

Systèmes de vidéosurveillance

NOTICE UTILISATEUR





Version 0.90



Logiciels de vidéosurveillance développés par @vidéon SARL Copyrights 2004 @vidéon s.a.r.l.

TABLE DES MATIERES

PRESENTATION ET MISE EN SERVICE	5
1. Présentation du logiciel	
2. Configuration minimale requise	
3. Numéro de licence d'exploitation	
4. Lancement de l'application de vidéosurveillance AVIDEON TRACKER	
5. Initialisation et déclaration automatique des caméras	6
6. Démarrage	7
a. Etat de l'application	7
b. Descriptif du menu général	
7. Présentation de l'interface principale	9
8. Etat des surveillances vidéo	
a. Etat des signaux vidéo	
b. Etat du tracking (ou pistage vidéo)	
UTILISATION	
I. Menu RAPPORT	
1. Description de l'interface rapport	
a. Lien 1 : état du système Avidéon en temps réel	
b. Lien 2 : résultat du test informatique en mode local	
c. Lien 3 : caméras vidéo déclarées sur cet ordinateur	
d. Lien 4 : absence de signal vidéo	
e. Lien 5 : lien vers la page perso	
II. Menu MAGNETO	
1. Description de l'interface magnétoscope	
a. Partie 1 : Interface des enregistrements	
b. Partie 2 : Panneau des options de lecture	
<i>c. Partie 3 : Panneau de recherche d'obiet</i>	
d. Partie 4 : Panneau de recherche avancée	
e. Partie 5 : Panneau de commandes magnétoscope	
f. Partie 6 : Ecran de lecture	
2. Recherche de séquence à partir de bandes vidéo stockées	
3. Recherche des séquences horodatées	
4. Extraire une séquence d'images	
5. Sauvegarde des images	
6. Extraire une séquence vidéo	



7.	Sauvegarder la séquence vidéo	
III.	Menu CONFIG	
1.	Description de l'interface Config.	
a	a. Partie 1 : Contrôle des accès au logiciel	
b	b. Partie 2 : Stockage	
С	c. Partie 3 : Communication	
d	d. Partie 4 : Serveur vidéo	
е	e. Partie 5 : Fonction du dôme	
f.	f. Partie 6 : Gestion des caméras	
2.	Gestion des accès logiciel	
а	a. Laisser un libre accès au logiciel	
b	b. Restreindre l'accès au logiciel	
С	c. Tableau récapitulatif des accès logiciels autorisés par code d'accès	
IV.	Menu MEMOIRES	
1.	Description de l'interface mémoires	
2.	Description de la fenêtre mémoires d'affichage	
3.	Créer une mémoire d'affichage	
4.	Visualiser les mémoires	
5.	Renommer les mémoires	
V.	Menu JOYSTICK	
1.	Description de l'interface joystick	
а	a. Partie 1 : Panneau « SEQUENCE »	
b	b. Partie 2 : Panneau « TRK »	
С	c. Partie 3 : Panneau « POSITION »	
2.	Piloter un dôme	
3.	Mémoriser une position	
4.	Mémoriser une séquence	
VI.	Menu CALENDRIER	
1.	Description de l'interface calendrier	
a	a. Partie 1 : Panneau des historiques	
b	b. Partie 2 : Panneau des commandes	
2.	Visualiser le calendrier	
3.	Modifier le calendrier	
a	a. Copier une ligne	
b	b. Coller une ligne	
С	c. Supprimer une ligne	
đ	d. Ajouter un jour férié	
4.	Importer le calendrier	
5.	Exporter le calendrier	
VII.	Menu SENSOR	
1.	Description de l'interface sensor	
а	a. Partie 1 : Panneau des seuils de détection	
b	b. Partie 2 : Panneau de réglages du zoom	
2.	Utilisation de l'assistant	
a	a. A quoi sert l'assistant	
b	b. Utilisation de l'assistant pas à pas	
3.	Réglages des seuils de détections	
4.	Réglages du zoom et des courbes de vitesse	



VIII.	Menu DOME	74
1.	Description de l'interface dôme	75
2.	Description de la fenêtre « Gestion des dômes »	78
3.	Configuration de la caméra ou du dôme	79
4.	Configuration de la télémétrie	80
5.	Configuration de la vidéo	81
IX.	Menu PLEIN ECRAN	82
X.	Menu QUITTER	83
XI.	Modèles de présélections d'affichage	84
GLO	SSAIRE DES TERMES TECHNIQUES	85



PRESENTATION ET MISE EN SERVICE

1. Présentation du logiciel



- Détection de mouvement par vidéo-sensor intelligent conçu pour l'extérieur
 Détection sur mouvement de personnes ou objets en 3D (pan, tilt, zoom) avec poursuite automatique optimisée
 Autoprotection du câblage vidéo des caméras avec gestion d'état des signaux

VOIR

- 1 à 16 caméras ou dômes motorisés par unité centrale (P.C.)
 Visualisation centralisée des images, en local ou sur réseau vidéo
 Fluidité et précision des images jusqu'à 25 images/seconde
 Multiplexages fonctionnels, plusieurs modes d'affichage :
 - Plein écran image dans l'image (Picture In Picture) Quadravision
- Quadravision
 3 niveaux d'acquisition disponibles :

 Format CIF: 384 × 288 pixels
 Format entrelacé: 768 x 576 pixels
 Format Panoramique : 768 x 288 pixels

 12 pré positionnements des caméras et dômes motorisés
- 3 patrouilles asservies sur horaire
- joystick virtuel piloté par souris pour toute commande manuelle
- visée rapide sur image avec pointeur souris pour optimisation d'un gros plan
 Zooms (optique, numérique) commandés par les touches et molette souris
- véritable régie automatisée : caméraman, monteur et cadreur. Trois fonctions regroupées en une seule. Suivi automatique et cadrage optimisé d'un sujet mobile dans la zone surveillée

ENREGISTRER

- Stockage vidéo informatique automatisé sur enregistrement utile au format DivX
- Gestion automatique du disque dur en mode F.I.F.O.
- Enregistrement pendant, pré et post alarme
 Calendrier hebdomadaire permettant la planification des heures de fonctionnement
- et des actions pour chacune des caméras
- Fonctions de recherche et d'exploitation assistée :
 - Recherche facile des enregistrements par date, heure et minutes dans une vidéothèque
 - virtuelle accessible sans saisie - Edition et exportation aisée d'une séquence vidéo au format Internet
- Sauvegarde des informations simplifiées pour la gravure sur CD ou pour le Back up informatique
 Gestion du délai de conservation des enregistrements conforme à la loi N°95-73 du 21/01/95 article 10

TRANSMETTRE & CONSULTER

- Qualité exceptionnelle pour la transmission des séquences d'alarmes vidéo
 Transmission d'alarmes vidéo par modem R.T.C, ADSL, réseaux...
- Compatibilité totale avec les technologies réseaux existantes et à venir
 Envoi de message sur alarme par GSM et/ou sur messagerie Internet
- Consultation distante sécurisée
- Prise de contrôle sécurisé du système et pilotage des caméras et dômes par ordinateur distant autorisé





contractuel sujet à



2. Configuration minimale requise

Processeur Intel[®] Pentium[™] IV 2.8 GHz, 256 Mo RAM, disque dur 20 Go pour les programmes résidents, disque dur 120 Go (minimum recommandé) pour le stockage des images, moniteur 17'', Clavier, Souris, *Windows*[™]XP Pro SP1. @vidéon propose les solutions @vipack, systèmes intégrés.

<u>N.B.</u> : Equipement informatique à dédier exclusivement à l'application @vidéon. Capacité de gestion de vidéosurveillance : 1 à 8 entrées vidéo maximum par P.C.

3. Numéro de licence d'exploitation

L'utilisation du logiciel @vidéon Tracker nécessite un numéro de licence.

Ce numéro vous est demandé lors de la première installation du logiciel, au travers d'une boîte de dialogue.

Il sera demandé à nouveau si le nombre de caméras déclarées est augmenté.

Pour obtenir ce numéro, contactez la société **@vidéon** au **01.60.78.00.22** en prenant soin de noter les numéros de logiciel et d'utilisateur indiqués lors de l'installation de la machine, ainsi que le nombre de caméras à installer.

Vous pouvez également retrouver ses codes dans le fichier « Licences Avidéon.txt » dans le répertoire « Mes documents » de l'ordinateur, s'il a été pré installé par notre service technique.

4. Lancement de l'application de vidéosurveillance AVIDEON TRACKER

Vous pouvez démarrer le logiciel Avidéon Tracker en double cliquant simplement sur l'icône

« AVIDEON TRACKER»

présent sur le bureau de Windows.

L'application démarre également lors du démarrage de la machine.

5. Initialisation et déclaration automatique des caméras

La déclaration des caméras est une étape essentielle qui permet l'initialisation des périphériques d'acquisition vidéo¹.

Cette étape est automatique au lancement de l'application, après avoir cliqué sur son icône.

Il est alors recommandé de n'agir, ni sur le clavier, ni sur la souris, jusqu'à apparition de la télécommande virtuelle, afficheur général des menus @vidéon à l'écran.

¹ Périphérique d'acquisition vidéo :

Matériel d'entrée-sortie, permettant la collecte de données vidéo pour effectuer leur traitement informatisé (ex. : caméra vidéo numérique, webcam, caméra IP...).



6. Démarrage

a. Etat de l'application

Au lancement du logiciel, l'application commence par effectuer un test du système :



En bas à gauche, on visualise l'état de l'application :

- phase de démarrage en test du système
 (tant que cette phase n'est pas terminée, il n'est pas possible de prendre la main sur le logiciel)
- application en fonction, c'est-à-dire en surveillance vidéo
 (à partir de ce moment, vous avez la main sur le logiciel)



b. Descriptif du menu général

Au démarrage, une télécommande virtuelle apparaît sur la gauche de l'écran. Il s'agit de « *l'afficheur général des menus* ».

Son panneau est interactif. Il s'allume automatiquement en approchant le pointeur de la souris.





Afficheur éteint (Pointeur absent)

Afficheur allumé (Pointeur présent)

La fenêtre principale apparaîtra automatiquement après quelques secondes ou en choisissant un des menus proposé par « *l'afficheur général des menus* ».



7. Présentation de l'interface principale



La fenêtre principale est composée de 11 éléments :

- 1. Afficheur général des menus : permet d'accéder aux différents menus de l'application.
- 2. Mémoires de présélections d'affichage : effectue un affichage selon l'une des 4 configurations. (Les configurations d'affichage sont modifiables et mémorisables)
- 3. Indicateur état système : indique l'état système de l'application.
- 4. Indicateur d'espace disque disponible du disque dur : indique l'espace disque² libre restant sur le disque dur ou la partition³ utilisée par l'application.
- 5. Fenêtre mémoires d'affichage OU Fenêtre multimédia : présélections de surveillance permettant l'affichage des images provenant des caméras, suivant différents positionnements préenregistrés.
- 6. Affichage de la télécommande des présélections : accès au menu de configuration des affichages.
- 7. Affichage de la télécommande des présélections : accès au menu de configuration des dômes.
- 8. Activation ou désactivation manuelle de la fonction Tracking⁴ : état actuel de la poursuite automatique des périphériques de surveillance.
- 9. Contrôleur d'état des signaux vidéo : état actuel de fonctionnement des dômes ou des caméras.
- 10. Mémoire d'affichage en cours : rappel de la dernière mémoire affichée.
- 11. Ecran central : 'écran central permet de visualiser les vidéos ou images.

² Espace disque :

³ Partition :

⁴ Tracking :

Pistage permettant la visualisation sur écran et/ou l'enregistrement de mouvements, par le biais de la vidéo.



Quantité d'espace utilisé en Méga-octets sur un disque dur.

Partie du disque dur utilisée par un système d'exploitation.

8. Etat des surveillances vidéo

a. Etat des signaux vidéo

Un dôme dispose de 4 états :

- ➢ vert : dôme en surveillance
- ➢ rouge : dôme en surveillance avec détection en cours
- ➢ blanc : dôme sans asservissement horaire
- ➢ orange : dôme avec anomalie technique



b. Etat du tracking (ou pistage vidéo)

Le tracker dispose de 3 états :

- vert : pistage vidéo actif
- ➢ jaune : pistage vidéo en contrôle manuel
- blanc : pistage vidéo inactif





UTILISATION

L'*afficheur général des menus* permet d'accéder aux différentes fonctions du logiciel. Certaines sont destinées à l'*utilisation*, d'autres sont réservées à la *programmation*. Une protection par mot de passe peut être activée pour limiter les risques de fausses manipulations.



=> L'accès aux différents menus se fait via l'afficheur général des menus.



Accès au menu :



I. Menu RAPPORT

Description :

Le menu « **RAPPORT** » permet d'afficher la page principale qui regroupe les différents rapports disponibles.



• <u>Affichage de la page d'accès au menu :</u>





1. Description de l'interface rapport



La fenêtre des rapports redirige l'utilisateur vers 6 rapports différents :

- Lien 1 : Etat du système <u>Avidéon</u> en temps réel
- Lien 2 : Résultat du <u>test informatique</u> en mode local
- Lien 3 : Caméras vidéo <u>déclarées</u> sur cet ordinateur
- Lien 4 : Anomalie de <u>signal vidéo</u>.
- Lien 5 : Liens vers la <u>page perso</u>

Pour accéder à l'un des rapports, cliquez sur le lien écrit en « bleu ».



a. Lien 1 : état du système Avidéon en temps réel

• <u>Description :</u>

Ce rapport permet de retrouver rapidement les informations générales et les paramètres actifs pour chaque caméra gérée par le logiciel.

Les renseignements apportés par cet état sont non modifiables à partir de ce menu. Leur mise à jour est automatique.

A	vidé Etat	du syst	ème	lag		umé	eriq	lne				
yste i améra	Identification	Carte vidéo	Seuil Mini	Seuil Maxi	Sensibilité	Luminosité	Bande active	N° image	Mode	Communication	Format d'image	Etat
1	1	Carte nº 2 - Entrée nº 1	1	99	75	43	1	910	Enregistrement Tracking Actif Patrouille n°1	Mode inactif	CIF	Mode Enregistrement
2	2	Carte n°3 - Entrée n° 1	1	99	75	0	0	200	Enregistrement Tracking Actif Patrouille nº1	Mode inactif	CIF	Manque de Iuminosité
3	з	Carte nº 1 - Entrée nº 1	2	99	75	50	1	404	Enregistrement Tracking Actif Patrouille nº1	Mode inactif	CIF	Mode Enregistrement
4	4	Carte nº 1 - Entrée nº 2	2	99	70	73	1	149	Enregistrement Tracking Actif Patrouille nº1	Mode ibactif	CIF	Mode Enregistrement
						Copyright	8 2002, A	vidéon				

Chaque ligne concerne une caméra différente. Il peut exister 16 lignes au maximum, soit 16 caméras. Chaque colonne donne un renseignement précis. Il existe 13 informations par caméra, détaillées dans la page suivante.



TABLEAU REC	APITULATIF DES 13 INFORMATIONS (COLONNES) DU MENU RAPPORT
Caméra	Indique le numéro de la caméra concernée
Identification	Précise l'identité de la caméra ou son emplacement *
Carte vidéo	Précise la carte d'acquisition vidéo ⁵ (1 à 4) et l'entrée vidéo (1 à 4) où est connectée la caméra **
Seuil mini	Indique le seuil minimum du vidéo sensor ⁶ pour déclencher les asservissements ⁷ ***
Seuil maxi	Indique le seuil maximum du vidéo sensor pour que les asservissements ne soient plus déclenchés ***
Sensibilité	Donne la sensibilité actualisée de la détection de mouvement (par défaut : 85) ***
Luminosité	Indique la luminosité recensée dans la zone visionnée
Bande active	Donne le numéro de la bande active (999 séquences ⁸ par bande) utilisée à l'instant du rapport
N° image	Indique le numéro d'archivage de la dernière image stockée dans la bande active
Mode	Renseigne sur l'asservissement assuré en cas de détection au moment du rapport ****
Communication	Précise si le mode communication est actif ou inactif ****
Format d'image	Précise le format d'image validé **
Etat	Indication sur le type d'action en cours au moment du rapport****

*: Paramétrages modifiables à partir du menu CONFIG

**: Paramétrages modifiables à partir du menu DOME

***: Paramétrages modifiables à partir du menu SENSOR

****: Paramétrages modifiables à partir du menu CALENDRIER

Caméra	Identification	Carte vidéo	Seuil Mini	Seuil Maxi	Sensibilité	Luminosité	Barde active	N° image	Mode	Communication	Format d'image	Etat
1	1	Carte nº 2 - Entrée nº 1	1	99	75	43	1	910	Enregistrement Tracking Actif Patrouille n°1	Mode inactif	CIF	Mode Enregistrement
2	2	Carte nº 3 - Entrée nº 1	1	99	75	0	0	200	Enregistrement Tracking Actif Patrouille nº1	Mode inactif	CIF	Manque de luminosité
з	3	Carte nº 1 - Entrée nº 1	2	99	75	50	1	404	Enregistrement Tracking Actif Patrouille nº1	Mode inactif	CIF	Mode Enregistrement
4	4	Carte nº 1 - Entrée nº 2	2	99	70	73	1	149	Enregistrement Tracking Actif Patrouille nº1	Mode Bactif	CIF	Mode Enregistrement

⁵ <u>Carte d'acquisition vidéo :</u> Carte permettant de transférer les captures vidéos d'un périphérique vidéo vers un PC, afin de les enregistrer sur cassette et/ou de les stocker sur disque dur (fichier .avi ou .mpeg).

⁶ <u>Vidéo sensor :</u> Oscillographe (historique graphique) des détections de mouvements ayant générées des opérations vidéos.

⁷ Asservissement :

Pilotage d'un dôme ou d'une caméra en fonction d'un programme horaire.

⁸ Séquence (vidéo) :

Suite d'images (ou positions) vidéos formant un tout.



b. Lien 2 : résultat du test informatique en mode local

Description :

Le test informatique permet de vérifier les paramètres de chacune des caméras déclarées localement sur votre ordinateur.

Il vérifie le bon fonctionnement de l'acquisition vidéo et du stockage des images sur le disque virtuel.

Les informations données par ce rapport sont non modifiables à partir de ce menu. Leur mise à jour est automatique.



Lorsqu'un élément du test est **correct**, le système l'affiche en **bleu**. Lorsqu'un élément est **incorrect**, le système l'affiche en **rouge**.

<u>Conseil pratique</u> : Ce code couleur est valable pour l'ensemble des informations affichées dans les différentes fenêtres du logiciel. Un texte écrit en rouge a pour objet d'attirer votre attention.

(i) Si l'un des éléments du test est en échec, le logiciel ne pourra pas fonctionner correctement. Dans ce cas, il est recommandé de quitter l'application, d'arrêter complètement votre ordinateur (Menu « Démarrer » de Windows, commande « Arrêter ») et de le redémarrer.



c. Lien 3 : caméras vidéo déclarées sur cet ordinateur

Description :

Cette fonction permet de rappeler à l'écran un tableau récapitulatif des caméras déclarées et donc disponibles sur votre ordinateur :

- dans le cadre d'une installation monoposte⁹, ce tableau présente toutes les caméras existantes
 dans le cadre d'une utilisation multipostes¹⁰, ce tableau présente uniquement les caméras pour lesquelles votre administrateur réseau a autorisé l'accès depuis votre ordinateur.

Les informations données par ce rapport sont non modifiables à partir de ce menu. Leur mise à jour est automatique.

Avidéon Solution	éseau	pour la	vidéo su	nériqu rveillance	е	
Caméras déclarées :						
	Caméra	Serveur	Ressource	Description		
	1		Local	DOME INTERIEUR		
	2		Local	DÔME PARKING		
	3		Local	CAMÉRA EXPO		
	4		Local	CAMÉRA EXPO2		
	L	Copyri,	ght © 2002, Avidé	on		

⁹ <u>Monoposte :</u> Pour un seul poste informatique.

¹⁰ Multipostes : Pour plusieurs postes informatiques.



d. Lien 4 : absence de signal vidéo

Description :

Le test de présence du signal permet à @vidéon de vous assurer l'autoprotection des câblages et vérifie en permanence la présence du signal vidéo¹¹ sur chaque caméra déclarée localement sur votre ordinateur.

Le lien 4 permet de vérifier la dernière absence de signal vidéo détectée sur la machine.

Les informations données par ce rapport sont non modifiables à partir de ce menu. Leur mise à jour est automatique et instantanée.

Caméra(s) locale(s) :



Caméra n° 5 DÔME5 Test du disque virtuel : Ok Test d'acquisition vidéo : Echec Test du compresseur vidéo : Ok



Caméra n° 6 DÔME6 Test du disque virtuel : Ok Test d'acquisition vidéo : Echec Test du compresseur vidéo : Ok



Caméra nº 7 DÔME7 Test du disque virtuel : Ok Test d'acquisition vidéo : Ok Test du compresseur vidéo : Ok



Caméra n° 8 DÔME8 Test du disque virtuel : Ok Test d'acquisition vidéo : Ok Test du compresseur vidéo : Ok

En cas de disparition de signal, la fenêtre du test de présence vidéo est prioritaire sur les autres fenêtres en cours.

Si un nouveau défaut apparaît, un message « ATTENTION » survient immédiatement et indique la date, l'heure, le numéro et le nom de la caméra hors service, puis vous demande de « VERIFIER VOTRE SYSTEME S.V.P ».

(i) Lors de l'apparition de ce message d'avertissement, nous vous recommandons de prendre contact rapidement avec votre installateur, afin de rétablir les signaux vidéo dans les meilleurs délais.

¹¹ Signal vidéo :

Signal électrique ou optique, émis à une fréquence capable de transmettre des informations destinées à reproduire des images en mouvement.



e. Lien 5 : lien vers la page perso

• <u>Description :</u>

Cette fonction permet de créer une page Web personnalisée, au format HTML¹². Celle-ci peut permettre, par exemple, de se connecter directement sur le réseau, à une caméra connectée sur un ordinateur, à une adresse IP¹³ ou de récupérer toutes informations attachées à ce lien Internet¹⁴.

Par défaut, elle permet d'accéder à une page au format HTML vierge.

Sur le Web, pointeur (mot souligné ou image active) à activer pour se connecter sur un serveur.



¹² HTML (HyperText Markup Language) :

Langage de balisage de texte qui permet la création de documents hypertextes affichables par un navigateur Web. ¹³ Adresse IP :

Numéro constitué de quatre nombres entiers séparés par des points, qui identifie de façon unique un ordinateur connecté au réseau Internet et en permet la localisation (ex. : 192.168.0.1).

¹⁴ <u>Lien Internet (ou lien hypertexte) :</u>

Accès au menu :



• Affichage de la page d'accès au menu :





II. Menu MAGNETO

Description :

Le menu « **MAGNETO** » permet de consulter les enregistrements réalisés et stockés sur le disque dur par le logiciel AVIDEON TRACKER.

1. Description de l'interface magnétoscope



La fenêtre du magnétoscope est composée de 5 parties :

- Partie 1 : Interface Enregistrements (permet la sélection des enregistrements)
- Partie 2 : Panneau des Options de Lecture (permet de paramétrer les lectures)
- Partie 3 : Panneau de Recherche d'Objet (permet la recherche d'objet)
- Partie 4 : Panneau de Recherche Avancée (permet des recherches précises sur les enregistrements)
- Partie 5 : Panneau de Commandes Magnétoscope (effectue les commandes de magnétoscope classique)
- Partie 6 : Ecran de Lecture (permet l'affichage des lectures)



a. Partie 1 : Interface des enregistrements

Description :

L'interface des enregistrements permet de sélectionner les enregistrements qui ont été antérieurement effectués.



- Le champ « Enregistrement n »° indique le numéro de séquence en cours de lecture
- Le champ « Date » renseigne sur la date et l'heure de l'enregistrement en cours de lecture

b. Partie 2 : Panneau des options de lecture

• <u>Description :</u>

Le panneau des options de lecture permet de paramétrer la lecture des vidéos.



c. Partie 3 : Panneau de recherche d'objet

• Description :

Le panneau de recherche d'objet permet de rechercher graphiquement un objet ayant disparu ou ayant été déplacé et de retrouver la séquence d'enregistrement où le vol ou déplacement a eu lieu.



- Etape 1 : on se positionne à la date et heure antérieure à la date où l'objet recherché est encore visible.
- Etape 2 : grâce au bouton droit du panneau de recherche d'objet, on crée un carré de sélection autour de l'objet à rechercher. Pour cela, cliquer d'abord sur le bouton puis, en tenant le bouton gauche de la souris appuyée, créer un carré de sélection en partant du haut à gauche vers le bas à droite d'objet ; enfin relâcher le bouton de la souris une fois le carré de sélection correctement placé.
- Etape 3 : on lance la recherche d'objet en cliquant sur le bouton central du panneau de recherche d'objet (2).
- Etape 4 : une fois la recherche terminée, le logiciel vous indique s'il a trouvé la séquence d'enregistrement correspondante. Si non, il vous indique que l'objet n'a pas bougé. On peut arrêter la recherche d'objet à tout moment en cliquant sur le bouton



d. Partie 4 : Panneau de recherche avancée

Description :

Le panneau de recherche avancée permet de rechercher des enregistrements par horodatage, grâce aux renseignements temporels suivants : Jour, Mois, Année, Heure et Minute.



- Etape 1 : on renseigne les champs pour la recherche à effectuer
- Etape 2 : on valide la recherche

e. <u>Partie 5 : Panneau de commandes magnétoscope</u>



Description :

Le panneau de commandes magnétoscope permet l'exécution de commandes similaires à celles que l'on trouve généralement sur un magnétoscope.

- : Bouton STOP
- : Bouton LECTURE ARRIERE
- E : Bouton LECTURE AVANT
- **:** Bouton LECTURE EN BOUCLE
- : Bouton PAUSE
- : Bouton ENREGISTREMENT
- : Bouton ENREGISTREMENT
- : Bouton DEBUT DE SEQUENCE
- Bouton RETOUR RAPIDE
- Sélecteur VITESSE DEFILEMENT
- **:** Bouton AVANCE RAPIDE
- E : Bouton FIN DE SEQUENCE

Permet d'arrêter la lecture et de libérer la mémoire vive Permet une lecture arrière image par image Permet une lecture avant image par image Permet de répéter la lecture d'une séquence vidéo Permet un arrêt sur image Permet d'extraire la séquence vidéo en cours de lecture Permet d'extraire une ou plusieurs photos Permet de revenir au début de la séquence vidéo Permet une lecture arrière rapide par pas de N images Permet de modifier le pas N d'images du mode rapide Permet d'atteindre la dernière image de la séquence trouvée Curseur de défilement permettant de se déplacer rapidement dans la bande vidéo



f. Partie 6 : Ecran de lecture

• <u>Description :</u>

L'écran de lecture permet l'affichage des vidéos.





2. Recherche de séquence à partir de bandes vidéo stockées

Il est nécessaire de respecter la procédure suivante dans l'ordre indiqué :

> Sélectionnez une caméra dans la zone de sélection de la caméra



Choisissez la bande vidéo qui contient les images recherchées dans la période désirée, en la sélectionnant dans la zone de sélection de la bande vidéo



NB : Si aucune bande vidéo n'apparaît, aucune séquence n'est disponible.

Utilisez ensuite les commandes de la partie inférieure du magnétoscope pour avancer ou reculer dans la bande vidéo. (Voir PANNEAU DE COMMANDES - Page 17)

Chaque bande vidéo contient environ 1000 séquences



3. Recherche des séquences horodatées

Une recherche par date et heure est possible en utilisant le *panneau de recherche accélérée* situé à droite de l'écran du magnétoscope (en mode ouvert).



Pour effectuer ce type de recherche, il faut respecter la procédure suivante dans l'ordre indiqué :

- > Sélectionnez une caméra dans la zone de sélection de la caméra
- > Choisissez une bande vidéo dans la zone de sélection de la bande vidéo
- > Dans le *panneau de recherche accélérée*, complétez les champs suivants :
- Jour : Cliquez dans le champ réservé et entrez la date du jour du 1 au 31
- Mois : Cliquez dans le champ réservé et entrez le mois de 1 à 12
- Année : Cliquez dans le champ réservé et entrez l'année complète
- Heure : Cliquez dans le champ réservé et entrez l'heure de 0 à 24
 Minute : Cliquez dans le champ réservé et entrez les minutes de 0 à 59
 - Cliquez sur l'icône RECHERCHE dans le panneau de recherche accélérée

Le magnétoscope affiche la séquence enregistrée au jour et à l'heure que vous venez de saisir. Si aucune image ne correspond exactement à votre requête, le magnétoscope affiche par défaut la séquence la plus proche.

Utilisez les boutons du panneau de commande du magnétoscope pour vous déplacer dans la bande vidéo. (voir PANNEAU DE COMMANDES - Page 24).

(i) Pour effectuer une nouvelle recherche, il est indispensable d'appuyer sur pause avant d'entrer de nouveaux critères de recherche; puis cliquer à nouveau sur RECHERCHE accélérée

(i) La date et l'heure affichées dans la partie haute du magnétoscope évoluent en fonction des séquences présentes à l'écran. On peut ainsi précisément savoir quand ont été enregistrées les séquences visualisées

(i) Si aucune séquence n'a été enregistrée sur la caméra sélectionnée, le logiciel ouvre une fenêtre de dialogue vous indiquant « *Séquences indisponibles* ». L'apparition de ce message peut nécessiter une vérification détaillée de l'ensemble des paramètres de la caméra concernée.





4. Extraire une séquence d'images

Le logiciel @videon Tracker vous permet d'extraire très simplement une série d'images enregistrées avant et après l'image affichée à l'écran.

- Recherchez d'abord l'image qui vous intéresse sur le magnétoscope
- Pour lancer l'extraction, cliquez sur le bouton PAUSE . puis ENREGISTREMENT.
- Une boîte de dialogue vous propose de sauvegarder votre séquence (20 images) sur disquette.

Magnéto	oscope		X
į	Désirez vous sauvegarder ce	tte séquence (20 image	s) sur disquette ?
	Oui	Non	

Si vous désirez sauvegarder directement votre séquence, insérez d'abord une disquette dans le lecteur et cliquez ensuite sur ______.

A défaut de présence de disquette dans le lecteur, la boîte de dialogue suivante apparaît :

xportation vidéo		×
Attention, vous n'avez pas inséré recommencez l'opération.	e de disquette dans le lec	teur, insérez une disquette et

Le cas échéant, cliquez sur OK et recommencez l'opération depuis le début

En cliquant sur non le logiciel ouvre une boîte de dialogue vous demandant le nombre d'images désirées sachant que la moitié des images sera prise avant l'arrêt et la seconde moitié après la pause de la lecture.

×
OK
Annuler

En cliquant sur OK, le logiciel ouvre automatiquement une nouvelle fenêtre contenant la séquence d'images (fichier vidéo) en partie haute, et la série d'images (plaquette de photos) en partie basse.

(1) Le fichier extrait contient toujours le numéro de la caméra, son nom, la date et l'heure d'événement.



Avidéon, caméra n° 7 7 - DOME PARKING



<u>ZOOM</u> + <u>ZOOM</u>

<section-header>

Figure 1 - séquence d'images extraite (Partie haute)

(i) En cliquant (clic gauche) sur <u>ZOOM</u>+ et <u>ZOOM</u>-, il est possible d'agrandir ou rétrécir la fenêtre vidéo affichée à l'écran (zoom numérique).

Dour extraire une des images situées dans la plaquette, il vous suffit de cliquer (clic gauche) dessus



3

5. Sauvegarde des images

- Pour terminer l'extraction et sauvegarder les informations qu'elle contient, cliquez sur le lien « Envoyer vers Internet Explorer » situé tout en bas de la fenêtre. Une nouvelle fenêtre s'ouvre alors sous Microsoft Internet explorer
- > Pour sauvegarder une séquence, cliquez sur « Fichier », puis sur « enregistrer sous... »

Dans Internet Explorer, vous pouvez sauvegarder ces images, vous pouvez personnaliser le nom du fichier et choisir l'emplacement où vous souhaitez qu'il soit sauvegardé (Disquette, disque dur, CD si vous disposez d'un graveur).



6. Extraire une séquence vidéo

Le logiciel @videon Tracker vous permet d'extraire très simplement une séquence vidéo.

- Recherchez d'abord la séquence qui vous intéresse sur <u>le</u> magnétoscope
- Pour lancer l'extraction, cliquez sur le bouton PAUSE , puis ENREGISTREMENT.
- > Une boîte de dialogue vous propose de sauvegarder votre séquence sur disquette.

Magnéto	scope		×
(į)	Désirez vous sauvega	rder cette séquence s	ur disquette ?
	Oui	Non	

Si vous désirez effectivement sauvegarder directement votre séquence, insérez d'abord une disquette dans le lecteur et cliquez ensuite sur .

A défaut de présence de disquette dans le lecteur, la boîte de dialogue suivante apparaît :

Exportation vidéo		X
Attention, vous n'avez pas insé recommencez l'opération.	ré de disquette dans le	electeur, insérez une disquette et

Le cas échéant, cliquer sur OK et recommencer l'opération depuis le début



En cliquant sur <u>Non</u>, le logiciel ouvre automatiquement une nouvelle fenêtre contenant la séquence d'images (fichier vidéo).

Avidéon, caméra n° 6 6 - DOME EXTERIEUR						
Enregistrement n° 543 Le lundi 2 août 2004 à 09:03 Bande virtuelle : [3] - mercredi 28 juillet 2004 17:33 > lundi 2 août 2004 10:51						
Visionner la vidéo avec le <u>lecteur multimédia</u> Copyright © 2002, Avidéon.						

(1) Le fichier extrait contient toujours le numéro de la caméra, son nom, la date et l'heure d'événement.

Le lien « Visionner la vidéo avec le <u>lecteur multimédia</u> » permet de visionner la vidéo avec le lecteur par défaut, ici Windows Media player.





7. Sauvegarder la séquence vidéo

Pour sauvegarder la séquence, faites un clic droit sur la vidéo et « **enregistrer l'image sous** » (séquence enregistrée au format *.avi).



Vous pouvez sauvegarder cette séquence, personnaliser le nom du fichier et choisir l'emplacement où vous souhaitez qu'il soit sauvegardé (disquette, disque dur, CD si vous disposez d'un graveur).



III. Menu CONFIG

Accès au menu :



Description :

Le menu « **CONFIG.** » permet de configurer le logiciel AVIDEON TRACKER.



• <u>Affichage de la page d'accès au menu :</u>

Code maître × Code utilisateur × UOrdinateur VPC1 Disque stock age Disque virtuel F	Stockage Com Connexion Nom de domaine du Télésurveilleur Wordinateur de destination Nom de l'acoès réseau à distance Code client Nb d'alarme avan transmission	avi Avi N Internet ADS 1234 5 sion des vidéo	Serveur Vidéo Fon er se s s s s s s s s s s s s s s s s s	ction du Dôme	. the ou routeur)
	 Transmission des vidéos par connexion directe via le réseau téléphonique (modem rtc en numérotation directe sans utiliser Internet) Transmission des vidéos en réseau local (lan, exclu toute connexion internet) Pour le paramètrage de la communication, je désire être assisté 				
E.	Caméra N'	\\Serveur	Système vie	iéo Nom	de la caméra
	1		Local	DOME INTER	IEUR
	2		Local	DÔME PARKI	NG
	3		Local	CAMÉRA EXP	0
	4		Local	CAMÉRA EXP	02
Enregistrer				.l	



1. Description de l'interface Config.

La fenêtre des configurations se compose de 6 parties :

- Partie 1 : Contrôle des accès au logiciel (permet la gestion des contrôles d'accès au logiciel)
- Partie 2 : Stockage (permet la gestion du stockage des données)
- Partie 3 : Communication (permet la gestion des communications du réseau)
- Partie 4 : Serveur vidéo (permet la gestion du serveur vidéo)
- Partie 5 : Fonction du dôme (permet la gestion des fonctions du dôme)
- Partie 6 : Fonctions des caméras (permet la gestion des caméras)



Les parties 1 et 6 sont toujours présentes, lors de l'accès au menu « Config. ».


a. Partie 1 : Contrôle des accès au logiciel

• Description :

Le panneau « Contrôle des accès au logiciel » permet la gestion des contrôles d'accès au logiciel.



La zone d'entrée du nom de l'ordinateur est remplie par défaut par « || ». Si vous désirez remplir cette case, veuillez saisir « || » suivi du nom d'ordinateur.



b. Partie 2 : Stockage

Description :

La fenêtre « Stockage » permet la gestion du stockage des données.

	- rapport d'enregistrement	Ok
Seuil de gestion en Mo 5000	4 Effacer toutes les vidéos	Ok
_		
Supprimer automatiquement les	enregistrements vidéos > 30 jours	
Gestion de la base de données	B	
Restion de la base de données Défragmenter la base de données	B Ok 9 Test de la base de données	Ok
Gestion de la base de données Défragmenter la base de données Exporter la base de données	B Ok 9 Test de la base de données Ok	Ok

La gestion du stockage des données s'effectue en 2 parties :

- Partie A : Gestion du disque

- <u>Disque de stockage :</u>
 => indique l'unité contenant le stockage des données
 Souil de gastion :
- 2. <u>Seuil de gestion :</u>
 => indique le seuil à partir duquel la gestion est effectuée (en mégaoctets)
- <u>Rapport d'enregistrement :</u>
 => bouton générant un rapport d'enregistrement
- <u>Effacer toutes les vidéos :</u>
 => efface toutes les vidéos qui ont été précédemment enregistrées sur le disque dur
- 5. <u>Supprimer automatiquement les enregistrements vidéos > « x » jours :</u>
 => case à cocher, qui permet de supprimer (si cochée) ou non (si décochée) tous les enregistrements vidéos tous les x jours.

Les « x » jours étant modifiables.

Par défaut, cette case est cochée et fixée à 30 jours. Il est obligatoire de supprimer des images supérieures à 30 jours dans le cadre des lois Informatique et Liberté. Voir la CNIL sur ce sujet.

- Partie B : Gestion de la base de données

- <u>Défragmenter¹⁵ la base de données¹⁶ :</u>
 => opération qui consiste à rassembler différentes parties de fichiers, afin d'optimiser les temps de traitements informatiques
- 7. Exporter la base de données :
 => opération qui permet le stockage de la base de données sur d'autres supports que le disque dur
- 8. <u>Mise à jour de la base de données :</u>
 => opération qui consiste à mettre à jour la base de données du logiciel, lors d'une mise à jour logicielle a été effectuée.
- 9. <u>Test de la base de données :</u>
 => opération qui consiste à vérifier l'intégrité de la base de données

¹⁶ Base de données :

Ensemble structuré de fichiers inter reliés dans lesquels les données sont organisées selon certains critères en vue de permettre leur exploitation.



¹⁵ <u>Défragmenter :</u>

Rassembler sur des secteurs contigus les différentes parties de fichiers qui sont dispersées sur un support de données.

c. Partie 3 : Communication

Description :

La fenêtre « Communication » permet la gestion des communications du réseau.

 Connexion 					
1 Nom de domaine du Télésurveilleur	avi	5	Email du destinataire		
2 WOrdinateur de destination	W	6	serveur SMTP		
3 Nom de l'accès réseau à distance	Internet ADSL	7	Utilisateur		
4	Code client	1234 8	Mot de passe		
9 🗹 Transmission d	les vidéos par le rése	au Internet (mod	em, Ian, adsl., i	rto ou routeur)	
10 Transmission of numérotation of	les vidéos par conne: lirecte sans utiliser Int	tion directe via le ernet)	e réseau télépł	nonique (modem	rtc en
11 🗌 Transmission o	les vidéos en réseau	local (Ian, exclut	oute connexic	on internet)	
12 Nb de détections avant transmission	5 (Suppr d'interr	ession (pestifs) <mark>13</mark>	Poids vidéo maxi	500 ко	
	Pour le paramètrage	de la communic	ation, je désire	e être assisté	Assistant 14

- <u>Nom de domaine du télésurveilleur :</u>

 Système d'identification des ordinateurs individuels reliés au groupe dédié aux personnes effectuant les tâches de surveillance à distance
- Ordinateur de destination :
 => Nom de l'ordinateur ou adresse IP de la machine sur laquelle on installe le logiciel AVIDEON TRACKER
- <u>Nom de l'accès réseau à distance :</u>
 => Intitulé de la connexion par réseau à un ordinateur distant
- 4. <u>Code client :</u>
 => Mot de passe du poste client pour la connexion à distance sur le domaine du télésurveilleur
- 5. <u>Email du destinataire :</u> => Adresse Internet du compte de messagerie de l'ordinateur (champ à renseigner facultatif)
- 6. <u>Serveur SMTP¹⁷</u>:
 => Nom ou adresse IP du serveur dédié à la messagerie (champ à renseigner facultatif)
- 7. <u>Utilisateur :</u>
 => Nom du compte de messagerie (champ à renseigner facultatif)
- 8. Mot de passe :
 - => Mot de passe du compte de messagerie (champ à renseigner facultatif)

¹⁷ <u>SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) :</u>

Protocole par lequel du courrier est envoyé d'un ordinateur vers un autre sur Internet.



9. <u>Transmission des vidéos par le réseau Internet (modem, LAN¹⁸, ADSL¹⁹, RTC²⁰ ou routeur²¹) :</u>

=> Cochez cette case, si vous souhaitez transmettre les vidéos via Internet (la sécurité des transmissions est donc la même que celle que vous obtenez en vous connectant sur Internet)

- 10. <u>Transmission des vidéos par connexion directe via le réseau téléphonique (modem RTC en numérotation directe sans utiliser Internet) :</u>
 => Cochez cette case, si vous souhaitez transmettre les vidéos via votre réseau téléphonique (les transmissions de vidéos s'effectue donc par votre réseau téléphonique)
- 11. <u>Transmission des vidéos en réseau local (LAN, exclu toute connexion Internet) :</u>
 => Cochez cette case, si vous souhaitez transmettre les vidéos via votre réseau local (la transmission des vidéos ne s'effectue donc que localement, sans connexion extérieure)
- 12. <u>Nombre d'alarmes avant transmission (suppression d'intempestif) :</u>
 => Total des détections de mouvements lors d'une alarme avant transmission vidéo. Cela permet de gérer plus précisément les intempestifs (ie les mouvements minimes ne seront pas détectés comme des mouvements)
- 13. Poids vidéo maxi :

=> Taille maximale du fichier vidéo à envoyer au télésurveilleur équipé d'@vidéon. Dans ce cas, les vidéos sont alors optimisées au niveau qualité, en baissant le nombre d'images par seconde de la vidéo, tout en gardant une qualité optimale d'affichage

14. Assistant :

=> Cliquez sur cette case pour être guidé pas à pas sur la configuration de l'onglet « **Communication** »

Réseau qui, à l'aide de câbles permet à des ordinateurs du même bâtiment de communiquer les uns avec les autres.

¹⁹¹⁹ <u>ADSL (Asymmetrical Digital Subscriber Line) ou ligne asymétrique numérique :</u>
 Mode d'accès Internet s'effectuant en haut et moyen débit, généralement entre 1024 et 128 Kbps.

²⁰ <u>RTC ou réseau commuté :</u>

²¹ <u>Routeur :</u>

Outil logiciel ou matériel pour diriger les données à travers un réseau. Il s'agit souvent d'une passerelle entre plusieurs serveurs pour que les utilisateurs accèdent facilement à toutes les ressources proposées sur le réseau. Le routeur désigne également une interface entre deux réseaux utilisant des protocoles différents.



¹⁸ LAN (Local Area Network) ou réseau local :

Réseau partagé par plusieurs ordinateurs où l'on entre en communication avec n'importe quel autre. Exemple : le réseau téléphonique standard.

d. Partie 4 : Serveur vidéo

Description :

La fenêtre « Serveur vidéo » permet la gestion du serveur vidéo.



- Forcer la connexion permanente au réseau Internet :

 => Cochez cette case pour obtenir une connexion Internet permanente. Cela signifie que si vous êtes déconnecté par vote fournisseur Internet, la connexion sera de nouveau établie, sitôt la ligne disponible. (Ne fonctionne qu'avec la technologie ADSL
- 2. <u>Serveur de contrôle distant :</u>
 => Cochez cette case pour obtenir une prise de main distante, via un ordinateur qui détient l'un des logiciels AVIDEON
- Serveur JPEG temps réel : => Cochez cette case pour obtenir une visualisation vidéo distante, via un ordinateur qui détient l'un des logiciels AVIDEON.
- 4. <u>Serveur vidéo MPEG²²-4 streaming²³:</u> => Cochez cette case pour obtenir une visualisation vidéo distante, via un ordinateur qui détient l'un des logiciels AVIDEON
- 5. <u>Arrêt streaming si aucune requête client depuis x minutes :</u>
 => Indiquez le temps voulu en x minutes avant l'arrêt de la visualisation vidéo distante, si aucune action n'a été effectué depuis x minutes
- 6. <u>IP fixe :</u>

=> Indiquez l'adresse IP de votre connexion Internet (uniquement si celle-ci est fixe ; contactez votre fournisseur d'accès Internet pour le savoir)

Technique de transfert de données, qui permet de les traiter comme un flux continu et soutenu. Elle devient de plus en plus importante avec l'évolution de l'Internet, car la plupart des internautes ne disposent pas d'accès suffisamment rapides pour télécharger de gros fichiers multimédias avec le streaming, le navigateur client, doté ou non d'un plug-in, peut commencer à afficher les données avant la réception totale du fichier.



²² MPEG (Moving Picture Experts Group) :

Standard de compression vidéo. L'un des formats très performants de compression d'images vidéo. Il ne mémorise pas chaque image, mais les différences d'une image à l'autre. Une minute d'animation prend environ 10 Mo d'espace mémoire. Ce standard est très largement utilisé (par les CD vidéo notamment) mais requiert soit un logiciel spécifique associé à un processeur puissant, soit une carte d'extension.

²³ <u>Streaming</u> :

- 7. <u>Port^{$\underline{24}$} du serveur HTTP^{$\underline{25}$}:</u>
 - => numéro du port dédié au protocole http
- 8. <u>Port Jpeg en streaming :</u> => numéro du port dédié au streaming Jpeg
 9. Port de diffusion en streaming :
 - => numéro du port dédié au streaming

Les valeurs par défaut pour les ports HTTP et streaming (fixés à 80 et 8080) sont en général correctes. Cela peut varier, notamment dans le cadre d'une connexion partagée avec plusieurs Avidéon Tracker et/ou XP.

²⁵ <u>HTTP :</u>

Le numéro de port attribué par défaut au port HTTP est le 80.



²⁴ <u>Port :</u>

Lors d'une connexion à un ordinateur hôte, il est nécessaire de spécifier l'adresse de cet hôte, mais aussi son port. Le numéro de port va spécifier le type de communication que vous allez avoir avec cet hôte. Par exemple, le port pour une communication Telnet est 23, celle pour une communication HTTP est 80...

Protocole utilisé pour transporter des pages HTML sur Internet. L'accès aux services Internet se fait en donnant une adresse de type http://nom de domaine/répertoire....

e. Partie 5 : Fonction du dôme

• Description :

La fenêtre « **Fonction du dôme** » permet la gestion des fonctions du dôme par un port RS232²⁶ ou RS485²⁷.

Port de communication n' 1 Vitesse bauds 9600	4 Bits valides 8
Parité N	5 Bits d'arrêt 1
Tester la commande de télémétrie	7 Inhiber le passage en courbe manuelle
: des relais	
Tester la commande de relais	9 Numéro de carte pour la 0 commande de relais
	commande de relais

La gestion des fonctions du dôme s'effectue en 2 parties :

- Partie A : Gestion des ports de communication RS232 / RS485

- 1. Port de communication :
 - => numéro du port COM
- 2. <u>Vitesse bauds^{2§}</u>: => indication chiffrée de la vitesse en bauds
- <u>Parité²⁹</u>:
 => la parité sert à effectuer un test de contrôle (ou checksum). La valeur N indique qu'on effectue aucun test de contrôle
- 4. <u>Bits valides³⁰</u>: => nombre de bits nécessaires pour valider la transmission de données
 5. Bits d'arrêts³¹:
 - => nombre de bits nécessaires pour marquer la fin d'un mot
- 6. <u>Tester la commande de télémétrie³²</u>:
 => test permettant de vérifier que les mesures effectuées à distance sont correctes

²⁶ <u>RS232 :</u>

Norme internationalement utilisée pour définir les connexions série. On appelle d'ailleurs souvent le port série soit port COM soit sortie RS 232 (Interface normalisée de 25 broches et de débit maximal de 19 200 bits par seconde).

²⁷ <u>RS485 :</u>

Carte 4 ports séries.

²⁸ Bauds :

Mesure la vitesse à laquelle l'information circule sur une connexion donnée, habituellement un modem ou Ethernet. Le débit en bauds est le nombre de changement de ligne (en fréquence, amplitude, etc.) ou d'événements par seconde. A de faibles débits, chaque événement représente uniquement l'état d'un bit et le débit en bauds est donc équivalent au nombre de Bps (bits par seconde). A mesure que le débit augmente, chaque événement représente plus d'un bit, si bien que le débit en bauds n'est pas tout à fait équivalent au nombre de Bps.

²⁹ Parité :

Somme des valeurs dans un Octet en base deux. La parité est 0 ou 1, soit paire ou impaire.

³⁰ Bits valides :

Les bits valides sont les bits nécessaires pour signaler une transmission de données.

³¹ Bits d'arrêt :

Les bits d'arrêt sont les bits nécessaires pour signaler la fin d'un mot.



7. Inhiber le passage en courbe manuelle :

=> test permettant de passer outre les vitesses de déplacement manuelles prédéfinies au sein du logiciel. Dans ce cas, les courbes de vitesse définies dans le sensor sont alors prises en compte.

- Partie B : Test des relais
- <u>Tester la commande de relais :</u>

 => bouton permettant l'accès au panneau de test de la commande de relais, si une extension de carte prévue à cet effet est installée sur votre ordinateur. Ce panneau permet également de paramétrer la durée de verrouillage des relais.
- <u>Numéro de carte pour la commande de relais :</u>
 => numéro de carte prédéfini pour la télémétrie. Par défaut, ne modifier ce champ qu'à la demande d'Avidéon.

f. Partie 6 : Gestion des caméras

• Description :

Le panneau « **Gestion des caméras** » permet de gérer les caméras (déterminer l'état et renommer les caméras).

1	2	3	4
Caméra N'	WServeur	Système vidéo	Nom de la caméra
5		Local	CAM FIXE1
6		Local	CAM FIXE2
7		Local	DOME PARKING
8		Local	DOME INT
2		1	

Faire Féseau sur liste déroulante du système vidéo

1. <u>Caméra N° :</u>

=> numéro identifiant la caméra

- 2. <u>\\Serveur :</u>
 => nom du serveur. Cette section est à remplir uniquement lors d'une utilisation du magnétoscope intégré au sein du réseau
- <u>Système vidéo :</u> => indique si le système de vidéo est inactif, local, ou en réseau
- 4. <u>Nom de la caméra</u> : => dénomination identifiant la caméra

³² <u>Télémétrie :</u>

Technique de mesure des distances. (A ne pas confondre avec la télémesure, qui est une technique de mesure à distance).



2. Gestion des accès logiciel

La gestion des accès logiciel s'effectue grâce au panneau de « **Gestion des contrôles d'accès au logiciel** », situé à gauche dans l'interface « **Config** ».



La gestion des accès au logiciel, vous permet soit de :

- a) Laisser un libre accès au logiciel :
 => tout utilisateur aura accès à la totalité du logiciel
- b) Restreindre l'accès au logiciel :
 - => pour le détenteur du code maître = accès total au logiciel

=> pour le détenteur du code utilisateur = accès limité à certaines interfaces du logiciels seulement



a. Laisser un libre accès au logiciel

Par défaut, les zones « code maître » et « code utilisateur » contiennent la donnée « 0 ». Dans ce cas, le logiciel fonctionne en accès intégralement libre, sans aucune autorisation requise.

=> laissez la configuration par défaut pour laisser un libre accès au logiciel.

b. Restreindre l'accès au logiciel

Pour restreindre l'accès au logiciel, complétez de quatre chiffres les zones «code maître » et « code utilisateur » :



Il est impératif c	l'entrer des codes exclusivement numériques (chiffres uniquement)
Cliquez sur	our enregistrer vos modifications :
	AviTracker Pour que les paramètres soient activés, vous devez relancer le logiciel. Désirez-vous quitter maintenant ? Oui Non

Validez en cliquant sur unit.
 Le logiciel ferme toutes les fenêtres de l'application active.

=> Au démarrage du logiciel, les nouveaux codes d'accès seront pris en compte.



c. <u>Tableau récapitulatif des accès logiciels autorisés par code d'accès</u>

	MENUS									
CODES	Rapport	Magneto	Config	Mémoires	Joystick	Calendrier	Sensor	Dôme	Plein Ecran	Quitter
Maître	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Autorisé
Utilisateur	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Interdit	Interdit	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Autorisé	Autorisé
Aucun	Autorisé	Interdit	Interdit	Interdit	Interdit	Interdit	Interdit	Interdit	Autorisé	Autorisé



Dernière mise à jour effectuée le 11/08/2004

Accès au menu :



• Description :

IV. Menu MEMOIRES

Le menu « **MEMOIRES** » permet de mémoriser la configuration des multiplexeurs.

De plus, la fenêtre « **MEMOIRES D'AFFICHAGE** » permet de visualiser et de modifier les mémoires d'affichage.

• <u>Affichage de la page d'accès au menu :</u>



• Affichage de la fenêtre mémoire d'affichage :





1. Description de l'interface mémoires

La fenêtre de l'interface des mémoires se compose d'une seule partie :

racker	
Enregistrer la configuration du multiplexeur dans la mémoire N° (1 à 6)	OK
	Annuler

L'interface des mémoires permet de stocker de 1 à 6 mémoire du multiplexeur³³, puisque celui-ci est pourvu d'un canal sur lequel sont configurables 6 signaux distincts.

2. Description de la fenêtre mémoires d'affichage

La fenêtre des mémoires d'affichages se compose d'une seule partie :



Chaque mémoire d'affichage est visualisable par son N° identifiant (de 1 à 6). Chaque mémoire d'affichage peut être référencée par une dénomination.

Ex. : la mémoire d'affichage n° 4 a comme dénomination « dôme parking ».

RQ : On accède à la fenêtre des mémoires d'affichage en cliquant sur le bouton des présélections

Dispositif qui réalise la technique mise en oeuvre dans les communications et les opérations d'entrée/sortie pour transmettre simultanément plusieurs signaux distincts sur un seul canal ou une seule ligne. Pour maintenir l'intégrité de chaque signal sur le canal, le multiplexage peut séparer les signaux dans le temps, dans l'espace ou en fréquence.



³³ <u>Multiplexeur :</u>

3. Créer une mémoire d'affichage

> Faites un clic gauche de la souris sur le menu « Mémoires »



> Tapez le N° identifiant de la mémoire d'affichage voulu

Tracker	×
Enregistrer la configuration du multiplexeur dans la mémoire N° (1 à 6)	ОК
	Annuler

> Tapez la dénomination voulue pour cette mémoire d'affichage



> En cas de succès de la manipulation, une fenêtre vous indique le bon déroulement de l'opération





4. Visualiser les mémoires

Faites un clic gauche de la souris sur le n° de mémoire d'affichage voulu dans la fenêtre mémoire d'affichage.



=> On a alors à l'écran la visualisation du dôme du parking.

5. Renommer les mémoires

➢ Faites un clic droit de la souris sur le N° identifiant de la mémoire d'affichage voulue.



On voit alors s'afficher à l'écran la dénomination de la mémoire d'affichage que l'on veut renommer.

racker	
Donner un nom à votre configuration (20 caratères maxi)	OK
	Annuler

► Tapez le nom voulu, puis validez par le bouton



Accès au menu :



Affichage de la page d'accès au menu :





- Description :
 - Le menu « JOYSTICK » permet :
 - de diriger les dômes 0

V. Menu JOYSTICK

de mémoriser les positions et les séquences de ceux-ci 0



1. Description de l'interface joystick³⁴

1 Je 1 tic	2	3×
SEQUENCE	IRK	POSITION
	5	5678
Pan	<u> </u>	13141516
PATROUILLE	Pan - Tilt	MBMOIRE

La fenêtre du joystick est composée de 3 parties :

- Partie 1 : Panneau « SEQUENCE » ; permet la visualisation et/ou la modification de séquences
- Partie 2 : Panneau « **TRK** » ou « **TRACKING** » ; permet d'effectuer un pistage vidéo, à l'aide d'un joystick virtuel
- Partie 3 : Panneau « **POSITON** » ; permet la visualisation et/ou la modification de positions³⁵

³⁴ Joystick :

³⁵ Position :

Une position est un endroit visionné par un dôme ou une caméra, déterminée par sa position en « pan – tilt – zoom » (équivalent à « position horizontale – position verticale – nombre de pas de zoom »).



Manette utilisée pour contrôler les déplacements d'un objet à l'écran.

a. Partie 1 : Panneau « SEQUENCE »

Description :

Le panneau « **SEQUENCE** » permet la visualisation et/ou la modification de séquences vidéo.



- Sous « SEQUENCE », les boutons numérotés de 1 à 4 permettent la visualisation et/ou la modification de séquences vidéo identifiées par leur numéro
- A droite de « ZOOM », le bouton « + » augmente le zoom (ou autrement dit, fait un zoom-in) et le bouton « » réduit le zoom (ou autrement dit, fait un zoom-out)
- Les graduations « Tilt » et « Pan » indiquent le degré d'utilisation du Tilt³⁶ et du Pan³⁷
- Le bouton « PATROUILLE » démarre une patrouille³⁸, c'est-à-dire qu'en cliquant sur ce bouton, on valide le projet regroupant les séquences préalablement configurées sur les boutons 1 à 4

b. Partie 2 : Panneau « TRK »

• <u>Description :</u>

Le panneau « **TRK** » permet d'effectuer un pistage vidéo. Le curseur se manipule comme un joystick.



Pour déplacer le dôme à l'aide du joystick, il suffit de maintenir appuyé le bouton gauche de la souris n'importe où dans le panneau « TRK » puis de bouger la souris dans ce panneau.

³⁶ <u>Tilt :</u>

³⁷ Pan :

Moteur commandant les mouvements verticaux d'un dôme ou d'une caméra.

³⁸ <u>Patrouille (ou séquence):</u>

Projet regroupant l'ensemble des positions à surveiller, dans un ordre chronologique préétabli par l'utilisateur.



Moteur commandant les mouvements horizontaux d'un dôme ou d'une caméra.

c. Partie 3 : Panneau « POSITION »

Description :

Le panneau « **POSITION** » permet la visualisation et/ou la modification de positions vidéo.



- Sous « POSITION », les boutons numérotés de 1 à 16 permettent la visualisation et/ou la modification de positions identifiées par leur numéro
- Le bouton « MEMOIRE » mémorise les positions configurées, c'est-à-dire qu'en cliquant sur ce bouton, on valide le projet regroupant les positions préalablement configurées sur les boutons 1 à 16

2. Piloter un dôme

- > Faites un clic gauche de la souris sur le menu « Joystick »
- > Entrez le numéro du dôme à piloter, puis validez en cliquant sur « OK »

	×
Entrer le numéro de caméra à éditer	OK
	Annuler

➤ Faites un clic gauche de la souris sur le N° de position que vous voulez visualiser



Vous visualisez alors le N° de position du dôme que vous avez sélectionné.

Vous pouvez également piloter le dôme avec le joystick, sans passer par une position préétablie.



3. Mémoriser une position

- > Faites un clic gauche de la souris sur le menu « Joystick »
- > Entrez le numéro du dôme à piloter, puis validez en cliquant sur « OK »
- ➢ Faites un clic droit de la souris sur le N° de position voulu



Validez votre demande par « Oui »

AviTracker		×
Désirez vous modifie	r la préselection	Nº6 ?
Oui	Non	1

Le N° de position que vous avez sélectionné clignote alors (le dôme se positionne sur son champ le plus large), puis le message suivant s'affiche

AviTracker		×
Après avoir positionné votre préselection.	e dôme, cliquez sur 'MEMOIRE' OK	pour valider votre nouvelle

- Positionnez votre dôme avec le joystick
- Une fois la bonne position trouvée, faites un clic gauche de la souris sur le bouton « Mémoire » pour mémoriser la position
- La mémorisation étant terminée, un message de confirmation vous informe que le N° de mémoire a bien été mémorisé :





4. Mémoriser une séquence

- > Faites un clic gauche de la souris sur le menu « Joystick »
- > Entrez le numéro du dôme à piloter, puis validez en cliquant sur « OK »
- Faites un clic droit de la souris sur le N° de séquence voulu

SEQU	JENCE	
1 2	23,4	
ZOON	+ + · ·	
Titt		
Pan∦		
PATE	ROUILLE	

Validez votre demande par « Oui »

	×
er la séquence N°	37
Non	
	er la séquence Nº

> Le N° de séquence que vous avez sélectionné est alors grisé, puis le message suivant s'affiche

AviTracker	×
1 - Cliquer sur la position désirée 2 - Cliquer sur STABILISATION losque l'image 3 - Cliquer sur SURVEILLANCE pour valider le 4 - Recommencer les étapes 1 à 3 5 - Pour mémoriser votre séquence cliquer su	est stable temps de surveillance r PATROUILLE

- Sélectionnez la position voulue ; un compteur temps va alors démarrer, indiquant le temps de stabilisation de l'objectif du dôme
- Cliquez sur le bouton « STABILISATION » lorsque l'image est nette et stable (c'est-à-dire que le dôme n'est plus en mouvement)



Un deuxième décompte va alors démarrer, vous permettant de connaître la durée pendant laquelle le dôme va rester sur cette position

Quand vous estimez que le temps de surveillance pour cette position est suffisant, enregistrez le temps de surveillance en cliquant sur le bouton « SURVEILLANCE »



A partir de ce moment, vous pouvez de nouveau refaire une surveillance minutée sur une autre position ou enregistrer la séquence



 Enfin, pour enregistrer la séquence, faites un clic gauche de la souris sur le bouton « PATROUILLE » :

AviTracker	×
Patrouille nº 3 enre	gistrée
ОК	1
	3



• Accès au menu :



• Affichage de la page d'accès au menu :





VI. Menu CALENDRIER

Description :

Le menu « **CALENDRIER** » permet de visualiser dans le temps, les actions vidéo ayant eu lieu.

1. Description de l'interface calendrier



La fenêtre du calendrier est composée de 2 parties :

- Partie 1 : panneau des historiques ; permet la visualisation d'un historique des actions vidéo
- Partie 2 : panneau des commandes ; permet des commandes relatives à l'historique des actions vidéo



a. Partie 1 : Panneau des historiques

Description :

Le panneau des historiques permet la visualisation d'un historique des actions vidéo.



TABLEAU RECAPITULATIF DES 4 INFORMATIONS (COLONNES) DU MENU CALENDRIER		
JOUR	Indique le jour de l'action	
MES	Heure de mise en service de l'action	
MHS	Heure de mise hors service de l'action	
ACTIONS	Description de l'action	

Les différentes actions possibles sont :

- <u>Séquence N° 1 :</u>
 = on effectue la séquence N° 1 (enregistrée via le menu Joystick)
- <u>Séquence N° 2 :</u>
 = on effectue la séquence N° 2 (enregistrée via le menu Joystick)
- <u>Séquence N° 3 :</u>
 = on effectue la séquence N° 3 (enregistrée via le menu Joystick)
- <u>Séquence N° 4 :</u>
 = on effectue la séquence N° 4 (enregistrée via le menu Joystick)
- <u>Tracking + enreg.</u>:
 = on effectue une poursuite vidéo, lors des détections de mouvements et on enregistre simultanément
- Tracking :
 - = on effectue une poursuite vidéo, lors des détections de mouvements
- <u>Enregistrement :</u>
- = on effectue un enregistrement des détections de mouvements en affichant la vidéo
- <u>Track. + enreg. 24/24 :</u>
 = on effectue une poursuite vidéo, lors des détections de mouvements et on enregistre toutes les vidéos simultanément 24 heures sur 24
- <u>Visualisation :</u>
 = on visualise la vidéo de la caméra, mais sans enregistrement ni tracking
- Email :
 - = on envoie par email, le rapport des détections vidéos
- <u>Transmission :</u>
 = on transmet vers le logiciel Télévidéon³⁹ la visualisation de la vidéo
- <u>Synthèse vocale :</u>
 = on émet un signal sonore (fichier .wav) lors d'une détection de mouvement (poursuite vidéo suite à une détection de mouvements)
- <u>Vision nocturne :</u>
 = on active la vision nocturne durant la période prédéfinie. Cela nécessite l'utilisation de caméras adéquates (< 0.1 lux)
- <u>Visualisation :</u>
 = on effectue une visualisation d'une caméra ou d'un dôme

Logiciel permettant la réception vidéo sur alarme provenant d'un ou plusieurs logiciels Avidéon XP, Matrix, Reflex ou Tracker



³⁹ <u>Télévidéon :</u>

Relais n°1 :

= on envoie un signal relais sur l'emplacement relais $n^{\circ}1$ de x secondes lors d'une détection de mouvement

• <u>Relais n°2 :</u>

= on envoie un signal relais sur l'emplacement relais n°2 de x secondes lors d'une détection de mouvement

Relais n°3 :

= on envoie un signal relais sur l'emplacement relais n°3 de x secondes lors d'une détection de mouvement

Les 3 derniers points évoqués nécessitent la présence d'une extension carte relais au sein de la machine.

b. Partie 2 : Panneau des commandes

Description :



Le panneau des commandes permet d'effectuer des commandes relatives à l'historique des actions vidéo.

TABLEAU RECAPITULATIF DES COMMANDES DU MENU CALENDRIER			
COPIER	Le bouton « Copier » permet de copier une ligne de l'historique		
COLLER	Le bouton « Coller » permet de coller une ligne de l'historique		
SUPPRIMER	Le bouton « Supprimer » permet de supprimer une ligne de l'historique		
PLUS	Le bouton « Plus » permet d'ajouter de nouveaux jours fériés au calendrier		
IMPORTER	Le bouton « Importer » permet d'importer un calendrier		
EXPORTER	Le bouton « Exporter » permet d'exporter un calendrier		
VALIDER	Le bouton « Valider » permet de valider les changements préalablement effectués		



2. Visualiser le calendrier

> Faites un clic gauche de la souris sur le menu « Calendrier »



Entrez le numéro de la caméra à éditer

racker	
Entrer le numéro de caméra à éditer	OK
	Annuler



3. Modifier le calendrier

a. Copier une ligne

- > Une fois dans le calendrier, faites un clic gauche de la souris sur la ligne qui vous intéresse
- > Faites un clic gauche de la souris sur le bouton « Copier »

b. Coller une ligne

Faites un clic gauche de la souris sur le bouton « Coller »

La ligne sera donc copiée en fin de tableau.

c. <u>Supprimer une ligne</u>

- ➢ Faites un clic gauche de la souris sur la ligne que vous voulez sélectionner
- > Faites un clic gauche de la souris sur le bouton « Supprimer »

d. Ajouter un jour férié

Faites un clic gauche de la souris sur le bouton « Plus », dans le panneau des commandes



Sous la zone « Edition d'un jour férié », tapez l'ajout d'un nouveau jour férié, comme ci-dessous, par exemple :



Faites un clic gauche de la souris sur le bouton « Valider ». Le message d'information suivant s'affiche :





4. Importer le calendrier

> Faites un clic gauche de la souris sur le bouton « Importer »



- Si vous faites un clic gauche de la souris sur le bouton « **OK** », le fichier sera importé à partir de la disquette
- Si vous faites un clic gauche de la souris sur le bouton « **Annuler** », le fichier sera importé à partir du disque dur

Dans les 2 cas, le logiciel saura détecter l'emplacement du fichier calendrier, donc l'emplacement du fichier ne vous sera pas demandé.

Le message d'information suivant apparaît :



5. Exporter le calendrier

Faites un clic gauche de la souris sur le bouton « Exporter »



- Si vous faites un clic gauche de la souris sur le bouton « **OK** », le fichier sera exporté vers la disquette
- Si vous faites un clic gauche de la souris sur le bouton « **Annuler** », le fichier sera exporté vers le disque dur
- Le message d'information suivant apparaît :

AviTracker	×
Fichier expo	té
ОК	1
	_



Accès au menu :



• Affichage de la page d'accès au menu :





VII. Menu SENSOR

<u>Description :</u> Le menu « **SENSOR** » permet de configurer la sensibilité de détection, de mouvement et de zoom des dômes et caméras fixes.

1. Description de l'interface sensor



La fenêtre du sensor est composée de 2 parties :

- Partie 1 : Le panneau des seuils de détection
- Partie 2 : Le panneau de réglages du zoom



a. Partie 1 : Panneau des seuils de détection

• <u>Description :</u>

Permet la configuration des seuils générant des actions vidéo.



TABLEAU RECAPITULATIF DES COMMANDES DU PANNEAU DES SEUILS DE DETECTION			
DETECTION (1)	Niveau de mouvement mesuré en temps réel, allant de 0 à 100 (0 étant la valeur la plus faible). Au niveau visuel, la détection pourrait s'apparenter à des jumelles		
SEUIL MINI (2)	Seuil au-dessus duquel le mouvement détecté est considéré comme une alarme		
SEUIL MAXI (3)	Seuil au-dessous duquel le mouvement détecté est considéré comme une alarme		
SENSIBILITE (4)	Amplification de la mesure des mouvements (au niveau visuel, la détection pourrait s'apparenter à un microscope)		
LUMINOSITE (5)	Luminosité de l'image, déterminé en temps réel		
ZOOM (6)	Zoom allant de 0 à n (n étant le nombre de pas de zoom du dôme, 0 si caméra fixe)		
COURBES VITESSE Z-OUT (7)	Vitesse de déplacement pour le zoom le plus large. C'est donc la vitesse de déplacement en partant du centre de l'écran vers l'extérieur (le centre de l'écran étant le point 0).		
COURBES VITESSE Z-IN (8)	Vitesse de déplacement pour le zoom le plus petit. C'est donc la vitesse de déplacement en partant du centre de l'écran vers l'extérieur (le centre de l'écran étant le point 0).		
OSCILLOSCOPE DES DETECTIONS (9)	Historique graphique des détections		
BOUTON RAZ (10)	Permet de remettre tous les éléments à 0		
BOUTON DEFAUT (11)	Permet de remettre tous les éléments aux valeurs par défaut		
OSCILLOSCOPE DES COURBES DE VITESSE (12)	Historique graphique des courbes de vitesse		



b. Partie 2 : Panneau de réglages du zoom

Description :

Le panneau de réglages du zoom permet la configuration de réglages du zoom.



TABLEAU RECAPITULATIF DES COMMANDES DE REGLAGES DU ZOOM		
ZOOM OUT (1)	Valeur minimale (en pourcentage) du mouvement détecté par rapport à la surface*	
	totale de l'image à partir de laquelle on déclenche un zoom out	
ZOOM IN (2)	Valeur minimale (en pourcentage) du mouvement détecté par rapport à la surface* totale de l'image à partir de laquelle on déclenche un zoom out	
LIMITE ZOOM MINI (3)	Limite du zoom minimal possible**	
LIMITE ZOOM MAXI (4)	Limite du zoom maximal possible**	
OSCILLOGRAPHE DES ZOOM	Historique graphique des zoom out et zoom in	
OUT ET ZOOM IN (5)		
SURFACE (6)	Pourcentage des détections de mouvements enregistrés en temps par rapport à l'image représentant la surface totale	
ASSISTANT (7)	Bouton ASSISTANT permettant le démarrage de l'assistant de configuration du sensor	
VALIDER (8)	Bouton VALIDER permettant d'enregistrer les modifications effectuées (si vous	
	fermez la fenêtre sans cliquer sur le bouton VALIDER, les modifications ne seront pas	
	enregistrées).	

- * : Surface = surface totale trackée (information non modifiable) points jaunes sur totalité de la fenêtre
- ** : On peut spécifier un espace de zoom compris entre 0 (aucun zoom) et n (le nombre de pas de zoom maximum). Par exemple, pour un dôme pourvu de 10 pas de zoom, on peut spécifier un zoom mini de 2 et un zoom maxi de 5. Le dôme ne pourra donc pas aller à un pas de zoom inférieur à 2, ni supérieur à 5.



2. Utilisation de l'assistant

L'assistant permet de paramétrer les mouvements de vos dômes (pan – tilt – zoom).

Il n'y a aucun intérêt à utiliser cet assistant dans le cas d'une caméra fixe.

a. A quoi sert l'assistant

L'utilisation de l'assistant est fortement recommandée, car celui-ci vous permet d'ajuster vos réglages en étant guidé pas à pas.

L'assistant vous permettra de régler les mesures suivantes :

- la courbe de vitesse Z-Out (voir « panneau des seuils de détection »)
- la courbe de vitesse Z-In (voir « panneau des seuils de détection »)
- le nombre de pas de zoom (voir « **panneau de réglages du zoom** ») ; indirectement cela permet également de régler le zoom mini et le zoom maxi

b. <u>Utilisation de l'assistant pas à pas</u>

Etape 1 : Description des tâches de l'assistant :

Assitant Tracking			×
Cet assistant vous guidera poursuite de la cible en mou	pour le paramètra ivement	ge des asservissements moter	ur afin d'optimiser la
	ОК	Annuler	

Faites un clic gauche de la souris sur le bouton « OK »

Etape 2 : Réglage du cadre au centre de l'image vidéo :



En principe, le carré se situe au centre de l'image.

Si c'est le cas, faites un clic gauche de la souris sur le bouton « **OUI** », sinon sur le bouton « **NON** » (et laissez vous guider).

Attendez alors quelques secondes avant l'affichage du message suivant ; le dôme se met en position pour obtenir la focale la plus large.



Etape 3 : Réglage en focale large :

wiTracker		×
Réglage en focale large, vous dis (Pan-tilt uniquement, ajustement	posez de 10 secondes pour placer ve automatique du zoom)	otre dôme en position

Une fois que vous avez cliquez avec le bouton gauche de la souris sur « **OK** », placez la vision du dôme sur l'un des endroits à surveiller, puis attendez le prochain message.

Etape 4 : Réglage de la courbe de vitesse en focale large :



Une fois que vous cliquez sur le bouton « OK », le dôme se déplace horizontalement pour centrer l'image vers le point rouge affiché à l'écran.

Etape 5 : Cadrage de la cible pas à pas en focale large

Détermination de la vitesse maximum en zoom mi	ni 🔀
Taper 'C' si la cible se trouve dans le cadrage central Taper 'D' si la cible se trouve à droite du cadre central Taper 'G' si la cible se trouve à gauche du cadre central	ОК
	Annuler

Entrez « \mathbf{C} » (Centre), « \mathbf{D} » (Droite) ou « \mathbf{G} » (Gauche) pour signaler si la cible rouge se trouve désormais au centre, à gauche ou à droite de l'image.

Les étapes 4 et 5 vont être effectuées autant de fois qu'il le faut jusqu'à l'étape 6.

Etape 6 : Réglage du nombre de pas de zoom :

r	×
du nombre de pa	is de zoom
ОК	ř.
	r du nombre de pa OK

Le nombre de pas de zoom varie en fonction du dôme utilisé, le système va donc effectuer un test pour avancer d'un pas de zoom et vous demande à chaque fois si le pas de zoom supplémentaire modifie votre vision, ceci afin de déterminer le nombre de pas de zoom nécessaire de votre dôme pour adapter votre vision au mieux (voir étape suivante).



:

minimum est terminée.

Détermination	de la vitesse i	minimum en zoom mini	×
Avez-vous coi Si oui, le zoom	nstaté une évolu l est-il bien adapt	tion dans le zoom in ? é ?	
	Oui	Non	

A chaque fois, que vous appuyez sur le bouton « **Oui** », un pas de zoom supplémentaire est effectué et modifie votre zoom in, si le nombre de pas maximum de votre dôme n'est pas atteint. Une fois que vous avez appuyé sur le bouton « **Non** », la détermination de la vitesse minimum en zoom

Etape 8 : Réglage en focale restreinte :

AviTracker		×
Réglage en focale restreinte, vous di (Pan-tilt uniquement, ajustement aut	sposez de 10 secondes pou omatique du zoom) OK	ir placer votre dôme en position

Une fois que vous avez cliquez avec le bouton gauche de la souris sur « **OK** », placez la vision du dôme sur l'un des endroits à surveiller, puis attendez le prochain message.

Etape 9 : Réglage de la courbe de vitesse en focale restreinte :



Une fois que vous cliquez sur le bouton « **OK** », le dôme se déplace horizontalement pour centrer l'image vers le point rouge affiché à l'écran.

Etape 10 : Cadrage de la cible pas à pas en focale restreinte :

Détermination de la vitesse maximum en zoom m	ini 🔀
Taper 'C' si la cible se trouve dans le cadrage central Taper 'D' si la cible se trouve à droite du cadre central	OK
Taper 'G' si la cible se trouve à gauche du cadre central	Annuler

Entrez « \mathbf{C} » (Centre), « \mathbf{D} » (Droite) ou « \mathbf{G} » (Gauche) pour signaler si la cible rouge se trouve désormais au centre, à gauche ou à droite de l'image.

Les étapes 9 et 10 vont être effectuées autant de fois qu'il le faut jusqu'à l'étape 11.


Détermination de	la vitesse minin	num en zoom maxi	×
Opération de para	mètrage terminée.	. N'oubliez pas de valider vo:	s paramètres.
	OK	1 Appuler	

Le logiciel vous annonce qu'il a terminé les réglages du sensor. Pour acquitter ses changements, il est obligatoire d'appuyer sur le bouton « **Valider** » du « **panneau de réglages de zoom** ».

3. Réglages des seuils de détections

Il est recommandé d'effectuer le réglage des seuils de détection avec l'assistant (cf. ci-dessus, **Utilisation de l'assistant pas à pas**), mais il vous est néanmoins possible d'effectuer ce réglage manuellement. Obtenir un réglage optimal est certes possible, cependant cette opération est longue et fastidieuse, donc fortement déconseillé.

4. Réglages du zoom et des courbes de vitesse

Il est recommandé d'effectuer les réglages du zoom avec l'assistant (cf. ci-dessus, **Utilisation de l'assistant pas à pas**), mais il vous néanmoins possible d'effectuer ces réglages manuellement. Obtenir un réglage optimal est certes possible, cependant cette opération est longue et fastidieuse, donc fortement déconseillée.



Accès au menu :



VIII. Menu DOME

Description :

Le menu « **DOME** » permet la configuration des dômes. De plus, la fenêtre « **Gestion des dômes** » permet la gestion des dômes.



Affichage de la page d'accès au menu :



Affichage de la fenêtre « Gestion des dômes » :



1. Description de l'interface dôme

La fenêtre de l'interface des dômes se compose d'une seule partie :

ОК
Annuler

Une fois qu'on entre le numéro de dôme que l'on souhaite éditer (c'est-à-dire modifier), on accède alors à la fenêtre de configuration des dômes.

La fenêtre de configuration des dômes se compose de 3 onglets :

Onglet 1 : Configuration des caméras :



TABLEAU RECAPITULATIF DES COMMANDES DE L'ONGLET CAMERA

1- Case à cocher « Dôme motorisé »

2- Case à cocher « Caméra fixe »

3- Description du lieu relatif à la caméra ou au dôme

4- Numéro de l'entrée vidéo utilisée pour la capture d'image

5- Bouton « OK » pour effacer la mémoire de la caméra ou du dôme

6- Bouton « Enregistrer » pour enregistrer la configuration complète du dôme / de la caméra en cours



Onglet 2 : Configuration de la télémétrie :



TABLEAU RECAPITULATIF DES COMMANDES DE L'ONGLET TELEMETRIE

1- Menu déroulant permettant de sélectionner le type de caméra / dôme en cours de paramétrage

2- Adresse de télémétrie du dôme

3- Durée en millisecondes de la stabilisation de l'objectif avant enregistrement (après un mouvement du dôme)

4- Seuil d'instabilité exprimé en pourcentage au-delà duquel aucun enregistrement n'est effectué*

5- Finesse de la détection de mouvement exprimé en pourcentage

6- Durée maximale exprimé en seconde pendant laquelle le dôme sera verrouillé sur sa cible en mouvement

7- Intervalle de temps exprimé en millisecondes entre chaque tentative de détection de mouvement

8- Bouton « OK » permettant de revenir aux paramètres par défaut

9- Bouton « Enregistrer » pour enregistrer la configuration de l'onglet sélectionné

* Voir la partie « <u>Sensor</u> » concernant les seuils de détection



Onglet 3 : Configuration de la vidéo :

🖶 6 - DOME EXTER	IEUR	×
Caméra Télémé	trie Vidéo)	_1
1 Contraste 2 Luminance	38 ×	
4 Test vision noctu 5 • Format CIF	rne 🔽 — — — — — — — — — — — — — — — — — —	
7 C Format Entrel	acé	
	Enregistrer	

TABLEAU RECAPITULATIF DES COMMANDES DE L'ONGLET VIDEO

1- Contraste des couleurs exprimé en pourcentage (0 : image noire ; 50 : image moyennement colorée ; 100 : image blanche)

2- Luminance de l'image exprimé en pourcentage (0 : image noire ; 50 : image moyennement éclairée ;100 : image blanche)

3- Luminosité minimale nécessaire pour enregistrement, exprimée en pourcentage

4- Case à cocher « **Test vision nocturne** », permettant l'activation constante de la vision nocturne (ajustement automatique du contraste et de la luminance. Cela nécessite des caméras et dômes sensibles (<0.1 Lux)

5- Case à cocher « **Format CIF** » (format d'acquisition vidéo 384x288)

6- Case à cocher « Format Panoramique » (format d'acquisition vidéo 768x288)

7- Case à cocher « Format Entrelacé » (format d'acquisition vidéo 768x576)

8- Bouton « Enregistrer » pour enregistrer la configuration de l'onglet sélectionné



2. Description de la fenêtre « Gestion des dômes »

La fenêtre « Gestion des dômes » se compose d'une seule partie :



Cette fenêtre complémentaire permet d'accéder à l'ensemble des parties de configuration et de manipulation du dôme.

On peut ainsi accéder à l'ensemble des menus précédemment détaillés :

RQ : On accède à la fenêtre des mémoires d'affichage en cliquant sur le bouton « **Dôme** » en bas à droite de la fenêtre principale du logiciel Avidéon Tracker.

BUMEINT : Numéro du dôme actuellement utilisé, ainsi que son nom

- Début d'un enregistrement manuel
- E : Fin d'un enregistrement manuel précédemment démarré
- Diffusion d'un son d'alerte
- I: Accès au menu « Joystick »
- Image: Accès au menu « Calendrier »
- : Accès au menu « Sensor »
- : Accès au menu « Dôme »



3. Configuration de la caméra ou du dôme



- Choisissez le type de caméra que vous désirez configurer (dôme motorisé ou caméra fixe)
- Sélectionnez l'entrée vidéo à laquelle la caméra est branchée (de « Entrée vidéo 01 » à « Entrée vidéo 16 »).

Les entrées vidéo sont étiquetées à l'arrière de la machine afin de faciliter la configuration des caméras.

- Si nécessaire, vous pouvez donner une description détaillée à la caméra (par exemple, l'endroit où elle est située)
- Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour acquitter les modifications effectuées. Un redémarrage du logiciel est nécessaire. Il est cependant recommandé d'effectuer les configurations 4 et 5 expliquées dans les pages ci-après.



4. Configuration de la télémétrie

Camera - Dor Caméra fixe	ne B		-
Adresse du dôme Stabilisation de l'objectif Seuil d'instabilité	1 400 ms 90 %	Finesse de la mesure Durée de verrouillage Interval de mesure	50 % 60 sec 150 ms
	Param	ètres nar défaut	LOF 1

- Sélectionnez le type de dôme branchée (soit caméra fixe, soit l'un des protocoles de dôme supportés par le logiciel et correspondant au dôme branché)
- Sélectionnez l'adresse du dôme. Celle-ci est configuration au niveau matériel directement sur le dôme. Si vous ne la connaissez pas, veuillez contacter votre installateur
- Cliquez sur le bouton « Paramètres par défaut ». Celui-ci va régler les cases restantes dans cette page par rapport aux caractéristiques optimums pour le dôme sélectionné
- Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour acquitter les modifications effectuées Un redémarrage du logiciel n'est pas nécessaire. Il est cependant recommandé d'effectuer la configuration 4 expliquée dans la page ci-après.



5. Configuration de la vidéo

Contraste	38 %
Luminance	40 %
Luminosité mini	15 %
Test vision noctu	me 🔲
Format CIF	C Format Panoramique
C Format Entrel	lacé

- Faites varier les valeurs de contraste (par défaut, 50%) et de luminance (par défaut, 50%)
- Suivant le type de lieu surveillé et de caméra utilisée, vous pouvez faire varier la valeur de luminosité minimum nécessaire pour la détection de mouvement.
 Il est très important d'avoir un éclairage minimum, même pour une caméra commutation jour/nuit.
- Vous pouvez activer constamment la fonction de vision nocturne en cochant la case adéquate. Cependant, vous pouvez également activer cette fonction par asservissement horaire, par le biais du calendrier.
- Vous pouvez également ajuster le format de capture d'image.
 Par défaut, celui-ci est réglé sur le format CIF.
 A noter : plus le format d'acquisition de l'image est grande, plus l'espace utilisée par l'enregistrement et grand. Cela entraîne une diminution de la capacité de stockage vidéo. De plus, cela demande également plus de calcul processeur.
- Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour acquitter les modifications effectuées. Un redémarrage du logiciel n'est pas nécessaire.



Accès au menu :



IX. Menu PLEIN ECRAN

Description :

Le menu « **PLEIN ECRAN** » permet un affichage en plein écran.

Une fois en plein écran, vous pouvez repasser au format d'écran normal en cliquant n'importe où dans l'écran.

Si vous pilotez un dôme en mode plein écran et que vous désirez repasser en mode classique, il suffit de cliquer sur l'image en maintenant le bouton Ctrl du clavier appuyé.

🕺 @vidéon

X. Menu QUITTER

Accès au menu :



 <u>Description</u>: Le menu « QUITTER » permet de quitter l'application.



Accès au menu :

2	, Tracker		
	MENU		2
I	i samanna ann		Dômes
I	BAPPORT		
ł	MAGNETO		
I	CONFIG.		Tracker
I	MEMOIRES		
I	JOYSTICK		0000
I	CALENDRIER		
I	SENSOR		
I	DOME		
I	PLEIN ECRAN		
		Modèles de présélections d'affichages	Ovidéon Tracker
	TEST DU S	YSTEME 123456 P	eset Dôme

• <u>Description :</u>

Les « **Modèles de présélections d'affichages** » permettent d'afficher la fenêtre des affichages vidéo selon l'un des 4 modèles schématisés.

Modèles d'affichage	Intitulé du modèle d'affichage
	Modèle d'affichage « 1 vue »
	Modèle d'affichage « Picture in Picture 2 vues »
	Modèle d'affichage « Quad »
	Modèle d'affichage « 10 vues »
(新学) (新聞) (新聞)	Modèle d'affichage « 9 vues »
	Modèle d'affichage « 16 vues »



GLOSSAIRE DES TERMES TECHNIQUES

- A -

Adresse IP :

Numéro constitué de quatre nombres entiers séparés par des points, qui identifie de façon unique un ordinateur connecté au réseau Internet et en permet la localisation (ex. : 192.168.0.1).

<u>ADSL (Asymmetrical Digital Subscriber Line) ou ligne</u> <u>asymétrique numérique :</u>

Mode d'accès Internet s'effectuant en haut et moyen débit, généralement entre 512 et 2048 Kbps.

Asservissement :

Pilotage automatique d'un dôme ou d'une caméra en fonction d'un programme horaire.

- B –

Base de données :

Ensemble structuré de fichiers inter reliés dans lesquels les données sont organisées selon certains critères en vue de permettre leur exploitation.

Bauds :

Mesure la vitesse à laquelle l'information circule sur une connexion donnée, habituellement un modem ou un réseau Ethernet.

Le débit en bauds est le nombre de changement de ligne (en fréquence, amplitude, etc.) ou d'événements par seconde. A de faibles débits, chaque événement représente uniquement l'état d'un bit et le débit en bauds est donc équivalent au nombre de Bps (bits par seconde). A mesure que le débit augmente, chaque événement représente plus d'un bit, si bien que le débit en bauds n'est pas tout à fait équivalent au nombre de Bps.

Bits d'arrêt :

Les bits d'arrêt sont les bits nécessaires pour signaler la fin d'un mot.

Bits valides :

Les bits valides sont les bits nécessaires pour signaler une transmission de données.

- C -

Carte d'acquisition vidéo :

Carte permettant de transférer les captures vidéos d'un périphérique vidéo vers un PC, afin de les enregistrer sur cassette et/ou de le stocker sur disque dur (fichier .avi ou .mpeg).

- D -

Défragmenter :

Rassembler sur des secteurs contigus les différentes parties de fichiers qui sont dispersées sur un support de données.

<u>Dôme :</u> Coupole dissimulant une caméra mobile.

- E -

<u>Espace disque :</u> Quantité d'espace utilisé en Méga-octets sur un disque dur.

- H -

HTML :

Langage de balisage de texte qui permet la création de documents hypertextes affichables par un navigateur Web.

HTTP:

Protocole utilisé pour transporter des pages HTML sur Internet. L'accès aux services Internet se fait en donnant une adresse de type http://nom de domaine/répertoire.... Le numéro de port attribué par défaut au port HTTP est le 80.

- J -

Joystick :

Manette utilisée pour contrôler les déplacements d'un objet à l'écran.

- L -

LAN (Local Area Network) ou réseau local : Réseau qui, à l'aide de câbles permet à des ordinateurs du même bâtiment de communiquer les uns avec les autres.

Lien Internet :

Sur le Web, pointeur (mot souligné ou image active) à activer pour se connecter sur un serveur.

- M -

<u>Monoposte :</u> Pour un seul poste informatique.



MPEG (Moving Picture Experts Group) :

Standard de compression vidéo. L'un des formats très performants de compression d'images vidéo. Il ne mémorise pas chaque image, mais les différences d'une image à l'autre. Une minute d'animation prend environ 10 Mo d'espace mémoire.

Ce standard est très largement utilisé (par les CD-vidéo notamment) mais requiert soit un logiciel spécifique associé à un processeur puissant, soit une carte d'extension.

Multiplexeur :

Dispositif qui réalise la technique mise en oeuvre dans les communications et les opérations d'entrée/sortie pour transmettre simultanément plusieurs signaux distincts sur un seul canal ou une seule ligne. Pour maintenir l'intégrité de chaque signal sur le canal, le multiplexage peut séparer les signaux dans le temps, dans l'espace ou en fréquence.

Multipostes :

Pour plusieurs postes informatiques.

- P -

<u> Pan :</u>

Moteur commandant les mouvements horizontaux d'un dôme ou d'une caméra.

Parité :

Somme des valeurs dans un octet en base deux. La parité est 0 ou 1, soit paire ou impaire.

Partition :

Partie du disque dur utilisé par un système d'exploitation.

Patrouille :

Projet regroupant l'ensemble des séquences.

Périphérique d'acquisition vidéo :

Matériel d'entrée-sortie, permettant la collecte de données vidéo pour effectuer leur traitement informatisé (ex. : caméra vidéo numérique, Webcam, caméra IP...).

Périphériques de surveillance :

Matériel distinct de l'unité centrale de traitement (microprocesseur) à laquelle il est relié et qui peut assurer l'entrée ou la sortie de données.

Port :

Lors d'une connexion à un ordinateur hôte, il est nécessaire de spécifier l'adresse de cet hôte, mais aussi son port. Le numéro de port va spécifier le type de communication que vous allez avoir avec cet hôte. Par exemple, le port pour une communication Telnet est 23, celle pour une communication HTTP est 80...

Position :

Une position est un endroit visionné par un dôme ou une caméra.

- R -



Outil logiciel ou matériel pour diriger les données à travers un réseau. Il s'agit souvent d'une passerelle entre plusieurs serveurs pour que les utilisateurs accèdent facilement à toutes les ressources proposées sur le réseau. Le routeur désigne également une interface entre deux réseaux utilisant des protocoles différents.

<u>RS232 :</u>

Norme internationalement utilisée pour définir les connexions série. On appelle d'ailleurs souvent le port série soit port COM soit sortie RS 232. Interface normalisée de 25 broches et de débit maximal de 19 200 bits par seconde.

<u>RS485 :</u>

Carte 4 ports séries.

RTC ou réseau commuté :

Réseau partagé par plusieurs ordinateurs où l'on entre en communication avec n'importe quel autre. Exemple : le réseau téléphonique standard.

- S -

Sensor (vidéo sensor) :

Oscillographe (historique graphique) des détections de mouvements ayant générées des opérations vidéos.

<u>Séquence :</u>

Suite d'images (ou positions) vidéos formant un tout.

Signal vidéo :

Signal électrique ou optique, émis à une fréquence capable de transmettre des informations destinées à reproduire des images en mouvement.

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) :

Protocole par lequel du courrier est envoyé d'un ordinateur vers un autre sur Internet.

Streaming :

dans les dispositifs de stockage sur bande magnétique, technique peu coûteuse pour contrôler le mouvement de la bande en retirant les tampons de bande. Cette technique permet un stockage et une récupération des données très fiable même si elle réduit les performances démarrage/arrêt. Elle est surtout utile lorsqu'une application ou un ordinateur nécessite une fourniture de données constante.
technique de transfert de données, qui permet de les traiter comme un flux continu et soutenu. Elle devient de plus en plus importante avec l'évolution de l'Internet, car la plupart des internautes ne disposent pas d'accès suffisamment rapides pour télécharger de gros fichiers multimédias avec le streaming, le navigateur client, doté ou non d'un plug-in, peut commencer à afficher les données avant la réception totale du fichier.

Système d'exploitation :

Programme assurant la gestion de l'ordinateur et de ses périphériques.

<u>Télésurveillance :</u> Surveillance à distance.

<u>Tilt :</u>

Moteur commandant les mouvements verticaux d'un dôme ou d'une caméra.

<u>Tracking :</u> Pistage permettant la visualisation sur écran et/ou l'enregistrement de mouvements, par le biais de la vidéo.

- V -

Vidéo sensor :

Oscillographe (historique graphique) des détections de mouvements ayant générées des opérations vidéos.

