

SERIEE

**Centrale
UC-6
Réf. : 110 DA 002**

NOTICE D'INSTALLATION



www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

SOMMAIRE

1. INTRODUCTION	1
2. COMMANDES ET FONCTIONS	
2.1 Etat "Désarmé"	1
2.2 Etat "Armé"	1
2.3 Alarmes sonores	1
2.4 Fonction "sonnerie" (son)	1
3. DESCRIPTION DE LA CENTRALE UC 6	2
4. DESCRIPTION DES FONCTIONS	2
4.1 Zones 1 à 6 plus anti-agression (AG) et auto-Protection (AP)	2
4.2 Sorties	3
4.3 Sortie auxiliaire	4
4.4 Sortie + marche	4
4.5 Mémoire d'alarme	4
4.6 Mémoire non volatile	4
4.7 Batterie	4
4.8 Clavier déporté	4
5. INSTALLATION / RACCORDEMENTS	5
5.1 Montage de la centrale UC 6	5
5.2 Raccordement secteur	5
5.3 Raccordement d'un détecteur volumétrique	5
5.3 Raccordement de la batterie	5
6. PREMIERE MISE SOUS TENSION - TESTS	6
7. UTILISATION DES COMMANDES	7
7.1 Mise en marche totale	7
7.2 Inhibition d'une zone	7
7.3 Mise en Marche Partielle	7
7.4 Mise à l'arrêt du système	7
8. PARAMETRAGE DE LA CENTRALE	8
8.1 Paramétrage usine par défaut	8
8.2 Paramétrage Utilisateur	8
8.3 Programme Technicien	9
8.4 Retour à la configuration usine	11
9. RECOMMANDATIONS	12
1. Utilisation des codes	12
2. Initialisation de la centrale (alarmes AP ou AG)	12
3. Refus de mise en marche	12
4. La sirène et le flash ne fonctionnent pas	12
5. Refus d'une commande ou d'un code	12
6. La led Batterie cligote	12
10. SCHEMA DES CONNEXIONS	13
11. SPECIFICATIONS TECHNIQUES	13

www.absolualarme.com met à disposition du public la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

1. INTRODUCTION

L'U.C. 6 est une centrale d'alarme destinée à des applications domestiques, commerciales et industrielles de petites tailles. Elle est entièrement programmable au moyen de son clavier à 16 touches, situé en face avant.

Trois codes différents à 4 chiffres (1 maître et 2 utilisateurs) peuvent être sélectionnés et utilisés pour armer ou désarmer la centrale.

Un code simple (# 0) peut être utilisé pour une mise en marche rapide. Ce même code ne peut être utilisé pour la mise à l'arrêt.

- 6 zones sont dédiées au raccordement des différents capteurs NO ou NF, plus :

- . 1 zone anti-agression
- . 1 zone auto-protection

Avant la mise en service, lire attentivement le manuel d'installation afin de réduire au minimum les risques d'erreurs.

2. COMMANDES ET FONCTIONS

2.1 Etat "Désarmé" (Arrêt)

Lorsque la centrale est désarmée, la led verte repérée "jour" en face avant est allumée. Seules les zones anti-agression et auto-protection sont actives ; elles provoqueront une alarme si elle sont sollicitées.

2.2 Etat "Armé" (Marche)

Lorsque la centrale est armée (témoin vert repéré "jour" éteint), l'activation d'une zone immédiate, d'une entrée Auto-Protection (A.P) ou Anti-Agression (A.G) déclenchera l'alarme.

2.3 Alarmes sonores

Lors d'une alarme, les sirènes intérieures et extérieures sont déclenchées pour une durée paramétrable.

Un signal lumineux (flash) peut également être activé lors de l'alarme. Pour désactiver le flash après un déclenchement d'alarme, il faut mettre la centrale à l'arrêt et initialiser le système.

2.4 Fonction "sonnerie" (son)

La fonction sonnerie est associée à la zone 1 en état "désarmé" et elle est utilisée pour avertir les occupants de la venue d'un visiteur. La fonction sonnerie peut être mise en ou hors service par l'utilisateur. La durée de la sonnerie est programmable en mode "Programmation Technicien".

3. DESCRIPTION DE LA CENTRALE UC 6

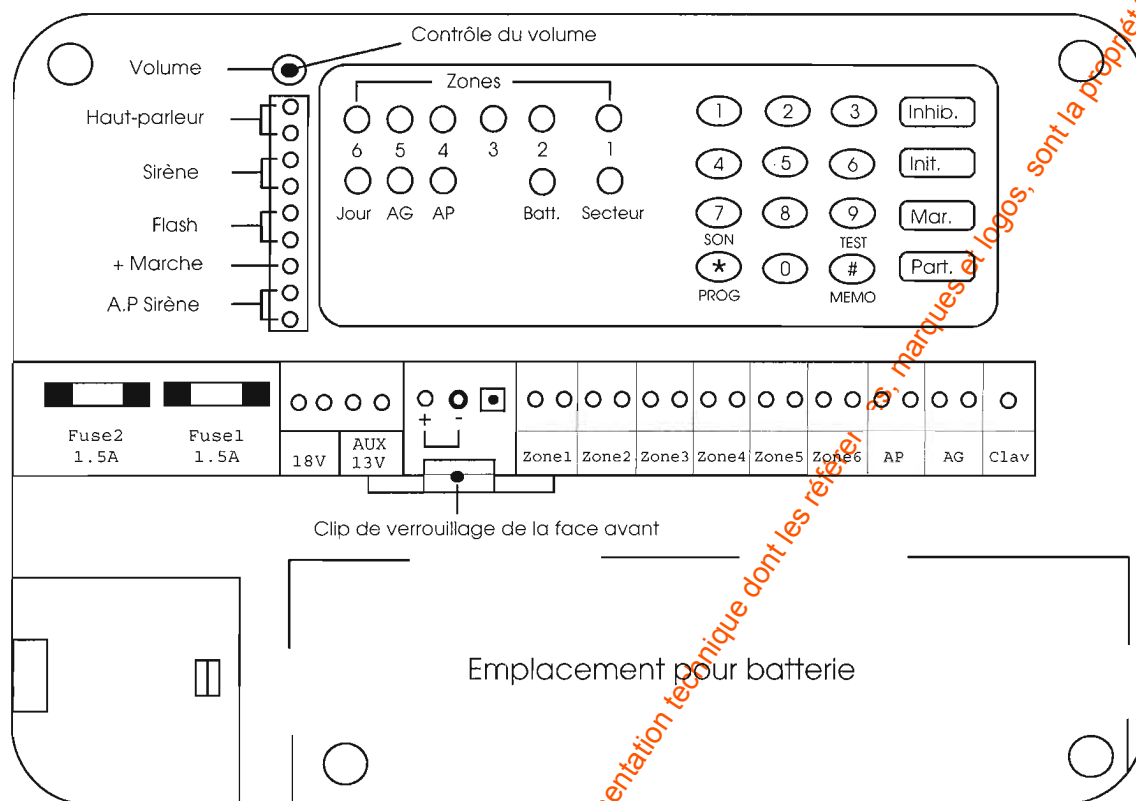


Fig. 1 : La vue montre la centrale lorsque la face avant est retirée.

4. DESCRIPTION DES FONCTIONS

4.1 Zones 1 à 6 plus Anti-Agression (A.G.) et Auto-Protection (A.P.)

Zone 1 ... Zone de dernière issue temporisée à l'entrée et à la sortie.
Le déclenchement de cette zone provoque le lancement de la temporisation permettant l'accès à la mise hors service du système. Une signalisation sonore 2 tons, indique en entrée ou en sortie qu'il reste 20 secondes, puis 10 secondes pour quitter les lieux ou arrêter le système.
Les temporisations d'entrée et de sortie peuvent être paramétrées séparément en mode "Paramétrage Technicien".

Zone 2 ... Cette zone permet de protéger l'itinéraire compris entre la centrale de commande et la dernière issue. Lorsque la centrale est en position "marche", trois cas sont possibles :

1. La zone 2 est activée après le franchissement de la zone 1 ; dans ce cas les deux zones sont temporisées.
2. La zone 2 est activée sans que la zone 1 ait été empruntée : il y a déclenchement d'alarme instantanée.
3. Si une zone au moins est inhibée, la zone 2 est temporisée en entrée/sortie.

Zone 3 ... Zone à déclenchement immédiat. Elle peut être paramétrée en zone de surveillance chemin d'accès (Idem Zone 2).

Zone 4 ... Zone immédiate. Elle peut être paramétrée en seconde zone de dernière issue (temporisée à l'entrée et à la sortie)

Zones 5 et 6 ... Zones à déclenchement immédiat.

• **AUTO-PROTECTION (A.P.) :**

- Le circuit d'autoprotection protège tout le câblage et les équipements du système d'une intervention non autorisée.

- En état "désarmé" il déclenche les sirènes intérieures

- En état "armé" il déclenche les alarmes intérieures et extérieures

Le circuit d'autoprotection doit être câblé en série aux borniers A.P. Toute activation de l'autoprotection sera indiquée par la led A.P. lorsque le système est en état "désarmé".

ANTI-AGRESSION (A.G.) :

C'est un circuit normalement fermé qui provoque une alarme en cas de danger ou d'attaque.

Ce circuit est actif, que la centrale soit en ou hors service.

Toute activation de l'anti-agression sera indiquée par la led A.G. lorsque la centrale est en état "désarmé".

4.2 Sorties

- Flash : La sortie flash est activée avec tout type d'alarme. Le flash continue de fonctionner après l'arrêt de la sirène, jusqu'à ce que le code ait été rentré et la touche " INIT " réarmé.
- Sirène : Sortie pour sirène extérieure (voir page 14 les caractéristiques de consommation)
Le circuit d'auto-protection de la sirène extérieure est raccordé aux bornes " AP - SIR ".
- Haut parleur : Un Haut-parleur de 8 Ohm est intégré dans le coffret de la centrale et raccordé sur les bornes " L " et " S ". Un Haut-parleur de 8 Ohm ou deux Haut-parleurs de 16 Ohm peuvent être raccordés en parallèle sur les bornes " L " et " S ".
Le contrôle du volume de la tonalité d'entrée/sortie s'effectue à l'aide du potentiomètre repéré " **VOLUME** ".

4.3 Sortie auxiliaire

- Alimentation 13 Vcc pour les détecteurs volumétriques. Cette sortie est protégée par un fusible de 1,5 A (FUSE 2), consommation Maximum : 500 mA.
- Cette sortie est accessible sur les bornes repérées " 13 V AUX ".

4.4 Sortie + marche

Apparition d'un +12V lorsque le système est armé. Cette sortie peut être utilisée comme témoin de marche déporté.

- Cette sortie est accessible sur la borne repérée " + MAR ".

4.5 Mémoire d'alarme

La centrale UC.6 mémorise les alarmes survenues pendant les huit derniers cycles marche/arrêt. La mémoire d'alarme est consultée à l'aide du menu. **Programmation utilisateur**: Les cycles sont présentés en ordre inverse de leur apparition (le dernier cycle est présenté le premier) ; chaque pression sur la touche # (mémo) provoque l'affichage des alarmes du cycle précédent.

4.6 Mémoire non volatile

La centrale UC.6 possède une mémoire non volatile qui conserve toutes les informations programmées, ainsi que les codes du système en cas de coupure d'alimentation (Secteur et batterie).

En cas d'oubli d'un code, une procédure d'initialisation de la mémoire permet le retour à la configuration usine.

4.7 Batterie

L'alimentation de la centrale est secourue par une batterie de 12 V (1,2 ou 3,2 Ah), rechargée par le courant secteur (chargeur 500 mA). Un témoin "batterie basse" en face avant (Batt) alerte l'utilisateur en cas de défaillance.

4.8 Clavier déporté

Trois claviers déportés peuvent être raccordés pour la commande marche / arrêt du système.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

5. INSTALLATION / RACCORDEMENTS

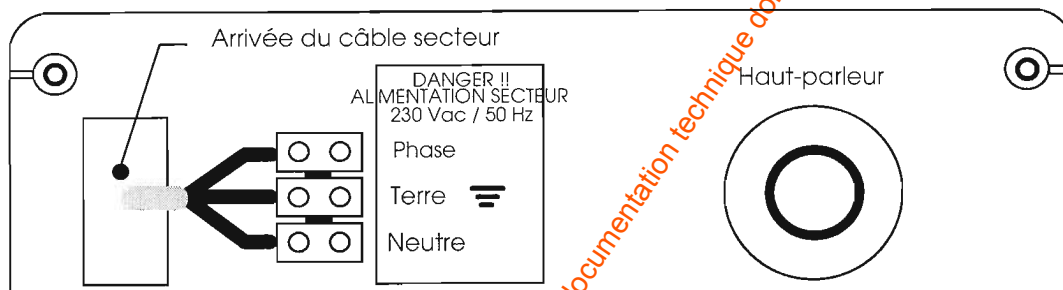
5.1 Montage de la centrale UC6

- 1 - Dévisser les deux vis en face avant de la centrale et ôter le couvercle.
- 2 - Dégager l'ensemble face avant clavier/carte électronique. Pour cela, maintenir la pression d'un doigt sur le clip situé en partie basse (à proximité du contact d'autoprotection du capot) et simultanément, tirer l'ensemble face avant vers vous de manière à dégager les deux clips en partie haute.
- 3 - Fixer le boîtier au mur après avoir tracé les perçages.

Nota : L'ensemble face avant clavier/carte électronique, peut être décablé pour faciliter le montage. Pour cela débrancher les deux fils 18 V A.C. sur le bornier à côté du fusible ainsi que les deux fils du haut parleur.

5.2 Raccordement secteur

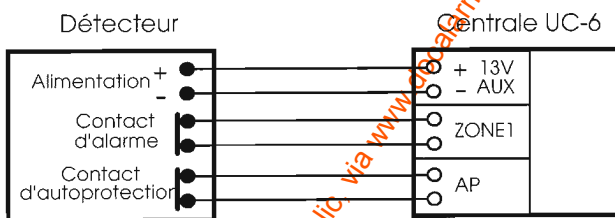
- Alimentation secteur 230 Vac / 50 Hz monophasé, plus terre.
- Câble à utiliser : 3 conducteurs, section 0,5 mm² minimum.
- Schéma de raccordement :



Vue du fond du boîtier centrale

5.

3 Raccordement d'un détecteur volumétrique



Nota : Le raccordement est identique pour les Zones 2 à 6.

5.4 Raccordement de la batterie

Le raccordement de la batterie 12 V (Capacité Max : 3,2 Ah) s'effectue avec les fils bleu et rouge. Respecter la polarité (Fil noir : " - " batterie, fil rouge : " + " batterie).

6. PREMIERE MISE SOUS TENSION-TESTS

Avant la mise sous tension de la centrale, s'assurer que tous les circuits sont correctement câblés, puis procéder aux tests comme indiqué ci-après :

1	Brancher la batterie et raccorder l'alimentation secteur au réseau 230 Vac / 50 Hz.	Les voyants Secteur et AP s'allument, ainsi que les voyants de Zones en alarme
2	- Remonter le couvercle - Entrer le code utilisateur - Presser la touche [Init]	- Le voyant Jour s'allume, - Le voyant secteur doit toujours rester allumé
3	Presser la touche [PROG] (*)	Tous les voyants s'allument, excepté le voyant batt (batterie)
4	Entrer le code (Code usine : 1 2 3 4 , voir Page 8)	Les voyants Jour et AP s'allument
5	Presser la touche [9] (TEST) pour entrer en mode Test	Les voyants Jour , AG et AP s'allument
6	. Presser la touche [2] pour tester la sortie flash. . Presser la touche [3] pour tester la sirène extérieure . Presser la touche [4] pour tester le volume faible du haut-parleur . Presser la touche [6] pour tester le volume fort du haut-parleur . Presser la touche [5], puis tester chaque détecteur. . Presser la touche [0] pour quitter le programme de test des détecteurs.	. Appuyer sur [0] pour stopper . " " " . " " " . " " " . Le haut-parleur est activé durant tout le temps où le détecteur est en défaut Les voyants Jour et AP s'allument
7	Presser la touche [Init]	La centrale repasse en mode "Jour"

Nota : Si une alarme se déclenche lors du remontage du couvercle de la centrale (phase 2 ci-dessus), une boucle de détection au moins est en défaut ; le voyant allumé en face avant permet d'identifier quelle boucle doit être vérifiée.

7. UTILISATION DES COMMANDES

7.1 Mise en marche totale

- S'assurer que tous les voyants de zone sont éteints (1 à 6).
- Entrer votre code ou appuyer sur les touches [#] [0] pour une mise en Marche Totale rapide. Cette commande provoque le lancement de la temporisation de sortie. Le buzzer de signalisation s'arrête lorsque le temps de sortie est écoulé et que le système est en marche.

Nota : Si une zone est en défaut, le témoin correspondant s'allume et le buzzer retentit.

7.2 Inhibition d'une zone

- Entrer le Code Maître, la centrale étant en mode Jour.
- Appuyer sur la touche [Inhib] avant l'expiration du délai de sortie. La tonalité du buzzer change.
- Appuyer sur les touches correspondantes aux numéros des zones à inhiber. Les témoins des zones inhibées s'allument.

Nota : La zone 1 (dernière issue) ne peut être inhibée

7.3 Mise en Marche Partielle

- Appuyer sur la touche [Part] et entrer le code utilisateur ou [#] [0].
- Les dernières zones inhibées sont automatiquement isolées.
- En appuyant sur la touche [Mar] on interrompt le buzzer de dernière issue pour une mise marche discrète, afin de ne pas déranger les occupants des zones non inhibées.

Nota 1 : Si on a appuyé sur la touche [Mar], il faut sortir par une zone inhibée.

Nota 2 : Lorsque au moins une zone est inhibée, et que l'on effectue une mise en Marche Partielle, la zone 2 est temporisée en entrée.

Nota 3 : La mise en Marche Totale provoque automatiquement la mise en circuit des zones inhibées qui deviennent actives. Ces zones seront automatiquement de nouveau inhibées (inactives) lors d'un nouveau passage en Marche Partielle.

7.4 Mise à l'Arrêt du système

- Emprunter le chemin d'Accès Temporisé, le buzzer est activé dès la sollicitation du premier détecteur de l'itinéraire de dernière issue.
- Aller vers la centrale de commande et entrer le code Utilisateur. Le système passe en mode "Jour" (Voyant **Jour** allumé).
- Si des alarmes sont survenues en période de Marche, les voyants correspondants aux zones en alarme sont allumés après le passage en arrêt (Mémoire d'alarme).
- Appuyer sur la touche [Init] pour éteindre les voyants (cette manoeuvre provoque également l'arrêt du flash)

Nota : Si le défaut sur la zone est permanent, le voyant ne peut être effacé.

8. PARAMETRAGE DE LA CENTRALE

8.1 Paramétrage usine par défaut

Codes	Code Maître et codes utilisateurs 1 et 2 : 1 2 3 4
Temporisation de sortie	30 secondes
Temporisation d'entrée	30 secondes
Temporisation d'alarme	10 minutes
Zone 3	Déclenchement immédiat
Zone 4	Déclenchement immédiat
Sonnette	Inactive

8.2 Paramétrage Utilisateur

- Le programme utilisateur est accessible en mode Jour.
- Ce programme permet :
 - La modification des codes (Maître et Utilisateurs)
 - La consultation de la mémoire des alarmes.
 - L'accès au programme de test du système.

• Lancement du Programme "Maître"

1	Centrale en mode Jour	Témoin vert Jour allumé
2	Presser le touche * [PROG]	Toutes les led s'allument, sauf la led Batt.
3	Entrer le code Maître	Les led AP et Jour s'allument (le témoin Secteur est toujours allumé)

• Changement des codes

1	Lancer le Programme Maître	Les led AP et Jour s'allument
2	Pour changer le code Maître, presser le touche [8] Pour changer le code Utilisateur n°1, presser la touche [5] Pour changer le code Utilisateur n°2, presser la touche [6]	Les led des zones 1 à 6 s'allument ainsi que la led Jour .
3	Entrer le nouveau code (4 chiffres)	Les led des zones 1 à 6 sont allumées, ainsi que la led Jour .
4	Presser la touche [Mar]	Le système repasse en mode Jour.

Nota : Lorsque les codes Utilisateurs ne sont pas utilisés, les espaces doivent être remplis par le code Maître.

• Consultation de la mémoire d'alarme.

1	Lancer le programme Maître	Les Led AP et Jour s'allument
2	Presser la touche # [MEMO]	Les dernières zones en alarme s'allument
3	Presser la touche # [MEMO] pour continuer la consultation.	Les alarmes précédentes s'affichent
4	Presser la touche [Init]	Le système repasse en mode Jour

• Lancement du Programme de tests

1	Lancer le programme Maître	Les led AP et Jour s'allument
2	Presser la touche [9] pour entrer en mode test	Les led Jour/AG/AP s'allument (le témoin Secteur est toujours allumé)
3	Presser la touche [2] pour tester la sortie éclairage Presser la touche [3] pour tester la sirène Presser la touche [4] pour tester le volume faible du H.P. interne Presser la touche [6] pour tester le volume fort du H.P. interne Presser la touche [5] pour tester les boucles de détection.	Presser [0] pour stopper " " " " " " " " " Le haut-parleur intérieur est activé durant tout le temps où la boucle est sollicitée.
4	Presser le touche [Init]	Le système repasse en mode Jour.

• Activation/désactivation de la fonction "Sonnette"

1	Lancer le programme Maître	Les led AP et Jour s'allument
2	Presser la touche [7] La sonnette est désactivée	Les led des zones 1.2.3 s'allument, ainsi que la led Jour et Secteur
3	Presser à nouveau la touche [7] La sonnette est activée	Les led des zones 1.2.3.4 s'allument, ainsi que les led Jour et Secteur
4	Presser la touche [Init]	Le système repasse en mode Jour

Nota 1 : La durée de la sonnerie est paramétrable dans le programme "technicien"

Nota 2 : La fonction Sonnette, dédiée à la zone 1, ne peut être activée qu'en mode Jour.

8.3 Programme Technicien

Le programme Technicien permet l'accès aux seuls paramètres du système, tels que : réglage des temporisations (d'entrée, sortie et d'alarme), affectation des entrées (zone 3 immédiate ou zone 4 immédiate ou temporisée...).

• Lancement du programme Technicien

1	Centrale en mode Jour	La led verte Jour est allumée
2	Presser la touche * [PROG]	Toutes les led s'allument, excepté la led Batt
3	Entrer le code Maître	Les led Jour et AP sont allumées
4	Presser la touche * [PROG] et entrer 9999	Les led Jour et AG sont allumées

• Réglage de la temporisation d'entrée

1	Lancer le programme Technicien	Les led Jour et AG sont allumées
2	Presser la touche [6] pour régler la temporisation d'entrée de la zone 1 Presser la touche [1] pour régler la temporisation d'entrée des zones 1 et 4 (Voir Nota)	Les led des Zones 1.2.3 s'allument, ainsi que la led Jour .
3	Entrer le temps désiré pour l'entrée = (00 à 99) ex : [01] = 10 secondes [18] = 180 secondes	Les led Jour et AG sont allumées.
4	Presser la touche [Init]	Le système repasse en mode Jour.

Nota : Si la Zone 4 est temporisée, la valeur de la temporisation d'entrée des Zones 1 et 4 est identique. La touche [6] est inopérante.

• Réglage de la temporisation de sortie

1	Lancer le programme Technicien	La led Jour et AG sont allumées
2	Presser la touche [7] pour régler la temporisation de sortie de la zone 1. Presser la touche [2] pour régler la temporisation de sortie des zones 1 et 4 (Voir Nota)	Les led des zones 1.2.3 s'allument, ainsi que la led Jour
3	Saisir le temps désiré pour la sortie = (00 à 99) ex : [01] = 10 secondes [18] = 180 secondes	Les led Jour et AG sont allumées
4	Presser la touche [Init]	Le système repasse en mode Jour.

Nota : Si la Zone 4 est temporisée, la valeur de la temporisation de sortie des Zones 1 et 4 est identique. La touche [7] est inopérante.

• Réglage de la temporisation d'alarme

1	Lancer le programme Technicien	Les led Jour et AG sont allumées.
2	Presser la touche [5]	Les led des zones 1.2.3 sont allumées, ainsi que la led Jour
3	Entrer la durée d'alarme désirée (00 à 99) Ex : [01] = 1 minute - [20] = 20 minutes	Les led Jour et AG sont allumées
4	Presser la touche [Init]	Le système repasse en mode Jour.

• Réglage de la temporisation "Sonnette"

1	Lancer le programme Technicien	Les led Jour et AG sont allumées
2	Presser la touche [9]	Les led des zones 1.2.3 sont allumées, ainsi que la led Jour.
3	Entrer la durée de sonnerie désirée (1 à 9) Ex : [1] = 1 seconde - [9] = 9 secondes	Les led Jour et AG sont allumées
4	Presser la touche [Init]	Le système repasse en mode Jour

Nota : Si la boucle n'est pas refermée, la sonnette continue d'être activée.

www.absolualarme.com met à disposition gratuitement via www.topalarme.com, de la documentation technique dont les présentances, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

• Temporisation de la zone 4

1	Lancer le programme Technicien	Les led Jour et AG sont allumées
2	Presser la touche [3] La zone 4 est immédiate	Les led des Zones 1.2.3 sont allumées, ainsi que la led Jour
3	Presser à nouveau la touche [3] La zone 4 est temporisée	Les led des Zones 1.2.3.4 sont allumées, ainsi que la led Jour
4	Presser la touche [Mar] pour retourner en mode Technicien	Les led Jour et AG sont allumées
5	Presser la touche [Init]	Le système repasse en mode Jour

Nota : Toutes les fonctions peuvent être modifiées sans quitter le programme Technicien, à condition de ne pas presser la touche [Init] à la fin de la séquence.

• Paramétrage de la zone 3 en mode surveillance du chemin d'accès (idem zone 2).

1	Lancer le programme Technicien	Les led Jour et AG sont allumées
2	Presser la touche [8], la zone 3 est instantanée	Les led des zones 1 et 2 sont allumées, ainsi que la led Jour .
3	Presser à nouveau la touche [8], la zone 3 est en mode surveillance du chemin d'accès	Les led des zones 1.2.3 sont allumées, ainsi que la led Jour
4	Presser la touche [Mar] pour revenir en mode programmation	Les led AG et Jour sont allumées
5	Presser la touche [Init]	Le système repasse en mode Jour.

Nota : Dans ce mode, la zone 3 (ou 2) doit être activée après (en entrée), ou avant (en sortie) la dernière issue disponible.
L'activation de la Zone dans une autre condition provoque le déclenchement immédiat de l'alarme.

8.4 Retour à la configuration usine

- En cas de nécessité (oubli de code Maître), il est possible à l'installateur de retrouver la configuration usine. Pour cela il faut procéder comme suit :
 1. Ouvrir la centrale et retirer le capot. Taper le code Maître au clavier pour arrêter l'alarme. Débrancher l'alimentation secteur et la batterie.
 2. Enlever la face avant (dégager le clip en partie basse, sous le contact d'autoprotection) et faire pivoter la carte vers le haut, dégager les clips en partie haute.
 - . repérer au dos les points marqués "Init Usine", situés sur le bord gauche de la carte (Côté soudures),
 - . court-circuiter les points "Init Usine" avec un tournevis puis le maintenir en connectant la batterie 12V.
 - . après trois secondes, retirer le tournevis.
 - . la centrale est de nouveau en configuration usine par défaut.
 3. Rebrancher l'alimentation Secteur. Remettre la face avant et le capot.
Les codes système sont en configuration usine. Procéder comme indiqué au paragraphe 6 pour effectuer les tests.

9. RECOMMANDATIONS

1. Utilisation des codes

- Le système accepte un code **Maître**, plus deux codes Utilisateurs. Le code Usine par défaut est **1 2 3 4**.
Les codes Maître et Utilisateurs sont modifiables à volonté par le client.
- Le **code Technicien** est toujours **9 9 9 9** et ne peut être changé.
- Le code Maître autorise le changement des codes (Maître et Utilisateurs), ainsi que l'accès au menu Technicien par le code 9999.
Il permet aussi la lecture de la mémoire d'alarme, l'accès au programme de test et la validation de la fonction "Sonnerie".
- Les codes Maître et Utilisateurs permettent :
 - la mise en et hors service du système (partielle ou totale)
 - l'arrêt d'une alarme
 - l'inhibition des zones.

2. Initialisation de la centrale (alarmes AP ou AG)

- Après une alarme autoprotection (AP) ou anti-agression (AG), un code Maître ou Utilisateur est nécessaire pour arrêter l'alarme.
- Le clavier de la centrale est inopérant tant que le défaut subsiste.
- Pour initialiser la centrale il faut :
 - remédier au défaut qui a provoqué l'alarme
 - appuyer sur la touche [Init]
- Tant que le défaut est présent, la pression sur la touche [Init] n'arrête pas l'alarme.

3. Refus de mise en marche

Si une zone est en défaut au moment de la mise Marche, le témoin correspondant est allumé. Un signal sonore est émis par la centrale.

4. La sirène et le flash ne fonctionnent pas

Si la sirène et le flash ne fonctionnent pas lorsque la centrale est en alarme, vérifier le fusible F1.

5. Refus d'une commande ou d'un code

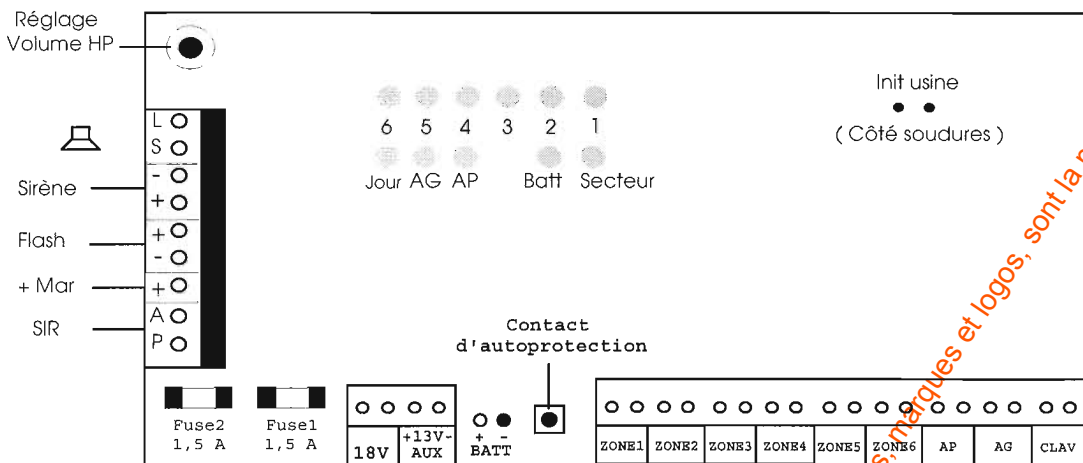
Si la centrale refuse une commande ou un code d'accès, c'est que probablement la procédure d'initialisation d'une alarme n'a pas été correcte.

En pareille situation, il faut presser la touche [Init] et refaire la commande ou le code.

6. La led Batterie clignote

Le clignotement du voyant **batt** indique que la batterie 12 Volt est déchargée ou défectueuse.

10. SCHEMA DES CONNEXIONS



Vue du circuit imprimé avec les borniers et voyants

11. SPECIFICATIONS TECHNIQUES

- Zone 1 Entrée/Sortie temporisée
- Zone 2 Instantanée/temporisée - surveillance - chemin d'accès (marche totale)
- Zone 3 Instantanée (peut être paramétrée en zone 2)
- Zone 4 Instantanée (peut être paramétrée en entrée/sortie)
- Zones 5-6 Instantanée
- Autoprotection (AP) Boucle négative - alarme intérieure à l'arrêt - alarmes intérieure et extérieure en marche
- Anti agression (AG) Boucle positive - NF - Active 24 h /24 h
- Temporisation active d'entrée / sortie 0 à 990 secondes - programmable
- Temporisation sonnerie 1 à 9 secondes - programmable
- Sortie sirène 12 Vcc; 01 à 99 minutes - programmable
- Sortie flash 12 Vcc, continue après la sirène
- Extension HP Max 2 HP (16 Ω)
- Report mise marche 0V à l'arrêt - 12V en marche
- Sortie 13Vcc 500 mA MAX régulé
- Consommation totale A l'arrêt 36 mA - en marche 20 mA
- Fusibles F1 - F2 1,5 Amp - 5 x 20 mm
- Batterie 12V - 3,2 Ah MAX
- Tension secteur 230 Vac / 50 Hz
- Dimension 260 mm x 210 mm x 80 mm

Liste des agences *SERIEE*

Agence <i>SERIEE</i>	Adresse	Téléphone
AQUITAINE	193, Bd Alfred Daney 33300 BORDEAUX	(05) 56 50 08 60 Fax (05) 56 39 45 14
CENTRE	14, rue des Troènes 41260 LA CHAUSSEE SAINT VICTOR	(02) 54 74 75 98 Fax (02) 54 78 60 44
COTE D'AZUR	Résidence St Exupéry 7, Av. St Exupéry 06800 CAGNES S/ MER	(04) 93 20 03 88 Fax (04) 93 22 84 38
EST	Centre commercial de la cité des Provinces 54520 LAXOU	(03) 83 27 79 00 Fax (03) 83 27 79 66
I.D.F. NORD	9, rue Marceau 93310 LE PRE ST GERVAIS	(01) 48 46 51 85 Fax (01) 48 40 22 00
I.D.F. SUD	21, Av. du fort 92120 MONTRouGE	(01) 41 17 44 80 Fax (01) 41 17 44 89
NORMANDIE	44, rue Quesney 76300 SOTTEVILLE LES ROUEN	(02) 35 72 49 96 Fax (02) 35 72 51 87
NORD	Z.I. Fresnes les Montauban 62490 FRESNES LES MONTAUBAN	(03) 21 50 32 50 Fax (03) 21 50 32 52
OUEST	Rue du moulin de la rousselière C.P. 1803 - ZI 44805 ST HERBLAIN CEDEX	(02) 40 94 82 54 Fax (02) 40 94 89 56
RHONE ALPES	4 - 6, rue Roger Brechan 69300 LYON	(04) 76 33 06 02 Fax (04) 72 33 60 64
MIDI PYRENEES	13 ter, Chemin du Chapitre 31000 TOULOUSE	(05) 61 41 20 05 Fax (05) 61 41 13 80
SIEGE	9, rue Marceau 93310 LE PRE ST GERVAIS	(01) 48 10 58 10 Fax (01) 48 10 58 84

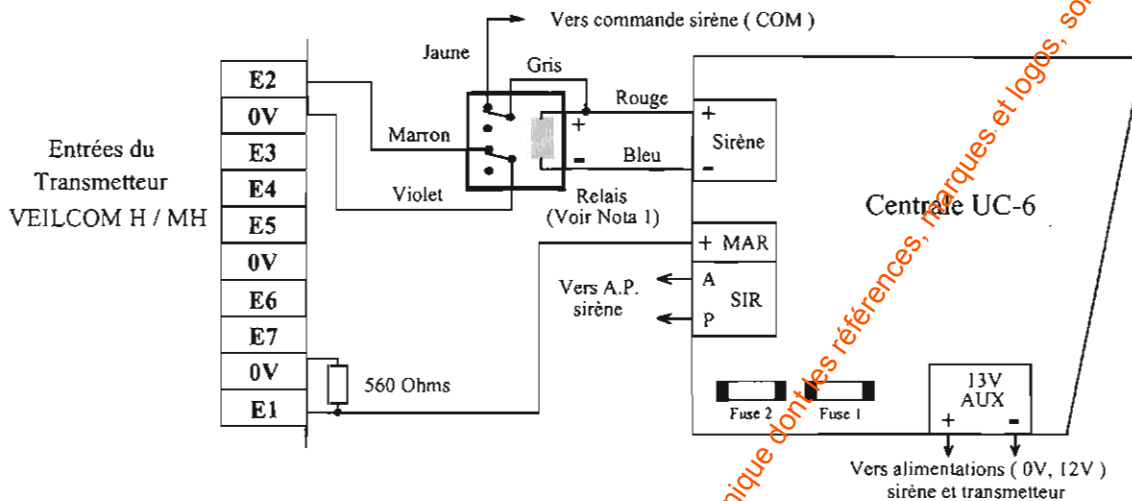
Nota : Les deux chiffres, entre parenthèses avant le numéro de téléphone, correspondent au numéro de zone pour la nouvelle numérotation de 1996.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.absolualarme.com, la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

SERIEE

Centrale UC-6 Complément d'information

I - Raccordements du transmetteur VEILCOM et de la sirène FURYO II

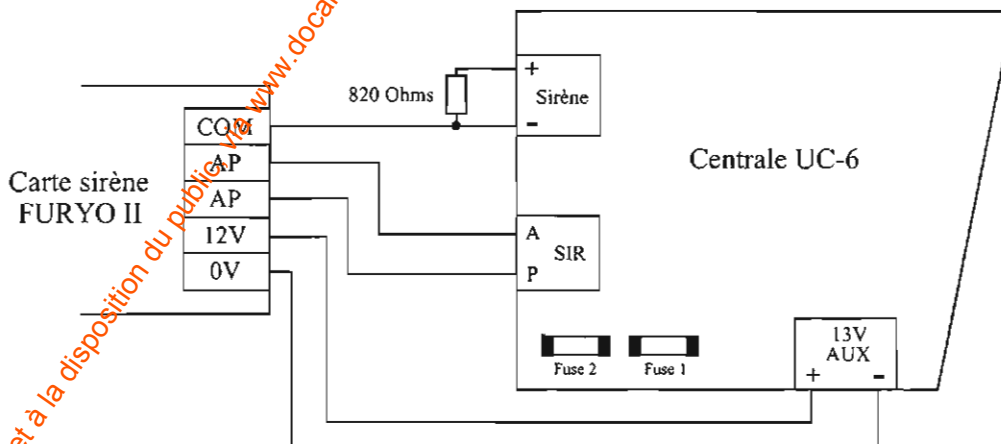


Nota 1 : Le relais est précablé et livré avec la centrale UC6.

E1 : Entrée en NO pour information Marche / Arrêt; E2 : Entrée d'alarme en NF.

Remarque : La consommation Maximum sur la sortie " 13 V AUX " est de 500 mA.

II - Raccordements avec la sirène FURYO II seule



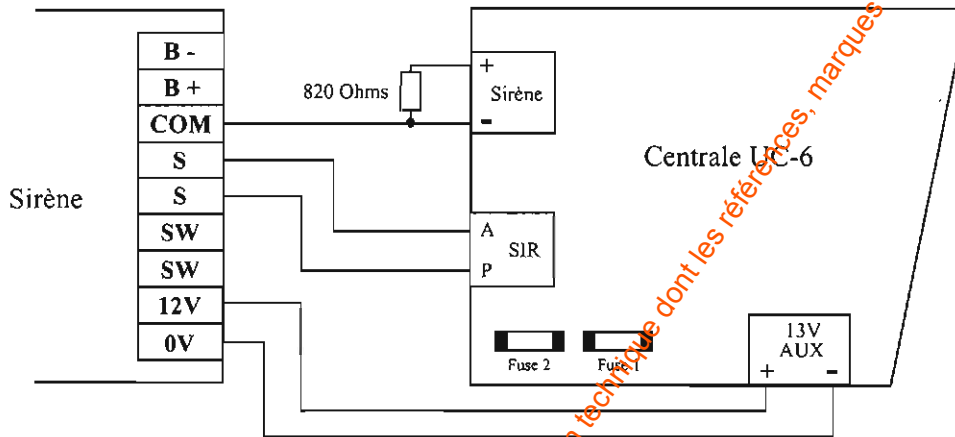
Nota 2 : Sortie sirène active = apparition d'un 0 Volt.

SERIEE

Centrale UC-6 Complément d'information

I - Raccordements des sirènes autoalimentées SERIEE

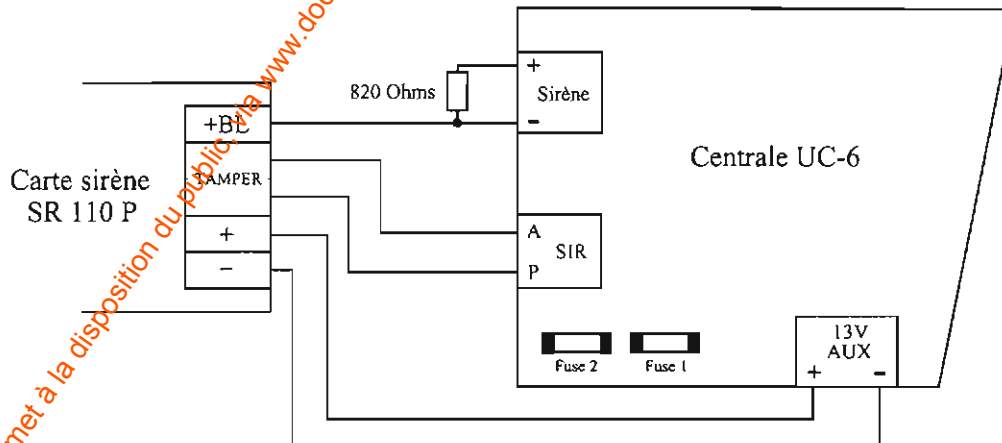
- Sirènes JERICO 2000 E et I,
- Sirènes VOLKAS / VOLKIN.



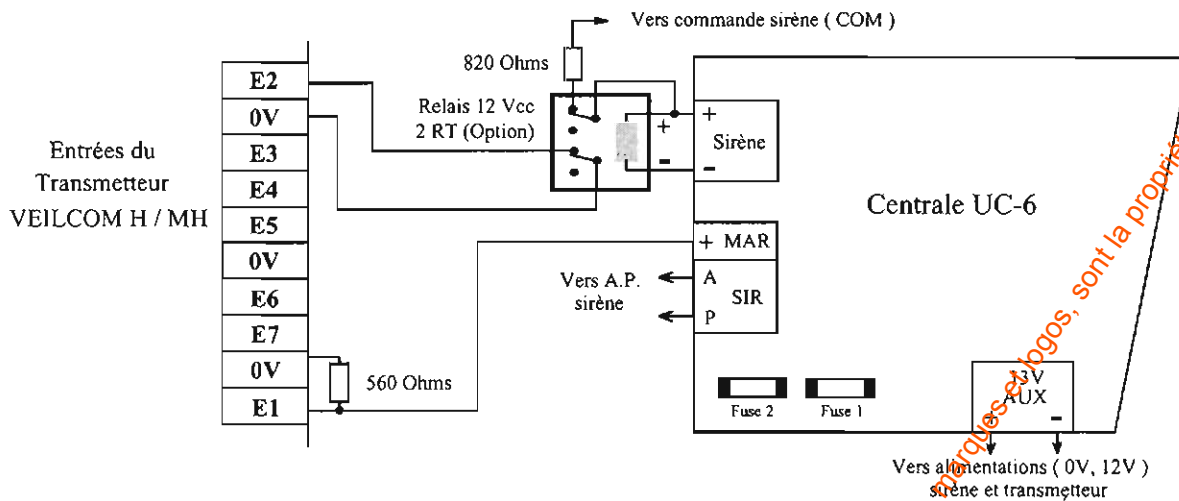
Remarques :

- Toutes les autres bornes sont précâblées en usine.
- Les essais doivent être effectués avec la batterie montée dans la sirène.
- La consommation Maximum sur la sortie " 13 V AUX " est de 500 mA.

- Sirène SR 110 P (Livrée avec le kit UC-6)



II - Raccordement d'un transmetteur et d'une sirène autoalimentée SERIEE



E1 : Entrée pour information Marche / Arrêt; E2 : Entrée d'alarme.

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via www.docalarme.com, de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs



Centrale UC-6

Réf. : 110 DA 002

NOTICE D'UTILISATION

MISE EN MARCHÉ TOTALE

1. Composer le code utilisateur (1 ou 2) ou [#] [0]
2. Lorsque la tonalité de sortie débute, quitter les lieux par le chemin de dernière issue.
3. Le système est en marche dès que la tonalité s'arrête.

Nota : Si une led de zone s'allume et qu'une alarme retentit pendant la composition du code, cela signifie que la zone concernée est en défaut. Rentrer à nouveau le code pour arrêter l'alarme et contrôler la zone. Recommencer la procédure de mise Marche, après avoir remédié au défaut ou inhibé la zone.

MISE À L'ARRÊT

1. Rentrer par la porte de dernière issue, la tonalité d'entrée débute.
2. Aller à la centrale et rentrer votre code utilisateur (1 ou 2)
3. Le système est maintenant à l'arrêt (mode Jour)

Nota : Si une led de zone s'allume après que le système soit arrêté, cela signifie qu'une alarme s'est produite. Pour l'annuler et arrêter le flash, appuyer sur la touche [Init]. L'alarme est mémorisée dans la centrale (8 dernières alarmes).

INHIBITION DE ZONE

1. Rentrer le code Maître et appuyer sur la touche [Inhib].
2. La tonalité d'inhibition retentit. Appuyer sur le numéro de la zone à inhiber.

3. La led de la zone inhibée s'éteint. Pour revenir en mode tempo de sortie, appuyer sur la touche [Mar]. La tonalité de sortie continue

MARCHE PARTIELLE DU SYSTÈME

1. Appuyer sur la touche [Part] et rentrer votre code.
2. La tonalité de sortie débute. Le système est en marche à la fin de la tonalité.
3. Pour arrêter rapidement la tonalité et mettre en marche le système, appuyer sur la touche [Mar]. Dans ce cas, il faut sortir par une issue non protégée.

LED SECTEUR

La led secteur rouge doit être allumée en permanence. Si l'alimentation secteur est en défaut ou déconnectée, la led s'éteint. Contrôler l'alimentation secteur ou appeler l'installateur.

DEFAUTS - PROBLÈMES

Il est important de contrôler et de tester le système d'alarme régulièrement, afin de s'assurer de son fonctionnement correct. Si un défaut survient ou si une led signale un défaut qui ne peut être annulé, appeler votre installateur.

CHANGEMENT DE CODE

1	Appuyer sur la touche [PROG] (*)	Toutes les led s'allument, excepté la led batterie
2	Rentrer le code Maître	Les led Jour, AP s'allument
3	Presser la touche [8] pour changer le code Maître Presser la touche [5] pour changer le code Utilisateur N° 1 Presser la touche [6] pour changer le code Utilisateur N° 2	Les led Jour, zone 1~6 s'allument.
4	Rentrer le nouveau code (4 chiffres)	Les led Jour, zone 1~6 s'allument
5	Appuyer sur la touche [Mar]	Le système revient en mode Jour

Nota : Si un code erroné est rentré, appuyer sur la touche [Init] et recommencer

RAPPEL MEMOIRE D'ALARME

1	Appuyer sur la touche [PROG] (*)	Toutes les led s'allument, excepté la led batterie
2	Rentrer le code Maître	Les led Jour, AP s'allument
3	Appuyer sur la touche [MEMO] (#)	Affichage de la dernière alarme en mémoire
4	Appuyer sur la touche [MEMO] (#) pour continuer la consultation (8 dernières alarmes)	Affichage des alarmes précédentes.
5	Appuyer sur la touche [Init]	Le système revient en mode Jour

ACTIVATION OU DESACTIVATION DE LA FONCTION SONNERIE (SON)

1	Appuyer sur la touche [PROG] (*)	Toutes les led s'allument, excepté la led batterie
2	Rentrer le code Maître	Les led Jour, AP s'allument
3	Appuyer sur [7]. La fonction sonnerie est désactivée	Les led Jour, zone 1.2.3 s'allument
4	Appuyer sur [7]. La fonction sonnerie est activée	Les led Jour, zone 1.2.3.4 s'allument
5	Appuyer sur la touche [Mar]	Le système revient en mode Jour

Nota : Le temps de sonnerie est programmable par votre installateur

TESTS DU SYSTEME

1	Appuyer sur la touche [PROG] (*)	Toutes les led s'allument, excepté la led batterie
2	Rentrer le code Maître	Les led Jour, AP s'allument
3	Appuyer sur [9] pour rentrer en mode Test	Les led Jour, AP, AG s'allument
4	Appuyer sur [2] pour tester le flash Appuyer sur [3] pour tester la sirène Appuyer sur [4] pour tester le volume bas HP Appuyer sur [6] pour tester le volume haut HP Appuyer sur [5] pour tester les détecteurs	Appuyer sur [0] pour arrêter " " " " " " " " " " " "
5	Appuyer sur la touche [Init]	Le système revient en mode Jour

Installateur :

Téléphone :

SERIEE

Clavier pour Centrale UC-6

Réf. : 110 DA 003



NOTICE D'INSTALLATION

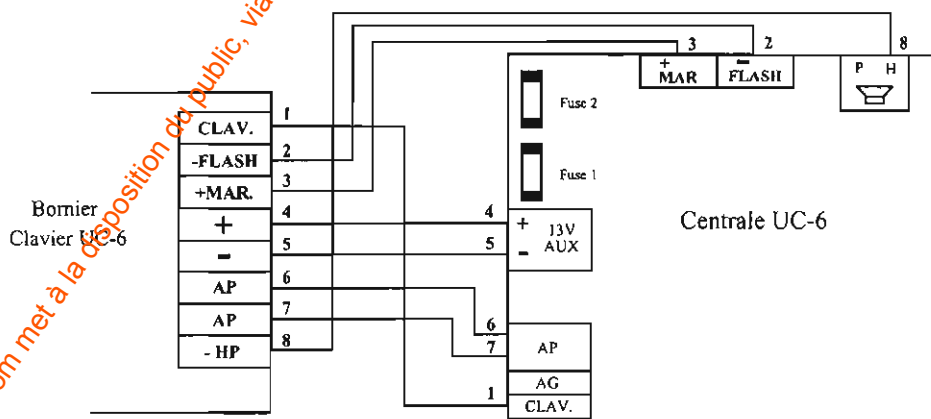
CARACTERISTIQUES

- Clavier dédié pour la centrale d'alarme UC-6 (Réf : 110 DA 002).
- Technologie à microcontrôleur assurant une sécurité et une fiabilité accrues.
- 1 code maître et 2 codes utilisateurs.
- Procédures de mise en marche rapide, totale ou partielle.
- Clavier avec buzzer et haut-parleur incorporés.
- Boîtier autoprotégé.
- Clavier à touches rétro-éclairées.

FONCTIONNEMENT

1. Les codes d'accès (Utilisateurs et Maître) sont programmés indépendamment. **Ils ne seront pas modifiés lors du changement des codes sur la centrale.** Afin d'éviter toute confusion ou oubli, il est recommandé à l'utilisateur de choisir les mêmes codes pour le ou les clavier(s) et la centrale et de les modifier simultanément.
2. La première opération sur le clavier doit être effectuée quand la centrale est à l'arrêt (LED jour allumée).
3. Les codes usine utilisateurs 1 et 2 et le code maître sont tous " 1234 ". Le code maître peut être utilisé pour mettre en Marche ou Arrêt la centrale ou modifier tous les codes. Les codes utilisateurs servent uniquement à mettre la centrale en Marche ou à l'arrêt. Toute coupure d'alimentation de plus de 5 secondes efface les codes paramétrés et le clavier retrouve la configuration codes usine.
4. La saisie d'un code doit être effectuée dans les 30 secondes. Dans le cas contraire il faut recommencer la saisie. Si le code est correct le clavier émet trois "bips" sonores. Le clavier accepte jusqu'à 4 tentatives de code incorrect, à la cinquième tentative erronée le clavier se bloque pendant une minute et émet un "bip" continu.
5. Etat de la LED clavier : **Allumée fixe** : Centrale à l'arrêt **Eteinte** : Centrale en marche
Clignotante : Mémoire d'alarme. **Important** : Dans ce cas la mise en marche n'est pas possible sans initialisation par la touche [Init.] de la centrale UC-6.
6. **Mise en marche totale** : [#]-[0] ou par code d'accès **Mise en marche partielle** : [#]-[9]
Mise à l'arrêt : Par code d'accès.

INSTALLATION ET CABLAGE



Note : Dans le cas où un Flash n'est pas raccordé, laisser la résistance de 47 Kohms entre (+) et (-) FLASH.

MODIFICATION DES CODES D'ACCES

- Après la mise sous tension tous les codes (Maître et Utilisateurs 1 et 2) sont " 1234 ".
- L'utilisateur peut modifier les codes d'accès du clavier autant de fois qu'il le désire. Tout changement de code doit être effectué lorsque la centrale est à l'arrêt.
- Procédure de modification :

1. Modification du code Maître

***** **X** **X** **X** **X** **8** **X** **X** **X** **X** *****
Code maître Nouveau code

2. Modification du code Utilisateur 1

***** **X** **X** **X** **X** **5** **X** **X** **X** **X** *****
Code Maître Nouveau code

3. Modification du code Utilisateur 2

***** **X** **X** **X** **X** **6** **X** **X** **X** **X** *****
Code Maître Nouveau code

Notes :

- Si un code erroné est composé pendant la modification, appuyer sur la touche [#] pour annuler l'opération. 3 "bips" sont émis si la modification de code est réussie.
- Cette procédure de modification des codes n'est valable que pour la version de clavier " RKP1-V1.0 " indiquée sur le circuit imprimé.

Soucieux d'améliorer en permanence la qualité de ses matériels, SERIEE se réserve le droit d'apporter sans préavis toute modification qu'il juge utile à ses notices et produits.