8 et 9.

☑ Nota : Il n'est pas possible de préciser l'année, c'est pourquoi, il est très important de faire attention aux jours fériés de date variable. Ne pas oublier de les effacer après utilisation pour l'année suivante.

www.absolualarme.com mise à la disposition du public, via www.docalarme.com, technique dont les références marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 6: Utilisation quotidienne du système Intrusion

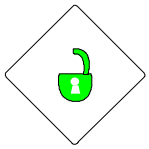
6.1 Armement :

- Entrez votre code personnel---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❷ ❼ ❾ ❷
- L'afficheur indique:---------- TER. DESARME ARM.= OU TER. PAR. ARME ARM.=
- Appuyez sur la touche ----------
- L'afficheur indique:---------- TERRITOIRE ARME SORTEZ SVP OU SYSTEME ARME SORTEZ SVP
- Appuyez sur la touche ----------
- Quittez la pièce.

Nota : La dernière personne quittant les locaux doit toujours voir le texte **SYSTEME ARME**. Si ce n'est pas le cas, le système n'est pas alors complètement armé.

☑ Vous pouvez aussi armer séparément les zones si dans l'un des écrans représentés ci-dessus, vous appuyez sur la touche ➔, seules les zones de **votre** territoire seront accessibles.

6.2 Désarmement :

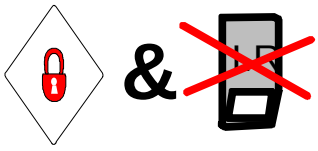


- Entrez votre code personnel---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❷ ❼ ❾ ❷
- L'afficheur indique:---------- TERRITOIRE ARME D.ARM.= OU TER. PAR. ARME ARM.= OU SYSTEME ARME D.ARM.=
- Appuyez sur la touche ----------
- L'afficheur indique:---------- TER. DESARME ARM.=
- Appuyer sur la touche----------

☑ Nota : Vous pouvez aussi désarmer séparément les zones si dans l'un des écrans représentés ci-dessus vous appuyez sur la touche ➔, seules les zones de **votre** territoire seront accessibles.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques, logos sont la propriété des détenteurs respectifs

6.3 Armement avec Ejection:



L'éjection de détecteurs est un moyen d'isoler un élément de façon temporaire. Cela peut être nécessaire pendant des modifications d'implantation ou de travaux. Les priorités P0 et P1 peuvent éjecter un seul détecteur par zone dans leur propre territoire. Les priorités P2, P3 et P4 peuvent éjecter les détecteurs sans limitation.

- Entrez votre code personnel---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❷ ❼ ❾ ❷
- L'afficheur indique:---------- TER. DESARME ARM.= 0 *OU* TER. PAR. ARME ARM.= 0
- Appuyez sur la touche ----------

☒ **Si un détecteur de votre territoire est actif la condition sera indiquée comme suit:**

- L'afficheur indique:---------- NOM DETECTEUR DEF. ARM. → NOMZONE A123 DEF. ARM. ACTIF
- Appuyez sur la touche ---------- pour éjecter le détecteur.
- L'afficheur indique:---------- TER. DESARME 001 EJECTIONS *OU* TER. PAR. ARME 001 EJECTIONS
- Appuyez sur la touche ---------- pour armer le territoire.
- L'afficheur indique:---------- TERRITOIRE ARME 001 EJECTIONS *OU* SYSTEME ARME 001 EJECTIONS
- Appuyez sur la touche ----------
- Quittez la pièce.

Le détecteur est éjecté et votre territoire est armé.

Toutes les éjections seront automatiquement annulées au prochain désarmement du système.

Remarque: Tous les circuits ne sont pas éjectables, de plus les utilisateurs de priorité P0 et P1 ne peuvent pas éjecter plus d'un détecteur par zone.

☑ Nota : En accord avec votre installateur, vous pouvez décider quels seront les points (détecteurs) éjectables.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques, logos sont la propriété des détenteurs respectifs

6.4 Acquittement d'alarme (uniquement dans votre territoire)

- Appuyez sur la touche C, pour arrêter le Buzzer du terminal.
- Entrez votre code personnel--- ---------- ex : ☞ 1 5 2 7 9 2

L'afficheur indique:-------- TERRITOIRE ARME / 001 ALARMES

- Appuyez sur la touche ---- L'afficheur indique:-------- TER. DESARME / 001 ALARMES
- Appuyez sur la touche ---- L'afficheur indique:-------- 001 ALARMES / MENU=↓ VOIR=→
- Appuyez sur la touche ---- L'afficheur indique:-------- NOM DETECTEUR / ALARME - 12:34 → NOM ZONE D123 / ALARME REPOS
- Appuyez sur la touche ---- L'afficheur indique:-------- 000 ALARMES / MENU=↓ VOIR=→
- Appuyez sur la touche C ---- L'afficheur indique:-------- TER. DESARME / ARM.= θ
- Appuyez sur la touche C

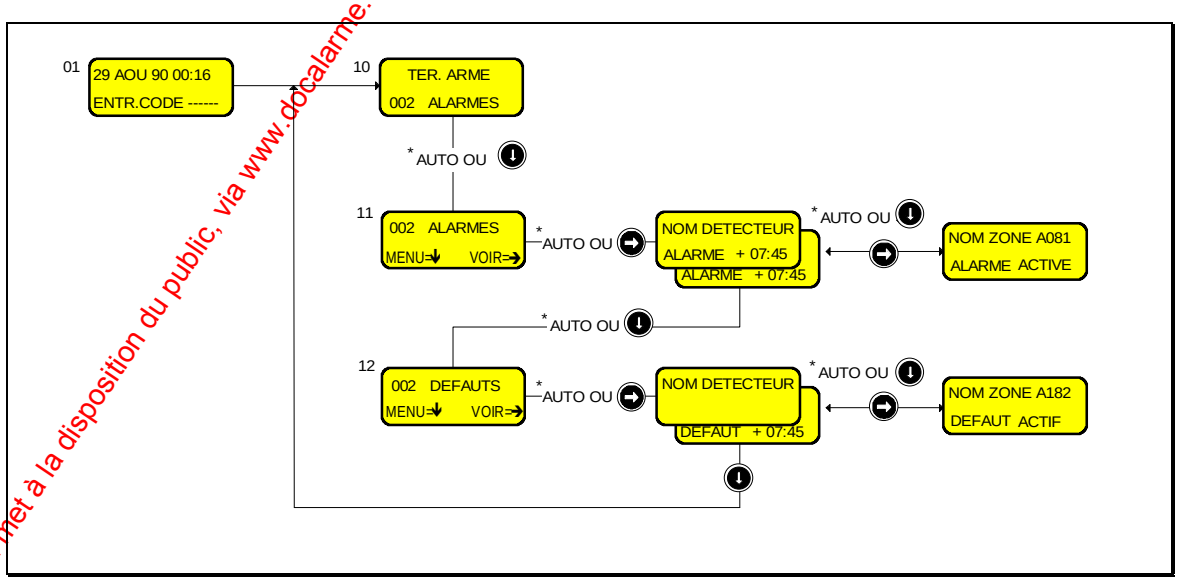
Cette procédure n'est possible que pour les alarmes ayant eu lieu dans votre propre territoire. Si ce n'est pas le cas, utilisez la touche ↓ pour accéder à la prochaine alarme.

Si vous effectuez une fin de session sans avoir acquitté toutes les alarmes, le Buzzer est activé pour environ 15 secondes, pour vous indiquer que des alarmes (appartenant à votre territoire) restent présentes.

☑ Nota : la procédure pour acquitter des défauts système est la même que celle décrite ci-dessus.

6.5 Défilement automatique

Après avoir entré votre code personnel, le Menu 10 s'affiche pour une durée de 5 secondes. Si des alarmes ou défauts système ont eu lieu, ils seront affichés automatiquement pendant 2 secondes chacun. Le défilement automatique est répété jusqu'à l'appui sur les touches C ou θ.



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

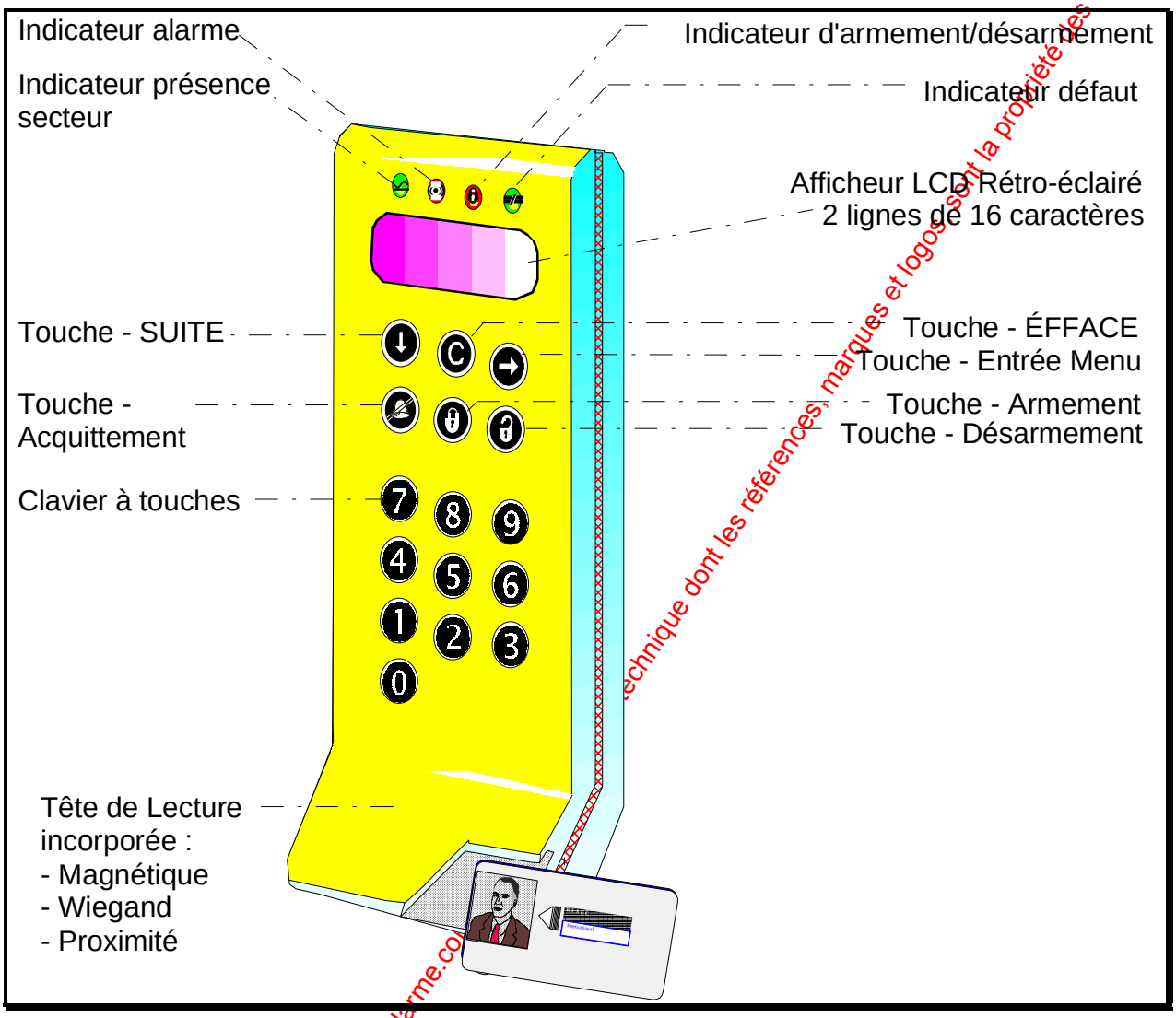
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des d
pectifs

2. Contrôle d'Accès

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 7: Le Lecteur de Badges

7.1 Description du Lecteur de badges



7.2 Le Lecteur de badges

Le Lecteur de badges HISEC est un contrôleur/Terminal intelligent utilisé pour contrôler les portes, il possède sa propre base de données, peut transmettre des messages à l'utilisateur et à la possibilité de travailler avec le système intrusion HISEC et bien sûr de lire les badges. Il est constitué d'un afficheur, 5 LED, 6 touches de fonction et 10 touches numériques.

7.2.1 L'afficheur

L'afficheur possède 2 lignes de 16 caractères chacune. Le texte contenu donne aussi bien les informations d'état du système que les instructions à l'opérateur.

Chaque fois que le terminal est utilisé ou qu'un badge est lu, l'afficheur s'éclaire. Il s'éteindra automatiquement au bout de 2 minutes après la dernière action ou en effectuant une fin de session en appuyant sur la touche Ⓒ ou bien après le passage de la porte.

www.absolualarme.com met à votre disposition du public via www.absolualarme.com la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

7.2.2 Les Led's de fonctions

Voyant Secteur (Vert) : Ce voyant allumé en permanence indique que le secteur est présent, le clignotement indique un défaut de l'alimentation secteur, le système fonctionne alors sur ses batteries.

Voyant Alarme (Rouge) : Allumé en cas de sabotage.

Voyant état d'armement (Jaune) : Allumé quand le lecteur a été bloqué par un utilisateur au moyen des fonctions "premier entré/dernier sorti".

Voyant défaut système (Jaune) : Allumé après une entrée en session, il indique la présence d'un défaut système. Les défauts sont visualisables au moyen du Menu Historique des alarmes (Menu 32). Le voyant s'éteint quand tous les messages de défaut ont disparus.

7.2.3 Les Touches de fonction

Cette touche est utilisée par les opérateurs possédant la fonction "premier entré/dernier sorti" pour verrouiller le lecteur.

Cette touche est utilisée par les opérateurs possédant la fonction "premier entré/dernier sorti" pour déverrouiller le lecteur.

Cette touche est utilisée pour se déplacer à droite dans les menus de programmation.

Cette touche est utilisée pour sélectionner les fonctions des menus affichés.

Cette touche est utilisée pour se déplacer dans les différents menus.

Cette touche est utilisée pour revenir en arrière ou quitter une session, ainsi que pour arrêter le Buzzer des Terminaux/Lecteurs.

7.2.4 Les Touches numériques

Le clavier est composé des touches numériques de 0 à 9 utilisées pour le code etc. et de 6 touches de fonctions.

Buzzer:

Utilisé pour indiquer de façon sonore un défaut ou une alarme. Egalement activé pour un temps bref pour indiquer les erreurs de manipulation ou pour attirer l'attention de l'utilisateur.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.doc-alarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 8: Programmation de la base de données

8.1 Base de données Locale et globale

Toutes les données programmées sont mémorisées dans un ou plusieurs lecteurs. Cet ensemble est appelé base de données. Le concept du système est basé sur une intelligence distribuée, toutes les données nécessaires à chaque lecteur sont présentes dans celui-ci. La base de données HISEC est divisée en 2 types, une base de données **globale** qui est identique dans tous les lecteurs (pour tous les badges) et une base de données **locale** qui peut être différente pour chaque lecteur.

L'ensemble des bases de données peut être divisé en 3 grands types:

- Base de données des Badges
- Base de données des Groupes de Personnel
- Base de données des Programmes hebdomadaires

C'est l'association "intelligente" de ces 3 catégories qui détermine complètement le fonctionnement du système HISEC.

8.1.1 La base de données des Badges

La base de données des badges appartient à la base de données **globale**, pour chaque badge les informations suivantes sont définies:

- N° du Badge
- Code personnel associé
- Etat de validité
- Priorité
- N° de groupe de Personnel

8.1.2 La base de données des Groupes de Personnel

La base de données des groupes de personnel est une partie de la base de données **locale**. Un groupe de personnel est une association logique d'un ou plusieurs badge(s) répondant aux mêmes règles, droits et fonctions. Le système peut accepter jusqu'à 250 groupes de personnel.

- Le groupe de personnel N°1 est réservé aux badges visiteurs.
- Le groupe de personnel N°250 est réservé aux badges "cartes de crédit" qui utilisent le système contrôle d'accès pour gérer un "sas de distributeur de billets".

La base de données des groupes de personnel contient les informations suivantes:

- N° Utilisateur Intrusion.....001/250
- Accès aux fonctions d'armement désarmement (verrouillage).....OUI/NON
- Code contrainte autorisé .....OUI/NON
- Enregistrer (historique) les accès normaux.....OUI/NON
- N° de Programme Hebdomadaire.....00/30

8.1.3 Les programmes hebdomadaires:

Les programmes hebdomadaires sont utilisés pour établir une liaison entre les plages horaires et les restrictions pour un (ou plusieurs) groupe(s) de personnel. En dehors de cela, ils sont utilisés pour appliquer les règles aux lecteurs de badges entiers.

Un programme hebdomadaire est constitué de périodes de temps, pour tous les jours de la semaine et 2 jours spéciaux. Chaque jour de la semaine peut être divisé en un maximum de 8 périodes, possédant chacune une fonction.

Par exemple, un accès permis les jours ouvrables de 8H à 17H, de façon à interdire l'accès au bâtiment après 17H et avant 8H. Si un utilisateur essai d'entrer dans le bâtiment en dehors de la période, son badge sera refusé et la tentative enregistrée dans l'historique du lecteur.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.nocalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

8.2 Programmation: une bonne préparation pour connaître les clés du système

La programmation d'un système contrôle d'accès et de ses badges est une tâche très importante, et qui peut prendre du temps si l'on ne connaît pas suffisamment le système.

Avant de commencer la programmation, il est nécessaire de répertorier ce que vous voulez changer ou entrer. Des fiches de programmation doivent vous avoir été fournies par votre installateur pour préparer votre programme. Partez toujours des anciennes fiches de programmation pour effectuer vos modifications.

8.2.1 Etape 1: Programmation du système

Pour programmer les données système vous avez besoin d'un badge de priorité 3.

Programmes hebdomadaires et Périodes de Congés:

Commencez la programmation par les programmes hebdomadaires, il existe 35 programmes hebdomadaires (01 à 34).

Généralement vous ne programmez que les 30 premiers programmes hebdomadaires qui sont destinés aux groupes de personnel, donc aux badges, les programmes hebdomadaires 31 à 34 sont réservés à votre installateur. Les données des programmes hebdomadaires 0 à 30 sont logées dans la base de données **Globale**.

Toutefois, il peut être nécessaire de programmer le Programme hebdomadaire 34 (Contrôle automatique de la porte). *Voir la partie B) de ce chapitre*. Les données des programmes hebdomadaires 31à 34 sont logées dans la base de données **Locale**.

A) Programmation des programmes hebdomadaires 0 à 30:

En accédant au Menu 52 on obtient l'affichage suivant:

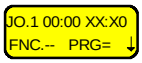
NO PRG. HEBD:--
PRG= ↓

En vous aidant de la table suivante, choisir le N° de programme hebdomadaire désiré.

N° de Prog. Hebdomadaire	Utilisation
0	Pas d'accès (Ne doit pas être modifié)
1	Accès permanent avec code personnel (Ne doit pas être modifié)
2	Accès permanent sans code personnel (Ne doit pas être modifié)
3-30	Accès avec les règles déterminées par les fonctions programmables

Après avoir choisi le N° de programme hebdomadaire on obtient l'affichage suivant :

JO.1 00:00 XX:X0
FNC.-- PRG= ↓



Un programme hebdomadaire est constitué de 7 jours standards (Lundi = Jour 1) et 2 jours spéciaux pour les congés (Jour 8 et 9). Ces derniers seront programmés de la même façon en définissant par ex. que personne n'a accès.

Vous pouvez diviser une journée en une ou plusieurs périodes, débutant toujours à 00H00 et finissant à 24H00. De façon à éviter les "trous" ou "chevauchement" de période, la période suivante est proposée avec comme heure de debut l'heure de fin de la précédente. Chaque période se verra attribuer une fonction choisie dans la liste suivante, la fonction est définie par son numéro (00 à 03).

Les fonctions utilisables par les programmes hebdomadaires 0 à 30 sont les suivantes:

•	FNC 00	Pas d'accès
•	FNC 01	Accès avec code personnel
•	FNC 02	Accès sans code personnel
•	FNC 03	Fonction "bascule"

La fonction "bascule" peut être expliquée au moyen d'un petit exemple. Si le réceptionniste possède la fonction bascule, il utilise son badge quand il entre dans le bâtiment, pendant tout le temps où il sera présent la porte restera ouverte (libre). Aucun autre utilisateur voulant entrer ou sortir du batiment n'aura besoin d'utiliser son badge. Par contre, si le réceptionniste quitte le bâtiment en lisant son badge, la porte reviendra à un mode normal (contrôlé). Les porteurs de badges voulant avoir accès devront lire leur badge pour ouvrir la porte. Nota: cette fonction est obligatoirement associée à l'entrée d'un code personnel.

Quand vous avez terminé une journée par 24H00, l'afficheur passe automatiquement au jour suivant (Jour 2), si vous voulez réaliser une copie du jour précédent, appuyez sur la touche ➡.

www.absolualarme.com mot de la disponible, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

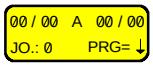
Pour effacer un programme hebdomadaire, entrez une période allant de 00H00 à 00H00, vous pouvez aussi quitter le menu au moyen de la touche Ⓒ, sans rien programmer.

B) Programmation du programme hebdomadaire 34:
La méthode de programmation est identique à celle décrite précédemment, exceptés les numéros de fonctions qui sont différents:

• FNC 30	Ouverture permanente (libération) de la porte pendant la période définie.
• FNC 31	Fermeture permanente (blocage) de la porte pendant la période définie.
• FNC 32	Fonctionnement normal de la porte pendant la période définie

C) Périodes de Congés: elles sont généralement programmées après avoir programmé les programmes hebdomadaires, au moyen du Menu 53.

L'affichage suivant est proposé:

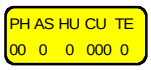


Vous devez programmer la date de début et de fin et le N° du jour de référence (Lundi= Jour 1)

Groupes de personnel:

Ensuite vous devez programmer les groupes de personnel qui constituent la partie locale de la base de données.

☒ Remarque: Cette programmation devra être effectuée sur chaque lecteur de l'installation si la modification est générale.

Après avoir appelé le Menu 51, 

l'afficheur propose la liste suivante:

PH = - N° de Programme Hebdomadaire ?	(00 à 30)
AS = - Fonction de Verrouillage (entrée session HISEC) ?	1=Oui/0=Non
HU =- Code Contrainte ?	1=Oui/0=Non
CU = - N° de Code Utilisateur Intrusion HISEC	001 à 250
TE = - Enregistrement des Accès Normaux ?	1=Oui/0=Non

PH = Numéro de Programme Hebdomadaire définit quel programme horaire est applicable au Groupe de Personnel (droits d'accès définis 24H/24, 365 jours par an).

AS = Fonction de Verrouillage (ou entrée en session HISEC) indique si le porteur d'un badge (sur ce lecteur) à le droit d'armer/désarmer ou de programmer le système d'intrusion.
Les droits de programmation et la définition des zones en relation avec le système d'intrusion sont programmés dans le système d'intrusion lui même, et cette information n'est pas stockée dans la base de données du lecteur.
La fonction de verrouillage peut être aussi utilisée en mode contrôle d'accès seul. Dans ce cas, les deux touches "cadenas" serviront pour verrouiller (ou déverrouiller) le lecteur (fonction "Premier entré/Dernier sorti").

HU = Code Contrainte est utilisé pour définir, si le système doit réagir au cas ou un opérateur ai utilisé le code Contrainte (défini comme le Code Personnel +1) à la place de son Code Personnel normal. L'utilisation du code Contrainte activera une sortie spécialement dédiée et enverra un message à la centrale d'Intrusion HISEC.

CU = Numéro de Code Utilisateur Intrusion HISEC indique quel code identifie les Groupes de Personnel en relation avec le système d'Intrusion HISEC, permettant ainsi la connexion avec le territoire qui peut être armé/désarmé par un badge appartenant à ce Groupe de Personnel.

Attention: Ce N° doit toujours être différent de 000, même dans un système contrôle d'accès seul.

TE = Enregistrement des Accès Normaux définit si on doit - ou ne pas - enregistrer le fait qu'un utilisateur appartenant à ce groupe de personnel a réalisé un accès (passage normal) de la porte. Si la fonction NON a été choisie, seules les exceptions (alarmes) seront enregistrées.

☑ **Nota**: Ne pas oublier que les groupes de personnel 1 et 250 sont réservés respectivement aux badges visiteurs et "sas bancaire".

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.doc-alarme.com ce document dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

8.2.2 Etape 2: Programmation des Badges

Pour programmer les badges, vous devez possèder un badge de priorité 1 au minimum.

Vous devez attribuer à chaque **badge** un **groupe de personnel**.

Se reporter aux données que vous avez entrées pour chaque groupe de personnel au moyen du Menu 51.

En attribuant un groupe de personnel à chaque badge au moyen du Menu 41, vous donnez automatiquement à tous ces badges des droits d'accès. Ces droits d'accès peuvent être effacés au moyen du Menu 42, bloqués au moyen du Menu 43 et re-validés au moyen du Menu 44. Il est possible (et conseillé, dans la mesure du possible) d'attribuer le même groupe de personnel à plusieurs badges.

8.2.3 Envoi d'un message

Au moyen du Menu 10, vous pouvez envoyer un message au porteur d'un badge. La liste suivante est un exemple des messages proposés, toutefois ils peuvent être modifiés, à votre demande, par votre installateur avec un maximum de 30 messages par système. Les messages sont sélectionnés par leur numéro d'ordre.

Après avoir appelé le Menu 10, vous devez entrer en premier le **numéro du badge** destinataire du message, puis le **numéro de message** choisi dans la liste.

Voir le Chapitre 11.1 "Menu 10" pour la description complète de la programmation.

Voir le Chapitre 12.2 "Messages" pour la description du traitement d'un message.

Quelques exemples:

Message N°00	:	pas de message à l'utilisateur
Message N°01	:	CONTACTEZ LE DPT. PERSONNEL
Message N°02	:	CONTACTEZ VOTRE DOMICILE
Message N°03	:	CONTACTEZ LE DPT. SECURITE
Message N°04	:	CONTACTEZ LA RECEPTION
Message N°05	:	IMPORTANT MESSA. TELEPHONIQUE
Message N°06	:	CONTACTEZ VOTRE SUPERIEUR
Message N°07	:	R.D.V DEPLACEMENT ANNULE
Message N°08	:	REUNION ANNULEE
Message N°09	:	RAPPELEZ LE SIEGE
Message N°10	:	CONTACTEZ VOTRE SECRETAIRE
Message N°11	:	REVISION VEHICULE
Message N°12	:	DEPANNAGE URGENT
Message N°13	:	VISITE MEDICALE
Message N°14	:	COURRIER IMPORTANT
Message N°15	:	DOCUMENT A SIGNER

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docal... les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

8.3 Anti-Retour: La restriction nécessaire des déplacements du personnel

L'Anti-Retour est une forme de contrôle d'accès nécessitant une grande discipline des utilisateurs dans la pratique.

Toutefois, l'Anti-Retour peut être nécessaire dans des situations ou des données vitales à l'entreprise doivent être accessibles avec un contrôle sévère ou quand pour des raisons de sécurité il est important de savoir à tout moment où se trouve chaque personne.

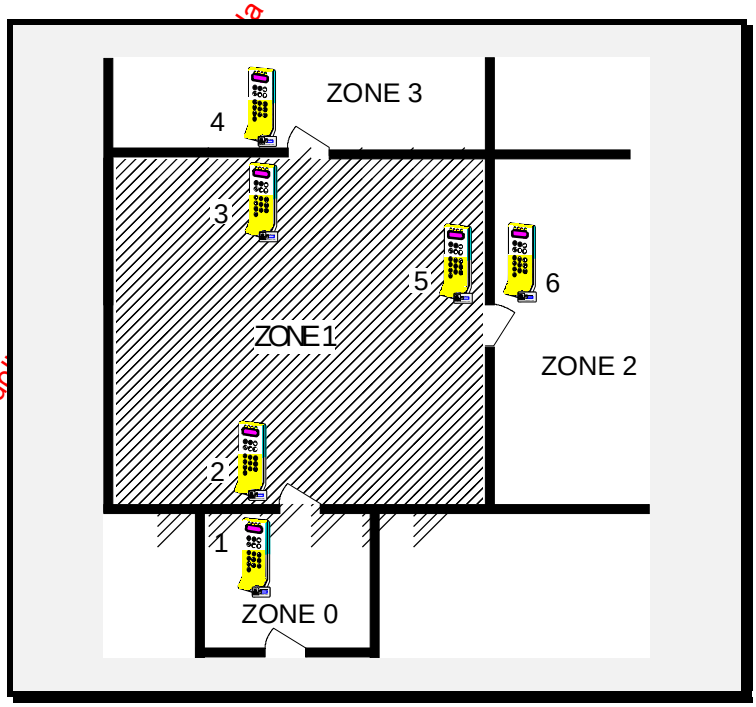
Au moyen de l'Anti-Retour, le système enregistre la situation de chaque personne en permanence. Pour réaliser cette fonction, les lecteurs de badges sont installés entre chaque passage d'une zone à l'autre. Pour entrer ou sortir d'une zone, le porteur doit utiliser son badge sur un lecteur. S'il n'exécute pas cela correctement et qu'il quitte (ou entre) dans une zone (avec la complicité d'une autre personne), il se renferme lui-même dans une zone, du fait que le système n'a pas enregistré de mouvement de la zone 1 à 3 par ex. et il bloque la porte à toute tentative de lecture du badge sur un lecteur.

La diversité des sites et des risques (sur le même site, éventuellement) a nécessité la création de catégories de niveaux d'Anti-Retour. Vous pouvez déterminer les niveaux qui vous sont nécessaires, en accord avec votre installateur (lui seul peut modifier la conception de l'installation).

- 0: Contrôle de l'Anti-Retour Permanent. Le contrôle démarre à la première lecture du badge et est appliqué en permanence.
- 1: Contrôle de l'Anti-Retour annulé chaque jour à minuit (24:00) et le contrôle de zone démarrera à nouveau à la première (prochaine) lecture du badge. Le contrôle de zone démarrera dans la zone où chaque badge sera lu.
- 2: Contrôle de l'Anti-Retour annulé chaque heure et le contrôle de zone démarrera à nouveau à la première (prochaine) lecture du badge. Le contrôle de zone démarrera dans la zone où chaque badge sera lu.
- 3: Pas de contrôle de l'Anti-Retour par zone. Tous les badges pourront être utilisés en ignorant les conflits de zones possibles.

☒ Les différents niveaux d'anti-retour peuvent être panachés sur un même site.

Exemple de bâtiment avec Anti-Retour

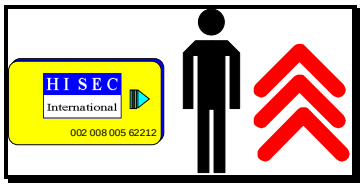


www.absolualarme.com met à la disposition du public la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 9: Les Badges

Chaque badge possède son propre numéro, composé des 5 derniers chiffres du N° de série du badge. Les badges ont été divisés en badges maîtres, maintenances, utilisateurs et visiteurs.

9.1 Les Badges Maîtres:



Pour chaque installation 5 badges maîtres (maximum) ont été délivrés. Ils portent les numéros de 0 à 4. Les badges maîtres sont destinés à la personne responsable de la sécurité au démarrage du système. Par la suite, le seul usage de ces badges est de programmer de nouveaux badges ayant des priorités élevées. Après cela, les badges maîtres pourront être placés dans un endroit sûr ou de sécurité.

La personne responsable des badges peut décider à quel moment les badges de maintenance seront acceptés.

9.2 Les Badges de Maintenance:

Le badge de maintenance est le badge personnel du technicien, il peut uniquement être utilisé par le personnel autorisé de votre installateur. L'utilisation des badges maintenance est toujours enregistrée dans l'historique du système. De cette façon il est toujours possible de savoir quand un badge de maintenance a été utilisé et pourquoi faire.

Le badge de maintenance est nécessaire au démarrage du système et à l'initialisation des lecteurs. Il donne également accès à certains menus de programmation et de test. Le badge de maintenance a également accès après que le système ait été en alarme depuis plus de 2 minutes.

Se reporter au chapitre 9.7 "Liste des niveaux de priorités".

Nota: le badge de maintenance peut être bloqué par un badge de priorité P3 à n'importe quel moment, pour maintenir le niveau de sécurité.

9.3 Les Badges Utilisateurs:

Les badges utilisateurs n'ont pas de droits d'accès ou de programmation définis. Ils sont entièrement dépendants de la programmation effectuée sur le système. Un badge utilisateur peut être bloqué ou complètement effacé. Un badge bloqué ne sera plus accepté sur les lecteurs, tandis qu'un badge effacé devra être programmé de nouveau s'il doit être réutilisé.

☒ Nota : Les droits d'un badge utilisateur sont uniquement définis par son niveau de priorité.

Se reporter au chapitre 9.7 "Liste des niveaux de priorités".

9.4 Les Badges Visiteurs:

Un badge visiteur est un badge normal attribué au groupe de personnel N°001, ce qui lui affecte automatiquement certaines règles.
Un badge visiteur est valide pour un jour uniquement et est bloqué à 24H00. Au moyen du Menu 22 vous pouvez bloquer un badge visiteur quand vous le voulez. Tous les badges standard programmés dans le système peuvent devenir des badges visiteurs.

9.5 Les Badges "Cartes de crédit":

Les "cartes de crédit" peuvent être utilisées comme des badges visiteurs. Dans ce cas, les mêmes règles que celles des badges visiteurs s'appliquent (voir chapitre 9.4).
50 "carte de crédit" maximum peuvent être programmées par système.

www.absolualarme.com - Mise à la disposition du public via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

9.5.1 "Cartes de crédit" en contrôle de "sas bancaire"

En dehors de badges visisteurs, les "cartes de crédit" peuvent être utilisées pour contrôler l'ouverture des "sas des distributeurs de billets". Dans ce cas, les "cartes de crédit" sont associées au groupe de personnel 250, qui devra être programmé de la façon suivante:

PH = uniquement un numéro de programme horaire défini pour fonctionner sans code personnel.

AS = si vous programmez cette fonction à 1 (oui), la porte pourra être ouverte système intrusion armé ou non. Programmé à 0 (non) la porte pourra être ouverte uniquement si le système est désarmé.

HU = doit toujours être programmé à 0 (non).

CU = ce numéro doit être en relation avec le système intrusion et en particulier d'un territoire, son fonctionnement n'est possible que si la fonction verrouillage (AS) a été programmée à 0.

TE = programmé à 1, chaque utilisation d'une "carte de crédit" sera enregistrée. Programmé à 0 les utilisations ne seront pas mémorisées.

9.6 Priorité des badges:

Les possibilités des opérateurs sur le système contrôle d'accès HOR ne sont pas les mêmes pour chacun, c'est pourquoi les droits ont été divisés en 4 niveaux. Ces droits sont appelés "Niveaux de Priorités" et sont numérotés de 0 à 3. Ces niveaux sont indiqués par un P (pour priorité) suivi du chiffre. Plus le chiffre est élevé et plus l'opérateur aura accès aux fonctions de programmation.

Voir le chapitre 9.7 pour la "Liste des niveaux de priorités contrôle d'accès".

Les badges peuvent uniquement utiliser des codes personnels à 4 ou 6 chiffres. Ce code personnel peut être changé à volonté par l'utilisateur.

Voir le chapitre 12.4 "Changement de votre propre code Personnel".

Un badge normal est toujours créé avec le niveau de priorité le plus bas (0) et ne peut pas être utilisé pour la programmation, mais uniquement pour des opérations courantes d'ouverture de porte. Un niveau plus élevé peut être attribué au badge en utilisant le *Menu 57 "Edition des Badges de Programmation"*.

☒ Nota: Un badge de Maintenance a des droits prédéfinis et ne peut pas être créé. Tous les badges de Maintenance ont les mêmes droits.

Les priorités de programmation disponibles sont les suivantes:

- ❍ Aucune priorité ..... (priorité 0) ..... Utilisateur normal
- ❍ Usage limité ..... (priorité 1) ..... Réceptionniste
- ❍ Programmation limitée ..... (priorité 2) ..... Gestionnaire de badges
- ❍ Programmation totale ..... (priorité 3) ..... Responsable de la sécurité

9.7 Listes des niveaux de priorités Contrôle d'Accès:

Fonctions	Priorités				Maintenance autorisée	Maintenance non autorisée	Maintenance non autorisée + Alarme.
	0	1	2	3			
Passage normal de la porte	☺	☺	☺	☺	☺	▫	☺
Edition des messages(10)	▫	☺	☺	☺	☺	▫	▫
Programmation des badges visiteurs(20-24)	▫	☺	☺	☺	☺	▫	▫
Fonction d'affichage (30-38)	▫	▫	☺	☺	☺	▫	☺
Programmation des badges (40-45)	▫	▫	☺	☺	☺	▫	▫
Définition du système(50-57)	▫	▫	▫	☺	☺	▫	▫
Impression (60-64)	▫	▫	▫	☺	☺	▫	▫
Contrôle de la porte(70-73)	▫	▫	▫	☺	☺	▫	▫

☺ = Oui ▫ = Non (50-57) = Numéro des menus Contrôle d'Accès HISEC.

Nota: Les badges de Maintenance ont deux niveaux de priorité différents, liés au fait que vous ayez autorisé (ou non) le mode Maintenance. Le badge Maintenance sera autorisé à entrer en session seulement en cas d'alarme, mais avec le niveau de priorité le plus bas indiqué dans le tableau précédent. Si vous avez autorisé l'usage étendu du badge de Maintenance, il aura aussi accès aux fonctions de niveau élevé, et pourra entrer en session sur le lecteur sans condition d'alarme.

www.absolualarme.com ... documentations techniques dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 10: Menus: Utilisation pas à pas

10.1 Les menus

La procédure d'exploitation est basée sur des menus. Toutes les opérations sont affichées et l'utilisateur répond simplement aux questions posées au moyen des touches correspondant à OUI et NON. Chaque menu est défini par un nombre (10 à 98), ces numéros ne sont pas visibles sur l'afficheur.

Les menus accessibles dépendent du niveau de priorité de l'opérateur.

☒ *Nota : Seuls les Menus présentant un intérêt pour l'utilisateur final sont décrits dans ce manuel.*

☞ La description des menus sera faite au chapitre 11 : **Description des Menus Contrôle d'accès**.

10.1.1 Les menus Principaux 10, 20, 30, 40, 50, 60 et 70

- Le **Menu 10** est le menu d'**Edition des messages**. Au moyen de ce menu, vous pouvez transmettre des messages aux utilisateurs du contrôle d'accès. Le message apparaîtra sur l'afficheur, la prochaine fois que le badge choisi sera lu sur un lecteur. Le message devra être acquitté pour pouvoir ouvrir la porte.
- Le **Menu 20** est le menu général des **Badges visiteurs**. Au moyen de ce menu, les badges visiteurs pourront être validés, bloqués, etc. De plus, c'est le menu pour les visiteurs utilisant les "cartes de crédit".
- Le **Menu 30** est le menu général d'**Etat**. Au moyen de ce menu, vous pouvez visualiser l'état des alarmes, l'historique, visualiser les badges et la programmation.
- Le **Menu 40** est le menu général de **Programmation des badges** Au moyen de ce menu les badges pourront être créés, validés, bloqués, effacés, etc.
- Le **Menu 50** est le menu de **Programmation**. Au moyen de ce menu, la plupart des données relatives au contrôle d'accès pourront être programmées, c'est à dire, les groupes de personnel, programmes hebdomadaires, date et heure, etc. Ce menu vous permet également d'autoriser (ou de bloquer) l'entrée du badge maintenance (technicien).
- Le **Menu 60** est le menu d'**Impression**. Au moyen de ce menu, il vous est possible d'imprimer les alarmes (historique), la liste des badges, la programmation, etc.
- Le **Menu 70** est le menu de **Contrôle des Portes**. Au moyen de ce menu, il vous est possible de commander (ouvrir ou fermer) directement la porte associée au lecteur.

10.1.2 Les Sous Menus

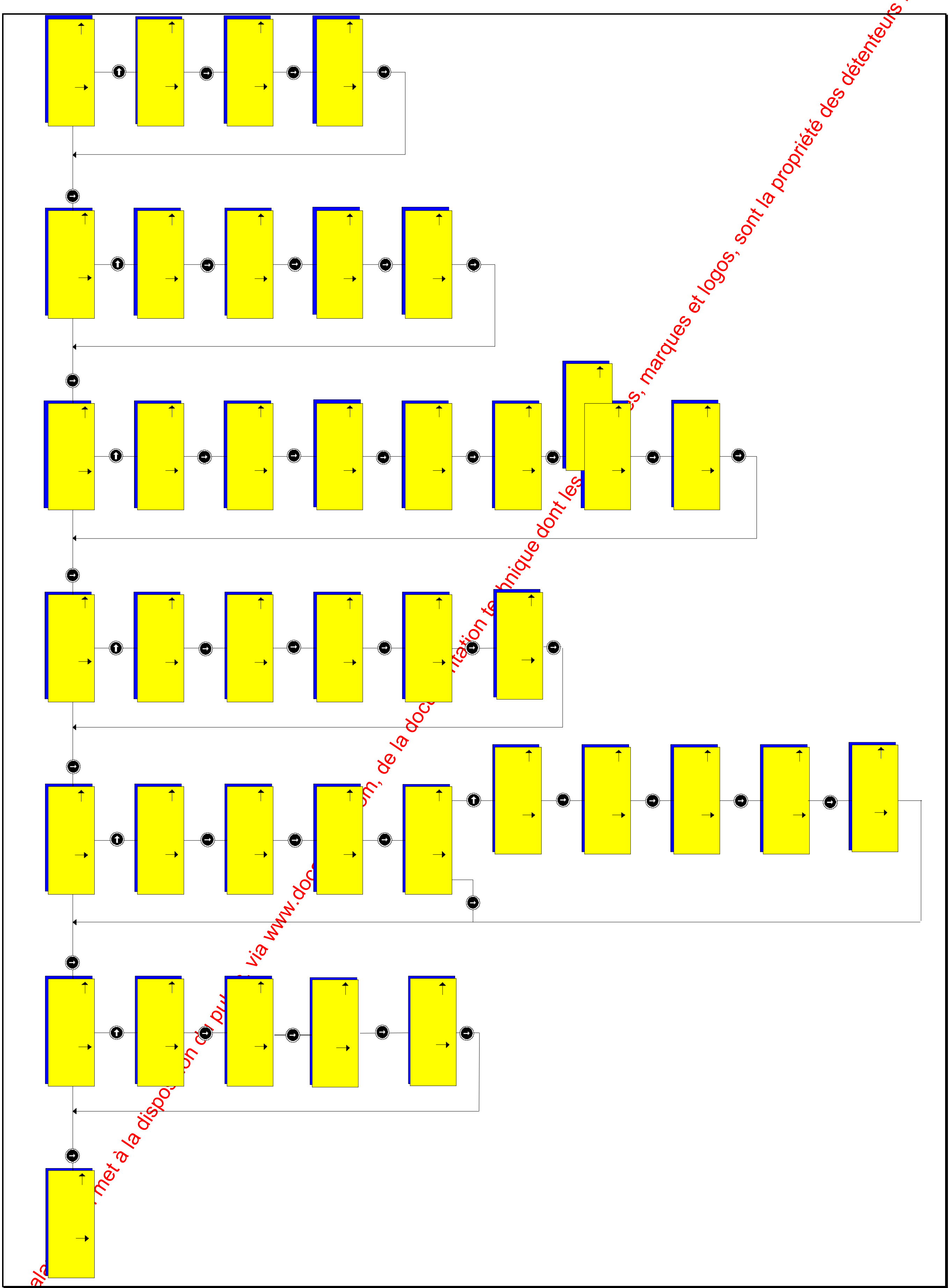
Les Menus principaux ne sont en fait que des "En-têtes" pour accéder aux sous menus. Ces sous menus déroulants permettent d'avoir un aperçu des possibilités offertes et les instructions opératoires.

Les sous-menus peuvent (en fonction du niveau de priorité) être appelés directement. De cette façon, le numéro de menu sera tapé directement après avoir entré son code personnel. Les Menus déroulants vous permettent d'avoir accès aux menus uniquement au moyen des réponses aux questions OUI ou NON, le NON vous propose automatiquement le prochain menu accessible. Pour revenir au menu principal on utilisera la touche Ⓒ.

☞ Se reporter au chapitre 9.7 "Liste des niveaux de priorités" et au chapitre 10.2 pour le "Panorama des Menus: Contrôle d'accès".

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.dcalarme.com, ce la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

10.2 Panorama des Menus Contrôle d'Accès



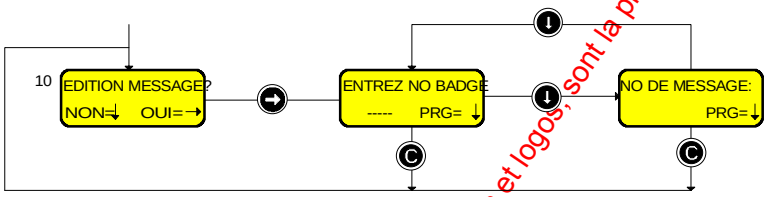
w... bsolual... met à la dispos... on du pu... via www.doc... m, de la doc... ntation te... hnique dont les ... s, marques et logos, sont la propriété des détenteurs resp...s

Chapitre 11 Description des Menus Contrôle d'Accès

Dans ce chapitre tous les menus utilisateurs Contrôle d'accès seront décrits en détail.

Voir aussi le Chapitre 10.2 "Panorama des Menus contrôle d'accès".

11.1 Menu Principal 10

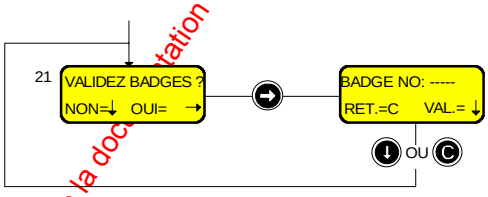


Le Menu 10 vous permet d'envoyer un message à destination de n'importe quel badge. Après appui sur la touche → le numéro du badge sera entré sur le clavier et après appui sur la touche ↓, le numéro de message associé au badge apparaît. Un nouveau numéro de message choisi dans la liste du chapitre 8.2.3 sera entré suivi par la touche ↓. Après programmation du message, l'afficheur propose le prochain badge appartenant au même Groupe de Personnel.

11.2 Menu Principal 20

Ce menu vous permet de valider (bloquer) les badges visiteurs et "cartes de crédit".

Menu 21



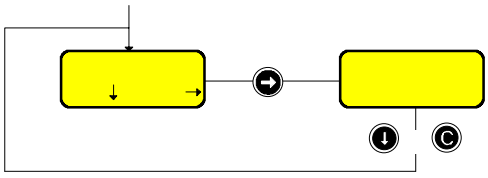
Le Menu 21 vous permet de valider (activer) un badge visiteur.

Vous devez préciser le Numéro de badge (5 chiffres) et appuyer sur la touche ↓

Ensuite, le badge sera valide jusqu'à 24H00 par défaut, mais pourra être bloqué manuellement au moyen du Menu 22.

☑ Prière de noter que le badge devra avoir été préalablement (au démarrage du système) défini comme appartenant au groupe de personnel des visiteurs (groupe de personnel N°1).

Menu 22



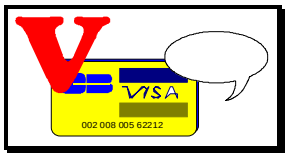
Le Menu 22 vous permet de bloquer de façon manuelle un badge visiteur.

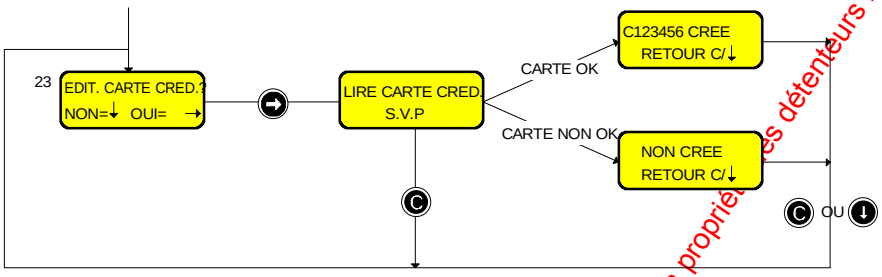
Vous devez préciser le Numéro de badge (5 chiffres) et appuyer sur la touche ↓.

Après cela, le badge ne sera plus accepté sur aucun lecteur du système.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.locaalarme.com, de la documentation technique les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Menu 23





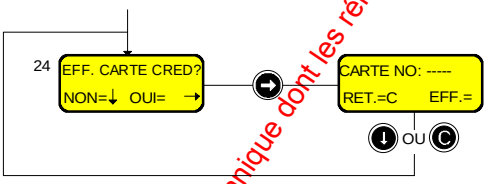
Le Menu 23 vous permet de programmer les "cartes de crédit" en badges visiteurs.

Quand cette fonction est appelée le lecteur vous demande de lire la "carte de crédit" sur le lecteur. Cette opération réalisée, l'afficheur indique que la carte a été créée et donne son numéro (les 6 derniers chiffres).

Ce numéro peut être alors noté avec le nom du visiteur.

Vous ne pouvez créer plus de **50 badges visiteurs** par système, en cas de dépassement l'afficheur indiquera NON CREE.

Menu 24



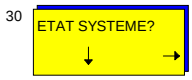
Le Menu 24 vous permet de bloquer de façon manuelle un badge visiteur "carte de crédit".

Il est nécessaire d'entrer le N° de la "carte de crédit", c'est pourquoi il est important de l'avoir noté à l'utilisation du Menu 23.

Après cela, la "carte de crédit" ne sera plus accepté sur aucun lecteur du système.

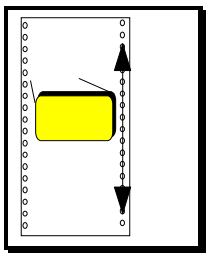
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

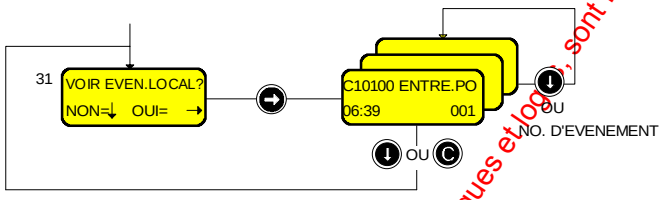
11.3 Menu Principal 30



Ce menu vous permet de visualiser la programmation et la configuration du système, de la base de données, des badges et des enregistrements du journal (historique).

Menu 31



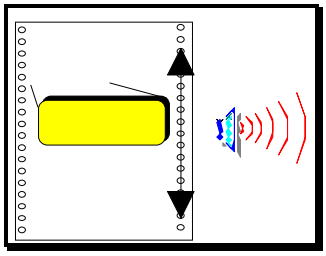


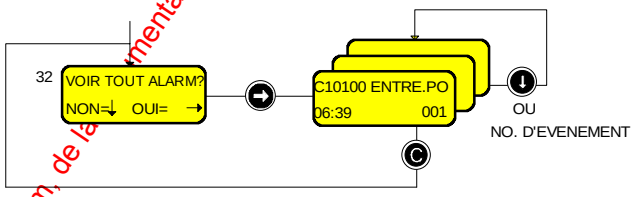
Le Menu 31 vous permet de visualiser tous les événements du journal (historique) local, il contient les transactions normales de porte, les lectures de badges et les alarmes du lecteur sur lequel on opère. Chaque lecteur possède un journal (historique) de 1000 ou 2300 événements. Le dernier (le plus récent) événement est affiché en premier (001). Quand le journal (historique) est plein, les plus vieux événements sont écrasés.

Vous pouvez appeler directement un événement en entrant son numéro (toujours 3 chiffres) sur le clavier, ou obtenir l'événement suivant par appui sur la touche ⬇. Le Numéro de l'événement est affiché en bas à droite de l'écran.

Pour quitter cet affichage, utilisez la touche Ⓒ

Menu 32

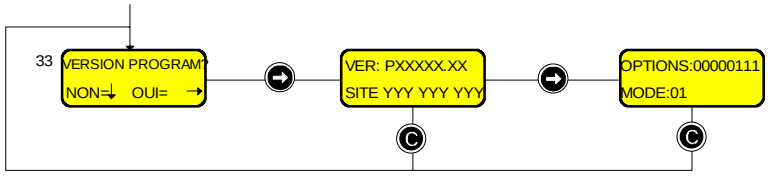




Le Menu 32 vous permet de visualiser toutes les alarmes du journal (historique) global du système complet (tous les lecteurs). L'historique global des alarmes a une capacité de 100 alarmes. La dernière (la plus récente) alarme est affichée en premier (001).

Vous pouvez appeler directement une alarme en entant son numéro (toujours 3 chiffres), ou obtenir l'alarme suivante par appui sur la touche ⬇. Le Numéro de l'alarme est affiché en bas à droite de l'écran. Pour quitter cet affichage, utilisez la touche Ⓒ

Menu 33



Le Menu 33 vous permet de visualiser les informations sur la **Version** du logiciel, le **Code Site** du système, les **Options** sélectionnées et le **Mode** programmé pour le lecteur.

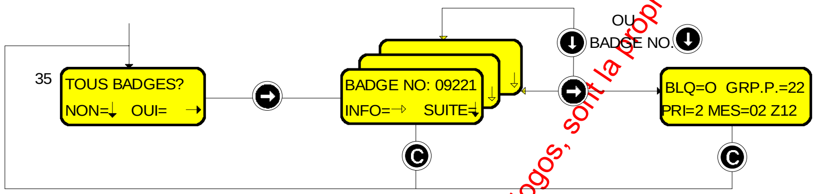
☑ Les informations contenues dans ce Menu sont destinées à votre installateur ou au superviseur du système.

www.absolualarme.com met à disposition du public, via www.doalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Menu 34

Ce menu vous permet de visualiser la programmation des badges et de compter les personnes (dans un système utilisant l'anti-retour).

Menu 35



Le Menu 35 vous permet de visualiser la totalité des informations concernant les badges existants dans le système.

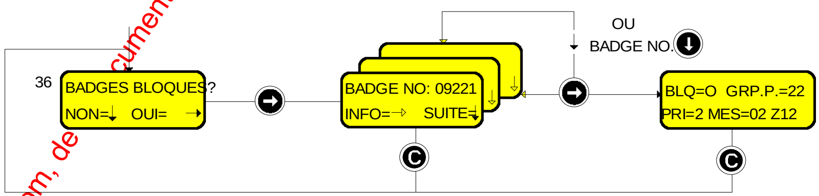
Quand cette fonction de visualisation est appelée, l'afficheur propose le premier badge de la base de données. Si vous voulez visualiser un badge précis, entrez le Numéro du badge (5 chiffres).

Les INFOrmations suivantes seront affichées après utilisation de la touche ➡:

- BLQ = Badge bloqué ou non
- GRP.P = Numéro de Groupe de Personnel associé au badge
- PRI = Priorité de programmation
- MES = Numéro de message attribué à ce badge pour l'instant (si existant)
- Z = Numéro de la zone d'Anti-retour où est le badge est présent à cet instant

Au moyen de la touche ⬇, le badge suivant (programmé) sera visualisé. Quand la liste est terminée, l'afficheur revient au premier badge. Au moyen de la touche Ⓒ, la fonction d'affichage est arrêtée et un retour au *Menu 35* est effectué.

Menu 36

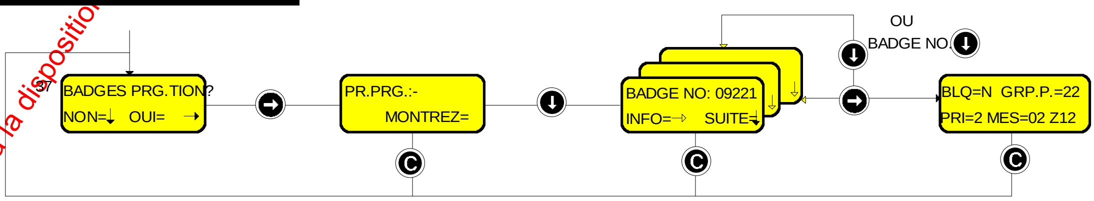


Le Menu 36 vous permet de visualiser la totalité des informations concernant les badges bloqués sur le système.

Se reporter au menu 35 pour le mode d'utilisation qui est similaire.

Menu 37

Le Menu 37 vous permet de visualiser la totalité des informations concernant les badges de programmation (c'est à dire les badges ayant une priorité supérieure à 0) du système.



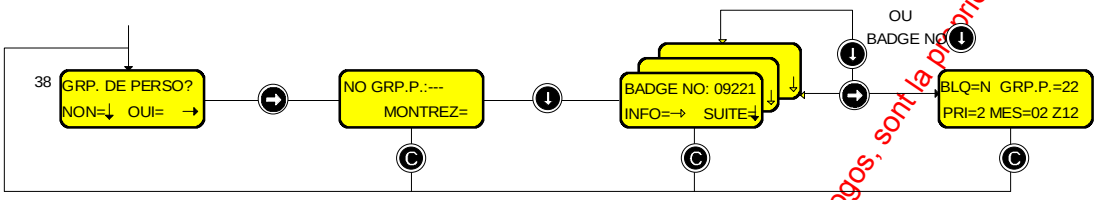
Vous devez préciser en premier la priorité (0 à 3) des badges que vous voulez visualiser.

Se reporter au *Menu 35* pour le mode d'utilisation qui est similaire.

www.absolualarme.com met à la disposition de www.doualarme.com, de documentation technique des références, marques et logos, soit la propriété des détenteurs resp

Menu 38

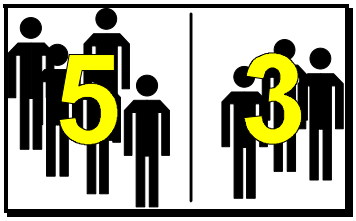
Le Menu 38 vous permet de visualiser la totalité des informations concernant les badges appartenant à un groupe de personnel choisi.

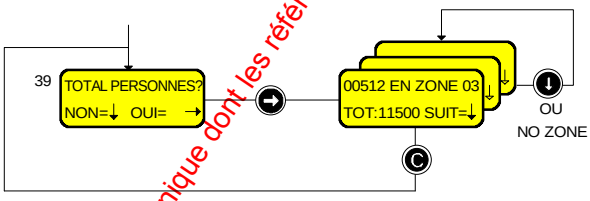


Vous devez préciser en premier le numéro du groupe de personnel (001 à 250) des badges que vous voulez visualiser.

Se reporter au *Menu 35* pour le mode d'utilisation qui est similaire.

Menu 39





Le Menu 39 vous permet de savoir combien de badges sont présents - à cet instant - dans chaque zone et combien de badges sont à l'intérieur du bâtiment.

Vous pouvez appeler directement une zone en entrant son numéro (toujours 2 chiffres) sur le clavier, ou obtenir la zone suivante par appui sur la touche ↓.

Le nombre de personnes (badges) présentes dans chaque zone est donné à gauche du N° de la zone, le compteur **TOT:** permet de connaitre le nombre de badges présents sur le site (toutes les zones intérieures).

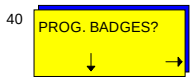
Se reporter au chapitre 8.3 pour les concepts de l'anti-retour.

☑ Nota : la zone 00 représente l'extérieur du batiment.

Pour quitter ce Menu on utilisera la touche C

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

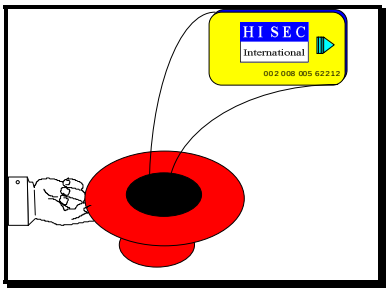
11.4 Menu Principal 40

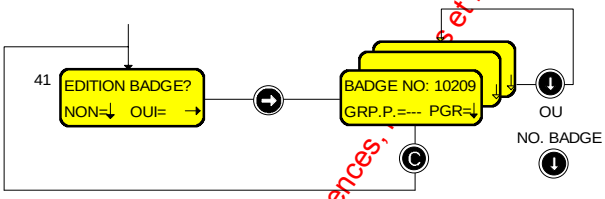


La programmation des badges consiste en l'ensemble des points suivants: création et effacement des badges, modifications des informations des badges par ex: changement de Groupe de Personnel, modification de l'état des badges ayant été bloqués (ou non).

Se reporter également au Chapitre 8 "Programmation de la base de données".

Menu 41

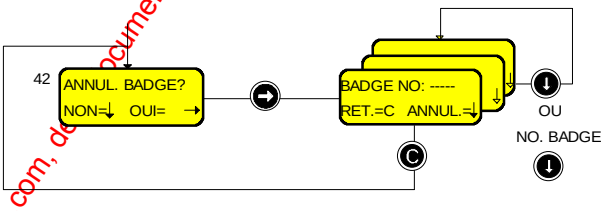




Le menu 41 vous permet de **créer** les badges. Quand ce menu est appelé, l'afficheur vous propose le premier numéro de badge libre. Ensuite, le numéro de groupe de personnel doit être entré, la touche ⬇ valide la programmation. Si le numéro de badge n'est pas celui désiré, un nouveau numéro de badge peut être entré avant l'appui sur la touche ⬇.

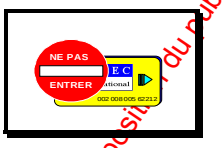
Après la programmation du badge avec la touche ⬇, le lecteur propose le prochain badge libre avec le même numéro de Groupe de Personnel. Il est alors facile de programmer un groupe de badges, simplement en appuyant sur la touche ⬇ à chaque badge.

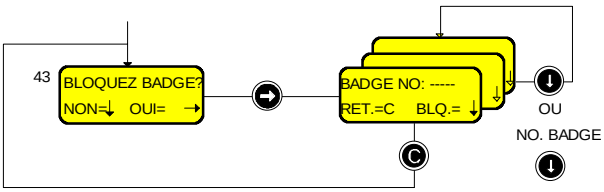
Menu 42



Le menu 42 vous permet d'**effacer** des badges. Le numéro de badge à effacer doit être entré avant l'appui sur la touche ⬇, ensuite le lecteur propose le prochain badge avec le même numéro de Groupe de Personnel. Il est alors facile d'effacer un groupe de badges simplement en appuyant sur la touche ⬇ à chaque badge.

Menu 43

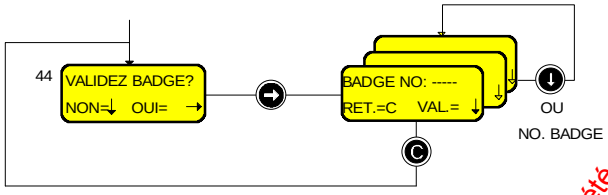




Le menu 43 vous permet de **bloquer** des badges. Le numéro de badge à bloquer doit être entré avant l'appui sur la touche ⬇, ensuite le lecteur propose le prochain badge avec le même numéro de Groupe de Personnel. Il est alors facile de bloquer un groupe de badges simplement en appuyant sur la touche ⬇ à chaque badge.

www.absolualarme.com mise à la disposition du public, via www.docalarme.com, de documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

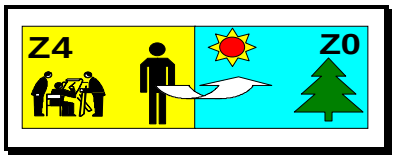
Menu 44

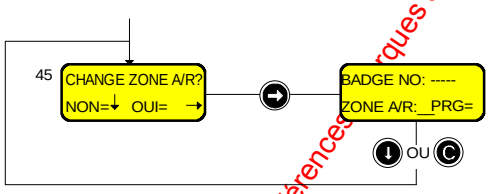


Le menu 44 vous permet de valider un badge ayant précédemment été bloqué au moyen du Menu 43 ou encore si l'opérateur a fait 10 tentatives de code erroné sur un lecteur.

Après la validation du badge au moyen de la touche ⬇, le lecteur propose le prochain badge bloqué appartenant au même numéro de Groupe de Personnel. Il est alors facile de valider un groupe de badges, simplement en appuyant sur la touche ⬇ à chaque badge.

Menu 45





Le menu 45 est nécessaire pour corriger les erreurs effectuées par les porteurs de badges dans le système Anti-Retour. Ce Menu sera utilisé pour passer le porteur d'un badge d'une zone à une autre.

Vous devez préciser en premier le numéro du badge (5 chiffres), puis le numéro de la zone d'anti-retour (00 à 15) où vous voulez placer le badge.

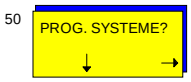
L'Anti-Retour recommencera alors à fonctionner à la prochaine transaction du badge dans la zone programmée.

☒ Rappel : La Zone 00 est considérée comme l'extérieur du bâtiment.

Se reporter au chapitre 8.3 pour les concepts de l'anti-retour.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

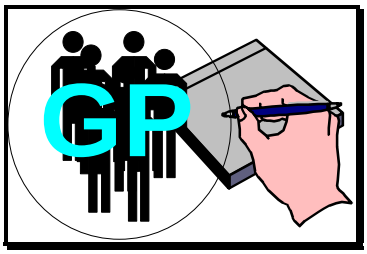
11.5 Menu Principal 50

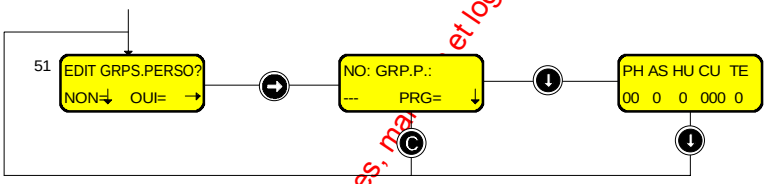


La programmation système consiste en l'ensemble des points suivants: Création des groupes de personnel, périodes d'accès et jours spéciaux (congés). Ce Menu permet également de programmer la date et l'heure et d'autoriser (bloquer) la maintenance.

Se reporter aussi au Chapitre 8 "Programmation de la base de données".

Menu 51





Le Menu 51 vous permet de créer ou de modifier les Groupes de Personnel. Un nombre de 3 chiffres doit être entré et validé par la touche ⬇.

Après cela, les paramètres relatifs à ce groupe seront entrés. Le système est pré-programmé avec la valeur par défaut "0" pour tous les paramètres.

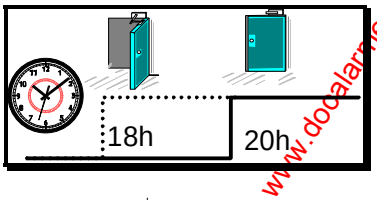
- PH = N° de Programme Hebdomadaire(00-35)
- AS = Armement permis sur le système d'intrusion (fonction verrouillage)? (1=OUI, 0=NON)
- HU = Code hold-up autorisé pour ce groupe ? (1=OUI, 0=NON)
- CU = N° de code utilisateur du système d'intrusion (1-250)
- TE = Enregistrement des transactions normales ? (1=OUI, 0=NON)

Se reporter au chapitre 8.2.1 pour une explication plus complète de tous ces paramètres.

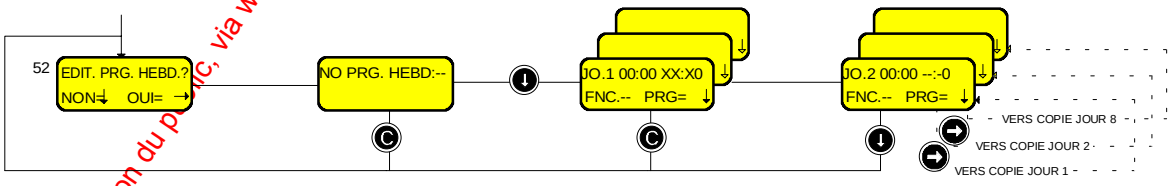
Après l'entrée de ces paramètres, la touche ⬇ sera utilisée pour enregistrer les données.

☑ La base de données des Groupes de Personnel est **Locale**, ceci est important car elle devra être programmée pour chaque lecteur.

Menu 52



Le Menu 52 vous permet de créer, modifier ou effacer les programmes hebdomadaires.



Deux chiffres sont nécessaires pour définir le numéro du Programme Hebdomadaire (max.: 35), après quoi le jour 1 (LUNDI) est affiché avec son heure de début 00:00. La première période sera alors de 00:00 à xx:x0 où x est le chiffre à entrer. L'heure xx:x0 sera automatiquement transférée vers l'heure de départ de la période horaire suivante pour le JOUR 1, pour éviter à l'utilisateur de créer un programme horaire avec des "trous" ou des "chevauchements" de périodes. Un jour est terminé quand 24:00 est programmé comme période de fin et le jour suivant JOUR 2 est proposé sur l'afficheur. Si la touche ➡ est appuyée à cet endroit une copie du jour précédent sera effectuée pour ce jour.

Se reporter au chapitre 8.2.1 pour une explication plus complète de ces éléments.

www.absolualarme.com mise à disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique sont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Le champ FNC est programmé avec les numéros des fonctions décrites au *Chapitre 8.2.1,* cela attribue la fonction spécifique devant être exécutée durant chaque période du programme horaire.

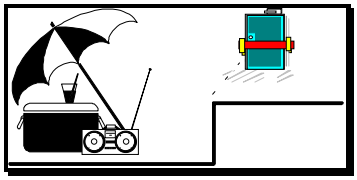
Vous pouvez quitter la programmation au moyen de la touche Ⓒ

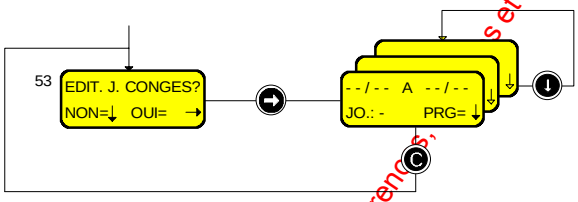
Pour effacer un programme hebdomadaire existant, entrez la période 00:00 à 00:00.

Remarque: Il est uniquement possible de programmer les intervalles avec une résolution de 10 minutes. De ce fait, il est seulement nécessaire d'entrer 3 chiffres, le dernier chiffre étant toujours un 0.

Nota: Si vous avez le moindre doute sur votre programmation, n'hésitez pas à consulter votre installateur.

Menu 53





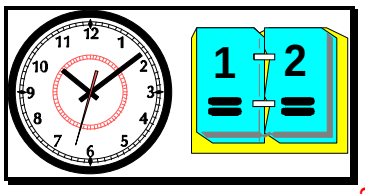
Le Menu 53 vous permet de créer (modifier) une liste de jours de congés, en liaison avec les Programmes Hebdomadaires décrits précédemment. Cela peut être utilisé, par exemple, pour bloquer les badges pendant une période ininterrompue de 2 semaines.

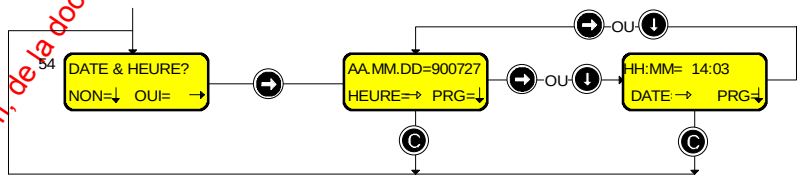
La liste comporte un maximum de 25 périodes avec une date de départ et une date de fin pour chaque période, ainsi que le jour de la semaine de référence (Lundi = Jour 1) que vous voulez qui prennent la place des jours de congés.

Se reporter au chapitre 8.2.1 pour une explication plus complète de tous ces paramètres.

☑ *Nota: La période inclut la date de départ et la date de fin.*

Menu 54





Le Menu 54 vous permet de changer l'heure et la date du système.

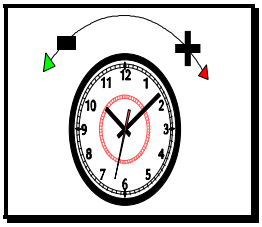
Pour modifier la date, vous devez entrer dans l'ordre l'**année** (AA), le **mois** (MM) et la **date** (DD). Quand le dernier chiffre est entré, suivi de la touche ⬇, l'heure s'affiche et peut être modifiée par l'entrée des **heures** (HH) et **minutes** (MM).

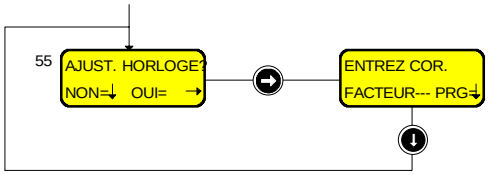
Si la date ne doit pas être changée, l'heure sera affichée directement en appuyant sur la touche ➡, qui est aussi utilisée pour revenir à la date. La modification de l'heure et de la date sont prises en compte à l'appui sur la touche ⬇, ensuite les secondes seront remises à zéro et l'affichage est mis à jour.

☑ Nota: Ce Menu n'est pas accessible dans un système en mode Intégré HISEC, dans ce cas la mise à l'heure et date se fera dans le menu Intrusion (*Menu 41*).

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, ... s et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Menu 55





Le Menu 55 vous permet de corriger une éventuelle "dérive" de l'horloge du système, il est nécessaire d'ajuster la vitesse de l'horloge avec un facteur calculé sur une semaine.

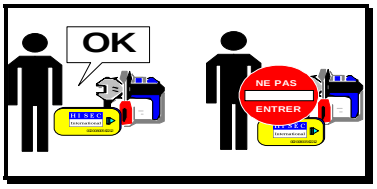
Quatre chiffres seront entrés après l'appel de ce menu, le premier chiffre peut seulement être 0 ou 1 et il indique si l'horloge doit être ajustée en avance (positive) ou en retard (négative).

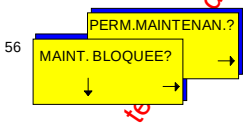
0 indique une correction négative (l'horloge tournera plus lentement).
1 indique une correction positive (l'horloge tournera plus vite).

Les 3 chiffres suivants sont la quantité de secondes à incorporer à l'horloge pour l'accélérer (ou la ralentir) par **semaine**. L'ajustement maximum est de 120 secondes.

☑ Nota: Ce Menu n'est pas accessible dans un système en mode Intégré HISEC, dans ce cas la mise à l'heure et date se fera dans le menu Intrusion (*Menu 41*).

Menu 56





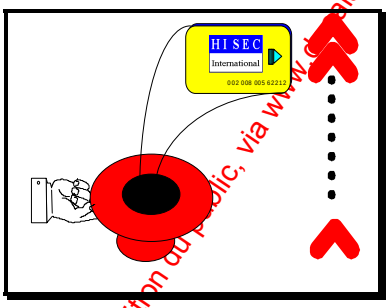
Le Menu *56* vous permet d'autoriser (ou d'empêcher) l'utilisation du badge de maintenance.

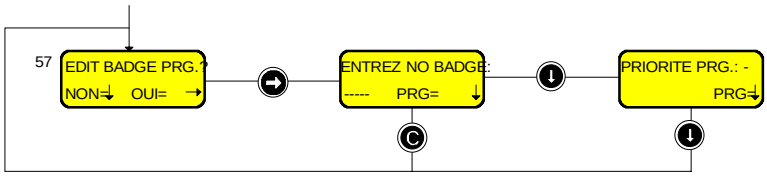
L'affichage dépend de l'état actuel du système, c'est à dire si le mode Maintenance est déjà autorisé ou non.

Si le mode Maintenance est autorisé, le texte "MAINT. BLOQUEE.?." apparaîtra et par la réponse OUI=➔, le texte sera changé et la Maintenance ne sera pas plus longtemps autorisée.

Si le mode Maintenance n'est pas autorisé, le texte "PERM. MAINT ?." apparaîtra et par la réponse OUI=➔, le texte sera changé et le mode Maintenance sera maintenant autorisé.

Menu 57





Le Menu 57 vous permet d'attribuer (ou de changer) la priorité affectée à un badge. Le badge devra avoir été **créé précédemment** par le *Menu 41* pour pouvoir être affecté d'une nouvelle priorité.

☑ Un badge avec un niveau de priorité supérieur à 0 est appelé Badge de Programmation et peut avoir accès à certains menus. Dans le *Panorama des Menus Contrôle d'accès Chapitre 10.2* est indiquée sur chaque menu la priorité (Px) nécessaire pour accéder à ces menus.

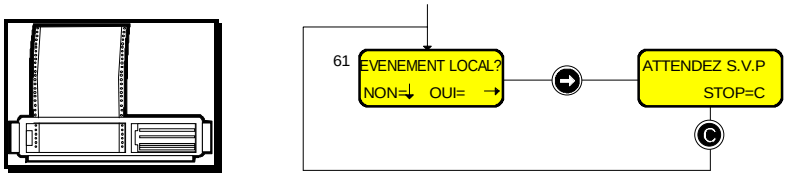
www.absolualarme.com mise à disposition du public, via www.absolualarme.com, de la documentation technique dont les références marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

11.6 Menu Principal 60

Ce Menu vous permet d'imprimer le journal (historique) des événements locaux, les alarmes globales, les groupes de Personnel et de la programmation complète du système.

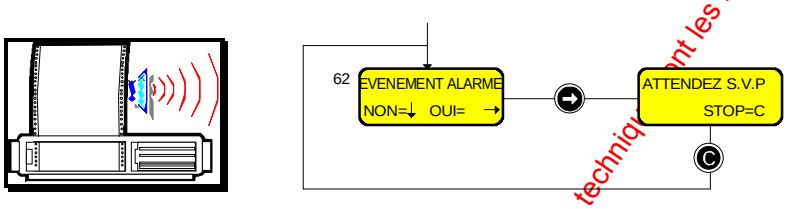
Après l'activation d'un de ces menus, au bout de 12 secondes, l'afficheur revient au menu principal et le lecteur de badges peut être utilisé normalement pendant l'impression. Si vous voulez arrêter l'impression, il suffit de revenir au menu à nouveau et appuyer sur la touche C, comme illustré dans les écrans suivants.

Menu 61



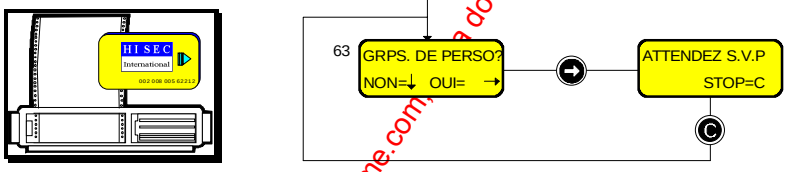
Le Menu 61 vous permet d'imprimer la totalité de l'historique des événements du lecteur ou l'opération a été demandée.

Menu 62



Le Menu 62 vous permet d'imprimer la totalité de l'historique (global) des alarmes du système complet et ceci sur n'importe lequel des lecteurs.

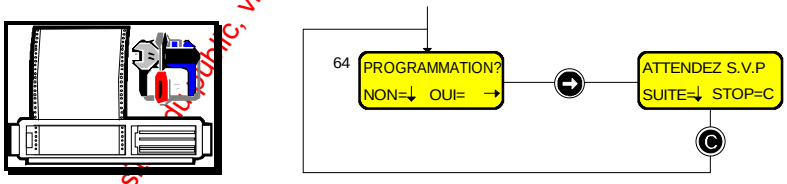
Menu 63



Le Menu 63 vous permet d'imprimer les badges et des groupes de personnel auquels ils appartiennent.

Tous les badges programmés seront triés et imprimés avec leurs N° de Groupe de Personnel. En commencant par tous les badges relatifs au groupe N°1, puis les badges relatifs au groupe N°2, etc.

Menu 64

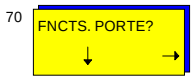


Le Menu 64 vous permet d'imprimer la totalité de la programmation du système HISEC contrôle d'accès, programmes hebdomadaires, groupe de personnel, etc.

L'appui sur la touche ↓ (SUITE) permet de passer au chapitre de la programmation suivant, de façon à obtenir exactement l'impression des parties de la programmation souhaitées.

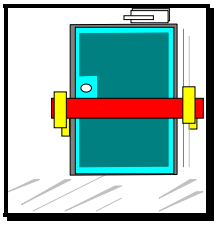
www.absolualarme.com mets la disposition du public, via www.absolualarme.com, la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

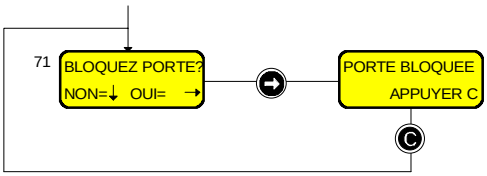
11.7 Menu Principal 70



Ce menu vous permet d'outrepasser les fonctions de contrôle automatique de la porte en bloquant, libérant en permanence ou revenant à un fonctionnement normal.

Menu 71

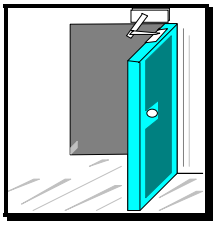


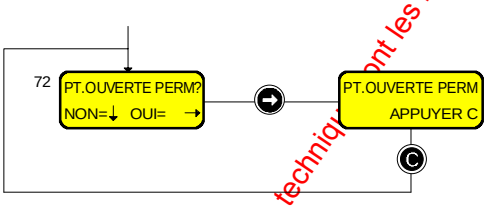


Le Menu 71 vous permet de bloquer le lecteur (plus personne ne peut entrer sur cette porte).

Quand la porte est bloquée en permanence, le message "PORTE BLOQUEE" sera affiché comme un message de défaut à toute personne qui essayera de réaliser un passage normal de la porte.

Menu 72

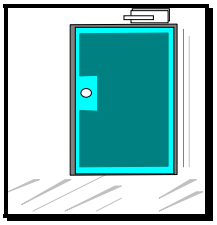


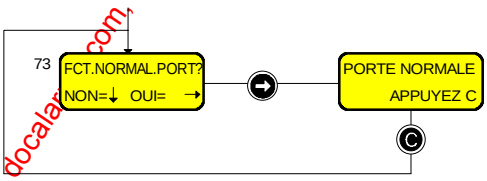


Le Menu 72 vous permet de commander la libération permanante de la porte (accès libre).

Quand la porte est ouverte en permanence, le message "PT.OUVERTE PERM." sera affiché comme un message de défaut à toute personne qui essayera de réaliser un passage normal de la porte.

Menu 73





Le Menu 73 vous permet de remettre la porte dans un mode de fonctionnement normal.

Après l'usage des *Menus 71* et *72*, il est nécessaire d'utiliser ce menu pour revenir au contrôle normal de la porte.

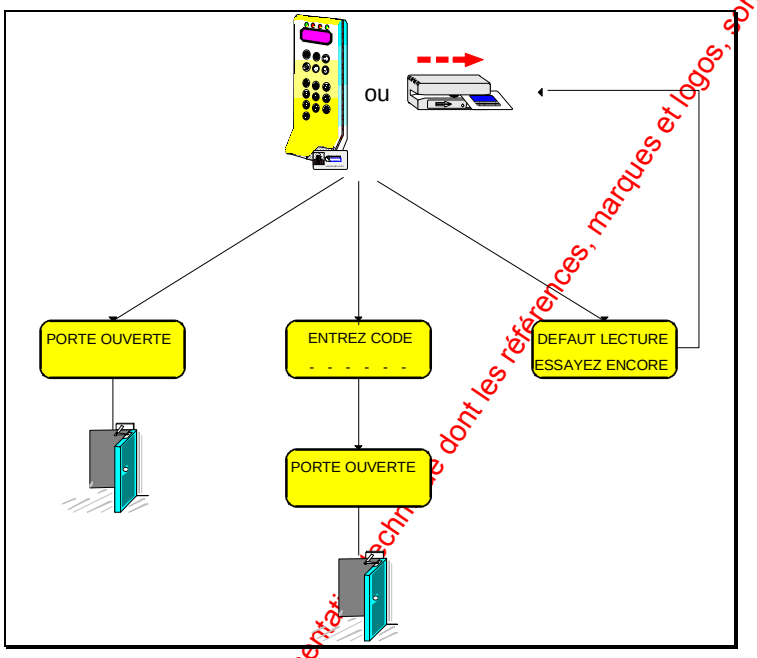
www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 12: Utilisation quotidienne du système Contrôle d'accès

Attention ! Si vous voulez programmer ou tester le système il est impératif d'appuyer sur la touche ➔ avant de lire votre badge. Cela vous donne accès aux menus, en cas contraire vous effectuez uniquement une tentative d'ouverture de porte.

12.1 Accès normal

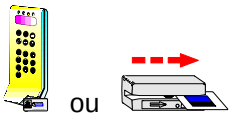
Lisez votre badge sur le lecteur ou la tête déportée :

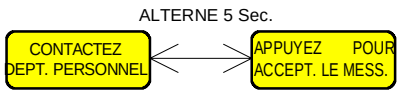


☑ Nota : Vous disposez de 10 tentatives pour entrer votre code personnel. Après cela votre badge sera bloqué et vous n'aurez plus accès. Ce nombre de 10 tentatives peut uniquement être modifié par votre installateur.

12.2 Messages

Si quelqu'un a programmé un message à votre destination, il sera affiché après la lecture de votre badge et devra être acquitté avec la procédure suivante:

- Lisez votre badge sur le lecteur ou tête déportée ---------- 

  - ♦ L'afficheur indique:---------- 

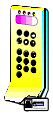
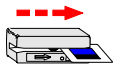
- Appuyer sur la touche ➔ pour accepter le message.

  Sans acquittement, la porte ne s'ouvrira pas et le message sera proposé à la prochaine utilisation du badge.
- La porte s'ouvre----------

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

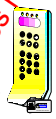
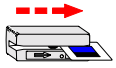
12.3 Programmation de votre code Personnel

Si votre badge a été défini pour utiliser un code personnel, le système vous interroge à la première utilisation du badge pour que vous choisissiez un code personnel. Utilisez la procédure suivante:

- Lisez votre badge sur le lecteur ou tête déportée ----------  ou 
  - ♦ L'afficheur indique:---------- ENTREZ N. CODE _ _ _ _
- Entrez le **nouveau** code personnel---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❼ ❾ (x x)
  - ♦ L'afficheur indique:---------- VERIF. N. CODE _ _ _ _
- Confirmez votre **nouveau** code personnel---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❼ ❾ (x x)
- Le système a enregistré votre nouveau code et la porte s'ouvre

12.4 Changement de votre propre code Personnel

Vous pouvez changer votre code personnel chaque fois que vous le désirer, en utilisant la procédure suivante:

- Lisez votre badge sur le lecteur ou tête déportée ----------  ou 
  - ♦ L'afficheur indique:---------- ENTREZ CODE _ _ _ _
- Entrez le code personnel **spécial** ---------- ☞ ❶ ❶ ❶ ❶ (❶ ❶)
  - ♦ L'afficheur indique:---------- ENTREZ A. CODE _ _ _ _
- Entrez votre **ancien** code personnel---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❷ ❼ (x x)
  - ♦ L'afficheur indique:---------- ENTREZ N. CODE _ _ _ _
- Entrez le **nouveau** code personnel---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❼ ❾ (x x)
  - ♦ L'afficheur indique:---------- VERIF. N. CODE _ _ _ _
- Confirmez votre **nouveau** code personnel---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❼ ❾ (x x)
- Le système a enregistré votre nouveau code et la porte s'ouvre

☑ Nota : Le code personnel Contrôle d'accès peut avoir 4 ou 6 chiffres, en fonction du nombre de tirets apparaissant sur l'afficheur.

12.5 Messages d'alarme

Les messages d'alarmes du contrôle d'accès peuvent avoir un rapport avec votre badge (bloqué, illégal, hors-temps, etc.) ou avec l'état de la porte (bloquée, maintenue, forcée, etc.). L'afficheur indique le message à la lecture de votre badge, ou en permanence en cas d'alarme de porte.

Les alarmes contrôle d'accès ne nécessitent pas d'acquittement, le retour à l'état normal est considéré comme un acquittement.

Chaque alarme pourra être consultée au moyen du Menu 32 - Voir toutes les alarmes.

www.absolualarme.com mis à la disposition du public, via www.docalarmes.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des d

3. Système Intégré

ctifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Chapitre 13: Utilisation quotidienne du système Intégré

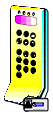
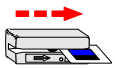
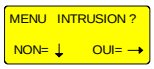
13.1 Les fonctions du terminal et du lecteur de badges dans le système intégré

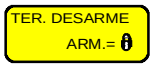
Se reporter aux chapitres 2.1 et 7.1 pour les descriptions respectives du terminal et du lecteur de badge. Le fonctionnement du terminal est identique dans un système intégré à celui décrit dans le système intrusion. Toutes les fonctions décrites dans la première partie de ce document restent valables.

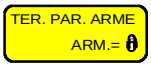
Les possibilités du lecteur de badge sont sensiblement différentes, dans un système intégré. Le lecteur de badge n'est pas uniquement utilisé pour contrôler les portes, mais aussi pour toutes les fonctions du système d'intrusion.

Si vous voulez accéder à une pièce du bâtiment, lisez votre badge comme dans un système contrôle d'accès classique (Voir le chapitre 12.1 "Accès Normal").

Si vous voulez exploiter le système intrusion, utilisez la procédure suivante:

- Appuyez sur la touche ----------
- Lisez votre badge sur le lecteur ou tête déportée -------  ou 
- Entrez votre code personnel ---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❷ ❼ (x x)
  - ♦ L'afficheur indique: ---------- 

- Appuyer sur la touche----------
  - ♦ L'afficheur indique: ---------- 

    ou 

- Vous êtes maintenant dans le système Intrusion.

  ☞ Suivre les instructions de la 1ere partie de ce Manuel.

☞ **Nota: si vous voulez accéder aux menus contrôle d'accès, suivre la même procédure et répondre NON au MENU INTRUSION? puis Oui au MENU ACCES?, le menu 10 contrôle d'accès est alors affiché.**

☞ **Suivre les instructions de la 2eme partie de ce Manuel.**

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

13.2 Armement et désarmement Intrusion dans un système intégré

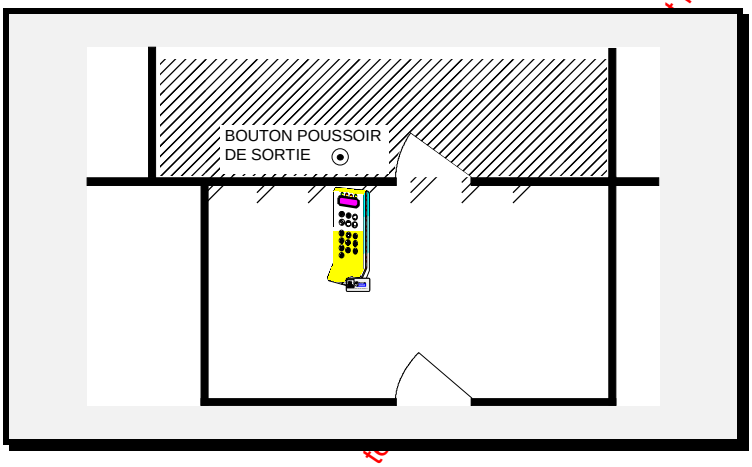
Quand un système HISEC contrôle d'accès est intégré avec un système Intrusion HISEC, il est possible à certaines personnes d'armer et désarmer le système au moyen du lecteur de badges.

Du fait que le contrôle d'accès utilise différents types de lecteurs de badges dans des configurations diverses, la procédure n'est pas identique sur tous les systèmes. Les chapitres suivants décrivent pour chaque configuration, la procédure pour armer et désarmer. Vérifiez quelle est la configuration qui correspond à votre cas particulier.

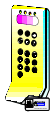
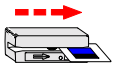
Se reporter aux chapitres 2.1 et 7.1 pour la description du Terminal et du Lecteur de badge.

Le fonctionnement du terminal est identique dans un système intégré à celui décrit dans le système intrusion. Toutes les fonctions décrites dans la première partie de ce document sont toujours valables.

13.2.1 Situation N°1 : Armement et Désarmement sur le Lecteur de badge



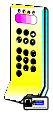
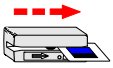
Armement:

- Lisez votre badge sur le lecteur ou tête déportée ---------  ou 
- Entrez votre code personnel ---------- ENTREZ CODE ------ ex: ☞ ❶❺❷❼(xx)
- L'afficheur indique:---------- PORTE OUVERTE
- Appuyez sur la touche ---------- (porte fermée)
- L'afficheur indique:---------- TERRITOIRE ARME PORTE FERMEE *ou* SYSTEME ARME PORTE FERMEE

☞ **Nota : dans cette configuration, le lecteur de badges sera à l'extérieur de la zone protégée, du fait que la porte est fermée avant l'armement.**

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com de la documentation t... logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

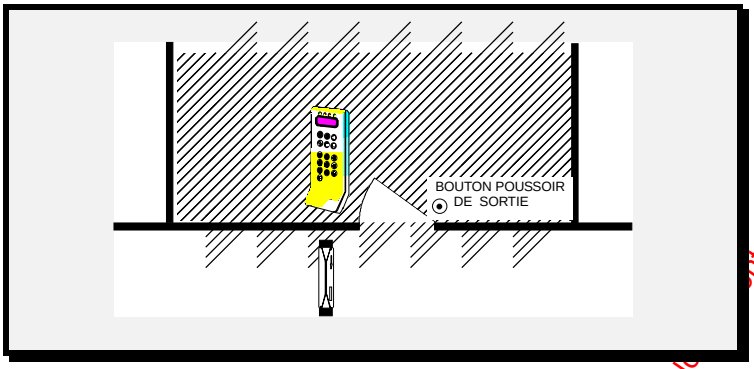
Désarmement:

- Lisez votre badge sur le lecteur ou la tête déportée----  ou 
- Entrez votre code personnel ---------- ENTREZ CODE ------ ex: ☞ ❶❺❷❼(xx)
- L'afficheur indique:---------- TERRITOIRE ARME D.ARM.=🔒 *OU* SYSTEME ARME D.ARM.=🔒
- Appuyez sur la touche ---------- 🔒 ----------
- L'afficheur indique:---------- PORTE OUVERTE TER. DESARME -----

Il est maintenant possible d'accéder aux locaux.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les réfé[illegible]s, marques et [illegible]s, sont la propriété des détenteurs respectifs

13.2.2 Situation N°2 : Armement et Désarmement sur un Terminal intérieur et tête de lecture extérieure



Armement:

- Entrez votre code personnel **Intrusion**---------- ex : ☞ ❶ ❺ ❷ ❼ ❾ ❷
- L'afficheur indique:---------- TER. DESARME ARM.= 0 *OU* TER. PAR. ARME ARM.= 0
- Appuyez sur la touche ----------
- L'afficheur indique:---------- TERRITOIRE ARME SORTEZ SVP *OU* SYSTEME ARME SORTEZ SVP
- Appuyez sur la touche ----------
- La temporisation de sortie est lancée. ----------
- Appuyez sur le bouton poussoir de sortie----------
- La porte est ouverte, quittez la pièce. ----------
- Refermez la porte----------

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et l'ont la propriété des détenteurs respectifs

Désarmement:

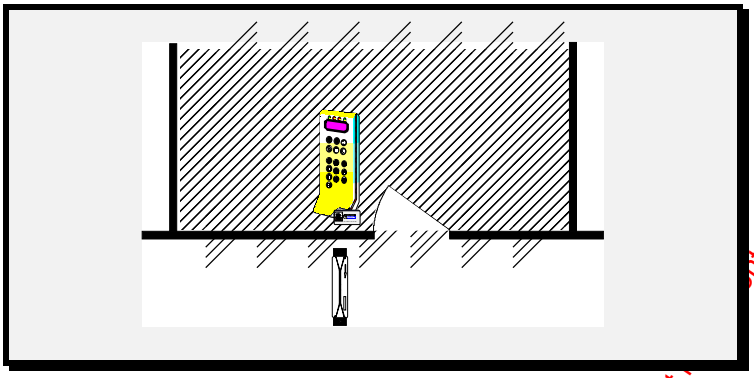
- Lisez votre badge sur la tête déportée----------
- La porte s'ouvre ----------
- Entrez pour lancer la temporisation d'entée ----------
- Appuyez sur n'importe quelle touche du terminal -------
- Entrez votre code personnel **Intrusion** ---------- ex : 1 5 2 7 9 2
- L'afficheur indique:---------- TERRITOIRE ARME D.ARM.= | TER. PAR. ARME ARM.= | OU | SYSTEME ARME D.ARM.=
- Appuyez sur la touche ----------
- L'afficheur indique: TER. DESARME ARM.=
- Appuyez sur la touche ----------

Il est maintenant possible d'accéder aux locaux.

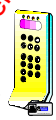
☑ Nota : Vous disposez d'un temps pré-programmé pour désarmer le système. Si vous dépassez la temporisation d'entrée, le système génère une alarme intrusion.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

13.2.3 Situation N°3 : Armement et Désarmement sur un Lecteur intérieur et tête de lecture extérieure



Armement:

- Lisez votre badge sur le lecteur ---------- 
  - ♦ Si votre badge est programmé pour utiliser un code personnel

    Entrez votre code personnel

ex: ☞ ❶❺❷❼(XX)
- L'afficheur indique:----------

- Appuyez sur la touche ----------
  - ♦ Si cela n'a pas été fait précédemment à l'étape 2

    Entrez votre code personnel----------

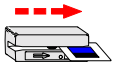
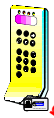
ex: ☞ ❶❺❷❼(XX)
- L'afficheur indique:----------

- La temporisation de sortie est lancée----------
- La porte est ouverte, quittez la pièce----------
- Refermez la porte----------

Vous devez avoir refermé la porte avant la fin de la temporisation de sortie.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et ... sont la propriété des détenteurs respectifs

Désarmement:

- Lisez votre badge sur la tête déportée---------- 
- La porte s'ouvre ----------
- Entrez pour lancer la temporisation d'entrée ----------
- Lisez votre badge sur le lecteur intérieur---------- 
- L'afficheur indique: TERRITOIRE ARME D.ARM.=🔒 *OU* SYSTEME ARME D.ARM.=🔒
- Appuyez sur la touche ----------
- Entrez votre code personnel ---------- ENTREZ CODE ------ ex: ☞ ❶❺❷❼(XX)
- L'afficheur indique: PORTE FERMEE TER. DESARME

Il est maintenant possible d'accéder aux locaux.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Glossaire

Acquittement d'alarme : L'acquittement d'alarme est l'effacement d'un message d'alarme au moyen d'un terminal ou lecteur. Cela est nécessaire pour permettre de préparer le détecteur (en alarme) à pouvoir générer une nouvelle alarme.

Afficheur : L'afficheur est l'interface entre l'utilisateur et le système. Il donne les instructions, informations et descriptions sur 2 lignes de 16 caractères alphanumériques.

Anti-Retour: L'Anti-Retour est un système qui enregistre où se trouvent les personnes en permanence. Pour réaliser cela, des lecteurs sont placés à chaque passage d'une zone à l'autre. Il empêche d'effectuer deux entrées ou sorties successives avec le même badge sur une même porte et oblige à entrer et sortir par les portes contrôlées. Pour entrer dans une zone, l'utilisateur doit impérativement lire son badge sur un lecteur. S'il ne réalise pas cela et qu'il entre (ou sorte) d'une zone en passant avec quelqu'un d'autre par exemple, il se renferme lui-même: étant donné que le système le considère dans une zone différente de celle où il est réellement et il lui bloquera la porte à la prochaine lecture de son badge.
L'Anti-Retour est une restriction qui peut être nécessaire pour augmenter le niveau de sécurité.

Base de données : Le système HISEC possède plusieurs bases de données, que ce soit dans l'unité centrale ou dans les lecteurs de badges. Ces bases de données contiennent toutes les informations programmées, par exemple, les noms des détecteurs, des zones, les N° de badges et leur programmation.

Batteries : Les batteries sont le système d'alimentation de secours en cas de disparition du secteur. Ces batteries sont rechargées par le système HISEC et sont logées dans le coffret de l'unité centrale.

Code personnel : L'utilisateur ne peut opérer sur le système sans l'entrée préalable d'un code personnel. Ce code est de 6 chiffres dans le système intrusion et 4 ou 6 dans le système contrôle d'accès. Le code personnel est une donnée strictement confidentielle et ne doit être connu que de vous.

Contrôle d'accès : Ce nom est le dénominateur commun à l'ensemble des éléments nécessaires pour contrôler et enregistrer les mouvements de personnes et les entrées sorties d'un bâtiment, au moyen de lecteurs, boutons poussoir de sortie, imprimante, contact de portes, etc.

Défaut système : Alarme défaut technique. Les défauts systèmes sont affichés sur le terminal et les lecteurs contrôle d'accès.

Défilement automatique : Procédure automatique d'affichage des alarmes, défauts et éjections permettant au personnel non coutumier du système de consulter les informations sans effectuer de manipulation autre que l'entrée de leur propre code.

Détecteurs : Les détecteurs sont les "yeux et oreilles" du système d'alarme. Ils sont directement raccordés à la carte processeur du système. Il existe différents types de détecteurs, qui ont été divisés en plusieurs catégories en fonction de leur principe. Nous pouvons distinguer :
- Détecteur de mouvement (infrarouge, hyperfréquence)
- Détecteur d'ouverture magnétique pour portes et fenêtres
- Détecteur de bris de vitres
- Détecteur sismique (détecteur de vibration)

Ejection : L'éjection de détecteur permet d'isoler ceux ci pour une durée temporaire. Cela peut être nécessaire pendant une modification des locaux ou pour la maintenance.

Entrée : Elément ayant la possibilité de connecter un détecteur.

Entrée en session: L'entrée en session vous permet d'avoir accès au système au moyen d'un code personnel (intrusion) ou d'un badge (contrôle d'accès). Cette opération est indispensable avant toute manipulation, car c'est elle qui identifie l'opérateur.

Fin de session : La fin de session est le moyen de quitter le terminal (ou lecteur) après avoir effectué les manipulations, elle est réalisée par une série d'appuis sur la touche Ⓒ. Le système effectue une fin de session forcée après 2 minutes sans manipulation sur le clavier.

Fonction armement : Les fonctions d'armement se réfèrent à la possibilité d'un opérateur d'armer ou désarmer le système intrusion sur un lecteur de badges du contrôle d'accès. Les utilisateurs avec la fonction "premier entré/dernier sorti" auront la possibilité de bloquer et débloquer le lecteur contrôle d'accès.

www.absolualarme.com met à disposition du public, via www.daclarme.com, la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des différents fabricants

Groupe de personnel : Un groupe de personnel est une association de badges ayant les mêmes droits d'accès, restrictions et fonctions. Le système peut avoir un max. de 250 groupes de Personnel. Un groupe de personnel peut être constitué d'une ou plusieurs personnes.

Historique : Toutes les manipulations, défauts et messages d'alarmes sont enregistrés dans l'historique du système. Cet ensemble d'événement - historique - peut être consulté sur l'afficheur des lecteurs et terminaux ou encore sur l'imprimante du système. L'historique du système Intrusion a une capacité de 1000 événements. Le contrôle d'accès a scindé son historique en 2 parties distinctes, historique local et global.

Historique Global : Tous les défauts et messages d'alarmes sont enregistrés dans l'historique du système. Chaque lecteur possède son propre historique, mais les alarmes du système complet sont enregistrées dans l'historique global. Cet historique a une capacité de 100 alarmes.

Historique Local : Toutes les manipulations, défauts et messages d'alarmes sont enregistrés dans l'historique du système. Chaque lecteur possède un historique individuel où sont enregistrées toutes les informations qui lui son propre. En fonction du type de lecteur, cet historique peut avoir une capacité de 1000 ou 2300 événements.

Intégré : Ce terme désigne la combinaison sur un même site des systèmes HISEC Intrusion et HISEC Contrôle d'accès.

Lecteur de badges: Le lecteur contrôle d'accès est une unité intelligente permettent de surveiller et de commander l'ouverture des portes. Il possède sa base de données, peut afficher les messages et les instruction opératoires et bien sûr de lire les badges. De plus, le lecteur de badges peut être utilisé comme terminal intrusion dans les systèmes intégrés.

LED : Abréviation pour diode électroluminescente. Signal lumineux des terminaux et lecteurs pour informer sur l'état du système.

Logique : Ce terme est utilisé pour définir la façon dont ont été programmés les territoires (Voir Chapitre 1).

Menus : Les menus sont l'interface de dialogue avec l'opérateur et constituent le programme proprement dit. Dans ce programme sont contenues les données et instructions relatives aux états et manipulations du système. Les menus du système HISEC sont affichés sur l'écran des terminaux et lecteurs de badges.

Message d'alarme : Un message d'alarme peut être:

1. Un message affiché sur l'écran du terminal ou Lecteur
2. Une sirène et/ou dispositif optique (flash)
3. Un message vers une centrale de réception d'alarme (si raccordé)
4. Un Buzzer de terminal ou lecteur de badges

Niveau de priorité : Le niveau de priorité indique les possibilités données à un opérateur sur le système. Il existe 5 niveaux de priorités (P0 à P4) dans le système intrusion et 4 niveaux de priorité (P0 à P3) dans le système contrôle d'accès. Plus le chiffre est élevé et plus l'opérateur a de possibilités sur le système. Les niveaux sont indiqués par la lettre P suivi du chiffre. Votre installateur doit vous avoir donné les niveaux de priorité définis à l'installation. Voir les chapitres 3.2 "Liste des niveaux de priorités Intrusion" et 9.7 "Liste des niveaux de priorité Contrôle d'accès" pour connaître les possibilités respectives de ces différents niveaux de priorité.

Physique : Ce terme est utilisé pour définir la façon dont ont été programmés les territoires (Voir Chapitre 1).

Premier entré/Dernier sorti : Ce terme est utilisé pour définir les badges qui seront autorisés à bloquer le lecteur quand ils quittent les locaux (dernier sorti) et à débloquer le lecteur à leur arrivée (premier entré).

Programme hebdomadaire : Un programme hebdomadaire est constitué de périodes de temps pour tous les jours de la semaine et 2 jours spéciaux. Chaque jour de la semaine programmé peut être divisé en un maximum de 8 périodes ayant chacune une fonction attribuée.
Par exemple, un accès permis les jours ouvrables de 8H à 17H, de façon à interdire l'accès au bâtiment après 17H et avant 8H. Si un utilisateur essai d'entrer dans le bâtiment en dehors de la période son badge sera refusé et la tentative enregistrée dans l'historique du lecteur.

Responsable système : Le système effectue une distinction entre les différents utilisateurs. Le responsable système est la personne qui a le plus de possibilités - après le superviseur - sur le système intrusion. En général, il existe un seul superviseur et plusieurs responsables système, surtout sur les sites de grande taille.

Sorties : Les sorties donnent la possibilité de connecter les flashs, sirènes, verrouillage, transmetteurs, gâches électriques, etc. au système HISEC.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos sont la propriété des détenteurs respectifs

Station Centrale de télésurveillance : Pour transmettre ce que l'on appelle "les alarmes silencieuses" le système d'alarme doit être raccordé à une station centrale de télésurveillance. Cette liaison est réalisée au moyen d'un transmetteur d'alarme raccordé sur le réseau téléphonique. Tous les messages reçus sont automatiquement enregistrés et si nécessaire affichés sur l'écran de l'opérateur, qui prendra les mesures adaptées à l'information.

Superviseur : Le système effectue une distinction entre les différents utilisateurs. Dans le personnel interne (l'intervenant et technicien appartiennent au personnel externe) le superviseur est la personne qui a le plus de possibilités sur le système intrusion. Il est hautement responsable du système intrusion et est la personne à contacter en cas de dommages. Le superviseur a une priorité de niveau 2.

Système Intrusion : Ceci est le terme général pour l'ensemble des éléments nécessaires à protéger un bâtiment contre les tentatives d'intrusion. Cet ensemble peut être divisé en 3 parties:

- détection (détecteurs volumétriques, bris de vitres, boutons hold-up, etc.)
- exploitation (terminaux, lecteurs de badges, unité centrale)
- alarmes (sirènes, flashs, transmetteurs numériques)

Voir aussi le synoptique du système HISEC en Introduction.

Temporisation d'entrée : La temporisation d'entrée est la durée dont vous disposez pour mettre hors service le système intrusion à l'entrée dans le bâtiment. Cette durée est programmée par votre installateur et peut aller de quelques secondes à plusieurs minutes. Elle est démarrée à votre entrée dans le bâtiment.

Temporisation de Sortie : La temporisation de sortie est la durée dont vous disposez pour quitter le bâtiment après une mise en service du système intrusion. Cette durée est programmée par votre installateur et peut aller de quelques secondes à plusieurs minutes. Elle est démarrée après que la dernière personne quittant le bâtiment ait armé le système.

Terminal : Ensemble constitué d'un clavier et d'un afficheur. Toutes les opérations du système Intrusion peuvent être réalisées sur le terminal.

Territoire : Un territoire est une "surface" utilisateur. Cela permet de déterminer quelle partie de l'installation un opérateur est autorisé à armer ou désarmer; il est constitué d'une ou plusieurs zones. Le nombre maximum de territoires est de 250; le nombre max. d'utilisateurs est aussi de 250. Il est possible aux utilisateurs de partager le même territoire. De cette façon, il est possible par ex d'attribuer 50 utilisateurs à un même territoire.
Les employés de la production ont, par exemple, le département production et la réception dans leur territoire. Ces deux parties constituent alors leur territoire. Si le directeur a accès à toutes les parties du bâtiment, alors son territoire comprendra toutes les zones du bâtiment.

Transmetteur d'alarmes : Tous les messages d'alarmes, défauts et manipulations peuvent être transmis à une station centrale de télésurveillance. Cette transmission est réalisée au moyen d'un numéroteur automatique appelant la station centrale. Ce transmetteur travaille en général avec une ligne téléphonique. Dans le système HISEC, ce transmetteur peut être incorporé au système (Carte de communication INCOM) ou extérieur.
Le transmetteur a toujours la priorité sur la ligne et gére les appels "entrant" et "sortant".

Unité centrale : L'unité centrale est le "coeur" du système intrusion. Dans son boîtier, sont inclues la carte processeur, les batteries et l'alimentation secteur. Tous les éléments du système comme les détecteurs, terminaux, lecteurs de badges et dispositif de signalisation d'alarme (sirènes) sont connectés à l'unité centrale.

Zone : Une zone est définie comme une partie matérielle de bâtiment. Une zone comporte en général plusieurs détecteurs. Une zone peut être constituée d'une pièce (par ex. Département ventes), mais aussi d'un groupe de pièces (par ex. direction, département forces de ventes et services techniques). Le nombre max. de zones est de 16. Pour les sites importants, cela permet de réaliser des zones comprenant de larges surfaces. La subdivision du bâtiment en zones est à la charge de votre installateur pendant la phase d'installation du système.

www.absolualarme.com met à la disposition du public via www.docalarme.com cette documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Index

A

ACCÈS NORMAL, 60
ACQUITTEMENT D'ALARME, 33
ALARMES
- Conseils, 10
- Contrôle d'accès, 61
- Menu, 23

ANTI-RETOUR
- Changement de Zone-Menu, 54
- Concepts, 43

ARMEMENT, 31, 66, 68, 70
ARMEMENT AUTOMATIQUE
- Programmation, 30

B

BADGES
- Badges de Programmation-Menu, 57
- Blocage-Menu, 53
- Catégories de badges
  - Cartes de Crédit, 44
  - Maintenance, 44
  - Maître, 44
  - Utilisateur, 44
  - Visiteur, 44
- Conseils, 11
- Création-Menu, 53
- Effacement-Menu, 53
- Sens de lecture, 12
- Validation-Menu, 54
- Visualisation-Menus
  - Badges bloqués, 51
  - Badges de programmation, 51
  - Badges par groupe de personnel, 52
  - Tous les badges, 51

BADGES VISITEURS
- Cartes de crédit
  - Menu Blocage, 49
  - Menu Validation, 49
- Standards
  - Menu Blocage, 48
  - Menu Validation, 48

BASE DE DONNÉES, 39

C

CIRCUITS
- Armement, 24

CODE PERSONNEL
- Contrôle d'accès
  - Changemement, 61
  - Programmation, 61
- Intrusion
  - Changement, 28
  - Programmation, 28

COMPTAGE DES PERSONNES
- Menu, 52

CONGÉS
- Contrôle d'accès
  - Programmation-Menu, 56
- Intrusion
  - Programmation-Menu, 30

D

DATE
- Contrôle d'accès-Menu, 56
- Intrusion-Menu, 28

DÉFAUTS
- Menu, 23

DÉFILEMENT AUTOMATIQUE, 33
DÉSARMEMENT, 31, 67, 69, 71

E

EJECTION
- Armement avec..., 32
- Menu, 23

G

GROUPES DE PERSONNEL
- Concepts, 39
- Programmation-Menu, 55

H

HEURE
- Contrôle d'accès
  - Ajustage, 57
  - Menu, 56
- Intrusion-Menu, 28

HISTORIQUE
- Contrôle d'accès
  - Global, 50
  - Local, 50
- Intrusion, 25

I

IMPRESSION
- Contrôle d'accès
  - Groupes de Personnel, 58
  - Historique Global, 58
  - Historique Local, 58
  - Programmation (totalité), 58
- Intrusion
  - Etat, 25
  - Historique, 25
  - Programmation, 25

INFORMATIONS VERSION
- Contrôle d'accès, 50
- Intrusion, 25

ISOLATION. VOIR EJECTION

L

LECTEUR DE BADGES
- Description, 37

M

MAINTENANCE
- Contrôle d'accès-Menu, 57
- Intrusion
  - Autorisation, 29

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Blocage, 29
MENUS
Accès aux menus- Système intégré, 65
Contrôle d'accès
Concepts, 46
Panorama, 47
Intrusion
Concepts, 21
Panorama, 22
MESSAGES
Concepts, 42
Exploitation, 60
Menu, 48

N

NIVEAUX DE PRIORITÉ
Contrôle d'accès
Concepts, 45
Liste, 45
Intrusion, 19

P

PORTES
Blocage-Menu, 59
Libération-Menu, 59
Normale-Menu, 59
PRIORITÉ. VOIR NIVEAUX DE PRIORITÉ
PROGRAMMATION
Contrôle d'accès
Méthode, 40
PROGRAMMES HEBDOMADAIRES
Contrôle d'accès
Concepts, 39
Programmation-Menu, 55
Intrusion. voir Armement Automatique

R

RETARD D'ARMEMENT AUTOMATIQUE
Menu, 23

T

TERMINAL
Description, 17
TERRITOIRE
Armement, 24
Concepts, 15
Logique, 16
Physique, 16
TEST
Intrusion
Batteries, 26
Détecteurs, 26
Imprimante, 27
Sirènes, 27
Sortie, 27
Terminal, 26
Zones, 27

U

UTILISATEURS
Intrusion
Intervenant, 19
Maintenance, 19
Responsable système, 19
Standard, 19
Superviseur, 19

Z

ZONES
Armement, 24
Concepts, 15

www.absolualarme.com mise à disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

NOTES PERSONNELLES

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs tifs

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Denmark	United Kingdom	France	Spain	Netherlands
HI SEC International A/S Tempovej 42, DK- 2750 Ballerup Denmark	HI SEC International Ltd. 4B Victoria Avenue, Camberley, Surrey GU15 3HX United Kingdom	HI SEC International ZAC de Nanteuil, 12, rue Jules Ferry, F-93561 Rosny sous Bois France	HI SEC International Security S.L. C/. Ávila, 48-50 3° Planta, local G-H E-08005 Barcelona España	HI SEC International B.V. Populierendreef 968B, NL-2272 HW Voorburg Netherlands
Tel.: +45 44 86 05 05 Fax: +45 44 86 05 00 E-mail: dk @ hisec.com	Tel.: +44 (0) 1276 679 950 Fax: +44 (0) 1276 679 949 E-mail: gb @ hisec.com	Tel.: +33 (0) 1 48 12 90 10 Fax: +33 (0) 1 48 12 90 20 E-mail: fr @ hisec.com	Tel.: +34 93 300.46.95 Fax: +34 93 485.60.78 E-mail:	Tel.: +31 (0) 70 386 1103 Fax: +31 (0) 70 387 4095 E-mail: nl @ hisec.com