

# Clavier 2000S

## Notice d'utilisation

Edition 2



Le clavier 2000S dispose de :

3 codes - de 4 à 8 chiffres

2 sorties - dont 1 relais CRT

3 voyants - commandés

### LE BUZZER

En utilisation, un buzzer vient compléter les signalisations données par les voyants. Il est couplé au voyant 1 et il est actif dès la tabulation d'une touche. Il peut toutefois être inhibé partiellement ou totalement (voir "PARAMÉTRAGE").

Le Buzzer sert aussi de guide lors de la programmation des codes :

**BIP** : touche acceptée

**BIP BIP** : Code accepté

**BIIP** : Code ou effacement refusé

**BIP BIIP** : Effacement accepté

### AFFECTATION DES CODES, SORTIES ET VOYANTS

Les tableaux ci-dessous synthétisent pour vous les différentes fonctions de votre clavier :

Remplir les cases blanches avec les codes, leur fonction et celle des voyants	SORTIE A	SORTIE B	PARAMÉTRAGE
FONCTION	.....	.....	MODIF. CODES
CODE 1	.....	<b>inactif</b>	<b>inactif</b>
CODE 2	<b>inactif</b>	.....	<b>inactif</b>
CODE 3	.....	.....	<b>inactif</b>
CODE PRINCIPAL	<b>inactif</b>	<b>inactif</b>	.....

FONCTION	VOYANT 1 - ORANGE	VOYANT 2 - VERT	VOYANT 3 - ROUGE
EN PARAMÉTRAGE	PARAMÉTRAGE CODE 1	PARAMÉTRAGE CODE 2	PARAMÉTRAGE CODE 3
EN UTILISATION	.....	.....	.....

# PARAMÉTRAGE DES CODES

Légende des voyants

Éteint	Clignotant	Allumé fixe
○	◐	●

Étapes	Action	Touches tabulées	Effet sur les Voyants						
1	Entrer le code principal	1 2 3 4 5 6 7 8	<table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>◐</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> </table>	1	2	3	◐	○	○
1	2	3							
◐	○	○							
2	Entrer le nouveau code 1	Ex : 1 4 0 8	<table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> </table>	1	2	3	○	○	○
1	2	3							
○	○	○							
3	et / ou Valider	★	<table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>○</td> <td>◐</td> <td>○</td> </tr> </table>	1	2	3	○	◐	○
1	2	3							
○	◐	○							
4	Entrer le nouveau code 2	Ex : 0 7 1 2	<table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>○</td> <td>○</td> <td>◐</td> </tr> </table>	1	2	3	○	○	◐
1	2	3							
○	○	◐							
5	et / ou Valider	★	<table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>○</td> <td>○</td> <td>◐</td> </tr> </table>	1	2	3	○	○	◐
1	2	3							
○	○	◐							
6	Entrer le nouveau code 3	Ex : 8 5 6 7	<table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>◐</td> <td>◐</td> <td>◐</td> </tr> </table>	1	2	3	◐	◐	◐
1	2	3							
◐	◐	◐							
7	et / ou Valider	★	<table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>◐</td> <td>◐</td> <td>◐</td> </tr> </table>	1	2	3	◐	◐	◐
1	2	3							
◐	◐	◐							
8	Entrer le nouveau code Principal	Ex : 8 7 6 5 4 3 2 1	<table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> </table>	1	2	3	○	○	○
1	2	3							
○	○	○							
9	et / ou Valider	★	<table border="0"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>○</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> </table> <p>Retour au mode utilisation</p>	1	2	3	○	○	○
1	2	3							
○	○	○							

## EFFACER UN CODE

Pour effacer un code, il suffit de taper # lors des étapes 2, 4 et 6 à la place d'un nouveau code. Le code Principal ne peut être supprimé que si un nouveau est entré à la place.

## LONGUEUR DES CODES

Le code principal doit comporter 8 chiffres. - Les codes Utilisateurs doivent tous comporter le même nombre de chiffres (de 4 à 8 chiffres).

## RÈGLE STRICTE

Les 4 chiffres du code principal ne peuvent être identique à l'un des codes utilisateurs. Exemple, dans la configuration usine un code tel que 1 2 3 4 sera refusé puisque le code principal commence par ces mêmes 4 chiffres

# Clavier 2000S Notice d'installation Edition 2

## LES CODES

Le clavier 2000 S dispose de 3 codes d'utilisation et d'un code principal pour la modification des 3 autres. Les codes peuvent contenir de 4 à 8 chiffres.

CODE PRINCIPAL USINE : **1 2 3 4 5 6 7 8**

En cas de perte du code, suivre la procédure de paramétrage en page 1 (commande 8).

## LES VOYANTS

3 voyants sont disponibles pour reporter des signalisations sur le clavier. Ils peuvent être commandés par l'apparition ou la disparition d'une tension +12V ou 0V (voir "RACCORDEMENTS").

## LES SORTIES

2 sorties commandées par les 3 codes du clavier 2000 S permettent les fonctions de mise en ou hors service de l'alarme ou la commande d'une gâche électrique (Dans ce cas il convient de prévoir la carte relais de puissance réf. 2005). La sortie A est un relais CRT inverseur. La sortie B est une commande en tension (0 V, 80 mA), inverseur ou impulsionnelle (3 secondes)

## PARAMÉTRAGE

Il est possible de modifier les paramètres suivants :

- Etat de repos des commandes des 3 voyants ;
- Mode de fonctionnement du buzzer ;
- RàZ des codes ;
- Mode de fonctionnement de la sortie B (inverseur ou impulsionnel) ;
- RàZ complet du clavier

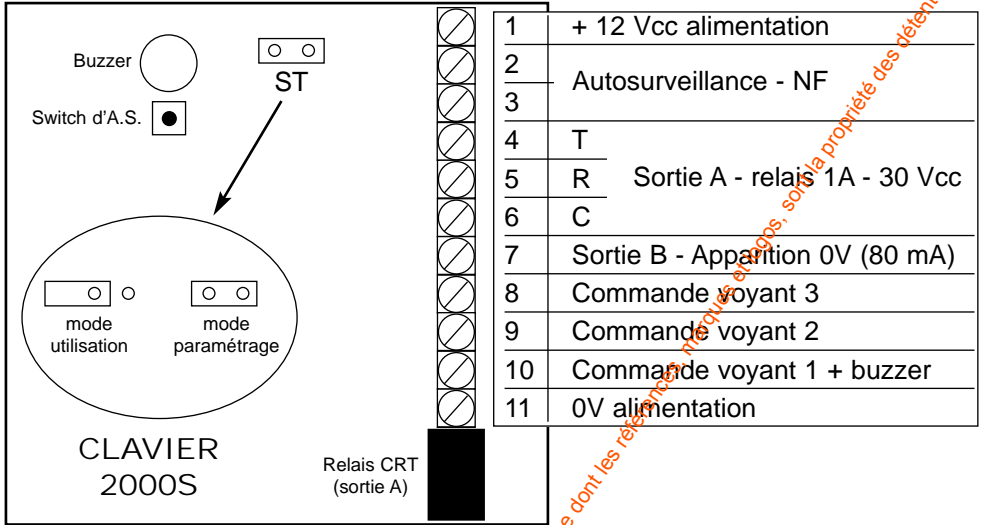
### PROCÉDURE :

- Couper l'alimentation ;
- Mettre le cavalier ST en place
- Brancher l'alimentation (les 3 voyants s'allument fixe)
- Taper la commande du paramètre à modifier (voir tableau ci-dessous)
- Taper ★ pour quitter le paramétrage (les 3 voyants s'éteignent)
- Enlever ST (retour au mode utilisation).

Touche	Fonction
1	Commande voyant 1
2	Commande voyant 2
3	Commande voyant 3
4	Buzzer actif avec voyant 1 et sur tabulation d'une touche
5	Buzzer actif uniquement sur tabulation d'une touche
6	Suppression du Buzzer
7	Rétablissement du Buzzer
8	Effacement des codes 1, 2 et 3, R-à-z du code principal (12345678)
	Sortie B impulsionnelle (3 sec.)
0	Sortie B M/A
#	R-à-z complet (codes + paramètres)
★	Sortie de paramétrage

# RACCORDEMENTS

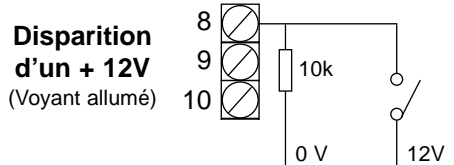
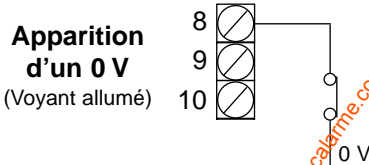
1 - Schéma de la carte électronique :



2 - Commande des voyants

• **Voyant allumé par apparition d'un 0V ou par disparition d'un +12V**

Selon le paramétrage usine, les deux modes de commandes ci-dessous sont valides et ne nécessitent pas de paramétrage particulier.



• **Voyant allumé par disparition d'un 0V ou par apparition d'un +12V**

- Couper l'alimentation, puis, mettre le cavalier ST en place ;
- Raccorder la borne de commande à modifier au 0V (ex : pour la voyant 3 relier **8** à **11**) ;
- Brancher l'alimentation ;
- Taper le numéro du voyant à modifier (ex : pour le voyant 3, taper **3** sur le clavier) ;
- Taper **\*** sur le clavier pour valider et quitter le paramétrage ;
- Enlever le cavalier ST (retour au mode utilisation).

## CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Dimensions	: 120 x 120 x 30 mm - Poids : 0,15 Kg
Matériau du boîtier	: ABS - fixation par 2 vis
Degré de protection	: IP30 / IK04
Consommation au repos	: 6 mA + 5 mA par voyant + 17 mA si relais activé
Température de fonctionnement	: 0°C à + 40°C