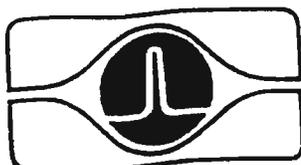


CENTRALE A MICROPROCESSEUR CMP 1001

NOTICE D'UTILISATION

Attention !
Lire note importante
au verso



ALARMES AMAR

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, des documents de référence technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

1 - DEFINITIONS

- 1-1 Termes spécifiques
- 1-2 Entrées-Sorties

2 - DESCRIPTION GENERALE

- 2-1 Coffret CMP 1000
- 2-2 Boîtier RC 1000
 - 2-2-1 Bornier de raccordement

3 - MODE OPERATOIRE

- 3-1 Raccordement du boîtier RC 1000
- 3-2 Mise sous tension - Initialisation
- 3-3 Manipulation du Boîtier RC 1000
 - 3-3-1 Programmation
 - 3-3-2 Mémoire alarme
 - 3-3-3 Test alarmes
 - 3-3-4 Passage en marche automatique

4 - UTILISATION DES ENTREES-SORTIES

- 4-1 Détecteurs d'ouverture
- 4-2 Détecteurs de chocs
- 4-3 Autres détecteurs
- 4-4 Sirènes
- 4-5 Transmetteur
- 4-6 Préalarme (Entrée/Sortie)
- 4-7 Incendie (Entrée/Sortie)
- 4-8 Secours (Entrée/Sortie)
- 4-9 Enregistreur
- 4-10 Autosurveillance

5 - EXPLOITATION DE L'AFFICHAGE

- 5-1 Etat ARRET
- 5-2 Etat TEST
- 5-3 Etat MARCHE
- 5-4 Particularités communes à tous les états
- 5-5 Défaut code

6 - MISE EN OEUVRE

- 6-1 Initialisation
- 6-2 Mise en service
- 6-3 Anomalies
- 6-4 Remplacement de la Carte Centrale

7 - EXTENSIONS

- 7-1 Connecteur 26 points
- 7-2 Commande d'une entrée par une sortie

- NOTE IMPORTANTE -

La centrale CMP 1001 Version 3 objet de la présente notice est équipée d'une nouvelle mémoire (n° de code : 84213-V3) comportant des améliorations notables par rapport à la Version 2 (n° de code : 83930-V2).

Toute centrale Version 2 peut bénéficier de ces améliorations par simple substitution du circuit intégré contenant la mémoire, pour un coût modique.

Ces améliorations sont les suivantes :

1/ - Passage de TEST en MARCHÉ

S'obtient par l'entrée du 1er Chiffre du code

2/ - Passage de TEST à ARRÉT

S'obtient par l'entrée du dernier chiffre du code

3/ - Programmation indépendante de la durée d'alarme pour chaque sortie sirènes

4/ - Mémoire alarme

Le voyant MEMOIRE clignote si une alarme a été mémorisée.

5/ - Affichage en MARCHÉ

L'extinction des voyants en MARCHÉ est supprimée.

6/ - Commande d'antiagression

En VEILLE, la touche  déclenche l'alarme sur toutes les sorties.

7/ - Arrêt de l'alarme

En MARCHÉ, en ALARME, l'entrée du code commute la centrale à l'ARRÉT (sauf si l'entrée Z12 Autosurveillance reste en défaut).

1-1 Termes spécifiques

* Initialisation :

Opération dont le but est de relancer le programme du microprocesseur à la première instruction, avec remise à zéro des données contenues dans les mémoires utilisateur.

L'initialisation est toujours suivie d'une prise en compte

* Prise en compte :

Saisie automatique des données présentes sur le bornier après chaque initialisation, et mémorisation de ces données.

* Boucle auto-équilibrée :

Boucle de détection dans laquelle peuvent être insérés des contacts fermés ou ouverts, avec ou sans résistances incorporées en série ou en parallèle et dont la résistance globale constitue une donnée automatiquement prise en compte par la Centrale après l'initialisation.

* Sortie auto-contrôlée :

Sortie destinée à alimenter un dispositif d'alerte ou un organe de contrôle dont le câble d'alimentation ainsi que l'élément qui y est raccordé constituent une résistance globale, donnée automatiquement prise en compte par la Centrale après initialisation.

1-2 Entrées-Sorties

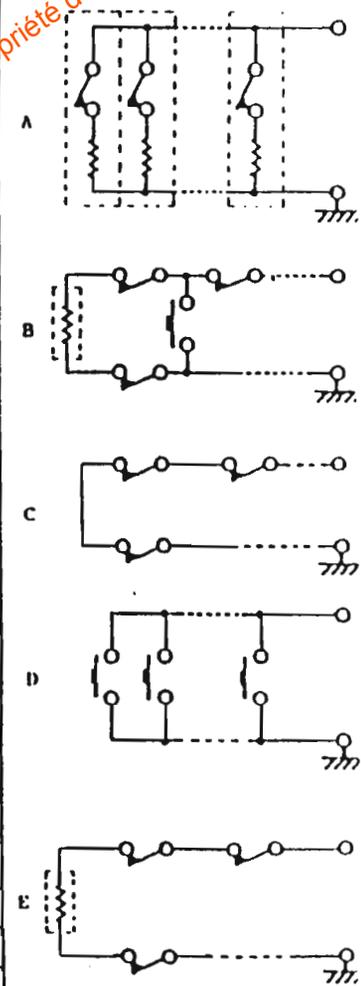
Le tableau de la figure 1 résume la définition des Entrées-Sorties.

Les contacts des relais sont représentés dans la position "HORS ALARME".

Les Entrées ou Sorties non utilisées doivent rester OUVERTES.

Les Entrées sont référencées par rapport à la masse (0 Volt) sauf l'Entrée Z 12 au 5,5 volts (Borne A)

| BORNIER | N° | NATURE | APPLICATION | AUTO EQUILIBRE | TEMPERATURE | CAPOTAIRAGE | 240/24 | PTICS ACTIVÉES | CANALAGES POSSIBLES | POUVOIR DE COUPURE |
|---------------|---|---------------------|----------------|----------------|-----------------|-------------|--------|----------------|---------------------|--------------------|
| 1 0 VOLT | | | | | | | | | | |
| 2 0 VOLT | | | | | | | | | | |
| 3 21 | 21 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-D-E | |
| 4 22 | 22 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-D-E | |
| 5 23 | 23 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-D-E | |
| 6 24 | 24 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-D-E | |
| 7 25 | 25 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-D-E | |
| 8 26 | 26 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-D-E | |
| 9 27 | 27 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-D-E | |
| 10 28 | 28 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-D-E | |
| 11 29 | 29 | Entrée zone | Intrusion | NON | OUI | OUI | OUI | 4 | C-D-E | |
| 12 210 24 H | 210 | Entrée zone | Incendie | NON | OUI | OUI | OUI | 5 | C-D | |
| 13 211 24 H | 211 | Entrée zone | Secours | NON | OUI | OUI | OUI | 6 | C-D | |
| 14 212 24 H | 212 | Entrée zone | Autoprotection | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-D-E | |
| 15 0 VOLT | Sorties batterie 12 Volts prévues pour l'alimentation d'organes extérieures. | | | | | | | | | |
| 16 - BATT/5AH | | | | | | | | | | |
| 17 0 VOLT | | | | | | | | | | |
| 18 - BATT/5AH | | | | | | | | | | |
| 19 A | Entrées boîtiers RC 1000 - Câbles à utiliser à l'exclusion de tous autres : Liaison inférieure à 30 m - câble téléphonique 2 paires avec écran Liaison supérieure à 30 m - câble blindé 4 conducteurs Les bornes D non utilisées doivent être reliées à une borne D utilisée Le système ne fonctionne pas si l'écran ou le blindage ne sont pas reliés de part et d'autre au 0 volt | | | | | | | | | |
| 20 B | | | | | | | | | | |
| 21 C | | | | | | | | | | |
| 22 D | | | | | | | | | | |
| 23 D | | | | | | | | | | |
| 24 D | | | | | | | | | | |
| 25 D | S1 | SIRENE EXTERIEURE | INTRUSION | OUI | | | | | | 60 VA |
| 26 D | S2 | SIRENE INTERIEURE | INTRUSION | OUI | | | | | | 60 VA |
| 27 D | S3 | TRANSMETTEUR | INTRUSION | OUI | OUI 20 secondes | | | | | 12 VA |
| 28 D | S5 | SIRENE | INCENDIE | OUI | | | | | | 60 VA |
| 29 D | S6 | SIRENE | SECOURS | NON | | | | | | 60 VA |
| 30 D | S7 | ENREGISTREUR 17A | INTRUSION | OUI | | | | | | 0,6 VA |
| 31 D | S8 | ENREGISTREUR ALARME | INTRUSION | OUI | | | | | | 0,6 VA |
| 32 D | S4 | ECLAIRAGE | INTRUSION | OUI | | | | | | 60 VA |
| 33 - BATT | Entrées batterie 12 Volts | | | | | | | | | |
| 34 0 VOLT | | | | | | | | | | |



REMARQUES 1) la zone Z3 peut recevoir des détecteurs de chocs à masselotte par déplacement d'un cavalier situé dans le coffret (MP 1000)
2) Valeur des résistances fin de ligne : 22 K Ω

www.absojalarme.com met à la disposition du public, via www.docalarne.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2 - DESCRIPTION GENERALE

La Centrale CMP 1001 se compose de deux éléments dont l'un est le boîtier de commande et de contrôle RC 1000, l'autre étant le coffret Centrale CMP 1000.

La liaison entre les 2 éléments utilise un câble téléphonique 2 paires avec écran, ou mieux un câble blindé 4 conducteurs.

Le coffret CMP 1000 peut recevoir un maximum de 3 boîtiers RC 1000.

2-1 Coffret CMP 1000

Tôle d'acier 10/10ème laquée au four, couleur beige.

Dimensions : 360 X 275 X 160 mm

Poids : 5,9 kg

Un large emplacement est prévu pour le logement de la batterie (jusqu'à 24 AH).

L'ensemble de l'électronique est monté sur la carte centrale (réf : SEN 0159) qui se trouve sous le logement batterie, enfichée d'une part dans le bornier de raccordement et fixée d'autre part au flanc droit du socle par 2 vis traversant les oreilles du transformateur.

ATTENTION :

- * Ne pas procéder à l'extraction de la carte sans avoir pris connaissance du chapitre 6-4 remplacement de la carte centrale.
- * Au moment de l'installation prévoir un emplacement qui permette l'extraction de la Carte Centrale en cas de besoin.

La figure 2 ci-après montre l'emplacement des éléments principaux de la centrale.

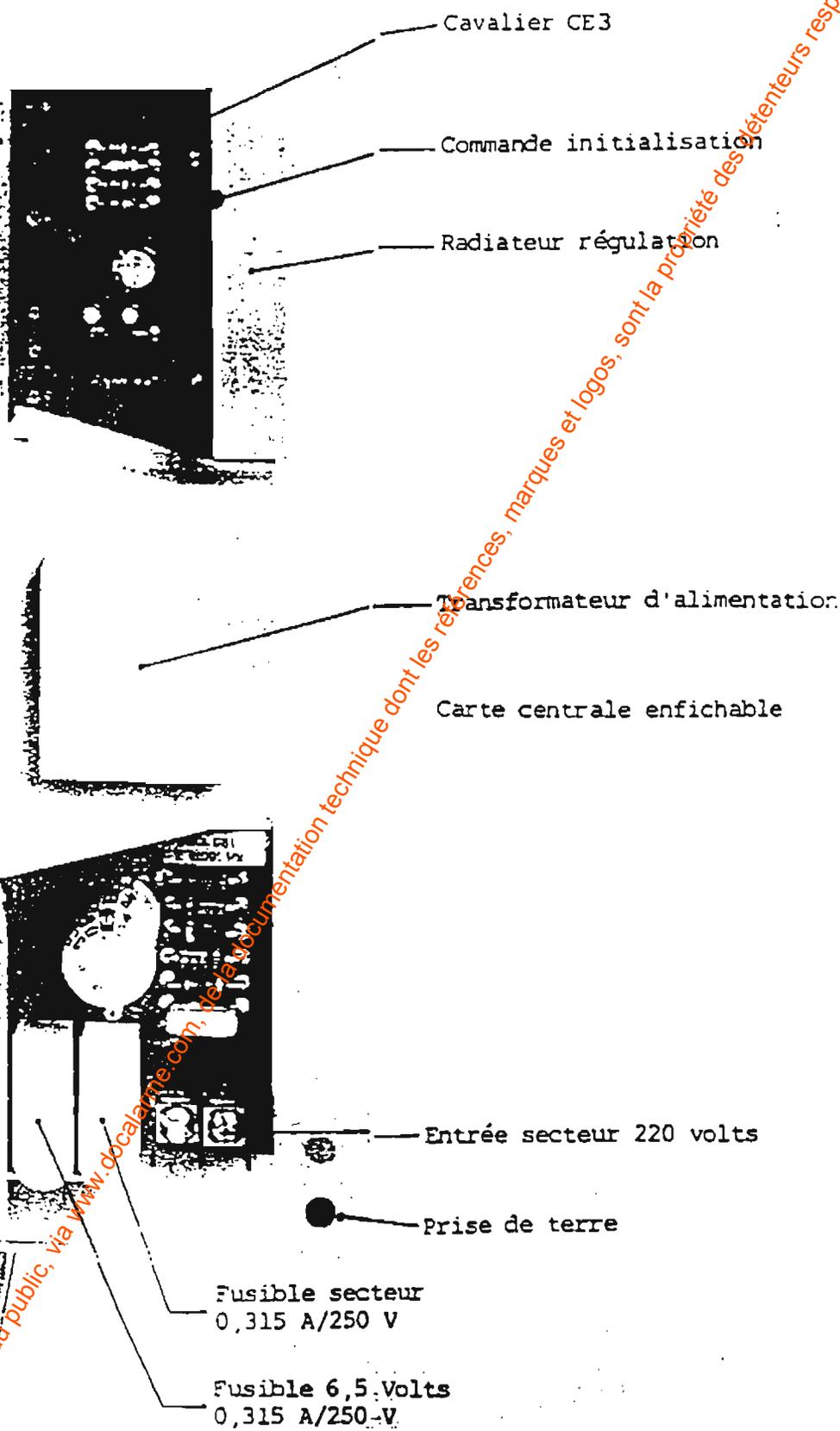
Cavalier CE3 :

Retiré ce cavalier affecte l'entrée Z3 à des détecteurs de chocs à masselotte.

Fusibles :

| | | |
|------------|----------|--------|
| Secteur | 0,315 mA | rapide |
| VDD : 6,5V | 0,315 mA | rapide |

EN CAS DE REMPLACEMENT UTILISER EXCLUSIVEMENT DES FUSIBLES DE MEME VALEUR QUE CEUX D'ORIGINE.



Cavalier CE3

Commande initialisation

Radiateur régulation

Transformateur d'alimentation

Carte centrale enfichable

Entrée secteur 220 volts

Prise de terre

Fusible secteur
0,315 A/250 V

Fusible 6,5 Volts
0,315 A/250-V

Figure 2

www.absolualarme.com est en disposition de public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2-2 Boîtier RC 1000

A B S injecté 20/10ème couleur beige
Dimensions : 220 X 120 X 30 mm
Poids : 0,245 kg

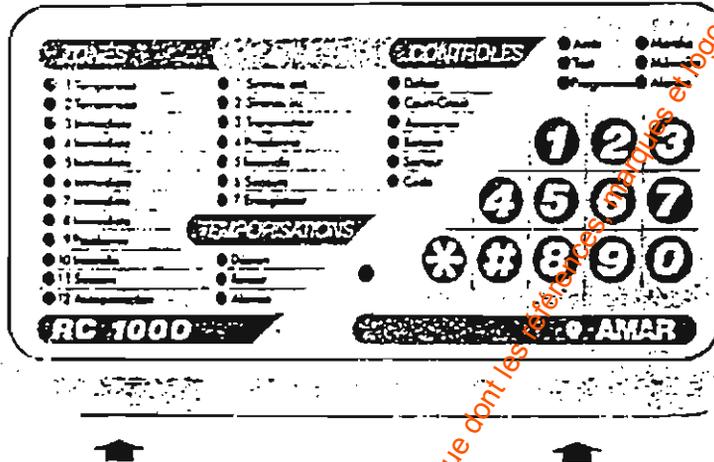


Figure 3

L'ouverture du coffret s'obtient en **POUSSANT** à l'aide d'un petit tournevis glissé dans les fentes situées sur le champ du boîtier. (ne pas vriller) quatre entrées de câble pré-défoncées sont ménagées dans le socle du boîtier.

2-2-1 Bornier de raccordement

| | | |
|--------|--|--|
| Z1 | | Entree auxiliaire -normalement fermée - temporisée |
| Z3 | | Entree auxiliaire -normalement fermée - immédiate |
| Z12 | | Entree auxiliaire autosurveillance NF - immédiate |
| A | | Entree alimentation clavier + 6,5 volts |
| 0 VOLT | | Masse 0 volt |
| C | | Entree signaux d'horloge venant de la centrale |
| B | | Entree données venant de la centrale |
| D | | Sorties données allant vers la centrale |

Afin de faciliter le câblage de l'installation, 3 entrées destinées à recevoir des boucles de détection auxiliaires ont été prévues. En effet, si le clavier est placé à proximité de la dernière issue, il est préférable dans certains cas de raccorder les détecteurs les plus proches directement sur le boîtier RC 1000 plutôt que d'installer un câble supplémentaire jusqu'à la Centrale. Dans tous les cas, le câble de liaison du boîtier RC 1000 au coffret CMP 1000 reste le même.

ATTENTION :

- * Les Entrées Z1 et Z3 doivent être câblées par rapport à la masse et l'entrée autosurveillance Z 12 par rapport au 6,5 V (borne A), de telle sorte qu'un court-circuit entre l'une des deux boucles avec Z 12 déclenche l'alarme.
- * Ces 3 entrées auxiliaires ne sont pas autoéquilibrées, mais normalement fermées.
- * Bien que totalement indépendantes des entrées Z1, Z3 et Z12 de la centrale, elles utilisent néanmoins les mêmes voyants, et produisent les mêmes effets.
- * En aucun cas, les boucles raccordées à ces 3 entrées ne doivent se trouver dans un câble commun avec la liaison du boîtier RC 1000 à la centrale, qui doit rester indépendante du cablage de l'installation (voir chapitre 3-1 Raccordement du boîtier RC 1000).
- * Si ces entrées ne sont pas utilisées, elles doivent être fermées comme à l'origine, soit :

Z 1 à la masse
Z 3 à la masse
Z 12 à la borne A

- * Le contact d'autosurveillance du clavier RC 1000 étant monté en série avec l'entrée Z 12 doit être normalement fermé.
- * 2 boîtiers RC 1000 supplémentaires peuvent être montés sur la Centrale CMP 1001, chacun utilisant une liaison spécialisée.

3-1 Raccordement du boîtier RC 1000

Le boîtier RC 1000 fonctionne comme un terminal d'ordinateur et nécessite de ce fait une liaison de bonne qualité avec la centrale.

Pour des liaisons inférieures à 30 mètres, un câble téléphonique 2 paires avec écran est suffisant.

Si la longueur de câble est supérieure à 30 mètres, utiliser exclusivement un câble blindé à 4 conducteurs.

LE BLINDAGE OU L'ECRAN DOIVENT ETRE RACCORDES A LA MASSE (0 VOLT) DE PART ET D'AUTRE.

ATTENTION :

- * *Utiliser impérativement un câble séparé pour relier le boîtier RC 1000 à la Centrale. En aucun cas cette liaison ne devra être incluse dans un câble véhiculant d'autres signaux.*
- * *Eviter de faire circuler ce câble A MOINS DE 5cm le long de lignes secteur ou à proximité immédiate de sources de parasites comme telles que : tubes fluorescents, moteurs, lampes à arc, etc...*

Raccorder le boîtier RC 1000 au Coffret CMP 1000 en reliant les bornes A, B, C, D, 0 volt de part et d'autre, l'écran ou le blindage toujours au 0 volt.

Bloquer provisoirement le contact d'autosurveillance du boîtier RC 1000 en position poussée à l'aide d'un morceau d'adhésif.

Laisser en place les sauts bouclant les entrées Z1, Z3 et Z12 si elles ne sont pas utilisées, ou les mettre en position fermée.

Si un seul boîtier RC 1000 est utilisé, réunir ensemble les bornes D (n° 22-23-24) du coffret CMP 1000.

NOTA : Si on utilise plusieurs boîtiers RC 1000 (maximum 3), les bornes ABC et 0 volt sont câblées en parallèle, la borne D de chaque boîtier étant branchée séparément à chaque borne D du coffret CMP 1000. Cependant toute borne D restée libre doit être raccordée à une borne D utilisée.

3-2 Mise sous tension - Initialisation

Afin de procéder aux premiers essais, ne raccorder qu'un boîtier RC 1000 à la Centrale, sans oublier de réunir ensemble les bornes D (22-23-24), en laissant libres toutes les autres bornes.

Une goulotte a été prévue pour amener le cordon secteur depuis le passage de câble prévu sur le capot jusqu'à l'entrée secteur située côté transformateur.

Raccorder au secteur.

Si le branchement du Boîtier RC 1000 est correct on constate la séquence suivante, sinon débrancher le secteur et vérifier le câblage.

| <u>Boîtier RC 1000</u> | <u>Durée secondes</u> | <u>Fonction</u> |
|---|-----------------------|-----------------------------|
| Tous les voyants sont allumés Buzzer | 5 | Test voyants et buzzer |
| Voyants TEST et ALARME allumés | 15 | Prise en compte des sorties |
| Voyant MEMOIRE Allumé Buzzer | 15 | Prise en compte des Entrées |
| Voyants TEST-ZONES et ALARMES allumés | | FIN DE LA PRISE EN COMPTE |

Après cette séquence de prise en compte, la Centrale se positionne à l'état TEST.

Rien n'étant raccordé dans l'immédiat sauf le Boîtier RC 1000, l'ensemble des zones et Alarmes sont prises en compte ouvertes.

3-3 Manipulation du Boîtier RC 1000

Après chaque initialisation, le code secret à 5 chiffres est : 00000

ATTENTION :

- * Chaque pression sur une touche du clavier doit être suivie d'un BIP (signal sonore bref) émis par le buzzer.

Appuyer sur la touche jusqu'à l'audition du BIP, puis relâcher.

Toute pression non suivie du BIP doit être recommencée.

Le code secret sert à commuter la Centrale d'un état au suivant dans un ordre immuable.

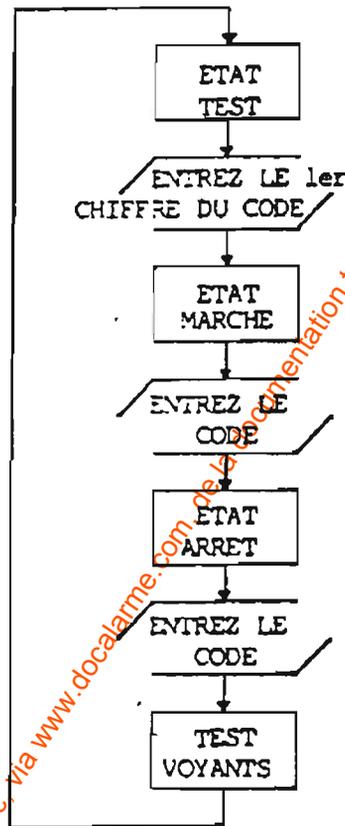


Figure 4

Lorsque la centrale est en TEST, il suffit d'entrer le 1er chiffre du code pour la commuter en MARCHE.

La centrale étant en MARCHE, le passage à l'ARRET ne s'obtient qu'en rentrant le code complet.

Il en est de même pour passer d'ARRET à TEST, et ainsi de suite comme l'indiquent les voyants d'état situés en haut à droite sur le Boîtier RC 1000.

Le croquis utilisé ci-dessus s'appelle un ordigramme, et permet de comprendre facilement des fonctions logiques complexes dont l'explication par le texte exigerait plusieurs pages.

Cependant, il est nécessaire pour s'en servir avec succès d'obéir à certaines règles très simples :

- a) Ne pas s'effrayer devant la complexité apparente des ordinogrammes
- b) Ne jamais "remonter" une flèche en sens contraire
- c) Les ordinogrammes utilisés étant rebouclés sur eux-mêmes, choisir un point de départ (l'état dans lequel se trouve la Centrale) et un point d'arrivée (l'état ou l'on veut aboutir).
- d) Garder à l'esprit la signification des symboles utilisés :



Affichage Boîtier BC 1000



Action à exercer sur les touches du clavier



Choix offert à partir de l'évènement précédent

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Pour commencer, voici en figure 5 l'ordinogramme précédent complété par un choix possible : le retour de TEST à ARRET.

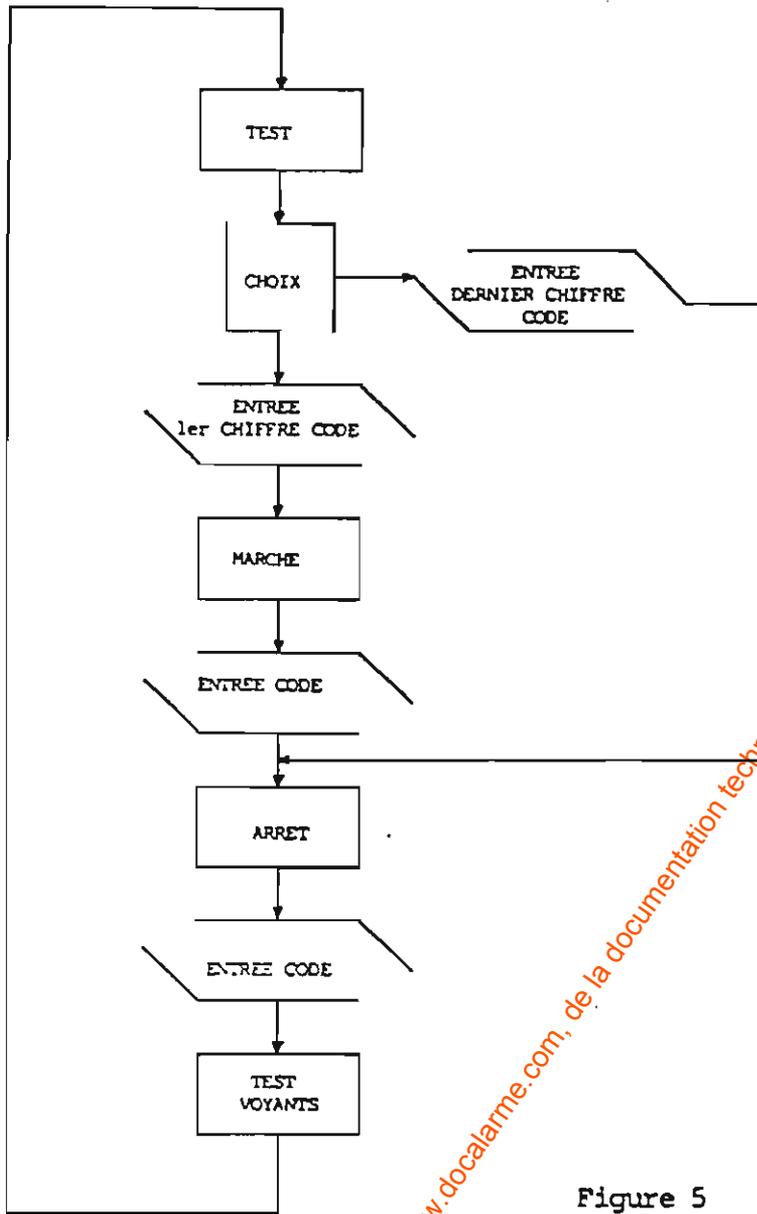


Figure 5

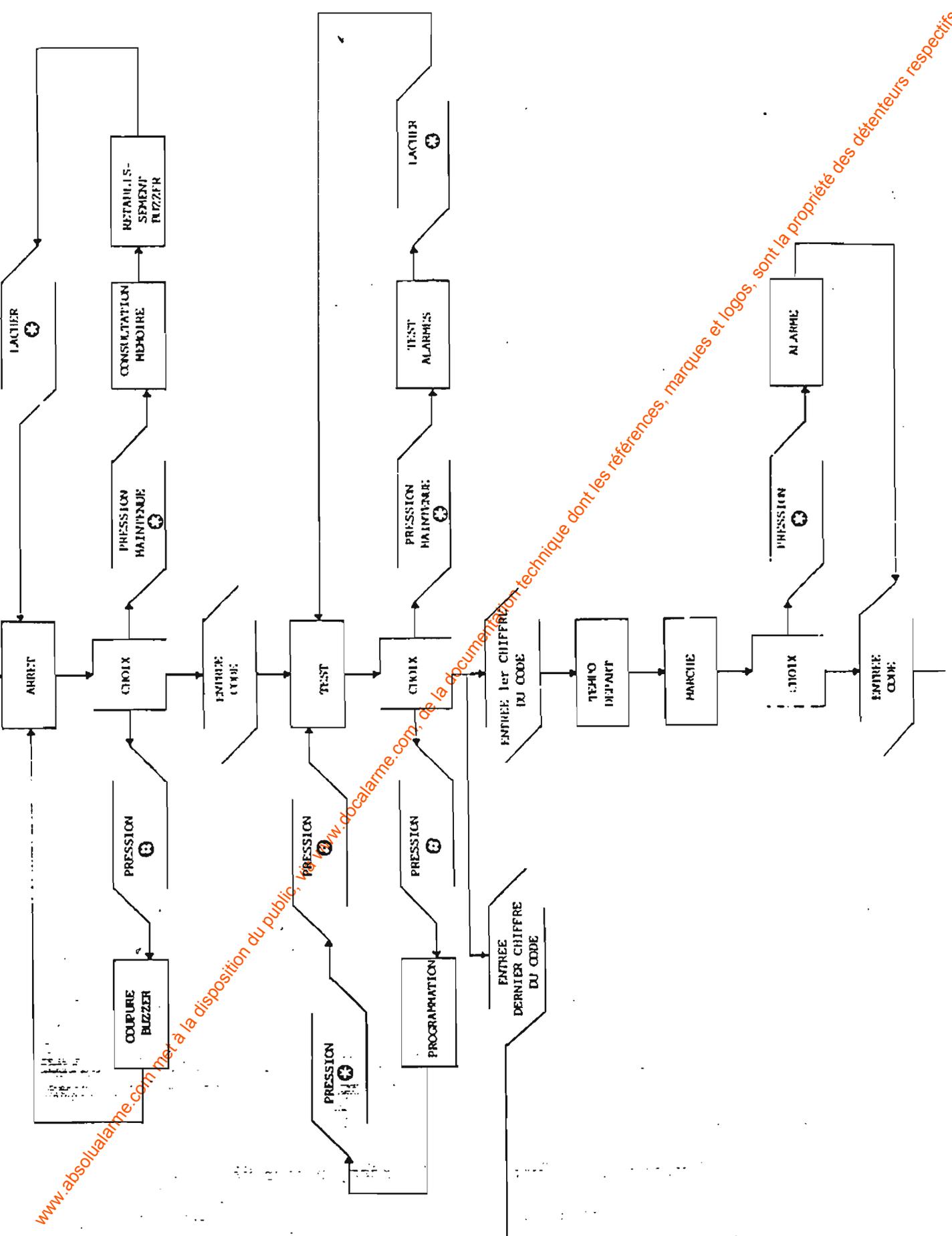
Il est facile de constater que la centrale étant en TEST, l'entrée du 1er chiffre du code commute sur MARCHE, alors que le dernier chiffre du code commute sur ARRET.

ATTENTION :

* Si le 1er et le dernier chiffre du code sont identiques, il ne sera pas possible de commuter la centrale sur ARRET à partir de TEST.

Voici à présent en Figure 6 l'ordinogramme plus complet dans lequel 4 nouvelles possibilités sont offertes : consultation de la MEMOIRE ALARME, passage en PROGRAMMATION (qui fait l'objet de l'ORDINOGRAMME suivant), TEST ALARMES, et mise en hors service du buzzer à l'ARRET.

www.absolualarme.com et sa déposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs



www.absolutalarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

3-3-1 Programmation

La programmation permet les fonctions suivantes :

- mise en/hors service des zones commutables.
- mise en/hors service des sorties commutables.
- réglage en secondes par le clavier des temporisations DEPART, RETOUR, DUREE ALARME SIRENES EXTERIEURES, DUREE ALARME SIRENES INTERIEURES.
- Changement de code.

La fonction PROGRAMMATION ne peut être obtenue qu'à partir de l'état TEST par pression de la touche . Pour sortir de la fonction PROGRAMMATION et revenir en TEST, presser  puis .

A partir de l'état TEST, la première pression sur  présente à la programmation les ZONES COMMUTABLES.

Pour mettre hors service une zone commutable, presser simplement la touche correspondant au numéro de la zone : le voyant correspondant s'éteint alors.

Pour remettre en service la même zone, presser de nouveau la même touche : le voyant se rallume et la zone est de nouveau en service, et ainsi de suite pour les zones de 1 à 9.

ATTENTION :

* Les zones 10, 11 et 12 ne sont pas commutables

Une fois la programmation des zones terminée, il est possible de revenir en TEST en pressant  et  ou de continuer en pressant  qui présente alors les ALARMES COMMUTABLES de la même façon que les ZONES.

ATTENTION :

* Les Alarmes 4, 6 et 7 ne sont pas commutables

IMPORTANT : La mise hors service d'une zone ou d'une sortie provoque le clignotement du voyant "assurance" qui prévient l'utilisateur que l'enregistreur éventuel raccordé sur la centrale ne fournira pas l'indication "MARCHE" lorsque la centrale sera mise en marche.

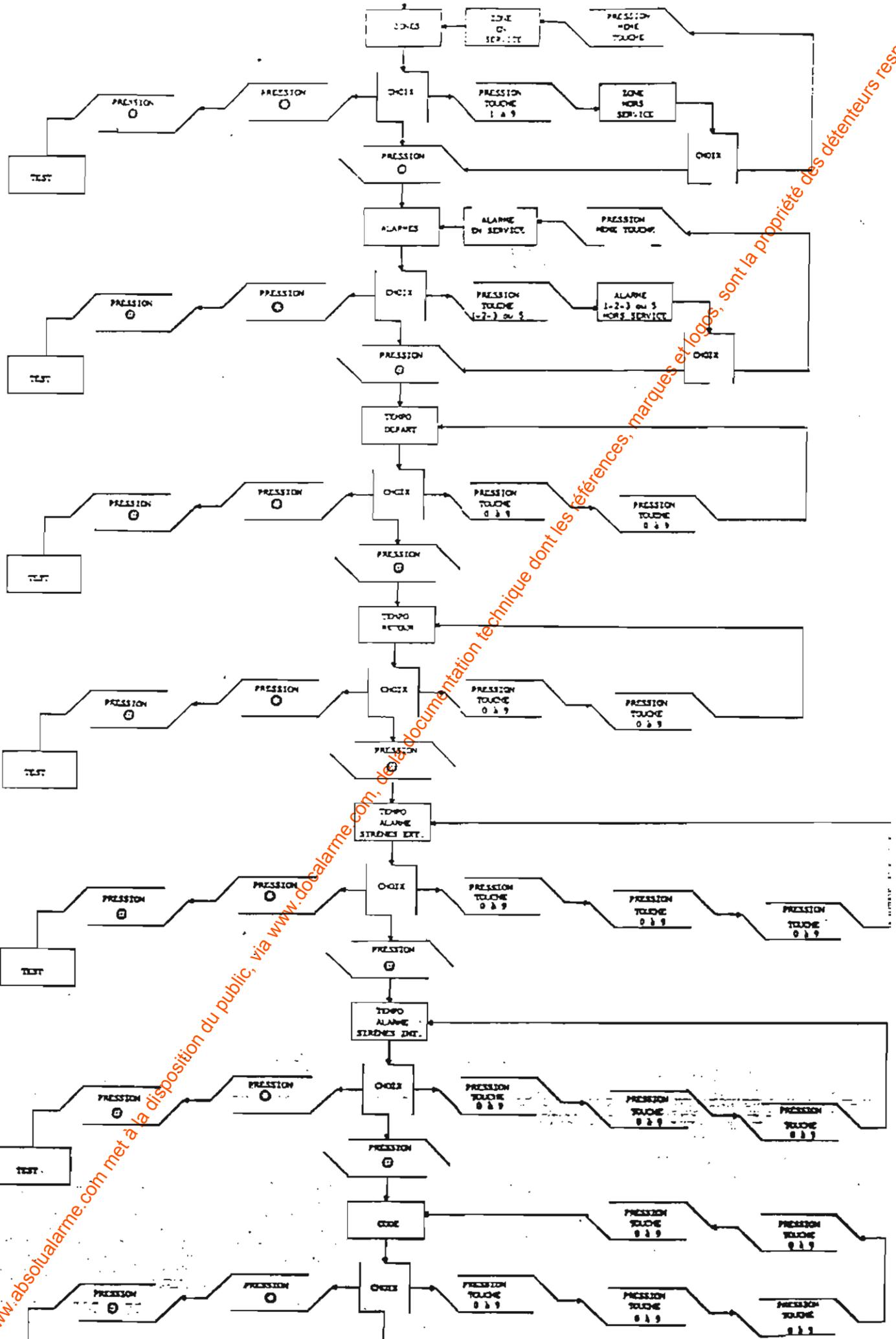
Les SORTIES COMMUTABLES se programment comme les ZONES, cependant si les SIRENES EXTERIEURES et INTERIEURES sont mises hors service, le buzzer incorporé dans le Boîtier RC 1000 déclenche en cas d'alarme afin d'assurer une alarme discrète.

Après les ALARMES, une pression sur  permet de régler la temporisation DEPART ajustable de 00 à 60 secondes ce nombre devant être à 2 chiffres.

Exemple :

Pour une temporisation départ de 9 secondes, entrer 09

Pour 38 secondes, entrer 38



www.absolutalarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

Figure 7

Le nombre entré peut être modifié aussitôt, la dernière donnée "écrasant" la précédente.

Si un seul chiffre est entré, l'attente du 2ème chiffre est signalée par un clignotement du voyant et le système reste bloqué dans cette attente.

Si un nombre supérieur à 60 est entré, la temporisation effective sera toujours de 60 secondes.

Une pression supplémentaire sur \odot permet de régler la temporisation RETOUR ajustable de 00 à 60 secondes comme la temporisation DEPART.

Rappel : A chaque instant, il est possible de retourner à l'état TEST en pressant \odot puis \odot .

Une pression supplémentaire sur \odot permet de régler la durée d'alarme des sirènes extérieures ajustable de 90 à 999 sec. Ce nombre devant être à 3 chiffres.

Exemple :

Pour une durée d'alarme de 90 secondes, entrer 090. Pour 180 secondes, entrer 180.

Le nombre entré peut être modifié aussitôt, la dernière donnée "écrasant" la précédente.

Si un ou deux chiffres seulement sont entrés, l'attente des chiffres suivants est signalée par un clignotement du voyant et le système reste bloqué dans cette attente.

Si un nombre inférieur à 90 est entré, la durée d'alarme effective sera de 90 secondes.

Une pression supplémentaire sur \odot permet de régler la durée d'alarme des sirènes intérieures de la même façon que pour les sirènes extérieures.

Pour le fonctionnement détaillé, se reporter à l'ordinogramme PROGRAMMATION figure 7.

3-3-2 Mémoire alarme

Dès le passage à l'ARRET, le voyant MEMOIRE clignote si un événement quelconque a été mémorisé.

La consultation de la Mémoire Alarme ne peut se faire qu'à l'état ARRET, par pression MAINTENUE sur \odot . Les voyants correspondant aux défauts mémorisés s'allument fixe.

La Centrale mémorise les événements suivants s'étant produits pendant la période de MARCHE précédente et ayant donné lieu à une ALARME AU MOINS :

- * Défaut sur les ZONES
- * Défaut sur les SORTIES AUTO-CONTROLEES (court-circuit ou coupure)
- * Baisse tension batterie (seuil : 11,5 volts)
- * Défaut code (3 tentatives infructueuses)
- * Défaut liaison RC 1000 - CMP 1000

ATTENTION :

- * La Mémoire Alarme est automatiquement effacée si la centrale est de nouveau commutée en MARCHE
- * Pendant la consultation, un défaut de liaison RC 1000 - CMP 1000 mémorisé fera entendre le buzzer.
- * Une coupure du secteur bien que ne donnant pas lieu à une alarme est mémorisée QUEL QUE SOIT L'ETAT DANS LEQUEL SE TROUVAIT LA CENTRALE AU MOMENT DE LA COUPURE.

3-3-3 TEST ALARMES

La centrale étant à l'état TEST une pression maintenue sur déclenche l'alarme sur tous les SORTIES programmées sauf la Sortie ALARME de l'enregistreur.

3-3-4 Passage en Marche automatique

ATTENTION :

- * Si la centrale est oubliée à l'état TEST ou PROGRAMMATION, qu'aucune entrée ou sortie n'est en défaut, elle commute automatiquement à l'état MARCHÉ au bout de 15 minutes environ.

4-1 Détecteurs d'ouverture :

Les détecteurs couramment utilisés sont dit NORMALEMENT FERMES, mais par principe leur court-circuit ne peut pas être détecté par la centrale.

En insérant une résistance de 22 k Ω en fin de ligne (avant la prise en compte), la centrale CMP 1001 mettra en évidence un shunt de la boucle.

Cependant, le degré de sécurité le plus élevé consiste à munir chaque détecteur d'une résistance série incorporée, l'ensemble des détecteurs de la zone étant montés en parallèle (voir tableau 1-2 DEFINITION DES ENTREES-SORTIES, exemple de câblage A).

Le détecteur AMAR PS 60 spécialement conçu à cet effet contient une résistance de 22 k Ω montée en série avec le contact, et de plus il est autoprotégé à l'ouverture et à l'arrachement.

La quantité maximum de détecteurs PS 60 sur une même boucle est : 10.

4-2 Détecteurs de chocs :

La zone Z3 a été prévue pour recevoir des détecteurs de chocs à masselotte, dont le temps de commutation est très court par rapport aux autres types de détecteurs.

Pour ce faire, retirer simplement le cavalier CE3 (figure 1). Cependant, en raison de leur sensibilité excessive, nous déconseillons l'usage de ce type de détecteur, et préconisons plutôt les détecteurs utilisant un analyseur électronique.

4-3 Autres détecteurs :

Tous les types de détecteurs du marché (de mouvements, photo-électriques, tapis-contacts, etc...) peuvent être utilisés soit de façon classique, soit en incorporant une résistance série de 22 k Ω et en montant tous les détecteurs en parallèle.

ATTENTION :

La Centrale ne peut alimenter que des détecteurs fonctionnant en 12 volts.

4-6 Préalarme (entrée/sortie)

L'entrée Préalarme déclenche uniquement la sortie préalarme destinée à commander entre autres un éclairage.

Cependant la sortie Préalarme déclenche également en cas d'alarme.

ATTENTION :

** En aucun cas, cette sortie ne doit commuter directement le secteur.*

NOUS INSISTONS SUR LE FAIT QU'EN AUCUN CAS NOTRE GARANTIE NE COUVRIRA UN DOMMAGE RESULTANT DU NON RESPECT DE CETTE INSTRUCTION, cette sortie n'étant destinée qu'à alimenter en basse tension (12 volts) un relais situé A L'EXTERIEUR DU COFFRET CMP 1000, le plus près possible de l'éclairage à commander.

4-7 Incendie (entrée/sortie)

L'entrée Incendie déclenche uniquement la sortie Incendie. Elle est en fonction 24 H/24.

La sortie Incendie peut recevoir des sirènes normales ou autoalimentées.

4-8 Secours (entrée/sortie)

L'entrée Secours déclenche uniquement la sortie Secours. Elle est en fonction 24 H/24.

Elle est destinée à recevoir des commandes d'urgence.

4-9 Enregistreur

2 sorties sont prévues :

** Marche/Arrêt : commute lorsque la centrale passe d'arrêt à marche, à condition qu'aucune zone ou alarme ne soit mise hors service par programmation. Le voyant "Enregistreur" ne s'allume que si cette condition est remplie.*

** Alarme : commute lorsque la centrale passe en alarme, sauf s'il s'agit d'un TEST ALARMES*

4-10 Autosurveillance

L'entrée Z12 fonctionne 24 H/24 et présente un haut niveau de sécurité.

Elle est auto-équilibrée et déclenche toutes les sorties intrusion programmées.

ATTENTION :

** Si l'entrée Z12 Autosurveillance est à l'origine d'une alarme et reste en défaut, l'arrêt de l'alarme n'est possible qu'après disparition du défaut.*

NOTES :

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5-1 Etat ARRET :

Le voyant MEMOIRE clignote si un évènement quelconque a été mémorisé.

Les zones en défaut sont signalées par un clignotement.

Les zones temporisées par un clignotement et le buzzer, ceci afin de rappeler à l'utilisateur qui quitte les locaux protégés de mettre la Centrale en MARCHÉ.

Cependant, le buzzer peut être mis hors service par une pression sur  et rétabli par une pression sur .

ATTENTION :

* L'entrée Z1 temporisée du Boîtier RC 1000 déclenche toujours le buzzer même s'il a été mis hors service.

5-2 Etat TEST :

A partir de l'ARRET, l'entrée du code pour la mise en MARCHÉ positionne obligatoirement la Centrale à l'Etat TEST afin que l'utilisateur soit à même de vérifier entre autres si des zones ou des alarmes ne sont pas hors service ou en défaut. L'état TEST commence toujours par un test de 5 secondes de tous les voyants et du buzzer, puis se poursuit par l'affichage des entrées et sorties.

Les voyants éteints indiquent les entrées ou sorties mise hors service.

Les entrées en défaut clignotent et déclenchent le buzzer.

Si la centrale est laissée à l'état TEST ou PROGRAMMATION, elle commute automatiquement en MARCHÉ au bout de 15 minutes environ.

ATTENTION :

* La centrale ne peut pas être commutée en MARCHÉ si des zones sont en défaut. Il faut obligatoirement les mettre hors service par programmation (ce qui a pour effet de faire clignoter le voyant "ASSURANCE") pour pouvoir mettre la Centrale en MARCHÉ.

5-3 Etat MARCHÉ :

On ne peut passer à l'Etat MARCHÉ qu'à partir de TEST, en rentrant le premier chiffre du code.

Si une temporisation départ a été programmée, la Centrale ne passe effectivement en marche qu'après le temps programmé, signalé par le buzzer et le clignotement du voyant : Temporisation départ.

La Centrale étant en marche, un défaut sur Z1 ou Z2 (temporisées) déclenche le buzzer pour rappeler à l'utilisateur qu'il doit arrêter la centrale, lors de son retour.

Si à la suite d'un défaut secteur, la tension de la batterie chute à 11,5 V l'alarme est déclenchée, et le défaut batterie est mémorisé.

Si une zone est en défaut et que le défaut persiste, cinq séquences d'alarme sont déclenchées, espacées de quelques secondes, puis la zone en défaut est ignorée jusqu'à ce que le défaut disparaisse.

Le contrôleur enregistreur ALARME traduit cet événement en traçant un grisé qui persiste tant que la zone reste en défaut.

Si la centrale est en ALARME, l'entrée du code stoppe l'alarme et commute la centrale à l'ARRET, sauf si l'entrée Z12 Autosurveillance reste en défaut.

ATTENTION :

** Si une alarme a été déclenchée par une entrée temporisée (Z1 ou Z2), les 2 entrées temporisées deviennent immédiates. En d'autres termes, pour des raisons de sécurité évidentes, la temporisation "RETOUR" ne marche qu'une fois.*

5-4 Particularités communes à tous les états

Les sorties Alarmes auto-équilibrées sont scrutées en permanence par la centrale. Elles sont protégées contre les coupures et les courts-circuits.

En cas de coupure d'une de ces sorties, le voyant correspondant clignote et l'alarme est déclenchée sur les autres sorties INTRUSION.

En cas de court-circuit sur une de ces sorties le voyant correspondant s'éteint indiquant que cette sortie a été mise automatiquement hors service, le voyant court-circuit clignote et l'alarme est déclenchée sur les autres SORTIES INTRUSION.

Pour remettre en service la sortie en court-circuit il faut revenir en PROGRAMMATION et la commuter.

Lorsque la centrale est en alarme, l'entrée du code stoppe l'alarme mais la Centrale reste dans l'état où elle se trouvait précédemment, sauf à l'état Marche.

Entrée Incendie Z 10 :

Normalement fermée ou ouverte, cette entrée déclenche la sortie incendie, 24 Heures/24.

Entrée Secours Z 11 :

Normalement fermée ou ouverte, cette entrée déclenche la sortie secours, 24 Heures/24.

Auto-protection Z 12 :

Auto-équilibrée, cette entrée déclenche toutes les sorties intrusion 24 Heures/24.

Si le secteur disparaît, un défaut secteur est signalé et mémorisé.

5-5 Défaut code

Le code à 5 chiffres doit toujours être rentré dans les 10 secondes. Si cette condition n'est pas remplie, l'affichage indique un "DEFAULT CODE". De même cette indication apparaît si le code rentré est faux.

3 DEFAULTS CODE seulement sont autorisés avant déclenchement de l'alarme.

Cette procédure de protection du code fonctionne quel que soit l'état de la centrale.

IMPORTANT : SI UN DEFAULT CODE EST PROVOQUE PAR INADVERTANCE, ATTENDRE L'ALLUMAGE DU VOYANT "DEFAULT" (10 secondes) AVANT DE FAIRE UNE DEUXIEME TENTATIVE

Cependant par déplacement d'un cavalier (situé sur la carte centrale tout en haut vers le milieu), l'alarme par DEFAULT CODE peut être supprimée :

Cavalier retiré : Alarme si défaut code (plus de 3 tentatives)

Cavalier en place : Pas d'alarme si défaut code

Une fois l'installation terminée, vérifier soigneusement tous les raccordements. Puis, le secteur et la batterie étant déconnectés, fermer toutes les issues, régler la portée de tous les détecteurs de mouvement au minimum et s'assurer qu'aucun détecteur ne se trouve en condition d'alarme.

6-1 Initialisation

L'initialisation a entre autres pour objet d'assurer la prise en compte automatique des entrées détection et des sorties alarmes dans l'état où elles se trouvent : ainsi une porte protégée laissée ouverte, une entrée ou sortie non utilisée seront prises en compte ouvertes.

Par conséquent il est important de veiller à ce qu'aucune détection ne se produise pendant cette période de prise en compte, qui dure environ 35 secondes, après raccordement de l'alimentation.

6-2 Mise en service

Raccorder d'abord la batterie puis le secteur et laisser le programme de prise en compte automatique s'effectuer.

Attendre le positionnement de la centrale à l'état TEST, puis rentrer le 1er chiffre du code d'origine (00000) pour passer en MARCHE. Ensuite rentrer le code pour commuter sur ARRET.

Laisser dans l'état pendant au moins 30 minutes pour permettre aux éventuels détecteurs de mouvements de se stabiliser, avant de procéder aux réglages.

Si, par mégarde, un détecteur a été pris en compte en condition d'alarme, provoquant le clignotement d'un voyant zone à l'état normal, il est possible de réinitialiser sans déconnecter l'alimentation, simplement en pressant une fois le contact "initialisation manuelle" situé sur le radiateur près du transformateur.

Après le temps de stabilisation de 30 minutes, commuter sur TEST et procéder à tous les essais et réglages, puis à la programmation.

ATTENTION

- * Au bout de 15 minutes, la Centrale commute automatiquement en MARCHE, si aucune zone n'est en défaut.

6-3 Anomalies

a) L'initialisation ne se déroule pas comme prévu

- * le clavier reste aveugle et le buzzer fonctionne indéfiniment

Vérifier le raccordement du ou des claviers dont des fils peuvent être inversés.

- * L'affichage est aléatoire, les voyants s'allument et s'éteignent en ordre dispersé.

Attendre une minute et s'il n'y a pas d'amélioration, contrôler les points suivants :

- la boucle d'autoprotection n'est-elle pas ouverte ?
- les zones Z1, Z3 et Z12 du clavier sont-elles bien FERMÉES si elles sont utilisées ou SHUNTEES comme à l'origine, c'est à dire :

*Z 1 à la borne 0 VOLT
Z 3 à la borne 0 VOLT
Z12 à la borne A*

- * l'affichage est aléatoire, mais la prise en compte s'effectue tout de même et la centrale commute en TEST.

Cette anomalie d'affichage qui peut se produire dans certains cas ne nuit pas au bon fonctionnement du système.

b) Sur un ou plusieurs claviers à l'ARRET, le voyant MARCHE s'allume sans raison et le buzzer fonctionne.

Bien que le voyant MARCHE soit allumé, la Centrale n'est pas en marche pour autant.

Cette anomalie d'affichage ne peut se produire que si le câble de liaison clavier-centrale n'a pas été posé conformément aux instructions du chapitre 3-1 Raccordement du Boîtier RC 1000 qu'il convient de relire attentivement.

Cependant une procédure a été prévue pour restaurer l'affichage : en effet, il suffit de presser la touche  pour que tout rentre dans l'ordre, en attendant de remédier au défaut.

c) La manipulation du clavier déclenche aussitôt l'alarme.

Le câble de liaison clavier-centrale n'a pas été posé conformément aux instructions du chapitre 3-1 Raccordement du Boîtier RC 1000 qu'il convient de relire attentivement.

6-4 Remplacement de la carte centrale

S'il s'avère malgré tous les contrôles que la carte centrale est en cause, il est possible de la remplacer sans déconnecter l'installation.

Procéder comme suit :

- * Inhiber les éventuelles sirènes auto-alimentées de l'installation afin qu'elles ne déclenchent pas lorsque la batterie de la centrale sera déconnectée.
- * Débrancher le secteur en prenant toutes les précautions d'usage, puis la batterie.
- * Retirer les 2 vis de fixation bloquant la carte par les oreilles du transformateur.
- * Glisser les doigts, sous le circuit imprimé et saisissant le transformateur avec le pouce, extraire délicatement la carte qui se trouve engagée dans le bornier faisant office de connecteur, en opérant un mouvement de haut en bas et de bas en haut tout en tirant vers l'arrière.
- * Une fois la carte dégagée du connecteur, la sortir délicatement en veillant à ce que les composants qu'elle contient ne soient pas accrochés par la tôlerie.

ATTENTION :

- * Ne jamais tenter d'extraire la carte par le transformateur ou le radiateur en aluminium.
- * La carte une fois retirée de son logement devient particulièrement vulnérable et doit être manipulée avec le plus grand soin.
- * Eviter de l'exposer à la chaleur, à l'humidité et aux charges électrostatiques.
- * Ne jamais raccorder la carte nue au secteur ou à la batterie sans son bornier de raccordement.

Pour procéder à des essais sur table de la Carte Centrale nue, le bornier peut être fourni séparément (réf : COE 2305).

- * Pour remonter la carte centrale la maintenir fermement comme pour le démontage et l'engager dans son logement jusqu'à sentir les contacts du connecteur femelle équipant le bornier, la carte étant posée sur le guide carte.
 - * Ne pousser la carte pour l'engager que si elle se trouve bien à l'entrée du connecteur.
 - * Ensuite enfoncer délicatement jusqu'à ce que le transformateur se trouve appliqué contre le flanc droit du socle.
- Remonter les vis en serrant modérément.

7 - EXTENSIONS

7-1 Connecteur 26 points

Un connecteur 26 points situé sur la Carte Centrale permet un grand nombre d'extensions du système.

* Implantation

| | | | |
|--------------------|---|----|------|
| | 1 | 26 | |
| VDD 6.5V | • | • | 0V |
| MARCHE ARRET (PB0) | • | • | E 12 |
| VCC2 12V.BATT | • | • | E 11 |
| S8 | • | • | E 10 |
| MARCHE=0V S7 | • | • | E 9 |
| S6 | • | • | E 8 |
| S5 | • | • | E 7 |
| S4 | • | • | E 6 |
| S3 | • | • | E 5 |
| S2 | • | • | E 4 |
| S1 | • | • | E 3 |
| D1 | • | • | E 2 |
| D2 | • | • | E 1 |

Figure 10

* Signaux disponibles - (niveau bas : 0 volt, niveau haut : 6,5 volts)

HORS MARCHE, HORS ALARME,

Les points suivants du connecteur sont positionnés au niveau BAS

Entrées E1 à E 12
Sorties S1 à S 6 et S8
Défaut batterie D1
Défaut secteur D 2
Marche/Arrêt PB 0

Les entrées sollicitées montent au niveau HAUT pendant la durée de la sollicitation sauf les entrées 24 H qui déclenchant une alarme restent au niveau HAUT pendant la durée de l'alarme.

En marche, PB 0 monte au niveau HAUT.

Alors, toute entrée sollicitée, déclenchant une alarme, reste au niveau HAUT pendant la durée de l'alarme.

Les sorties S1 à S6 en alarme sont au niveau HAUT pendant la durée de l'alarme.

Les sorties S7 et S8 (contrôleur) obéissent à la logique inverse.

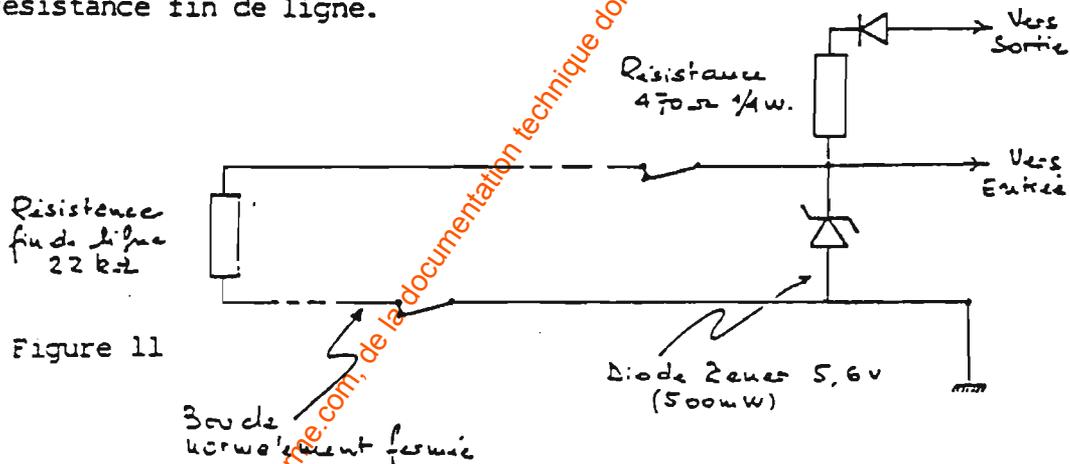
Moyennant des logiques très simples il est possible d'exploiter les nombreuses possibilités de ce connecteur, par exemple :

- Transmission à une centrale de surveillance de l'ensemble des événements
- Déclenchement d'une alarme distincte pour chaque entrée
- Surveillance à distance de paramètres précis
- Etc...

7-2 Commande d'une entrée par une sortie

Il peut se révéler utile de commander une entrée INTRUSION par une Sortie Incendie ou Secours.

Cependant cette commande n'est possible que si l'entrée est câblée avec résistance fin de ligne.



Remarque : Si l'entrée est spécialement réservée à cette commande, monter la résistance 22 k Ω directement à ses bornes, en parallèle avec la diode zener

ATTENTION :

* L'initialisation doit être opérée avec le montage en place.

Nos services techniques se tiennent à la disposition de nos clients pour toutes informations complémentaires concernant des cas particuliers non traités dans cette notice.

Cette version diffère de la version 3.0 par le fait qu'elle permet de commander la fonction Marche-Arrêt aussi bien par l'entrée du code que par un organe extérieur.

Elle comporte également un raccourci pour commuter directement en Marche depuis l'Arrêt.

1/ COMMANDE MARCHE-ARRET PAR UN ORGANE EXTERIEUR:

L'entrée Z3 du RC1000, qui dans la version 3.0 est une entrée détection NORMALEMENT FERMÉE IMMEDIATE, devient dans la version 3.1 une entrée COMMANDE MARCHE-ARRET.

L'Entrée Z3 étant normalement fermée au repos, son ouverture pendant au moins 1 seconde, commute directement la Centrale en Marche, A CONDITION QU'AUUCUNE ENTREE DETECTION NE SOIT EN DEFAUT.

La Centrale étant en Marche ou en Alarme, l'ouverture de l'Entrée Z3 pendant au moins une seconde commute la Centrale sur Arrêt.

L'entrée Z3 disponible sur la Centrale conserve sa fonction initiale d'ENTREE DETECTION NORMALEMENT FERMÉE IMMEDIATE.

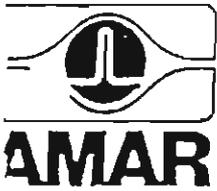
Cette fonction permet une mise en service automatique à heures fixes par une horloge, ou une commutation par serrure ou par carte magnétique.

2/ RACCOURCI ARRET-MARCHE:

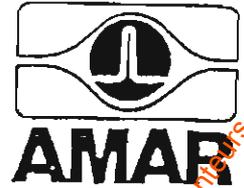
La commutation directe d'Arrêt à Marche est obtenue en entrant le premier chiffre du Code Secret immédiatement suivi d'une pression sur #, A CONDITION QU'AUUCUNE ENTREE DETECTION NE SOIT EN DEFAUT.

Si à la suite du premier chiffre du Code Secret les 4 chiffres suivants sont entrés, la Centrale commute sur Test, comme dans la version 3.0.

Cette fonction permet à une tierce personne de commuter la Centrale en Marche, mais lui interdit la commutation sur Arrêt si le Code secret ne lui a pas été communiqué.



RACCORDEMENTS SUR LA CMP 1001



Votre centrale CMP 1001 possède un éventail exceptionnel de possibilités toutes câblées d'origine. Nous vous proposons de découvrir ensemble les raccordements que vous ne manquerez pas de réaliser sur ses 12 entrées indépendantes :

- 2 Zones Intrusion dont 2 Temporisées
- 1 Zone Auto-surveillance 24H/24
- 1 Zone Préalarme avec sortie spéciale
- 1 Zone Incendie avec sortie spéciale
- 1 Zone Secours avec sortie spéciale

et ses 7 sorties spécifiques :

- 1 Sirène Intérieure
- 1 Sirène Extérieure
- 1 Transmetteur Alerte téléphonique
- 1 Contrôleur Serrure
- 1 Préalarme
- 1 Incendie
- 1 Secours

Mais auparavant nous ne saurions trop vous recommander de lire attentivement la notice d'Utilisation de votre CMP 1001. Vous éviterez ainsi des erreurs, parfois irréparables, et de nombreuses questions qui resteraient sans réponse.

INITIALISATION

Lors du raccordement à une source d'alimentation secteur (220 volts) ou batterie (12 volts), votre centrale CMP 1001 subit deux phases indispensables à son bon fonctionnement ;

* Initialisation :

Opération dont le but est de relancer le programme du microprocesseur à la première instruction, avec remise à zéro des données contenues dans les mémoires utilisateur.

L'initialisation est toujours suivie d'une prise en compte.

* Prise en compte :

Saisie automatique des données présentes sur le bornier après chaque initialisation, et mémorisation de ces données.

Par conséquent, avant d'initialiser votre centrale (page 25 de la notice d'utilisation) vous devez toujours veiller à ce qu'aucune détection ne se produise pendant la période de prise en compte, qui dure environ 35 secondes.

Mais il est possible que vous possédiez un contact sur la porte du placard donnant accès à votre centrale, qu'un détecteur volumétrique protège la pièce dans laquelle elle se situe ou que, pour bien d'autres raisons, les détecteurs réagissent pendant cette période de prise en compte ; alors suivez la démarche suivante :

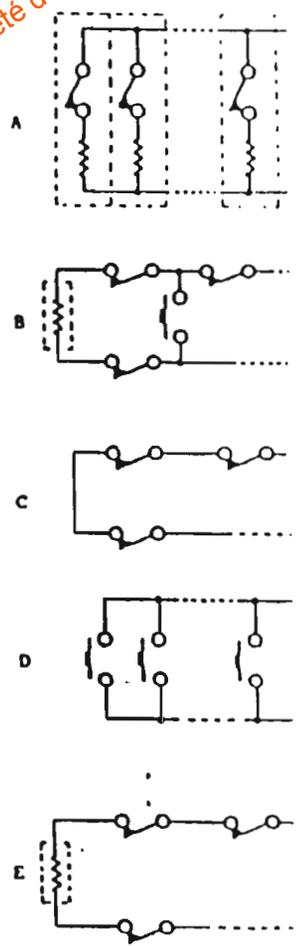
- Repérez tout détecteur susceptible de changer d'état en cours d'initialisation.
- Provisoirement, reliez les 2 bornes de sortie de sa boucle de détection normalement fermée ou déconnectez une des 2 bornes de sortie de sa boucle de détection normale en ouverte.
- Procédez à l'initialisation en veillant toujours à ce qu'aucun changement d'état n'intervienne sur les entrées ou les sorties pendant les 35 secondes de prise en compte.

Puis retirez le shunt ou rétablissez les connexions afin de permettre à votre installation de fonctionner comme prévu.

- Vous pouvez maintenant programmer votre centrale en respectant les indications des pages 14 à 17 de la notice d'utilisation de votre CMP 1001.

| MINI... | N° | NATURE | AFFECTATION | ALIM D'ALLUMAGE | ALARME | COMPTABLE | Z4H/Z4 | SORTIES ACTIVÉES | CANALAGES POSSIBLES | POUVOIR DE COUPEURE |
|-----------------|--|-------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------|--------|------------------|---------------------|---------------------|
| 1 0 VOLT | | | | | | | | | | |
| 2 0 VOLT | | | | | | | | | | |
| 3 21 | 21 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | NON | 1-2-3-4 | A-B-C-E-E | |
| 4 22 | 22 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | NON | 1-7-3-4 | A-B-C-E-E | |
| 5 23 | 23 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | NON | 1-7-3-4 | A-B-C-E-E | |
| 6 24 | 24 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | NON | 1-2-3-4 | A-B-C-E-E | |
| 7 25 | 25 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | NON | 1-2-3-4 | A-B-C-E-E | |
| 8 26 | 26 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | NON | 1-2-3-4 | A-B-C-E-E | |
| 9 27 | 27 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | NON | 1-2-3-4 | A-B-C-E-E | |
| 10 28 | 28 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | NON | 1-2-3-4 | A-B-C-E-E | |
| 11 29 | 29 | Entrée zone | Intrusion | OUI | OUI | OUI | NON | 4 | C-D | |
| 12 210 | 210 | Entrée zone | Incendie | OUI | OUI | OUI | OUI | 5 | C-D | |
| 13 211 | 211 | Entrée zone | Secours | OUI | OUI | OUI | OUI | 6 | C-D | |
| 14 212 | 212 | Entrée zone | Auto-protection | OUI | OUI | OUI | OUI | 1-2-3-4 | A-B-C-E-E | |
| 15 0 VOLT | Sorties batterie 12 Volts prévues pour l'alimentation d'organes extérieurs. | | | | | | | | | |
| 16 - BATT / 5AM | | | | | | | | | | |
| 17 0 VOLT | | | | | | | | | | |
| 18 - BATT / 5AM | | | | | | | | | | |
| 19 A | <p>Entrées boîtiers RC 1000 - Câbles à utiliser à l'exclusion de tous autres :</p> <p>Liaison inférieure à 30 m - câble téléphonique 2 paires avec écran</p> <p>Liaison supérieure à 30 m - câble blindé 4 conducteurs</p> <p>Les bornes D non utilisées doivent être reliées à une borne D utilisée</p> <p>Le système ne fonctionne pas si l'écran ou le blindage ne sont pas reliés de part et d'autre au 0 volt</p> | | | | | | | | | |
| 20 B | | | | | | | | | | |
| 21 C | | | | | | | | | | |
| 22 D | | | | | | | | | | |
| 23 D | | | | | | | | | | |
| 24 D | | | | | | | | | | |
| 25 | S1 | SIRENE EXTERIEURE | INTRUSION | OUI | | | | | | 60 VA |
| 26 | S2 | SIRENE INTERIEURE | INTRUSION | OUI | | | | | | 60 VA |
| 27 | S3 | TRANSMETTEUR | INTRUSION | OUI | OUI 20 secondes | OUI | | | | 12 VA |
| 28 | S5 | SIRENE | INCENDIE | OUI | | OUI | | | | 60 VA |
| 29 | S6 | SIRENE | SECOURS | NON | | NON | | | | 60 VA |
| 30 | S7 | ENREGISTREUR | INTRUSION | OUI | | NON | | | | 0,6 VA |
| 31 | S8 | ENREGISTREUR | INTRUSION | OUI | | NON | | | | 0,6 VA |
| 32 | S4 | ECLAIRAGE | INTRUSION | NON | | NON | | | | 60 VA |
| 33 | Entrées batterie 12 Volts | | | | | | | | | |
| 34 | | | | | | | | | | |
| 35 | | | | | | | | | | |

www.absolualarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs



REMARQUES: 1) la zone Z1 peut recevoir des détecteurs de choc à masselotte par déplacement d'un cavalier situé dans le coffret CHP 1000
 2) Valeur des résistances fin de ligne : 22 VA

BOITIER DE COMMANDE RC 1000

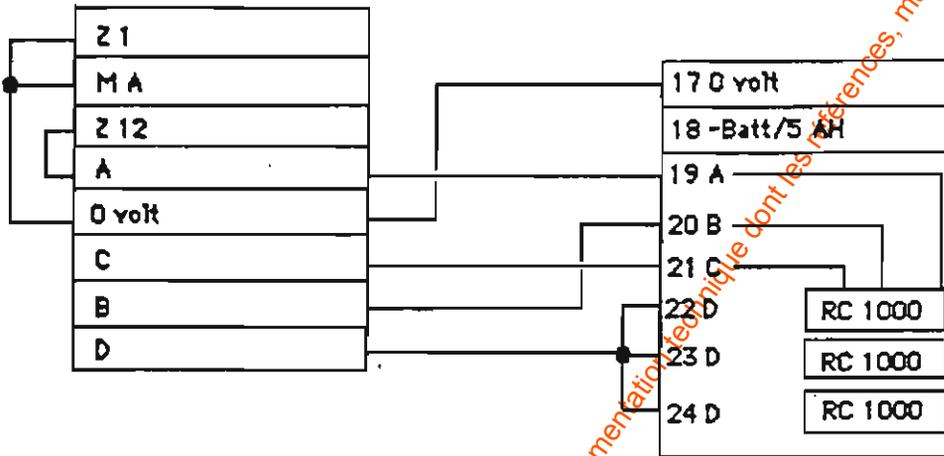
Avant de procéder aux divers raccordements, nous vous recommandons de lire attentivement les pages 6 à 8 de la notice d'utilisation de votre centrale CUP 1001.

1 - Raccordement du boîtier RC 1000

LE BLINDAGE ou l'ECRAN du câblage DOIT ETRE RACCORDE à la MASSE (0 volt) sur le BOITIER RC 1000 et sur la CENTRALE CUP 1001.

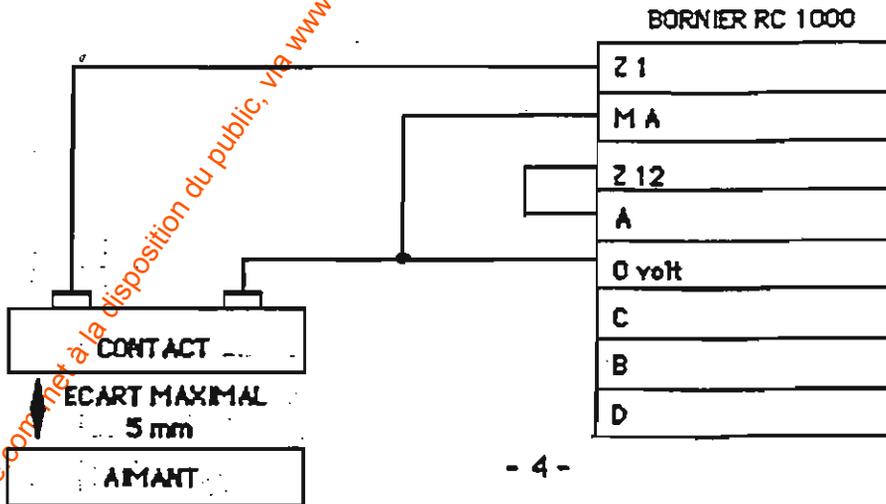
BORNIER RC 1000

BORNIER CUP 1001



2 - Raccordement d'une issue temporisée

Votre clavier de commande à distance RC 1000 dispose d'une entrée Normalement Fermée Temporisée, signalée par les bornes Z 1 et 0 volt. Toute effraction détectée par cette entrée déclenche l'alarme après la temporisation d'entrée que vous aurez programmé.



3 - Raccordement d'une commande Marche/Arrêt extérieure

Votre boîtier RC 1000 dispose également d'une entrée Normalement Fermée de commande Marche/Arrêt signalée par les bornes Marche/Arrêt et 0 volt. Toute impulsion d'ouverture de cette entrée déclenche le passage en marche ou à l'arrêt.

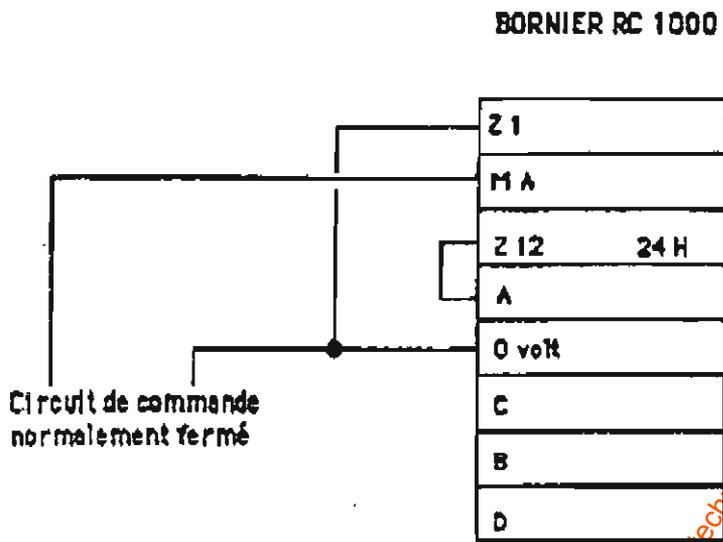
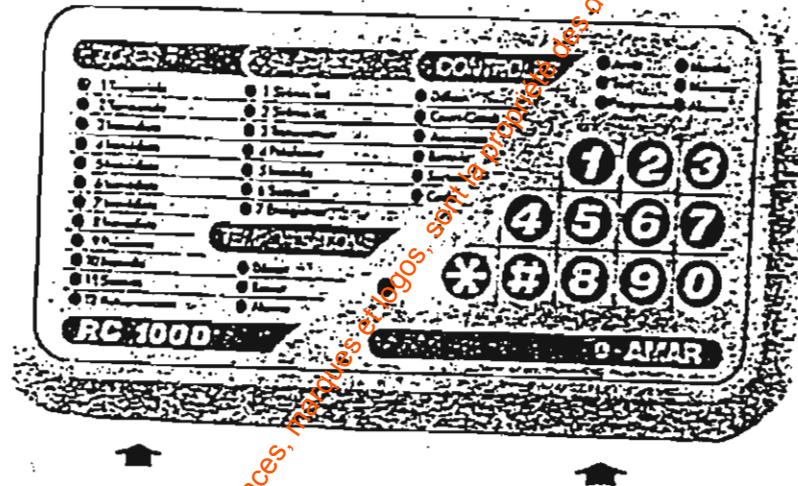


FIGURE 4

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

2-2 BOITIER RC 1000

A B S injecté 20/10ème couleur beige
Dimensions : 220 x 120 x 30 mm
Poids : 0,245 kgs



L'ouverture du coffret s'obtient en POUSSANT à l'aide d'un petit tournevis glissé dans les fentes situées sur le champ du boîtier. (Ne pas vriller) quatre entrées de câble pré-défoncées sont ménagées dans le socle du boîtier.

2-2 1 Bornier de raccordement

| | |
|--------|---|
| Z 1 | Entrée auxiliaire normalement fermée-temporisée |
| M A | Entrée Marche-Arrêt-normalement fermée-commande par impulsion |
| Z 12 | Entrée auxiliaire autosurveillance NF-immédiate |
| A | Entrée alimentation clavier + 6,5 V |
| 0 volt | Masse 0 volt |
| C | Entrée signaux d'horloge venant de la centrale |
| B | Entrée données venant de la centrale |
| D | Sorties données allant vers la centrale |

Afin de faciliter le câblage de l'installation, des entrées destinées à recevoir des boucles de détection auxiliaires ont été prévues. En effet, si le clavier est placé à proximité de la dernière issue, il est préférable dans certains cas de raccorder les détecteurs les plus proches directement sur le boîtier RC 1000 plutôt que d'installer un câble supplémentaire jusqu'à la centrale. Dans tous les cas, le câble de liaison du boîtier RC 1000 au coffret CUP 1001 reste le même.

ATTENTION :

- Les entrées Z1 et MA doivent être câblées par rapport à la masse et l'entrée autosurveillance Z 12 par rapport au 6,5 V (borne A), de telle sorte qu'un court-circuit entre l'une des deux boucles avec Z 12 déclenche l'alarme.
- Ces 3 entrées auxiliaires ne sont pas autoéquilibrées, mais normalement fermées.
- Bien que totalement indépendantes des entrées Z 1 et Z 12 de la centrale, elles utilisent néanmoins les mêmes voyants, et produisent les mêmes effets.
- En aucun cas, les boucles raccordées à ces 3 entrées ne doivent se trouver dans un câble commun avec la liaison du boîtier RC 1000 à la centrale, qui doit rester indépendante du câblage de l'installation (voir chapitre 3-1 Raccordement du boîtier RC 1000).
- Si ces entrées ne sont pas utilisées, elles doivent être fermées comme à l'origine, soit :
 - Z 1 à la masse
 - MA à la masse.
 - Z 12 à la borne A
- Le contact d'autosurveillance du clavier RC 1000 étant monté en série avec l'entrée Z 12 doit être normalement fermé.
- 2 boîtiers RC 1000 supplémentaires peuvent être montés sur la Centrale CUP 1001, chacun utilisant une liaison spécialisée.

ENTREES INTRUSION

Toutes les entrées intrusion (Z1 à Z8) de votre CMP 1001 sont auto-équilibrées et permettent de nombreux raccordements différents, présentés en page 3 dans les exemples de câblage A.B.C.D.E. Dans les pages suivantes nous développerons essentiellement les figures C et D, habituellement utilisées.

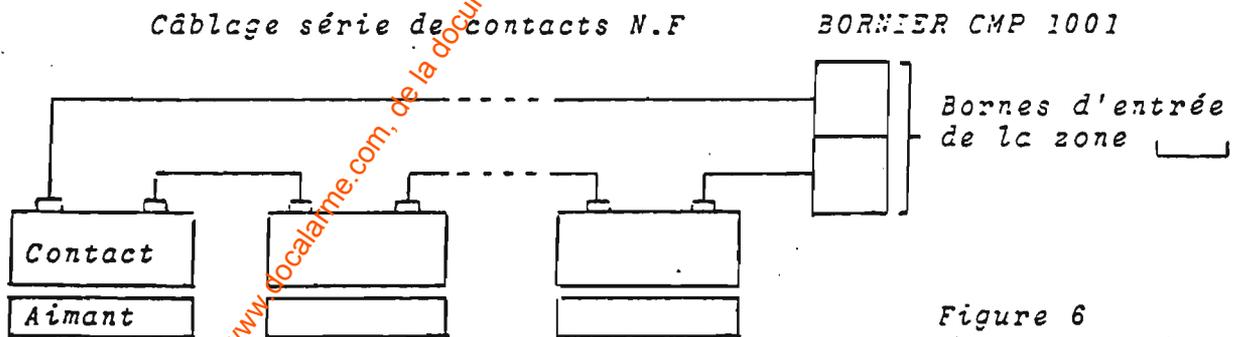
Votre centrale en veille, la détection FUGITIVE d'une anomalie (détection d'un détecteur volumétrique, pression exercée sur un tapis contact...) sur une entrée provoque le déclenchement de l'alarme générale pour UN CYCLE de la durée d'alarme programmée.

Par contre, votre centrale en veille, tout défaut PERMANENT sur une entrée provoque le déclenchement de l'alarme générale pour 4 CYCLES DE LA DUREE D'ALARME PROGRAMMEE. Simultanément cette entrée est éjectée tant que le défaut persiste. A la disparition de ce dernier l'entrée est remise en service sans intervention de la part de l'utilisateur.

DETECTION PONCTUELLE

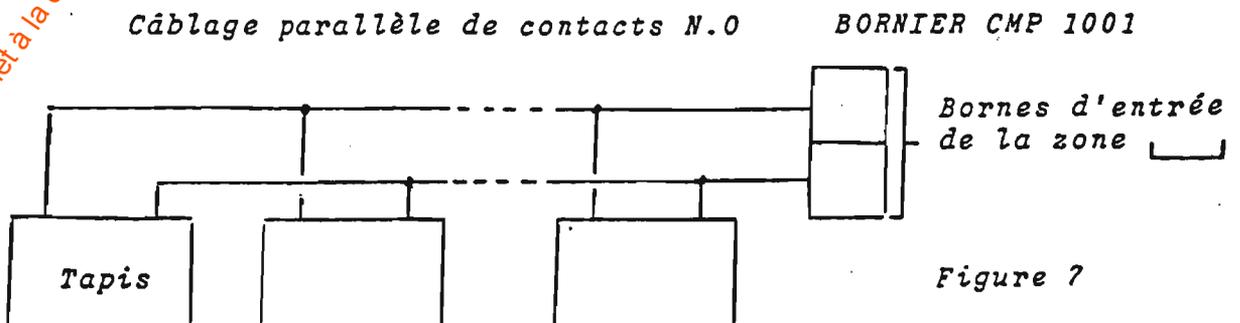
1) Contact Normalement Fermé

Le montage doit être réalisé de telle sorte que les détecteurs normalement fermés se trouvent insérés dans une boucle telle que l'ouverture d'un seul de ces détecteurs, (ouverture d'une issue), suffise à provoquer une discontinuité dans la boucle de détection.



2) Contact Normalement Ouvert

Le montage doit relier les détecteurs normalement ouverts de telle sorte que la fermeture de l'un quelconque d'entre-eux, (pression sur un tapis contact) soit suffisante pour établir la continuité électrique de la boucle de détection alors créée.



DETECTION VOLUMETRIQUE

Au risque de nous répéter, nous vous conseillons de lire attentivement les notices techniques fournies avec les détecteurs volumétriques présentés ci-dessous. Vous y retrouverez des indications rappelées dans cette page.

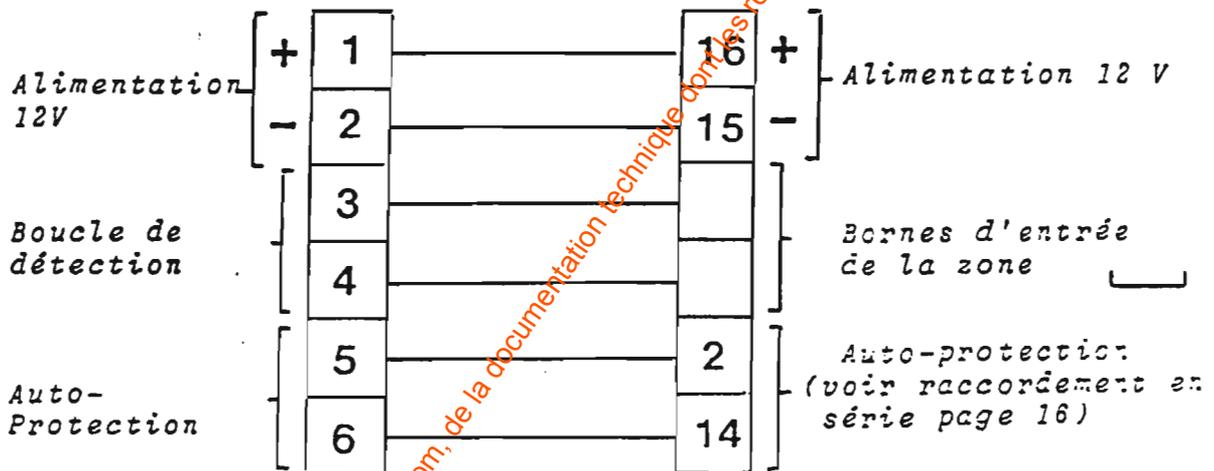
Afin d'employer votre détecteur au maximum de ses possibilités, nous vous recommandons d'utiliser un câble 3 paires avec écran dont vous exploiterez les 6 conducteurs comme suit :

- 2 pour l'alimentation (0 et + 12 volts)
- 2 pour la boucle de détection
- 2 pour la boucle d'auto-protection

1) Détecteur volumétrique Infra-rouge Passif

BORNIER IR 19 ou IR 20

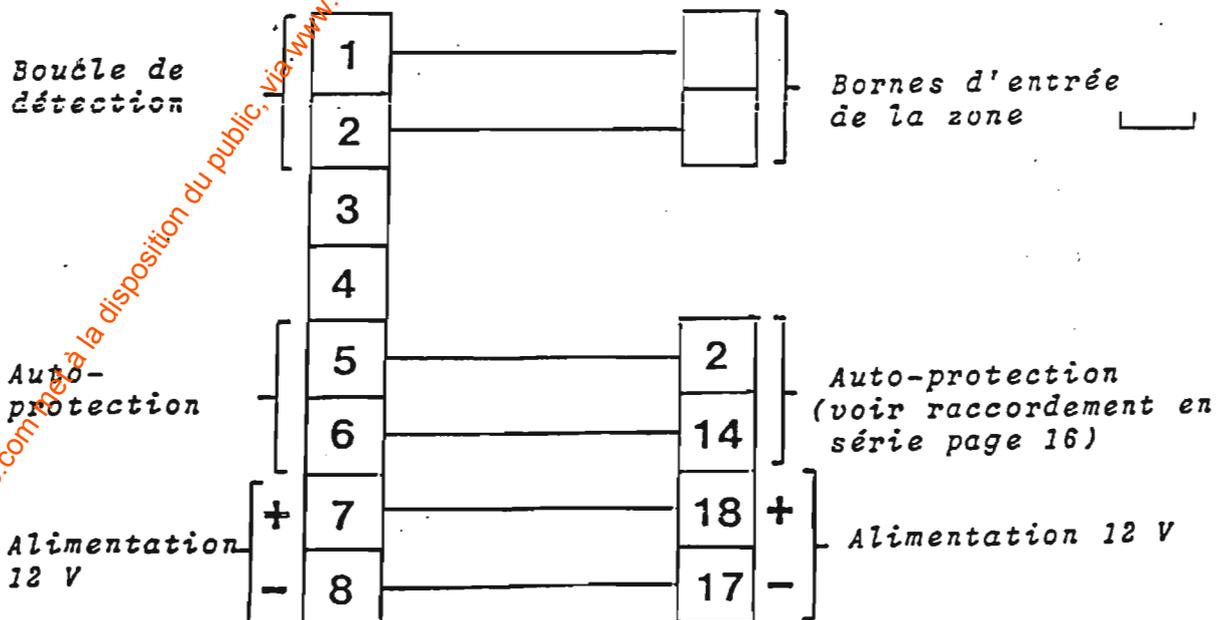
BORNIER CMP 1001



2) Détecteur Hyperfréquence

BORNIER HR 15

BORNIER CMP 1001



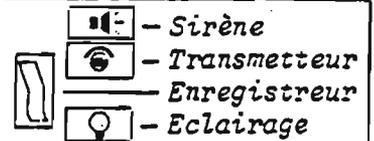
UTILISATION DES SORTIES

Une fois de plus nous vous recommandons de lire attentivement la Notice d'Utilisation de votre CMP 1001 afin d'y découvrir les diverses informations qui vous permettront d'exploiter les sorties dans les meilleures conditions.

En vous reportant page 3 aux bornes 25 à 42 de votre bornier de raccordement vous remarquez que beaucoup de sorties sont représentées symboliquement par un dessin. Voyons ensemble ce qu'il signifie.

Numéros des bornes utilisées lors du cablage de cette sortie

Figurine représentant l'élément à commander.



Numéro de la sortie considérée

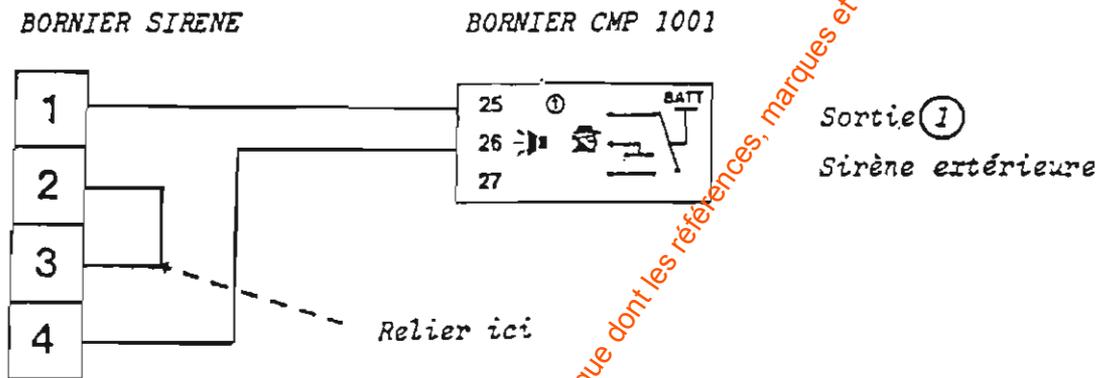
Figurine représentant l'entrée qui déclenche cette sortie



Représentation du fonctionnement électrique des contacts du relais de commande de cette sortie

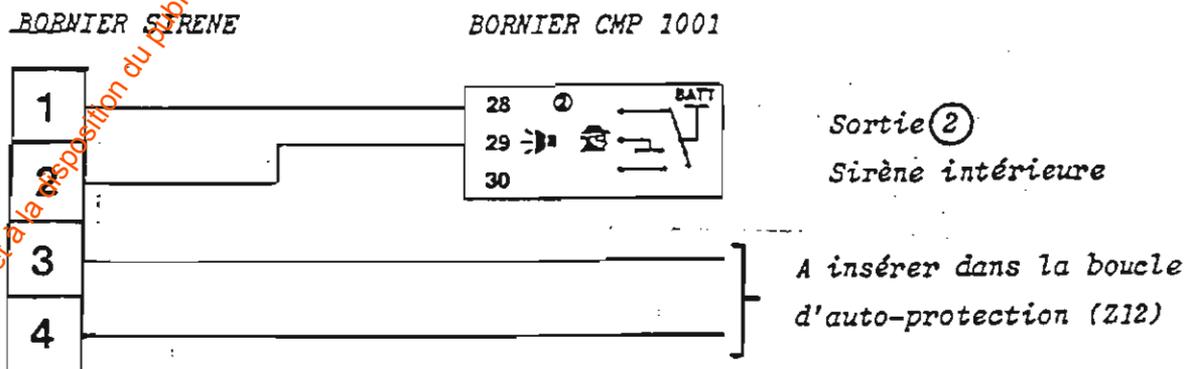
- Auto-surveillance en série : utiliser un câble à 2 conducteurs de section minimum 0,3 mm².

Le démontage du capot, l'arrachement du boîtier ou la coupure du câble provoque seulement le déclenchement de la sirène sur ses propres batteries. Le contact d'autoprotection de la sirène n'étant pas raccordé à l'entrée Z 12 de votre CMP 1001, cette dernière n'est pas informée du sabotage.



- Auto-surveillance en parallèle : utiliser un câble à 4 conducteurs de section minimum 0,3 mm².

Dans ce cas, le démontage du capot, l'arrachement du boîtier ou la coupure du câble déclenchent l'alarme générale. La boucle d'autoprotection étant interrompue, votre CMP 1001 commande toutes les sorties en service tant que le défaut persiste et mémorise cet événement en allumant le voyant "12 autoprotection" du clavier.



Le même type de raccordement sera adopté pour la sortie Incendie SS, bornes 33 (+12 volts) et 34 (0 volt) de votre CMP 1001.

Procédez à l'installation téléphonique et à la programmation suivant la notice livrée avec le transmetteur puis reportez-vous à la notice d'utilisation de votre CMP 1001 (pages 19 et 20), avant de raccorder comme suit

BORNIER M V P 4

BORNIER CMP 1001

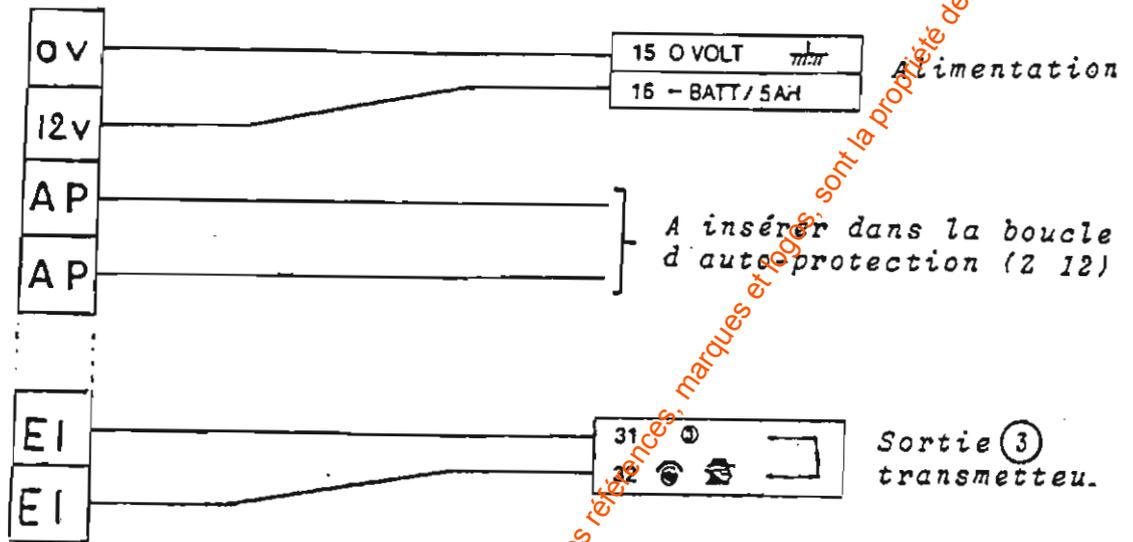


Figure 15

IV - Sortie préalarme

Directement activée lorsque la zone 9 préalarme est sollicitée, cette sortie est destinée entre autre à commander un éclairage. Respectant les mises en garde de la page 21 de la notice d'utilisation de votre CMP 1001, utilisez un relais (ER1 ou ER 15) dans un boîtier d'installation isolé et extérieur à la centrale.

Avant de réaliser l'un des montages suivants, veuillez à respecter scrupuleusement les règles de sécurité électrique de raccordement au secteur en coupant le disjoncteur général qui relie votre installation au réseau.

- Commande d'un éclairage spécial

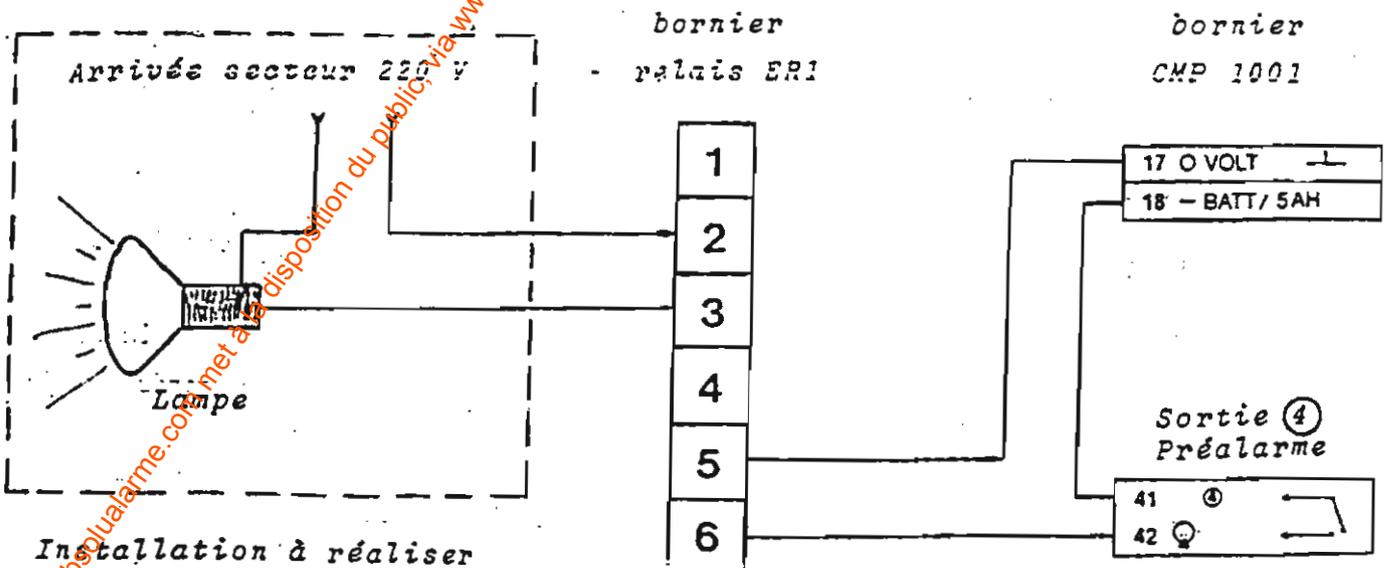


Figure 16

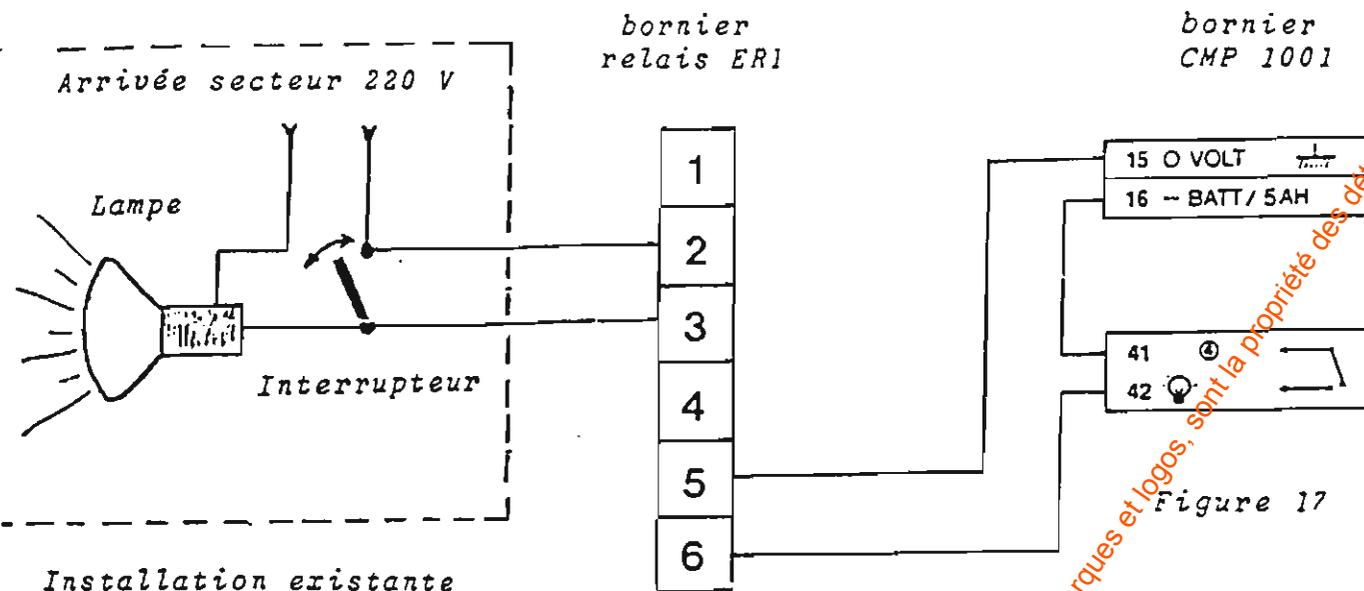


Figure 17

- Commande d'un gyrophare ou d'un feu à éclats

Si ces éléments fonctionnent sous 220 volts, raccordez-les comme précédemment. Ils remplaceront alors la lampe figurée dans ces dessins.

Si ces éléments ne consomment pas plus de 5 ampères sous 12 volts (60 VA) et si vous désirez les utiliser uniquement en alarme, nous vous conseillons de les câbler en sortie sirène non auto-alimentée. Vous veillerez à respecter leur polarité avant de réaliser votre montage (figure 10).

Si vous désirez monter ces éléments sur la sortie ④ préalarme, comme signalisation préventive et qu'ils fonctionnent sous 12 volts, sans excéder 5 ampères de consommation, alors câblez-les comme suit :

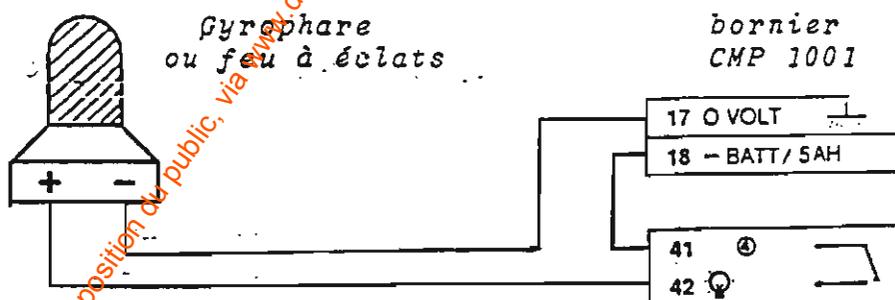


Figure 18

V - Sorties incendie et secours

Elles sont généralement destinées à recevoir des sirènes et peuvent être actionnées en permanence du fait qu'elles sont commandées par les entrées incendie et secours, zones de détection 24R/24. Par conséquent, reportez-vous aux schémas de raccordements des sirènes, vus plus haut.

AUTO-PROTECTION

Dès que votre centrale est alimentée, qu'elle soit en position Marche ou Arrêt, la zone 12, entrée auto-protection (bornes 1 ou 2 et 14) fonctionne 24H/24 et permet de signaler toute tentative de sabotage y compris le court-circuit. Dans ce cas elle déclenche toute les sorties intrusion programmées tant que le défaut persiste. L'arrêt de l'alarme ne devient possible qu'après disparition du défaut.

Généralement, les contacts d'auto-protection des différents périphériques (détecteurs et systèmes avertisseurs) sont des contacts normalement fermés, qui s'ouvrent si l'on tente de démonter ou d'arracher leurs boîtiers.

Tous ces interrupteurs doivent être montés en série dans une boucle dont les deux extrémités sont branchées sur l'entrée autoprotection de votre CMP 1001.

Procédez comme suite en étendant le principe de raccordement indiqué aux éléments que vous désirez protéger :

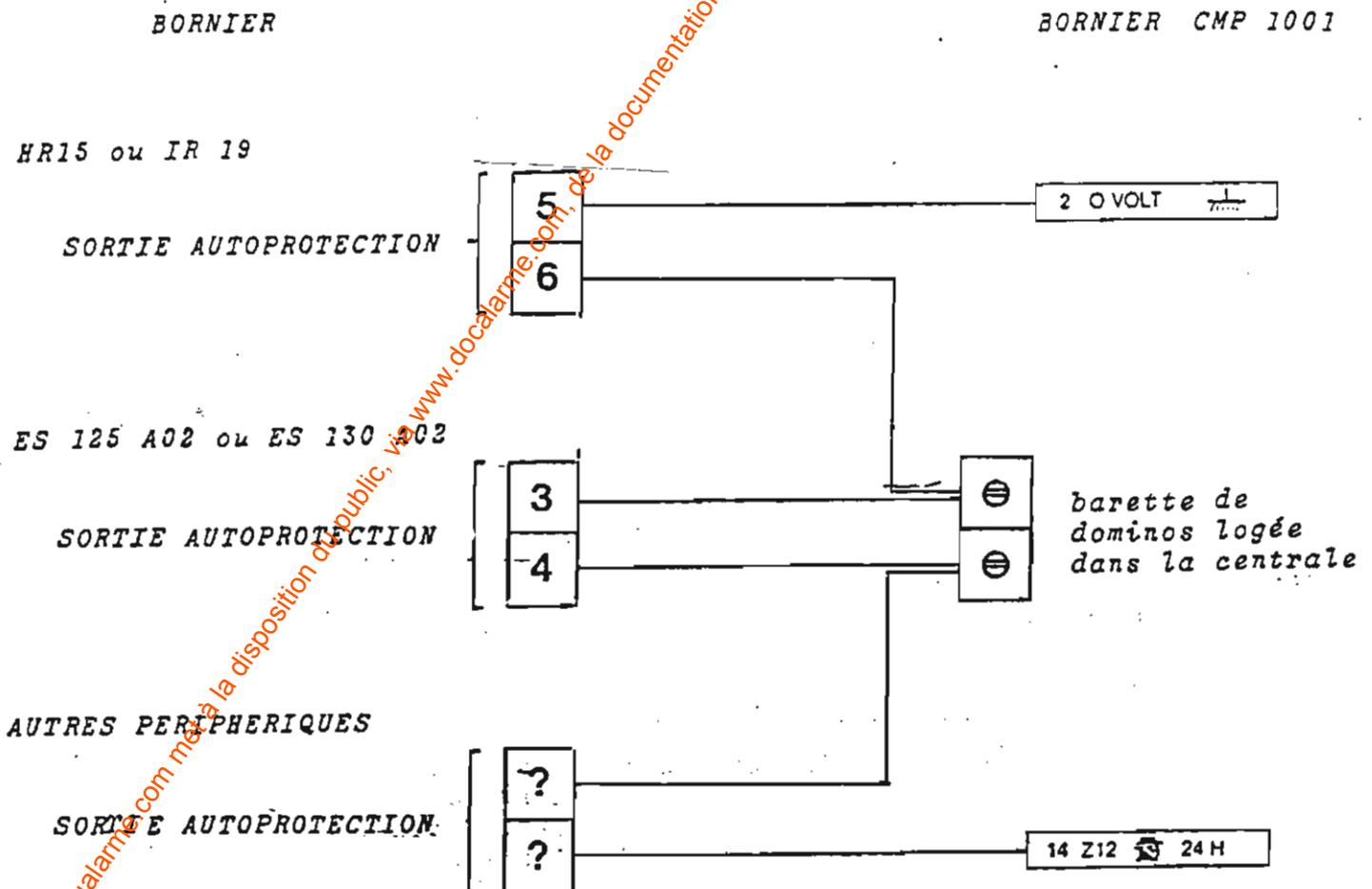


Figure 19

La centrale CMP 1001
se compose d'un coffret centrale CMP 1000
et d'un boîtier de contrôle RC 1000

Centrale CMP 1000 :

Coffret tôle d'acier 10/10° laquée au four couleur beige, autoprotégé.

Dimensions : 360 x 275 x 160 mm.

Poids : 5,9 kgs.

Alimentation : Chargeur : Entrée 220 V/50-60 Hz.
Sortie : 13,8 V continu.
Débit max. : 1,5 AH.

Batterie : Étanche au plomb-acide gélifié
12 V/24 AH (non fournie)
Débit max. : 10 AH (limiteur thermique).

Électronique : Microprocesseur 8 bits
La carte électronique est encartable sur le bornier permettant
un échange sans déconnecter le câblage

Consommation : 20 m AH en veille.

Définition des zones : (voir figure 1)

Définition des sorties : (voir figure 1)

Clavier RC 1000

Coffret ABS couleur beige, autoprotégé

Dimensions : 220 x 120 x 30 mm.

Poids : 245 grs.

Alimentation : 6,8 volts continu. Fournis par la centrale

Consommation : 3 m AH en veille

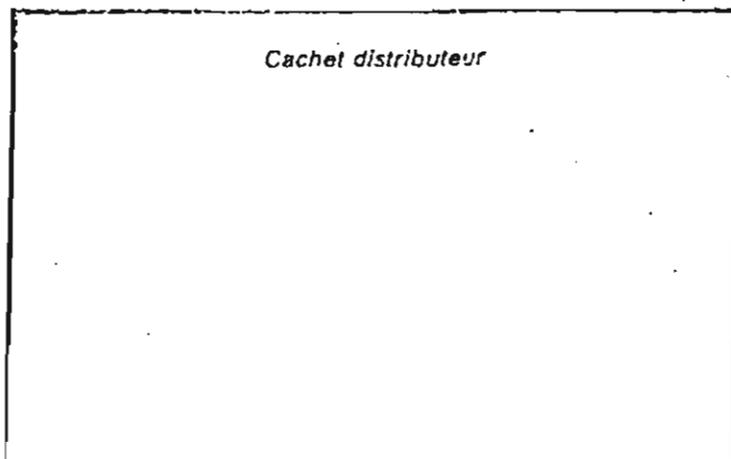
Liaison à la centrale : Câble 2 paires avec écran

Signalisation : Optique : 34 voyants
Acoustique : buzzer 2000 Hz

Commande : Clavier plat 12 touches

Entrées zones directes : Z1 temporisée NF
Z3 immédiate NF
Z12 immédiate NF 24 h.

Cachet distributeur



AMAR RC 1000

| | | |
|----|---------------|--|
| 1 | ∅ VOLT | |
| 2 | ∅ VOLT | |
| 3 | Z1 | |
| 4 | Z2 | |
| 5 | Z3 | |
| 6 | Z4 | |
| 7 | Z5 | |
| 8 | Z6 | |
| 9 | Z7 | |
| 10 | Z8 | |
| 11 | Z9 | |
| 12 | Z10 | 24 H |
| 13 | Z11 | 24 H |
| 14 | Z12 | 24 H |
| 15 | ∅ VOLT | |
| 16 | - BATT / 5 AH | |
| 17 | ∅ VOLT | |
| 18 | - BATT / 5 AH | |
| 19 | A | <p>Diagram showing three RC 1000 modules connected to terminals A, B, C, D, and D. Terminal A is connected to the top of the first module, B to the top of the second, and C to the top of the third. All three modules are connected to terminal D.</p> |
| 20 | B | |
| 21 | C | |
| 22 | D | |
| 23 | D | |
| 24 | D | |
| 25 | ① | <p>Wiring diagram 1: A speaker icon is connected to terminal 26. Terminal 27 is connected to a battery (BATT) symbol. A wavy line symbol is also connected to terminal 27.</p> |
| 26 | | |
| 27 | | |
| 28 | ② | <p>Wiring diagram 2: A speaker icon is connected to terminal 29. Terminal 30 is connected to a battery (BATT) symbol. A wavy line symbol is also connected to terminal 30.</p> |
| 29 | | |
| 30 | | |
| 31 | ③ | <p>Wiring diagram 3: A speaker icon is connected to terminal 32. Terminal 33 is connected to a battery (BATT) symbol.</p> |
| 32 | | |
| 33 | ⑤ | <p>Wiring diagram 5: A speaker icon is connected to terminal 34. Terminal 35 is connected to a battery (BATT) symbol. A wavy line symbol is also connected to terminal 35.</p> |
| 34 | | |
| 35 | | |
| 36 | ⑥ | <p>Wiring diagram 6: A speaker icon is connected to terminal 37. Terminal 38 is connected to a battery (BATT) symbol. A plus sign icon is also connected to terminal 38.</p> |
| 37 | | |
| 38 | ⑦ | <p>Wiring diagram 7: A speaker icon is connected to terminal 39. Terminal 40 is connected to a battery (BATT) symbol. A wavy line symbol is also connected to terminal 40.</p> |
| 39 | | |
| 40 | | |
| 41 | ④ | <p>Wiring diagram 4: A light bulb icon is connected to terminal 42. Terminal 43 is connected to a battery (BATT) symbol.</p> |
| 42 | | |
| 43 | - BATT | |
| 44 | → ∅ VOLT | |

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docu-alarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs